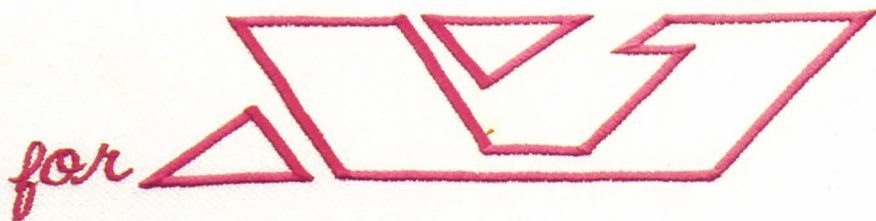


I/O 別冊

AVシリーズ 活用研究





素敵なソフトウェアコーディネーション。

通信も、グラフィックツールも、各種言語も…いわばオードブルからデザートまで、メインディッシュのX1をひときわおいしく引き立てるピリッと効いたソフトたち。発展するハードに应运えてオリジナルソフトの輪もどんどん拡がっています。



多彩なツールで手軽にパソコン通信

コスモステーション	CZ-136SF	2D・5"FD版	9,800円	X1 turboシリーズ用	ホスト局運営のためのホストソフト
モデムターミナル	CZ-133SF	2D・5"FD版	25,800円	X1/X1 turboシリーズ用	モデムボード付アクセスソフト
turboターミナル	CZ-131SF	2D・5"FD版	8,800円	X1 turboシリーズ用	ターボシリーズ用アクセスソフト

●モデムユニット(通信ソフト同梱) CZ-8TM1 29,800円もあります。

アート心を刺激するグラフィックツール

turbo Z [®] STAFF (ジーズスタッフ)	CZ-137SF	2D・5"FD版	19,800円	X1 turboシリーズ用	ターボの高機能に答える本格C.G.ツール
嬉楽画ターボ(マウス付)	CZ-114SF	2D・5"FD版	17,800円	X1 turboシリーズ用	作画ツールに、ビデオ編集に、活用多彩

オフィスワークを効率化する汎用ビジネスツール

Multiplan [™]	CZ-127MF	2D・5"FD版	49,800円	X1 turboシリーズ用	世界で使われている表計算ソフトの決定版
------------------------	----------	----------	---------	---------------	---------------------

●このソフトの使用にあたっては2D・5"FDが2基必要です。※Multiplanは米国マイクロソフト社の登録商標です。

話題のLOGOがすべてのX1で

X1 LOGO	CZ-134SF	2D・5"FD版	9,800円	X1シリーズ用	基本的なLOGOにサウンド、マルチタイトル機能をプラス
turbo LOGO(漢字版)	CZ-117SF	2D・5"FD版	18,800円	X1 turboシリーズ用	漢字が使える本格多機能LOGO

CP/M&ランゲージシリーズ

turbo CP/M V2.2(漢字版)	CZ-130SF	2D・5"FD版	14,800円	X1 turboシリーズ用	ターボ特有のハードをサポート、WORD MASTER [™] 付
ランゲージマスター(CP/M [®])	CZ-128SF	2D・5"FD版	9,800円	X1/X1 turboシリーズ用	手軽なCP/M、WORD MASTER [™] 付

FORTRAN	CZ-115LF	2D・5"FD版	13,800円	LISP	CZ-120LF	2D・5"FD版	13,800円
C	CZ-116LF	2D・5"FD版	13,800円	FORTH	CZ-121LF	2D・5"FD版	13,800円
COBOL	CZ-118LF	2D・5"FD版	13,800円	PASCAL	CZ-125LF	2D・5"FD版	13,800円
PROLOG	CZ-119LF	2D・5"FD版	13,800円	APL	CZ-126LF	2D・5"FD版	13,800円

●ランゲージシリーズの使用にあたっては、CZ-130SF、CZ-128SF、またはCZ-5CPMが必要です。※CP/Mは米国デジタルリサーチ社の登録商標です。WORD MASTERは米国マイクロソフト社の登録商標です。

●価格はすべて標準価格です。



CONTENTS

ゲーム編

●奇妙な世界が100面分 UOOTY	高科恭司	2
●コンストラクション機能付き ホバーアタック	ゲッピ	14
●頭を使って逃げまくれ がんばれ! イノチ君	古藤只充	27
●愛と平和を月面に ルナーシティSOS	小口 篤	36
●CRTは水中メガネ Pearl Diver	坪上一則	40
●宇宙で燃やせ青春の火 ZEPLIS II	New Life	50

プログラミング編

●強い味方だROM内ルーチン BIOS-ROMの解説と活用	古藤只充	60
●ホバーアタック誕生秘話 スクロールシューティング・ゲームの作り方	ゲッピ	88

アプリケーション編

●CP/MファイルをダイレクトにBASICへ CP/Mローダー	ゲッピ	100
●キャラクタ作りの強力ツール PCGエディタ	ゲッピ	102
●デバイス・ダンプ・エディタ新バージョン DDDED	貴志順司	108
●F-DISSASSの改造新バージョン FDAS	貴志順司	122
●一目でわかるアドレス表示 FILES命令にアドレス表示を	貴志順司	146
●MB8877を直接コントロール FDコントローラ	貴志順司	148

●やりたいゲームを1発起動 MB-GAME DOS 雅	馬場雅治	157
●あのコのデータもインプット 知人情報管理	馬場雅治	166
●TeleStarに漢字でアクセス 漢字ターミナル・プログラム	テレスター	177
●とっともお手軽ターミナル ANKターミナル・プログラム	横田秀次郎	199
●チェックサム付き便利モニタ 64KバイトMonitor	Jun	201

ハード編

●FB-506-PCをturboに接続 X1 turboに2DD/2HDを	今雪 寛	204
●CP/M上で27256まで対応 P-ROMライタの製作	今雪 寛	208
●デバック時に威力を発揮 プログラム・カウンタ表示器の製作	猪狩康司	218
●アクセスしているトラックが一目瞭然 トラック・カウンタの製作	猪狩康司	221
X1 turbo全回路図		225
X1 全回路図		241

X1 turboで専用レコーダじゃない レコーダを使う方法	青木郁夫	13
旧BASICとNEW BASICの命令の違い	編集部	26
X1 重量くらべ	萩原サイエンス	35
X1 HuBASIC一覧	編集部	49
HuBASICのパスワード	浜田彰夫	98
ホバーアタックをディスク起動に	森田圭一	101
X1用タニシBOXFILL	秋田高校マイコン同好会YOP	145
X1で普通の音楽テープを聴く	てっちゃん	156
X1 和歌集	安楽庵子電	165
X1用チェックサム・プログラム	編集部	176
"P"オプションの解き方	青木郁夫	198
X1 turbo/F/Gにカセット・キーを /	栗林雅治	198
旧BASICで8X16ドットのフロントを 表示する方法	青木郁夫	200
マシン語打ち込み講座	編集部	217
DISK BACK UP MAKER X1	竹谷康範	220
X1今昔物語	編集部	224

単行本

システム破り

KDD「ハッカー事件」を中心に国境を越える犯罪＝オンライン犯罪の問題点をえぐります。

赤松則・広岩広彦著 定価1,200円(千200)

ハッカーズ

1950年代から現在まで、コンピュータ技術の発展に寄与してきたハッカーたち、彼らの実像を紹介します。
スティブ・レービ著 近日発売

エスピオナージ

シリコン・バレーで起きた6つの産業スパイ事件を、アメリカ側の立場から描いたノンフィクション。
ジョン・D.ハラムカ著 山本 真 訳 A5判248頁
定価1,600円(千250)

インフォマニア

実際にアメリカのパソコン通信のすべてを経験した女性の告白に基づいて書かれた小説。
E.フェラリーニ著 竹本 隆 訳 A5判336頁
定価1,800円(千300)

ダイヤモンド投資教本

ダイヤモンドを投資対象としてとらえダイヤモンドの選択、購入、保管の方法などを中心に書いたダイヤモンド投資実践の手引き書。

N. Stein著 紙面浩孝 訳 菊判144頁 定価1,900円(千250)

フォン・ノイマンとウィナー

現在のコンピュータ社会の生みの親ともいえる2人の科学者の生涯と、研究活動を伝記風にまとめたもの。
S.J. Heims著 高井信勝監訳 A5判490頁 定価2,900円(千300)

工学選書シリーズ

半導体レーザと応用技術

半導体レーザを使ったシステムや機器の開発、および半導体レーザ自体の開発、応用に携わる技術者、また学生向けに半導体レーザ技術入門書です。

米津宏雄著 定価2,500円

情報ネットワーク技術

本書は情報技術の2大要素である「コンピュータ技術」と「通信技術」の基礎概念をまとめ、各分野との技術的かかわりを述べています。

伊藤益敏・広田 修共著 A5判240頁 定価2,000円(千250)

68000マシン語プログラミング

本書は68000の特徴を把握できるよう、プログラミングの基礎と命令セットを詳細に解説しています。

村山仁郎著 B5判272頁 定価2,000円(千250)

C言語と周辺制御

基本的なCのプログラミング方法とそのC言語による周辺機器の制御方法、回路の作り方などを解説しています。

新津 靖・池上皓三著 A5判248頁 定価2,000円(千250)

I/O BOOKS

ソフトウェアライブラリ第3集③

シャープのポータブルコンピュータ PC-1600K のプログラムを約50本掲載しています。

B5判 定価2,500円(千300)

実戦Cプログラミング

パズルやゲームの問題をコンピュータで解くにはどうすればよいのか? そのプログラムをCで書くとしたらどうなるかを解説します。

小野芳彦著 近日発売

6809マシン語の本

6809マシン語のインストラクション・セットやマシン語プログラミングの仕方がわかるマシン語入門書。

近日発売

電子メールとメッセージ通信

現在利用可能な電子メール・システムとサービスを概観しており、国際標準で定義されているメッセージ通信モデルについて述べています。

ピーター・バーベスト編著 水野忠則監訳 A5判336頁
定価3,000円(千300)

UCSD PASCAL 演習[改訂版]

多くのマイコンにインポートされ、いまや標準的 PASCAL となった UCSD PASCAL の開発者 Bowles の名著。

ケネス・L. ボウルズ著 A5判424頁 定価3,500円(千300)

Ada, C, Pascal

Ada, C, Pascal, 以上3つのプログラミング言語を比較・評価した論文を15編掲載しています。

アラン・フォイヤー/ナレイン・ゲハーニ編 宇井康隆訳

A5判336頁 定価3,000円(千300)

CAP-X入門[61年度版]

わずかに12の命令を覚えるだけでアセンブラが理解できる、アセンブラ入門者向け、過去7年の問題と解説付。

赤松 徹著 A5判428頁 定価2,500円(千300)

第2種情報処理技術者試験問題[61年度版]

第2種情報処理技術者試験を徹底解説、受験者のテキストとして格好の書。過去12年の問題と解説付。

赤松 徹著 A5判612頁 定価2,500円(千300)

UNIXハンドブック

米国で著名なコンサルタント、ジーン・イエーツ女史のイエーツ・ベンチャーがまとめた UNIX 関連の情報集。

イエーツ・ベンチャー編著 A5判320頁

Cプログラマーズ・ハンドブック

C言語に関する重要情報をすべて網羅した、卓上リファレンス・マニュアルの決定版!

トム・ホーガン著 宇井康隆訳 B5判272頁 定価1,900円(千250)

ビジネス・エリートのためのパソコン通信入門

電話網とパソコンを結び付けたパソコン・データ通信、情報戦争を生き抜くエリート・ビジネスマン必読の1冊。

那須正夫著 A5判232頁 定価1,900円(千250)

7色カラーデット・プリンタCE-140P活用術

シャープのポータブル・コンピュータ PC-1350/1450 対応のプリンタ CE-140P の機能と使い方を詳細に解説。

B5判136頁 定価1,500円(千250)

BASICによる数学ライブラリ

BASIC による方程式、関数の解法。基本的な作図プログラムを収録。マイコンを数学に利用する方には必携。

野呂 賢著 B5判176頁 定価2,500円(千250)

速習CAP-X

CAP-X の各命令を段階的に確実につかめるように、基本、応用、実践問題の形で記述。「CAP-X入門」と併せて利用。

赤松 徹著 A5判192頁 定価1,600円(千250)

パソコンでVHDを楽しむ本

本書は、VHD ビデオディスクの原理から、パソコンでVHDを楽しむためのノウハウを満載しています。

日本ビクター 平田満美著 B5判216頁 定価2,500円(千250)

日本語dBASE II入門

パソコン用データベース・ソフトの中でも80%以上のシェアを誇る人気ソフト「dBASE II」の日本語版最新バージョンを解説。

羽田雅子著 A5判216頁 定価1,900円(千250)

コンカレントCP/M入門

マルチユーザー、マルチタスク用に改良したCP/M を詳細に説明した日本で初めての解説書です。

斎藤憲彦著 A5判248頁 定価1,900円(千250)

PA-500 DBポケコンのすべて

シャープのDB(データベース)ポケコン PA-500の6大機能とその使い方、応用例などを詳細に解説しています。

A5判144頁 定価1,500円(千250)

Small-Cハンドブック

CP/M上で動く Small-C (C言語のサブセット) の言語とコンパイラについての解説書です。

J.E.ヘンドリック著 小野芳彦監訳 A5判272頁
定価1,900円(千250)

パソコン通信の本

パソコン・データ通信のノウハウを集結、カプラとケーブルがあれば全国どこへでもつながります。

横田秀次郎著 A5判200頁 定価1,900円(千250)

PC-1500ポケコン大研究

ポケコン PC-1500 シリーズのすべてがこの1冊にまとまっています。BASIC からマシン語までプログラム制作のノウハウを全公開。

I/O編集部編著 A5判496頁 定価1,900円(千300)

dBASEII入門

パソコン用データベース「dBASEII」を初心者からベテランまで活用できるように、実例とその解説を収録。

森祐一監修 羽田雅子著 A5判216頁 定価1,900円(千250)

PASCAL入門[改訂版]

プログラミング言語 PASCAL を例題・練習問題・問題の3段階の形式で解説、実践的な内容になっています。

I.R.ウィルソン/A.M.アダム共著 飯島純一訳 A5判208頁 定価1,900円(千250)

カラープロッタプリンタCE-515P大活用

各社・各機種に対応できるシャープ4色カラープロッタプリンタ CE-515P の使い方を、詳細に説明しています。

デジタル情報研究会編著 A5判176頁 定価1,900円(千250)

基礎からのC言語入門

いま最も注目されている C 言語について基礎から応用までをわかりやすく解説。全体が例題形式で構成されています。

竹田 仰・大和正信著 A5判336頁 定価2,500円(千250)

ポケコン通信ガイド・ブック

シャープのポケコン PC-1350/2500(S)用シリアル I/F ユニット「レベル・コンバータ CE-130T」によるポケコン通信をマスターするための本です。

I/O編集部編 B5判216頁 定価1,900円(千300)

MZ-5500/6500テクニカル・マニュアル

マルチウィンドウなどの高機能を盛り込んだこのシリーズの持つ高い機能をさらに幅広く活用するための書。

B5判304頁 定価3,000円(千300)

Z80マシン語入門

本書はマシン語の打ち込み方からアセンブル、動かし方まで完全にサポート、マシン語プログラム作りはこの1冊でOKです。

武蔵野マイコン・クラブ+I/O Engine Room著 A5判320頁 定価1,900円(千250)

OS-9入門

CPU6809専用のオペレーティング・システム OS-9 を徹底的にわかりやすく解説。

那須正夫著 A5判224頁 定価1,900円(千250)

WordStar入門

ワードスターは代表的な英文ワープロのアプリケーション・ソフトとして広く世界で使われています。本書はワープロの手引き書として、わかりやすく解説します。

アーサー・ネイマン著 A5判240頁 定価2,000円(千250)

データはこう読め!〜簡単にわかる多変量解析〜

パソコンを利用した多変量解析の手法を、具体例をあげながら解説。PC88シリーズ、PC98シリーズ、QC-10、HC-20に対応。

アイ・ビシ編著 A5判160頁 定価1,600円(千250)

BASIC入門〜ドラゴンと学ぶプログラミング〜

イラストを豊富に使い、BASIC を基礎の基礎からわかりやすく、面白く解説。子供から大人まで楽しく学べます。

ロドニー・ザックス著 B5判200頁 定価1,600円(千250)

6809マシン語入門

2進数、16進数の基礎から始まり6809CPUの仕組を解説しているほか、実戦的プログラミング・テクニックを説明、6809ファン待望のマシン語入門書です。

R.ザックス/W.レイビック共著 A5判396頁
定価2,500円(千300)

VisiCalc入門

圧倒的普及率を誇る表計算の簡易言語 VisiCalc (ビシカル)、パソコンを初めて使う人でも使いこなせるよう書かれた VisiCalc 入門書の決定版です。

ダグラス・ハーガート著 A5判224頁 定価2,000円(千250)

FORTH入門

実用高級言語「FORTH」の基礎から応用までを、通例を掲げながらわかりやすく解説しています。

レオ・プロディー著 A5判440頁 定価2,500円(千300)

PC-5000ポータブル・コンピュータ入門

16ビット・ポータブル・コンピュータ PC-5000の全貌を凝縮、計算簡易ソフト TOOLPLAN をわかりやすく解説。

池田純一著 A5判176頁 定価2,000円(千250)

TOOLPLAN™ 活用集①, ②

PC-5000用[日本語対応]計算簡易ソフト TOOL-PLAN™, その使い方を実用例までを満載。

B5判 各定価2,900円(千300)

PC-1401入門から応用まで

ポケコンとして、四関電卓として、1台で2役の機能を持つ PC-1401の入門から応用までを徹底解説。

A5判256頁 定価1,600円(千250)

ポータブルコンピュータ ビジネスソフト

【PC-5000汎用サブルーチン集】

16ビット・ポータブルコンピュータ PC-5000の多方面に利用できるサブルーチンがこの1冊に収録。

B5判288頁 定価2,500円(千300)

リレーショナル・データベースの使い方

本書はCP/Mマシンで使えるリレーショナル・データベースGBSを例に挙げ、概念や使い方を具体的に解説します。

B5判 定価1,500円(千250)

UNIX入門

ミニコンの標準的なOSとして知られる UNIX の入門書。豊富な実例と実践的な内容で好評を得ている。

R.トーマス/J.イエーツ共著 A5判520頁 定価2,900円(千300)

プログラマー電卓による土木設計

土木(基礎)の設計に手軽なプログラマー電卓 (FX-602P) をフルに使うための書。

佐々木昌訓著 A5判240頁 定価2,800円(千300)

BASICサブルーチン・ハンドブック

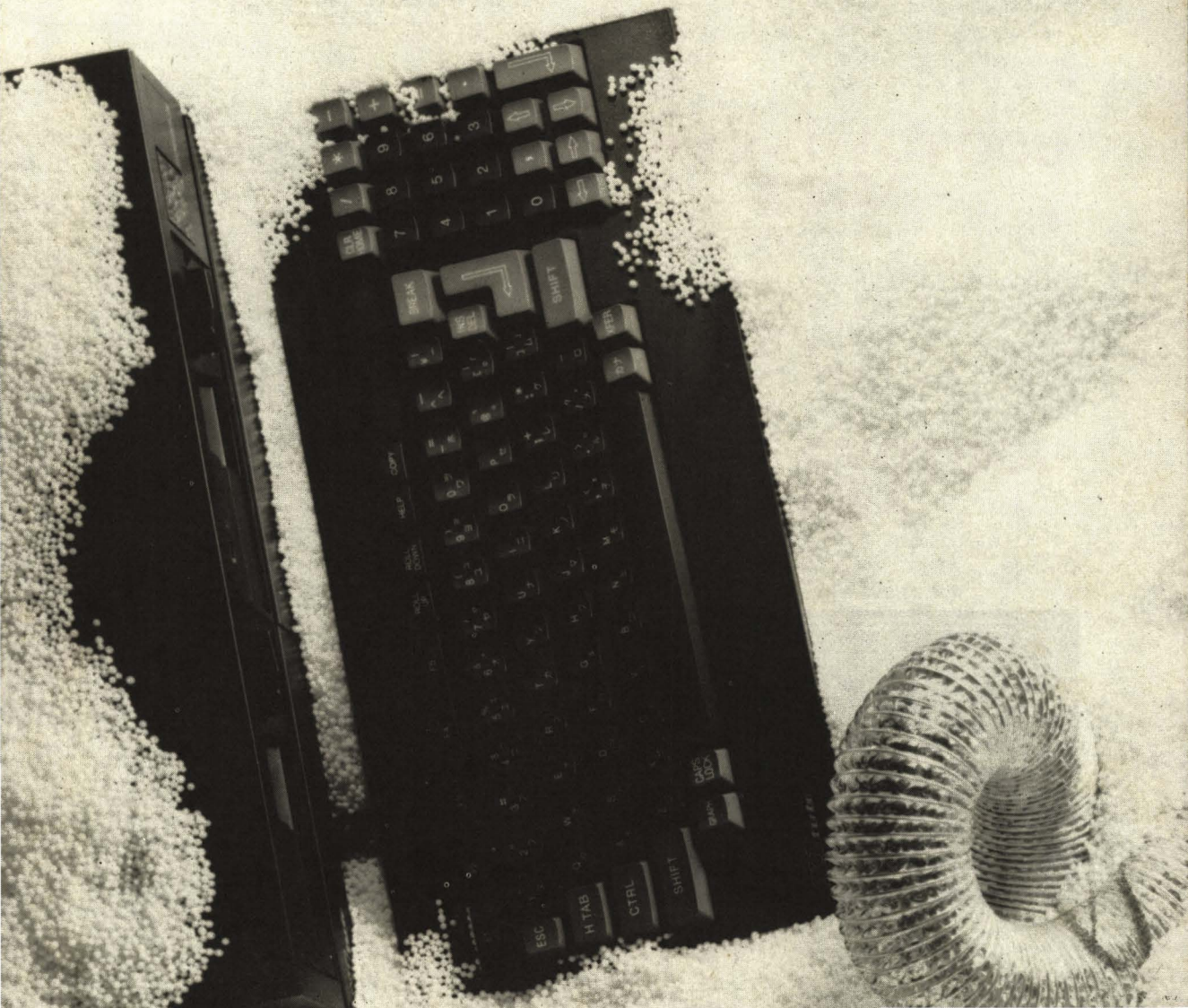
サブルーチン化すればビギナーでも楽にプログラミング、役立つサブルーチン実例を満載。

K.トラクトン著 A5判160頁 定価1,500円(千250)

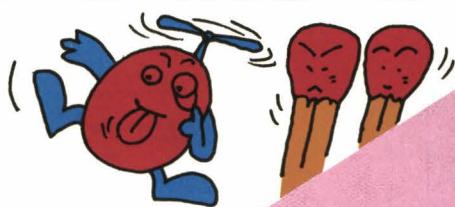
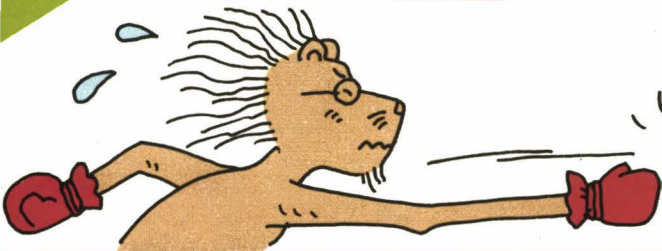
今日もおいらの血が騒ぐ。ジョイスティックを握りしめ、冷汗流し涙を流し、電子の世界を駆けめぐる。

ゲーム編

UOOTUY	高科恭司	2
ホバーアタック	ゲッピ	14
がんばれ！イノチ君	古藤只亮	27
ルナーシティSOS	小口 篤	36
Pearl Diver	坪上一則	40
ZEPLIS II	New Life	50



UOOTTOY



原作:高科恭司

1984年、当時16歳の高校1年生だった高科少年によってFM-7の中に創り出されたUOOTTOYの奇妙な世界は、その後大きな反響を巻き起こし、今では多くの機種に移植され、その世界を広げています。

マッチ棒が絶えずころがり回り、ランプからは輝く爆弾が降ってくるというこの世界の支離滅裂さは、ルイス・キャロルの不思議の国といい勝負だと言えるでしょう。

今回紹介するプログラムは、このUOOTTOYのX1版で、100画面分のマップ・データを備えています。それでは主人公のTENTENを操って、あなたもこのワンダーランドへ行ってらっしゃい。

UOOTTOYワールドへの 入国準備

UOOTTOYの世界へ旅立つには、リスト1～4の4つのプログラムを打ち込まなければなりません。これさえ入力すれば、あなたは100画面分のUOOTTOYの世界を旅することができます。

さて、入力方法ですが、HuBASIC (CZ-8CB01)を使って、リスト1からリスト4までを順に打ち込み、テープにセーブしてください。

図1に各リストの機能とファイル・ネームを示します。

UOOTTOYワールドへの 入国方法

UOOTTOYの起動は、リスト1をロードしRUNさせればOKです。自動的にリスト2、3を読み込んだ後、リス豪華なお邪魔キャラがもりだくさん

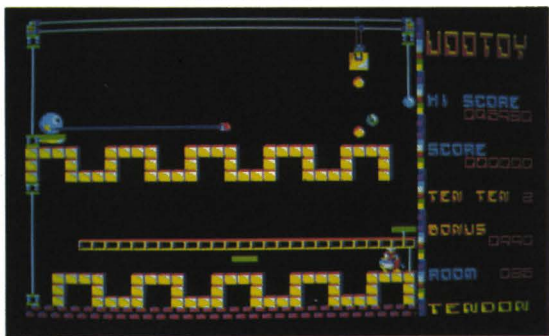
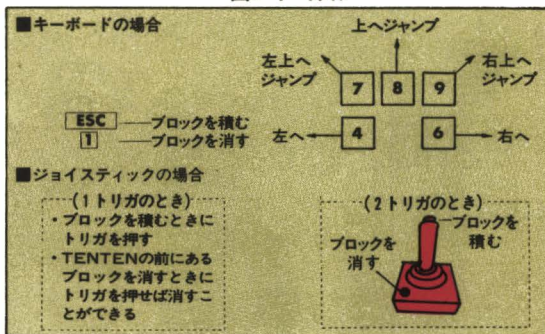


図1 UOOTTOYリスト一覧

LIST1	"UOOTTOY"	ローダ
LIST2	"TRANS@"	転送プログラム
LIST3	"UOOTTOY@"	メイン・プログラム
LIST4	"MAP@"	100画面分のマップ・データ

リストの番号順にテープにセーブしてください。

図2 キー操作



ト4の100画面分のデータがロードされ、あなたはUOOTTOYの世界へ放り込まれます。

まず最初に、トリガ・ボタンの数をきいてきますから、1か2を入力してください。次にパスワードの入力を要求してきますが、初めてゲームをする人はRETURNを入力してください。1面からスタートします。

なお、パスワードは5面ごとに表示されます。5面以後進み、途中でゲーム・オーバーになった場合でもタイトル画面表示中にEを押すことによって、パスワードを見ることができます。パスワード入力画面で、このパスワードを入力して画面ナンバを選択すれば、希望の画面からゲームを開始できるわけです。

UOOTTOYワールドでの 旅の心得

●旅の目的と方法

消火器のイメージから創り出されたという主人公キャラクターTENTENを動かしてGOALを踏ませるのが目的。到達すれば次の面へ進むことができます。キー操作を図2に示します。

●ボーナス点について

画面右に表示されているボーナス点は、ゲーム・スター

ト時で1000点あり、時間とともに減少していきます。そしてこれが0点になると、TENTENが1人昇天。1面クリアごとに残りのボーナス点がスコアに加算されます。

●登場キャラクタについて

TENTENは、マッチ棒、光る爆弾などに触れると昇天してしまいます。他にも危険がいっぱいですから心してください。なおTENTENは、ボクサーの腕に乗ることが可能で、ヘディングをかけて腕をひっこますこともできます。

リスト "UOOTYO"

```
1000 CLEAR &HAFFF:WIDTH 40:INIT:PALET 1,0
1010 LOADM"TRANS@",&HF000:LOADM "UOOTYO@",&HB000:CALL &HF000
1030 LOADM "MAP@",&HB000:CALL &HF014
```

リスト2 TRANS@

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F000 21 00 B0 01 00 40 11 00 38 7E ED 79 23 03 1B 7A :FA
F010 B3 20 F6 C9 21 00 00 01 00 40 11 00 38 ED 78 77 :19
F020 23 03 1B 7A B3 20 F6 21 00 B0 11 00 38 01 00 40 :DF
F030 ED B0 C3 00 16 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :76
Sum E4 D3 84 44 EA 60 07 22 38 6E 0F 79 93 F1 93 31 :68
```

リスト3 UOOTYO@

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :4C
B010 F8 88 FC 84 C4 C4 FC 00 FC 84 80 C0 C0 C4 FC 00 :AC
B020 F8 84 84 C4 C4 C4 FC 00 FC 80 F0 80 C0 C0 FC 00 :C4
B030 FC 80 F8 80 C0 C0 C0 FC 84 80 9C C4 C4 FC 00 :54
B040 84 84 FC 84 C4 C4 C4 20 20 20 30 30 30 30 30 :F4
B050 04 04 04 0C 0C 8C 78 00 FC 84 88 90 FC C8 C4 C4 :04
B060 80 80 80 C0 C0 C0 FC 00 FC 92 92 92 D2 D2 D2 :E4
B070 E4 94 94 94 D4 D4 CC 00 FC 84 84 84 C4 C4 FC :20
B080 FC 84 84 FC C0 C0 C0 FC 84 84 84 C4 C4 FC :68
B090 FC 84 84 FC C8 C4 C4 FC 80 80 80 FC 0C 0C FC :5C
B0A0 FC 20 20 20 30 30 30 84 84 84 C4 C4 C4 FC :C0
B0B0 84 84 C4 C4 44 28 10 82 82 92 92 D2 D2 FE 00 :D6
B0C0 84 48 30 30 48 84 84 84 84 84 84 FC 20 30 30 :84
B0D0 FC 08 10 20 40 C0 FC 00 08 10 20 7F 20 10 08 :1F
B0E0 1C 1C 1C 1C 1C 0C 38 38 08 30 00 00 00 00 :50
B0F0 10 08 04 FE 04 08 10 1C 1C 10 0C 00 00 00 :8A
Sum FC 48 D8 F2 50 54 28 00 66 C0 88 33 4C 40 9C 00 :E3
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B100 7F 41 41 41 43 43 7F 00 08 08 08 18 18 18 00 :BF
B110 7F 01 01 7F 40 43 7F 00 7F 01 01 3F 01 61 7F :0A
B120 7E 42 42 46 46 7F 02 00 7F 40 7F 01 61 7F 00 :8F
B130 7F 40 7F 41 43 43 7F 00 7F 01 01 01 03 03 00 :0F
B140 7F 41 41 7F 41 47 7F 00 7F 41 41 41 7F 03 03 :4E
B150 20 F0 4E 52 80 90 8E 00 24 22 7A A4 24 24 48 :42
B160 20 10 20 20 22 22 1C 00 20 F4 4A 88 1C 2A 18 :14
B170 44 44 7C E2 26 20 10 00 FE 38 48 38 08 30 00 :32
B180 00 3F FC 00 00 03 80 00 00 00 00 00 00 00 :7E
B190 03 F0 3E 00 00 F0 03 00 C0 03 00 00 00 1C 00 :03
B1A0 FF FF 70 00 FF FF C0 00 FF FF C0 00 FF FF C0 :1C
B1B0 03 FF C0 03 03 FF 00 03 00 00 00 00 00 00 00 :CA
B1C0 00 3F FC 00 00 03 80 00 00 FF FC 00 03 FF FF :B6
B1D0 03 FF C1 C0 00 FF FC C0 00 FF FC F0 0F FF E3 :F0
B1E0 07 FF 8F 00 00 03 F0 07 FF FF F0 0F FF FF :96
B1F0 73 FF FF E0 1F FF FF C0 07 3F F3 C0 01 C0 3F :17
Sum 80 B2 E3 AD 36 53 B5 73 5D 9A 6F AE A5 B2 A8 DC :62
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B200 00 3F FC 00 00 03 80 00 00 00 00 00 C0 00 :7E
B210 03 F0 3E 00 00 F0 03 00 3F C0 03 00 00 00 :26
B220 FF FF 00 00 F8 00 00 FF FF C0 00 0F FF C0 1C :9E
B230 73 FF C0 03 1F FF 00 03 07 00 03 C0 01 C0 3F :10
B240 03 FF FF C0 00 03 80 00 00 00 00 00 C0 00 :04
B250 03 F0 3E 00 00 F0 03 00 C0 03 00 00 00 3C :23
B260 0F FF BC 00 0F FF FC 03 1F FF C0 03 1F FF C0 :3C
B270 1F FF C0 00 03 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :D0
B280 03 FF FF C0 00 03 80 00 00 FF F8 00 03 FF FF :3C
B290 63 FF C1 C0 00 FF FC C0 00 FF FC F0 0F FF C3 :EA
B2A0 0F E0 43 F0 0F E0 03 F0 0F E0 7F F0 0F FF FF :2F
B2B0 0F FF FF F8 03 FF FF E0 03 FF F3 80 3F F0 0E :98
B2C0 03 FF FF C0 00 03 80 00 00 00 00 00 C0 00 :04
B2D0 03 F0 3E 00 00 F0 03 00 3F C0 03 00 00 00 :26
B2E0 0F FF 80 00 0F FF F0 03 1F FF C0 03 1F FF C0 :3A
B2F0 1F FF C0 38 03 FF 00 03 C0 03 C0 3F F0 0E :7B
Sum 01 E4 32 23 4D B5 83 79 D7 DA B5 A6 ED DA 98 34 :D7
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B300 00 3F FC 00 00 01 C0 00 00 00 00 00 00 03 :FF
B310 00 7C 0F C0 C0 00 0F 00 00 C0 03 00 38 00 :15
B320 00 0E FF FF 00 03 FF FF 00 03 FF FF 38 03 :38
B330 C0 03 FF C0 C0 00 FF C0 00 00 00 00 00 00 :01
B340 00 3F FC 00 00 01 C0 00 00 1F FF 00 00 FF FF :C0
B350 03 83 FF C0 03 3F FF 00 0F 3F FF 0F C7 FF :98
B360 0F F1 FF E0 0F FC 00 0F FF FF E0 07 FF FF :CC
B370 07 FF FF CE 03 FF FF F8 03 CF FC E0 0F FC 03 :08
```

```
B380 00 3F FC 00 00 01 C0 00 00 00 00 00 00 03 :FF
B390 00 7C 0F C0 00 C0 0F 00 00 C0 03 FC 00 00 :D9
B3A0 00 00 FF FF 00 00 00 1F 03 03 FF FF 38 03 :48
B3B0 C0 03 FF CE C0 00 FF F8 03 C0 00 E0 0F FC :78
B3C0 03 FF FF C0 00 01 C0 00 00 00 00 00 03 00 :85
B3D0 00 7C 0F C0 00 C0 0F 00 00 C0 03 00 3C 00 :19
B3E0 00 3D FF F0 C0 3F FF F0 C0 03 FF F8 3C 00 :0A
B3F0 00 03 FF F8 00 00 FF C0 00 00 00 00 00 00 :B9
Sum 9C F7 17 E2 55 C0 26 7E E4 35 FF 92 E0 3A 09 78 :8A
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B400 03 FF FF C0 00 01 C0 00 00 1F FF 00 00 FF :5E
B410 03 83 FF C0 03 3F FF 00 0F 3F FF 00 0F C3 :F0
B420 0F C2 07 F0 0F C0 07 F0 0F FE 07 F0 03 :83
B430 1F FF FF F0 07 FF FF C0 01 CF FF C0 00 :85
B440 03 FF FF C0 00 01 C0 00 00 00 00 00 00 00 :85
B450 00 7C 0F C0 00 C0 0F 00 00 C0 03 FC 00 :D9
B460 00 01 FF F0 C0 01 FF F0 C0 03 FF F8 3C 03 :90
B470 1C 03 FF F8 07 00 FF C0 01 C0 03 C0 00 :1B
B480 00 03 C0 00 00 3F C0 00 00 00 00 04 00 :DB
B490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B4A0 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00 E0 00 :C1
B4B0 00 00 1F 80 00 00 FF 80 00 03 F8 00 00 :19
B4C0 00 0C 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
B4D0 00 00 00 00 00 E7 E7 00 03 E7 E7 C0 07 :D4
B4E0 0F E5 67 F0 0F E6 A7 F0 0F FF FF F0 0F :11
B4F0 07 FF FF E0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 00 :A3
Sum 69 B5 85 18 F2 CC 1A B0 F2 96 EA F4 64 B8 F0 20 :D5
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B500 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 3F F8 00 00 :1A
B510 00 3F FC 00 00 A5 47 00 02 A7 E7 C0 02 :27
B520 0A E0 07 F0 0B E0 07 F0 0B FF FF F0 0B :B5
B530 03 FF FF E0 03 FF FF C0 00 FF FF 00 0F :9F
B540 00 03 C0 00 00 3F FC 00 00 04 00 00 1F :1D
B550 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B560 00 07 E0 00 00 07 E0 20 00 00 E0 00 01 :AF
B570 00 00 1F E0 00 00 FF E0 03 FF E0 00 00 :C0
B580 00 0C 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3C
B590 00 00 00 00 00 0F E7 E7 F0 0F E7 E7 0F :67
B5A0 0F E7 E7 F0 0F E7 E7 F0 0F FF FF F0 0F :94
B5B0 0F FF FF F0 0F FF FF F0 0F FF FF F0 0F :F4
B5C0 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 3F F8 00 00 :1A
B5D0 00 3F FC 00 0A A5 47 F0 0A A7 E7 F0 0A :71
B5E0 0A E0 07 F0 0B E0 07 F0 0B FF FF F0 0B :B5
B5F0 0B FF FF F0 0F FF FF F0 0F FF FF F0 0F :F0
Sum 40 3E 59 70 5F 1B 42 50 5E B0 A2 10 5E 1E 9D :7C
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B600 00 00 00 00 00 00 00 00 7F E0 00 0F FF :63
B610 1F FF FF 80 3F FF FF C0 7F FF F8 60 FF :D6
B620 FF FF FF F0 0F FF FF F0 FE 07 FF 40 7E :07
B630 3E 07 FD 00 1E 07 FD 40 07 FF FE 54 70 :5B
B640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
B650 00 00 1E 00 00 00 7F 80 00 78 00 00 78 :0D
B660 00 00 7F 80 01 F8 1E 00 01 F8 00 FC 01 :FF
B670 01 F8 03 FF 01 F8 03 FF 00 00 00 FC 00 :F2
B680 00 00 00 00 00 00 00 00 7F E0 00 02 FF :5E
B690 0F FF FF 80 2F FF FF C0 2F FF F8 60 BF :26
B6A0 BF FF FF F0 BF 7F FF F0 AF 7F FF 00 2F :B1
B6B0 2B 78 00 00 0B 5F FC 00 02 AB FE 00 2A :07
B6C0 00 7F E0 00 07 FF FE 00 1F FF FF 80 3F :FD
B6D0 7F FF F8 60 FF FF F8 70 FF FF FF F0 :16
B6E0 FE 00 FF F0 7E 00 FF FF F0 3F FF FF C0 :87
B6F0 02 01 FE 00 02 01 E0 02 80 00 00 00 :0E
Sum D5 F2 6E AF DC D9 6A 6F C4 A1 1F 7C D0 51 DD :7F
```


リスト3 UOOT0Y®

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E	00	00	00	7F	80	:1D
B710	00	00	78	00	00	00	78	00	00	00	7F	80	01	FF	1E	00	:00
B720	01	FF	00	01	FF	3F	0E	00	00	00	07	C0	01	F8	00	80	:5F
B730	07	FE	00	00	07	FE	00	00	07	FE	00	00	01	F8	00	00	:08
B740	00	7F	0E	00	02	FF	FE	00	0F	FF	FF	00	2F	FF	FF	C0	:98
B750	3F	FF	F8	60	BF	FF	F8	70	BF	FF	FF	F0	BF	7F	FF	F0	:D6
B760	AF	7F	FF	0F	2F	5F	C0	00	2B	9F	F8	00	0A	07	FF	00	:3D
B770	00	01	FE	00	00	01	60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:60
B780	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7F	E0	00	07	FF	FE	00	:63
B790	1F	FF	FF	80	3F	FF	FF	C0	7F	FF	F8	60	FF	FF	F8	70	:D6
B7A0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	1D	FF	F0	7C	0D	FF	FE	E0	:4A
B7B0	3C	05	FF	FF	1C	01	FF	80	07	FF	FE	00	00	7F	E0	00	:3E
B7C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B7D0	00	00	1E	00	00	00	7F	80	00	00	78	00	00	00	78	00	:0D
B7E0	00	00	7F	80	00	00	1E	00	03	FE	00	00	03	FE	1F	E0	:1E
B7F0	03	FE	00	03	FE	00	03	FE	00	00	00	00	00	00	00	00	:82
Sum	53	FC	E7	3F	55	58	67	80	85	33	E7	00	80	FC	06	E0	:0A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B800	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7F	00	00	02	FF	FE	00	:5E
B810	0F	FF	FF	80	2F	FF	FF	C0	2F	FF	F8	60	BF	FF	F8	70	:26
B820	BF	FF	FF	00	BF	FF	FF	F0	AD	FF	FF	F0	2D	FF	F0	00	:01
B830	29	7E	00	00	00	09	5F	FF	00	02	FF	FE	00	00	2A	00	:D7
B840	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B850	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B860	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B870	00	00	00	00	60	00	60	00	60	00	60	00	40	00	00	00	:C0
B880	7F	FF	FF	FF	00	E0	01	E0	01	E0	01	C0	01	FF	FF	BF	:1F
B890	00	00	FF	FF	80	01	80	01	80	01	80	01	BF	FF	AA	AA	:14
B8A0	00	00	00	00	60	00	60	00	60	00	60	00	40	00	00	00	:C0
B8B0	FF	FF	FF	FF	00	E0	01	E0	01	E0	01	C0	01	FF	FF	FF	:3F
B8C0	00	00	FF	FF	80	01	80	01	80	01	80	01	BF	FF	AA	AA	:14
B8D0	00	01	00	03	60	03	60	03	60	03	60	03	40	03	00	02	:05
B8E0	FF	FF	FF	FF	00	E0	07	E0	07	E0	07	00	07	00	FF	FE	:5C
B8F0	00	FF	FC	80	04	80	04	80	04	80	04	80	40	BF	FC	AA	:A8
Sum	74	7A	F8	6A	37	6F	3D	C2	1E	8E	15	62	2B	2D	71	6A	:4B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B900	00	F8	00	00	00	00	00	00	00	00	F8	00	00	80	00	:70	
B910	C3	FF	C3	FF	C3	FF	00	00	00	00	FF	C3	FF	C3	FF	:C3	
B920	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	
B930	00	01	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F3	
B940	3F	FE	00	03	F8	00	38	00	00	00	00	00	00	00	00	:78	
B950	3F	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	AA	:35	
B960	07	E0	3F	FC	7F	FE	FF	FF	FF	7F	FE	3F	FC	07	E0	:3A	
B970	00	00	00	E0	00	7C	00	1C	00	0C	00	00	00	14	10	:84	
B980	03	E0	2B	FC	2F	FE	BF	FF	AF	2F	FE	2B	EC	02	A0	:89	
B990	04	00	14	E0	50	7C	43	DC	53	CC	50	7C	43	14	10	:BB	
B9A0	00	00	00	E0	00	7C	00	1C	00	0C	00	00	00	00	00	:84	
B9B0	03	E0	2B	FC	2F	FE	BF	3F	0F	3F	2F	FE	2B	EC	02	A0	:03
B9C0	03	E0	2B	FC	2C	3E	0B	0F	0F	2C	1E	2B	EC	02	A0	:F5	
B9D0	03	E0	2B	FC	2F	FE	BF	BF	BF	2F	FE	2B	EC	02	A0	:99	
B9E0	00	00	00	A8	03	EA	0F	FA	0F	FA	03	E2	00	00	00	:18	
B9F0	00	00	00	00	00	F0	00	1C	00	0C	00	00	00	00	00	:8C	
Sum	58	54	C0	EE	4F	F6	39	A8	29	38	80	B6	7C	7A	3C	0E	:57

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BA00	07	E0	3F	FC	7F	FE	FF	FF	FF	FF	7F	FE	2F	FC	06	A0	E9
BA10	00	00	03	C0	1F	F8	3F	FC	3F	FC	1F	FE	03	C0	00	00	2A
BA20	00	00	00	E0	00	00	7C	0F	1C	00	00	00	00	00	00	00	84
BA30	07	E0	3F	FC	7F	FE	FF	FF	FF	FF	7F	FE	3F	FC	07	E0	3A
BA40	03	E0	2B	FC	7F	FE	BF	FF	AF	FF	2F	FE	2B	EC	02	A0	89
BA50	1F	FF	18	2F	F8	3F	80	20	80	20	80	3F	80	3F	FF	FF	68
BA60	00	00	07	C0	07	C0	7F	C0	7F	C0	7F	C0	7F	C0	00	00	8A
BA70	1F	E0	1F	E0	F8	20	FF	E0	80	20	FF	E0	80	20	FF	E0	F3
BA80	00	00	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	00	00	FC
BA90	00	00	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	00	00	FC
BAA0	00	00	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	00	00	FC
BAB0	FF	F8	FC	18	FC	1F	04	01	04	01	FC	01	FC	01	FF	FF	28
BAC0	00	00	03	E0	03	E0	03	FE	03	FE	03	FE	03	FE	01	00	3A
BAD0	07	F8	07	F8	04	1F	07	FF	04	01	07	FF	04	01	07	FF	3D
BAE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0
BAF0	0C	30	0C	30	0C	30	0C	30	0C	30	0C	30	0C	30	0C	30	E0
Sum	61	9F	F9	90	52	DB	14	03	82	35	5C	FF	27	F0	1F	2D	40

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BB00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:76
BB10	3F	00	00	00	3F	00	00	00	00	00	00	FC	00	00	00	FC	:76
BB20	00	00	00	00	00	00	0C	00	0C	00	0C	00	00	FC	0C	00	:2C
BB30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FC	00	00	:FC
BB40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
BB50	03	C0	07	E0	07	E0	03	C0	03	C0	03	C0	03	C0	03	C0	:60
BB60	00	00	00	00	00	00	03	C0	03	C0	03	C0	03	C0	03	C0	:CF
BB70	00	00	06	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:06
BB80	78	00	FE	00	3F	00	07	C0	01	F0	00	7C	00	1F	00	06	:0E
BB90	00	00	00	00	03	07	07	C0	01	F0	00	7C	00	1F	00	06	:5C
BBA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
BBB0	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	:FC
BBC0	00	00	00	00	00	00	07	FF	07	FF	00	00	00	00	00	00	:0C
BBD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	06	00	00	00	:00

BBE0	00	06	00	1F	00	7C	01	F0	07	C0	3F	00	FE	00	78	00	:0E
BBF0	00	06	00	1F	00	7C	01	F0	07	C0	03	00	00	00	00	00	:5C
Sum	BA	CC	0B	1E	88	D8	28	DE	28	DE	54	74	0A	B6	8A	88	:B5

[illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
BD00	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	:08
BD10	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	01	80	:08
BD20	00	00	00	00	78	1E	78	1E	78	1E	78	1E	00	00	00	00	:58
BD30	00	00	00	00	00	00	78	1E	00	00	78	1E	00	00	00	00	:2C
BD40	FF	FF	FF	FF	00	78	1E	00	00	78	1E	FF	FF	FF	FF	24	:F4
BD50	00	00	01	00	03	80	07	E0	0F	F0	1F	F8	00	00	00	00	:81
BD60	00	80	01	C0	03	E0	05	90	0B	C8	13	E4	FF	FF	FF	FF	:7B
BD70	00	80	01	C0	03	E0	05	F0	0B	F8	13	FC	00	00	00	00	:2F
BD80	01	80	01	80	01	80	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
BD90	01	80	01	80	01	80	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
BDA0	01	80	01	80	01	80	01	80	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
BDB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	00	00	00	00	00	00	:FF
BDC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
BDD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
BDE0	00	00	00	00	00	00	0C	00	8C	00	4C	00	3E	07	07	0C	:E9
BDF0	00	00	07	F8	3F	FE	63	FF	63	FF	63	FF	3F	FE	07	F8	:99

[illegible][illegible]

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C000	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	0F	FF	00	00	00	00	:0C
C010	00	00	00	00	00	00	00	00	FA	BF	0A	BF	00	00	00	00	:0E
C020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FC	07	F0	00	00	00	00	:F3
C030	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FE	0F	FE	00	00	00	00	:EA
C040	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FC	FF	F0	00	00	00	00	:A0
C050	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	80	00	00	00	00	00	00	:7F
C060	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FE	00	7E	00	5E	00	55	:31

C070	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	D5	00	55	00	55	00	55	:D3
C080	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FC	00	1C	00	04	00	00	00	:1C
C090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	00	FE	00	FE	00	FE	00	:F8
C0A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	00	BE	00	AE	00	AE	00	:18
C0B0	00	01	00	03	03	FB	00	3B	00	0B	00	03	00	03	00	02	:50	
C0C0	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:2F	
C0D0	00	00	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	BF	FC	AA	AC	:F8	
C0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	
C0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7F	00	7F	00	5F	00	55	:B2	
Sum	3F	00	FE	FE	01	F6	FE	36	DA	8B	F4	CB	9E	11	55	AB	:09	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	55	00	55	00	55	00	55	:54
C110	00	00	00	00	00	00	00	00	00	F0	FF	10	00	00	00	00	:FF
C120	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	FF	FE	00	FE	00	FE	:F7
C130	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	FE	00	AE	00	AE	00	:17
C140	F0	0F	F0	0F	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	0F	F0	0F	F0	:DC
C150	0F	F0	0F	F0	00	00	00	00	00	00	00	00	F0	0F	F0	0F	:FC
C160	0F	F0	0F	F0	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	0F	F0	0F	F0	:DC
C170	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C180	00	FF	01	00	00	FF	01	FF	01	00	00	00	00	00	00	00	:00
C190	00	00	00	FF	01	FF	FF	01	01	00	00	00	00	00	00	00	:00
C1A0	03	03	02	02	04	04	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:12
C1B0	05	64	64	E8	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:B8
C1C0	5F	50	59	38	1F	02	19	1C	00	07	00	00	00	00	00	00	:AD
C1D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C1E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C1F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	85	A5	CE	10	9F	7C	91	94	66	D1	44	CD	9B	63	9B	63	:8C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C200	00	00	00	00	4F	00	96	00	CF	00	F3	01	00	00	00	CF	:6A
C210	00	96	00	4F	00	00	FF	B1	FF	6A	FF	31	FF	00	FF	00	:39
C220	FF	00	FF	31	FF	6A	FF	B1	00	00	00	00	4F	00	96	00	:09
C230	00	F3	01	00	04	0C	04	0D	04	0E	05	0E	06	0E	06	0D	:61
C240	06	0C	08	0C	08	0D	08	0E	09	0E	0A	0E	0A	0D	0A	0C	:AD
C250	09	0C	0C	0C	0C	0D	0C	0E	0D	0E	0E	0E	0E	0D	0E	0C	:CC
C260	0D	0C	10	0C	11	0C	12	0C	11	0D	11	0E	14	0C	14	0D	:EE
C270	14	0E	15	0E	16	0E	16	0D	16	0C	15	0C	18	0C	18	0D	:18
C280	19	0D	1A	0D	1A	0C	19	0E	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:E1
C290	01	1E	0A	14	01	03	02	01	01	01	0F	1A	02	01	02	03	:77
C2A0	01	1E	14	14	01	03	02	01	01	02	10	09	08	03	03	03	:7B
C2B0	01	01	10	09	04	18	19	1A	01	1E	0B	09	04	18	19	1A	:EC
C2C0	01	1E	15	04	04	18	19	1A	01	01	02	0D	04	18	19	1A	:E7
C2D0	01	1E	02	08	04	18	19	1A	20	20	06	00	00	00	04	38	:FA
C2E0	30	38	27	FF	00	00	16	27	10	04	19	FF	05	00	0A	19	:20
C2F0	08	06	20	01	12	00	00	00	28	16	26	01	00	00	16	34	:30
Sum	85	8C	DF	4B	78	9A	FC	F8	9D	FD	B5	1B	63	15	B0	A9	:7C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C300	03	00	38	2E	0A	0D	1C	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	:A6
C310	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	:40
C320	34	34	34	34	34	34	34	34	35	35	35	35	35	38	34	34	:4A
C330	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	:40
C340	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	35	35	35	36	35	:47
C350	35	38	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	:61
C360	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	:66
C370	36	36	36	36	36	38	38	38	38	38	35	35	35	35	35	36	:65
C380	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	:60
C390	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	35	35	35	35	34	:5C
C3A0	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	:44
C3B0	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	:40
C3C0	34	34	34	34	35	35	35	1B	34	34	34	34	34	35	35	1B	:FA
C3D0	1B	36	36	35	35	1B	1B	1B	1B	36	36	36	35	35	34	35	:D2
C3E0	35	35	35	1B	35	35	34	34	34	35	35	1B	1B	1B	34	34	:E3
C3F0	34	35	35	36	35	35	34	1B	36	36	36	36	38	38	38	38	:2B
Sum	00	1C	52	2F	28	0F	03	F1	E7	1F	1C	01	03	07	01	01	:F7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C400	35	35	35	35	35	35	35	38	36	36	36	36	36	36	36	36	:5B
C410	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	:60
C420	36	36	34	34	35	35	35	35	36	36	34	36	36	34	36	34	:52
C430	36	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	34	:42
C440	34	34	34	34	34	34	34	34	35	35	35	35	35	35	35	35	:49
C450	35	35	35	35	35	35	35	35	35	34	35	35	36	36	35	35	:51
C460	35	34	35	35	35	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	:31
C470	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	34	34	34	34	35	35	1B	:49
C480	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	1B	36	36	36	36	36	34	34	:84
C490	34	34	38	38	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	36	:60
C4A0	36	36	36	34	34	34	38	38	34	34	34	34	34	34	35	35	:50
C4B0	35	36	35	35	35	34	34	34	35	35	1B	34	34	34	34	35	:32
C4C0	35	35	1B	1B	1B	34	34	34	34	38	38	34	34	34	34	34	:FF
C4D0	34	36	36	36	36	36	36	36	36	35	35	34	34	34	34	34	:52
C4E0	34	34	34	34	34	73	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:77
C4F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	E7	E7	D0	CD	CC	09	9A	9E	B5	CC	CF	B6	CD	CB	CB	B0	:91

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C500	11	1C	1C	24	18	15	20	15	1F	20	1C	15	1C	1F	26	15	:B5
C510	25	1F	1F	24	1F	29	19	24	19	23	1F	25	22	20	1C	15	:FF
C520	11	23	25	22	15	16	1F	22	29	1F	25	24	1F	20	1C	11	:E4
C530	29	25	1F	1F	24	1F	29	24	18	11	1E	1B	29	1F	25	26	:11
C540	15	22	29	1D	25	13	18	27	15	27	19	1C	1C	1D	15	15	:C8
C550	24	19	1E	1E	15	28	24	12	19	17	17	11	1D	15	12	29	:B1
C560	15	12	15	15	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:51
C570	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C580	06	05	7E	C6	30	12	13	23	10	F8	C9	00	00	00	00	00	:98
C590	1A	CA	30	BE	CB	E3	E1	C3	C4	21	00	00	00	00	00	00	:02
C5A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C5B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C5C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C5D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C5E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
C5F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	DE	9B	89	5D	A2	A3	B1	9E	7B	CA	77	A6	BF	80	AA	9F	:0D

リスト3 UOOT0Y

C9E0	25	2D	2D	CD	5B	16	F1	E1	C9	E5	25	25	2D	2D	CD	9A	:48
C9F0	16	CB	FC	06	04	C5	44	4D	ED	78	2F	ED	79	03	ED	78	:9F
Sum	C8	D1	39	AF	6F	8C	8B	B4	FF	BA	9F	60	EE	CB	D7	E4	:E7
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CA00	2F	ED	79	03	ED	78	2F	ED	79	03	ED	78	2F	ED	79	21	:B0
CA10	FD	07	09	C1	10	DF	E1	C9	06	1C	3E	0E	ED	79	05	ED	:2D
CA20	50	CD	63	1A	FE	1B	20	02	CB	AA	FE	31	20	02	CB	B2	:18
CA30	FE	34	20	02	CB	92	FE	36	20	02	CB	9A	FE	38	20	02	:C4
CA40	CB	82	FE	37	20	04	CB	92	CB	82	FE	39	20	04	CB	9A	:10
CA50	CB	82	DD	7E	01	B7	20	06	CB	6A	20	02	CB	B2	7A	DD	:B1
CA60	77	0D	C9	DD	7E	A0	B7	28	0C	2A	AD	1F	7E	23	22	AD	:39
CA70	1F	DD	77	05	C9	3E	E6	CD	8C	1A	CD	9C	1A	CD	9C	1A	:DE
CA80	DD	77	05	C9	06	1C	ED	61	05	ED	69	C9	01	01	1A	5F	:31
CA90	ED	78	E6	40	20	FA	01	00	19	ED	78	C9	01	01	1A	ED	:D7
CAA0	78	E6	20	20	FA	01	00	19	ED	78	C9	01	01	1A	ED	6E	:BE
CAB0	11	FD	7E	13	CD	D1	19	2C	2C	2C	2C	ED	E9	19	C9	FD	:9B
CAC0	66	2D	FE	6E	21	FD	7E	24	B7	28	02	3E	01	C6	04	CD	:68
CAD0	D1	19	24	2D	2D	3E	0E	CD	DD	19	2D	2D	3C	CD	DD	19	:D0
CAE0	C9	DD	66	11	DD	6E	12	DD	7E	17	FE	01	20	05	06	02	:18
CAF0	C3	F5	1A	06	00	DD	7E	16	E6	03	FE	03	38	04	AF	C3	:E1
Sum	BC	C0	4A	65	46	AB	D9	05	C7	D4	6E	12	A3	0D	FC	62	:23
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CB00	04	1B	3E	01	80	CD	D1	19	C9	3A	FF	38	B7	C0	3A	FE	:7E
CB10	38	47	DD	7E	0C	B8	20	0D	D6	05	28	02	30	FA	ED	4A	:2B
CB20	DD	86	0C	18	0B	D6	05	28	04	C3	25	1B	DD	7E	0C	DB	:DB
CB30	F5	21	34	1F	01	E4	42	1E	05	CD	69	18	F1	D6	05	6F	:3C
CB40	26	15	11	DD	11	06	05	3E	30	86	23	12	13	10	F8	21	:9D
CB50	DD	11	01	48	43	1E	02	CD	69	18	3E	C8	C3	78	19	DD	:12
CB60	7E	A0	B7	28	07	FD	21	88	12	C3	79	1B	DD	7E	0C	87	:A1
CB70	6F	26	38	56	23	5E	D5	FD	E1	06	1E	60	06	18	68	E5	:46
CB80	CB	24	CB	25	AF	CD	19	41	E1	45	10	F2	44	10	EC	CD	:3D
CB90	44	19	DD	7E	00	E2	B7	C4	09	1B	CD	44	19	FD	7E	00	:B7
CBA0	C8	FD	7E	00	FE	01	20	45	21	80	11	FD	7E	04	85	6F	:CC
CBB0	56	3E	10	85	6F	5E	FD	66	01	FD	6E	02	FD	46	03	0E	:1B
CBC0	00	C5	AF	B9	20	06	FD	7E	05	C3	DC	1B	FD	7E	03	3D	:48
CBD0	B9	20	06	FD	7E	07	C3	DC	1B	FD	7E	06	E5	D5	CD	AE	:D1
CBE0	19	D1	E1	C1	7A	84	67	B8	65	6F	0C	10	D4	FD	7E	00	:CB
CBF0	FE	02	20	22	FD	46	03	48	CB	21	0D	FD	7E	01	81	90	:56
Sum	EE	C5	48	0D	49	78	D4	E6	C2	2A	91	04	9C	B4	72	A3	:69
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CC00	67	FD	7E	02	80	3D	6F	FD	7E	04	C5	CD	AE	19	C1	DD	:B6
CC10	79	B7	20	E7	10	E1	FD	7E	00	ED	08	38	3C	FE	48	30	:93
CC20	38	47	86	F8	6F	FE	10	28	0B	FE	30	28	10	78	E6	07	:D8
CC30	67	C3	45	1C	78	D6	04	E6	07	67	C3	45	1C	78	E6	07	:BA
CC40	D6	07	ED	44	67	CB	3C	30	92	CB	FD	7E	E5	D1	13	3E	:7A
CC50	E4	84	67	EB	01	07	00	ED	B0	FD	7E	00	FE	03	20	2C	:27
CC60	FD	7E	01	DD	77	10	FD	7E	00	ED	7E	77	11	FD	7E	03	:DD
CC70	77	12	FD	7E	04	DD	77	35	FD	7E	05	DD	77	3B	FD	7E	:1B
CC80	06	87	DD	77	31	FD	7E	07	87	DD	77	32	FD	7E	00	FE	:1A
CC90	04	20	39	FD	46	04	FD	4E	03	3E	01	B8	28	17	B9	28	:09
CCA0	14	FD	7E	03	B9	28	0E	FD	7E	04	B8	28	08	DD	20	E9	:FE
CCB0	10	E4	C3	CC	1C	C5	FD	7E	01	81	67	25	FD	7E	02	80	:EA
CCC0	6F	2D	FD	7E	05	CD	AE	19	C1	C3	AD	1C	FD	7E	00	FE	:76
CCD0	05	C2	9C	1D	FD	7E	01	DD	77	48	FD	7E	02	DD	77	49	:B2
CCE0	FD	7E	04	DD	77	4B	FD	7E	05	B7	20	0F	DD	66	48	DD	:EC
CCF0	6E	49	DD	7E	4B	CD	AE	19	C3	15	D1	21	80	11	FD	7E	:13
Sum	BA	17	EC	C0	6A	02	10	B6	4A	01	35	5E	F3	86	9F	41	:E6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CD00	05	85	6F	DD	7E	48	96	DD	77	48	3E	10	85	6F	DD	7E	:6B
CD10	49	96	DD	77	49	FD	E5	FD	46	03	FD	56	06	FD	5E	07	:5F
CD20	C5	D5	D5	FD	E1	FD	46	01	FD	23	FD	23	C5	FD	7E	00	:11
CD30	FE	09	38	23	FD	7E	01	DD	77	4B	FD	7E	00	FE	09	20	:1F
CD40	4E	DD	7E	4B	FE	F0	30	47	DD	66	48	DD	6E	49	DD	7E	:D3
CD50	4B	CD	AE	19	C3	8F	1D	FD	46	01	21	80	11	FD	7E	00	:BF
CD60	85	6F	56	3E	10	85	6F	5E	DD	7E	48	82	DD	77	48	DD	:88
CD70	7E	49	83	DD	77	49	FD	7E	4B	FE	F0	30	10	DD	66	48	:46
CD80	DD	6E	49	DD	7E	4B	D5	C5	CD	AE	19	C1	D1	10	D9	C1	:A4
CD90	FD	23	FD	23	FD	10	96	D1	10	86	FD	E1	FD	7E	00	FE	:65
CDA0	F0	20	23	FD	56	02	FD	5E	03	06	07	21	40	E4	1A	B7	:09
CDB0	28	14	87	77	23	13	1A	87	77	23	36	00	13	7E	7E	85	:35
CDC0	6F	30	01	24	10	E8	FD	7E	00	FE	0E	20	0C	FD	7E	01	:BD
CDD0	DD	77	13	FD	7E	02	DD	77	14	01	08	00	FD	09	C3	9C	:BA
CDE0	1B	C5	06	1C	3E	0B	ED	79	7E	23	05	ED	79	7E	04	3E	:0B
CDf0	ED	79	05	7E	23	ED	79	7E	23	06	ED	79	05	7E	23	ED	:B3
Sum	F3	05	6D	22	E3	E5	58	B5	A3	21	03	5F	64	39	DE	D9	:D6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CE00	79	04	3E	02	ED	79	05	7E	23	ED	79	04	3E	0D	ED	79	:E4
CE10	05	AF	ED	79	C1	C9	F0	01	08	03	02	06	02	1F	1E	55	:3C
CE20	4F	54	4F	54	4F	59	00	F0	01	30	02	01	05	01	2F	1E	:48
CE30	49	40	53	43	4F	52	45	4E	00	F0	01	50	02	01	05	01	:90
CE40	1E	53	43	4F	52	45	4E	00	F0	01	70	02	01	06	02	50	:74
CE50	54	45	4E	40	54	45	4E	00	F0	01	88	02	01	06	02	61	:F3
CE60	1E	42	4F	4E	55	53	00	F0	01	A8	02	01	05	01	70	1E	:D5

CE70	52	4F	4F	4D	00	F0	01	C0	03	01	00	06	7E	1E	54	45	:2D
CE80	4E	44	4F	4E	00	10	00	50	02	01	05	01	8E	1E	43	4F	:D6
CE90	50	59	52	49	47	48	54	40	61	69	68	64	40	42	59	00	:D8
CEA0	1E	00	58	09	05	02	06	7E	1E	10	00	50	02	01	05	01	:91
CEB0	B2	1E	43	4F	4E	56	45	52	54	45	44	40	61	69	68	65	:51
CEC0	40	42	59	00	1E	00	58	09	05	02	06	CD	1E	4A	40	4C	:28
CED0	40	43	00	1E	00	58	09	05	05	01	1F	1E	48	4F	57	40	:78
CEE0	4D	41	4E	59	40	54	52	49	47	47	45	52	40	53	57	49	:BC
CEF0	43	48	00	61	40	4F	52	40	62	00	49	4E	50	55	54	40	:3F
Sum	76	34	E4	FE	89	0C	1D	17	C8	16	BC	9B	F3	92	8B	03	:9D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CF00	50	41	53	53	40	57	4F	52	44	40	4F	52	40	52	45	54	:BF
CF10	55	52	4E	00	53	54	41	52	54	00	44	4F	57	4E	40	5B	:56
CF20	40	5E	40	55	50	00	50	52	45	53	53	40	54	52	49	47	:86
CF30	47	45	52	00	50	41	53	53	40	57	4F	52	44	00	47	41	:19
CF40	4D	45	40	4F	56	45	52	00	50	52	4F	4F	52	41	4D	45	:6B
CF50	44	40	42	59	40	6A	6B	6C	6D	40	6E	6F	6C	00	50	52	:38
CF60	45	53	53	40	52	52	49	47	47	45	52	00	48	49	54	40	:64
CF70	52	45	54	55	52	4E	40	4B	45	59	00	DC	05	2E	00	BB	:D0
CF80	0B	00	34	DC	05	01	4B	A6	0E	16	00	B8	0B	1E	FF	DC	:F2
CF90	05	32	FF	94	11	05	00	10	27	00	00	EE	02	00	3C	BB	:FB
CFA0	0E	2E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	DC	:06
CFB0	44	19	21	00	00	22	D0	11	22	D2	11	22	D3	11	CD	0D	:66
CFD0	19	DD	21	16	1E	CD	DA	17	DD	21	26	1E	CD	DA	17	DD	:E6
CFE0	21	38	1E	CD	DA	17	DD	21	47	1E	CD	DA	17	DD	21	58	:AC
CFF0	1E	CD	DA	17	DD	21	67	1E	CD	DA	17	DD	21	75	1E	CD	:7B
CFF0	DA	17	DD	21	85	1E	CD	DA	17	DD	21	AA	1E	CD	DA	17	:CA
Sum	E5	C5	A6	70	DF	86	7F	3E	C5	F8	80	02	3D	D2	3E	4D	:BB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D000	3E	C8	CD	78	19	CD	44	19	DD	21	A9	1E	CD	DA	17	DD	:EE
D010	21	C4	1E	CD	DA	17	3E	C8	CD	78	19	DD	21	00	F0	11	:13
D020	D3	1E	CD	DA	17	3E	C8	CD	78	19	DD	21	00	F0	11	01	:13
D030	0E	20	00	E0	36	FF	01	60	03	ED	B0	21	00	00	22	A3	:FD
D040	1F	DD	36	40	00	06	1E	C5	CD	B0	20	60	2E	32	AF	CD	:94
D050	19	C1	C5	60	2E	19	3E	04	CB	AE	19	C1	10	E9	01	AE	:85
D060	44	21	00	00	3E	01	CD	CE	18	01	7E	42	21	00	00	3E	:77
D070	01	CD	CE	18	01	BE	43	21	00	00	3E	01	CD	CE	18	01	:CA
D080	74	42	01	00	00	3E	05	CD	CE	18	01	B4	43	21	00	00	:E6
D090	3E	05	CD	CE	18	01	DA	46	21	00	00	3E	03	CD	CE	18	:2C
D0A0	01	E8	45	21	00	00	3E	04	CD	CE	18	CD	44	21	F3	1E	:3F
D0B0	42	21	DC	1E	1E	05	CD	69	18	01	48	43	21	19	01	1E	:AA
D0C0	05	CD	69	18	CD	63	1A	FE	31	28	07	FE	32	28	03	C3	:19
D0D0	CA	20	D6	31	DD	77	01	21	1C	07	CD	84	1A	21	0A	08	:22
D0E0	CD	84	1A	21	10	09	CD	84	1A	21	10	0A	CD	84	1A	21	:D7
D0F0	00	00	CD	84	1A	1E	3E	28	CD	78	19	21	08	03	22	A5	:21
Sum	1A	18	B6	B2	B7	64	B1	B6	88	BE	EA	D5	08	32	C6	34	:55
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D100	21	00	00	22	A7	1F	3A	B0	11	DD	77	0B	01	B4	43	21	:7C
D110	00	00	3E	05	CD	CE	18	01	AE	44	26	00	DD	6E	0B	3E	:A3
D120	01	CD	CE	18	CD	44	19	06	05	21	D0	11	7E	B7	C2	08	:E8
D130	21	23	10	F8	01	D0	42	21	FA	1E	1E	05	CD	69	18	DD	:CA
D140	36	03	00	3E	05	32	A9	1F	21	D0	11	01	3C	43	3E	10	:F6
D150	CD	78	19	C5	CD	63	1A	C1	FE	0D	28	4F	FE	08	20	1D	:43
D160	3A	A9	1F	FE	05	28	7E	3C	32	A9	1F	FE	01	28	03	FE	:9F
D170	0B	0B	AF	1E	02	CD	CE	18	0B	0B	C3	4E	21	D6	40	2B	:9F
D180	1B	38	06	D6	20	FE	1B	3A	CD	77	1E	02	CD	75	18	7E	:D1
D190	C6	40	77	23	3A	A9	1F	3D	32	A9	1F	3D	F2	4E	21	AF	:26
D1A0	32	A9	1F	21	D4	11	01	44	43	18	A3	01	00	14	11	00	:69
D1B0	15	C5	06	20	21	D0	11	1A	C6	30	BE	20	15	23	13	10	:30
D1C0	F6	C1	3A	FE	38	CD	B9	38	13	3E	04	81	DD	77	0C	C3	:4E
D1D0	E8	21	78	83	5F	C1	3E	05	81	4F	10	D5	DD	36	0C	00	:3B
D1E0	3E	FF	32	D0	11	C3	70	22	01	D6	43	21	14	1F	1E	05	:36
D1F0	CD	69	18	01	EA	46	21	1A	1F	1E	05	CD	69	18	01	4C	:97
Sum	9C	4F	A1	C7	FC	1A	A0	50	D3	DA	A0	61	90	69	5D	CB	:28
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D200	47	21	26	1F	DD	7E	03	DD	7E	02	26	DD	77	03	CD	18	:B8
D210	CB	57	20	1D	DD	7E	03	DD	7E	02	26	DD	77	03	CD	18	:B8
D220	0C	38	03	DD	7E	0C	DD	77	03	3E	10	CD	78	19	D3	52	:C6
D230	22	CB	5F	20	1D	3A	FE	38	DD	BE	0C	38	03	CD	7E	0C	:42
D240	3C	5F	DD	7E	03	CD	BB	38	01	AF	DD	77	03	3E	10	CD	:B4
D250	78	19	01	E4	43	DD	7E	03	6F	2C	26	00	3E	03	CD	CE	:A4
D260	18	CD	18	1A	E6	FE	FE	0E	28	A3	DD	7E	03	CD	77	0C	:4A
D270	CD	76	22	C3	A4	23	FA	FE	38	DD	BE	0C	20	0C	DD	5F	:5E
D280	1B	3E	FF	CD	78	19	DD	36	0C	00	DD	36	15	00	DD	36	:10
D290	13	00	DD	36	11	3A	DD	36	12	2E	DD	36	1F	00	DD	36	:09
D2A0	1D	00	DD	36	17	FF	DD	36	1B	00	DD	36	1C	00	DD	36	:B6
D2B0	1A	00	DD	36	18	00	DD	36	19	00	DD	36	28	09	DD	36	:C8
D2C0	22	00	DD	36	10	00	DD	36	3E	00	00	21	02	E4	06	08	:C5
D2D0	06	09	11	08	00	36	09	09	10	FB	11	38	00	19	C1	10	:BE
D2E0	EE	21	3C	EA	11	80	00	06	08	36	05	19	10	FB	01	DA	:08
D2F0	46	3E	03	26	00	DD	6E	0C	2C	CD	CE	18	3A	B2	11	DD	:BD
Sum	9A	DC	83	2F	EE	2E	2F	1B	F4	B5	32	FA	86	FA	A6	A0	:29

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D300	77	3D	6F	26	00	01	E8	45	7E	03	CD	CE	18	CD	5F	1B	:B2
D310	06	54	DD	70	00	DD	34	00	CD	F2	16	DD	35	00	CD	F2	:5E
D320	16	DD	7E	00	87	C6	0A	6F	26	00	CD	84	1A	DD	46	00	:EB
D330	10	E0	21	00	00	CD	84	1A	CD	F2	16	DD	35	00	CD	F2	:37
D340	00	E4	06	08	C5	FD	7E	0A	FE	09	28	0C	FD	66	08	DD	:DF
D350	6E	09	FD	7E	0B	CD	DD	19	FD	7E	12	FE	09	C4	AB	1A	:DD
D360	FD	7E	22	FE	09	C4	BF	1A	FD	7E	2A	FE	09	28	09	FD	:1B
D370	66	28	FD	6E	29	CD	E9	19	FD	7E	32	FE	09	28	1C	FD	:E6
D380	66	30	FD	6E	31	CD	E9	19	FD	7E	36	95	28	0D	2C	47	:EF
D390	3E	1C	24	C5	CD	DD	19	C1	2C	10	F8	C1	11	80	00	FD	:4A
D3A0	19	10	A1	C9	FD	21	00	E4	06	08	DD	70	04	CD	E2	2A	:CD
D3B0	CD	49	24	CD	C6	26	CD	F0	32	CD	2C	29	CD	86	29	CD	:4D
D3C0	A0	2B	CD	D6	2C	CD	81	2D	CD	AE	2E	CD	3C	2F	CD	1F	:E2
D3D0	30	CD	B7	30	CD	17	32	CD	E2	32	11	80	00	FD	19	DD	:5F
D3E0	46	04	10	C6	DD	7E	10	3C	87	CD	78	19	DD	7E	0B	B7	:C9
D3F0	28	07	DD	7E	05	FE	73	20	AB	CD	45	33	DD	7E	05	E6	:56
Sum	3C	89	64	9B	25	1D	B2	28	35	47	8F	8A	60	46	74	13	:A2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D400	DF	FE	45	C2	F5	20	CD	44	19	3A	FF	38	B7	20	37	DD	:7F
D410	7E	0C	FE	05	38	30	21	34	1F	01	E4	42	1E	05	CD	69	:E9
D420	18	21	DD	11	01	48	43	1E	02	CD	69	18	21	6C	1F	01	:C1
D430	54	46	1E	07	CD	69	18	DD	36	28	00	CD	63	1A	FE	0D	:9D
D440	20	F9	DD	36	0C	00	C3	AF	1F	FD	7E	32	FE	09	C8	FD	:42
D450	66	30	FD	6E	31	CD	E9	19	FD	7E	32	85	FD	5E	35	1D	:E0
D460	BB	20	09	FD	36	32	01	3C	3C	3C	79	24	FD	5E	36	1C	:CF
D470	BB	20	06	FD	36	32	FF	3D	FD	7E	77	31	6F	CD	E9	19	:A2
D480	24	FD	7E	32	FE	FF	20	01	2C	3E	1C	CD	DD	19	FD	66	:9B
D490	30	FD	6E	31	E5	CD	BE	24	E1	DD	56	11	DD	7E	12	DD	:CF
D4A0	86	19	FD	7E	32	FE	0D	ED	44	FE	04	D0	7B	C6	03	BD	:42
D4B0	D8	7D	BB	DD	7E	32	FE	0D	86	19	FD	77	19	C9	CB	4A	:56
D4C0	C0	CB	85	06	03	C5	CD	8D	19	FE	05	20	E5	E5	CD	D7	:02
D4D0	24	E1	24	C1	10	FE	C9	E5	2D	2D	CD	8D	19	E1	FE	09	:4C
D4E0	CD	E8	C5	2C	2C	CD	8D	19	E1	FE	09	C8	EB	21	3A	E4	:D0
D4F0	FE	09	28	0D	3E	80	85	6F	30	01	24	7C	FE	E8	20	FE	:B4
Sum	21	04	1D	34	34	6D	3B	65	50	D2	FD	A4	4B	4B	E9	34	:2D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D500	C9	36	01	2D	73	2D	72	E5	21	8F	1F	CD	E1	1D	E1	EB	:8A
D510	3E	09	CD	94	19	3E	05	CD	DD	19	C9	DD	7E	11	84	67	:E7
D520	DD	7E	12	85	6F	DD	36	23	00	E5	3E	01	A4	C6	02	47	:6E
D530	3E	01	A5	C6	02	4F	CB	8A	CB	85	C5	E5	C5	C5	CD	8D	:19
D540	B7	28	04	DD	36	23	01	C1	2C	2C	0D	20	EF	E1	24	24	:78
D550	C1	10	E7	E1	DD	7E	23	07	C0	DD	7E	28	FE	09	28	21	:61
D560	DD	56	29	7C	C6	03	BA	38	18	7A	3C	BC	38	13	DD	56	:9B
D570	2A	7D	C6	03	BA	38	0A	7A	3C	BD	38	05	DD	36	23	02	:54
D580	C9	FD	E5	FD	21	00	E4	06	08	DD	7E	12	FD	56	10	FD	:A8
D590	5E	11	FE	09	28	22	7C	DD	96	11	FE	FF	28	02	3E	01	:26
D5A0	ED	44	82	BC	20	12	7D	BB	38	0E	FD	7E	16	3C	BD	38	:E1
D5B0	07	DD	36	23	02	C3	8F	DD	7E	1A	FE	09	28	50	7B	46	:46
D5C0	BD	28	05	C6	02	BD	20	2B	FD	7E	18	3D	BC	38	24	7C	:1E
D5D0	BA	38	20	7B	C6	02	BD	20	13	FD	36	1A	FE	E5	21	7F	:16
D5E0	1F	CD	E1	1D	E1	DD	36	23	02	C3	8F	26	DD	36	23	03	:B4
D5F0	C3	8F	26	7A	94	30	02	ED	44	FE	04	30	12	7D	3D	BB	:A2
Sum	15	B4	26	06	38	36	E1	A2	32	28	5E	D3	B8	80	40	B9	:A2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D600	38	0D	7B	C6	04	BD	38	0D	36	23	02	C3	8F	26	DD	36	:33
D610	7E	32	FE	05	38	30	21	34	1F	01	E4	42	1E	05	CD	69	:E9
D620	FE	FF	28	02	3E	01	ED	44	82	BC	20	14	7D	3D	BB	38	:B6
D630	0F	FD	7E	36	D6	03	BD	38	07	CD	36	23	02	C3	8F	26	:45
D640	7A	94	30	02	ED	44	FE	04	30	11	7D	C6	03	BB	38	0B	:F8
D650	7B	DD	38	07	DD	36	23	10	C3	8F	26	FD	7E	2A	FD	56	:2D
D660	28	FD	5E	29	FE	09	28	18	7A	94	30	02	ED	44	FE	04	:66
D670	30	0E	7D	C6	03	BB	38	08	7B	DD	38	04	DD	36	23	08	:31
D680	DD	7E	23	FD	E1	09	4F	DD	CB	12	46	28	02	AF	C9	DD	:36
D690	7E	23	FD	E1	09	4F	DD	CB	12	46	28	02	AF	C9	DD	36	:4C
D6A0	23	00	DD	66	11	DD	7E	12	C6	04	6F	7C	E6	01	C6	02	:48
D6B0	47	CB	84	C5	CD	8D	19	C1	24	B9	20	83	DD	34	23	7E	:B7
D6C0	10	F1	DD	7E	23	C9	DD	7E	04	FE	01	C0	CD	E1	1A	DD	:0B
D6D0	35	16	DD	7E	17	DD	77	0D	66	18	2E	00	CD	1B	25	AE	:AE
D6E0	B7	28	04	DD	36	18	00	26	00	DD	6E	19	DD	1B	25	B7	:5C
D6F0	28	04	DD	36	19	00	DD	7E	11	DD	86	18	DD	77	11	DD	:81
Sum	F9	36	7D	1E	63	7C	77	2F	3A	52	22	03	DA	3B	C3	A7	:7F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D700	7E	12	DD	86	19	DD	77	12	DD	7E	1A	FE	01	38	03	DD	:FE
D710	35	1A	DD	7E	1B	FE	01	38	21	DD	35	1B	DD	7E	1B	B7	:77
D720	20	18	DD	7E	1C	B7	20	0A	DD	7E	1D	B7	28	04	DD	36	:FE
D730	1A	02	DD	36	1C	00	DD	36	1D	00	0E	00	DD	7E	0D	CB	:BC
D740	57	20	01	0D	CB	5F	20	01	0C	06	00	3E	01	DD	A6	11	:B5
D750	DD	86	1C	20	01	04	DD	7E	1F	B7	20	01	04	79	B7	28	:52
D760	01	04	DD	7E	1B	B7	28	01	04	78	DD	86	1B	28	1F	DD	:76
D770	71	1F	DD	7E	11	DD	7E	1F	B7	28	03	DD	71	17	DD	7E	:1A
D780	1F	DD	BE	07	28	0D	DD	36	1F	00	DD	36	20	DD	7E	1A	:B1
D790	20	FE	01	28	01	AF	DD	86	20	87	DD	86	11	DD	77	21	:EA
D7A0	21	01	00	CD	1B	25	AE	7D	20	04	3E	01	18	01	AF	DD	:74
D7B0	1A	DD	86	1B	20	32	DD	CB	11	46	20	2C	DD	66	21	DD	:76
D7C0	7E	12	E6	01	DD	86	12	6F	CD	8D	19	B7	20	1A	3E	02	:FF
D7D0	85	6F	CD	8D	19	B7	28	10	DD	7E	12	E6	01	D6	04	ED	:71

D7E0	44	DD	77	1B	DD	36	1C	01	21	01	00	CD	1B	25	DD	86	:75
D7F0	1B	20	30	DD	7E	1A	FE	02	30	29	21	03	00	CD	1B	25	:6A
Sum	6F	46	EA	71	25	24	BA	52	2D	76	A1	DF	BF	A1	ED	C5	:9A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D800	FE	01	20	17	DD	7E	1D	B7	20	11	DD	7E	1A	B7	20	0B	:ED
D810	DD	36	1B	02	DD	3E	1C	02	C3	23	28	DD	36	1D	01	:DD	
D820	36	1B	63	DD	CB	0D	46	20	24	21	01	00	CD	1B	25	B7	:D9
D830	20	DD	21	02	00	CD	1B	25	FE	10	30	03	C3	4D	28	DD	:B3
D840	36	1D	FF	DD	36	1B	04	21	7B	1F	CD	E1	1D	3E	30	CD	:45
D850	95	26	B7	28	0E	DD	36	1D	FF	DD	36	1B	63	21	9F	1F	:47
D860	CD	E1	1D	DD	7E	1C	1F	B7	28	4E	DD	7E	1C	FE	02	20	:05
D870	3E	02	C3	76	18	AF	C6	04	DD	96	1B	4F	06	00	DD	7E	:58
D880	17	B7	28	21	21	A0	11	09	7E	21	A0	11	85	6F	56	DD	:49
D890	7E	17	FE	01	20	06	DD	36	1D	FF	C3	A9	28	7A	ED	44	:DD
D8A0	77	1F	C3	A9	28	DD	36	1D	00	21	A0	11	09	7E	21	90	:66
D8B0	11	85	6F	7E	DD	77	1D	DD	66	1F	DD	6E	1D	CD	1B	25	:CB
D8C0	B7	28	37	DD	66	1F	2E	00	CD	1B	25	B7	28	04	DD	36	:A9
D8D0	1F	00	DD	66	1F	DD	6E	1D	CD	1B	25	B7	28	1C	DD	7E	:4C
D8E0	1C	B7	28	04	DD	36	1D	B7	28	04	DD	36	1A	02	DD	36	:A2
D8F0	1B	00	DD	36	1C	00	DD	36	1D	00	DD	36	11	DD	86	1F	:68

リスト3 UOOT0Y@

DC70	29	09	22	AA	1F	7C	85	67	01	81	00	09	30	07	3A	AC	:2D
DC80	1F	3C	32	AC	1F	3A	AC	1F	84	67	22	AA	1F	6C	26	00	:C5
DC90	1E	40	06	08	CB	3A	CB	1B	B7	ED	52	30	01	19	10	F4	:5B
DCA0	7D	E1	C9	EB	21	02	E4	7E	FE	09	28	0E	3E	80	85	6F	:86
DCB0	30	01	24	7C	FE	E8	20	CF	07	09	E5	36	01	2D	73	2D	:63
DCD0	72	EB	3C	03	CD	67	2C	E6	0B	D1	1C	12	1C	3E	01	12	:37
DCD0	1D	1A	CD	DD	19	C9	DD	7E	02	FE	09	C8	FD	65	00	FD	:6F
DCE0	6E	01	FD	7E	03	CD	DD	19	CB	45	20	30	2C	2C	CD	8D	:C2
DCF0	19	DD	77	07	FE	05	20	11	AF	CD	94	19	E5	21	8B	1F	:81
Sum	01	94	A4	44	17	4A	89	9A	E1	6A	F7	98	34	3C	6C	7E	:35

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DD00	CD	E1	1D	E1	3E	05	CD	DD	19	DD	7E	07	B7	20	08	2D	:20
DD10	2D	CD	0D	2A	B7	28	05	FD	36	02	09	CD	FD	7E	03	FE	:98
DD20	06	28	04	FE	0A	20	08	FD	7E	04	ED	4A	FD	77	04	FD	:87
DD30	7E	04	FD	86	03	FD	77	03	2C	FD	75	01	7C	DD	BE	29	:5E
DD40	20	1A	DD	7E	2A	95	C6	01	30	02	ED	4A	FE	01	20	0C	:A9
DD50	DD	7E	28	FE	09	28	05	FD	36	02	09	C9	FD	7E	03	CD	:09
DD60	DD	19	CD	66	2D	C9	DD	56	11	DD	5E	12	7C	BA	D8	7A	:38
DD70	C6	02	BC	DD	7D	BB	D8	7B	C6	02	BD	D8	DD	36	22	01	:7A
DD80	C9	FD	7E	12	FE	09	C8	FD	66	10	FD	6E	11	7C	DD	96	:03
DD90	11	30	02	ED	4A	FE	03	30	11	7D	DD	96	12	30	02	ED	:D7
DDA0	44	FE	03	30	05	DD	36	22	01	C9	FD	7E	12	FE	08	C8	:D4
DDC0	E5	CD	AB	1A	E1	FD	34	14	7D	DD	77	20	E6	01	20	2E	:C3
DDD0	3E	0A	CD	67	2C	B7	20	26	3E	FF	C4	CD	67	2C	B7	28	:15
DDE0	7D	DD	96	12	28	09	38	05	3E	FF	C4	DD	2D	3E	01	FD	:B8
DDE0	77	12	C3	EE	2D	3E	03	CD	67	2C	3D	BD	77	12	FD	7E	:46
DDF0	12	85	FD	77	11	6F	FD	7E	15	3D	BD	28	07	FD	7E	16	:D5
Sum	65	03	0A	70	99	D9	5E	82	23	62	D2	19	73	10	95	C4	:80

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DE00	3C	BD	20	0D	FD	7E	12	CD	44	FD	77	12	85	FD	77	11	:74
DE10	6D	FD	7E	3B	CD	67	2C	ED	20	45	FD	7E	1A	FE	09	20	:D7
DE20	3E	E5	3E	04	84	67	3E	02	85	6F	CD	00	2A	E1	B7	20	:40
DE30	2E	CB	45	20	2A	E5	FD	36	12	08	FD	66	13	08	3E	04	:4A
DE40	84	67	FD	77	18	3E	02	85	6F	FD	77	19	FD	36	1A	01	:86
DE50	3E	1E	CD	DD	19	21	93	1F	CD	E1	1D	E1	C3	6B	2E	FD	:F7
DE60	7E	1A	E6	03	CB	3F	C6	06	FD	77	13	E5	CD	AB	1A	E1	:30
DE70	7D	DD	BE	20	28	14	E5	24	3E	05	85	5F	7D	DD	BE	20	:DC
DE80	38	01	1D	6B	3E	1C	DD	30	19	E1	E5	3E	04	85	6F	CD	:A7
DE90	BE	24	E1	7C	DD	96	11	30	02	ED	4A	FE	03	D0	7D	DD	:51
DEA0	96	12	30	02	ED	4A	FE	03	D0	DD	36	22	01	C9	FD	7E	:56
DEB0	1A	FE	09	C8	FD	66	18	FD	6E	19	7C	E6	01	C6	1E	CD	:FC
DEC0	DD	19	CB	44	20	53	E5	FD	7E	1A	87	84	67	CD	8D	19	:D7
DED0	DD	77	3C	FE	05	20	03	CD	67	D2	4A	E1	DD	7E	3C	B7	:20
DEE0	0E	E5	FD	7E	1A	87	84	67	CD	0D	2A	E1	FD	B7	28	04	:BF
DEF0	36	1A	FF	FD	7E	10	C6	04	BC	20	1E	FD	7E	1A	FE	FF	:30
Sum	78	84	C9	51	5E	49	DF	EC	A9	42	F5	94	09	3C	E2	7E	:A1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DF00	20	17	FD	36	1A	09	FD	36	12	00	CD	AB	1A	FD	36	13	:AA
DF10	06	FD	36	1A	00	CD	AB	1A	C9	FD	7E	1A	84	67	FD	77	:9C
DF20	18	E6	01	C6	1E	CD	DD	19	E5	25	FD	7E	1A	FE	01	20	:64
DF30	01	25	3E	1D	CD	DD	19	E1	CD	66	2D	FD	9A	FE	0A	FE	:D1
DF40	09	C8	FD	66	08	FD	6E	09	FD	7E	0B	CD	DD	19	CB	44	:08
DF50	C2	E7	2F	CB	45	C2	E7	2F	E5	7D	D6	02	6F	CD	AD	2A	:0D
DF60	E1	DD	77	1E	FD	7E	0A	E7	E5	84	67	CD	AD	2A	E1	DD	:91
DF70	77	07	B7	28	19	DD	7E	1E	B7	28	13	FD	7E	0A	ED	44	:97
DF80	FD	77	0A	E5	87	84	67	CD	AD	2A	E1	DD	77	07	DD	7E	:10
DF90	07	FE	06	38	0C	FE	2D	28	08	FD	7E	0A	ED	44	FD	77	:D4
DFA0	0A	DD	7E	07	B7	28	04	FE	06	38	04	FE	2D	20	12	E5	:D1
DFB0	7D	D6	02	6F	CD	AD	2A	E1	B7	20	06	FD	36	0C	FF	18	:7C
DFC0	04	FD	36	0C	00	E5	7D	C6	02	6F	CD	AD	2A	E1	B7	20	:38
DFD0	16	E5	FD	7E	0A	87	84	67	7D	C6	02	6F	CD	AD	2A	E1	:2B
DFF0	B7	20	04	FD	36	0C	01	FD	7E	08	FD	B7	28	04	AF	C3	:EB
DF00	2F	FD	7E	0A	84	67	FD	7A	0C	FD	7E	0C	85	6F	FD	75	:05
Sum	ED	D9	11	C8	43	D0	3C	99	82	EC	3D	7D	73	1D	10	93	:3C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E000	09	FD	7E	0A	ED	44	FD	86	0B	FE	18	20	02	3E	10	FE	:D1
E010	0F	20	02	3E	17	FD	77	08	CD	DD	19	CD	66	2D	C9	FD	:EE
E020	7E	2A	FE	09	C8	FD	66	28	FD	6E	29	CD	E9	19	DD	36	:78
E030	1E	00	FD	7E	2A	84	67	FD	77	28	DD	56	18	1E	00	CD	:80
E040	94	30	B7	28	06	FD	7E	2A	DD	77	1E	7C	FD	BE	2E	30	:55
E050	0A	3D	FD	BE	2D	30	0B	3E	01	18	02	3E	FF	FD	77	2A	:9E
E060	18	11	DD	56	18	1E	01	CD	94	30	B7	28	06	FD	7E	2A	:AE
E070	DD	77	1E	DD	7E	1E	B7	28	11	E5	67	2E	00	CD	1B	25	:62
E080	E1	B7	20	06	DD	7E	1E	DD	77	18	CD	E9	19	CB	44	C0	:41
E090	CD	BE	24	C9	7A	DD	86	11	57	7B	DD	86	12	5F	7C	92	:1A
E0A0	30	02	ED	44	FE	0A	30	0D	7E	C6	03	BD	38	07	7D	BB	:1A
E0B0	38	03	3E	01	C9	AF	C9	DD	7B	04	FE	01	C0	DD	35	3E	:29
E0C0	DD	7E	3E	E6	0F	20	10	DD	35	3D	01	E8	45	DD	6E	3D	:C3
E0D0	26	00	3E	03	CD	CE	18	DD	7E	11	DD	BE	31	20	0A	DD	:59
E0E0	7E	12	C6	04	DD	BE	32	28	0F	DD	7E	05	05	FE	74	28	:60
E0F0	DD	7E	15	FE	01	C2	A4	31	DD	36	02	01	DD	7E	3E	E6	:9B
Sum	BB	C4	F0	E7	97	A7	1D	FE	35	D3	7E	F9	DF	24	44	FA	:6F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E100	03	FE	02	D4	F7	31	DD	CB	16	46	20	0A	CD	E1	1A	DD	:D2
E110	36	16	01	CD	E1	1A	DD	36	00	00	CD	F2	16	01	00	54	:52
E120	C5	79	FE	32	30	08	2A	A7	1F	23	23	22	A7	1F	CD	AC	:3D
E130	31	CD	E1	1A	C1	CB	41	20	08	DD	7E	17	ED	44	DD	77	:E5
E140	17	DD	35	16	78	CB	3F	CB	3F	32	99	1F	21	97	FD	CD	:59
E150	E1	1D	C5	CD	E1	1A	CD	F2	16	DD	34	00	CD	F2	16	C1	:07
E160	0C	10	BD	21	3C	07	CD	84	1A	DD	46	3D	48	00	C5	59	:7B
E170	2A	A7	1F	23	22	A7	1F	01	E8	45	3E	03	6B	26	00	CD	:C8
E180	CE	18	21	9B	1F	CD	E1	1D	CD	AC	31	C1	0D	10	DF	21	:14
E190	1C	07	CD	84	1A	CD	F7	31	DD	34	0C	3E	32	CD	78	19	:6E
E1A0	CD	76	22	C9	DD	CB	3E	46	C0	C3	F7	31	01	B4	43	2A	:27
E1B0	A7	1F	3E	05	CD	CE	18	AF	2A	A7	1F	ED	5B	A3	1F	ED	:52
E1C0	52	38	0E	2A	A7	1F	22	A3	1F	01	74	42	3E	05	CD	CE	:01
E1D0	18	2A	A7	1F	ED	5B	A5	1F	AF	ED	52	D8	DD	34	0B	01	:F7
E1E0	AE	44	DD	6E	0B	26	00	3E	01	CD	CE	18	2A	A5	1F	11	:5F
E1F0	E8	03	19	22	A5	1F	C9	01	00	02	C5	DD	7E	31	81	67	:EF

リスト3 UOOT0Y@

E5E0	03	7A	B3	20	F8	C9	CD	26	35	01	00	18	21	7F	35	11	:38
E5F0	00	0A	ED	59	0C	7E	ED	79	2C	0D	1C	15	20	F4	C9	6F	:F6
Sum	F7	C9	CB	69	03	58	25	0D	9D	AC	36	FC	F6	FE	FE	42	:30

ミズダマ夢を持つ



リスト4 MAP@

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B000	39	00	39	30	39	70	39	A0	39	C0	3A	50	3A	80	3B	50	:EC
B010	3B	A0	3B	F8	3C	68	3D	18	3D	70	3D	B8	3D	F8	3E	30	:4C
B020	3E	B0	3F	40	3F	70	3F	B8	40	48	40	B0	40	F0	41	30	:2C
B030	41	D0	42	60	42	C8	43	48	43	E0	44	68	44	80	44	E0	:FF
B040	45	80	45	E0	46	28	46	80	46	C8	47	30	47	D0	48	48	:4A
B050	48	B8	49	08	49	98	4A	10	4A	60	4A	D0	4B	40	4B	80	:A6
B060	4C	48	4C	90	4C	E8	4D	48	4D	88	4D	F0	4E	30	4E	90	:A7
B070	4E	F8	4F	30	4F	A0	50	20	50	A0	51	20	51	70	51	C0	:57
B080	52	10	52	58	52	D8	53	30	53	70	53	D0	54	20	54	A8	:0F
B090	54	D8	55	58	55	C0	56	08	56	98	57	08	58	00	58	60	:A9
B0A0	58	A0	59	40	59	80	5C	50	5A	68	5A	C8	5B	18	5B	88	:DD
B0B0	5B	E8	5C	58	5C	D8	5D	30	5D	98	5E	00	5E	58	5F	08	:28
B0C0	5F	98	60	00	60	70	60	F0	61	20	61	68	00	00	00	00	:C1
B0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B0F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	64	00	:64
Sum	D2	A0	DA	B8	DC	B8	E4	E8	E7	D0	ED	38	91	28	FA	40	:33

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B100	08	02	06	01	12	01	00	00	09	02	14	01	12	01	00	00	:57
B110	0A	02	22	01	12	01	00	00	0B	02	30	01	12	00	00	00	:92
B120	03	04	3A	2E	00	00	01	19	00	00	00	00	00	00	00	00	:89
B130	01	01	18	03	03	1A	19	18	01	01	15	03	02	22	01	03	:AD
B140	01	1E	18	03	03	1A	19	18	01	1E	15	03	01	22	03	01	:E6
B150	01	02	18	1C	02	1B	1B	18	28	08	2A	01	00	00	08	34	:21
B160	03	04	38	26	00	00	02	15	00	00	00	00	00	00	00	00	:7C
B170	03	04	3A	2E	00	00	00	05	01	0C	18	14	03	1A	19	22	:12
B180	01	0D	05	02	02	01	00	03	30	1E	31	FF	00	00	0A	31	:D4
B190	E0	02	2E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:10
B1A0	01	01	18	0C	03	1A	19	22	01	02	0D	02	02	01	00	03	:96
B1B0	03	04	3A	2E	00	00	02	0D	00	00	00	00	FF	00	00	00	:7D
B1C0	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	0A	14	01	03	02	01	8B	:8B
B1D0	01	01	0F	1A	02	01	02	03	01	1E	14	14	01	03	02	01	:81
B1E0	01	02	10	09	08	03	03	01	01	10	09	04	18	19	1A	1A	:97
B1F0	01	1E	0B	09	04	18	19	1A	01	1E	15	04	04	18	19	1A	:09
Sum	07	67	CC	2C	41	93	A2	DD	74	B2	31	53	35	96	65	C4	:57

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B200	01	01	02	0D	04	18	19	1A	01	1E	02	08	04	18	19	1A	:D8
B210	20	20	06	00	00	00	0A	38	30	38	27	FF	00	00	00	16	:4D
B220	10	04	19	FF	06	00	0A	19	08	06	20	01	12	00	00	00	:D6
B230	28	16	26	01	00	00	16	34	03	02	38	2E	0A	0D	1C	0A	:57
B240	F0	20	3A	49	20	20	20	20	00	00	00	00	00	00	00	00	:13
B250	01	17	18	16	05	03	03	03	01	01	03	01	03	01	01	00	:5F
B260	01	01	04	15	04	18	19	1A	08	04	01	12	01	00	00	00	:8E
B270	03	04	38	2E	00	00	01	03	00	00	00	00	00	00	00	00	:71
B280	03	03	1E	1C	05	00	0F	19	01	01	18	04	03	1A	19	18	:D9
B290	01	1E	18	04	03	1A	19	18	05	01	14	01	05	00	3B	00	:E4
B2A0	01	01	0F	0E	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:B4
B2B0	01	1E	02	0E	04	18	19	1A	05	05	11	01	00	00	3B	18	:ED
B2C0	05	09	11	01	00	00	3B	20	05	0D	11	01	00	00	3B	20	:FA
B2D0	05	11	11	01	00	00	3B	30	05	15	11	01	00	00	3B	20	:1A
B2E0	05	19	11	01	00	00	3B	38	20	1E	06	00	00	00	04	38	:23
B2F0	08	04	1E	01	12	00	00	00	01	10	05	04	2D	2D	2D	2D	:DF
Sum	6B	EE	6D	EF	54	9F	85	CA	7C	AC	FE	63	43	79	CE	2D	:37

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B300	00	09	02	1D	03	01	01	1D	03	01	02	1D	03	01	01	1D	:8F
B310	03	01	02	1D	00	00	00	00	00	03	04	02	02	02	03	02	:35
B320	00	04	04	02	02	02	03	02	01	01	00	00	00	00	00	00	:15
B330	00	03	02	02	01	01	04	01	00	05	04	01	02	01	04	01	:26
B340	06	01	03	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
B350	01	02	01	1D	02	0B	0C	0D	02	10	0A	0F	2D	00	00	00	:9F
B360	01	1E	02	16	04	18	19	1A	01	02	16	04	18	19	1A	1A	:F0
B370	20	1F	06	FF	00	00	06	38	08	06	04	01	11	01	00	00	:A7
B380	03	05	38	28	0B	00	03	0A	01	02	0A	03	02	22	03	03	:BA
B390	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
B3A0	01	01	0B	0E	04	18	19	1A	01	1E	0B	0E	04	18	19	1A	:F1
B3B0	01	01	0A	1E	02	0B	0C	0D	01	09	18	15	02	1B	1B	1B	:DA
B3C0	01	16	02	01	22	00	28	01	03	16	02	02	29	20	2A	2A	:D7
B3D0	01	1E	03	01	22	03	01	10	06	28	00	06	00	00	28	28	:F3
B3E0	20	34	18	FF	00	00	0A	34	03	04	38	28	08	0F	02	19	:42
B3F0	00	00	00	00	00	00	00	03	02	1E	2E	03	00	0F	03	00	:66
Sum	52	AB	A7	C9	26	8E	68	0D	29	5A	DB	C4	64	AA	91	E0	:37

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B400	01	01	18	14	03	1A	19	18	01	01	04	0B	02	04	0C	2D	:D3
B410	01	14	04	0B	02	2D	0C	19	0D	01	1E	05	14	0B	18	19	:F3
B420	01	02	18	03	02	30	30	2D	27	00	00	00	00	00	00	00	:B4
B430	01	0F	03	02	02	22	00	22	28	1E	09	01	00	00	18	24	:E7
B440	20	0C	0C	00	00	00	04	12	21	30	0C	00	00	00	2A	38	:0D

B450	01	1B	18	03	02	2D	30	30	07	00	00	00	00	00	00	00	:CD
B460	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:47
B470	01	01	15	04	04	18	19	1A	01	1E	15	04	04	18	19	1A	:F1
B480	01	01	14	1E	02	05	05	05	01	01	10	04	04	18	19	1A	:AA
B490	01	1E	10	04	04	18	19	1A	01	01	0F	1E	02	05	05	05	:C2
B4A0	01	01	0B	04	04	18	19	1A	01	1E	0B	04	04	18	19	1A	:DD
B4B0	01	01	0A	1E	02	05	05	05	01	01	02	08	04	18	19	1A	:96
B4C0	01	1E	02	08	04	18	19	1A	20	0E	06	01	00	00	04	1C	:CD
B4D0	21	2E	06	FF	00	00	20	38	08	04	12	01	10				

リスト4 MAP@

```

B8B0 01 0E 18 04 02 2D 30 2D 01 01 18 18 03 1A 19 22 :41
B8C0 01 1E 18 18 03 1A 19 22 01 0F 13 10 02 2D 28 22 :53
B8D0 01 0F 0D 0F 01 2D 28 22 01 0F 07 10 02 2D 28 22 :44
B8E0 03 04 38 2E 00 00 1C 07 00 FF FF FF FF FF FF FF :89
B8F0 08 02 26 01 11 00 00 00 09 04 28 01 12 00 00 00 :8A

```

```

Sum BA 13 7C BF 47 AC F0 6A 50 0A 38 AA 3B 14 12 1D :0F

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
B900 0A 06 2A 01 13 00 00 00 0B 08 2C 01 14 00 00 00 :A2
B910 0C 0A 2E 01 15 00 00 00 0D 0C 30 01 16 00 00 00 :BA
B920 03 03 3A 2E 00 00 01 19 00 00 00 00 00 00 00 00 :88
B930 05 1A 18 06 F0 05 41 B0 05 03 0E 07 F0 06 41 B8 :2F
B940 01 02 13 02 01 2F 00 2E 01 03 14 05 04 18 19 1A :E2
B950 01 1E 18 10 03 1A 19 18 01 1E 07 06 03 1A 19 18 :0F
B960 01 1E 01 1E 01 0D 0C 0B 01 01 02 03 04 18 19 22 :C1
B970 30 02 26 FF 00 00 1C 26 20 1F 06 00 00 00 04 38 :1A
B980 08 06 24 01 12 01 00 00 09 16 28 01 12 01 00 00 :A1
B990 0A 26 2C 01 12 01 00 00 01 1C 08 02 02 2D 00 2D :F3
B9A0 03 03 38 2E 07 00 1C 0F 00 01 C0 00 00 00 00 00 :88
B9B0 00 03 05 01 09 2D 01 03 00 03 06 01 09 05 02 03 :60
B9C0 02 0F 02 10 02 11 02 12 00 1E 18 03 03 1A 19 18 :D1
B9D0 05 20 18 05 2D 01 42 48 01 1E 14 02 04 13 00 19 :65
B9E0 01 1E 13 1A 01 03 02 01 05 1C 0D 05 2D 00 42 52 :47
B9F0 01 01 0A 09 03 1A 19 18 01 01 1E 02 0B 0C 0D :AA

```

```

Sum 6F ED C0 CE 84 B9 FF BE 41 E6 3E 03 78 C1 F9 04 :82

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BA00 01 1E 02 06 04 18 19 25 28 04 29 01 00 00 04 38 :13
BA10 30 3A 25 FF 00 00 16 25 20 1E 06 00 00 00 04 38 :49
BA20 01 01 0E 0B 04 18 19 1A 10 04 10 00 00 06 00 10 :B4
BA30 01 02 0A 02 02 29 00 2A 03 02 38 28 05 05 05 0D :E5
BA40 F0 32 42 5D 12 00 00 00 00 04 01 03 03 02 01 03 :E4
BA50 04 02 00 0A 03 02 01 03 04 02 01 03 00 00 00 00 :1D
BA60 04 02 10 09 09 2D 00 00 0A 0C 10 09 09 2D 00 00 :B4
BA70 04 16 10 09 09 2D 00 00 01 02 0F 0E 03 1A 19 18 :D7
BA80 01 02 01 1D 02 0B 0C 0D 01 1E 02 0E 04 18 19 1A :C5
BA90 20 1F 06 00 00 00 06 38 08 16 30 01 12 01 00 00 :E5
BAA0 09 2A 30 FF 12 01 00 00 01 02 07 03 02 22 01 03 :AA
BAB0 28 0A 0E 01 00 00 0A 38 03 03 1F 1C 06 00 03 07 :D4
BAC0 00 40 7F 01 61 61 7F 00 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :48
BAD0 01 01 02 17 04 18 19 1A 01 1E 02 17 04 18 19 1A :F1
BAE0 01 0B 01 03 04 2D 19 19 01 13 01 03 04 2D 19 19 :EE
BAF0 01 0B 04 09 02 0B 0C 0D 01 07 18 11 02 1B 1B 1B :C3

```

```

Sum 84 53 6C C6 B0 72 22 4E 75 AE 0C BD 44 F4 AD 27 :93

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BB00 05 1A 17 04 03 01 43 28 05 04 17 04 03 02 43 36 :4B
BB10 28 22 22 FF 00 00 18 22 20 1D 0C 00 00 00 18 22 :28
BB20 03 04 38 2E 06 00 02 19 00 06 0A 03 01 01 0A 01 :AE
BB30 01 01 0A 00 03 02 00 06 0A 01 02 01 0A 03 02 01 :35
BB40 0A 00 03 02 03 02 00 00 04 19 10 06 06 05 00 00 :52
BB50 04 13 0F 06 06 05 00 00 04 0D 0E 06 06 05 00 00 :67
BB60 04 07 0D 06 06 05 00 00 04 01 0C 06 06 05 00 00 :4B
BB70 01 01 12 07 04 18 19 1A 01 1E 16 03 04 18 19 1A :F1
BB80 01 1E 0F 0E 03 1A 19 18 01 1E 01 1E 01 0D 0C 0B :8F
BB90 01 01 02 0A 04 18 19 1A 20 1E 06 00 00 00 04 38 :DD
BBAA 08 04 20 01 12 01 00 00 09 10 22 01 12 01 00 00 :8F
BBB0 0A 1C 24 01 12 01 00 00 0B 28 26 01 12 01 00 00 :CB
BBC0 0C 34 28 01 12 01 00 00 01 02 0C 02 02 2D 00 2D :E9
BBD0 03 03 38 1C 02 00 02 0C 00 FF FF FF FF FF FF FF :63
BBE0 05 19 18 05 2D 05 44 50 01 01 09 08 03 1A 19 18 :E6
BBF0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE

```

```

Sum 6D EC 7A A0 8D 6C FA 1E 74 01 D4 5D 51 9A C1 15 :EB

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BC00 20 1E 06 00 00 00 04 38 08 06 12 01 12 00 00 00 :B3
BC10 09 01 1A 1E 01 12 00 00 00 0A 2E 2A 01 12 00 00 00 :C9
BC20 01 01 0B 0E 04 18 19 1A 01 06 0E 0B 04 18 19 1A :D9
BC30 01 0B 11 08 04 18 19 1A 01 10 14 05 04 18 19 1A :ED
BC40 01 15 17 02 04 19 00 1A 03 05 38 2E 06 00 02 0A :E6
BC50 00 08 0A 2D 05 02 0A 03 05 01 0A 02 01 01 0A 01 :72
BC60 01 01 00 00 00 00 62 83 10 10 2D FF 06 00 08 2D :6E
BC70 03 05 3A 2E 07 01 19 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :91
BC80 05 0D 0D 01 F0 04 44 C8 08 10 1A 01 12 01 0C 0D :7F
BC90 09 04 1A 01 12 01 19 1A 0A 06 1C 01 13 01 04 38 :EB
BCAA 0B 08 1E 01 14 01 2D 2D 0C 0A 20 01 15 01 2D 2D :48
BCB0 0D 0C 22 01 16 01 2D 2D 0E 0E 24 01 17 01 2D 2D :48
BCC0 03 03 1F 1A 00 00 1D 19 00 0B 04 01 09 2D 08 03 :C6
BCD0 06 03 05 06 07 06 08 09 06 09 05 0C 07 0C 08 0B :78
BCE0 01 01 18 03 03 1A 19 18 01 1E 18 03 03 1A 19 18 :F3
BCF0 01 01 15 1E 02 2D 30 2D 01 1E 14 04 03 1A 19 18 :46

```

```

Sum 61 94 53 B9 5B A6 C8 C8 60 DE 7C 59 A0 A2 F2 49 :22

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BD00 01 1E 10 1A 01 2D 30 2D 01 01 14 09 03 1A 19 18 :41
BD10 01 01 0B 1A 02 2D 30 2D 01 01 0A 09 03 1A 19 18 :16
BD20 01 1E 0F 0E 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :D1
BD30 20 1E 06 00 00 00 04 38 10 04 11 FF 06 00 0A 11 :C5

```

```

BD40 08 04 28 01 12 00 00 00 09 0A 1E 01 12 00 00 00 :8B
BD50 0A 16 1E 01 12 00 00 00 0B 22 1E 01 12 00 00 00 :AF
BD60 0C 2E 1E 01 12 00 00 00 03 02 38 26 06 04 06 0B :E9
BD70 F0 00 45 79 00 00 00 00 00 00 04 0F 00 00 00 00 :C1
BD80 01 01 0E 0B 04 18 19 1A 01 01 0D 12 02 01 02 03 :93
BD90 01 1E 0E 0B 04 18 19 1A 01 16 0D 09 02 01 02 03 :BC
BDA0 02 14 04 09 05 00 00 00 02 0B 10 09 05 00 00 00 :53
BDB0 08 02 18 01 11 00 00 00 09 16 18 01 11 00 00 00 :7D
BDC0 0A 02 30 01 11 00 00 00 03 04 3A 16 00 00 0B 19 :C9
BDD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
BDE0 01 0F 18 13 03 2D 19 1B 01 01 18 17 03 1A 19 18 :1E
BDF0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE

```

```

Sum 49 EA 5A 10 70 DC D4 06 3C 94 49 C0 59 77 8F AA :A5

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BE00 01 10 18 04 02 2D 30 2D 28 38 2E FF 12 01 1F 38 :B0
BE10 01 1E 16 07 01 22 28 2D 03 04 3A 2E 00 00 02 19 :38
BE20 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF 01 18 01 F0 04 46 :58
BE30 01 08 13 06 08 05 05 05 01 0F 18 0F 03 05 05 05 :82
BE40 05 13 0A 01 F0 04 46 6A 01 1A 02 02 02 2D 2B :5C
BE50 03 05 34 10 00 00 01 0A 00 08 04 01 09 05 03 0E :83
BE60 02 09 08 02 04 04 07 02 01 07 00 0A 04 01 09 05 :4B
BE70 02 08 08 02 04 0A 07 02 01 08 05 02 03 0A 06 01 :43
BE80 01 01 18 08 03 1A 19 22 01 02 11 02 02 01 00 03 :96
BE90 28 04 31 01 00 00 04 3A 29 08 30 01 00 00 04 3A :3C
BEAA 2A 0C 2F 01 00 00 04 3A 2B 10 2E 01 00 00 04 3A :4C
BEAB 2C 14 2D 01 00 00 04 3A 03 04 3A 2E 00 00 02 11 :2E
BEC0 00 00 00 00 00 00 00 00 01 1E 18 03 03 1A 19 18 :88
BED0 01 01 18 03 03 1A 19 18 05 01 15 04 0F 03 47 18 :DC
BEE0 01 01 0D 0C 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :B0
BEF0 01 1E 02 0C 04 18 19 1A 20 1E 06 00 12 01 04 38 :0F

```

```

Sum 91 A3 5A 4B 0F CB 21 F0 B3 C0 82 A3 20 71 23 EC :FC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
BF00 08 04 1A 01 12 01 00 00 09 1E 1A 01 12 01 00 00 :8F
BF10 03 03 38 18 02 00 0F 19 00 0B 03 01 09 2D 02 01 :C8
BF20 09 05 02 1C 09 2D 03 01 01 01 09 05 01 1C 09 2D :C9
BF30 01 01 18 17 03 1A 19 18 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :C6
BF40 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 1D 18 1C 01 1B 1B 1B :2B
BF50 01 01 17 03 02 22 2B 2C 01 1E 0E 03 01 22 2F 2E :47
BF60 01 1E 17 02 01 22 00 03 03 03 38 2A 07 00 05 05 :D7
BF70 05 1A 17 05 00 01 47 0A 05 05 12 05 00 02 47 B0 :3D
BF80 05 1A 09 05 00 01 47 0C 30 04 2E FF 00 00 04 38 :32
BF90 31 38 1C FF 00 00 12 1C 20 1E 06 00 00 00 04 38 :20
BFA0 00 06 0A 03 01 01 0A 01 01 01 0A F0 01 03 00 00 :20
BFB0 00 07 0A 01 02 01 0A 03 02 01 0A F0 02 03 03 01 :28
BFC0 00 07 0A 03 01 01 0A 01 01 01 0A F0 01 03 03 01 :25
BFD0 01 01 10 09 04 18 19 1A 01 1E 10 09 04 18 19 1A :F1
BFE0 01 01 0F 1E 02 01 02 03 01 1B 15 04 04 18 19 1A :CB
BBF0 01 06 14 16 02 01 02 03 01 01 12 03 02 22 29 2A :C7

```

```

Sum 56 D2 29 B5 33 C3 4A 1C 6C CD 20 52 35 EF 36 FF :66

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C000 01 01 14 03 02 22 28 28 01 14 02 02 29 00 2A :FD
C010 30 38 31 FF 00 00 28 31 10 04 20 00 06 00 20 2D :6B
C020 11 08 24 00 06 00 24 24 01 06 15 04 04 18 19 1A :FA
C030 03 04 38 2D 00 03 06 1A F0 0A 48 41 12 00 00 00 :1E
C040 00 04 0F 00 00 00 03 03 01 10 18 0D 05 03 03 03 :5D
C050 01 01 18 17 03 1A 19 18 05 01 01 03 00 04 48 98 :6D
C060 01 13 13 0C 02 2D 28 2D 01 1E 14 05 04 18 19 1A :3A
C070 03 03 38 2E 09 00 02 0B 01 01 0B 03 02 22 01 03 :BE
C080 20 07 06 00 00 00 0A 2A 01 21 12 12 00 00 00 16 :A7
C090 22 1F 1E 00 00 00 1C 22 00 0B 0A 0B 04 01 0A 0C :D8
C0A0 02 06 09 0D 0A 18 04 01 0B 19 04 03 0A 1A 04 01 :99
C0B0 00 00 00 00 00 00 00 00 05 1E 14 06 0F 04 48 F0 :68
C0C0 08 04 30 01 12 01 03 01 09 0E 30 01 12 01 19 18 :E0
C0D0 0A 18 30 01 12 01 01 03 0B 22 30 01 12 01 01 19 :F5
C0E0 0C 2C 30 01 12 01 00 00 03 03 3A 2E 00 00 01 19 :04
C0F0 00 09 03 01 09 2D 01 04 04 01 09 05 04 03 01 01 :64

```

```

Sum AC DD D3 91 5F B4 E9 19 56 D1 A0 A8 4F A5 20 7A :FF

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C100 09 00 03 03 00 00 00 00 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D :56
C110 01 01 02 0C 04 18 19 1A 01 01 0E 07 08 2D 2D 00 :55
C120 01 01 0F 0A 04 18 19 1A 01 01 0E 07 05 04 04 18 19 1A :DA
C130 01 1E 02 17 04 18 19 1A 01 1E 0E 03 01 22 03 01 :DE
C140 05 1B 15 03 00 01 49 78 03 03 34 20 07 00 1C 0E :85
C150 08 32 28 01 11 00 00 00 09 24 28 01 11 00 00 00 :DB
C160 0A 16 28 01 11 00 00 00 28 08 1C 01 00 00 08 34 :E3
C170 20 1E 06 00 00 00 04 38 00 09 0A 2D 01 03 0A 00 :CE
C180 01 02 09 2D 04 03 0A F0 01 02 03 03 00 00 00 00 :43
C190 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 18 17 03 1A 19 18 :7F
C1A0 01 01 01 1E 02 0B 0C 0D 01 1E 02 17 04 18 19 1A :CE
C1B0 04 08 07 10 10 05 00 00 04 0B 0A 0A 05 00 00 :6A
C1C0 04 0E 0D 04 04 05 00 00 01 02 18 06 02 1B 1B 1B :A0
C1D0 01 1D 18 06 01 1B 1B 1B 01 08 18 02 03 1A 00 19 :E7
C1E0 01 17 18 02 03 1A 00 19 08 12 10 01 12 01 00 00 :A6
C1F0 09 26 16 FF 12 01 00 00 20 1E 06 00 00 00 04 38 :D7

```

```

Sum 58 14 E5 9B 5E 97 C9 2F 69 C5 21 BF 50 E2 D4 35 :22

```


Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C200	03	03	1E	1C	05	00	0F	19	00	48	30	30	48	84	84	00	:65
C210	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	01	02	17	04	18	19	1A	:B1
C220	01	1E	02	02	04	18	00	19	05	1E	04	0A	2D	00	4A	50	:50
C230	03	03	10	2E	04	04	1C	04	10	04	2D	FF	06	00	0A	2D	:E9
C240	20	2E	06	00	00	00	04	34	08	38	05	FF	12	00	00	00	:E3
C250	00	02	01	02	04	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
C260	04	01	14	05	05	2D	2D	2D	04	06	11	05	08	2D	0C	2D	:38
C270	04	0B	09	05	10	2D	2D	2D	04	10	15	05	04	2D	08	2D	:48
C280	04	15	08	05	11	2D	2D	2D	04	1A	13	05	06	2D	2D	2D	:81
C290	01	01	13	12	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:BC
C2A0	01	1E	02	11	04	18	19	1A	20	1E	06	00	01	2D	04	38	:2F
C2B0	08	04	26	01	12	01	2D	2D	01	02	15	03	08	05	05	05	:D2
C2C0	03	03	38	22	0C	00	02	14	00	00	00	00	00	00	00	00	:82
C2D0	01	1E	18	07	03	1A	19	18	01	1E	11	18	01	0D	0C	0B	:F9
C2E0	01	01	18	0F	03	1A	19	18	01	01	09	18	02	0B	0C	0D	:C0
C2F0	01	1E	10	0F	03	1A	19	18	01	1E	01	1E	01	0D	0C	0B	:EF
Sum	44	D9	10	E6	67	31	6E	B9	4F	31	D9	CD	B2	85	6B	8B	:25

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C300	20	24	26	00	00	00	00	10	38	21	1A	16	00	00	00	4C	:33
C310	22	20	06	00	00	00	00	04	38	08	04	30	01	12	01	00	:D4
C320	28	38	20	FF	00	00	00	0E	38	10	02	0D	FF	06	00	0A	:00
C330	03	00	38	2E	10	08	05	09	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:88
C340	03	04	1E	04	00	00	0C	19	01	0E	15	14	03	2D	19	19	:E8
C350	01	0E	01	04	02	2D	08	2D	01	11	02	17	04	19	19	1A	:13
C360	01	0F	04	14	04	05	05	05	01	10	04	14	04	05	05	05	:77
C370	30	1E	31	FF	00	00	2F	31	00	00	00	00	00	00	00	00	:DE
C380	01	1E	0B	0E	04	18	19	1A	01	15	0B	0E	04	18	19	1A	:05
C390	05	15	01	01	2D	00	4C	10	01	14	16	03	04	18	19	1A	:22
C3A0	01	0B	16	03	04	18	19	1A	05	0B	15	01	2D	00	4C	1A	:2D
C3B0	01	0A	0B	08	04	18	19	22	01	01	0B	0E	04	18	19	1A	:DF
C3C0	05	08	0A	01	2D	00	4C	2C	08	2C	08	01	12	01	00	00	:0D
C3D0	30	08	31	FF	00	00	14	31	31	0C	14	01	00	00	14	31	:44
C3E0	28	18	1A	01	00	00	18	24	29	24	29	FF	00	00	00	18	:24
C3F0	01	2E	02	08	02	0C	0C	0C	20	0A	08	00	00	00	04	10	:79
Sum	08	2D	5C	6B	7E	8E	AA	20	C6	E9	FB	5F	6D	94	0B	3D	:24

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C400	03	03	38	10	0B	00	02	0A	F0	02	4C	39	06	04	06	0B	:F7
C410	00	04	02	09	04	09	01	09	03	06	00	08	02	09	03	09	:4E
C420	01	03	0A	00	01	02	0A	2D	01	04	04	06	00	05	02	02	:60
C430	03	09	01	09	04	09	02	02	00	16	03	00	00	00	00	00	:40
C440	00	00	00	00	00	03	09	01	09	05	03	18	05	F0	08	4C	:F7
C450	05	03	13	05	F0	08	4C	82	08	0C	28	01	12	01	01	19	:50
C460	09	24	28	01	12	01	00	00	01	03	14	04	04	05	05	05	:98
C470	03	05	3A	24	00	00	01	19	00	04	08	01	09	2D	06	03	:CC
C480	08	02	00	04	08	01	09	2D	06	03	08	02	00	00	00	35	:95
C490	02	10	0B	0E	05	00	00	00	01	1E	18	17	03	1A	19	18	:CC
C4A0	01	1E	01	1E	01	0D	0C	0B	01	01	02	08	04	18	19	2D	:C6
C4B0	01	02	09	02	02	01	00	03	10	02	2D	FF	06	00	14	2D	:99
C4C0	08	06	2E	01	12	01	00	00	20	04	06	00	00	00	04	38	:B6
C4D0	03	03	38	2A	08	05	02	09	F0	00	4C	E1	00	00	00	00	:9D
C4E0	00	02	17	02	16	02	15	00	03	04	36	26	00	00	1D	15	:DD
C4F0	01	02	18	03	03	1A	19	18	01	1D	18	03	03	1A	19	18	:F3
Sum	30	7E	64	AE	5C	57	A2	42	2E	81	9E	7C	27	99	E3	B0	:73

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C500	01	01	15	1E	02	30	30	30	01	02	14	12	03	04	19	22	:47
C510	01	05	03	18	02	22	28	22	01	1C	04	0F	04	19	19	22	:17
C520	01	1B	12	17	01	28	28	22	01	05	11	0E	03	19	19	19	:2B
C530	28	3A	28	FF	00	00	0A	3A	29	17	02	01	00	00	02	36	:48
C540	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:47
C550	01	01	02	17	04	18	19	1A	01	1E	02	17	04	18	19	1A	:F1
C560	01	01	09	03	02	22	01	03	20	1E	06	00	00	00	04	38	:B6
C570	28	08	12	01	00	00	08	38	03	03	38	2E	07	00	02	09	:01
C580	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	18	17	03	1A	19	18	:7F
C590	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	02	17	04	18	19	1A	:CE
C5A0	01	1D	18	1A	01	1B	1B	1B	01	01	0D	03	02	22	2B	2C	:2F
C5B0	01	01	10	03	02	22	2B	2C	01	1B	18	08	03	19	19	19	:1A
C5C0	01	1A	10	03	02	01	02	03	11	1E	06	00	00	00	00	30	:CB
C5D0	10	04	16	06	00	00	16	16	11	04	1C	00	06	00	1C	1C	:B2
C5E0	03	03	35	1C	08	02	02	19	00	00	00	00	00	00	00	00	:7C
C5F0	03	04	38	2E	03	00	02	19	00	01	18	17	03	1A	19	18	:0A
Sum	6F	A9	2B	EF	23	FF	1A	A2	87	D8	E5	E3	2C	F5	2B	D6	:59

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C600	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	02	17	04	18	19	1A	:CE
C610	01	09	18	0D	02	2D	1B	2D	08	04	30	01	12	00	00	00	:F5
C620	20	1E	06	00	00	00	04	2A	00	00	00	00	00	00	00	00	:72
C630	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
C640	01	1E	02	12	04	18	19	1A	01	1E	14	13	01	03	02	01	:CF
C650	01	1E	15	04	04	18	19	1A	01	01	06	09	02	22	28	28	:0C
C660	01	0A	06	02	02	01	00	03	10	04	2D	FF	06	00	28	2D	:B4
C670	03	04	38	2E	06	07	0A	06	20	18	06	01	00	00	18	38	:19
C680	08	08	30	01	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:53
C690	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
C6A0	01	1E	02	17	04	18	19	1A	04	0B	10	0A	09	05	28	2D	:08
C6B0	01	01	0A	03	02	22	01	03	20	1E	06	00	12	01	04	38	:CA
C6C0	28	08	14	01	12	01	08	38	08	18	22	01	12	01	00	00	:EE
C6D0	09	18	24	01	13	01	02	0A	0A	18	26	01	14	01	02	0A	:D0

C6E0	0B	18	28	01	15	01	02	0A	03	03	38	2E	08	00	02	0A	:EE
C6F0	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	08	1E	06	00	12	01	18	:69
Sum	70	D2	3F	BC	6B	0E	BE	39	7E	D9	1D	AA	7E	5C	E4	48	:A3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C700	09	18	06	01	12	01	03	01	0A	24	06	FF	12	01	19	18	:B6
C710	0B	2A	06	FF	12	01	01	03	0C	12	06	01	12	01	1B	1B	:BF
C720	03	03	1E	02	00	00	0F	19	00	00	00	00	00	00	00	00	:4E
C730	01	01	18	17	07	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	:06
C740	01	1E	02	17	04	18	19	1A	20	1E	06	00	04	18	04	38	:23
C750	01	16	18	09	03	2D	2D	2D	01	13	13	03	06	2D	2D	2D	:79
C760	01	17	11	03	08	2D	2D	2D	01	0C	0E	09	04	2D	2D	2D	:6A
C770	01	0D	15	03	06	2D	2D	2D	01	0B	15	03	05	2D	2D	2D	:63
C780	01	01	0D	02	02	22	01	03	10	04	2D	FF	06	2D	1C	2D	:F6
C790	03	03	38	2E	05	03	02	0D	00	00	00	00	00	00	00	00	:83
C7A0	05	17	0B	01	F0	04	4F	F0	05	04	0B	01	F0	04	50	05	:BA
C7B0	01	05	11	02	02	2D	00	2D	01	0A	0E	0B	02	22	28	02	:07
C7C0	01	0F	0E	0B	04	22	19	1A	08	08	20	01	12	01	06	11	:DD
C7D0	09	0A	20	01	13	01	00	00	0A	0C	20	01	14	01	00	00	:94
C7E0	0B	0E	20	01	15	01	00	00	03	04	30	1E	00	00	05	11	:03
C7F0	00	0A	04	01	01	09	05	02	03	08	02	04	02	07	02	01	:BF

リスト MAP@

CB70	03	04	38	22	08	00	1C	0C	01	1E	18	05	03	1A	19	18	:1B
CB80	01	1E	13	13	01	03	02	01	01	1E	12	06	03	1A	19	18	:D1
CB90	01	1E	0C	1C	01	0D	0C	0B	01	03	0D	08	04	18	19	2D	:E7
CBA0	20	08	1C	0F	00	00	08	34	30	02	31	FF	00	00	18	31	:2B
CB80	08	3C	16	FF	12	00	00	00	F0	00	53	BC	02	0B	00	00	:77
CB00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
CB00	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	01	02	17	04	18	19	1A	:B1
CB00	01	1E	02	17	04	18	19	1A	01	01	09	03	02	22	01	03	:B3
CB00	20	1E	06	00	00	00	04	38	28	08	12	01	00	00	08	38	:0D

Sum 5E 21 41 32 4E 50 F9 B0 62 8F 35 34 24 F7 CA 32 :AA

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CC00	03	03	08	3E	06	05	02	09	10	04	2D	FF	06	00	14	2D	:00
CC10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:09
CC20	01	09	18	15	02	1B	1B	01	01	18	17	03	1A	19	18	09	:09
CC30	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	02	17	04	18	19	1A	:CE
CC40	01	1C	18	06	03	1A	19	18	01	18	18	04	03	1A	19	18	:0C
CC50	01	14	18	05	03	1A	19	18	01	0F	18	11	03	18	19	1A	:07
CC60	01	08	18	11	03	18	19	1A	01	0F	16	03	02	22	28	2B	:20
CC70	01	12	16	03	02	2F	28	22	03	02	37	22	08	00	02	19	:28
CC80	30	22	3C	FF	00	00	10	2C	28	1A	10	FF	00	00	12	1A	:36
CC90	08	04	30	01	12	00	00	00	20	04	06	01	00	00	04	38	:B6
CCA0	00	00	00	00	00	00	00	00	08	1C	02	01	12	01	00	00	:83
CCB0	09	22	02	FF	12	01	00	00	0A	22	04	01	12	01	00	00	:3A
CC00	0B	1C	04	FF	12	01	01	19	03	04	1E	02	00	00	01	19	:98
CCD0	00	00	00	00	00	00	00	00	03	01	1E	27	05	00	1C	06	:70
CEE0	01	01	18	12	03	1A	19	18	01	1E	18	12	03	1A	19	18	:11
CCF0	01	01	16	1E	02	22	30	22	01	01	06	0E	02	0B	0C	2D	:08

Sum 57 BD 3F AE 50 E4 F6 1C 7A DB 3A B2 4B AD FA 8B :05

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CD00	01	0F	06	02	02	05	00	05	01	11	06	0E	02	2D	0C	0D	:92
CD10	01	01	05	04	03	1A	19	18	01	1E	05	04	03	1A	19	18	:CF
CD20	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	20	2E	06	00	00	00	04	38	:D7
CD30	21	0E	10	00	00	00	00	1A	22	2E	10	00	00	00	24	38	:17
CD40	30	1E	2B	FF	00	00	0E	2B	00	00	00	00	00	00	00	00	:B1
CD50	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	18	08	03	1A	19	18	:70
CD60	01	01	10	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	11	08	04	18	19	1A	:DD
CD70	20	0C	24	00	00	00	08	10	21	18	24	00	00	00	14	1C	:F5
CD80	22	24	30	01	20	00	00	20	28	23	30	24	00	00	00	2C	:34
CD90	08	04	30	01	12	01	00	00	09	04	2E	01	13	01	00	00	:A0
CDA0	0A	04	2C	01	14	01	00	00	0B	04	2A	01	15	01	00	00	:A0
CD00	03	08	38	2E	05	00	02	19	00	00	00	00	00	00	00	00	:89
CD00	01	0E	18	09	03	22	23	02	01	0F	18	02	02	29	5B	2A	:7F
CDD0	10	1E	2C	FF	06	01	2C	2C	01	0E	15	03	02	22	29	2A	:56
CDE0	11	1E	26	FF	06	05	26	26	01	0E	12	03	02	22	29	2A	:46
CD00	12	1E	20	FF	06	00	20	20	03	03	3A	2E	00	02	01	19	:1F

Sum E0 DE BD 77 49 5F 02 6A A4 28 63 5A 3A EA 6D AE :CE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CE00	00	20	20	30	30	30	30	00	00	01	1E	18	04	03	1A	19	:89
CE10	01	1E	14	07	01	03	02	01	01	18	13	05	03	1A	19	18	:C0
CE20	01	18	0E	05	01	03	02	01	01	14	0F	0A	04	18	19	1A	:B0
CE30	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
CE40	01	1E	02	12	04	18	19	1A	01	0A	01	15	04	2D	19	19	:06
CE50	01	0A	16	05	02	01	02	03	01	0E	15	15	03	19	19	2D	:C9
CE60	01	01	0B	03	02	22	01	03	03	02	38	24	08	00	02	0B	:AE
CE70	08	26	30	FF	12	00	00	00	20	2B	06	00	00	00	1E	38	:16
CE80	21	0A	06	00	00	00	04	10	00	00	00	00	00	00	00	00	:45
CE90	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	15	04	04	18	19	1A	:6A
CEA0	01	1E	15	04	04	18	19	1A	01	01	14	1E	02	05	05	05	:C7
CEB0	01	01	02	12	04	18	19	1A	01	1E	02	12	04	18	19	1A	:E0
CEC0	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	01	0F	03	02	22	01	03	:83
CED0	20	1E	06	00	00	00	04	38	08	04	26	01	12	00	00	00	:C5
CEE0	09	12	26	01	12	00	00	00	0A	20	26	01	12	00	00	00	:B7
CEF0	0B	2E	26	01	12	00	00	00	03	03	38	2E	07	00	02	0F	:F6

Sum 66 2E 1D A2 7D C6 AF C3 42 DB 4D E6 52 F4 E3 2B :A9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CF00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	01	18	01	F0	04	57	:70
CF10	05	01	13	01	F0	04	57	A0	05	01	0E	01	F0	04	57	D0	:35
CF20	01	01	09	08	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:A8
CF30	01	1E	02	08	04	18	19	1A	20	2C	06	00	00	00	20	38	:22
CF40	21	10	06	00	00	00	04	1C	08	04	12	01	12	01	00	00	:89
CF50	09	3A	1C	FF	12	01	00	00	0A	04	26	01	12	01	00	00	:B9
CF60	0B	3A	30	FF	12	01	00	00	03	02	1E	04	06	00	02	19	:CF
CF70	00	17	04	01	09	1A	03	01	09	09	03	02	09	18	03	01	:8F
CF80	09	05	02	06	09	03	02	06	09	05	02	06	09	30	02	06	:AE
CF90	09	05	02	05	04	01	09	18	04	01	09	19	04	02	09	1A	:8B
CEA0	01	01	01	09	1A	03	01	09	19	03	02	09	18	03	01	01	:8F
CEB0	09	05	02	06	09	03	02	06	09	05	02	06	09	30	02	06	:AE
CEC0	09	05	02	05	04	01	09	18	04	01	09	19	04	02	09	1A	:8B
CFD0	00	17	04	01	09	1A	03	01	09	09	03	02	09	19	03	01	:90
CEE0	09	05	02	06	09	03	02	06	09	05	02	06	09	30	02	06	:AE
CEF0	09	05	02	05	04	01	09	18	04	01	09	19	04	02	09	1A	:8B

Sum 72 07 88 33 5D 19 B7 4B 82 96 AD 89 4E F4 06 01 :43

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D000	04	0C	11	08	07	05	19	18	05	10	10	01	F0	04	58	28	:00
D010	05	0F	08	01	F0	04	58	40	01	0F	18	01	01	23	23	0D	:26
D020	03	04	3A	2E	00	00	01	19	00	0B	04	01	09	2D	01	03	:D3
D030	05	02	03	03	06	02	02	05	08	02	04	03	07	02	01	01	:38
D040	00	06	04	01	09	05	01	05	06	06	08	06	01	06	FF	FF	:3E
D050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D060	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
D070	01	1E	02	17	04	18	19	1A	01	0F	18	12	03	1A	19	01	:F8
D080	01	10	07	12	04	03	19	1A	03	05	38	2E	06	00	02	19	:F3
D090	20	1E	06	00	00	00	04	38	00	00	00	00	00	00	00	00	:80
D0A0	03	01	38	2E	05	00	0F	05	01	1E	18	0B	03	1A	19	18	:13
D0B0	01	1E	0D	01	00	30	30	30	01	1D	0D	14	01	0D	0C	0B	:21
D0C0	01	0A	0E	08	04	18	19	2D	01	01	18	17	03	1A	19	18	:02
D0D0	01	01	01	0A	02	0B	0C	0D	01	0A	02	03	04	18	19	22	:9A
D0E0	01	0A	0A	06	03	2D	19	2D	01	0B	05	12	02	0C	0C	0D	:D5
D0F0	01	1C	06	05	04	18	19	2D	01	0B	04	02	02	2B	00	2C	:F5
Sum	3C	C4	E5	C7	23	DD	5A	C8	1F	A3	D1	B7	1C	11	06	F5	:40

D4E0	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	1E	02	17	04	18	19	1A	:CE
D4F0	01	01	09	03	02	22	01	03	20	1E	06	00	12	01	04	38	:C9
Sum	6B	F4	B6	7D	4C	A8	CC	1E	43	E3	B1	EE	5B	DF	BC	35	:60
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D500	01	01	10	03	02	22	2B	2C	10	04	1C	FF	06	01	14	1C	:F6
D510	11	04	2D	FF	06	01	22	2D	28	08	12	01	12	01	08	38	:2D
D520	03	03	31	2E	0B	08	02	09	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:7C
D530	01	1E	18	04	03	1A	19	18	01	1E	14	01	03	2D	2D	01	:1B
D540	05	1D	14	07	F0	01	5D	88	01	01	14	01	03	2D	2D	19	:A0
D550	01	01	15	04	04	18	19	1A	01	1E	13	07	03	1A	19	18	:F1
D560	01	1E	0C	1E	01	0D	0C	0B	01	01	0D	07	04	18	19	1A	:D3
D570	20	1E	1C	00	00	00	04	34	08	04	26	01	12	01	00	00	:D8
D580	03	03	38	24	FF	00	02	14	00	06	01	09	2D	01	02	:B8	
D590	09	1B	01	01	09	30	FF	FF	01	1E	18	17	03	1A	19	18	:F9
D5A0	01	1E	01	1E	01	0D	0C	0B	01	01	02	17	04	18	19	1A	:CD
D5B0	01	1E	16	03	01	22	03	01	01	02	18	1C	02	1B	1B	1B	:E9
D5C0	2B	34	2C	FF	00	00	04	34	2A	30	28	FF	00	00	04	34	:7B
D5D0	29	2C	24	FF	00	00	04	34	28	28	20	FF	00	00	04	34	:57
D5E0	20	1E	06	00	00	00	04	38	01	1E	0E	03	01	22	03	01	:D7
D5F0	03	01	38	28	0D	00	1C	0E	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:94
Sum	C2	59	B5	C9	22	CA	26	28	9A	E9	23	5B	48	29	FF	56	:9A
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D600	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
D610	01	1E	02	17	04	18	19	1A	20	1E	06	00	00	00	04	38	:07
D620	01	01	09	03	02	22	01	03	28	08	12	01	00	00	08	38	:B9
D630	29	04	31	01	00	00	04	38	2A	08	30	01	00	00	04	38	:3A
D640	2B	0C	2F	01	00	00	04	38	03	02	38	2E	08	00	02	09	:21
D650	00	7F	7D	14	09	7D	D4	0A	01	0F	18	05	05	03	02	01	:6C
D660	01	0B	18	04	03	1A	19	18	01	10	14	05	06	01	02	03	:AC
D670	01	14	11	08	04	18	19	1A	01	0F	10	05	05	03	03	03	:B0
D680	01	0B	13	07	03	1A	19	18	01	10	0C	05	06	03	03	03	:A5
D690	01	14	0F	07	03	1A	19	18	01	0F	08	05	05	03	03	03	:A4
D6A0	01	0B	0B	07	03	1A	19	18	01	10	04	03	02	01	03	28	:B2
D6B0	01	13	04	02	02	28	00	22	01	14	07	03	03	1A	19	19	:D4
D6C0	08	18	28	01	12	01	00	00	09	26	20	FF	12	01	00	00	:BD
D6D0	0A	18	18	01	12	01	00	00	00	26	10	FF	12	01	00	00	:A1
D6E0	03	03	24	2E	00	00	10	04	F0	00	5E	F1	00	00	00	00	:AB
D6F0	00	0F	13	0F	12	10	0F	10	0E	0F	0B	0F	0A	10	07	10	:DA
Sum	72	4D	D1	69	5A	8B	AB	5F	8F	FD	75	6B	58	45	4E	1C	:5B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D700	06	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	03	01	1E	24	07	07	02	0A	:60
D710	01	01	18	17	03	1A	19	18	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	:C6
D720	01	1E	02	17	04	18	19	1A	01	01	0A	03	02	22	01	03	:BE
D730	01	08	18	04	06	03	03	03	01	0C	14	08	02	01	02	03	:65
D740	01	14	15	04	08	03	03	03	20	1E	06	00	00	00	04	38	:BF

D750	08	08	30	01	12	00	00	00	09	3A	30	FF	12	00	00	00	:D7
D760	28	08	14	01	00	00	08	38	29	38	27	FF	00	00	08	38	:4C
D770	10	04	2D	FF	06	00	16	2D	01	0C	15	04	04	18	19	1A	:FE
D780	01	13	15	04	04	18	19	1A	00	00	00	00	00	00	00	00	:7C
D790	00	00	00	00	00	00	00	00	01	09	18	17	03	1A	19	18	:87
D7A0	01	09	01	0E	02	0B	0C	0D	01	16	02	15	04	18	19	2D	:CF
D7B0	20	1E	06	00	12	01	14	28	01	09	16	03	02	22	29	2A	:2D
D7C0	10	14	28	FF	06	01	28	28	01	09	13	03	02	22	29	2A	:39
D7D0	11	14	22	FF	06	01	22	22	01	09	10	03	02	22	29	2A	:25
D7E0	12	14	1C	FF	06	01	1C	1C	01	09	0C	03	02	22	01	03	:C1
D7F0	03	02	3A	2E	09	05	0A	0C	00	34	38	38	34	34	34	34	:05
Sum	A2	C7	73	73	5F	63	FE	5D	5F	22	46	BF	66	3B	18	A1	:4C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D800	01	01	01	1E	02	0B	0C	0D	01	01	02	17	04	18	19	1A	:B1
D810	01	1E	02	17	04	18	19	1A	01	01	09	03	02	22	01	03	:BD
D820	20	10	06	00	00	00	04	1C	28	08	12	01	00	00	08	38	:D9
D830	21	2C	06	00	00	00	20	38	08	08	28	01	12	01	00	00	:F7
D840	09	0A	2A	01	13	01	00	00	0A	0C	2C	01	14	01	00	00	:AA
D850	0B	0E	2E	01	15	01	00	00	0C	10	30	01	16	01	00	00	:C2
D860	03	01	38	2E	07	00	02	09	00	00	00	00	00	00	00	FF	:7B
D870	01	13	18	01	03	05	05	05	01	12	18	06	03	05	05	05	:83
D880	01	11	18	0E	03	05	05	05	01	10	18	16	03	02	2D	2D	:13
D890	01	0F	18	07	03	05	05	05	01	0E	18	05	03	05	05	05	:7F
D8A0	01	0D	18	02	03	05	05	05	01	0C	18	01	03	05	05	05	:72
D8B0	08	02	30	01	12	01	00	00	09	16	30	01	12	01	00	00	:B1
D8C0	0A	1E	22	01	12	01	00	00	0B	20	04	01	12	01	00	00	:A1
D8D0	0C	28	30	01	12	01	00	00	0D	24	22	01	12	01	00	00	:DF
D8E0	03	03	3A	2E	00	00	01	19	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:81
D8F0	05	0C	18	01	F0	04	61	08	E0	1E	06	03	04	2D	2D	0D	:F9
Sum	84	0B	D3	AF	67	40	C1	B9	4D	E1	5C	46	87	A8	8A	9C	:57
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D900	03	04	1E	08	00	00	0F	19	00	05	04	01	09	2D	03	06	:9E
D910	02	07	04	06	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:13
D920	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D930	00	05	04	01	09	2D	03	06	02	07	04	06	00	00	00	00	:5C
D940	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D950	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D960	00	00	00	00	00	00	00	00	00	05	09	09	01	2D	01	61	:88
D970	01	02	0D	06	02	2D	2D	2D	05	0B	11	01	2D	03	61	90	:E2
D980	05	15	09	01	2D	02	61	98	00	03	01	09	04	08	02	08	:6F
D990	00	03	03	09	08	03	08	00	06	02	07	08	02	04	04	04	:4B
D9A0	07	02	01	06	03	07	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1A
D9B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D9C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D9D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D9F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	12	2C	40	25	43	6B	A3	EC	0C	29	25	19	6F	3B	CB	2A	:F2

RANDOM BOX

X1 turboで専用レコーダじゃないレコーダを使う方法

■青木郁夫

X1

X1シリーズ+ジョイスティック(X1はGRAM要)

ホバーアタック



■原作：ゲッピ

「パソコンはゲーム・マシンじゃない」っていうのは真実ですが、「パソコン・ゲームは面白い」というのも真実です。そんな訳で名作ホバーアタックをお届けします。ページ数の都合で、画面データは5面しか入れてませんが、コンストラクション機能を使って好きな画面を好きなだけ作ってみてください。打ち込みの苦勞の後には快感だけが待っています。

入力方法

カセット BASIC (CZ-8CB01) を使って、リスト1の BASIC プログラムを打ち込んでテープにセーブします。次にモニターを使ってリスト2のマシン語リスト(&H1CA0~68FF)を打ち込み、リスト1の後にセーブしてください。なお、&H4900~4FFFは未使用エリアです。

実行方法

カセット BASIC を起動してプログラムの入ったテープを LOAD で読み込んで RUN させてください。リスト1が実行され自動的にリスト2を読み込み、オート・スタートします。[CAPS]キーを大文字モードにすると、ジョイスティックを接続することをお忘れなく。

ゲーム概要

ロード終了後、デモ画面に操作方法が表示されますので、頭にしっかり叩き込んでください。でないと後で痛めにあうことになります。

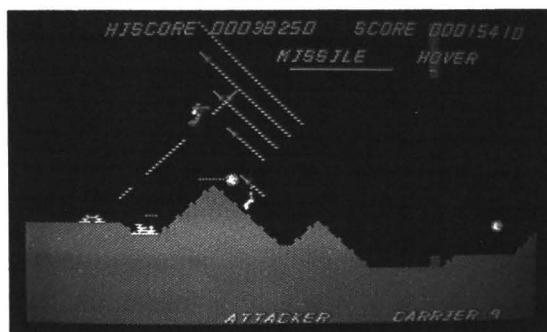
プレイヤーは、アタッカー単体〔離脱〕の戦闘か戦闘艦キャリアに乗ったまま〔合体〕の戦闘を戦況に応じて選ぶことができます。敵の集中砲火をかわし、ミサイル耐被弾度内で敵のメイン・システムを破壊すると次の面に進めます。

可変戦闘システム

☆アタッカーの主要性能(キャリアから離脱時のみ作動)

- 移動性能——前・後進(段差はジャンプで進める)。
- 跳躍性能——前・後・上方向(操作で跳躍力に差が出る)。

地下洞窟の中で青春とミサイルを爆発させよう



- 耐被弾度——敵ミサイル7発まで耐えられる。敵メイン・システムを破壊して次の面に移る段階で耐被弾度は7に戻る(画面下 ATTACKER の横に耐被弾度数の残りを表示。0になるとアタッカーは爆発する)。

- 武器——長距離バズーカ(弾に制限があり画面下 MISSILE の下のゲージで残量を表示。キャリアとの合体で補給される)。

☆キャリアの主要性能(アタッカーと合体時のみ作動)

- 移動性能——前・後進(崖などの段差が急な所での前・後進はできない。このときアタッカーはキャリアを離れて進まなければならない)。
- 跳躍性能——なし(ホバークラフトなので常に浮上している。そのため地雷にはやられない)。
- 耐被弾度——敵ミサイル9発まで耐えられる。次の面に移っても耐被弾度は回復しない(画面下 CARRIER の横に耐被弾度数の残りを表示。0になるとキャリアは爆発する)。
- 武器——短距離バズーカ(弾は無制限)。

ゲーム方法

ゲーム・スタート時はアタッカーとキャリアは合体しています。ジョイスティックを倒すとキャリアが移動します。さあ敵のメイン・システムをつぶしに行こう。

ゲームのコツ

- ①アタッカーはキャリアの安全な進路を確保。

アタッカーとキャリアの耐被弾度数のいずれかが0になればゲーム・オーバーです。キャリアは段差の激しい崖の前・後進に限界があり、耐被弾度数もアタッカーと違って面数が変わっても回復しません。そこで離脱したアタッカーで敵の前線基地を破壊しキャリアが被弾しないように安全な進路を確保します。

- ※注意 ●離脱して撃つアタッカーのバズーカ・ミサイルは限度があるので画面を見て残量に注意！
●離脱してアタッカーで侵攻する際、キャリアが画面上から消えても敵の攻撃を受けていることがあります。

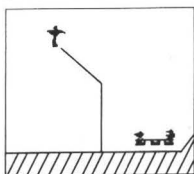
②上手に跳躍を行なう。

キャリアを移動したり、ミサイルを補給するにはアタッカーをうまくキャリアに合体させなければなりません。

基本ジャンプ・テクニック

- 足を曲げしゃがんで勢よくジャンプさせる。
操作：ジョイスティックを下にしてから次に上げ素早く倒す。スピードがないと高く飛べない。
- ※注意 ●画面右上の HOVER の下の棒（ゲージ）が一番長いとき、ジャンプ・エネルギーは満タンです。ですがゲージが無くなるまでジョイスティックを倒し続けるとホバーの出力は停止しジャンプできません。
- 命は大切にしなければいけません。ホバー戦士が敵に囲まれて動けなくなったら、あきらめて **SHIFT** と **BREAK** を同時に押して自爆してください。

高級ジャンプ・テクニック



- 空中で方向転換ジャンプ
操作：勢よくしゃがんだ姿勢からアタッカーをジャンプさせ、ゲージがなくならないうちにジョイスティックを方向を変えたい方に素早く倒す。

※この方法で二段ジャンプもできる。——ジョイスティックを素早く倒し、すぐにもとに戻し再びジョイスティックを倒す。スピードが大切！

補足テクニック

- アタッカーはキャリアを横から左右に押すことができる。
- 同様に、アタッカーをキャリアの下に潜らせジャンプさせることでキャリアを上を持ち上げることができる。

コンストラクション

ホバー戦士（アタッカー）の動きや攻撃テクニックなどの操作を習得したら、今度はコンストラクション・セットであなただけの敵地底基地を作って戦ってください。

コンストラクション・セット・コマンド

キー説明

JOYSTICK

……画面中央のカーソルを移動する。トリガを押しながら倒すと速くカーソルを動かせる。

G……地底基地全貌マップを表示する。

C……**G**で表示させた全マップの画面を部分ごとの小さなマップに戻すことができる。

R……ゲームのデモ画面へ戻す。

L……テープ・ロード } 後で説明。
S……テープ・セーブ }

CTRL & テン・キー

……カーソルを矢印方向に移動させ、カーソル位置に岩を置く。

SHIFT & テン・キー

……カーソルを矢印方向に移動させ、カーソル位置の岩を消す。

↑, **↓**

……画面右上に表示されているキャラクタの選択。↑で送り、↓で戻る。

SPACE

……画面の右上に表示されているキャラクタをカーソル位置にセットする。キャラクタのリセットは、キャラクタの左上にカーソルを置いて **SPACE** を押すことで消せる。

補足/各キャラクタは設定可能数が決まっている。それを超えると **SPACE** コマンドは無視される。

ゲーム終了後「REPLAY(Y/N)」ときいてくるので、何も入力しないでいるとデモ画面が表示されます。

①デモ画面表示中に**E**を押します。

「STAGE NO.」ときいてくるので修正・新規作成したい面数の数字を入力し、**RETURN** を押してください。「EDIT or MAKE(E/M)」ときいてきます。

E……部分修正の際に入力。

M……まったく新規に地底基地を作る際に入力。

※コンストラクションにまだ慣れていない方は、**E** キーを押して何度も部分修正を行なって練習してください。**M**を押すと面のデータがすべて消され岩とアタッカー、敵メイン基地だけになってしまいます。

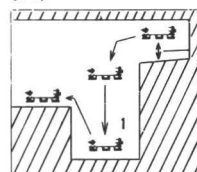
②部分修正で練習。

- E**を押すと画面が変わり中央にカーソルが点滅している状態になります。**G**、**C**で地底マップを見て修正したい部分を確認してください。
- カーソルを修正したい部分に移動し、以降各コマンドを使って作り直してください。
- コンストラクションは中央にカーソルが点滅している地底マップ〔部分画面〕のときだけ行なえます。

③新規地底基地を作る。

- ①のとき、**M**を押すと、最初から地底基地を作れます。
- 最初は、岩とアタッカー、敵メイン基地だけが残っています。
- CTRL** と テン・キーを同時に押しながらカーソルを移動し自分の好きな地形を作ってください。
- ※この地形にどう起伏をもたせるかが、ゲームの面白さを左右します。簡単なメモ書きなどに基本となる地形図をいくつも考えてみてください。
- キャリアのまわりの岩は必ず取ってください。でないとホバーは移動できません〔宙に浮かす〕。

【例】



左図のような落とし穴を作る

①でアタッカーを離脱させキャリアを下から持ち上げるようにジャンプし穴から抜け出す。

大破天劫

④敵キャラクターを配置する

地底の地形ができれば、次に敵のキャラクタを地底内に

■リスト1 ホバーアタック BASICリスト

```

1000 WIDTH 40:INIT
1010 PRINT:PRINT"Defining Programmable Caracater Generator"
1020 DEFCHR$(&H0)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000")
1030 DEFCHR$(&H11)=HEXCHR$("10001000100010001000100010001000100010001000")
1040 DEFCHR$(&H14)=HEXCHR$("000000000000000018080018412CFA7DFE000000000000183C")
1050 DEFCHR$(&H15)=HEXCHR$("1800000000000000FE7DFA2C411800083C18000000000000")
1060 DEFCHR$(&H20)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000")
1070 DEFCHR$(&H21)=HEXCHR$("C00030000C000300C00030000C000300C00030000C000300")
1080 DEFCHR$(&H22)=HEXCHR$("000000AA0000000000000000AA0000000000000AA0000000")
1090 DEFCHR$(&H23)=HEXCHR$("0003000C003000C00003000C003000C00003000C003000C00")
1100 DEFCHR$(&H24)=HEXCHR$("8000000000000000F9ECF0DA608A2080C080000000000000")
1110 DEFCHR$(&H25)=HEXCHR$("00000080000000000A0E8F0EA4F5D0A048000080C080000000")
1120 DEFCHR$(&H26)=HEXCHR$("00000000000000008080208A60DAF0ECF900000000000080C0")
1130 DEFCHR$(&H27)=HEXCHR$("00000018180000000147ABE7FFE7D5E280000281C38140000")

```

セットします。

⑤作ったデータのロード/セーブ

地底内の地形、敵キャラクタのセットが終了したあとは、テープにセーブして大切に保存してください。

作ったデータのセーブ方法

- まず、作成したコンストラクション画面が、②で行なったように中央にカーソルが点滅している状態になっているか確認してください。

手順

- デモ画面中に **[E]** を押し “STAGE NO” を入力、次に **[E]** を押すと中央にカーソルが点滅する画面になる。
- セーブするカセット・テープをセットし **[S]** を入力します。すると “Writing Tape Ready?” と聞いてくるので **[RETURN]** を押してください。自動的にその面のデータがセーブされます。

作ったデータのロード方法

- コンストラクションをするときの要領でデモ画面中に **[E]** を押します。“STAGE NO”には作ったデータを何面に入れるか答えてください。
- 次に **[E]** を押すと、カーソルが点滅します。このときにデータをセーブしたカセットをセットし、**[L]** を押してください。すると“Loading Tape Ready?”と聞いてくるので、**[RETURN]** を押してください。自動的にロードされ、終了するとロードした面上でカーソルが点滅し、これでロードが完了です。
- **[R]** を押すとデモ画面に戻り **[SPACE]** で1面からゲームがスタートします（ゲームは常に1面から始まるので、作った面ですぐに遊ぶときは必ず1面に入れてください）。

画面の入れ換えができる

- 最初にある 5 面のデータ、および自分で作ったコンストラクション・データはこのロード/セーブの方法で自由に入れかえることができます。
- データを 1 面ごとにテープにセーブしてください（最初の 5 面分も 1 面ごとにセーブします）。ロードは同じ要領でできます。***STAGE NO*** に入りたい面数を指定してください。

※何面分かのデータを1度にセーブ/ロードすることは
できません。

リスト1 ホバーアタック BASICリスト

```

1140 DEFCHR$(&H28)=HEXCHR$("0100000000000009F370F5B065104010301000000000000")
1150 DEFCHR$(&H29)=HEXCHR$("00000000100000000005170F27AF0B05120000010301000000")
1160 DEFCHR$(&H2A)=HEXCHR$("000000000000000010451065B0F379F00000000000000103")
1170 DEFCHR$(&H2B)=HEXCHR$("00000000000002A5554A85EFFFFFFF0000000000002A7EFFF")
1180 DEFCHR$(&H2C)=HEXCHR$("01020102010201001F3FBF7FBF5FBF5F0107030703070301")
1190 DEFCHR$(&H2D)=HEXCHR$("0080408040804080FAFDFAFDFFDFCF880C0E0C0E0C0E080")
1200 DEFCHR$(&H2E)=HEXCHR$("AA5400000000000000FFFFFFFFFFF152AFF7E540000000000")
1210 DEFCHR$(&H2F)=HEXCHR$("00543E7C3E7C2A00FFFFFFF0000000000000000000000000000")
1220 DEFCHR$(&H3C)=HEXCHR$("002040FE40200000002040FE40200000002040FE40200000")
1230 DEFCHR$(&H40)=HEXCHR$("00010000003030301000100000010100010001000003030301")
1240 DEFCHR$(&H41)=HEXCHR$("000100000F0F07010001003F2D0D07010001003F23020001")
1250 DEFCHR$(&H42)=HEXCHR$("000000001133B0F0502070E19317BCE4502070E192240C141")
1260 DEFCHR$(&H43)=HEXCHR$("00010100000000000000101010000000000000001010000000000")
1270 DEFCHR$(&H44)=HEXCHR$("00010303030302000101030303030200000103030303030303")
1280 DEFCHR$(&H45)=HEXCHR$("0003070E1C0C0C080103070E1C0C0C080003070E1C3C1C08")
1290 DEFCHR$(&H46)=HEXCHR$("000103070E0E0B01010103070E0E0B01000103070E0E0F0F")
1300 DEFCHR$(&H47)=HEXCHR$("00010118382C0400001010118382C040000010118383C3C00")
1310 DEFCHR$(&H48)=HEXCHR$("000000051E1D2D0400000F0D1E1D2D0400000F0C1E1D3D3C")
1320 DEFCHR$(&H49)=HEXCHR$("004020100E0E0C0000402010080402010040201004020100E0E0C00")
1330 DEFCHR$(&H4A)=HEXCHR$("00040EFC0E040000000000FF00000000000040EFC0E0400000")
1340 DEFCHR$(&H4B)=HEXCHR$("000C0E0E1020400001020400010204000000000000E0E10204000")
1350 DEFCHR$(&H4C)=HEXCHR$("000000000C0C0C12000000C3EF33A0810000000C3EFF3E0C12")
1360 DEFCHR$(&H4D)=HEXCHR$("000003071E1D3D7C00000C0912050D1400000C0812050D1C")
1370 DEFCHR$(&H4E)=HEXCHR$("00C060B0F87CB6C300C09C8CE0F0F0E060E09C0C2613B1C0")
1380 DEFCHR$(&H4F)=HEXCHR$("00000EC081EEE18780018FC100EFE200000018EC000000E0600")
1390 DEFCHR$(&H50)=HEXCHR$("000000E0E0C0C0C40E030F8EC60742C0E0F0981E7FE7C2")
1400 DEFCHR$(&H51)=HEXCHR$("0080000080C0C0C0008000F0F0C00040C0C0C0F0FC7FE1C0")
1410 DEFCHR$(&H52)=HEXCHR$("008000C0C0C0C0C0008000C0C0C00040C0C0C0C0C07CFFE1C0")
1420 DEFCHR$(&H53)=HEXCHR$("0080C0C0F87C24008080C0C0F87C24000080C0F87C3C10")
1430 DEFCHR$(&H54)=HEXCHR$("008080008080C408080800008080C40008080008080C0C0")
1440 DEFCHR$(&H55)=HEXCHR$("00808000000000000808080000000000080800000000000")
1450 DEFCHR$(&H56)=HEXCHR$("008000203C301000808000203C301000008000203C3C1800")
1460 DEFCHR$(&H57)=HEXCHR$("008080C0E070580808080C0E070580808080C0E07087878")
1470 DEFCHR$(&H58)=HEXCHR$("00C000A0F070B0C000C0FCBCF0F0F0E060E0FC3C2E1BB1C3")
1480 DEFCHR$(&H5C)=HEXCHR$("7F0400000000000007F04000000000007F3C3F7F00000000")
1490 DEFCHR$(&H5D)=HEXCHR$("FF8200000000000000FF82000000000000FF86878700000000")
1500 DEFCHR$(&H5E)=HEXCHR$("FF2000000000000000FF20000000000000FF31F1F100000000")
1510 DEFCHR$(&H5F)=HEXCHR$("FC1000000000000000FC10000000000000FC18FCFC00000000")
1520 DEFCHR$(&H60)=HEXCHR$("03000003030103070301071C78EC40010706000B1B0D0306")
1530 DEFCHR$(&H61)=HEXCHR$("010000000101010301007F760C0C0401030306060D0D0502")
1540 DEFCHR$(&H62)=HEXCHR$("000001000303070320783E0F181800010101070E1B1B0702")
1550 DEFCHR$(&H63)=HEXCHR$("0001000000000000003000000000000000000001000000000000")
1560 DEFCHR$(&H64)=HEXCHR$("00010000010103030300000000002030001000001010100")
1570 DEFCHR$(&H65)=HEXCHR$("000BFB671F7C30100300C04000602010000B3B271F1C100")
1580 DEFCHR$(&H66)=HEXCHR$("0301000002060E0F020000000000080F030100002060600")
1590 DEFCHR$(&H67)=HEXCHR$("0001030303060E0F030000000000080F0001030303060600")
1600 DEFCHR$(&H68)=HEXCHR$("030000000A0E0F0303003F3F0403040470603070E0C0B03")
1610 DEFCHR$(&H6D)=HEXCHR$("FF0E3F102020F000FF023F102327FB14FF0D3F132121F000")
1620 DEFCHR$(&H6E)=HEXCHR$("014079780000000001006060D0DB070343797800000000")
1630 DEFCHR$(&H6F)=HEXCHR$("0200000000000080F0301030303060E0F0200000000000000")
1640 DEFCHR$(&H70)=HEXCHR$("0000008080C0C0C070C8000000000800000008000080C0C040")
1650 DEFCHR$(&H71)=HEXCHR$("80000000C0C0C0C08000FEC200000008080000000C0C0C040")
1660 DEFCHR$(&H72)=HEXCHR$("C000E06000C0C0C0C0000080E0380C88C080E06000C0C0C040")
1670 DEFCHR$(&H73)=HEXCHR$("80F03898DC7FEE44400000000013AE4480F03898DC6C4000")
1680 DEFCHR$(&H74)=HEXCHR$("80C0C0C0808080C040000000000000C080C0C0C080808000")
1690 DEFCHR$(&H75)=HEXCHR$("808000000000000004000000000000080800000000000")
1700 DEFCHR$(&H76)=HEXCHR$("C0C0E070303070784000000000004078C0C0E07030303000")
1710 DEFCHR$(&H77)=HEXCHR$("808080103030707840000000000004078808001030303000")
1720 DEFCHR$(&H78)=HEXCHR$("0000001070D8B83C0000FF610000203C0800000000070D89800")
1730 DEFCHR$(&H7D)=HEXCHR$("FF70FC0804040F00FF40FC08C4E4DA8FFB0FCC884840F00")
1740 DEFCHR$(&H7E)=HEXCHR$("8000C3FF00000000800000000C0C0C0408000C3FF00000000")
1
```


リスト1 ホバーアタック BASICリスト

```

1850 DEFCHR$(&H89)=HEXCHR$("004020100E0E0C00004020100E0E0E010040201008040000")
1860 DEFCHR$(&H8A)=HEXCHR$("00040EFC0E040000000040EFF0E04000000000FC00000000")
1870 DEFCHR$(&H8B)=HEXCHR$("000C0E0E102040000010E0E0E102040000000040810204000")
1880 DEFCHR$(&H8C)=HEXCHR$("00287C381010101010387C38101010100000101010101010")
1890 DEFCHR$(&H8D)=HEXCHR$("0404332814CC2020040C3B2664DC3020040C332A54CC3020")
1900 DEFCHR$(&H90)=HEXCHR$("00800080C0C0C0C08080C0C0C0C0C080800000000000000")
1910 DEFCHR$(&H91)=HEXCHR$("00800000B0F0E0800080000080400080008000FC04000000")
1920 DEFCHR$(&H92)=HEXCHR$("00000080C8DCFA00000000804000808040E0701804020302")
1930 DEFCHR$(&H93)=HEXCHR$("80C0F030383C180080C0F0303838100080000000000040800")
1940 DEFCHR$(&H94)=HEXCHR$("8080C0C0C0C0C0C08080C0C0C0C0C0808000000000000040")
1950 DEFCHR$(&H95)=HEXCHR$("8080800000000000808080000000008000000000000000")
1960 DEFCHR$(&H96)=HEXCHR$("8080C0E07070F0F08080C0E07070F0A08000000000000050")
1970 DEFCHR$(&H97)=HEXCHR$("808080181C73C0C0808080181C3C2800800000000001400")
1980 DEFCHR$(&H98)=HEXCHR$("000000A078D8BC1C0000002078D8BC800000F01000000014")
1990 DEFCHR$(&H99)=HEXCHR$("000204087070300000020408707070800002040810200000")
2000 DEFCHR$(&HA0)=HEXCHR$("0020703F702000000002070FF70200000000003F00000000")
2010 DEFCHR$(&HA1)=HEXCHR$("0030707008040200807070700804020000000201008040200")
2020 DEFCHR$(&HA2)=HEXCHR$("10101010387C280010101010387C38101010101010100000")
2030 DEFCHR$(&HA3)=HEXCHR$("000000303F000000000060F0FF7000000000603C3F700000")
2040 DEFCHR$(&HA4)=HEXCHR$("02070C1E3F61E040000003010002030302070F183064EC4C")
2050 DEFCHR$(&HA5)=HEXCHR$("0001000F0E01000000030300010203030003030F0E040C0C")
2060 DEFCHR$(&HA6)=HEXCHR$("000100000000000000030303030303030003030004040C0C")
2070 DEFCHR$(&HA7)=HEXCHR$("010000000000000000010100000000000001000000000000")
2080 DEFCHR$(&HA8)=HEXCHR$("01000000000000000101010001010100010000000000001")
2090 DEFCHR$(&HA9)=HEXCHR$("01000000000001008010103031F3E2C00010000000001008")
2100 DEFCHR$(&HAA)=HEXCHR$("01000000000201000010100043C1C08000100000000201000")
2110 DEFCHR$(&HAB)=HEXCHR$("0100000000000000A01010103070E1E1401000000000000A")
2120 DEFCHR$(&HAC)=HEXCHR$("03003F390B7020407060000604090F0707063F3810113234")
2130 DEFCHR$(&HAD)=HEXCHR$("0080000080800000000080804040C0800080000000000000")
2140 DEFCHR$(&HAE)=HEXCHR$("008000FC34B0E0000080000080400080008000FC04000000")
2150 DEFCHR$(&HAF)=HEXCHR$("40E070188CDE732200000804000808040E0701804020302")
2160 DEFCHR$(&HAG)=HEXCHR$("800000000004080080C0F030383810008000000000040800")
2170 DEFCHR$(&HAH)=HEXCHR$("800000000000000408080C0C0C0C0C08080000000000040")
2180 DEFCHR$(&HAI)=HEXCHR$("80000000000000008080800000000080000000000000")
2190 DEFCHR$(&HAJ)=HEXCHR$("80000000000000508080C0E07070F0A080000000000050")
2200 DEFCHR$(&HAK)=HEXCHR$("8000000000001400808080181C3C2800800000000001400")
2210 DEFCHR$(&HAL)=HEXCHR$("0000F090000000140000002078D8BC800000F01000000014")
2220 DEFCHR$(&HAM)=HEXCHR$("FF1039070C000000FE1C3C070C000000FE1138070C000000")
2230 DEFCHR$(&HAN)=HEXCHR$("0000000C073910FF0000000C073C1CFE0000000C073811FE")
2240 DEFCHR$(&HAO)=HEXCHR$("00000000273FF5D3F0000000273FF623F02070E1E17BFF2200")
2250 DEFCHR$(&HAP)=HEXCHR$("000719E3E3190700010F1FF2F21F0F01010719E2E2190701")
2260 DEFCHR$(&HAQ)=HEXCHR$("000001098F8392FF000001098F8998FE02070F1DBFF1F1FE")
2270 DEFCHR$(&HAR)=HEXCHR$("60707F3F7043F00000087FFFF043F006070FFFF800043F00")
2280 DEFCHR$(&HAS)=HEXCHR$("7F7F7F7F061000000FFFF8700010000000FFFF7061000000")
2290 DEFCHR$(&HAT)=HEXCHR$("003C081F0C1F7EFF003C081F0C1F48FF003C081F071F4AFF")
2300 DEFCHR$(&HAU)=HEXCHR$("00000701275BFB00000007012144FF0000000701275BFB00")
2310 DEFCHR$(&HAV)=HEXCHR$("0404E8F890F0FC640404E8381070FCE404C4E8387070FCE4")
2320 DEFCHR$(&HAW)=HEXCHR$("3030BC9F9FB3030F0B0207F7F20B0F0E0A03C1F1F3CA0E0")
2330 DEFCHR$(&HAX)=HEXCHR$("FF089CE0300000007F383CE0300000007F881CE030000000")
2340 DEFCHR$(&HAY)=HEXCHR$("00000030E09C08FF00000030E03C387F00000030E01C887F")
2350 DEFCHR$(&HAZ)=HEXCHR$("0000003C60FEB4F80000003C7EFE4CF80000003C60FE4800")
2360 DEFCHR$(&HBA)=HEXCHR$("00E098C7C798E00080F0F84F4FF8F08080E098474798E080")
2370 DEFCHR$(&HBB)=HEXCHR$("000000C000FC10FF000000C000FC307F000000C000FC907F")
2380 DEFCHR$(&HBC)=HEXCHR$("006080C0FF048000006080FCE70480000060F0C027048000")
2390 DEFCHR$(&HBD)=HEXCHR$("FFE08020F0000000E7FC8020F000000027E0F020F0000000")
2400 DEFCHR$(&HBE)=HEXCHR$("000010B810FCA0FF000010B810FC78FF000010B810FCA0FF")
2410 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000E080E4DADF000000E0808422FF000000E080E41ADF00")
2420 DEFCHR$(&HBD)=HEXCHR$("64FCF090F8E80404E4FC701038E80404E4FC707038E8C404")
2430 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("00A800A800A800A800A800A800A800A85400540054005400")
2440 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000000000000000001020408102040800102040810204080")
2450 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000010103030303BF57AB55A854A8543F03010103030303")
2460 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("00008080C0C0C0C0FED5AAD52A152A15FCC08080C0C0C0C0")
2470 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000000000000000AA55A552A1520100000000000000")
2480 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000000000000000AA54A040A050A00000000000000000")
2490 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("00000000000000008040A054AA54AA550000000000000000")
2500 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("000000000000000000102112A152A5500000000000000")
2510 DEFCHR$(&HBF)=HEXCHR$("0000000000000000AA55AA55AA55AA5500000000000000")
2520 A$=CHR$(13):COLOR 0
2530 KEY0,"MON"+A$+"L"+A$+"G1CA0"+A$

```


リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1CA0	C3	B0	1C	00	40	00	41	00	00	00	00	00	00	80	48	00	:D8
1CB0	ED	73	A7	1C	3E	07	32	26	00	21	B0	1C	22	2B	01	3E	:39
1CC0	EA	CD	54	0B	AF	CD	54	0B	3E	09	32	A4	14	3E	FF	32	:8B
1CD0	AF	1C	CD	EF	1D	FE	45	CA	D6	37	FE	65	CA	D6	37	3E	:36
1CE0	00	32	AF	1C	3E	09	32	A4	14	21	B0	48	22	AD	1C	21	:23
1CF0	00	00	22	A5	14	22	A7	14	CD	78	36	21	CE	46	CD	68	:9D

Sum 43 3E B5 D7 9C FD E5 B3 F5 FA 96 8E F0 B2 68 37 :92

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1D00	35	21	68	47	CD	66	1F	21	B8	47	CD	E0	1E	21	A8	14	:1F
1D10	DD	21	AC	1C	06	04	DD	7E	00	BE	38	09	20	12	2B	DD	:64
1D20	2B	10	F3	18	0B	21	A5	14	11	A9	1C	01	04	00	ED	B0	:A3
1D30	06	40	3E	00	C5	CD	78	1F	CD	6B	1D	C1	FE	59	28	A4	:E6
1D40	FE	79	28	A0	FE	6E	28	09	FE	4E	28	05	10	E4	C3	B0	:BC
1D50	1C	3E	EA	CD	54	0B	3E	52	CD	54	0B	C3	03	10	CD	6B	:34
1D60	1D	A7	20	FA	CD	6B	1D	A7	28	FA	C9	3E	6E	45	0B	:15	
1D70	CD	49	0B	3E	2F	00	CD	49	0B	3E	2E	00	C9	CD	6B	:1D	
1D80	FE	03	C9	C5	D5	E5	F5	3A	AF	1C	FE	FF	20	0F	CD	:A7	
1D90	1D	FE	20	28	0D	FE	65	28	0F	FE	45	28	05	F1	E1	:D1	
1DA0	C1	C9	2A	A7	1C	2B	2B	F9	F5	21	CE	46	CD	68	35	:98	
1DB0	07	32	26	00	F1	C9	21	CE	46	CD	68	35	21	40	47	:2D	
1DC0	66	1F	21	EC	47	CD	E0	1E	D1	C3	07	1D	CD	6B	1D	:FE	
1DD0	00	20	F9	C9	C5	F5	E5	01	00	30	21	00	04	3E	20	:ED	
1DE0	79	03	2D	20	FA	25	20	F7	CD	6B	0A	E1	F1	C1	C9	:6A	
1DF0	4A	1D	CD	8F	0A	21	00	40	22	A3	1C	21	00	41	22	:C2	

Sum DD 94 C9 0C 0F 1B F4 9C 47 F0 2F 72 D7 6D 89 2C :B2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1E00	1C	CD	C6	34	21	6A	46	01	05	C0	CD	BB	34	21	AC	1C	:1F
1E10	01	0E	C0	CD	BB	34	21	49	15	36	01	01	FF	10	16	FF	:A4
1E20	CD	2B	1F	01	FB	0A	CD	32	1F	01	FF	10	CD	32	1F	01	:6A
1E30	FB	18	CD	32	1F	21	CE	46	CD	68	35	21	40	47	CD	:66	
1E40	1F	CD	65	35	01	FB	20	CD	32	1F	01	FF	10	CD	32	:1F	
1E50	DD	21	B0	14	CD	6A	22	01	FF	0A	CD	32	1F	01	FA	:08	
1E60	16	FF	CD	2B	1F	01	FF	10	16	FF	CD	2B	1F	3E	10	:32	
1E70	B8	14	01	FD	02	16	FF	CD	2B	1F	01	FA	08	16	F6	:CD	
1E80	2B	1F	01	FA	08	16	FF	CD	2B	1F	01	FA	08	16	F6	:CD	
1E90	14	DD	36	06	FF	CD	DA	27	C1	C5	78	3D	CB	27	CB	:19	
1EA0	5F	16	0D	FD	21	C0	1A	FD	19	3E	31	CD	21	B0	14	:CD	
1EB0	51	2C	DD	40	15	DD	36	06	FF	CD	4A	1F	C1	10	CC	:B5	
1EC0	01	FF	18	16	FF	CD	2B	1F	01	CE	46	CD	68	14	:14		
1ED0	35	21	00	C3	CD	E0	1E	21	40	47	CD	66	1F	C3	EF	:1D	
1EE0	7E	FE	00	08	3D	28	17	3D	28	19	3D	28	1E	3D	28	:4B	
1EF0	3D	28	2C	C6	05	CD	13	00	23	CD	83	1D	18	E2	E5	:78	

Sum 8F A3 AD AA 9B 9B 81 11 DB 79 B1 71 89 69 B9 8F :01

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1F00	F7	07	E1	CD	78	1F	CD	78	1F	18	ED	23	5E	23	56	ED	:93
1F10	53	0E	00	18	E3	3A	26	00	EE	20	32	26	00	18	D9	:23	
1F20	5E	23	56	E5	EB	CD	E0	1E	1E	18	CD	DD	21	40	15	:DD	
1F30	72	06	C5	DD	21	B0	14	DD	71	06	CD	DA	27	CD	44	:F1	
1F40	C1	10	EF	C9	CD	2C	32	CD	FA	2B	CD	A8	2C	CD	A1	:2A	
1F50	CD	69	31	CD	E0	35	CD	2C	32	CD	FA	2B	CD	A8	2C	:DA	
1F60	E0	35	CD	83	1D	C9	7E	FE	2F	28	0C	CD	88	1F	23	:8E	
1F70	78	1F	CD	83	1D	EF	C9	E5	C5	01	00	50	21	00	00	:E0	
1F80	21	00	00	ED	B0	C1	E1	C9	01	00	1C	FE	20	28	2B	:D6	
1F90	30	CB	27	5F	16	0D	DD	21	CD	46	DD	19	11	05	04	:A4	
1FA0	7E	0D	E1	05	ED	79	04	DD	7E	01	ED	59	05	ED	79	:38	
1FB0	04	11	0F	0A	ED	51	05	ED	59	C9	11	00	0A	18	F5	:95	
1FC0	58	0C	ED	50	04	ED	60	ED	68	05	C9	DD	46	01	DD	:23	
1FD0	4E	00	DD	7E	04	FE	02	38	09	CD	BF	1F	3E	30	BA	:D9	
1FE0	BB	D8	3E	00	ED	79	0C	ED	79	04	ED	79	0D	ED	79	:53	
1FF0	BF	1F	3E	30	BC	D2	81	20	BD	D2	81	20	3E	02	DD	:BE	

Sum F3 EA 1F E8 B7 4D 7E 60 DE D3 CA 25 71 9C 9A 29 :36

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2000	04	30	0B	DD	35	04	3E	01	DD	BE	04	DA	FA	20	DD	:37	
2010	03	C6	80	FE	85	D2	AA	20	DD	7E	06	CB	47	28	35	:CB	
2020	4F	CA	AF	20	57	DD	7E	04	FE	02	30	11	DD	36	03	:F5	
2030	7A	CB	57	28	0F	CB	5F	28	11	DD	36	02	00	DD	36	:62	
2040	00	C3	CC	20	DD	36	02	FE	18	04	DD	36	02	00	DD	:36	
2050	04	01	18	7E	57	DD	7E	04	FE	02	7A	30	1E	DD	36	:29	
2060	FF	CB	57	28	0A	CB	5F	28	0C	DD	36	02	00	18	CE	:89	
2070	36	02	FF	18	C8	DD	36	02	01	18	C2	DD	36	03	FB	:30	
2080	E0	DD	7E	06	CB	47	28	05	DD	34	C3	18	03	DD	35	:C4	
2090	CB	57	28	08	CB	5F	28	08	3E	00	18	06	3E	FF	18	:5F	
20A0	3E	01	DD	86	02	DD	77	02	18	93	DE	82	DD	77	04	:93	
20B0	00	DD	77	02	DD	77	03	DD	7E	07	E6	F0	F6	01	DD	:77	
20C0	07	3E	01	DD	BE	04	38	04	DD	36	04	02	DD	7E	02	:5D	
20D0	80	FE	83	38	04	DD	36	02	02	FE	7E	30	04	DD	36	:19	
20E0	FE	DD	7E	03	C6	80	FE	89	38	14	DD	36	03	08	FE	:F9	
20F0	30	04	DD	36	03	F8	DD	46	01	DD	4E	00	DD	7E	02	:EC	

Sum A7 4B A4 DF 26 8C ED 3A B5 F9 43 F5 FE 8A 8D 73 :BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2100	FE	30	06	FE	00	28	03	0C	0C	DD	7E	03	FE	FC	30	:BA	
2110	11	FE	F8	30	0C	FE	00	28	0A	FE	04	38	01	04	04	:BA	
2120	04	05	05	CD	BF	1F	CD	12	22	30	79	DD	7E	03	C6	:07	
2130	FE	7C	30	06	DD	36	03	FC	18	BC	FE	81	30	0A	DD	:62	
2140	02	00	DD	36	03	00	18	AE	DD	46	01	DD	4E	00	FE	:80	
2150	38	01	04	04	CD	BF	1F	CD	12	22	30	79	DD	7E	03	:B8	
2160	02	38	0A	0C	CD	BF	1F	CD	12	22	30	79	DD	7E	03	:B8	
2170	C6	80	FE	81	30	0A	FE	04	38	01	04	04	04	04	04	:BA	
2180	05	05	18	CF	DD	36	02	00	18	0A	DD	36	02	01	18	:5A	
2190	DD	36	02	FF	DD	7E	01	B8	20	89	DD	36	03	00	18	:83	
21A0	00	00	00	00	DD	71	00	DD	70	01	DD	7E	04	FE	02	:38	
21B0	10	04	DD	7E	07	E6	E0	C6	08	ED	79	C6	10	0C	ED	:B8	
21C0	C9	57	DD	7E	07	ED	79	0C	C6	10	ED	79	5F	7A	FE	:00	
21D0	20	28	7B	E6	F0	C6	03	5F	3E	00	DD	BE	02	28	10	:DD	
21E0	BE	03	28	0B	DD	7E	02	DD	AE	03	FE	80	38	02	1C	:CF	
21F0	04	7B	ED	79	0D	D6	10	ED	79	C9	7B	E6	F0	C6	06	:5F	

Sum B0 A4 80 FC F4 15 A7 E7 EB FD D9 96 9F 8E 5C CB :82

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2200	DD	7E	00	E6	01	28	01	1C	7B	04	ED	79	0D	D6	10	:ED	
2210	79	C9	3E	30	BA	D8	BB	D8	BC	DD	C9	01	00	1C			

リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

25C0	14	3A	A2	14	FD	96	00	FE	0C	38	05	16	01	C3	01	27	:E0
25D0	16	FF	C3	01	27	DD	7E	0C	FE	7F	CA	9D	26	FE	10	D2	:51
25E0	7A	26	FE	00	C2	75	26	3A	B0	14	FD	96	00	FE	10	30	:CA
25F0	23	DD	36	0C	01	FD	7E	00	DD	77	00	FD	7E	01	3D	3D	:08
Sum	BE	66	C9	E3	A3	F2	FE	DE	2E	20	62	18	03	6D	7D	A6	:9C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2600	DD	77	01	DD	36	02	00	DD	36	03	00	DD	36	04	04	DD	:78
2610	36	07	68	C9	FD	4E	00	FD	46	01	DD	21	60	1C	C5	FD	:39
2620	E1	3E	00	ED	79	05	ED	79	0C	ED	79	04	ED	79	CD	41	:DA
2630	26	30	2A	05	CD	41	26	30	24	05	CD	41	26	30	1E	18	:AC
2640	18	04	CD	BF	1F	05	3E	3F	BC	D8	BD	D8	CD	BF	1F	3E	:5B
2650	3F	BC	D8	BD	D8	BA	D8	BB	C9	FD	E5	C1	05	11	78	68	:17
2660	21	D6	C6	ED	51	0C	ED	59	04	ED	69	0D	ED	61	DD	71	:50
2670	00	DD	70	01	C9	DD	34	0C	18	08	DD	34	0C	16	FF	CD	:53
2680	01	27	DD	21	68	1C	3A	B0	14	DD	77	0A	06	01	11	00	:E1
2690	00	CD	8E	2A	11	00	00	06	01	CD	AA	2A	C9	DD	21	68	:6D
26A0	1C	3A	B0	14	FD	96	00	FE	28	38	13	DD	7E	00	FD	BE	:34
26B0	00	38	04	20	27	18	07	16	01	CD	01	27	18	1E	3A	60	:7E
26C0	1C	DD	BE	00	20	16	DD	36	02	00	DD	36	06	FF	CD	94	:7B
26D0	26	3A	61	1C	3D	3D	DD	BE	01	28	08	C9	3A	60	1C	D6	:78
26E0	08	DD	77	0A	18	A6	DD	36	0C	00	DD	4E	00	DD	46	01	:92
26F0	3E	00	ED	79	0C	ED	79	04	21	68	78	ED	69	0D	ED	61	:CC
Sum	37	B9	10	20	A8	EE	9B	DA	BB	FF	7D	8F	82	55	AC	69	:DD
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2700	C9	FD	21	60	1C	FD	4E	00	FD	46	01	C5	DD	E1	3E	00	:B3
2710	ED	79	0C	ED	79	0D	7A	81	4F	04	CD	4C	26	30	0F	05	:B6
2720	CD	4C	26	30	09	05	CD	4C	26	30	03	DD	E5	C1	21	D6	:69
2730	C6	ED	61	0C	ED	69	0D	DD	21	68	1C	FD	71	00	FD	70	:E0
2740	01	C9	DD	21	60	1C	11	00	00	06	00	ED	5F	FE	10	30	:E5
2750	03	CD	56	2B	3A	32	1B	FE	0C	C0	DD	5F	FE	08	DD	DD	:95
2760	21	30	1B	FD	21	60	1C	C3	4C	23	DD	21	50	1C	06	04	:AC
2770	DD	7E	01	FE	00	28	05	C5	CD	87	27	C1	DD	23	DD	23	:88
2780	DD	23	DD	23	10	EA	C9	3A	B0	14	DD	BE	00	20	32	3A	:E8
2790	B1	14	C6	02	DD	BE	01	20	28	DD	35	02	C0	DD	4E	00	:70
27A0	DD	46	01	3E	00	ED	79	0C	ED	79	DD	36	01	00	3A	AF	:37
27B0	14	C6	80	32	AF	14	3A	B9	14	FE	07	C8	32	B9	14	:5E	
27C0	C9	DD	26	30	02	10	C9	DD	21	B0	14	01	00	1C	3E	0E	:CF
27D0	79	DD	ED	78	DD	77	06	CD	1C	22	DD	7E	04	FE	80	28	:4D
27E0	2F	DD	7E	06	CB	47	28	0C	DD	7E	08	FE	0A	30	21	DD	:6F
27F0	34	08	18	1C	57	DD	7E	04	FE	02	30	EC	DD	7E	08	FE	:A3
Sum	6F	FD	E0	01	F1	5B	F5	4D	2C	70	EA	3F	E7	30	58	6C	:7B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2800	02	30	08	7A	F6	01	DD	77	06	18	05	D6	02	DD	77	08	:56
2810	ED	4B	A2	14	C5	3E	00	04	1E	04	ED	79	0C	1D	20	FA	:C0
2820	0D	05	ED	79	C1	C5	ED	79	DD	7E	04	FE	80	E1	28	12	:5C
2830	DD	7E	00	91	FE	03	30	26	DD	7E	01	90	FE	02	20	1E	:6D
2840	18	0A	E5	3E	00	0C	ED	79	0C	ED	79	C1	DD	7E	06	CB	:16
2850	57	20	01	CD	CB	5F	20	01	0C	DD	23	29	30	07	ED	4B	:64
2860	A2	14	C0	23	29	ED	43	A2	14	DD	7E	04	FE	80	20	1E	:D0
2870	0C	05	DD	70	01	DD	71	00	DD	7E	05	FE	20	30	04	3C	:9B
2880	DD	77	05	DD	7E	08	FE	0A	30	04	3C	DD	77	08	ED	4B	:C8
2890	A2	14	3E	4C	ED	79	0C	0C	0C	C6	03	ED	79	04	3E	5F	:D1
28A0	ED	79	3D	0C	ED	79	3D	0C	0D	ED	79	3D	0D	ED	79	DD	:7E
28B0	04	FE	80	20	22	05	0C	ED	43	B0	14	04	3E	4D	ED	:E4	
28C0	79	3C	0C	ED	79	DD	7E	06	CB	57	20	05	DD	36	02	FF	:C3
28D0	C9	DD	36	02	01	C9	C9	DD	21	B0	14	CD	CC	1F	C9	C5	:79
28E0	04	16	02	1E	04	ED	78	FE	30	30	35	0C	1D	20	F6	DD	:82
28F0	0D	0D	0D	04	15	20	EC	C1	C5	ED	78	FE	30	30	21	0C	:C2
Sum	B9	7F	78	DD	7C	EE	B9	00	DE	D7	23	90	8E	7A	2D	94	:E1
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2900	0C	0C	ED	78	FE	30	30	18	DD	7E	04	FE	80	20	0E	0D	:0B
2910	ED	78	FE	30	30	0A	0D	ED	78	FE	30	30	03	C1	A7	C9	:D1
2920	C1	37	C9	3A	A3	14	C5	FD	E1	DD	96	01	3C	FE	03	30	:36
2930	27	3A	A2	14	DD	96	00	FE	ED	28	0E	00	FE	FC	20	19	:DD
2940	7E	06	CB	57	20	12	0D	18	08	DD	7E	06	CB	5F	20	08	:B8
2950	0C	DD	58	29	DD	FD	E5	C1	04	CD	DF	28	D0	05	CD	DF	:26
2960	28	D0	05	CD	DF	28	D0	04	37	C9	FD	BE	01	C8	FD	19	:3F
2970	25	C8	18	F6	3A	B0	14	D6	28	30	02	3E	00	DD	BE	0A	:0C
2980	38	30	3A	A2	14	D6	28	30	02	3E	00	DD	BE	0A	38	27	:CA
2990	DD	7E	0A	ED	96	00	38	07	FE	14	D8	16	F7	18	02	16	:3E
29A0	FB	DD	7E	08	E6	04	7A	28	02	E6	FE	DD	77	06	DD	34	:3B
29B0	08	C9	2A	B0	14	DD	93	2A	A2	14	DD	46	01	DD	4E	00	:09
29C0	7D	91	57	1E	00	3E	4E	78	94	5F	7E	08	BA	30	46	18	:F7
29D0	05	ED	44	BA	30	3F	DD	34	08	DD	7E	08	E6	03	20	49	:2D
29E0	ED	5F	CB	0F	CB	0F	CB	0F	CB	0F	E6	03	3C	DD	77	08	:35
29F0	ED	5F	CB	4F	28	0C	CB	57	28	04	3E	FB	18	06	3E	FF	:7C
Sum	2C	F0	B3	A6	7E	4F	76	4E	D6	BF	C1	78	78	23	F9	C6	:2E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2A00	18	02	3E	F7	08	ED	5F	CB	5F	28	04	08	E6	E6	FE	08	:F5
2A10	DD	77	06	18	14	DD	34	08	DD	7E	08	E6	04	28	06	DD	:77
2A20	36	06	FF	18	04	DD	36	06	FA	7A	FE	80	D0	ED	5F	E6	:64
2A30	DE	20	0E	7B	FE	80	30	04	2E	FA	18	0C	2E	01	0C	18	:DD
2A40	07	ED	5F	E6	3E	C0	2E	00	DD	7E	04	FE	02	D0	FD	21	:B2

2A50	E0	1A	11	04	00	26	14	3E	00	CD	6A	29	BC	C8	DD	7E	:C6		
2A60	07	E6	F0	85	3C	DD	77	07	FD	36	03	10	2D	20	01	0D	ED	:F9	:05
2A70	12	85	FD	77	02	F1	FD	36	03	10	2D	20	01	0D	ED	79	:05		
2A80	0C	3C	ED	79	C9	DD	21	C0	14	06	1E	11	10	00	DD	7E	:E9		
2A90	01	FE	00	28	07	D5	C5	CD	74	29	C1	D1	DD	19	10	EE	:B8		
2AA0	C9	DD	21	C0	14	06	1E	11	10	00	DD	7E	01	FE	00	28	:62		
2AB0	07	D5	C5	CD	CC	1F	C1	D1	DD	19	10	EE	C9	DD	21	C0	:66		
2AC0	14	06	08	11	10	00	3A	B5	14	FE	10	30	05	3A	B0	14	:87		
2AD0	18	09	DD	7E	0A	DD	BE	0B	28	01	3D	DD	77	0A	C5	D5	:8A		
2AE0	F5	CD	74	29	F1	D1	C1	DD	19	10	DB	C9	3D	26	01	00	:7A		
2AF0	3E	2F	CD	26	2B	05	C5	2B	CD	26	2B	0C	3E	26	CD	26	:70		
Sum	45	08	A7	94	80	65	6B	8F	D8	68	DC	EE	65	4E	86	9C	:46		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum		
2B00	2B	04	3E	2D	CD	26	2B	04	3E	24	3D	26	2B	0D	3E	2E	:B1		
2B10	CD	26	2B	0C	3E	28	CD	26	2B	05	3C	2C	CD	26	2B	05	:41		
2B20	3E	2A	CD	26	2B	C9	57	ED	78	FE	30	D0	7A	ED	79	FD	:B6		
2B30	21	C0	16	11	04	00	26	FF	5F	3E	00	D0	6A	ED	29	F1	:D2		
2B40	71	00	FD	70	01	FD	77	02	FD	36	03	20	C9	DD	21	A0	:12		
2B50	1B	11	04	00	06	20	14	7E	01	FE	00	28	07	C5	D5	CD	:46		
2B60	69	2B	D1	C1	DD	19	10	EE	C9	ED	5F	E6	D1	C0	FD	21	:C4		
2B70	0E	1A	11	04	00	26	14	7E	00	CD	6A	29	BC	C8	DD	4E	:96		
2B80	00	DD	46	01	3A	B0	14	91	5F	3A	B1	14	90	57	FE	80	:76		
2B90	38	02	ED	44	67	0C	7B	FE	80	38	03	ED	44	67	0C	7B	:FE		
2BA0	ED	5F	E6	08	28	23	7C	FE	80	30	0F	7B	FE	80	30	05	:EC		
2BB0	2E	12	0C	18	2D	2E	02	0D	18	28	7A	FE	80	30	05	2E	:69		
2BC0	04	04	18	1E	2E	14	05	18	19	7A	FE	80	30	05	04	2E	:15		
2BD0	03	18	03	05	2E	01	7B	FE	80	0D	3C	06	0C	9C	3E	10	:F4		
2BE0	85	6F	ED	78	FE	10	D0	FD	71	C9	DD	70	C1	FD	75	02	:87		
2BF0	FD	36	03	2D	3C	88	85	ED	79	C9	DD	21	C0	16	11	04	:B9		
Sum	08	7B	5F	C6	AC	2D	CF	5C	97	6D	4C	D7	88	AB	32	67	:9F		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum		
2C00	00	26	FF	DD	7E	03	FE	00	28	1A	DD	35	03	20	15	DD	:EA		
2C10	46	01	DD	36	01	19	25	20	4D	EA	C9	DD	21	B0	14	DD	:7E	:9F	
2C20	3E	00	ED	79	C8	DD	19	25	20	4D	EA	C9	DD	21	B0	14	DD	:7E	:9F
2C30	05	FE	00	C8	DD	7E	0A	E6	7F	FE	02	D0	FB	21	C0	1A	:5C		
2C40	11	04	00	26	08	3E	00	CD	6A	29	7C	FE	00	C8	CD	6B	:1B		
2C50	1D	ED	4B	0B	14	FE	37	20	01	0C	1E	01	16	40	FE	31	:1F		
2C60	28	09	FE	3A	28	07	FE	37	28	05	C9	1C	14	1C	14	DD	:FA		
2C70	7E	04	FE	80	28	20	FD	71	00	FD	70	01	FD	73	02	FD	:93		
2C80	36	03	10	DD	72	07	ED	4B	0B	14	ED	51	0C	FD	A	C6	:10	:35	
2C90	ED	79	DD	35	05	C9	ED	4B	A2	14	FD	71	00	7A	D	70	:01	:10	
2CA0	FD	73	02	FD	36	03	88	C9	DD	21	C0	1A	06	08	C5	DD	:FC		
2CB0	7E	01	FE	00	28	05	2E	FF	CD	E1	2C	C1	DD	23	DD	23	:72		
2CC0	DD	23	DD	23	10	E8	06	14	C5	DD	7E	01	FE	00	28	05	:5E		
2CD0	2E	01	CD	E1	2C	C1	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	10	E8	:C2		
2CE0	C9	DD	4E	00	DD	46	0E	ED	78	FE	10	38	07	FE	30	38	:30		
2CF0	38	D4	6D	2D	57	DD	71	02	CB	57	28	04	3E	11	18	0A	:19		
Sum	07	E8	62	1E	EA	A1	A3	6D	F5	84	70	1C	A4	C2	0B	2F	:AF		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum		
2D00	FE	10	38	04	ED	44	C6	14	C6	20	ED	79	F5	FD	21	C0	:74		
2D10	FE	11	04	00	26	FF	3E	00	CD	6A	29	F1	FD	71	00	FD	:4A		
2D20	70	01	FD	77	02	FD	36	03	08	DD	35	03	CC	73	2D	DD	:83		
2D30	7E	02	FE	14	20	03	05	18	14	FE	04	20	03	04	18	DD	:34		
2D40	FE	10	38	02	FE	0C	00	E6	0F	D6	02	80	47	ED	78	FE	:64		
2D50	10	38	07	0C	30	38	0F	D4	6D	2D	DD	7E	02	C6	48	2D	:CA		
2D60	20	02	C6	40	ED	79	DD	71	00	DD	70	01	C9	ED	78	FE	:56		
2D70	F0	38	65	DD	4E	00	DD	46	01	DD	7E	03	FE	28	1F	:77			
2D80	DD	7E	02	FE	14	20	04	3E	15	18	16	FE	04	20	04	3E	:78		
2D90	14	18	0E	FE	10	30	04	C6	23	18	06	C6	17	18	02	3E	:B8		
2DA0	27	5F	ED	78	FE	10	30	0A	FE	10	38	06	E6	0F	FE	04	:A6		
2DB0	30	20	ED	59	7B	F5	FD	21	C0	16	11	04	00	26	FF	3E	:72		
2DC0	00	CD	6A	29	F1	FD	71	00	FD	70	01	FD	77	02	FD	36	:D6		
2DD0	03	10	DD	36	01	00	D1	C9	FE	04	DA	FE	2F	FE	C0	D2	:96		
2DE0	55	2F	5F	C6	20	AD	FE	80	7A	D0	E6	0F	FE	09	7A	D2	:7E		
2DF0	DD	2E	3E	20	32	AF	14	7A	8E	1F	FE	10	38	01	ED	E6	:0A		
Sum	90	F5	67	BE	8D	DE	9E	92	7D	17	40	77	AE	FC	0D	6D	:B4		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum		
2E00	0F	FE	03	38	01	05	7A	FE	80	30	0A	FE	60	38	06	FD	:19		
2E10	21	68	1C	18	1F	DD	21	B0	14	11	10	00	26	3F	78	CD	:89		
2E20	6A	29	FD	7E	00	FD	19	25	24	C8	25	C8	B9	20	EF	11	:FB		
2E30	F0	FF	FD	19	FD	35	09	DD	20	4F	FD	36	01	00	DD	36	:01	:F7	
2E40	00	FD	21	C0	16	11	04	00	26	FF	3E	2A	ED	79	CD	73	:3C		
2E50	2E	3E	3E	26	0C	ED	79	CD	73	2E	F1	7D	30	28	05	3E	:30		
2E60	2E	3E	3E	26	0C	ED	79	CD	73	2E	F1	7D	30	28	05	3E	:30		
2E70	CD	FB	31	F5	3E	00	CD	6A	29	F1	FD	71	00	FD	70	01	:59		
2E80	FD	77	02	FD	36	03	20	C9	DD	7E	02	1E	01	CB	5F	20	:5B		
2E90	05	FE	10	30	02	1D	1D	FD	73	02	FE	14	28	0E	FE	04	:3B		
2EA0	28	0E	E6	0F	D6	02	ED	C5	2B	CD	27	18	06	3E	FC	18	:5F		
2EB0	3E	04	FD	77	03	C5	E5	DD	E5	FD	E5	DD	E1	CD	CC	1F	:D9		
2EC0	DD	E1	E1	C1	7D	3D	28	B5	0E	03	CD	FB	31	C3	2D	:2E			
2ED0	FE	8D	20	08	21	32	1B	36	00	C3	9F	2D	FE	9D	20	08	:A4		
2EE0	21	35	1B	36	00	C3	9F	2D	E6	0E	0E	04	28	08	FE	80	:07		
2EF0	7A	C2	FE	2F	18	0A	7A	E6	0F	FE	0C	7A	38	02	18	37	:08		
Sum	91	EE	C8	96	12	5A	71	5B	E5	6D	C4	9A	18	74	D5	24	:4A		



リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2F00	FD	21	C0	1A	26	1C	11	04	00	78	CD	6A	29	79	FD	BE	:5B
2F10	00	28	0A	7C	FE	00	C8	25	C8	FD	19	18	EC	DD	36	01	:8F
2F20	00	FD	36	01	00	FD	21	C0	16	11	04	00	26	FF	3E	27	:C7
2F30	ED	79	CD	73	2E	D1	0E	2E	00	32	AF	14	FD	21	A0	14	:93
2F40	7A	FE	4D	28	0A	FE	4E	28	06	FD	35	04	C3	73	2D	FD	:07
2F50	35	19	73	2D	FE	0E	D2	FE	0E	27	57	7D	FE	01	CA	73	:9E
2F60	2D	7A	FE	DF	28	10	E6	0F	FE	0E	7A	30	12	E6	0F	FE	:6C
2F70	0D	7A	28	73	18	22	DD	71	00	DD	70	01	C3	73	2D	01	:5C
2F80	06	AA	05	3E	00	ED	79	04	ED	79	04	ED	79	05	CD	EC	:EB
2F90	2A	D1	3E	70	CD	FB	31	C9	FE	08	38	01	0D	E6	0F	FE	:72
2FA0	06	20	06	FD	21	60	1C	18	1D	FD	21	A0	1B	11	04	00	:E9
2FB0	26	30	78	CD	6A	29	FD	7E	00	B9	28	0A	7C	FE	00	C8	:D6
2FC0	25	C8	FD	19	18	EC	3E	03	CD	FB	31	FD	35	03	C2	73	:AB
2FD0	2D	FD	36	01	00	16	00	ED	51	0C	ED	51	0D	CD	EC	2A	:EF
2FE0	D1	3E	47	CD	FB	31	C9	FE	D0	38	01	0D	3E	60	CD	FB	:92
2FF0	31	16	00	ED	51	0C	ED	51	0D	CD	EC	2A	D1	C9	C9	DD	:FF
Sum	83	AE	3E	43	85	C8	6B	43	03	DA	9F	65	3C	36	68	90	:F8

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3000	21	10	1C	1E	04	DD	7E	01	FE	00	C4	19	30	DD	23	DD	:B3
3010	23	DD	23	DD	23	DD	23	DD	C9	DD	4E	00	DD	46	01	C5	:2A
3020	FD	E1	DD	35	02	3E	07	DD	A6	02	20	05	ED	5F	DD	77	:81
3030	02	DD	7E	02	CB	F5	28	02	05	05	04	ED	78	C0	0C	ED	:DF
3040	78	C0	0D	DD	70	01	21	D3	C3	ED	61	0C	ED	69	FD	E5	:DC
3050	C1	3E	00	ED	79	0C	ED	79	C9	DD	21	A0	16	1E	10	DD	:5F
3060	7E	01	FE	00	C4	6F	30	DD	23	DD	23	1D	20	F1	C9	21	:F8
3070	B0	14	DD	7E	00	06	C0	23	DD	7E	01	30	2D	BE	C0	FD	:11
3080	21	B0	14	FD	36	03	F9	FD	35	09	DD	4E	00	DD	46	01	:9E
3090	DD	36	01	00	21	FE	FD	0D	ED	61	3E	2A	0C	ED	79	FD	:62
30A0	21	C0	16	D5	11	04	00	26	FF	CD	73	2E	3E	26	0C	ED	:D1
30B0	79	CD	73	2E	D1	0C	ED	69	0D	0D	C5	E5	DD	E5	DD	21	:9E
30C0	B0	14	CD	CC	1F	DD	E1	E1	C1	3E	00	CD	FB	31	C9	3A	:16
30D0	B8	14	01	97	DD	CB	27	CD	06	31	3A	B5	14	01	8C	DD	:9A
30E0	CD	06	31	3A	A4	14	01	E4	C3	CD	2B	31	3A	B9	14	01	:CF
30F0	D8	C3	CD	2B	31	01	1F	C0	21	A8	14	16	04	7E	CD	54	:3A
Sum	4F	22	EC	42	A6	9F	D6	04	D7	31	A8	65	46	B6	81	59	:A9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3100	31	2B	15	20	F8	C9	16	FF	1E	08	D6	04	38	07	ED	51	:E4
3110	03	1D	20	F6	C9	16	FC	3C	28	06	CB	22	CB	22	18	F7	:64
3120	ED	51	16	00	03	1D	C8	ED	51	18	F9	E5	D5	C5	F5	FE	:FD
3130	80	38	02	3E	00	CB	27	CB	27	CB	27	16	00	5F	21	70	:D4
3140	45	19	16	08	7E	DD	79	23	3E	08	80	47	15	20	F5	F1	:AB
3150	C1	D1	E1	C9	F5	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CD	2B	31	:82
3160	03	F1	E6	0F	CD	2B	31	03	C9	01	00	1C	3A	B8	14	C6	:C7
3170	24	FE	2F	38	02	3E	2E	1E	0B	ED	59	05	ED	79	04	3A	:0F
3180	B9	14	FE	01	28	13	3A	A4	14	FE	01	28	0C	3A	AF	14	:29
3190	FE	40	38	1B	D6	40	32	AF	14	16	07	1E	38	ED	51	05	:52
31A0	ED	59	04	16	09	1E	0F	ED	51	05	ED	59	04	18	22	16	:73
31B0	07	1E	2A	ED	51	05	ED	59	04	FE	00	28	01	3D	32	AF	:21
31C0	14	FE	20	38	02	3E	1F	1E	09	ED	59	05	CB	3F	ED	79	:AB
31D0	04	16	00	DD	21	C0	1A	1E	04	DD	7E	01	FE	00	DD	07	:9D
31E0	DD	7E	03	BA	38	01	57	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	DD	:C5
31F0	20	E7	7A	1E	0A	ED	59	05	ED	79	C9	E5	C5	21	A5	14	:A7
Sum	8E	EE	5A	78	C3	4A	69	B9	A9	E9	91	E3	4D	24	84	67	:DF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3200	0E	00	CB	27	CB	11	CB	27	CB	11	CB	27	CB	11	CB	27	:6A
3210	CB	11	86	27	77	23	79	8E	27	77	06	02	23	7E	CE	00	:3F
3220	27	77	10	F8	21	AF	14	36	20	C1	E1	C9	01	00	30	DD	:59
3230	21	A0	14	D9	ED	4B	A0	14	3A	B1	14	FE	46	30	02	3E	:4D
3240	46	FE	B9	38	02	3E	B9	30	38	27	FE	06	30	03	05	18	:71
3250	E7	FE	13	38	03	04	18	E0	3A	B0	14	91	DD	5E	12	CB	:D6
3260	7B	28	07	FE	10	30	0A	0D	18	EE	FE	22	38	03	0C	18	:84
3270	E7	ED	43	A0	14	1E	19	16	28	DD	4E	00	ED	78	0C	D9	:B5
3280	ED	79	03	D9	15	20	F5	04	1D	20	EC	C9	DD	21	C0	14	:34
3290	2A	A3	1C	11	10	00	06	08	7E	23	4E	23	DD	77	00	DD	:5B
32A0	71	01	DD	36	02	00	DD	36	03	FF	DD	36	06	FF	DD	36	:C7
32B0	07	A1	DD	36	09	04	DD	77	0A	DD	77	0B	DD	19	10	DD	:63
32C0	06	16	7E	23	4E	23	DD	77	00	DD	71	01	DD	36	02	00	:E6
32D0	DD	36	03	FF	DD	36	06	FF	DD	36	07	81	DD	36	09	02	:E6
32E0	DD	77	0A	DD	19	10	DD	36	02	DD	3A	1B	11	04	00	3E	:59
32F0	D9	11	D1	C1	26	02	D9	CD	F7	33	B8	0E	D9	11	DD	C0	:3A
Sum	D8	CB	C0	43	13	4D	38	6B	9B	A1	83	77	9B	CB	C0	E5	:E7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3300	26	01	D9	CD	F7	33	3E	04	D9	11	D3	C3	26	01	0C	DD	:86
3310	F7	33	3E	04	11	DD	CD	4E	23	46	D3	ED	51	D9	ED	59	:91
3320	3D	20	F4	0E	70	06	40	16	DF	1E	F0	ED	78	BB	30	02	:6A
3330	ED	51	04	78	FE	C0	38	F3	11	FA	F9	3E	10	4E	23	46	:A6
3340	23	ED	51	0C	ED	59	3D	20	F4	2A	A3	1C	11	84	00	19	:9B
3350	11	A0	16	01	20	00	ED	B0	DD	21	20	1C	11	04	00	3E	:12
3360	04	D9	11	D2	C2	26	01	D9	CD	F7	33	DD	21	C0	1C	11	:D4
3370	04	00	3E	04	D9	11	D4	C4	26	02	D9	CD	F7	33	DD	21	:BE
3380	40	1C	11	04	00	3E	04	D9	11	D5	C5	26	02	D9	CD	F7	:FC
3390	33	4E	23	46	23	78	FE	00	28	49	DD	21	60	1C	DD	71	:BC
33A0	00	04	DD	70	01	05	DD	36	03	05	DD	21	68	1C	DD	71	:42
33B0	00	05	DD	70	01	04	DD	36	02	00	DD	36	03	00	DD	36	:95
33C0	04	04	DD	36	06	FF	DD	36	07	68	DD	36	09	05	DD	36	:D6
33D0	0C	FF	11	78	68	ED	51	0C	ED	59	11	D6	C6	04	ED	59	:83

33E0	0D	ED	51	DD	21	50	1C	11	04	00	3E	04	D9	26	01	11	:1D
33F0	D7	C7	D9	CD	F7	33	C9	4E	23	46	23	DD	71	00	DD	70	:AC
Sum	EA	35	CB	BC	C9	94	51	AE	09	DD	59	48	1F	41	1E	16	:1D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3500	DE	ED	79	21	65	46	01	F2	C1	CD	BB	34	C9	2A	E2	40	:95
3510	22	A2	14	2A	E0	40	22	A0	14	21	EF	40	11	BF	14	01	:1D
3520	11	00	ED	B0	C9	21	64	46	01	06	C0	DD	BB	34	21	6C	:58
3530	46	01	19	C0	CD	BB	34	21	72	46	01	6E	C0	CD	BB	34	:A0
3540	21	78	46	01	63	C0	CD	BB	34	21	80	46	01	CF	C3	CD	:06
3550	BB	34	21	89	46	01	DC	C3	CD	BB	34	21	AC	1C	01	0E	:33
3560	C0	CD	FB	B0	C9	21	92	46	01	00	1C	3E	00	56	ED	79	:91
3570	05	ED	14	01	FA	0E	28	04	3C	23	18	F1	C9	CD	C6	27	:69
3580	CD	2A	2C	CD	59	30	CD	2C	32	CD	FA	2B	CD	A8	2C	CD	:04
3590	A1	2A	CD	15	23	CD	64	24	CD	77	25	CD	42	27	CD	F6	:87
35A0	24	CD	CF	B0	CD	69	31	CD	7D	1D	20	04	AF	32	B9	14	:90
35B0	CD	E0	35	CD	2C	32	CD	FF	2F	CD	BD	2A	CD	85	2A	CD	:05
35C0	FA	2B	CD	A8	2C	CD	4D	2B	CD	94	22	CD	15	23	CD	6A	:CA
35D0	27	CD	7D	1D	20	04	AF	32	B9	14	20	E0	35	C3	7D	35	:B7
35E0	11	00	01	21	00	06	01	00	0E	ED	B0	01	06	A9	ED	78	:F3
35F0	FE	CE	20	64	3A	B9	14	3D	FE	80	30	3A	3A	AD	14	3D	:A1

リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

3870	03	ED	79	CD	DF	36	CD	30	37	DD	2A	10	47	CD	C7	37	:A8
3880	01	00	1C	3E	0E	ED	79	05	ED	78	FE	FF	C4	99	38	CD	:98
3890	6B	1D	FE	00	C4	D1	38	18	E7	ED	4B	99	36	CB	47	CC	:37
38A0	91	39	CB	4F	CC	85	39	CB	57	CC	8D	39	CB	5F	CC	8F	:A7
38B0	39	ED	43	99	36	CD	0F	3B	18	10	3E	00	18	02	3E	FF	:0C
38C0	ED	4B	99	36	ED	79	AF	32	87	3B	CD	DF	36	CD	30	37	:26
38D0	C9	FE	43	CA	99	39	FE	63	CA	99	39	FE	47	CA	A6	39	:91
38E0	FE	67	CA	A6	39	FE	4C	CA	73	3A	FE	6C	CA	73	3A	FE	:AE
38F0	53	CA	AA	3A	FE	73	CA	AA	3A	FE	52	CA	6D	39	FE	72	:50

Sum 1E 1B 76 E8 60 8D B1 15 D2 65 E7 E9 B0 32 E5 AF :C7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3900	CA	6D	39	FE	03	CA	78	39	FE	1E	CA	D7	39	FE	1F	CA	:C9
3910	BB	39	FE	20	CA	07	3A	ED	4B	99	36	F5	C5	3A	2F	00	:47
3920	CB	4F	CC	BA	38	3A	2F	00	CB	47	CC	BE	38	C1	F1	FE	:C5
3930	31	20	04	8D	05	CD	85	39	FE	32	CC	85	39	FE	33	20	:04
3940	0C	CD	85	39	FE	3A	20	01	0F	FE	36	20	01	0C	FE	37	:8D
3950	20	04	0D	CD	91	39	FE	38	CC	91	39	FE	39	20	04	0C	:FB
3960	CD	91	39	ED	43	99	36	CD	FC	3A	C3	CA	38	3A	87	3B	:5A
3970	A7	CC	7C	39	D1	C7	3B	1C	D1	C3	51	1D	CD	5B	37	3E	:27
3980	01	32	87	3B	C9	57	3E	BD	B8	7A	D8	04	C9	0D	C9	0C	:C9
3990	C9	57	3E	42	B8	7A	D0	05	C9	3E	00	01	00	10	ED	79	:25
39A0	04	04	04	ED	79	C9	3E	F0	01	00	10	ED	79	04	04	04	:EC
39B0	3E	FF	ED	79	CD	9B	36	CD	5E	1D	C9	DD	2A	10	47	3A	:EA
39C0	12	47	A7	28	0A	11	FD	FF	DD	19	DD	96	02	18	27	3E	:27
39D0	5F	DD	21	34	47	18	1F	DD	2A	10	47	3A	12	47	DD	B6	:63
39E0	02	32	12	47	11	03	00	DD	19	DD	7E	00	FE	00	20	09	:19
39F0	DD	21	13	47	3E	00	32	12	47	DD	22	10	47	CD	C7	37	:42

Sum 7D 46 F1 DE DC BA EE 90 33 0E 49 77 38 4A 0B 4F :83

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3A00	CD	0F	3B	CD	0F	3B	C9	3A	87	3B	CD	0F	3A	2C	39	CD	:27
3A10	3A	CD	4B	34	CD	76	34	CD	8C	32	CD	A1	2A	CD	F3	CA	:14
3A20	CD	C6	27	CD	DF	36	C9	DD	2A	10	47	2A	A3	1C	ED	5B	:F4
3A30	12	47	CB	23	16	00	19	ED	5B	99	36	06	70	FD	2A	A3	:CD
3A40	1C	FD	7E	00	BB	20	0F	FD	7E	01	BA	20	09	3E	40	ED	:1B
3A50	77	00	FD	77	01	C9	FD	23	FD	23	10	E5	DD	46	02	7E	:8D
3A60	23	FE	00	20	09	7E	FE	00	20	04	72	2B	73	C9	23	10	:F6
3A70	EE	C9	C9	21	20	48	CD	E8	3A	21	60	48	CD	A1	00	B7	:86
3A80	20	5E	21	00	48	11	60	48	06	11	1A	BE	20	52	13	23	:37
3A90	10	F8	ED	4B	72	48	2A	14	48	CD	44	00	B7	C2	E0	3A	:24
3AA0	D1	3E	01	CD	EC	0D	FB	C3	3F	38	3F	8B	47	CC	7C	F6	:F6
3AB0	39	21	28	48	CD	E8	3A	21	00	48	CD	3B	00	B7	20	20	:21
3AC0	ED	4B	12	48	2A	14	48	CD	3E	00	B7	20	13	18	D1	CD	:C3
3AD0	0E	1E	21	30	48	CD	0E	1E	CD	6B	1D	FE	0D	20	F9	C9	:A4
3AE0	21	3E	48	CD	0E	1E	18	B8	CD	4A	1D	CD	0C	1D	11	00	:C7
3AF0	00	ED	53	0E	00	CD	CF	3A	01	20	00	C9	C5	D5	E5	F5	:82

Sum B2 F6 C1 5C 7B B0 84 F6 D3 1C E3 49 A2 49 9B 1F :2A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3B00	01	00	40	3A	2F	00	E6	20	20	1D	01	00	20	18	18	C5	:03
3B10	D5	E5	F5	01	00	1C	3E	0E	ED	79	05	ED	78	E6	20	01	:EF
3B20	00	40	20	03	01	01	00	11	00	00	21	00	ED	E0	B0	F1	:25
3B30	E1	D1	C1	C9	4F	78	D6	30	38	4A	FE	0A	30	46	47	79	:C9
3B40	D6	00	50	28	12	D6	23	38	3B	FE	0A	30	37	57	78	CB	:E2
3B50	27	47	CB	27	CB	27	80	82	3D	16	00	5F	21	80	48	19	:08
3B60	19	5E	23	56	7A	B3	C8	ED	53	A3	1C	ED	53	14	18	14	:94
3B70	ED	53	A5	1C	EB	5E	23	56	13	13	14	ED	53	12	48	3E	:D5
3B80	01	FE	00	C9	AF	C9	00	00	20	04	ED	79	0D	ED	79	CD	:0A
3B90	BF	1F	3E	30	BC	D2	81	20	BD	D2	81	20	3E	02	DD	BE	:86
3BA0	7D	2F	29	29	4C	06	00	2A	EB	00	09	19	E6	38	C9	CD	:3B
3BB0	8A	38	23	FE	29	28	1A	2B	CD	45	2E	D5	C5	CD	4D	77	:E4
3BC0	CD	41	83	CD	3B	77	FE	08	D2	5D	20	C1	D1	32	C6	40	:2F
3BD0	C9	3A	26	00	E6	07	18	F5	11	F8	00	CD	38	3B	01	03	:70
3BE0	12	1A	E6	01	28	02	3E	FF	ED	79	1B	05	00	20	F2	C9	:E8
3BF0	C5	D5	CD	D8	3B	06	13	AF	ED	79	D1	C1	C9	28	D9	CD	:D1

Sum EE E9 DF 8E 25 F2 8A 8C 75 0C 10 5B 9B D7 7D 0E :3A

	Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3C00	D4	3A	61	53	06	03	CD	4A	3C	F5	32	61	53	CD	C0	:C0		
3C10	09	F1	C0	3A	62	53	06	02	23	CD	4A	3C	32	62	53	F5	:03	
3C20	CD	F5	09	F1	C0	3E	00	06	04	23	CD	4A	3C	32	26	3C	:CE	
3C30	EB	6F	26	00	29	01	42	3C	09	4E	23	4E	43	CA	40	:22		
3C40	EB	C9	F1	40	CE	40	D5	40	E3	40	5F	16	00	CD	05	7A	:EC	
3C50	FE	2C	C5	C4	4D	77	C1	4F	CD	3B	77	B8	D2	5D	20	47	:54	
3C60	79	FE	2C	78	C9	CD	05	7A	FE	2C	20	00	23	CD	38	77	:25	
3C70	32	27	00	3E	0C	C3	13	00	3E	20	18	F4	CD	65	3C	AF	:00	
3C80	18	10	28	F4	FE	2C	28	DD	CD	38	77	FE	04	28	ED	D2	:D8	
3C90	5D	20	E5	21	FD	3C	B7	28	03	21	F7	3C	22	6E	3C	22	:48	
3CA0	EC	3C	0F	0F	57	1E	00	2A	EB	00	19	11	00	00	0E	C8	:D0	
3CB0	06	28	D5	C5	E5	7B	E6	F8	6F	26	00	4D	44	29	29	09	:87	
3CC0	00	7B	E6	07	87	87	87	84	67	5A	16	00	19	D1	19	44	:9F	
3CD0	4D	E1	D5	3E	00	CD	FD	3C	DC	17	3C	18	03	AF	ED	79	:A7	
3CE0	03	25	20	F9	2F	DB	00	FB	3E	00	B7	CA	FD	3C	4D	E1	:66	

Sum B1 DA E4 8D 36 F0 0B E9 61 D3 BB B9 CA C0 27 6B :DA

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum

3D00	ED	78	A2	ED	79	CB	F8	ED	78	A2	ED	79	CB	B0	ED	78	:7D
3D10	A2	ED	79	CB	B8	37	C9	C5	F3	01	03	1A	3E	0B	ED	79	:10
3D20	3D	ED	79	C1	C9	23	7E	FE	20	28	FA	B7	C8	FE	3A	C9	:8E
3D30	B7	C8	FE	3A	C8	FE	2C	C2	54	20	B7	C9	CD	05	7A	FE	:A9
3D40	91	20	04	23	C3	A6	22	CD	8E	3D	CD	05	7A	FE	F8	20	:5D
3D50	10	EB	2A	B1	3E	22	2C	3E	2A	CE	3E	22	C9	3E	EB	18	:82
3D60	0F	CD	81	38	ED	43	AC	3E	ED	53	C9	3E	FE	F8	20	0C	:18
3D70	23	CD	81	38	ED	43	B1	3E	ED	53	CE	3E	FE	2C	CA	A8	:B0
3D80	3D	E5	CD	97	3E	E1	CD	05	7A	FE	F8	28	C4	C9	EB	21	:A8
3D90	E9	3E	22	E7	3E	21	B6	40	22	7B	3F	21	FF	FF	22	6A	:0C
3DA0	3F	CD	D1	3B	EB	0C	5C	3B	23	CD	05	7A	FE	EA	1E	00	:D2
3DB0	28	22	FE	FE	20	0D	23	7E	1C	FE	E1	28	17	1C	FE	82	:8A
3DC0	28	12	2B	CD	5C	77	B7	28	01	1A	32	1D	11	06	41	:E7	
3DD0	3E	18	18	1F	23	EB	26	00	29	29	01	2B	41	09	4E	23	:FA
3DE0	46	ED	43	DE	40	23	4E	23	46	ED	43	EC	40	EB	11	B6	:7C
3DF0	40	3E	28	EB	22	7B	3F	21	69	3F	22	CC	3F	32	50	3E	:23

リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

41F0 06 04 03 06 03 04 06 02 03 03 03 02 06 0A C7 0C :10
Sum CC 6E 05 5E 0C 63 0E 87 F0 97 11 5C EA 65 69 7F :CC

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4200 03 02 03 04 03 06 03 04 03 02 03 02 07 02 03 02 :34
4210 04 09 C6 0D 03 02 03 04 03 06 03 03 02 03 02 :06
4220 07 02 03 03 03 06 C6 3B 99 04 13 04 16 3B 8A 03 :AD
4230 0E 06 0D 57 8A 05 0C 08 0B 30 B1 07 0A 0A 04 35 :5B
4240 B1 0B 06 41 B1 50 B2 4F B3 4E B4 4D B5 4C B6 4B :09
4250 B7 4A B8 4A B8 4B B7 4B B7 4B B7 4B B7 4B B7 :10
4260 B7 4B B6 4B B6 3F C2 3E C3 3A C7 3A C7 3A C8 39 :F8
4270 C9 38 CA 37 CB 16 1B 07 CC 13 1F 04 CE 12 F0 11 :E8
4280 F1 10 F3 0E 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
4290 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
42A0 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
42B0 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
42C0 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
42D0 00 01 00 01 00 01 00 02 00 02 00 02 00 01 00 01 :BB
42E0 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
42F0 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 00 01 :08
Sum F5 02 0A 8D 7D 0D CE 33 A3 2B 1B F0 2B 34 B9 24 :2E

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4300 05 56 44 04 03 02 03 05 06 44 03 0F 08 05 06 44 :63
4310 03 0F 04 05 19 44 03 02 09 05 19 44 03 10 11 05 :11
4320 25 44 03 07 04 05 F8 44 03 07 09 05 F8 44 03 0D :1C
4330 09 3C 05 DD 44 02 02 03 10 11 40 50 01 03 10 10 :47
4340 49 1D 05 2D 44 05 2D 44 05 2D 44 01 03 07 0C 0A :E3
4350 05 44 44 37 05 4D 44 04 02 02 03 10 11 41 51 01 :19
4360 03 0F 11 44 1D 05 35 44 05 35 44 05 35 44 01 03 :98
4370 07 10 04 05 04 44 34 05 4D 04 04 02 02 03 10 11 :9E
4380 42 52 01 03 0F 12 4B 1D 05 3C 44 05 3C 44 05 3C :6C
4390 44 01 03 07 14 04 05 44 44 31 05 4D 44 04 02 02 :C3
43A0 04 05 67 44 01 04 02 03 1E 0B 02 05 7E 44 1E 01 :CF
43B0 05 7E 44 1E 01 05 7E 44 1E 01 05 7E 44 1E 01 05 :B7
43C0 7E 44 01 02 02 02 03 1E 0C 05 95 44 01 05 95 44 :B3
43D0 01 05 95 44 01 05 95 44 01 05 95 44 01 02 02 02 :A4
43E0 03 1E 0C 05 AA 44 01 05 AA 44 01 05 AA 44 01 05 :E8
43F0 AA 44 01 05 AA 44 01 02 02 05 44 00 00 00 00 :31
Sum 49 E6 00 5C 8A 96 44 F0 B9 D5 6F 67 3D E0 56 0E :C4

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4400 1D 1D 1D 1D 1F 00 20 41 51 20 05 00 44 4C 44 54 :92
4410 4D 05 00 44 5C 5D 5E 5F 00 41 51 1D 1D 1F 44 54 :00 :BB
4420 5C 5D 5E 5F 00 41 51 1D 1D 1F 44 54 00 01 21 1E :39
4430 1D 1D 49 1D 00 01 1D 4A 22 1D 1D 00 01 23 1F 1D :C4
4440 1D 4B 1D 00 9A 90 97 1F 1D 1D 1D 91 00 91 1F 1D :1A
4450 1D 1D 99 90 98 00 0C 03 04 01 4B 45 59 20 46 55 :B3
4460 4E 43 54 49 4F 4E 00 03 18 01 4F 4F 59 53 54 49 :C9
4470 43 4B 03 1B 02 46 55 4E 43 54 49 4F 4E 50 20 20 :54
4480 1F 1D 1D 41 51 1F 1D 1D 44 54 1F 1D 1D 20 20 1E :93
4490 1E 1E 1D 1D 00 01 51 1F 1D 1D 1D 43 53 20 1F 1D :70
44A0 20 20 05 00 44 20 46 56 20 1E 1D 1D 1D 1D 20 20 :16
44B0 20 45 55 1F 1D 1D 1D 20 20 1E 1E 1E 00 20 41 51 :7C
44C0 20 05 00 44 20 46 56 20 1E 1D 1D 1D 1D 20 20 41 :38
44D0 51 20 05 00 44 20 47 57 20 05 C8 44 00 04 03 07 :B7
44E0 06 54 72 69 67 67 65 72 03 08 07 42 75 74 6F :FA
44F0 6E 02 02 02 04 00 00 3C 3C 3C 3C 3C 3C 3C 00 :1C
Sum 10 AD F7 1B 59 2A 8E DC 27 10 97 D4 BE A9 CB 0E :9E

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4500 03 1D 0C 05 BD 44 1D 01 05 CE 44 1D 01 05 BD 44 :8B
4510 1D 01 05 CE 44 1D 01 05 BD 44 1D 01 02 03 1D 0C :A5
4520 05 BD 44 1C 01 05 CE 44 1C 01 05 BD 44 1C 01 05 :7F
4530 CE 44 1C 01 05 BD 44 1C 01 02 02 02 03 1E 0B 05 :89
4540 7E 44 1F 01 05 7E 44 1F 01 05 7E 44 1F 01 05 7E :33
4550 44 1F 01 20 20 1F 1D 1D 48 58 01 02 02 02 03 1E :C5
4560 0B 05 7E 44 01 02 02 04 05 A0 46 00 00 00 00 00 :C6
4570 1F 21 22 42 44 84 F8 00 04 04 08 08 10 10 20 00 :BC
4580 0E 11 03 0C 30 40 7C 00 05 11 01 1E 02 44 38 00 :D6
4590 0C 14 28 48 FC 10 20 00 3E 20 40 7C 04 08 F8 00 :DA
45A0 20 20 40 7C 84 88 F8 00 1E 01 02 04 08 10 20 00 :5D
45B0 3E 22 42 7C 84 88 F8 00 3E 22 44 7C 04 08 08 00 :56
45C0 11 11 22 3A 05 6C 88 00 04 0C 14 24 7C 88 88 00 :92
45D0 0F 04 04 08 08 10 70 00 1F 04 08 08 10 10 20 00 :1A
45E0 11 11 22 3E 44 44 88 00 1E 21 22 42 44 84 78 00 :75
45F0 11 11 22 24 28 30 20 00 3E 20 40 7C 80 80 F8 00 :E2
Sum 99 46 38 77 75 96 B7 A6 58 BB 3A 2F DD 55 7E F6 :18

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4600 1E 21 21 7E 48 88 88 00 11 36 3A 54 44 88 88 00 :5F
4610 3C 22 40 7C 04 88 78 00 10 10 20 20 40 40 F8 00 :F6
4620 1E 21 20 40 84 78 00 12 14 28 30 50 48 88 00 :79
4630 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4640 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4650 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4660 0A 0B 0C 0D FF 18 18 18 18 FF 0E 0C 14 16 0F 12 :F1
4670 11 FF 0E 0F 10 11 12 FF 13 0C 14 14 0C 15 11 FF :D7

4680 0B 0D 0D 0B 16 17 11 12 FF 16 0B 12 12 0C 11 12 :F3
4690 FF 00 00 03 80 00 00 06 1F 2A 1F 00 00 2D 00 08 :25
46A0 03 19 14 48 4F 56 45 52 20 41 54 54 41 43 4B 03 :8F
46B0 1D 15 62 79 20 B9 DE AF CB DF 03 17 17 50 55 53 :46
46C0 48 20 53 50 41 43 45 20 42 41 52 00 00 00 FF FF :C7
46D0 FF FF FF FF 00 3B 00 00 00 FF FF 00 38 02 FA 01 :6A
46E0 CB 01 AA 01 7B 01 52 01 3F 01 1C 01 FD 00 FF 00 :8F
46F0 D5 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :D5
Sum A4 C9 1A 75 5C 62 6D 51 E8 06 92 42 93 09 C1 81 :18

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4700 FF FF FF FF FF FC FD FF FF FB FE FF FF FF FF FF :E6
4710 1C 47 2C A8 B8 08 88 98 16 C1 D1 0E C0 D0 0E C3 :2E
4720 D3 04 CD DD 04 F9 FA 10 C2 D2 04 C4 D4 04 C5 D5 :56
4730 04 68 78 01 C7 D7 04 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :87
4740 20 20 33 30 33 33 35 35 36 33 36 37 33 37 36 35 :1E
4750 33 35 36 33 36 38 36 38 39 36 39 3A 36 3A 39 38 :70
4760 37 35 33 33 33 20 2F 31 20 31 31 31 33 30 34 33 :E1
4770 32 31 30 32 31 20 33 34 35 20 37 35 34 33 31 33 :02
4780 34 35 34 33 31 31 31 20 2F 37 20 37 35 20 35 :EA
4790 33 20 33 35 35 20 36 36 35 34 34 33 32 31 32 :13
47A0 32 34 33 33 33 20 2F FF FF FF FF FF FF FF FF :BA
47B0 2F 00 1F 00 00 80 03 00 03 0C 0B 52 45 50 4C :1F
47C0 59 28 59 2F 4E 29 20 3F 00 03 08 06 53 54 41 :7F
47D0 45 20 4E 6F 2E 00 03 08 07 45 44 49 20 6F 72 :89
47E0 20 4D 41 4B 45 20 28 45 2F 4D 29 00 03 0A 09 :43
47F0 4F 4E 47 52 41 54 55 4C 41 54 49 4F 4E 20 21 :28
Sum 83 D9 24 23 EA 22 69 C5 AA 8E DD EA 08 EB 1C 2D :18

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4800 01 53 54 41 47 45 20 44 41 54 41 20 20 20 48 6F :C6
4810 76 20 00 05 00 69 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4820 4C 6F 61 64 69 6E 67 00 57 72 69 74 69 6E 67 00 :A2
4830 0D 54 61 70 65 62 65 61 64 79 20 3F 00 43 4D :9B
4840 54 20 45 52 52 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :5D
4850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4860 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4880 00 50 00 55 00 5A 00 5F 00 64 00 00 00 00 00 :C2
4890 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
48F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

Sum 24 A6 5B C1 67 96 D9 08 F9 8E 23 B4 C8 8E F2 BC :26

4900~4FFFは未使用エリア

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5010 6D 51 6D 61 6D 75 6D 96 6D A8 00 00 00 00 00 :86
5020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5040 86 54 A4 6B 45 78 91 83 74 9D 6E AC 0F 4F 19 :6B
5050 7B 7B B4 57 9E 86 8E 9E 19 A5 79 46 C3 5D 85 :B1
5060 6B 6A 8B 73 1C A6 2B 9E 93 A3 65 8E 40 8D 6A :59
5070 48 9D 16 A4 5F 86 6B 61 12 9E 00 00 69 97 48 :E8
5080 6A 58 21 9E 2B 93 56 99 99 70 F5 48 F7 48 F9 :F4
5090 71 9F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
50A0 00 00 00 00 00 08 AC 1A A0 8F 6F 53 72 00 00 :31
50B0 00 00 00 00 53 77 00 00 00 00 00 00 0F A8 4C :67
50C0 4E 9A 50 9A 52 9A 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :BE
50D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
50E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
50F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
Sum 4A B8 D7 72 A3 F1 72 E8 D7 F5 94 3A 65 7B 4B 68 :66

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5100 07 02 00 01 00 01 8F 71 8A 79 84 7E 80 82 7D 84 :13
5110 7C 85 7B 80 80 82 7E 84 7C 85 7B 86 74 88 78 89 :05
5120 77 8B 75 8C 74 50 09 37 72 50 08 36 71 51 0C 35 :0D
5130 70 52 0C 36 6F 26 0B 23 07 3B 6E 23 15 1D 07 3B :0E
5140 6E 1F 1D 19 09 19 0C 17 6D 15 31 0E 10 07 12 :0F
5150 6D 12 37 0C 35 0E 6C 14 37 0C 35 0E 6C 15 37 0C :CE
5160 35 0C 6C 1B 13 19 08 0C 21 1F 6C 64 0F 24 6B 96 :4C
5170 6B 97 69 98 69 1C 04 7A 69 1D 04 79 69 1E 04 78 :0C
5180 68 20 04 77 68 20 05 76 68 21 06 74 68 22 0F 6A :0C
5190 67 23 10 6A 66 24 10 69 66 25 06 72 66 26 05 72 :0D
51A0 66 27 04 37 13 2A 66 27 05 36 1A 23 65 29 05 1A :B7
51B0 0D 10 21 1C 65 2A 04 19 11 0D 26 17 65 2A 05 16 :0B
51C0 49 12 65 17 04 10 07 16 4B 0F 65 17 06 0E 08 16 :10
51D0 4B 0E 65 18 1A 29 16 2F 64 1A 1B 6B 63 20 17 69 :65
51E0 63 2A 0E 68 63 2E 0B 67 63 31 09 66 63 14 07 0A :91
51F0 07 0B 08 65 63 14 18 0B 06 65 63 14 1A 0A 06 64 :89
Sum 25 07 3E 4B 47 68 64 D6 A9 2E 86 71 F2 BD 15 A2 :D2

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5200 63 14 1C 0A 04 13 0B 48 63 14 1E 1C 0F 45 63 14 :83

未だ不明

Sum	86	5A	CC	84	63	C8	9B	31	FE	A5	56	30	7F	93	DD	31	:70
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5700	08	11	13	0B	38	84	04	11	07	2E	37	3E	23	26	04	11	:10
5710	06	2E	37	3E	44	06	04	11	06	2E	2C	48	1A	05	28	06	:FD
5720	04	11	06	2D	3C	48	1A	07	27	3C	06	04	11	06	2C	2C	:47
5730	1B	33	04	11	06	2A	2D	47	13	06	04	10	07	0A	0B	0C	:92
5740	08	04	2D	46	0E	43	04	0F	08	08	0D	0C	08	04	2C	46	:8E
5750	0C	46	05	0D	0E	07	0E	0C	08	04	2B	47	09	49	18	08	:7A
5760	0E	0C	48	04	2A	48	08	4A	17	08	0F	0C	08	04	29	49	:A2
5770	07	4B	16	09	0F	0C	08	4A	28	09	0A	26	0F	0B	09	04	:A0
5780	27	89	0C	11	04	0F	0F	04	26	89	0E	22	12	04	0F	04	:10
5790	25	87	12	05	2E	04	0F	04	22	89	13	05	2E	04	0F	04	:10
57A0	21	89	14	05	2E	15	20	8A	22	05	2F	13	20	45	09	3F	:B8
57B0	14	05	60	44	0C	3D	14	05	5F	44	0F	13	14	05	6F	43	:F0
57C0	10	3B	14	05	5F	3F	14	3B	14	05	5F	3B	18	3B	14	05	:70
57D0	5F	3B	17	3C	14	05	5E	3C	10	43	14	05	5E	3C	0F	44	:FD
57E0	0C	04	06	05	5E	3C	0E	45	0C	02	03	02	05	05	5E	3C	:C0
57F0	0C	46	0C	02	04	02	04	05	5E	3E	0A	47	0C	02	04	02	:70
Sum	5E	82	73	A1	4C	76	47	31	DF	1E	9B	2A	6D	8D	E4	17	:E5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5800	04	05	5D	8E	0C	02	04	02	04	05	5D	64	0F	1D	0C	02	:0C
5810	03	02	05	05	5D	64	0F	1D	0C	04	06	05	5D	63	10	1D	:04
5820	14	05	5C	61	12	1D	15	05	5C	60	12	1D	10	02	06	05	:27
5830	5C	5F	12	1D	10	04	05	5C	5F	0E	17	19	02	04	02	09	:09
5840	04	05	5C	5F	0D	17	1A	02	04	02	04	05	5C	5F	0C	17	:F1
5850	1B	06	04	05	5C	60	06	1B	1C	02	04	02	04	05	5C	7E	:0E
5860	1D	02	04	02	04	05	5C	7D	26	05	5B	7D	27	05	5B	7C	:0D
5870	20	06	04	05	5B	7B	7B	23	02	06	05	5B	7B	23	02	06	:3B
5880	5B	7B	23	02	06	05	5A	7B	24	02	06	05	59	7B	25	02	:07
5890	06	05	5B	7B	26	02	06	05	57	6A	08	0B	2D	05	57	69	:4D
58A0	0A	09	2E	05	57	69	39	02	06	05	57	3A	0A	2D	38	04	:D7
58B0	05	05	57	3A	0B	17	08	0F	37	02	04	02	04	05	57	3A	:A1
58C0	10	11	0C	0C	37	02	04	02	04	05	57	35	2A	0C	37	06	:80
58D0	04	05	57	3B	1E	12	37	02	04	02	04	05	57	3C	15	1A	:D5
58E0	37	02	04	02	04	05	57	69	3F	05	57	69	3F	05	57	69	:10
58F0	38	02	02	02	05	05	57	68	39	02	02	02	05	05	57	67	:0E
Sum	C6	26	A1	7D	3F	23	56	2B	4C	57	5E	87	98	F3	F4	CF	:C3
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5900	3A	02	02	02	05	05	57	66	42	05	58	64	43	05	5B	61	:0E
5910	0B	04	07	04	03	02	04	02	03	06	18	04	05	05	5C	60	:1F
5920	0B	02	03	02	07	02	04	02	03	02	06	06	03	17	02	04	:40
5930	04	05	5E	5E	0B	02	04	02	06	02	04	04	02	02	06	02	:F4
5940	18	02	06	05	5E	5E	0B	02	04	02	06	02	04	04	02	02	:0A
5950	05	02	19	02	03	03	04	05	60	5C	0B	02	04	02	06	02	:08
5960	04	02	02	04	03	02	1A	02	04	02	04	05	60	48	05	10	:FA
5970	0C	02	03	02	04	02	03	02	04	02	03	03	03	1A	02	:C2	
5980	04	02	04	05	62	44	0D	09	0D	04	06	03	05	02	04	02	:F4
5990	03	06	18	04	05	05	62	1A	07	1C	05	06	59	05	63	15	:AF
59A0	2A	06	59	05	60	A0	62	A1	61	A1	60	00	01	53	02	03	:06
59B0	17	06	04	05	62	1A	66	1F	03	06	59	05	63	15	2A	06	:D6
59C0	59	05	A0	62	A1	61	A1	60	00	01	53	60	00	01	53	FF	:6A
59D0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:E0
59E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:EA
59F0	0D	9D	A5	0D	3D	2C	05	25	0D	A5	0C	04	04	05	45	7D	:7C
Sum	2D	C9	4C	F3	C8	C0	42	9F	7E	9C	54	EC	E2	B1	12	75	:E2
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5A00	40	AA	00	00	00	00	38	71	00	00	00	00	00	00	00	00	:93
5A10	65	AA	00	00	00	E7	96	5F	6D	A4	6D	C9	58	82	70	A0	:C0
5A20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
5A30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	13	A4	41	AF	:A7
5A40	08	B0	A7	B6	14	82	A2	7E	B1	74	C7	B1	00	00	00	00	:68
5A50	00	00	00	3F	78	55	7B	00	00	A1	A6	13	B0	08	A4	00	:DD
5A60	54	5C	76	9F	22	62	34	62	DD	87	9D	49	BC	57	00	00	:3C
5A70	00	00	00	00	00	25	92	00	00	00	00	00	12	BD	2F	AF	:64
5A80	35	AF	4C	B8	5A	B6	62	B5	C0	B4	DE	AE	EA	39	3B	79	:56
5A90	99	85	00	00	00	C2	6D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:4D
5AA0	00	00	00	00	00	7D	B6	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:33
5AB0	00	00	00	72	7E	16	9A	7C	A9	00	00	00	00	1E	BC	37	:B5
5AC0	83	B3	93	87	59	69	7C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:25
5AD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
5AE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
5AF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	52	47	AD	8A	9F	85	4B	1C	33	C2	1E	B0	73	31	E2	30	:D4
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5B00	39	03	00	01	00	01	00	01	00	01	01	F8	0B	F6	0D	4B	:9B
5B10	A1	0E	4A	0C	9D	10	4A	0E	9A	0B	4B	12	4B	0A	48	0E	:B5
5B20	4B	13	3D	06	09	0C	06	08	3A	0B	4B	14	3C	08	07	0E	:C1
5B30	04	0A	14	06	20	0B	4B	15	07	07	30	09	05	1C	12	08	:35
5B40	1D	0C	0A	16	05	09	30	09	03	1E	10	0A	1B	0C	4D	17	:98
5B50	03	0B	30	28	0E	0C	17	0C	50	24	30	28	0C	12	11	0C	:AA
5B60	30	06	1D	25	30	28	0A	14	0F	0C	30	08	11	31	30	28	:DB
5B70	08	16	0D	0B	31	0A	0F	33	2F	28	08	2B	31	0C	0D	35	:62
5B80	2D	28	09	2A	31	11	08	37	0F	05	09	03	07	02	08	28	:62

リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

5B90 0B 28 31 13 06 39 0D 07 07 05 05 04 06 28 0D 26 :40
5BA0 2F 17 05 3A 0B 09 05 07 03 06 04 28 0F 24 24 05 :36
5BB0 08 18 05 39 0C 0A 03 38 08 05 06 22 24 07 06 19 :2E
5BC0 05 38 08 48 07 07 05 21 24 09 04 1A 05 37 05 4D :9A
5BD0 05 09 03 21 24 26 05 24 0A 0A 05 4F 03 2B 24 27 :86
5BE0 05 24 0B 08 05 7B 24 28 05 28 11 7B 24 28 07 2B :3F
5BF0 0C 7B 26 26 09 31 04 7B 28 1D 17 2C 04 79 2A 1C :D7

Sum 0B C0 C1 CE C1 A5 4A ED E9 01 7F 00 5B EE E0 D2 :5B

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5C00 17 2D 04 77 2B 1C 17 2E 04 75 2C 24 08 36 04 73 :C9
5C10 2D 25 06 38 04 71 2E 26 04 3A 04 6F 2F 26 04 3B :9E
5C20 04 6D 30 26 04 3C 04 6B 31 26 04 3D 04 69 32 26 :D3
5C30 04 3E 04 67 33 26 04 3F 0E 5B 34 68 0D 50 07 05 :B7
5C40 35 C2 40 C1 41 B9 49 B8 4A B7 4A B7 4A B6 49 B6 :F4
5C50 4B B6 4C B5 4C B2 4F 35 04 7B 4F 35 06 79 4F 31 :86
5C60 0C 77 4F 31 18 1D 03 4D 50 30 1A 1B 05 4B 51 29 :07
5C70 03 05 1C 19 07 46 55 28 05 03 1E 07 0F 03 09 04 :53
5C80 03 3F 56 25 28 05 1B 02 05 10 04 2B 57 24 2A 03 :F3
5C90 22 0E 06 29 58 22 50 07 0D 25 5B 14 04 09 66 23 :67
5CA0 5C 13 06 07 6A 1F 45 0A 0F 13 08 05 6C 05 09 11 :0E
5CB0 45 0C 06 04 05 13 79 03 0B 0F 4C 0D 04 18 89 0D :0E
5CC0 47 26 8B 07 4C 25 8D 05 2B 08 1C 24 8F 03 2B 0A :3C
5CD0 05 02 09 29 B8 0C 0A 04 07 29 44 09 6D 11 08 06 :1E
5CE0 0C 29 44 0B 6B 49 44 1B 5B 49 39 28 05 03 4F 4C :38
5CF0 3A 2A 03 05 4D 4C 3A 32 4B 4C 3A 3D 3D 4F 3A 3E :83

Sum 33 D8 78 95 C0 DC 7B CC EE B2 B9 29 B5 42 11 CB :50

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5D00 3C 4F 3A 3F 3B 4F 2D 03 0D 3F 36 54 1E 07 09 06 :C8
5D10 0B 3F 1F 08 10 55 1D 09 07 08 0A 3F 16 03 07 0A :7E
5D20 0E 57 19 0D 05 0A 08 40 15 05 0C 08 5D 17 0F 9E :8B
5D30 03 0B 07 41 14 07 03 0E 06 5E 16 1C 06 42 13 18 :8B
5D40 04 5E 13 02 03 1D 06 43 10 79 13 21 06 43 0E 7A :6E
5D50 13 22 06 43 0D 7A 14 23 05 43 0C 7A 15 24 04 41 :8A
5D60 0A 7A 16 25 03 45 07 7B 17 25 03 0E 03 37 05 7B :90
5D70 18 25 03 0E 0A 14 19 24 03 0F 0A B3 1D 20 03 10 :5C
5D80 04 B2 1E 1F 03 11 04 46 09 64 1F 1E 03 10 06 44 :58
5D90 10 5D 16 05 08 19 1C 41 06 06 08 5C 16 07 0D 13 :B3
5DA0 1D 40 05 68 17 08 0C 2C 05 A9 18 09 0B 2D 04 A8 :D4
5DB0 19 40 03 07 1A 0E 1F E2 20 E1 21 0E 22 09 0B 2E :67
5DC0 03 9E 23 08 0C 2D 04 96 2B 07 0D 2C 05 43 07 4D :A6
5DD0 2D 05 08 19 1D 43 0D 4B 38 1A 1C 43 0C 48 38 1F :63
5DE0 17 43 0F 32 07 0E 38 20 16 43 11 30 09 07 39 25 :10
5DF0 15 40 16 28 11 05 39 26 14 20 07 1B 18 03 04 21 :9E

Sum 37 C4 37 BB F8 DD 58 1B 1F 12 22 34 F5 49 F2 5F :4B

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5E00 13 03 3A 26 13 18 11 0D 07 07 1F 09 03 03 61 26 :82
5E10 14 16 49 06 67 26 15 14 4B 04 68 26 73 02 69 14 :FE
5E20 03 03 03 0D DD 13 03 03 03 0B 0E 11 04 03 04 09 :1F
5E30 E2 0F 05 03 05 06 E5 04 00 01 F2 00 00 00 00 00 :E0
5E40 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 00 00 00 00 00 :02
5E50 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5E90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

Sum 0C 2B 8B 3C 5C 57 0E 2A 55 17 59 40 7A 08 CE 43 :81

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5F00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5F10 74 46 74 50 74 5A 74 64 74 8F 74 B8 11 44 13 44 :FF
5F20 15 44 17 44 19 44 1B 44 1D 44 1F 44 21 44 23 44 :FF
5F30 25 44 27 44 29 44 2B 44 2D 44 2F 44 28 44 29 44 :B5
5F40 7D 95 7A 95 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :21
5F50 00 00 00 00 00 00 00 00 78 B4 7F B4 7A B4 7D B4 :BE
5F60 F5 69 92 88 CE A0 B0 A0 79 8C 7E 8C 80 00 00 00 :45
5F70 00 00 00 00 00 71 B9 71 74 A4 80 A4 86 87 BB 00 :9F
5F80 00 00 00 00 00 70 BC 00 00 00 00 00 00 00 00 :2C
5F90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5FA0 00 00 00 00 75 BE 07 BE 8C BE 00 7D 70 7A 70 :19
5FB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 77 BE :35
5FC0 79 BE 7E BE 80 BE 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B1
5FD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
5FF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

Sum 99 8A 3C B3 5A 73 E2 BE DF 95 63 06 28 FC 23 FF :A2

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6000 37 03 00 01 00 01 0A F5 0C F7 0B F7 0B F7 0B F7 :44
6010 0B F7 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B :24

6020 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B :10
6030 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B :10
6040 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B :10
6050 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B 32 BC 0B 0B :10
6060 32 BC 0B EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF :F4
6070 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF 13 EF :C3
6080 02 03 04 03 02 04 02 10 02 0A 02 04 02 2B 0B 9E :0C
6090 03 02 03 02 02 04 02 02 02 02 02 02 02 02 02 :3A
60A0 03 02 03 2B 0B 9E 02 02 02 02 02 02 02 02 02 :F2
60B0 02 04 02 10 02 02 02 02 02 02 02 02 02 2B 0B 9E :04
60C0 02 04 02 02 02 04 02 02 02 02 02 02 03 09 02 04 :3E
60D0 02 2B 0B 9E 02 04 02 02 02 02 04 02 03 02 02 11 :02
60E0 02 0A 02 04 02 2B 0B 9E 02 04 02 02 02 04 02 03 :FD
60F0 02 02 02 11 02 07 03 02 02 02 02 02 2B 0B 9E 02 :07

Sum 61 DB 72 0B 39 6D 81 CA 3C A3 78 64 45 3A 79 82 :DF

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6100 02 03 04 05 02 12 02 08 02 02 02 04 02 2B 0B C5 :33
6110 02 32 0B 73 0A 7C 0B 71 0E 7A 0B 6F 12 78 0B 6F :BA
6120 12 78 0B 6E 1A 77 0B 6C 18 75 0B 6C 18 75 0B 6B :0C
6130 1A 74 0B 6B 1A 74 0B 6A 1C 73 0B 6A 1C 73 0B 6A :0F
6140 1C 73 0B 6A 1C 73 0B 6A 1C 73 0B 6A 1C 73 0B 6A :10
6150 1C 73 0B 6A 1C 1A 02 04 02 03 04 03 02 04 02 10 :64
6160 02 04 02 06 02 2F 0B 6A 1C 1A 03 02 03 02 02 04 :FA
6170 02 02 02 04 02 10 03 02 03 06 02 03 02 02 0C 6B :D3
6180 1A 1B 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 02 04 02 :63
6190 02 02 02 02 02 06 02 02 02 02 2D 0B 6B 1A 09 05 :F0
61A0 02 04 02 02 02 04 02 02 02 02 04 02 02 04 02 06 :3A
61B0 03 2E 0B 6C 18 0A 05 0F 02 02 02 02 02 04 02 03 :F3
61C0 02 02 02 11 02 04 02 06 02 2F 0B 6C 18 0A 05 0F :03
61D0 02 04 02 02 02 02 04 02 03 02 02 11 02 04 02 03 :37
61E0 03 02 02 2F 0B 6E 1A 0C 05 0F 02 04 02 03 04 05 :F7
61F0 02 12 02 04 02 04 02 02 02 02 2F 0B 6F 12 46 02 :5B

Sum 96 76 58 E7 A5 D5 63 55 94 A2 62 2A B9 9C 5E 63 :55

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6200 0B 6F 12 78 0B 71 0E 7A 0B 73 0A 7C 0B 6F 0B F7 :10
6210 0B F7 0B F7 0B F7 0B F7 0B F7 0B F7 0B F7 0B F7 :10
6220 0B 72 0C 7B 0B 72 0C 7B 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 21 :B7
6230 02 04 02 02 02 04 02 03 04 11 02 0A 05 2C 0B 71 :E3
6240 0E 21 03 02 03 02 02 02 04 02 04 02 12 02 03 02 :07
6250 02 04 02 2B 0B 71 0E 21 02 02 02 02 02 02 02 02 :F0
6260 02 04 02 12 02 02 02 08 02 04 02 2B 0B 71 0E 21 :06
6270 02 04 02 02 02 04 02 04 02 12 03 09 05 03 28 :69
6280 0B 71 0E 21 02 04 02 03 02 02 02 02 05 02 12 02 :E1
6290 02 04 02 04 02 27 0B 71 0E 21 02 04 02 03 02 02 :EF
62A0 02 05 02 12 02 07 03 02 02 04 02 03 02 28 0B 71 :DA
62B0 0E 21 02 04 02 04 02 04 02 05 04 11 02 08 02 02 :6D
62C0 04 27 0B 71 0E 48 02 32 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A :39
62D0 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A :10
62E0 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A :10
62F0 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A :10

Sum 79 1E 7D 47 6C 28 79 3B 6F 04 6E 3B 6E 07 90 3C :00

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6300 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 72 0C 7B :10
6310 0B 72 0C 7B 0B 71 0E 7A 0B 71 0E 7A 0B 72 0C 7B :10
6320 0B F7 0B F7 0B 6A 05 14 05 73 0B 69 07 12 07 72 :10
6330 0C 67 09 10 09 70 00 01 07 2B 0B 9E 02 02 02 02 :E9
6340 02 02 02 04 02 04 02 12 02 02 02 02 02 02 02 04 :3A
6350 02 2B 0B 9E 02 04 02 02 02 02 04 02 02 12 02 04 :06
6360 02 06 05 03 03 28 0B 9E 02 04 02 03 02 02 05 :FA
6370 02 12 02 04 02 06 02 04 02 04 02 27 0B 9E 02 04 :06
6380 02 03 02 02 02 05 02 12 02 04 02 03 03 02 04 :3A
6390 02 03 02 28 0B 9E 02 04 02 04 02 05 04 11 02 04 :06
63A0 02 04 02 02 05 03 04 27 0B C5 02 32 0B 6A 05 14 :CF
63B0 05 73 0B 69 07 12 07 02 0C 67 09 10 09 70 00 01 :84
63C0 07 04 02 2B 0B 9E 02 02 02 02 02 02 02 02 04 02 :F9
63D0 02 12 02 02 02 02 02 06 02 04 02 2B 0B 9E 02 04 :06
63E0 02 02 02 04 02 04 02 12 02 04 02 06 05 03 28 :65
63F0 0B 9E 02 04 02 03 02 02 02 05 02 12 02 04 02 06 :E1

Sum 56 B9 5B 6F 5D D7 46 07 4D 57 4E 37 5F CB 3A 4A :31

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
6400 10 A4 00 00 00 6E 99 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :BB
6410 50 99 80 8A 0A 6E 0C 6E 00 00 30 99 00 00 00 00 :F8
6420 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6430 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
6440 32 AA 00 00 81 A2 B2 77 CC 72 00 00 00 00 00 00 :66
6450 00 00 00 00 00 00 00 00 57 83 CC 50 BF 55 9A 4E :F2
6460 7C 60 37 7C 00 00 10 8C 00 00 00 00 00 00 00 00 :2B
6470 00 00 00 00 6D 8F 72 8F 00 00 00 00 45 4D 47 :E3
6480 09 A3 00 00 7F DB 78 B8 7A A3 99 0B BC 1D B8 :58
6490 39 AF 00 00 00 00 00 00 6B 9D 00 00 99 8D 00 00 :16
64A0 00 00 00 00 4F AD 00 00 00 00 00 00 09 AF 00 00 :B4
64B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 62 A3 :05
64C0 7C A7 C6 72 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :5B
64D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
64E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
64F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

Sum 99 8A 3C B3 5A 73 E2 BE DF 95 63 06 28 FC 23 FF :A2

リスト2 ホバーアタック マシン語リスト

Sum	CC	40	7D	78	1B	64	CF	78	46	0C	9F	82	B1	FA	60	56	:9B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
6500	05	02	00	01	00	01	00	01	00	01	F1	03	07	09	F0	05	:01
6510	05	0B	EE	07	03	0C	AC	08	09	03	29	03	07	14	AC	0A	:D1
6520	07	05	27	18	80	0C	05	07	25	19	AF	0E	03	09	1C	02	:38
6530	07	1B	98	08	0F	19	19	26	96	0A	0E	18	19	28	94	0C	:D0
6540	0D	17	19	2A	92	13	07	16	10	03	08	2B	91	15	06	16	:31
6550	0F	05	06	2B	91	17	04	18	0D	34	91	33	0B	34	91	35	:13
6560	09	35	90	37	07	36	8F	39	05	36	8F	72	8F	72	8E	73	:48
6570	8E	73	8E	73	8E	73	8F	72	90	71	91	70	92	6F	93	6E	:08
6580	91	70	91	67	9A	67	9A	67	9A	67	9A	67	9A	68	99	6A	:02
6590	97	6C	95	6E	94	6F	93	70	92	70	92	6F	93	60	05	0B	:12
65A0	94	5F	06	0B	94	5E	07	0B	94	5D	08	0B	94	5C	08	0C	:10
65B0	66	08	28	4F	14	0D	65	0A	27	4E	14	0E	64	0C	26	4D	:EF
65C0	14	0F	63	0E	25	4C	14	0F	63	10	24	4B	14	0F	63	12	:A2
65D0	23	3E	07	07	14	0B	67	13	24	3C	09	05	14	0B	5A	05	:F4
65E0	0A	14	26	39	21	0A	19	02	11	07	08	15	26	38	22	09	:B1
65F0	49	04	0F	23	26	37	22	09	49	06	0D	25	0E	0B	0D	37	:E5
Sum	77	99	DD	C7	D0	DE	72	28	3E	E0	1A	E5	68	05	BC	6E	:B0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
6600	22	09	49	38	0C	0D	0C	37	21	09	49	3A	0A	10	0A	37	:10
6610	20	05	4D	3C	08	12	08	38	1F	05	4F	3C	06	14	06	3A	:11
6620	1D	05	51	3C	04	16	04	3C	18	08	52	93	16	08	52	95	:13
6630	14	08	52	97	12	08	52	99	10	08	52	9A	0F	08	52	9A	:11
6640	0E	09	52	9A	0E	09	52	9B	0D	09	52	9D	0B	09	4F	A2	:11
6650	08	0A	4F	89	07	16	06	0A	4F	89	09	15	05	0A	4F	89	:F4
6660	0B	15	03	0A	4F	89	0D	1E	4F	89	0F	1C	4F	89	10	1B	:36
6670	4F	89	11	1A	50	88	12	0A	03	0E	51	88	12	09	0B	06	:0D
6680	53	87	12	08	63	87	12	07	64	86	14	05	64	86	7B	86	:E5
6690	7B	86	7B	84	7E	64	07	1A	7F	63	0B	16	81	61	0C	15	:09
66A0	82	60	0D	14	83	5F	0E	13	85	5E	0E	12	87	5C	0F	0F	:0A
66B0	8D	52	16	0E	8E	51	18	0D	89	55	1A	0C	88	56	1B	0A	:0E
66C0	89	57	1B	06	8C	57	AB	56	AC	2B	06	26	AD	2A	08	0A	:D1
66D0	03	19	AE	29	0A	08	06	16	B0	23	10	05	CE	20	E5	1C	:F8
66E0	E6	1B	E4	1D	E4	1D	E4	0F	05	0B	E4	0F	07	09	E5	0E	:FC
66F0	09	07	E6	0D	0B	05	E8	0B	F8	09	FA	07	FC	05	00	01	:0A
Sum	3B	1D	31	95	55	89	9D	D8	60	45	32	73	18	CA	F0	D5	:62
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum

6700	00	01	00	01	00	01	F7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FA
6710	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6720	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6730	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6740	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6750	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6760	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6770	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6780	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6790	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
67F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	00	01	00	01	00	01	F7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FA
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
6800	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6810	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6820	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6830	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6840	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6850	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6860	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6870	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6880	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6890	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
68F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

旧BASICとNEW BASICの命令の違い

X1Fとともに登場したNEW BASIC(V2.0)は、フリーエリアの拡張をはかるために、旧BASIC(V1.0)の中で使用頻度の低かった命令や、他の命令で代用できる命令を削除しています。このため旧BASICで作成されたBASICプログラムは、NEW BASICでは正常に動作しないことがあります。

以下に削除された命令を示します。

コマンド	LIMIT, VERIFY, LET
一般ステートメント	CLR, REPEAT~UNTIL
画面制御ステートメント	GRAPH, CURSOR, CANVAS, LAYER, POKE@, GET@ (テキストのみ削除), PUT@ (テキストのみ削除)
グラフィック・ステートメント	テキスト画面の LINE/BOX/BOXFILL
特殊ステートメント	DEFKEY, KLIST, WAIT
サウンド制御ステートメント	MUSIC, TEMPO
数値関数	FAC, SUN
文字関数	OCT\$, BIN\$
特殊関数	PEEK@, SIZE, DEVF

入出力用文字関数.....CHARACTERS\$

システム変数.....STRPTR, DTL

以上、削除された命令の中で、他の命令で代用できるものを次に示します。

削除された命令	代 用
LIMIT	CLEAR
VERIFY	LOAD?
CLR	CLEAR
GRAPH	SCREEN
CURSOR	LOCATE
CANVAS	PALET
LAYER	PRW
DEFKEY	KEY
KLIST	KEYLIST
MUSIC	PLAY
TEMPO	PLAY
PEEK@	INP
SIZE	FRE(X)
DEVF	FILES
CHARACTERS\$	SCRN\$

参考文献

- 1) X1シリーズ用NEW BASICユーザーズマニュアル、シャープ

がんばれ! イノチ君

ジョイスティック専用のオール・マシン語ゲーム



2トリガ・ジョイスティック専用のゲームを作ってみました。マシン語のマスターにと思って作ったので、不十分なところがあると思いますが、習作として味わっていただければと思います。

マシン語でのゲーム作りは、けっこう手間ひまがかかりますが、小回りのきくマシン語のプログラミングには、他では得がたい魅力があります。皆さんもぜひ挑戦してください。

プログラムの説明

プログラムの構成は次のようになっています。

- &H2000～&H5D3F………場面データ (リスト1)
- &H8000～&H97FF………PCGデータ (リスト2)
- &HA000～&HD30B………メイン・プログラム(リスト3)

場面データの入力が出来ない人は、&H2000～&H213F(場面1のデータ)まで入力して、&H2140～&H5D3Fをすべて&H7Aで埋めてください。次のように入力してG1500でOKです。

```
: 1500 21, 40, 21, 11, 41, 21, 01, FF
: 1508 3B, 36, 7A, ED, B0, C9
```

入力がすべて終わったら&H2000～&HD30Bをテープにセーブしてください(ゲーム開始後モニターへは戻れません)。

HuBASICのモニターから、GA000でスタートします。タイトル表示後、ジョイスティックのトリガを押してゲーム・スタートですが、場面データを全部入力しなかった人は、この後すぐにゲームを始めずに後で述べる方法でエディタを呼び出して、残りの場面を自分で作ってください。

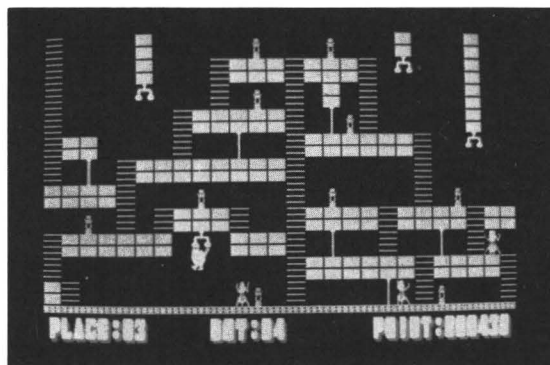
ゲームの説明

「アリ・ロボット」の追跡をかわしながら迷路各所にあるスイッチを「イノチ君」が通過すると、スイッチが入ります。すべてのスイッチを入れ終わると、スペシャル・ドアが開くので、そこを通過して最上部まで行くと、1面クリアです。

2面クリア毎に「イノチ君」(BOY)が1匹増えます。得点はスイッチ1個につき10点、1面クリア毎に100点のボーナスが出ます。

「イノチ君」の特徴は、

つり輪を利用して一時退避



- 迷路各所にある普通のドアを開閉することができる(トリガ1:必ずドアの前でドアの方向を向いていること)。
- つり輪が上にある場合、ジャンプして退避することができる(トリガ2:降りるときにはジョイスティックを下げる)。

エディット機能

■エディット・モードへの入り方

各場面の最初(キャラクタが静止している状態)のとき[E]のキーを押すと、エディット・モードに入ります。
*YOUR COMMAND*と表示されるので、次のようにキーを操作して、好きな画面を作ってください。

- [D] …DRAWモード:場面の一部書き換えに使用、カーソルが左上部に表示されます。
- [C] …CLEAR DRAWモード:表示画面をすべて消す。新しい画面を描くときに使用します。カーソルが左上部に表示され、DRAWモードになります。

注)カーソルを動かすには←→↑↓キーを使ってください。

■DRAWモードで使用する数字キー

と「アリ・ロボット」の表示がおかしいときには、BOY

これではマシン語をやらねば無理だと思ふことが重なって、その種の本を買ったところ、これがよく理解できませんでした。それなら、とにかくゲームを作ってみようと思い、悪戦苦闘の末、できたのがこの「がんばれ！イノチ君」です。イノチ君の完成で、私のマシン語の知識もますますのものになりました。とにかく、初心者には理解できないプログラムをそのままコピーするのではなく、まがりなりにも自分自身でプログラムを書いてみることをご勧めします。

A03	7A	+1	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+E	+F	+I	+J	+K	+L	+M	+N	+O	+P	+Q	+R	+S	+T	+U	+V	+W	+X	+Y	+Z	+AA	+AB	+AC	+AD	+AE	+AF	+AG	+AH	+AI	+AJ	+AK	+AL	+AM	+AN	+AO	+AP	+AQ	+AR	+AS	+AT	+AU	+AV	+AW	+AX	+AY	+AZ	+BA	+BB	+BC	+BD	+BE	+BF	+BG	+BH	+BI	+BJ	+BK	+BL	+BM	+BN	+BO	+BP	+BQ	+BR	+BS	+BT	+BU	+BV	+BW	+BX	+BY	+BZ	+CA	+CB	+CC	+CD	+CE	+CF	+CG	+CH	+CI	+CJ	+CK	+CL	+CM	+CN	+CO	+CP	+CQ	+CR	+CS	+CT	+CU	+CV	+CW	+CX	+CY	+CZ	+DA	+DB	+DC	+DD	+DE	+DF	+DG	+DH	+DI	+DJ	+DK	+DL	+DM	+DN	+DO	+DP	+DQ	+DR	+DS	+DT	+DU	+DV	+DW	+DX	+DY	+DZ	+EA	+EB	+EC	+ED	+EE	+EF	+EG	+EH	+EI	+EJ	+EK	+EL	+EM	+EN	+EO	+EP	+EQ	+ER	+ES	+ET	+EU	+EV	+EW	+EX	+EY	+EZ	+FA	+FB	+FC	+FD	+FE	+FF	+FG	+FH	+FI	+FJ	+FK	+FL	+FM	+FN	+FO	+FP	+FQ	+FR	+FS	+FT	+FU	+FV	+FW	+FX	+FY	+FZ	+GA	+GB	+GC	+GD	+GE	+GF	+GG	+GH	+GI	+GJ	+GK	+GL	+GM	+GN	+GO	+GP	+GQ	+GR	+GS	+GT	+GU	+GV	+GW	+GX	+GY	+GZ	+HA	+HB	+HC	+HD	+HE	+HF	+HG	+HH	+HI	+HJ	+HK	+HL	+HM	+HN	+HO	+HP	+HQ	+HR	+HS	+HT	+HU	+HV	+HW	+HX	+HY	+HZ	+IA	+IB	+IC	+ID	+IE	+IF	+IG	+IH	+IJ	+IK	+IL	+IM	+IN	+IO	+IP	+IQ	+IR	+IS	+IT	+IU	+IV	+IW	+IX	+IY	+IZ	+JA	+JB	+JC	+JD	+JE	+JF	+JG	+JH	+JI	+JJ	+JK	+JL	+JM	+JN	+JO	+JP	+JQ	+JR	+JS	+JT	+JU	+JV	+JW	+JX	+JY	+JZ	+KA	+KB	+KC	+KD	+KE	+KF	+KG	+KH	+KI	+KJ	+KK	+KL	+KM	+KN	+KO	+KP	+KQ	+KR	+KS	+KT	+KU	+KV	+KW	+KX	+KY	+KZ	+LA	+LB	+LC	+LD	+LE	+LF	+LG	+LH	+LI	+LJ	+LK	+LL	+LM	+LN	+LO	+LP	+LQ	+LR	+LS	+LT	+LU	+LV	+LW	+LX	+LY	+LZ	+MA	+MB	+MC	+MD	+ME	+MF	+MG	+MH	+MI	+MJ	+MK	+ML	+MN	+MO	+MP	+MQ	+MR	+MS	+MT	+MU	+MV	+MW	+MX	+MY	+MZ	+NA	+NB	+NC	+ND	+NE	+NF	+NG	+NH	+NI	+NJ	+NK	+NL	+NM	+NO	+NP	+NQ	+NR	+NS	+NT	+NU	+NV	+NW	+NX	+NY	+NZ	+OA	+OB	+OC	+OD	+OE	+OF	+OG	+OH	+OI	+OJ	+OK	+OL	+OM	+ON	+OO	+OP	+OQ	+OR	+OS	+OT	+OU	+OV	+OW	+OX	+OY	+OZ	+PA	+PB	+PC	+PD	+PE	+PF	+PG	+PH	+PI	+PJ	+PK	+PL	+PM	+PN	+PO	+PP	+PQ	+PR	+PS	+PT	+PU	+PV	+PW	+PX	+PY	+PZ	+QA	+QB	+QC	+QD	+QE	+QF	+QG	+QH	+QI	+QJ	+QK	+QL	+QM	+QN	+QO	+QP	+QQ	+QR	+QS	+QT	+QU	+QV	+QW	+QX	+QY	+QZ	+RA	+RB	+RC	+RD	+RE	+RF	+RG	+RH	+RI	+RJ	+RK	+RL	+RM	+RN	+RO	+RP	+RQ	+RR	+RS	+RT	+RU	+RV	+RW	+RX	+RY	+RZ	+SA	+SB	+SC	+SD	+SE	+SF	+SG	+SH	+SI	+SJ	+SK	+SL	+SM	+SN	+SO	+SP	+SQ	+SR	+SS	+ST	+SU	+SV	+SW	+SX	+SY	+SZ	+TA	+TB	+TC	+TD	+TE	+TF	+TG	+TH	+TI	+TJ	+TK	+TL	+TM	+TN	+TO	+TP	+TQ	+TR	+TS	+TT	+TU	+TV	+TW	+TX	+TY	+TZ	+UA	+UB	+UC	+UD	+UE	+UF	+UG	+UH	+UI	+UJ	+UK	+UL	+UM	+UN	+UO	+UP	+UQ	+UR	+US	+UT	+UU	+UV	+UW	+UX	+UY	+UZ	+VA	+VB	+VC	+VD	+VE	+VF	+VG	+VH	+VI	+VJ	+VK	+VL	+VM	+VN	+VO	+VP	+VQ	+VR	+VS	+VT	+VU	+VV	+VW	+VX	+VY	+VZ	+WA	+WB	+WC	+WD	+WE	+WF	+WG	+WH	+WI	+WJ	+WK	+WL	+WM	+WN	+WO	+WP	+WQ	+WR	+WS	+WT	+WU	+WV	+WW	+WX	+WY	+WZ	+XA	+XB	+XC	+XD	+XE	+XF	+XG	+XH	+XI	+XJ	+XK	+XL	+XM	+XN	+XO	+XP	+XQ	+XR	+XS	+XT	+XU	+XV	+XW	+XX	+XY	+XZ	+YA	+YB	+YC	+YD	+YE	+YF	+YG	+YH	+YI	+YJ	+YK
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Ad	+8	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+18um
AdB	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
Ad10	7A	32	7A	3E	7A	3E	20	7A	7A	7A	20	7A	3E	20	7A	7A	1A7
Ad20	7A	3E	7A	3E	44	7A	3E	20	20	20	20	7A	3E	20	7A	7A	1B6
Ad30	7A	32	7A	7A	7A	3E	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	1A9
Ad40	7A	3E	7A	3E	7A	3E	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1B7
Ad50	22	14	61	66	7A	3E	20	43	12	85	7A	7A	7A	7A	7A	7A	1C7
Ad60	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1B8
Ad70	7A	3E	7A	3E	7A	3E	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1B9
Ad80	7A	7A	7A	7A	44	7A	7A	7A	26	7A	20	7A	20	7A	7A	7A	116
Ad90	7A	80	3E	20	20	3E	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	194
AdA0	20	3E	7A	3E	7A	3E	20	7A	7A	7A	3E	20	20	20	20	20	32
AdB0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	32
AdC0	20	20	20	3E	7A	7A	20	20	20	20	20	20	3E	7A	7A	32	118
AdD0	7A	3E	7A	20	32	3E	7A	7A	7A	7A	7A	20	20	20	20	20	3E
AdE0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	3E
AdF0	20	20	20	20	20	3E	7A	7A	3E	7A	20	20	20	20	20	20	1C2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
3800	20	7A	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	13E
3810	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	140
3820	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	141
3830	20	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	142
3840	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	143
3850	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	144
3860	20	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	145
3870	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	146
3880	20	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	147
3890	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	148
38A0	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	149
38B0	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	150
38C0	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	151
38D0	7A	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	152
38E0	20	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	153
38F0	20	7A	7A	3E	7A	20	20	3E	7A	7A	26	7A	3E	7A	7A	3E	154
Sum	7E	AC	61	6E	0E	81	92	52	70	22	29	7A	84	0A	7A	140	

Add	-1	+2	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	15m
CC08	7A	3E	20	20	20	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC10	20	7A	7A	7A	7A	2E	32	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC20	7A	7A	7A	7A	7A	2E	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC2A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC40	3E	20	20	3E	20	20	2E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC50	2E	20	20	20	3E	7A	7A	3E	20	3E	7A	7A	3E	7A	7A
CC68	2E	7A	7A	7A	32	20	3E	7A	3E	20	3E	32	7A	3E	7A
CC70	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC80	20	7A	7A	7A	7A	7A	20	20	3E	7A	3E	2E	3E	7A	7A
CC90	7A	7A	7A	7A	7A	26	20	20	7A	3E	7A	3E	26	3E	7A
CC9A	7A	7A	7A	7A	7A	3E	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC9B	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CC9C	34	17	86	7A	85	84	7A	16	0D	85	80	7A	7A	7A	7A
CC9D	19	8A	7A	7A	7A	7A	32	82	DC	80	7A	7A	7A	7A	7A
CC9E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A
CCF0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A

add	1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+G	+H	+I	+J	+K	+L	+M	+N	+O	+P	+Q	+R	+S	+T	+U	+V	+W	+X	+Y	+Z	+aa	+ab	+ac	+ad	+ae	+af	+ag	+ah	+ai	+aj	+ak	+al	+am	+an	+ao	+ap	+aq	+ar	+as	+at	+au	+av	+aw	+ax	+ay	+az	+ba	+bb	+bc	+bd	+be	+bf	+bg	+bh	+bi	+bj	+bk	+bl	+bm	+bn	+bo	+bp	+bq	+br	+bs	+bt	+bu	+bv	+bw	+bx	+by	+bz	+ca	+cb	+cc	+cd	+ce	+cf	+cg	+ch	+ci	+cj	+ck	+cl	+cm	+cn	+co	+cp	+cq	+cr	+cs	+ct	+cu	+cv	+cw	+cx	+cy	+cz	+da	+db	+dc	+dd	+de	+df	+dg	+dh	+di	+dj	+dk	+dl	+dm	+dn	+do	+dp	+dq	+dr	+ds	+dt	+du	+dv	+dw	+dx	+dy	+dz	+ea	+eb	+ec	+ed	+ee	+ef	+eg	+eh	+ei	+ej	+ek	+el	+em	+en	+eo	+ep	+eq	+er	+es	+et	+eu	+ev	+ew	+ex	+ey	+ez	+fa	+fb	+fc	+fd	+fe	+ff	+fg	+fh	+fi	+fj	+fk	+fl	+fm	+fn	+fo	+fp	+fq	+fr	+fs	+ft	+fu	+fv	+fw	+fx	+fy	+fz	+ga	+gb	+gc	+gd	+ge	+gf	+gg	+gh	+gi	+gj	+gk	+gl	+gm	+gn	+go	+gp	+gq	+gr	+gs	+gt	+gu	+gv	+gw	+gx	+gy	+gz	+ha	+hb	+hc	+hd	+he	+hf	+hg	+hh	+hi	+hj	+hk	+hl	+hm	+hn	+ho	+hp	+hq	+hr	+hs	+ht	+hu	+hv	+hw	+hx	+hy	+hz	+ia	+ib	+ic	+id	+ie	+if	+ig	+ih	+ii	+ij	+ik	+il	+im	+in	+io	+ip	+iq	+ir	+is	+it	+iu	+iv	+iw	+ix	+iy	+iz	+ja	+jb	+jc	+jd	+je	+jf	+jg	+jh	+ji	+jj	+jk	+jl	+jm	+jn	+jo	+jp	+jq	+jr	+js	+jt	+ju	+jv	+jw	+jx	+jy	+jz	+ka	+kb	+kc	+kd	+ke	+kf	+kg	+kh	+ki	+kj	+kk	+kl	+km	+kn	+ko	+kp	+kq	+kr	+ks	+kt	+ku	+kv	+kw	+kx	+ky	+kz	+la	+lb	+lc	+ld	+le	+lf	+lg	+lh	+li	+lj	+lk	+ll	+lm	+ln	+lo	+lp	+lq	+lr	+ls	+lt	+lu	+lv	+lw	+lx	+ly	+lz	+ma	+mb	+mc	+md	+me	+mf	+mg	+mh	+mi	+mj	+mk	+ml	+mm	+mn	+mo	+mp	+mq	+mr	+ms	+mt	+mu	+mv	+mw	+mx	+my	+mz	+na	+nb	+nc	+nd	+ne	+nf	+ng	+nh	+ni	+nj	+nk	+nl	+nm	+nn	+no	+np	+nq	+nr	+ns	+nt	+nu	+nv	+nw	+nx	+ny	+nz	+oa	+ob	+oc	+od	+oe	+of	+og	+oh	+oi	+oj	+ok	+ol	+om	+on	+oo	+op	+oq	+or	+os	+ot	+ou	+ov	+ow	+ox	+oy	+oz	+pa	+pb	+pc	+pd	+pe	+pf	+pg	+ph	+pi	+pj	+pk	+pl	+pm	+pn	+po	+pp	+pq	+pr	+ps	+pt	+pu	+pv	+pw	+px	+py	+pz	+qa	+qb	+qc	+qd	+qe	+qf	+qg	+qh	+qi	+qj	+qk	+ql	+qm	+qn	+qo	+qp	+qq	+qr	+qs	+qt	+qu	+qv	+qw	+qx	+qy	+qz	+ra	+rb	+rc	+rd	+re	+rf	+rg	+rh	+ri	+rj	+rk	+rl	+rm	+rn	+ro	+rp	+rq	+rr	+rs	+rt	+ru	+rv	+rw	+rx	+ry	+rz	+sa	+sb	+sc	+sd	+se	+sf	+sg	+sh	+si	+sj	+sk	+sl	+sm	+sn	+so	+sp	+sq	+sr	+ss	+st	+su	+sv	+sw	+sx	+sy	+sz	+ta	+tb	+tc	+td	+te	+tf	+tg	+th	+ti	+tj	+tk	+tl	+tm	+tn	+to	+tp	+tq	+tr	+ts	+tt	+tu	+tv	+tw	+tx	+ty	+tz	+ua	+ub	+uc	+ud	+ue	+uf	+ug	+uh	+ui	+uj	+uk	+ul	+um	+un	+uo	+up	+uq	+ur	+us	+ut	+uu	+uv	+uw	+ux	+uy	+uz	+va	+vb	+vc	+vd	+ve	+vf	+vg	+vh	+vi	+vj	+vk	+vl	+vm	+vn	+vo	+vp	+vq	+vr	+vs	+vt	+vu	+vv	+vw	+vx	+vy	+vz	+wa	+wb	+wc	+wd	+we	+wf	+wg	+wh	+wi	+wj	+wk	+wl	+wm	+wn	+wo	+wp	+wq	+wr	+ws	+wt	+wu	+wv	+ww	+wx	+wy	+wz	+xa	+xb	+xc	+xd	+xe	+xf	+xg	+xh	+xi	+xj	+xk	+xl	+xm	+xn	+xo	+xp	+xq	+xr	+xs	+xt	+xu	+xv	+xw	+xx	+xy	+xz	+ya	+yb	+yc	+yd	+ye	+yf	+yg	+yh	+yi	+yj	+yk	+yl	+ym	+yn	+yo	+yp	+yq	+yr	+ys	+yt	+yu	+yv	+yw	+zx	+zy	+zz
-----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Addr	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	Label
3E00	BA	14	49	05	44	C5	63	08	16	02	B5	00	7A	7A	7A	7A	18A4
3E10	2E	86	8D	02	7A	7A	7A	37	0C	7A	83	7A	7A	7A	7A	7A	14F4
3E20	7A	7A	3E	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	26	7A	8A	14E4
3E30	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	14D4
3E40	32	7A	3E	20	3E	32	7A	3A	20	7A	20	3E	7A	7A	7A	7A	14C4
3E50	7A	3E	3E	3E	7A	7A	7A	20	20	3E	20	26	20	3E	7A	7A	14B4
3E60	20	3E	7A	7A	3E	3E	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	7A	7A	7A	14A4
3E70	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	1494
3E80	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	1484
3E90	7A	20	3E	7A	20	3E	3E	3E	3E	20	3E	3E	3E	3E	3E	7A	1474
3E98	7A	20	3E	7A	20	3E	3E	3E	3E	20	3E	3E	3E	3E	3E	7A	1464
3E9F	7A	20	3E	7A	20	3E	3E	3E	3E	20	3E	3E	00	7A	20	14C	
3E00	7A	3E	20	3E	7A	20	3E	7A	20	3E	3E	3E	20	7A	3E	14E	
3E08	7A	3E	44	7A	3E	20	3E	3E	20	7A	7A	26	3E	20	14F		
3E10	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14A	
3E18	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14B	
3E20	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14C	
3E28	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14D	
3E30	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14E	
3E38	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	14F	
3E40	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	150	
3E48	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	151	
3E50	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	152	
3E58	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	153	
3E60	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	154	
3E68	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	155	
3E70	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	156	
3E78	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	157	
3E80	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	158	
3E88	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	159	
3E90	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	160	
3E98	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	161	
3E9F	7A	3E	7A	3E	7A	3E	3E	3E	20	3E	7A	3E	7A	3E	7A	162	

Add	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+10
3F00	3E	20	30	3E	7A	7A	20	7A	3E	20	28	20	28	20	28	1BC
3F10	26	7A	3E	7A	3E	20	26	7A	7A	3E	20	7A	3E	20	7A	164
3F20	7A	3E	7A	3E	20	26	7A	7A	3E	20	26	7A	3E	20	7A	165
3F30	7A	3E	7A	7A	3E	20	7A	7A	3E	20	44	32	3E	7A	7A	166
3F40	21	64	06	7A	E2	00	00	40	02	0F	00	7A	7A	7A	7A	167
3F50	17	82	06	7A	E2	00	7A	10	00	0F	00	7A	7A	7A	7A	168
3F60	7A	3E	7A	7A	3E	20	26	7A	7A	3E	20	26	7A	7A	3E	169
3F70	3E	3E	3E	7A	20	20	26	3E	3E	3E	7A	7A	3E	20	1C	170
3F80	3E	3E	7A	7A	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	7A	7A	3E	7A	1EE
3F90	00	7A	3E	20	7A	7A	3E	20	20	20	20	20	20	20	7A	19
3FA0	7A	3E	7A	3E	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	7A	190
3FB0	7A	3E	7A	32	7A	3E	7A	3E	20	3E	3E	3E	3E	3E	3E	1A6
3FC0	3E	7A	7A	7A	7A	20	20	7A	7A	3E	20	20	20	20	20	1B4
3FD0	7A	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	1B5
3FE0	7A	20	32	7A	7A	3E	7A	7A	26	7A	44	3E	32	7A	7A	18A
3FF0	7A	7A	3E	7A	7A	3E	7A	32	7A	7A	20	20	3E	7A	3E	1AE

add	+1	+2	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+G	+H	+I	+J	+K	+L	+M	+N	+O	+P	+Q	+R	+S	+T	+U	+V	+W	+X	+Y	+Z	+aa	+ab	+ac	+ad	+ae	+af	+ag	+ah	+ai	+aj	+ak	+al	+am	+an	+ao	+ap	+aq	+ar	+as	+at	+au	+av	+aw	+ax	+ay	+az	+ba	+bb	+bc	+bd	+be	+bf	+bg	+bh	+bi	+bj	+bk	+bl	+bm	+bn	+bo	+bp	+bq	+br	+bs	+bt	+bu	+bv	+bw	+bx	+by	+bz	+ca	+cb	+cc	+cd	+ce	+cf	+cg	+ch	+ci	+cj	+ck	+cl	+cm	+cn	+co	+cp	+cq	+cr	+cs	+ct	+cu	+cv	+cw	+cx	+cy	+cz	+da	+db	+dc	+dd	+de	+df	+dg	+dh	+di	+dj	+dk	+dl	+dm	+dn	+do	+dp	+dq	+dr	+ds	+dt	+du	+dv	+dw	+dx	+dy	+dz	+ea	+eb	+ec	+ed	+ee	+ef	+eg	+eh	+ei	+ej	+ek	+el	+em	+en	+eo	+ep	+eq	+er	+es	+et	+eu	+ev	+ew	+ex	+ey	+ez	+fa	+fb	+fc	+fd	+fe	+ff	+fg	+fh	+fi	+fj	+fk	+fl	+fm	+fn	+fo	+fp	+fq	+fr	+fs	+ft	+fu	+fv	+fw	+fx	+fy	+fz	+ga	+gb	+gc	+gd	+ge	+gf	+gg	+gh	+gi	+gj	+gk	+gl	+gm	+gn	+go	+gp	+gq	+gr	+gs	+gt	+gu	+gv	+gw	+gx	+gy	+gz	+ha	+hb	+hc	+hd	+he	+hf	+hg	+hh	+hi	+hj	+hk	+hl	+hm	+hn	+ho	+hp	+hq	+hr	+hs	+ht	+hu	+hv	+hw	+hx	+hy	+hz	+ia	+ib	+ic	+id	+ie	+if	+ig	+ih	+ii	+ij	+ik	+il	+im	+in	+io	+ip	+iq	+ir	+is	+it	+iu	+iv	+iw	+ix	+iy	+iz	+ja	+jb	+jc	+jd	+je	+jf	+jg	+jh	+ji	+jj	+jk	+jl	+jm	+jn	+jo	+jp	+jq	+jr	+js	+jt	+ju	+jv	+jw	+jx	+jy	+jz	+ka	+kb	+kc	+kd	+ke	+kf	+kg	+kh	+ki	+kj	+kk	+kl	+km	+kn	+ko	+kp	+kq	+kr	+ks	+kt	+ku	+kv	+kw	+kx	+ky	+kz	+la	+lb	+lc	+ld	+le	+lf	+lg	+lh	+li	+lj	+lk	+ll	+lm	+ln	+lo	+lp	+lq	+lr	+ls	+lt	+lu	+lv	+lw	+lx	+ly	+lz	+ma	+mb	+mc	+md	+me	+mf	+mg	+mh	+mi	+mj	+mk	+ml	+mm	+mn	+mo	+mp	+mq	+mr	+ms	+mt	+mu	+mv	+mw	+mx	+my	+mz	+na	+nb	+nc	+nd	+ne	+nf	+ng	+nh	+ni	+nj	+nk	+nl	+nm	+nn	+no	+np	+nq	+nr	+ns	+nt	+nu	+nv	+nw	+nx	+ny	+nz	+oa	+ob	+oc	+od	+oe	+of	+og	+oh	+oi	+oj	+ok	+ol	+om	+on	+oo	+op	+oq	+or	+os	+ot	+ou	+ov	+ow	+ox	+oy	+oz	+pa	+pb	+pc	+pd	+pe	+pf	+pg	+ph	+pi	+pj	+pk	+pl	+pm	+pn	+po	+pp	+pq	+pr	+ps	+pt	+pu	+pv	+pw	+px	+py	+pz	+qa	+qb	+qc	+qd	+qe	+qf	+qg	+qh	+qi	+qj	+qk	+ql	+qm	+qn	+qo	+qp	+qq	+qr	+qs	+qt	+qu	+qv	+qw	+qx	+qy	+qz	+ra	+rb	+rc	+rd	+re	+rf	+rg	+rh	+ri	+rj	+rk	+rl	+rm	+rn	+ro	+rp	+rq	+rr	+rs	+rt	+ru	+rv	+rw	+rx	+ry	+rz	+sa	+sb	+sc	+sd	+se	+sf	+sg	+sh	+si	+sj	+sk	+sl	+sm	+sn	+so	+sp	+sq	+sr	+ss	+st	+su	+sv	+sw	+sx	+sy	+sz	+ta	+tb	+tc	+td	+te	+tf	+tg	+th	+ti	+tj	+tk	+tl	+tm	+tn	+to	+tp	+tq	+tr	+ts	+tt	+tu	+tv	+tw	+tx	+ty	+tz	+ua	+ub	+uc	+ud	+ue	+uf	+ug	+uh	+ui	+uj	+uk	+ul	+um	+un	+uo	+up	+uq	+ur	+us	+ut	+uu	+uv	+uw	+ux	+uy	+uz	+va	+vb	+vc	+vd	+ve	+vf	+vg	+vh	+vi	+vj	+vk	+vl	+vm	+vn	+vo	+vp	+vq	+vr	+vs	+vt	+vu	+vv	+vw	+vx	+vy	+vz	+wa	+wb	+wc	+wd	+we	+wf	+wg	+wh	+wi	+wj	+wk	+wl	+wm	+wn	+wo	+wp	+wq	+wr	+ws	+wt	+wu	+wv	+ww	+wx	+wy	+wz	+xa	+xb	+xc	+xd	+xe	+xf	+xg	+xh	+xi	+xj	+xk	+xl	+xm	+xn	+xo	+xp	+xq	+xr	+xs	+xt	+xu	+xv	+xw	+xx	+xy	+xz	+ya	+yb	+yc	+yd	+ye	+yf	+yg	+yh	+yi	+yj	+yk	+yl	+ym	+yn	+yo	+yp	+yq	+yr	+ys	+yt	+yu	+yv	+yw	+yx	+yz	+za	+zb	+zc	+zd	+ze	+zf	+zg	+zh	+zi	+zj	+zk	+zl	+zm	+zn	+zo	+zp	+zq	+zr	+zs	+zt	+zu	+zv	+zw	+zx	+zy	+zz
Sun	76	78	79	47	12	32	11	32	44	A2	30	E4	58	54	B2	10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					

リスト1 場面データ ダンプリスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4100	26	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	20	20	20	30	20	1B2		
4110	20	20	20	3E	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B4
4120	7A	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B4
4130	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B4
4140	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B6
4150	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
4160	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
4170	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B6
4180	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
4190	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41A0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41B0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41C0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41D0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41E0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
41F0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B2
Sum	BD	89	45	8A	DE	64	20	E0	F2	20	B0	F2	E2	64	7E	A6	197

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4200	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4210	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4220	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4230	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4240	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4250	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4260	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4270	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4280	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4290	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42A0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42B0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42C0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42D0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42E0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
42F0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
Sum	FE	84	92	BE	F2	8C	CA	36	54	58	B2	7C	CB	48	1A	1A	1A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4300	10	10	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	179
4310	10	10	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	8F	179
4320	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4330	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4340	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4350	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4360	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4370	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4380	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4390	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43A0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43B0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43C0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43D0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43E0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
43F0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
Sum	42	BC	9B	BA	7B	2A	1B	8A	DB	7A	C2	B1	7E	DC	38	96	13E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4400	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4410	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4420	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4430	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4440	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4450	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4460	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4470	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4480	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4490	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44A0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44B0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44C0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44D0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44E0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
44F0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
Sum	34	4A	CB	CF	14	9B	46	E5	79	6E	55	DF	36	C6	5A	4B	1A5

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4500	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4510	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4520	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4530	32	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4540	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4550	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4560	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4570	32	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4580	44	85	86	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
4590	47	86	20	82	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45A0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45B0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45C0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45D0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45E0	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
45F0	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	30	7A	7A	7A	7A	7A	1B0
Sum	19	62	25	B0	CB	A1	48	FC	37	74	4B	E1	B2	24	1A	B2	1E

4618	7A	7A	7A	7A	32	7A	7A	7A	7A	7A	20	2A	20	3E	20	19C	
4628	20	3E	7A	7A	20	3E	32	7A	3E	20	20	3E	20	3E	20	198	
4638	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	194	
4648	20	7A	3E	20	7A	32	7A	3E	7A	20	3E	20	3E	20	3E	118	
4658	20	7A	3E	20	7A	30	3E	7A	20	3E	20	2A	3E	20	2A	16A	
4668	20	3E	32	3E	32	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	3E	15E	
4678	7A	7A	20	3E	32	30	3E	7A	7A	30	7A	3E	20	20	3E	7A	17C
4688	20	3E	32	3E	20	3E	7A	7A	7A	7A	7A	20	3E	20	7A	1C4	
4698	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	18E	
46A8	20	3E	3E	7A	7A	20	3E	7A	7A	3E	7A	3E	7A	3E	7A	16A	
46B8	32	20	3E	7A	44	7A	3E	7A	7A	3E	7A	7A	7A	7A	7A	17E	
46C8	20	3E	44	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	15A	
46D8	22	80	21	80	7A	7A	7A	40	80	1F	82	7A	7A	7A	7A	17C	
46E8	20	7A	20	20	20	20	20	20	7A	7A	7A	7A	7A	7A	7A	17C	
46F8	20	7A	20	7A	20	20	20	20	2A	3E	7A	7A	7A	7A	7A	17A	
Sum	07F	BE	05	F6	F4	66	C8	13	65	3C	93	E5	D6	86	46	12	17A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

[illegible]

Add	+8	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
5000	28	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	!78
5010	28	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	20	3E	!96
5020	28	3E	3E	3E	20	7A	7A	7A	7A	3E	7A	7A	3E	3E	3E	3E	!2A
5030	32	3E	7A	7A	7A	3E	32	7A	3E	7A	7A	7A	3E	3E	7A	7A	!C6
Sum	92	BC	16	DA	52	16	EC	52	16	F8	34	52	BC	9E	16	16	!FE

A simple line drawing of a cat's head and shoulders. The cat has a surprised or pained expression with wide eyes and a slightly open mouth. Three pencils are flying through the air, hitting the cat. One pencil is in the foreground, hitting the cat's chest. Two other pencils are in the background, one hitting the cat's head and the other hitting its back. Motion lines around the pencils suggest they are moving quickly.

■ リスト2 PCGデータ ダンプ・リスト

075E	18	00	18	00	00	00	00	00	10	00	10	00	00	00	00	160
076E	18	00	18	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	160
077E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
078E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
079E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
07AE	00	00	00	00	00	00	00	00	10	00	10	00	10	00	10	163
07BE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
07CE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
07DE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
07EE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
07FE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum.	BE	48	30	48	10	20	18	20	50	50	50	50	50	48	48	140

[illegible][illegible][illegible]

リスト3 メイン・プログラム ダンプ・リスト

Sum 05 9C F2 11 A5 A2 B4 09 C2 95 F8 7E F1 FF 77 :15

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D000 A5 20 28 EF C1 C9 5A 00 03 01 70 02 00 03 10 00 :50
D010 18 09 0C 07 0A 0C 04 00 0F 06 05 00 21 00 00 26 :A9
D020 07 0D 76 08 0C 0E 08 0C 0E 06 26 04 0D 76 08 0C :FA
D030 0E 00 0C 0E 08 26 04 0D 0E 0C 0E 06 26 04 0D :00
D040 76 0D 0C 0E 08 0C 0E 08 0C 0E 06 26 04 0D 76 :C4
D050 0C 0E 08 26 04 0D 76 08 0C 0E 06 26 04 0D 76 :50
D060 0C 0E 08 26 04 0D 76 08 0C 0E 08 0C 0E 06 26 :19
D070 08 0D 80 A5 C1 C9 0D 7E 00 57 00 23 0D 7E 00 :73
D080 23 0D 84 A5 25 28 EF C9 77 00 00 01 0D 02 01 03 :A1
D090 0A 00 00 07 3C 07 0F 00 00 01 78 02 01 03 0E :00
D0A0 00 01 2E 02 01 03 00 00 01 78 02 01 03 0E :72
D0B0 00 01 0D 02 01 03 00 00 01 78 02 01 03 0F :00
D0C0 00 01 2E 02 01 03 77 00 00 01 0D 02 01 03 0E :2E
D0D0 0A 0F 18 FE 00 20 F9 C9 C5 2A 05 20 01 00 50 :50
D0E0 44 0D C5 16 06 0D 0A 0A 0C 0E 01 C1 C5 0D 0A :05
D0F0 0C 0E 08 C1 C5 0D 0A 0A 0C 0E 08 C1 C5 0D 0A :10
Sum AE F6 53 DC 3D E3 55 98 93 32 75 98 E5 F4 00 1A :33

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D100 0D 80 A5 C3 96 C1 01 55 37 3A AC F8 3D FE FF :2E
D110 19 32 60 F8 32 6C F8 32 6C FA CE 3A 6D F8 FE :20
D120 23 3A 6C F8 FE 00 20 1C 18 23 01 55 37 3A 6D :F8
Sum 05 9C F2 11 A5 A2 B4 09 C2 95 F8 7E F1 FF 77 :15

D130 3D 32 60 F8 32 60 F8 3D 54 1E 16 F8 0C 5F A5 :2E :5A
D140 09 32 AC F8 3D 0F 0A CD 3A AB C1 16 AE 3A 78 :F8 :CC
D150 FE 32 30 0E 3A 78 F8 FE 00 20 02 18 17 CD 07 :AB :06
D160 18 F2 3A 78 F8 FE 63 20 06 AF 22 70 F8 18 05 :CD :56
D170 D3 AA 18 EE 01 9D 32 16 98 CD 5F A5 CD 05 A5 :C5 :0E
D180 CD 53 A5 CD 80 A5 CD 52 A5 C1 16 00 CD 5F A5 :CD :AE
D190 05 A5 C5 CD 53 A5 CD 80 A5 CD 52 A5 C1 16 AC :CD :F8
D1A0 5F A5 CD 80 A5 C5 CD 53 A5 CD 80 A5 CD 53 A5 :C1 :5A
D1B0 16 98 CD 5F A5 CD 80 A5 C5 CD 52 A5 CD 80 A5 :CD :F4
D1C0 53 A5 C1 01 A7 32 16 FC CD 5F A5 CD 80 A5 C5 :CD :FF
D1D0 53 A5 CD 80 A5 CD 53 A5 C1 16 CD CD 5F A5 CD :85 :AE
D1E0 A5 C5 CD 53 A5 CD 80 A5 C5 A5 C1 16 98 CD 5F :8A
D1F0 A5 CD 80 A5 C5 CD 53 A5 CD 80 A5 CD 52 A5 C1 :16 :F1
Sum EF 6A A3 23 00 A9 F5 FF A7 ED 43 02 20 3D ED :92 :F3

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D200 00 CD 5F A5 CD 80 A5 C5 A5 CD 53 A5 CD 80 A5 :CD :53 :A5 :39
D210 CD 53 A5 CD 53 A5 C3 46 AB C5 0D 21 CB D2 26 :84 :80
D220 C5 76 08 0A 05 C5 CD 0E C1 18 F9 C9 80 A5 CD :14
D230 CE 08 26 83 CD 76 08 CD 0E 0C 0E 08 CD 80 A5 :0F
D240 CD CE 08 26 83 CD 76 08 CD 0E 0C 0E 08 CD 80 :87
D250 A5 CD CE 08 26 83 CD 76 08 0A 04 C5 CD CE 08 :C1 :A9
D260 18 F9 26 82 CD 76 08 0A 04 C5 CD CE 08 C1 18 :F9 :A8
D270 26 82 CD 76 08 CD CE 08 CD 80 A5 CD CE 08 26 :83 :69
D280 CD 76 08 0A 04 C5 CD CE 08 C1 18 F9 26 82 CD :76 :82
D290 08 CD CE 08 CD 80 A5 C5 CD CE 08 26 83 CD 76 :08 :17
D2A0 04 C5 CD CE 08 C1 18 F9 26 82 CD 76 08 CD CE :08 :A4

D2B0 CD 80 A5 CD CE 08 26 87 CD 76 08 0A 06 C5 CD :CE :42
D2C0 08 C1 18 F9 CD 80 A5 C1 C3 0A D1 00 00 01 01 :0A :00
D2D0 00 3E 07 DD 00 01 01 0A 00 DD 00 01 01 0A 00 :DD :0C
D2E0 00 01 01 0A 00 91 00 01 01 A9 00 01 01 A9 00 :01 :FC
D2F0 01 0A 00 DD 00 01 01 DD 00 01 01 0A 00 F1 00 :01 :D5
Sum 0F CB BB BE C7 DE E5 3D 5C BF 74 33 19 07 EF :98 :53

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
Sum 01 DD 00 01 01 0A 00 00 01 01 0A 00 00 00 00 :06
Sum 01 DD 00 01 01 0A 00 00 01 01 0A 00 00 00 00 :06



X1重量くらべ—僕の心は科学する

■萩原サイエンス

パーソナルコンピュータの重量っていうものは天下泰平の平常時には全く気にならないものです。しかし、いざ火事になったり、いざ質屋へ歩いて持っていくことになったり、いざ地震が起きて机から足の上へ落ちるハメになったり、いざ漬け物石が必要になったりした場合なんかを考えて覚えておいた方が後々のために便利ですね。

そこで今回X1シリーズ全14機種[※]の重量一覧を作成するとともに、科学する心を持って、一見無秩序にみえる数字から法則を導き出そうと考えた訳です。

それでは科学する心を用意して表を見てください。1番重量の軽いX1Cは5000g、余分なぜい肉をそぎ落としたその姿は、ジャズダンスのインストラクターのさわやかな肢体を思わせます。逆に1番重いX1turbo Model 40は新生児3.5人分の重量を持つ巨漢で、これがX1シリーズの小錦と呼ばれているゆえんでしょう。

さてそれでは本題の考察に入りましょう。比較対象はX1の重量順位と価格順位、この2つの数字の集合間に相関関係があるかどうかを調べるわけです。科学する心を準備して、表中の左端と右端を見比べてみてください。

どうでした? キッチリ定義できる関数は成立してませんね。相関関係があって式を定義できたら、肉屋さんに「バラ肉300gおくれ」というようにコンピュータの目方買いが

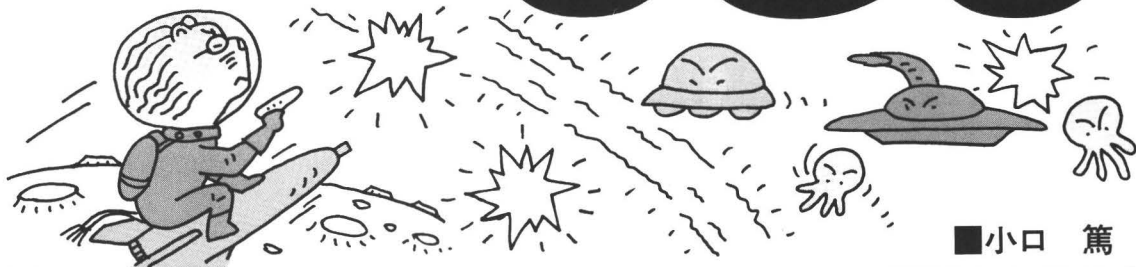
できると思ったんですが、まるで無意味な試みだったみたいですね。しかし、「科学とは無意味な推測の積み重ねから生まれる偶然によって進歩する」という言葉もあることだし、皆さんも科学する心を絶えることなく持っていて頂戴。

順位	機種名	重量[g]	FDD数	価格順位
1	X1turbo Model 40	12,200	2	2
1	X1turbo Model 30	12,200	2	1
2	X1turbo II	10,800	2	5
3	X1turbo Model 20	10,500	1	3
4	X1G Model 30	9,300	2	10
5	X1F Model 20	8,800	1	8
6	X1turbo Model 10	8,600	カセット	6
7	X1 D	7,550	1	4
8	X1G Model 10	7,300	カセット	12
9	X1	7,050	カセット	7
10	X1F Model 10	7,000	カセット	11
11	X1Ck	5,200	カセット	8
12	X1Cs	5,100	カセット	9
13	X1C	5,000	カセット	9

※重量とは本体とキーボードをあわせた重さです。

なお、各重量ならびに標準価格はカタログから抜粋したものです。

ルナーシティ SOS



■小口 篤

カボチャの種って食べたことありますか？とってもシブな味なんだけど、食べだしたらやめられない。このルナーシティ SOS はそんなゲームです。短いプログラムですから一気に打ち込んで、ご賞味ください。

入力方法

モニタの M コマンドを使い、リストをよく見て間違いのないように入力してください。そして入力が終わったら、よく確認して、間違いがなければ S コマンドでプログラムをテープにセーブしてください。

起動方法

まず BASIC (CZ-8CB01, 8FB01) をロードし、MON

RETURN としてモニタに移ります。

次にカセットに先のテープをセットして L

RETURN としてロードし、ロードが終わったら GIAB1 **RETURN** とすればゲームがスタートします。

遊び方

ビーム船はテン・キーの[4]と[6]、またはジョイスティックで左右に移動し、**SPACE** キーかトリガ・ボタンでビームを発射します。

ゲームをスタートすると、まず上空にトプシダースステーションが出現します。このステーションは中央の紫色の部分に 4 発ビームを受けると分裂して 2 機のトプシダース UFO になります。そして UFO は胴体に 3 発のビームを受けると 2 匹のトプシダースに、トプシダースはビーム 2 発でトプシン 2 匹にと次々に分裂します。しかし、トプシンには分裂能力がなくビームを 1 発受けるとトボンに変化して落下してきます。

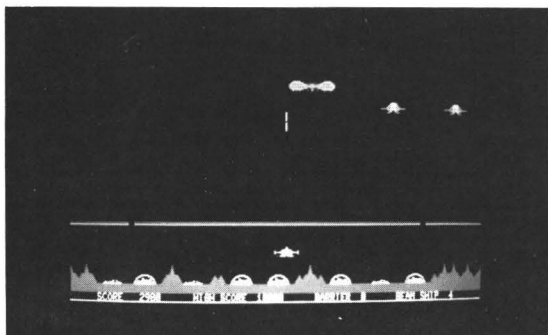
表 アドレス・マップ

アドレス	内 容
14A0	音楽データ・セット
14D9	音楽演奏
15ED	10進出力
162E	メッセージ・プリント
163A	10進プリント
1665	STICK
167B	STRIG
1687	バレット・セット
1692	タイマー
169F	PSGデータ・セット
1AB1	ゲーム・スタート
1E18	ビーム船移動
1EA4	ステーション、UFO、トプシダース移動
1FAE	トプシン移動
20C2	トボン、ミサイル移動
2177	ミサイル発射
21EE	ビーム発射
2244	ビーム移動
229E	都市やられたか調べる
230A	バリア張り替え
2368	バックの星の色を変える
238D	1面クリア
24FE	ビーム船全滅 (ゲーム・オーバー)
2555	都市すべて破壊 (ゲーム・オーバー)

なお、ルナーシティの都市はバリアによって守られていますが、トボンやミサイルが当たると穴があいてしまいます。バリアが穴だらけになるとトボンやミサイルで都市が破壊されてしまうので、バリアを張り替えてください。バリアはテン・キーの[8]かジョイスティックを上にも倒すことにより、画面右下に表示されている回数分だけ張り替えることができます。

そしてゲームは、1面クリアすると残っている都市の数×面数×50点が加算され、5,000点でビーム船が1機増え、8つの都市がビーム船がすべて破壊されるとゲーム・オーバーになります。

また、3・6・10面では出現するトプシダースステーションの数が増え、15面からはトボンやミサイルのスピードが



速くなります。

プログラムの説明

プログラムはすべてマシン語 (&H14A0~&H2CC1) です。表に主なルーチンのアドレス・マップを書いておきます。

最後に

ルナーシティSOS マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
14A0	3E	01	32	58	2E	01	38	07	CD	AF	16	11	06	00	06	03	E9
14B0	21	C1	2C	3E	01	19	77	10	FC	21	C6	2C	06	03	D1	D5	AB
14C0	11	05	00	19	D1	73	23	72	05	28	07	1A	13	B7	20	FB	3B
14D0	18	ED	1A	13	B7	20	FB	D5	C9	21	C1	2C	06	03	11	06	D0
14E0	00	19	7E	B7	20	0E	10	F9	06	07	0E	3F	CD	AF	16	AF	20
14F0	32	58	2E	C9	3E	01	32	D9	2C	DD	21	C7	2C	DD	7E	00	43
1500	B7	CA	B3	15	3D	28	18	DD	77	00	DD	4E	02	B9	C2	BA	7C
1510	15	3A	D9	2C	C6	07	47	0E	00	CD	AF	16	C3	BA	15	DD	77
1520	5E	04	DD	56	05	1B	13	1A	B7	28	13	FE	11	38	1E	FE	37
1530	5A	38	20	FE	64	38	74	D6	64	DD	77	02	18	E8	DD	77	A4
1540	00	4F	3A	D9	2C	C6	07	47	CD	AF	16	18	66	3D	DD	77	43
1550	03	18	D3	FE	59	20	04	0E	00	C5	28	D6	11	21	CB	15	9F
1560	06	01	D6	0C	38	03	04	18	F9	C5	C6	0C	87	06	00	4F	AC
1570	09	46	23	4E	60	69	C1	DD	4E	03	05	28	06	CB	3C	CB	7D
1580	1D	18	F7	3A	D9	2C	F5	C6	07	47	CD	AF	16	F1	87	3D	BB
1590	F5	47	4C	CD	AF	16	C1	05	4D	CD	AF	16	06	00	DD	4E	F0
Sum	62	72	F6	0F	26	D2	7B	20	C3	72	6E	D4	2C	FC	B6	C5	86

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
15A0	01	21	E3	15	09	7E	DD	77	00	18	08	D6	5A	DD	77	01	9A
15B0	C3	26	15	13	DD	73	04	DD	72	05	21	D9	2C	7E	FE	03	5E
15C0	0D	3C	77	11	06	00	DD	19	C3	FD	14	07	77	07	0C	06	FB
15D0	A7	06	47	05	ED	05	98	05	47	04	FC	04	B4	04	70	04	FF
15E0	31	03	F4	05	0A	0F	14	1E	28	3C	50	78	A0	D5	C5	01	DF
15F0	DC	2C	11	10	27	CD	20	16	11	E8	03	CD	20	16	11	64	C7
1600	00	CD	20	16	11	0A	00	CD	20	16	3E	30	85	02	21	CD	13
1610	2C	06	04	7E	FE	30	20	05	36	20	23	10	F6	C1	D1	C9	E1
1620	B7	3E	30	ED	52	30	04	19	02	03	C9	3C	18	F5	E1	7E	27
1630	23	B7	28	05	CD	13	00	18	F6	E9	CD	ED	15	D5	21	CD	7F
1640	2C	16	05	7E	ED	79	15	28	04	23	03	18	F6	D1	C9	00	3A
1650	08	02	00	04	07	01	00	06	09	03	3E	0E	01	00	1C	ED	7E
1660	79	05	ED	78	C9	CD	5A	16	2F	E6	0F	21	4F	16	4F	06	8E
1670	00	09	7E	B7	C0	CD	1D	03	D6	30	C9	CD	5A	16	CB	6F	31
1680	C8	CD	1D	03	FE	20	C9	E1	01	00	13	ED	A3	ED	A3	ED	9E
1690	A3	E9	E1	D5	5E	23	56	23	1B	7A	B3	20	F8	D1	E9	E1	3A
Sum	66	5C	A5	62	11	A6	59	F4	31	1A	62	89	57	99	46	A2	DB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
16A0	7E	23	FE	0E	38	01	E9	47	4E	23	CD	AF	16	18	F1	78	9A
16B0	C5	01	00	1C	ED	79	C1	79	01	00	1B	ED	79	C9	3E	28	33
16C0	18	02	3E	00	E5	D5	C5	CD	4D	00	C1	D1	E1	C9	C5	2A	6C
16D0	2A	CC	44	29	09	2D	24	22	DA	2C	C1	C9	E1	7E	32	5D	5D
16E0	26	00	23	E9	E1	7E	32	0E	00	23	7E	32	0F	00	23	E9	BF
16F0	0D	1E	03	23	23	23	23	20	20	20	06	4C	20	55	20	4E	4F
1700	20	41	20	52	20	20	20	20	43	20	49	20	54	20	59	20	0C
1710	20	20	20	53	20	4F	20	53	20	20	21	20	21	03	20	20	7A
1720	20	23	23	23	23	0D	0D	08	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F	0F	0F
1730	2A	30	05	20	54	20	20	20	20	20	20	54	4F	50	53	49	EE
1740	44	45	52	20	53	54	41	54	49	4F	4E	20	20	20	20	20	BD
1750	20	32	30	20	20	70	6F	69	6E	74	73	0D	0D	20	20	20	D9
1760	20	08	31	32	33	34	31	05	20	20	20	20	20	20	20	20	28
1770	54	4F	50	53	49	44	45	52	20	55	46	20	20	20	20	20	F4
1780	20	20	20	20	20	20	20	34	30	20	20	70	6F	69	6E	74	73
1790	0D	0D	20	20	20	20	20	20	08	35	36	37	05	20	20	20	E9
Sum	F7	1F	51	C0	E9	11	D8	E3	88	56	DA	AD	33	8E	C3	FE	C3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
17A0	20	20	20	20	20	54	4F	50	53	49	44	45	52	20	20	20	6A
17B0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	36	30	20	20	70	76
17C0	6F	69	6E	74	73	0D	0D	20	20	20	20	20	20	20	20	08	3D
17D0	3E	05	20	20	20	20	20	20	20	20	54	4F	50	53	49	4E	20
17E0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00
17F0	38	30	20	20	20	70	6F	69	6E	74	73	0D	0D	20	20	20	DF
1800	20	20	20	20	20	08	3F	05	20	20	20	20	20	20	20	54	20
1810	4F	50	4F	4E	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	BC
1820	20	20	20	20	20	31	30	30	20	70	6F	69	6E	74	73	0D	FB
1830	0D	0D	1D	1D	04	2A	2A	2A	20	20	20	4B	45	59	20	46	85
1840	55	4E	43	54	49	4F	4E	20	20	20	2A	2A	2A	0D	0D	07	1F
1850	28	31	29	20	42	45	41	4D	20	53	48	49	50	20	20	20	6B
1860	20	20	20	20	20	5B	34	5D	3C	90	20	08	24	25	26	27	16

ボーナス時とゲーム・オーバー時の音楽は、PiOのMI-KAKOさんと神田彰久さんのものを使わせていただきました。ありがとうございます。

参考文献

- 1) 芸夢狂人: "LUNAR CITY SOS", I/O, '81年4月号
- 2) "PiOパーツ(ミュージック)", PiO, '84年9、10月号

1870	28	07	20	90	3E	5B	36	5D	0D	28	32	29	20	42	45	41	:83
1880	4D	20	53	48	4F	54	20	20	20	20	20	20	20	20	5B	53	:88
1890	50	41	43	45	5D	0D	28	33	29	20	42	41	52	52	49	45	:DC
Sum	43	A2	FC	70	44	90	19	52	99	77	FA	10	55	06	E0	49	:2E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
18A0	52	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	5B	38	5D	0D	9C
18B0	06	35	30	30	30	20	70	6F	69	6E	74	73	20	A6	20	BA	28
18C0	B4	D9	C4	20	42	45	41	4D	20	53	48	49	50	20	31	C0	EB
18D0	DE	B2	20	C2	B2	B6	A1	0D	0D	0D	07	20	20	20	20	20	49
18E0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	48	69	74	02	20	53	50	0A
18F0	41	43	45	07	20	6F	72	02	20	54	52	49	47	47	45	52	07
1900	00	05	41	04	05	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	1A
1910	41	41	41	04	05	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	97
1920	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	04	05
1930	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	10
1940	41	41	41	41	41	41	41	41	41	04	05	04	05	41	04	05	A5
1950	04	00	01	00	00	03	41	20	21	22	23	41	41	41	20	21	B4
1960	23	41	02	00	00	03	20	21	22	23	41	02	01	03	41	20	97
1970	21	22	23	41	41	41	41	20	21	22	23	41	02	01	00	00	01
1980	03	41	20	21	22	23	41	41	41	41	41	20	21	22	23	41	D6
1990	41	20	21	22	23	41	02	01	00	00	00	00	00	01	00	00	01
Sum	DB	10	45	A8	D7	BA	0D	F4	A4	3C	6B	63	BC	BB	86	13	:28

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Sum	97	87	3C	92	75	D3	66	9D	18	A9	58	BE	0F	5A	FF	2C	:A2
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

1E90 AF 19 18 03 11 B5 19 3A EF 2C 21 F0 35 00 00 4F .BZ

```
1F90 C1 11 05 00 DD 19 05 C2 DC 1E 3A 51 2E 06 00 3D :8A
```

2080	DD	86	03	3D	DD	77	01	DD	36	04	3F	CD	4D	05	11	E1	.5F
2090	19	CD	9B	1A	01	08	00	CD	51	1A	21	55	2E	36	10	23	:E9

```

2290 ED 51 DD 56 00 00 C1 11 05 00 DD 19 10 B3 3A E1 :FC
-----

```

2390 B7 C2 B9 24 3A EE 2C B7 C2 B9 24 21 E6 2C 06 08 :41

2480	17	18	1F	01	1D	00	CD	D9	14	CD	92	16	11	05	21	E1	:13
2490	2C	34	7E	E6	0E	20	11	01	B0	22	ED	78	3C	E6	07	5E	:C4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

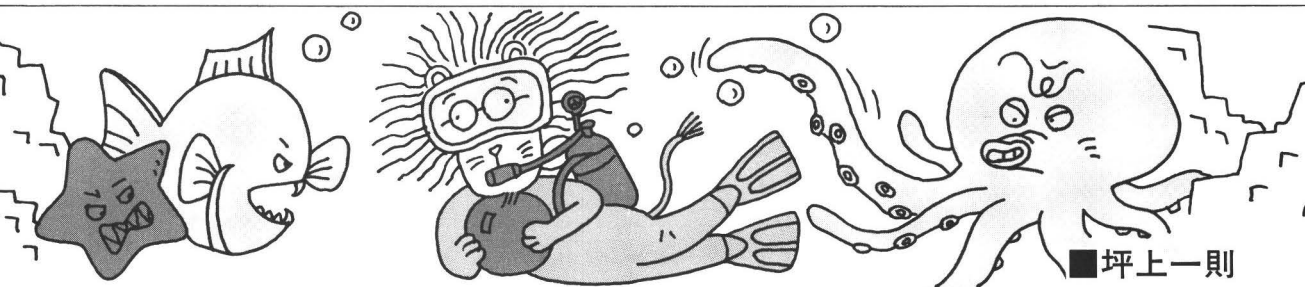
ルナーシティSOSマシン語リスト

2580	52	20	43	49	54	59	20	CA	20	BE	DE	DD	D2	C2	20	BC	:9E
2590	CF	BC	C0	A1	00	CD	DD	16	07	CD	E4	16	18	0B	CD	2E	:98
Sum	9E	B3	CB	F0	D5	C3	0F	E3	5C	63	CD	2D	5A	09	A1	A1	:F4
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
25A0	16	47	47	20	20	41	41	20	20	4D	4D	20	20	45	45	20	:2A
25B0	20	20	20	4F	4F	20	20	56	56	20	20	45	45	20	20	52	:46
25C0	52	00	CD	A0	14	10	64	5D	30	2F	5F	34	35	37	5B	3B	:98
25D0	5E	39	5F	34	35	37	5B	39	37	60	37	5B	35	34	60	34	:50
25E0	5D	30	3C	32	3C	2F	34	5F	30	00	0E	64	5D	2B	29	30	:7C
25F0	2F	30	2D	34	30	2B	29	30	2F	2D	29	2B	28	30	2B	32	:D9
2600	2F	30	2B	2F	2B	5B	2D	2B	60	2B	5B	29	28	60	28	00	:56
2610	0C	64	5D	28	26	28	24	60	29	5D	24	60	23	5D	1F	5B	:CB
2620	23	21	5F	21	5D	23	60	24	5D	1F	60	24	5D	1F	60	24	:C8
2630	5D	1F	24	60	1F	00	CD	D9	14	CD	92	16	99	06	21	E1	:EF
2640	2C	34	7E	0E	07	20	15	01	88	23	ED	78	D6	80	3C	0E	:89
2650	07	C6	80	5F	16	20	ED	59	03	15	20	FA	3A	58	2E	B7	:D1
2660	20	D4	C3	EE	1A	11	00	C0	21	73	26	01	08	00	ED	B0	:F0
2670	C3	00	C0	F3	3E	1D	D3	00	C3	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	:62
2680	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FD
2690	00	00	00	00	00	81	C3	E7	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	:27
Sum	42	A1	87	A7	E7	D9	B7	3C	A4	47	DD	B8	AC	E4	92	EF	:55
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
26A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	03	07	0F	1F	:39
26B0	3F	7F	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:BD
26C0	00	00	00	80	C0	E0	F0	F8	FC	FE	FF	00	00	00	00	00	:01
26D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	01	01	03	03	:09
26E0	07	07	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1D
26F0	00	00	00	80	80	80	C0	C0	E0	E0	F0	00	00	00	00	00	:B0
2700	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2710	00	0C	3E	00	00	00	00	00	00	0C	3E	00	00	00	00	00	:94
2720	00	0C	3E	00	00	00	00	00	00	00	4C	EF	00	00	00	00	:85
2730	00	4C	EF	00	00	00	00	00	00	4C	EF	00	00	00	00	00	:76
2740	C4	82	CF	00	00	00	00	00	00	C4	82	CF	00	00	00	00	:2A
2750	C4	82	CF	00	00	00	00	00	00	40	F8	00	00	00	00	00	:4D
2760	00	40	F8	00	00	00	00	00	00	40	F8	1C	0C	88	0E	00	:E2
2770	08	18	00	1C	0C	88	0E	08	18	00	1C	0C	88	0E	00	00	:24
2780	08	18	00	0C	30	01	00	0C	3E	7F	00	0C	30	01	00	00	:63
2790	0C	3E	7F	00	0C	30	01	00	0C	3E	7F	00	08	30	00	04	:B0
Sum	EA	9C	8E	1C	18	48	C0	B8	C0	18	C8	3A	98	78	2F	26	:47
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
27A0	0C	80	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	08	30	00	04	:50
27B0	0C	80	E0	01	39	08	40	60	0C	20	02	01	39	08	40	60	:5E
27C0	0C	20	02	01	39	08	40	60	0C	20	02	82	22	28	00	00	:0A
27D0	24	24	10	20	82	84	40	08	00	12	41	01	08	24	10	04	:5A
27E0	10	00	22	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:49
27F0	09	2C	46	00	00	00	70	7F	70	00	00	00	00	03	0F	FC	:E8
2800	03	03	3D	25	69	CB	D0	02	AC	C4	42	00	00	03	0F	FC	:2B
2810	03	03	3D	10	10	DB	FB	66	CB	00	A2	C9	6A	24	04	00	:67
2820	34	32	4D	10	10	DB	FB	66	CB	00	A2	00	00	80	B0	7F	:2B
2830	A0	00	D8	19	32	62	44	00	5C	CA	27	00	00	80	B0	7F	:65
2840	A0	00	D8	00	00	00	00	00	00	00	00	8A	CC	39	60	00	:E7
2850	D1	8D	46	00	00	00	0E	FE	0E	00	00	00	00	00	00	00	:BE
2860	00	00	00	30	C0	00	30	0C	30	C3	08	00	00	00	00	00	:27
2870	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	30	0C	03	0C	:0B
2880	30	00	4C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7C
2890	00	00	00	03	00	30	0C	F3	33	0C	30	00	00	00	00	00	:A1
Sum	DC	35	43	B3	77	D4	84	16	A3	2F	0A	1B	23	29	40	EA	:59
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
28A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	83	30	C0	03	00	:F6
28B0	C0	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F3
28C0	00	00	00	0C	C3	00	13	08	04	CC	83	00	00	00	00	00	:BD
28D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	40	09	04	20	:6D
28E0	04	48	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:5E
28F0	00	00	00	00	20	00	42	08	04	20	00	00	00	00	00	00	:8E
2900	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	02	00	08	40	11	:5B
2910	00	04	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:24
2920	00	00	00	00	40	02	20	10	24	01	00	00	00	00	00	00	:97
2930	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	40	02	00	00	:52
2940	82	40	08	00	00	00	00	00	00	00	00	18	18	18	18	18	:44
2950	18	18	00	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	:50
2960	18	18	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:30
2970	00	00	00	00	00	AA	55	FF	55	00	00	00	01	06	18	20	:92

2980	47	8D	9D	00	01	06	18	20	47	8D	9D	00	01	06	18	20	:60
2990	47	8D	9D	1F	E0	00	0C	0E	3F	BD	BD	1F	E0	00	0C	0E	:5C
Sum	04	06	77	43	1C	CA	06	65	1F	4F	5D	54	92	4D	B5	AF	:77
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
29A0	3F	BD	BD	1F	E0	00	0C	0E	3F	BD	BD	F8	07	00	00	63	:ED
29B0	F3	F6	DF	F8	07	00	00	63	F3	F6	DF	F8	07	00	00	63	:54
29C0	F3	F6	DF	00	80	60	18	84	C2	D9	D9	00	80	60	18	84	:34
29D0	C2	D9	D9	00	80	60	18	84	C2	D9	D9	00	00	00	00	00	:64
29E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	70	:7F
29F0	70	00	00	00	00	03	0F	FE	07	03	3F	00	00	00	00	00	:C9
2A00	00	00	00	00	00	03	0F	FE	07	03	3F	18	18	FF	FF	66	:ED
2A10	FF	00	E7	00	00	00	00	00	00	00	00	18	18	FF	FF	66	:7A
2A20	FF	00	E7	00	00	C0	F0	7F	E0	C0	FC	00	00	00	00	00	:B1
2A30	00	00	00	00	00	C0	F0	7F	E0	C0	FC	00	00	00	00	00	:CB
2A40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0E	:FE
2A50	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0C
2A60	00	00	00	00	03	1F	79	FF	F9	7F	1F	03	00	00	00	00	:34
2A70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	99	FF	99	:2F
2A80	FF	FF	24	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:22
2A90	00	00	00	00	C0	FC	9F	FF	99	FF	FC	C0	00	02	F2	FF	:A0
Sum	62	81	46	DA	02	5E	38	05	02	06	87	1F	BF	E9	92	2B	:B3
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2AA0	F0	08	04	00	02	F2	FF	FF	F0	08	04	00	00	00	00	00	:EA
2AB0	00	00	00	00	00	42	7E	FF	FF	5A	3C	18	00	42	7E	FF	:FA
2AC0	5A	3C	18	00	00	40	4F	FF	FF	0F	10	20	00	00	40	4F	:FB
2AD0	0F	10	20	00	40	4F	FF	FF	0F	10	20	00	00	00	00	00	:0B
2AE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2AF0	00	00	00	00	03	3F	F9	FF	99	FF	3F	03	00	00	00	00	:14
2B00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	F8	9E	FF	9F	:F4
2B10	FE	F8	C0	00	00	00	00	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:B4
2B20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	07	1F	78	:9E
2B30	3F	03	3F	01	07	1F	78	FF	3F	03	3F	00	00	00	00	00	:A0
2B40	00	00	00	00	FF	FF	FC	3F	E7	C3	00	00	00	00	00	00	:69
2B50	00	00	00	00	FF	FF	FC	3F	FF	C3	00	C0	E0	F8	1E	FF	:1E
2B60	FC	C0	FC	C0	E0	F8	1E	FF	FC	C0	FC	00	00	00	00	00	:25
2B70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0C	03	00	07	7E	:9C
2B80	CF	81	E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:5E
2B90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	3C	:3A
Sum	61	90	45	C2	A8	CD	18	91	61	DC	7A	8D	64	81	A1	54	:34
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2BA0	FF	BD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	C0	00	F0	7E	:1A
2BB0	F3	81	70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E4
2BC0	00	00	00	00	03	00	80	CF	7E	0F	03	01	00	00	00	00	:E3
2BD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2BE0	00	00	00	00	C3	FF	FF	18	FF	18	C3	00	00	00	00	00	:B3
2BF0	00	00	00	C0	00	01	F3	7E	F0	C0	80	00	00	00	00	00	:62
2C00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	07	1F	33	3F	03	:9B
2C10	8D	51	23	07	1F	33	3F	03	8D	51	23	00	00	00	00	00	:9D
2C20	00	00	00	E0	F8	CC	FC	C0	B1	8A	C4	E0	F8	CC	FC	C0	:BF
2C30	B1	8A	C4	00	00	00	00	FC	F0	8C	43	0C	E0	F8	CC	FC	:F0
2C40	31	C2	30	07	1F	33	3F	0F	31	C2	30	00	00	00	00	00	:ED
2C50	00	00	00	E0	F8	CC	FC	C0	F0	8C	43	0C	E0	F8	CC	FC	:F0
2C60	8C	43	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:DB
2C70	00	00	00	63	2A	3E	08	3E	2A	7F	1C	00	00	00	00	00	:D6
2C80	00	00	00	00	33	1E	0C	0C	0C	1E	0C	00	00	00	00	00	:9F
2C90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	ED	1E	93	F4	4E	DA	4B	20	2F	58	8F	FE	EE	FE	66	40	:CB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2CA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	42	24	18	18	:96
2CB0	24	42	00	00	42	24	18	18	24	42	00	00	42	24	18	18	:F8
2CC0	24	42	00	E8	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:51
Sum	48	84	00	E8	45	24	18	18	24	42	00	00	84	48	30	30	:DF

X1シリーズ

パールダイバー Pearl Diver



真珠採りの名人ポーリィ君は、ある日黄金の真珠が採れるという島の地図を手に入れた。

そして、意気揚々と出かけたポーリィ君ではあったが、そこには当然ともいべきお邪魔キャラが存在したのであった。

入力方法

HuBASIC (CZ-8CB01, 8FB01) のモニターで、1500H ~ 5F32H までを入力してください。スタート・アドレスは 1500H です。

キー操作

[8][2][4][6]またはジョイスティックで上下左右へ、**CTRL**またはトリガ1で真珠をくっつけます。[G]でギブ・アップ、[P]で一時停止、**RETURN**で再開します。

ゲームについて

真珠をすべて運ぶと1面クリアです。真珠はポーリィのおしりにくっつけて、左端上のゲートから入り、右端まで行くと運び終えたことになります(図1)。ポーリィのおしりを真珠に向けてトリガ1を押すと、真珠がくっつき、キーボードからの場合は**CTRL**キーを押しながら、[8][2][4][6]キーを使用します(図2)。ポーリィに真珠がく

絶体絶命のポーリィ君

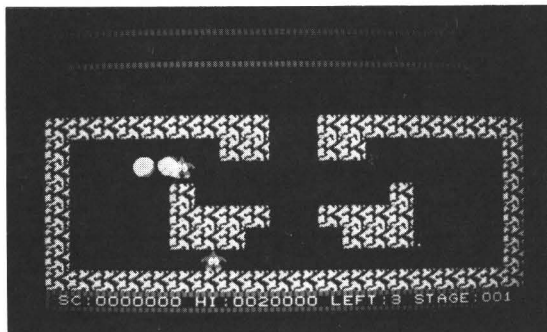


図1 真珠の運び方

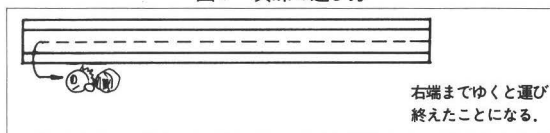


図2 真珠のくっつけ方



この状態でトリガ1を押す。

キーボードの場合は**CTRL**キー+[4]でくっつく。

※ちょっとテクニック：**CTRL**キーを押さずにプレイするとやりやすい。

つくと、真珠が黄金色になります。

そして、敵に捕まるか酸素がなくなるとポーリィが1人減り、ゼロになるとゲーム・オーバーです。なお、酸素がなくなってくるとポーリィの色が青→黄→赤と変化していきます、真珠を運ぶと酸素が補給されます。

また、ポーリィは岩を押して動かすことができます。岩を敵の上に落とすことで敵をやっつけることができます(イソギンチャクはやっつけられません)。

それから、真珠をくっつけた後は慎重に移動しないと、袋小路に入ってしまうので、気をつけましょう。また、このゲームはキーボードでも充分遊べますが、機敏性を要する面もあるので、できればジョイスティックを用意しましょう。

あと、面数は30面用意してあります。十字架を採るか、スコアが2万点を超えるごとにポーリィが1人増えます(最高は9人まで)。

プログラムについて

あっと驚かすようなテクニックはありません。一番苦労したところはBGMです。タイマ割り込みで演奏させることができないので、時間合わせが大変でした。なんとか聞けるようになったのではと思っています。音楽はPiOパーツのものをいくつか使わせていただきました。

プログラムの解析は、比較的容易だと思いますので、お暇な方はのぞいてみてください。得るところは少ないと思いますが、640×200の画面を使用し、縦4ドット、横8ドットの動きにしたので、動きはまあ滑らかだと思います。

表1 アドレス・マップ

アドレス	内 容
1AB0	スコア表示
1AB9	ハイ・スコア表示
1B13	ボーリィ残り表示
1B1C	ステージ数表示
1A18	中央画面消去
1A1E	画面消去 HL←縦横 BC←画面アドレス
1CEC	面データの展開
16CE	タイトル&デモ
18E1	32×24ドット・キャラ表示 DE←データ先頭 BC←画面アドレス
1A5F	得点計算
2ABD	乱数
2B75	音楽1
2B00	音楽2
2B14	音楽3
2B0A	音楽4
2BC3	効果音1
2BF0	効果音2
2C34	効果音3
2C6F	効果音4
1E4E	ボーリィ処理
2376	敵処理
243F	ヒトデ
24A9	ヤドカリ
24E2	ナマコ
24F0	イカ
2539	クラゲ
25A2	ウニ
25BE	タコ
2237	真珠をくっつける処理
26A7	イソギンチャク処理
212D	岩処理
2314	真珠処理
2162	各種判定
2CDB	BGM

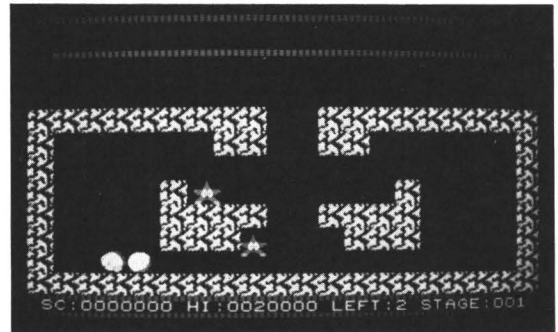


作り始めたときから考えると、相当違ったものができてしまいました。ただ真珠を採るというゲームだったのが、パズル性も加味しようと岩を採り入れたり、真珠を運ぶようにしたり、キャラクタも増やしたりというわけで、プログラムもずいぶん大きくなってしまいました。

表2 キャラクタ

キャラクタ	名 称	内 容
	ボーリィ	このゲームの主人公
	ヒトデ	横中心に追いかけてくる
	ヤドカリ	縦中心に追いかけてくる
	ナマコ	かなり正確に追いかけてくる
	クラゲ	縦方向にだけ動く
	イカ	横方向にだけ動く
	タコ	横方向にだけ動く。Y軸が合うと近づいてくる。
	ウニ	ボーリィと同方向へ動かうとする。
	イソギンチャク	触手を出す。捕まると動けず酸素が急激に減る。
	十字架	採るとボーリィが1人増える
	酸素ビン	採ると酸素が補給される
	岩	これを落とすことで敵をやっつけられる。押しているかぎり運び続けられる
	真珠	ボーリィのおしりにくっつくと黄金に変わる

このあと、面はどんどん複雑に…



思いついたことは、どんどん取り入れていく主義なので、完成までにかなり時間がかかってしまいました。後半は別のゲームのアイデアが浮かんでしまったため、このゲームを完成させるのは大変でした。これで、ようやく次のゲームに取りかかれます。

参考文献

- 1) "PiO パーツ ミュージック", PiO

Pearl Diver マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1500	CD	A2	32	CD	8F	0A	01	00	10	3E	AA	ED	79	04	3E	CC	:74
1510	ED	79	04	3E	F0	ED	79	04	3E	FE	ED	79	32	90	0E	21	:95
1520	08	EC	AF	77	23	36	20	23	77	CD	48	1B	CD	B9	1A	3E	:3B
1530	C8	32	0F	EC	3E	03	03	03	EC	CD	13	1B	AF	32	02	EC	:21
1540	CD	1C	1B	CD	CE	16	CD	C5	2C	21	07	EC	AF	77	2B	77	:4F
1550	2B	77	2B	77	01	38	A7	CD	BF	1A	CD	DD	29	CD	C5	2C	:5B
1560	3A	0B	EC	B7	C8	FE	01	CA	45	16	FE	02	28	24	FE	03	:21
1570	CA	10	16	ED	4B	26	EC	ED	5B	28	EC	C5	CD	F1	18	C1	:F2
1580	11	C0	9A	CD	F1	18	CD	34	2C	11	3F	07	CD	A1	2C	C3	:22
1590	10	16	11	0A	08	CD	A1	2C	11	01	01	CD	A1	2C	11	3E	:DF
15A0	07	CD	A1	2C	06	14	C5	ED	4B	24	EC	CD	BD	2A	E6	03	:65
15B0	28	0E	FE	02	38	12	28	18	CD	2C	27	38	19	0C	18	16	:6B
15C0	CD	E3	26	38	11	05	18	0E	CD	F2	26	38	09	04	18	06	:92
15D0	CD	1E	27	38	01	0D	ED	43	24	EC	CD	29	1C	11	80	95	:D0
15E0	D9	ED	4B	26	EC	ED	5B	28	EC	CD	F1	18	D9	ED	43	26	:84
15F0	ED	53	28	EC	CD	F1	18	CD	BD	2A	16	00	5F	CD	A1	:8D	
Sum	35	73	71	19	E3	79	D9	69	3B	19	11	94	36	3C	51	FA	:86

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1600	2C	01	A8	61	CD	3E	2E	C1	10	9C	11	3F	07	CD	A1	2C	:CD
1610	CD	3B	2E	CD	3E	2E	3A	03	EC	3D	32	03	EC	F5	CD	13	:CB

1620	1B	F1	C2	5A	15	01	3A	03	21	18	1C	CD	1E	1A	01	8C	:62
1630	43	11	62	2E	CD	B1	1B	CD	0A	2B	1E	05	CD	3B	2E	1D	:F5
1640	20	FA	C3	34	15	11	00	02	CD	5F	1A	CD	00	2B	3A	02	:B3
1650	EC	3C	FE	1E	38	66	CD	3B	2E	CD	18	1A	11	4A	2F	D9	:7A
1660	1E	05	01	EA	41	CD	75	18	01	F3	41	CD	75	18	01	FC	:35
1670	41	CD	75	18	01	0E	42	CD	75	18	01	17	42	CD	75	18	:FA
1680	01	20	42	CD	75	18	1E	06	01	65	44	CD	75	18	01	6E	:54
1690	44	CD	75	18	01	77	44	CD	75	18	01	80	44	CD	75	18	:D3
16A0	01	89	44	CD	75	18	01	92	44	CD	75	18	01	9B	44	CD	:06
16B0	75	18	01	A4	44	CD	75	18	01	4A	44	CD	75	18	01	4A	:78
16C0	1C	1B	1E	05	CD	3B	2E	1D	20	FA	C3	5A	15	01	CD	18	:DF
16D0	1A	11	FA	2E	D9	01	42	41	1E	05	CD	75	18	01	4A	41	:B9
16E0	1E	04	CD	75	18	01	52	41	CD	75	18	01	5A	41	CD	75	:48
16F0	18	01	62	41	CD	75	18	01	7A	43	1E	06	CD	75	18	01	:53
Sum	E9	05	74	49	36	96	F3	D3	A4	68	9C	C9	E6	AB	1E	C6	:23

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1700	82	43	1E	03	CD	75	18	01	8A	43	CD	75	18	01	92	43	:3E
1710	CD	75	18	01	9A	43	CD	75	18	01	72	45	11	6F	2E	CD	:C5
1720	B1	1B	3A	CD	16	B7	28	0A	CD	75	2B	CD	3B	2E	AF	32	:56
1730	CD	16	01	AC	42	11	7A	2E	CD	B1	1B	01	54	45	11	C0	:8F
1740	94	CD	F1	18	01	0E	46	11	C0	94	CD	F1	18	3E	06	01	:3F

Pearl Diver マシン語リスト

1750	F0	45	F5	C5	11	40	96	CD	F1	18	C1	03	03	03	F1	:6A	
1760	3D	20	EF	3E	0A	01	90	4E	F5	C5	11	40	96	CD	F1	:E2	
1770	C1	03	03	03	03	F1	3D	20	EF	01	5A	45	11	40	93	CD	:5B
1780	F1	18	01	12	46	11	80	9B	CD	F1	18	CD	DA	1B	CD	A9	:C8
1790	2C	CD	CA	2C	21	BC	2F	22	BA	2F	2A	BA	2F	23	22	BA	:18
17A0	2F	7E	21	23	EC	35	F2	AB	17	36	03	ED	4B	24	EC	11	:58
17B0	2A	EC	FE	01	38	33	28	35	FE	03	38	36	28	39	CD	DB	:55
17C0	2C	1E	10	D5	CD	17	2E	01	B8	0B	CD	3E	2E	D1	3A	2E	:77
17D0	00	FE	20	C8	06	1C	3E	0E	ED	79	05	ED	78	CB	6F	C8	:26
17E0	1D	20	E0	CD	C5	25	C3	CE	16	0F	05	18	0D	3E	01	94	:9E
17F0	18	08	3E	02	0D	18	03	3E	03	0C	12	ED	43	24	EC	CD	:F4

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1800	29	1C	CD	48	1C	D9	ED	48	26	EC	ED	5B	28	EC	CD	F1	:B3
1810	18	D9	ED	43	26	EC	22	28	EC	EB	CD	F1	18	CD	DB	2C	:FE
1820	01	04	29	CD	3E	2E	3A	2E	00	FE	0E	28	1A	FE	80	28	:95
1830	28	FE	81	28	FE	20	C8	06	1C	3E	0E	ED	79	05	ED	:A9	
1840	78	CB	6F	C8	C3	9A	17	3A	03	EC	3C	FE	0A	CA	9A	17	:D6
1850	32	03	EC	CD	13	1B	C3	9A	17	3A	02	EC	B7	CA	9A	17	:EA
1860	3D	18	09	3A	0A	02	3C	FE	19	CA	9A	17	32	02	EC	CD	:46
1870	1C	1B	C3	9A	17	16	04	C5	D9	CD	93	18	D9	C1	CB	E8	:28
1880	C5	D9	CD	93	18	D9	C1	CB	A8	21	50	00	09	44	4D	15	:43
1890	20	E5	C9	26	08	1A	13	0E	00	CB	27	CD	AB	18	F5	79	:24
18A0	CD	BC	18	F1	25	20	F0	C9	CD	AB	18	F5	CB	11	F1	F5	:D7
18B0	CB	11	F1	F5	CB	11	F1	F5	CB	11	F1	C9	D9	C5	CD	D6	:5B
18C0	18	CB	D8	CD	D6	18	CB	98	CB	0E	CD	D6	18	CB	D8	CD	:AF
18D0	D6	18	C1	03	D9	C9	CB	98	CB	43	28	02	ED	79	CB	F8	:CB
18E0	B0	CB	4B	28	02	ED	79	CB	F0	CB	53	28	02	ED	79	C1	:8E
18F0	C9	EB	CD	FE	18	CB	B0	CB	F8	CD	FE	18	CB	F0	C5	1E	:56
Sum	51	1C	DB	7E	76	65	F1	90	5F	F6	E3	29	C6	2C	26	E5	:80

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1900	04	ED	78	56	AA	ED	79	23	03	ED	78	56	AA	ED	79	23	:E3
1910	03	ED	78	56	AA	ED	79	23	03	ED	78	56	AA	ED	79	23	:E2
1920	CB	D8	ED	78	56	AA	ED	79	23	0B	ED	78	56	AA	ED	79	:67
1930	23	0B	ED	78	56	AA	ED	79	23	0B	ED	78	56	AA	ED	79	:F2
1940	23	CB	0E	CB	98	ED	78	56	AA	ED	79	23	03	ED	78	56	:DD
1950	AA	ED	79	23	03	ED	78	56	AA	ED	79	23	03	ED	78	56	:ED
1960	AA	ED	79	23	CB	D8	ED	78	56	AA	ED	79	23	0B	ED	78	:34
1970	56	AA	ED	79	23	0B	ED	78	56	AA	ED	79	23	0B	ED	78	:F2
1980	56	AA	ED	79	23	CB	D8	ED	78	56	AA	ED	79	23	0B	ED	:AB
1990	C3	9F	19	78	E6	C7	47	79	C6	50	4F	3E	00	88	47	1D	:EF
19A0	C2	01	19	C1	C9	11	CA	2E	21	04	04	18	06	11	8A	2E	:7F
19B0	21	04	04	E5	CD	E8	19	B1	3E	40	80	47	E5	CD	E8	19	:B5
19C0	E1	3E	40	80	47	18	21	C5	21	00	C0	09	44	4D	21	10	:D0
19D0	04	E5	CD	1E	1A	E1	C1	11	00	70	C3	F1	18	E5	D5	CD	:64
19E0	E8	19	D1	E1	3E	40	80	47	EB	C5	D5	C5	7E	ED	79	23	:49
19F0	03	15	C2	EC	19	C1	E5	78	E6	0F	C7	67	78	C6	08	E6	:38
Sum	8E	AB	4C	28	E0	70	6F	B3	F6	C7	F3	40	A2	4B	6F	58	:C3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1A00	C2	0D	1A	06	00	2E	50	09	44	4D	C3	0F	1A	B4	47	E1	:CF
1A10	D1	1D	C2	EA	19	C1	EB	C9	01	F0	00	21	A0	50	EB	C5	:DA
1A20	06	FF	ED	78	01	03	1A	3E	0B	ED	79	3D	ED	79	C1	F3	:8E
1A30	D5	C5	AF	ED	79	03	15	C2	32	1A	C1	78	E6	C7	67	78	:9A
1A40	C6	08	E6	38	C2	51	1A	06	00	2E	50	09	44	4D	C3	53	:4D
1A50	1A	B4	47	C1	1D	C2	30	1A	EB	FB	06	FF	ED	78	C9	21	:49
1A60	07	EC	7E	83	27	77	62	6A	1A	2B	7E	82	27	77	2B	:F0	
1A70	D2	78	1A	7E	B7	3C	27	77	7A	B7	CA	94	1A	2B	7E	:82	
1A80	27	77	D6	20	DA	94	1A	77	2B	7E	FE	09	CA	94	1A	:3C	
1A90	77	CD	13	1B	21	05	EC	11	0B	EC	06	03	1A	BE	DA	:EF	
1AA0	1A	C2	B0	1A	23	13	10	F4	C3	B0	1A	48	06	00	ED	:B0	
1AB0	21	05	EC	01	38	A7	CD	BF	1A	21	08	EC	01	4E	A7	:7E	
1AC0	23	57	CB	F3	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CD	F8	1A	7A	E6	:F0	
1AD0	CD	F8	1A	7E	23	57	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CD	F8	:C4		
1AE0	1A	7A	E6	0F	CD	F8	1A	7E	23	57	CB	3F	CB	3F	:3F		
1AF0	CB	3F	CD	F8	1A	7A	E6	0F	C5	D5	E5	26	00	6F	29	:BE	
Sum	D5	21	5A	79	7B	16	26	19	8F	1D	B6	DB	F5	62	0A	B6	:ED

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1B00	29	29	11	00	9D	19	EB	21	08	02	CD	DD	19	E1	D1	C1	:65
1B10	03	03	C9	01	68	A7	3A	03	EC	C3	F8	1A	01	78	A7	3A	:37
1B20	02	EC	3C	1E	00	16	64	92	38	03	1C	18	FA	82	F5	7B	:AF
1B30	CD	F8	1A	F1	1E	00	16	0A	92	38	03	1C	18	FA	82	F5	:80
1B40	7B	CD	F8	1A	F1	C3	F8	1A	1E	4C	01	00	80	CD	C3	1B	:E6
1B50	20	FB	1E	04	01	4C	00	CD	13	1B	20	FB	1E	04	01	A0	:B3
1B60	E0	CD	D3	1B	20	FB	1E	4C	01	A0	CD	C3	1B	20	FB	:2B	
1B70	1E	51	01	30	87	CD	C3	1B	20	FB	01	30	A7	C3	1B	:70	
1B80	01	CF	87	C2	C3	1B	1E	51	01	7F	A7	CD	C3	1B	20	:FB	
1B90	01	32	A7	11	44	2E	CD	B1	1B	01	48	A7	11	4F	2E	:41	
1BA0	B1	1B	01	5A	A7	11	53	2E	CD	B1	1B	01	6C	A7	11	:5B	
1BB0	2E	1A	3C	08	13	FE	29	06	3D	CD	F8	1A	0B	0B	03	:E9	
1BC0	03	18	EE	C5	D5	11	BA	2E	21	04	01	CD	E8	19	D1	:C1	
1BD0	03	1D	C9	C5	D5	11	EA	2E	18	EE	01	4C	0E	ED	43	:24	
1BE0	EC	CD	0C	1C	3E	20	CD	D3	1C	CD	29	1C	ED	43	26	:4F	
1BF0	11	00	70	ED	53	28	EC	AF	32	2A	EC	C3	F1	18	21	:00	
Sum	78	2E	B8	0C	B8	6F	FC	44	46	5D	94	88	5A	0B	5B	33	:83

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1C00	EE	11	01	EE	01	9F	0F	36	00	ED	B0	C9	D5	60	2E	00	:9C
1C10	CB	3C	CB	1D	CB	3C	CB	1D	54	5D	CB	3C	CB	1D	CB	:85	
1C20	CB	1D	19	16	EE	59	19	D1	C9	E5	D5	78	E6	FE	26	00	:4D
1C30	6F	29	29	29	54	5D	29	29	19	CB	40	CA	40	1C	CB	:EC	
1C40	06	40	09	44	4D	D1	E1	C9	3A	2A	EC	67	2E	00	54	:5D	
1C50	CB	3C	CB	1D	19	3A	0F	EC	FE	64	D2	69	1C	11	80	:07	
1C60	FE	32	D2	68	1C	11	00	0F	19	11	CB	00	3A	23	EC	:E6	
1C70	02	C2	75	1C	19	11	00	70	19	C9	C5	4F	AE	77	23	:79	
1C80	AE	77	23	79	AE	77	23	79	AE	77	79	C1	C9	C5	4F	:AE	
1C90	77	2B	79	AE	77	2B	79	AE	77	2B	79	AE	77	79	C1	:C9	
1CA0	D5	C5	4F	11	50	00	AE	77	19	79	AE	77	19	79	AE	:77	
1CB0	19	79	AE	77	79	C1	D1	C9	D5	C5	4F	11	50	00	AE	:77	
1CC0	ED	52	79	AE	77	ED	52	79	AE	77	ED	52	79	AE	77	:10	
1CD0	C1	D1	C9	C5	4F	5F	0E	04	06	04	7B	AE	77	23	10	:3D	
1CE0	7B	11	4C	00	19	5F	0D	20	EF	D1	C1	C9	CD	CC	2A	:7E	
1CF0	B7	C8	23	D5	21	E0	EF	D9	11	40	96	01	F0	40	29	:08	
Sum	B7	D7	FD	73	3C	1D	AC	83	5E	67	CE	81	27	4E	D6	C3	:02

Pearl Diver マシン語リスト

20E0	18	05	70	E5	CD	0C	1C	C3	F2	20	04	70	05	E5	CD	0C	:73
20F0	1C	04	08	CD	7A	1C	11	40	01	19	CD	8D	1C	E1	C3	C4	:D4
Sum	B9	4A	9A	A8	7B	10	99	EF	01	AF	38	B2	D3	43	78	41	:C1
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2100	20	7E	CB	77	CA	C5	1E	11	F0	00	19	BE	C2	C5	1E	E6	:F0
2110	0F	26	00	6F	29	54	5D	29	19	11	CC	EC	19	3A	2A	EC	:F2
2120	77	CD	4B	1C	C3	D0	1E	01	7C	01	C3	3E	2E	21	CA	EC	:E0
2130	46	23	04	05	C8	C5	7E	23	08	7E	36	00	23	4E	23	46	:B6
2140	FE	02	CA	EE	21	D2	98	21	EB	04	04	04	04	CD	0C	1C	:54
2150	7E	23	B6	23	B6	23	B6	CA	81	21	E6	D8	C2	7A	21	7E	:0E
2160	08	2B	2B	2B	7E	D9	CD	13	22	08	CD	13	22	21	B0	2A	:E7
2170	34	D9	EB	23	23	23	C1	10	BC	C9	06	00	10	FE	C3	72	:00
2180	21	08	CD	8D	1C	D5	11	40	01	B7	ED	52	D1	CD	7A	1C	:F0
2190	EB	05	05	05	70	C3	C8	21	EB	79	FE	4C	CA	7A	21	0C	:35
21A0	0C	0C	0C	0C	1C	0D	0D	0D	0D	7E	B7	C2	7A	21	C5	01	:98
21B0	F0	00	09	C1	7E	B7	C2	7A	21	08	CD	B8	1C	2B	2B	2B	:7E
21C0	2B	CD	A0	1C	EC	2B	71	23	23	CD	29	1C	5E	71	23	5E	:DB
21D0	70	23	E5	C5	42	4B	11	00	97	CD	F1	18	C1	11	00	97	:B1
21E0	CD	B7	C1	18	21	B0	2A	34	E1	C1	05	C2	35	21	C9	EB	:F9
21F0	B7	CA	7A	21	0D	CD	0C	1C	7E	B7	C2	7A	21	C5	01	F0	:66
Sum	CB	81	AE	A9	F6	77	5D	74	EA	92	A8	D2	B6	77	6F	E4	:57
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2200	00	09	C1	7E	B7	C2	7A	21	08	CD	B8	1C	23	23	23	23	:91
2210	C3	C1	21	CB	6F	C8	E6	07	CA	31	22	26	00	6F	54	5D	:F7
2220	29	29	44	0D	29	09	01	62	EC	09	7E	B7	C0	36	01	:B2	
2230	C9	3E	04	32	0B	EC	C9	3A	13	EC	B7	C2	0F	23	06	1C	:03
2240	3E	0E	ED	79	05	ED	8B	CF	6A	54	22	3A	2F	00	CB	:CA	
2250	47	C2	0F	23	21	14	EC	06	05	3A	2A	EC	77	23	10	:FC	
2260	ED	5B	24	EC	FE	02	CA	F5	22	D2	02	23	FE	01	CA	:E8	
2270	22	14	14	14	14	14	7A	FE	2B	D2	0F	23	21	FC	EC	:8B	
2280	C5	7E	08	23	7E	B7	C2	DC	22	23	7E	4F	23	BB	C2	:D2	
2290	22	7E	47	BA	C2	DE	22	2B	2B	22	1B	EC	EB	CD	0C	:1C	
22A0	08	ED	CD	D3	1C	F6	80	E1	CD	D3	1C	EB	2B	77	23	:3E	
22B0	01	77	32	13	EC	23	23	4E	23	46	23	D5	E5	C5	11	:7C	
22C0	40	9C	0D	F1	18	C1	11	80	9B	CD	F1	18	21	90	EF	:06	
22D0	04	36	00	23	10	FB	E1	D1	C1	10	A5	C9	23	23	23	:B5	
22E0	23	06	32	10	FE	C3	D8	22	7A	FE	04	DA	0F	23	15	:15	
22F0	15	15	C3	7B	C2	1C	1C	1C	1C	7B	FE	50	D2	0F	23	:8A	
Sum	B5	B5	6E	C6	22	45	DB	EE	09	4C	D0	28	C7	7D	D3	:EB	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2300	7B	22	7B	FE	04	DA	0F	23	1D	1D	1D	1D	C3	7B	22	:06	
2310	00	10	FE	C9	21	FC	EC	46	23	11	06	00	E5	D9	E1	:7E	
2320	23	08	7E	B7	C2	6F	23	23	4E	23	46	04	04	04	04	:E8	
2330	CD	0C	1C	7E	B7	C2	6F	23	23	23	B6	C2	6F	23	08	:F9	
2340	CD	8D	1C	D5	11	40	01	B7	ED	52	D1	CD	7A	1C	EB	:3A	
2350	46	CD	23	1C	50	59	23	4E	73	23	46	72	D5	11	40	:9C	
2360	00	1F	18	C1	11	40	9C	CD	F1	18	D9	19	10	AE	C9	:06	
2370	00	10	FE	C3	6A	23	21	6E	EC	46	23	04	05	C8	E5	:BD	
2380	7E	B7	C2	D7	23	23	35	C2	E7	23	35	CA	91	23	36	:21	
2390	01	23	5E	7B	16	00	EB	01	F1	2A	09	4E	EB	2B	2B	:71	
23A0	23	23	23	08	7E	08	23	23	23	4E	23	46	ED	5B	24	:EC	
23B0	2B	2B	2B	FE	01	DA	3F	24	CA	A9	24	FE	03	DA	E2	:3A	
23C0	CA	A2	25	FE	05	DA	F0	24	CA	39	25	C3	BE	25	E1	:11	
23D0	0D	00	19	C1	10	A8	C9	34	FE	02	DA	F0	23	CA	09	:24	
23E0	FE	03	CA	1F	24	36	04	01	58	02	CD	3E	2E	C3	CE	:90	
23F0	11	09	00	19	4E	23	46	23	5E	23	56	C5	CD	F1	18	:40	
Sum	FE	77	E4	C0	B9	E3	F3	75	31	EB	34	B0	53	FE	07	:77	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2400	11	C0	9A	CD	F1	18	C3	CE	23	CD	34	2C	23	23	23	:6E	
2410	26	00	11	F8	2A	19	5E	16	00	CD	5F	1A	C3	EC	23	:11	
2420	04	00	19	7E	23	23	23	4E	23	46	ED	0C	1C	CD	D3	:3B	
2430	1C	EB	23	4E	23	46	11	C0	9A	CD	F1	18	C3	CE	23	:A3	
2440	BD	2A	FE	32	DA	78	24	79	BB	CA	61	24	DA	58	24	:CD	
2450	1E	27	DA	61	24	C3	07	26	CD	2C	27	DA	61	24	C3	:11	
2460	26	78	BA	DA	6F	24	CD	E3	26	DA	2B	26	C3	E3	25	:5E	
2470	72	26	DA	2B	26	C3	ED	25	E6	03	CA	8E	24	FE	02	:DA	
2480	97	24	CA	A0	24	CD	E3	26	DA	2B	26	C3	E3	25	CD	:F2	
2490	26	DA	2B	26	C3	ED	25	CD	1E	27	DA	2B	26	C3	07	:26	
24A0	CD	2C	27	DA	2B	26	C3	11	26	CD	BD	2A	FE	32	DA	:7B	
24B0	24	78	BA	CD	CB	24	DA	C2	24	CD	E3	26	DA	CB	24	:C3	
24C0	E3	25	CD	F2	26	DA	CB	24	C3	ED	25	79	BB	DA	D9	:24	
24D0	CD	1E	27	DA	2B	26	C3	07	26	CD	2C	27	DA	2B	26	:C3	
24E0	11	26	2B	2B	7E	23	23	23	B7	CA	3F	24	C3	A9	24	:13	
24F0	56	23	5E	CD	BD	2A	E6	03	83	5F	7A	B7	C2	20	25	:7B	
Sum	0F	C8	A6	57	0A	68	76	B0	45	3C	21	B1	33	05	E3	:7D	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2500	FE	19	D2	18	25	77	2B	CD	E3	26	DA	1B	25	2B	2B	:39	
2510	36	01	23	23	23	C3	E5	25	36	00	2B	36	01	C3	2B	:26	
2520	7B	FE	19	D2	31	25	77	2B	CD	F2	26	DA	34	25	C3	:ED	
2530	25	36	00	2B	36	00	C3	2B	26	3A	2A	EC	B7	CA	51	:25	
2540	FE	02	DA	5A	25	CA	63	25	CD	2C	27	DA	6C	25	C3	:10	
2550	26	CD	E3	26	DA	6C	25	C3	E3	25	CD	F2	26	DA	6C	:25	
2560	C3	ED	25	CD	1E	27	DA	6C	25	C3	07	26	7E	B7	CA	:82	

2570	25	FE	02	DA	8B	25	CA	94	25	CD	2C	27	DA	9A	25	C3	:AE
2580	11	26	CD	E3	26	DA	9A	25	C3	E3	25	CD	F2	26	DA	9A	:CA
2590	25	C3	ED	25	CD	1E	27	D2	07	26	7E	3C	E6	03	77	C3	:E8
25A0	2B	26	7E	FE	02	C2	B3	25	CD	1E	27	D2	07	26	36	03	:B3
25B0	C3	2B	26	CD	2C	27	D2	11	26	36	02	C3	2B	26	CD	:BD	:13
25C0	2A	FE	32	DA	DB	25	78	D6	02	BA	D2	A2	25	C6	03	BA	:5A
25D0	DA	A2	25	79	BB	DA	B3	25	C3	A8	25	E6	01	CA	A8	25	:95
25E0	C3	B3	25	36	00	E5	05	CD	0C	1C	C3	F4	25	36	01	E5	:A8
25F0	CD	0C	1C	04	08	CD	7A	1C	11	40	01	19	CD	8D	1C	E1	:26
Sum	98	A1	E8	BF	16	73	64	41	A5	4E	03	63	1D	F5	A4	A0	:BD
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2600	23	23	23	70	C3	2E	26	36	02	E5	0D	CD	0C	1C	C3	18	:EA
2610	26	36	03	E5	CD	0C	1C	0C	08	CD	A0	1C	23	23	23	23	:62
2620	CD	B8	1C	E1	23	23	71	23	C3	E2	26	23	23	23	23	23	:D2
2630	1C	C5	E5	E5	11	06	00	B7	ED	52	7E	08	23	7E	EB	26	:F0
2640	00	6F	29	01	E3	2A	09	4E	23	66	69	FE	01	DA	6F	26	:5D
2650	CA	63	26	FE	03	DA	6F	26	CA	E3	26	FE	05	DA	7B	26	:94
2660	CA	86	26	13	13	1A	01	80	01	FE	02	CA	6F	26	09	01	:A1
2670	C0	00	08	B7	CA	86	26	09	C3	86	26	13	13	1A	01	C0	:6E
2680	00	B7	CA	86	26	C9	E1	79	E9	E1	23	4E	23	46	23	E5	:59
2690	56	D9	E1	23	C1	71	23	70	23	73	23	72	D9	CD	F1	18	:D2
26A0	D9	CD	F1	18	C3	CE	23	21	4F	EC	46	23	46	04	05	C8	:5E
26B0	E5	7E	27	B7	C2	CA	26	35	C2	DA	26	2B	36	01	23	36	:9B
26C0	58	C3	CE	26	35	C2	DA	26	2B	36	00	23	36	28	23	23	:26
26D0	23	4E	23	46	11	80	92	CD	FD	1E	E1	11	06	00	13	29	:A5
26E0	1E	CD	C9	E5	78	FE	06	CA	1B	27	05	CD	0C	1C	04	C3	:D4
26F0	FE	26	B3	04	04	04	04	04	04	0C	1C	05	05	05	05	7E	:C3
Sum	1B	0D	02	B1	B5	57	1F	42	C3	6C	D0	D6	A3	13	8A	97	:F4
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2700	B6	23	B6	23	B6	B6	E6	E6	C8	C2	1B	27	7D	CB	6F	C2	:14
2710	27	E1	B7	C9	E6	07	CD	C2	1B	27	E1	C9	E1	37	C9	E5	:C5
2720	79	B7	CA	5D	27	0D	CD	0C	1C	C3	B7	E1	37	E5	C5	79	:FE
2730	4C	D2	5D	27	0C	0C	0C	0C	0C	0C	1C	01	50	00	7E	09	:9F
2740	B6	09	B6	09	B6	B6	E6	E6	C8	C2	5D	27	7D	CB	6F	C2	:55
2750	27	C1	E1	B7	C9	E6	07	C2	5D	27	C1	E1	C9	A7	37	C1	:8E
2760	E1	C9	21	1D	EC	7E	B7	CA	AB	27	23	7E	B7	C2	AB	27	:91
2770	23	CD	29	D2	29	D2	AB	27	EB	CD	0C	1C	3E	10	32	1E	:EC
2780	CD	23	1C	EB	4E	23	46	11	10	93	CD	F1	18	11	30	00	:59
2790	CD	5F	1A	3A	03	EC	FE	09	D2	A8	27	3C	32	03	EC	CD	:41
27A0	13	1B	CD	6F	27	C5	AB	E7	C3	23	B2	21	2B	2B	EC	46	:23
27B0	04	E5	CA	FA	27	C5	AB	E7	C3	23	B2	F2	27	CD	29	29	:F0
27C0	D2	F2	27	EB	CD	0C	1C	3E	10	CD	D3	1C	EB	4E	23	46	:77
27D0	11	00	94	CD	F1	18	11	50	00	CD	0C	5F	1A	CD	C3	27	:FE
27E0	0F	EC	7E	C6	32	FE	C8	DA	EC	27	3C	7E	88	77	E1	77	:C3
27F0	F3	27	E1	01	05	00	09	C1	10	BB	21	6E	EC	46	23	04	:7E
Sum	19	44	5C	83	A5	C6	1E	22	77	B3	E0	4C	49	14	D3	50	:BD
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2800	05	CA	23	28	28	C5	E5	7E	23	B7	C2	1D	28	23	23	23	:B1
2810	23	CA	25	CD	C9	E5	D2	1D	28	B3	C0	32	08	EC	E1	11	:0D
2820	00	19	C1	10	DF	AF	3C	12	EC	32	08	0D	EC	21	4F	EC	:46
2830	23	04	05	CA	9E	28	E5	7E	23	23	B7	CA	97	28	4E	4E	:75
2840	46	23	ED	5B	2E	0E	EC	79	93	C6	02	FE	05	D2	73	28	:7D
2850	92	C6	02	FE	05	D2	73	28	3C	32	0D	EC	C1	21	0E	EC	:8D
2860	35	C2	9E	28	36	05	23	35	C2	9E	28	3E	02	32	0E	EC	:11
2870	C3	9E	28	36	13	1C	EC	B7	CA	99	28	ED	5B	19	EC	78	:5B
2880	C6	02	FE	05	D2	99	28	79	93	C6	02	FE	05	D2	99	28	:C8
2890	3C	32	12	EC	C3	99	28	23	23	23	23	C1	10	98	21	0E	:14
28A0	EC	35	C2	B1	28	36	05	23	35	C2	B1	28	3E	02	32	0B	:67
28B0	EC	2A	2A	EC	7C	FE	06	0C	7D	FE	4C	C0	CD	DB	2C	AF	:6A
28C0	32	13	EC	2A	1B	EC	06	02	CD	FD	02	B2	7E	08	23	23	:79
28D0	4E	23	46	E5	CD	0C	1C	08	CD	D3	1C	E1	23	4E	23	46	:10
28E0	11	80	9B	EC	47	18	11	00	01	CD	5F	1A	3A	10	EC	3C	:CC
28F0	32	10	CD	4F	3A	FC	EC	BB	CA	23	29	21	9A	EF	06	04	:0F
Sum	B8	AC	1C	97	29	AF	FD	D6	2E	70	24	61	00	C9	77	14	:39
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2900	36	80	23	10	FB	01	4C	20	21	10	04	CD	1E	1A	21	9C	:48
2910	EE	3E	20	CD	C3	1C	3E	05	21	0E	EC	77	3E	C8	23	77	:7D
2920	C3	3F	29	3E	01	32	0B	0C	79	4E	23	46	2E	ED	5B	24	:A2
2930	EC	79	93	C6	02	FE	05	D0	C8	92	C6	02	FE	05	C9	CD	:FE
2940	DB	2C	01	9C	40	CD	07	19	01	4C	40	CD	AD	19	01	4C	:FE
2950	60	CD	AD	A5	19	CD	1C	2E	01	9C	60	CD	07	19	01	4C	:59
2960	CD	AD	19	01	9C	40	CD	A5	19	CD	1C	2E	01	EC	40	CD	:0C
2970	07	19	01	9C	40	CD	AD	19	01	9C	60	CD	AD	A5	19	CD	:1C
2980	2E	01	EC	60	CD	07	19	01	9C	60	CD	AD	19	01	EC	40	:E5
2990	CD	A5	19	CD	1C	2E	01	3C	41	CD	07	19	01	EC	40	CD	:C7
29A0	AD	19	01	EC	60	CD	A5	19	CD	1C	2E	01	4C	40	CD	A5	:B4
29B0	19	01	4C	20	21	14	04	CD	1E	1A	01	EC	A0	11	BA	2E	:4A
29C0	21	08	04	CD	ED	19	1E	04	D5	CD	17	2E	D1	1D	C2	C8	:7C
29D0	29	01	3C	01	21	10	04	CD	1E	1A	C3	DA	1B	CD	18	1A	:58
29E0	01	00	20	21	10	50	CD	1E	1A	CD	FE	1B	21	00	EE	3E	:6A
29F0	80	1E	50	43	77	23	10	FC	21	90	EF	43	77	23	10	FC	:60
Sum	2E	1C	1C	9E	B4	B5	CB	C7	30	BA	EC	34	73	3E	4D	95	:41

Pearl Diver マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2A00	21	60	FC	43	77	23	10	FC	21	0E	EC	3E	05	77	3E	C8	:41
2A10	23	77	AF	32	0B	EC	32	0D	EC	23	77	23	77	23	77	23	:8E
2A20	77	CD	EC	1C	21	17	2D	22	14	2D	CD	A9	2C	CD	CA	2C	:79
2A30	CD	3F	29	AF	32	B0	2A	CD	4E	1E	CD	DB	2C	CD	11	39	:07
2A40	CD	A1	2C	21	AF	2A	35	CA	7E	2A	36	01	CD	14	23	CD	:43
2A50	2D	21	3A	CA	EC	57	3E	09	92	21	00	00	01	FA	00	09	:93
2A60	3D	C2	5F	2A	44	4D	CD	3E	2E	21	D0	07	3A	B0	2A	3C	:9A
2A70	01	2C	01	ED	42	4D	CD	3E	2A	44	4D	CD	3E	2E	CD	37	:C7
2A80	22	CD	76	23	CD	A7	26	CD	62	27	3A	6E	EC	57	3E	08	:A9
2A90	92	21	00	00	01	F4	01	09	3D	C2	97	2A	44	4D	CD	3E	:0E
2AA0	2E	01	E8	03	CD	3E	2E	3A	0B	EC	B7	CA	33	2A	C9	01	:2C
2AB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0F
2AC0	EC	ED	5F	85	6F	8C	67	22	00	EC	E1	C9	3A	02	EC	26	:25
2AD0	00	6F	29	29	29	29	54	5D	29	29	29	B7	ED	52	11	00	:46
2AE0	63	19	C9	80	86	00	8B	00	88	00	8E	80	89	00	91	C0	:46
2AF0	97	02	02	02	02	03	01	03	20	25	40	45	60	95	80	00	:E5
Sum	88	F9	37	98	B1	72	37	0E	52	3B	B0	61	8D	00	DE	94	:55

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2B00	21	7C	30	11	EC	30	3E	1E	18	12	21	EC	30	11	30	31	:2F
2B10	3E	32	18	08	21	30	31	11	28	32	3E	20	22	77	30	ED	:91
2B20	53	79	30	32	7B	30	11	39	07	CD	A1	2C	11	0A	09	CD	:B3
2B30	A1	2C	2A	77	30	5E	23	16	02	CD	A1	2C	5E	23	16	02	:C5
2B40	A1	2C	5E	23	16	03	CD	A1	2C	5E	23	16	04	CD	A1	2C	:3C
2B50	5E	23	16	05	CD	A1	2C	22	77	30	3A	7B	30	F5	CD	36	:DC
2B60	2E	F1	3D	20	F8	ED	5B	79	30	B7	ED	52	20	CA	11	3F	:95
2B70	07	CD	A1	2C	C9	21	28	32	22	77	30	21	A2	32	22	79	:3E
2B80	30	3E	1C	32	7B	30	11	39	07	CD	A1	2C	11	0A	09	CD	:43
2B90	A1	2C	2A	77	30	5E	23	16	02	CD	A1	2C	5E	23	16	03	:6B
2BA0	CD	A1	2C	22	77	30	3A	7B	30	F5	CD	36	2E	F1	3D	20	:BC
2BB0	F8	ED	5B	79	30	B7	ED	52	20	CA	11	3F	07	CD	A1	2C	:8C
2BC0	7A	B7	C9	C5	D5	11	0A	08	CD	A1	2C	11	00	01	CD	A1	:D1
2BD0	2C	11	39	00	CD	A1	2C	11	38	07	CD	A1	2C	11	30	00	:32
2BE0	3E	64	CD	A1	2C	06	00	10	FE	1C	BB	20	F5	D1	C1	C9	:97
2BF0	C5	D5	11	00	01	CD	A1	2C	11	0A	08	CD	A1	2C	11	40	:54
Sum	C6	59	7F	73	57	09	CF	73	D3	79	86	06	E2	60	D8	98	:3D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2C00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:56
2C10	11	60	00	CD	A1	2C	1C	06	00	A1	2C	06	00	10	FE	3E	:80
2C20	CD	A1	2C	1D	06	00	10	FE	3D	20	F5	11	39	07	CD	A1	:D9
2C30	2C	D1	C1	C9	C5	D5	11	39	07	CD	A1	2C	11	02	06	CD	:EC
2C40	A1	2C	11	08	08	CD	A1	2C	11	00	01	CD	A1	2C	11	00	:51
2C50	00	CD	A1	2C	11	0C	0C	CD	A1	2C	11	00	0B	CD	A1	2C	:13
2C60	11	00	00	CD	A1	2C	01	C8	00	CD	3E	2E	D1	C1	C9	C5	:DA
2C70	D5	11	01	01	CD	A1	2C	11	0A	08	CD	A1	2C	11	40	00	:90
2C80	CD	A1	2C	11	38	07	CD	A1	2C	01	28	23	CD	C1	C9	3E	:11
2C90	E0	00	CD	A1	2C	01	E0	2E	CD	3E	2E	D1	C1	C9	11	39	:67
2CA0	07	06	1E	ED	51	05	ED	59	C9	21	17	2D	22	14	2D	3E	:81
2CB0	01	32	16	2D	11	2C	01	CD	A1	2C	14	CD	A1	2C	14	CD	:D0
2CC0	A1	2C	14	DC	11	3F	07	18	D7	11	39	07	CD	A1	2C	00	:E0
2CD0	11	0A	09	CD	A1	2C	11	0A	0A	18	C6	21	16	2D	7E	3D	:E6
2CE0	77	C3	66	03	2A	14	2D	16	02	5E	23	CD	A1	2C	16	03	:27
2CF0	5E	23	CD	A1	2C	16	04	5E	23	CD	A1	2C	16	05	5E	23	:EC
Sum	CD	9B	99	3E	9D	7F	3A	4D	4B	D4	D3	57	48	39	1D	13	:DC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2D00	CD	A1	2C	22	14	2D	11	17	2E	B7	ED	52	D8	21	17	2D	:86
2D10	22	14	2D	C9	17	2D	03	41	01	BE	03	7D	01	80	02	00	:76
2D20	00	F8	02	7D	01	80	02	F1	00	BE	03	F1	00	3A	02	1E	:F7
2D30	01	CE	02	1E	01	3A	02	41	01	BE	03	7D	01	F8	02	00	:A7
2D40	00	F6	03	AC	01	55	03	E0	01	72	04	E0	01	F8	02	00	:30
2D50	00	B6	03	00	00	F8	02	AC	01	9A	05	AC	01	55	03	00	:04
2D60	00	72	04	AC	01	55	03	AC	01	9A	05	AC	01	55	03	7D	:67
2D70	01	72	04	7D	01	55	03	AC	01	FE	04	AC	01	55	03	00	:01
2D80	00	F6	03	AC	01	55	03	AC	01	FE	04	AC	01	55	03	00	:54
2D90	00	55	03	00	00	CE	02	F1	01	BE	03	7D	01	80	02	00	:2B
2DA0	00	F8	02	7D	01	80	02	F1	00	BE	03	F1	00	3A	02	1E	:F7
2DB0	01	CE	02	1E	01	3A	02	2F	01	F8	02	7D	01	FC	01	00	:D1
2DC0	00	5C	02	AC	01	FC	01	E0	01	72	04	E0	01	F8	02	00	:3A
2DD0	00	BE	03	00	00	F8	02	AC	01	9A	05	AC	01	55	03	00	:0C
2DE0	00	72	04	AC	01	55	03	AC	02	FE	04	3A	02	CE	02	FC	:C1
2DF0	01	55	03	FC	01	CE	02	E0	01	BE	03	E0	01	80	02	E0	:0B
Sum	F3	FD	81	F6	36	FF	34	44	3D	CF	24	81	E7	E9	38	C2	:8F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2E00	01	F8	02	E0	01	80	02	E0	01	BE	03	E0	01	80	02	00	:63
2E10	00	F8	02	00	00	80	02	01	10	27	18	03	01	F0	23	C5	:A8
2E20	CD	DB	2C	C1	C5	CD	3E	2E	CD	DB	2C	C1	C5	CD	3E	2E	:26
2E30	CD	DB	2C	C1	18	08	01	E8	03	18	03	01	00	00	0B	78	:40
2E40	B1	20	FB	C9	20	10	0A	00	00	00	00	00	00	00	FF	15	:E3
2E50	16	0A	FF	00	28	19	12	13	21	0A	FF	20	21	0E	14	12	:24
2E60	0A	FF	0B	14	0E	1A	12	28	1C	23	12	1F	0C	FF	0F	:3C	
2E70	26	28	18	0E	27	0F	1C	1B	FF	0B	15	16	21	28	20	:A7	
2E80	1D	0E	10	12	28	18	12	26	0C	FF	00	03	C0	00	00	:96	
2E90	C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	00	03	:0C
2EA0	C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	00	03	:0C
2EB0	C0	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	FE	FE	FE	FE	FE	FE	:3A
2EC0	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	FE	:EC

2ED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
2EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	55	55	:FE
2EF0	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	7C	62	7C	:CE
Sum	42	58	EC	C5	FD	AA	E5	D0	E4	4F	46	AA	12	47	5B	7D	:FB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2F00	60	00	00	00	00	3C	42	7E	40	3E	00	00	00	1C	04	3C	:7A
2F10	3A	00	00	00	00	6C	72	60	60	60	00	38	18	18	18	18	:E8
2F20	3C	00	78	64	62	62	62	64	78	00	00	00	00	18	18	18	:62
2F30	3C	00	00	00	00	42	42	42	24	18	00	00	00	3C	42	7E	:7A
2F40	3E	00	00	00	60	72	60	60	60	00	82	44	28	10	10	10	:5A
2F50	10	00	7C	82	82	82	82	82	82	7C	00	82	82	82	82	44	:60
2F60	38	00	10	28	44	82	FE	82	82	FE	7C	82	82	82	FE	88	:84
2F70	82	00	FE	80	80	FC	80	80	FE	00	7C	82	82	80	FE	82	:9A
2F80	7C	00	FC	82	82	FC	88	84	82	00	FE	80	80	FC	80	80	:00
2F90	FE	00	10	28	44	82	FE	82	82	00	FE	10	10	10	10	10	:4C
2FA0	10	00	FE	80	80	FC	80	10	10	00	7C	82	80	7C	02	82	:86
2FB0	7C	00	FE	10	10	10	10	10	10	00	00	BC	2F	01	01	01	:C9
2FC0	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	02	:12
2FD0	02	01	01	01	01	03	03	01	01	01	02	02	02	01	01	01	:1A
2FE0	03	03	03	01	01	01	01	02	02	01	01	01	03	03	03	00	:1E
2FF0	00	00	00	00	00	02	02	02	02	02	02	02	02	02	02	00	:14

Pearl Diver マシン語リスト

3350	22	26	00	01	03	00	01	14	1E	01	30	1E	00	02	0E	00	:DE
3360	01	02	44	22	24	0E	00	3C	01	70	78	20	45	02	A0	75	:3C
3370	5E	A0	25	50	80	75	05	E0	05	F4	20	BC	51	E0	87	D4	:AE
3380	00	01	F0	5F	F0	87	00	06	01	1C	06	01	44	1A	00	47	:96
3390	01	00	01	80	00	02	BB	E0	00	01	BB	E0	00	01	83	E0	:1F
33A0	00	01	FB	E0	00	01	03	E0	01	FB	E0	00	01	FB	E0	00	:78
33B0	01	FB	E0	00	01	F8	00	02	01	30	12	00	01	02	01	1C	:3A
33C0	22	00	01	4C	2A	01	2C	1A	01	30	1A	00	3F	01	00	03	:6E
33D0	41	60	00	01	22	27	80	14	24	80	08	24	00	01	14	24	:88
33E0	00	01	22	24	80	41	E7	80	00	03	FF	FF	00	01	20	1E	:9F
33F0	00	02	03	00	01	20	16	06	0F	06	01	3A	15	02	1C	06	:CB

Sum 5E CA EC 86 19 90 24 D8 6B 8A CF 5D A9 75 F5 26 :99

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3400	04	06	02	10	12	3A	1E	00	38	01	00	03	79	AA	A0	49	:CE
3410	AA	A0	49	AA	A0	40	AA	A0	40	AA	A0	48	AA	A0	48	AA	:75
3420	AA	07	FA	AA	00	04	05	1C	22	2C	18	34	18	3C	18	44	:D8
3430	18	00	01	04	00	01	44	1C	00	01	3C	14	00	01	34	1C	:20
3440	00	01	2C	14	00	01	02	08	22	0C	22	00	31	01	00	06	:D4
3450	01	08	00	01	1F	0F	80	10	00	01	80	10	00	01	80	1C	:F6
3460	03	80	1E	07	80	1F	9F	80	FF	FF	F0	00	03	04	03	26	:84
3470	11	03	26	1F	03	21	1D	03	2A	1B	00	01	02	28	26	24	:57
3480	26	00	3B	01	08	00	02	0B	00	40	0B	C0	70	3B	FF	F0	:9C
3490	18	00	01	F0	1E	F7	F0	1E	00	01	30	0F	77	F0	00	03	:D6
34A0	FF	F7	F0	00	03	01	01	33	0A	04	44	06	2C	16	28	1E	:FE
34B0	24	26	03	3C	16	44	1E	4C	26	00	3A	01	78	00	02	72	:9A
34C0	00	02	72	00	02	02	02	02	02	02	02	00	04	03	02	21	:A5
34D0	02	01	80	00	01	7B	C0	00	01	FB	C0	00	04	03	02	21	:A5
34E0	0A	02	2E	26	00	01	27	17	01	18	06	01	14	2A	00	3E	:3B
34F0	01	00	03	7D	F7	C0	45	14	40	41	14	40	7D	F4	00	01	:D8

Sum E9 D3 B8 69 8D 49 8C 48 D9 98 1B BD 91 19 0A A2 :26

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3500	05	14	40	45	14	40	7D	17	C0	00	03	FF	FF	F0	01	0C	:44
3510	1E	00	02	04	00	01	18	16	01	30	16	04	3E	12	04	3C	:2E
3520	16	00	01	02	08	12	38	1E	00	39	01	00	06	FF	F0	00	:B8
3530	01	80	10	00	01	81	D5	80	80	15	80	A9	D5	80	A9	55	:79
3540	80	A8	00	02	FF	F1	F0	00	01	01	20	22	00	01	02	03	:54
3550	18	12	01	30	2A	03	10	1A	10	16	10	12	02	0C	26	04	:32
3560	26	00	39	01	02	30	00	01	78	95	A0	43	D4	20	54	02	:9D
3570	AA	16	B6	80	50	90	A0	5E	F7	A0	40	00	01	20	7B	6D	:AA
3580	E0	00	01	60	00	02	02	34	12	18	12	00	01	04	05	00	:BF
3590	01	06	05	2C	22	00	01	3C	1A	02	24	1A	00	01	01	28	:1A
35A0	1A	00	39	01	7F	FE	F0	07	FE	00	01	F7	FE	F0	F7	FE	:92
35B0	70	E0	00	01	70	F7	FD	F0	F0	00	01	70	FD	FD	F0	FC	:B0
35C0	03	70	FE	FF	70	00	01	01	40	2A	00	01	01	03	22	26	:7A
35D0	04	32	1E	44	0A	22	16	22	1E	01	28	2A	00	3C	01	00	:AA
35E0	01	1F	C0	01	07	80	87	80	00	01	8F	C4	00	01	BF	FF	:82
35F0	00	01	BF	FF	C0	80	FF	D0	80	00	01	50	FD	55	F0	FF	:E0

Sum 0B 0C 1E AF EA A2 A1 9E B9 0F DA E3 E9 37 D4 E9 :11

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3600	FF	F0	00	02	05	18	26	20	26	28	26	30	26	38	26	02	:7E
3610	01	1B	05	01	33	0E	02	1F	06	37	0E	03	48	22	40	22	:9F
3620	3C	22	00	31	01	00	03	7D	F0	C0	41	11	00	01	41	11	:6C
3630	00	01	7D	E1	00	01	41	11	00	01	41	21	00	01	7D	17	:DA
3640	C0	00	03	FF	FF	F0	01	28	1A	02	08	12	04	12	00	01	:6F
3650	04	04	2C	1A	01	34	26	01	14	26	02	14	12	00	01	02	:0F
3660	08	1E	38	1E	00	35	01	00	03	FF	00	02	FF	F8	00	01	:AE
3670	FC	1F	20	F9	00	01	20	F9	21	20	F8	3F	20	F8	21	00	:FF
3680	01	FD	00	02	FF	FF	F0	00	03	01	00	32	26	03	1C	6A	:66
3690	22	1C	1E	1C	12	01	18	26	01	18	26	00	3D	01	00	07	:4D
36A0	F0	00	01	02	04	00	01	06	06	00	01	0E	07	00	01	1E	:39
36B0	07	80	3E	07	C0	7E	F7	E0	FF	FF	F0	00	01	02	28	0A	:04
36C0	24	0A	00	01	05	01	00	01	26	06	29	22	03	22	1E	06	:F6
36D0	24	1A	03	27	16	02	2C	0A	20	0A	02	1C	26	30	26	00	:7A
36E0	30	01	1E	3D	C0	18	0D	80	00	01	0D	80	00	01	0D	80	:00
36F0	00	01	05	00	01	10	05	00	01	1E	FD	00	01	1E	00	02	:59

Sum 96 2E 8D D1 EA 2A F2 B6 C5 AE 04 99 80 04 C3 23 :58

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3700	FF	FD	F0	FF	FD	F0	00	03	01	00	01	08	22	01	38	06	:46
3710	01	38	0A	30	0A	34	0A	00	40	01	00	03	01	FC	00	01	:FD
3720	81	80	00	01	81	DF	F0	C1	DF	10	C1	DF	10	E0	00	01	:93
3730	10	FF	FF	0D	FF	FF	F0	00	02	10	00	01	02	48	22	48	:73
3740	16	00	01	02	02	08	1A	01	28	1D	02	1C	06	30	0E	02	:E7
3750	00	01	2A	48	1E	00	39	01	00	03	3F	9F	C0	04	02	00	:7C
3760	01	04	02	00	01	04	02	00	01	04	02	00	01	04	02	00	:12
3770	01	04	02	00	01	04	62	00	01	01	26	22	00	02	03	02	:C2
3780	26	18	00	01	3D	2A	00	01	0F	2A	00	01	02	38	2A	14	:59
3790	2A	00	3C	01	22	20	20	28	88	00	3F	FE	C0	00	03	08	:02
37A0	00	03	FF	F0	0B	FF	F0	3F	FF	F0	00	02	10	FF	FF	F0	:1A
37B0	00	01	01	48	0E	00	01	02	00	01	44	26	01	0C	06	02	:DB
37C0	44	16	04	06	02	0C	0A	48	26	00	3B	41	42	0B	80	58	:87
37D0	AA	A0	02	22	40	56	EA	A0	52	08	00	01	7A	ED	E0	02	:90
37E0	84	00	01	76	B1	E0	54	94	20	01	C7	80	00	01	06	2C	:0F
37F0	2A	08	16	42	1E	20	0E	08	26	1C	26	00	01	04	01	38	:84

Sum 93 97 BD 64 92 BD E8 B4 A3 06 D6 72 8C 9F 08 20 :7A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3800	16	05	30	2A	05	08	06	00	01	08	1E	03	48	06	30	0E	:3E
3810	18	0A	02	48	16	18	2A	00	29	01	00	01	01	80	FD	ED	:5A
3820	80	80	0C	30	FE	E1	B0	80	0D	B0	FF	69	80	08	28	30	:A8
3830	FF	AD	B0	80	01	B0	FF	DF	80	00	02	05	1C	12	28	2A	:72
3840	24	22	20	1A	18	0A	01	02	38	06	00	01	04	04	0E	04	:FE
3850	16	04	1E	04	26	1E	04	26	00	33	01	40	3F	00	01	40	:9E
3860	3F	20	40	33	00	01	40	33	00	01	40	33	00	01	40	33	:2E
3870	00	01	43	80	00	01	40	33	00	02	33	C0	FF	FF	C0	00	:EB
3880	01	01	32	1A	00	03	03	02	00	01	06	03	4A	1A	00	01	:B9
3890	32	0E	02	48	06	32	12	02	30	16	34	16	34	16	00	36	:E6
38A0	01	00	03	07	9F	00	01	07	FF	00	01	07	FC	00	01	07	:BD
38B0	F0	00	01	07	F0	00	01	07	FC	00	01	07	FF	00	01	07	:FB
38C0	9F	0A	01	01	26	0A	00	02	04	00	01	10	26	00	01	10	:22
38D0	1E	01	10	22	01	10	1A	00	01	04	30	1A	34	1A	3C	1E	:73
38E0	38	1E	00	35	01	78	01	E0	73	9C	E0	07	FE	00	01	73	:4D
38F0	FC	E0	78	01	E0	73	9C	E0	73	9C	E0	01	73	0C	E0	78	:01

Pearl Diver マシン語リスト

```

3CE0 EF E0 28 10 00 01 FF 03 03 FC 00 04 7E 00 19 0F :B3
3CF0 80 00 04 80 07 07 80 00 04 80 0F 05 00 24 80 3F :0E
Sum BD DB D5 60 E9 0E 32 EE AC 9F 4C E6 7D 1C 9E A5 :3D

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3D00 00 01 01 FF F0 00 02 FC FF 0F 3F FF FF 00 01 80 :BB
3D10 FF FF 67 67 FF FF 00 C0 E0 FF FF 7F 3F DF FF E0 :C4
3D20 FF 9F 3F 1C EF EF A0 C0 7F FF 03 03 DF FF E0 C0 :57
3D30 FF 7F 00 03 7E 00 06 10 00 02 FC DF 00 01 01 :BC
3D40 EF FF 80 F0 FF BF 01 1E FF FF FC E6 FF FF 1D 1B :51
3D50 FF FF E6 FE FF FF 37 7F FF FB FC FC F9 FF 77 17 :0E
3D60 FF F7 38 C0 FF F0 B0 01 80 3F C0 00 01 7E 00 1C :03
3D70 01 F0 E0 01 00 04 01 E0 F0 01 00 05 60 00 21 FC :2A
3D80 01 00 02 0F FF 80 F0 FF 3F 00 02 FF FF FC E6 FF :0B
3D90 FF 01 03 FF FF E6 FE FF FF 07 07 FF FB FC FC F9 :DC
3DA0 FF 07 07 FF F7 38 C0 FF F6 03 01 BF BF C0 00 01 :33
3DB0 FE FF 03 03 FF 00 04 FE 01 00 01 18 C0 00 02 FC :DC
3DC0 DF 00 01 01 EF FF 80 F0 FF BF 01 1E FF FF FC E6 :FC
3DD0 FF FF 1D 1B FF FF E6 FE FF FF 37 7F FF FB FC FC :BE
3DE0 F9 FF 77 14 07 F7 38 C0 FF 00 01 08 00 02 3F C0 :82
3DF0 00 01 7E 00 1C 01 F0 E0 01 00 04 01 E0 F0 01 00 :43
Sum BF 09 47 74 5E 34 EC BB DE 0F C3 9F 6A 1E 93 02 :28

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3E00 05 00 00 21 FC 01 00 02 0F FF 80 F0 FF 3F 00 02 :43
3E10 FF FF FC E6 FF FF 01 03 FF FF E6 FE FF FF 07 07 :D0
3E20 FF FF FC FC FC F9 FF 07 05 F7 F7 38 C0 FF FE 03 07 :E3
3E30 FF BF C0 00 01 FE FF 03 00 01 7E 00 07 0F F0 00 :04
3E40 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 :73
3E50 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B :29
3E60 78 B0 E7 E7 0D 07 FF FF E0 00 01 FC 3F 00 02 03 :2F
3E70 C0 00 4E 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 :A9
3E80 F9 9F 07 0F 6D B6 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF F8 F8 :8F
3E90 BC 3D 1F 1E DA 5B 78 B0 E7 E7 0D 07 FF FF E0 00 :53
3EA0 01 FE 7F 00 02 FF FF 00 01 80 3F FC 01 01 FC 3F :77
3EB0 00 00 01 1F F8 00 0A 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 :A5
3EC0 FF FF C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 F0 F8 D7 EB 1F 1F :57
3ED0 F7 EF F8 BC 3D 1F 1E DA 5B 78 B0 E7 E7 0D 07 :4B
3EE0 FF FF E0 00 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 4E 0F F0 00 :2C
3EF0 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 :73
Sum 59 86 00 08 0A 11 D3 DC 54 14 61 F1 71 56 61 1A :AD

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3F00 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B :29
3F10 78 B0 E7 E7 0D 07 FF FF F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B :AA
3F20 C0 00 01 1F F8 00 0A C0 00 02 4C 32 00 02 02 F0 :10
3F30 0E 00 02 1E 78 00 02 3E 7C 00 26 0F F0 00 02 FF :88
3F40 FF 00 01 03 FF FF C0 E0 CF F3 07 0F F1 8F F0 F8 :E1
3F50 9F F9 1F 1F FF FF F8 F8 FF FF 1F 1F DC 3B F8 F0 :FF
3F60 E7 E7 0F 07 EF F7 E0 00 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 :AB
3F70 0E 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 CF F3 :71
3F80 07 0F F1 8F F0 F8 9F F9 1F 1F FF FF F8 F8 FF FF :40
3F90 1F 1F DC 3B F8 F0 E7 E7 0F 0F EF F7 E0 80 FF 7F :E5
3FA0 00 01 01 FF FF C0 80 7F C0 03 07 FC 0E 00 03 F8 :CA
3FB0 03 00 09 C0 30 00 4C 32 00 02 70 0E 00 02 1E :68
3FC0 78 00 02 3E 7C 00 26 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 :5D
3FD0 FF FF C0 E0 CF F3 07 0F F1 8F F0 F8 9F F9 1F 1F :B4
3FE0 FF FF F8 F8 FF FF 1F 1F DC 3B F8 F0 C7 E3 0F 07 :E9
3FF0 EF F7 E0 00 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 0E 0F F0 00 :D4
Sum 57 BB 51 23 ED B0 2C F8 6F 9F E8 0D 3A 31 76 61 :8C

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4000 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 CF F3 07 0F F1 8F :FA
4010 F0 F8 9F F9 1F 1F FF FF F8 F8 FF FF 1F 1F DC 3B :FF
4020 F8 F0 C7 E3 0F 07 EF F7 E0 00 01 FE FF 01 03 FF :6F
4030 FF 80 C0 00 03 01 80 00 02 80 01 00 02 03 00 04 :D2
4040 07 00 02 03 00 03 80 01 00 03 C0 00 02 80 01 00 :D6
4050 07 00 02 03 00 03 80 01 00 03 C0 00 02 80 01 00 :D6
4060 02 01 00 13 00 03 00 02 3F 7C 00 01 E0 3F FF 07 :DC
4070 0F FE 7F F0 F8 7F FE 1F 1F FC FF F8 F8 FF F8 1F :30
4080 1F FC FF F8 F0 7F FE 0F 07 FF 3F E0 C0 7F FE 03 :F3
4090 00 01 FE FF 00 02 F0 0F 02 F8 00 04 FC 01 01 FB :B8
40A0 FC 0F 80 E0 FF FF 00 02 7F 7F C0 00 03 FF 0F 07 :5D
40B0 FE 7F F0 F8 7F FE 1F 1F FC FF F8 F8 FF F8 1F 1F :40
40C0 FC FF F8 F0 7F FE 0F 07 FF 3F E0 C0 7F FE 03 00 :D4
40D0 01 FE FF 00 02 F0 0F 00 12 01 00 04 03 00 02 01 :1C
40E0 80 00 02 80 01 00 03 00 02 E0 00 04 C0 00 02 0E :6E
40F0 80 01 00 02 03 00 03 80 01 00 03 80 00 12 C0 07 :66
Sum 17 F1 CC 62 FB 1C 1C 9E FC D3 21 A5 A8 32 C6 AF :EB

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4100 00 02 3E FC 00 01 E0 FF FC 07 0F FE 7F F0 F8 7F :12
4110 FE 1F 1F FF 3F F8 F8 1F 1F 1F 1F 3F F8 F0 7F :6B
4120 FE 0F 0F FC FF E0 C0 7F FE 03 00 01 FF 7F 00 02 :B0
4130 F0 0F 00 03 1F 00 01 80 3F 00 02 01 F0 3F 80 00 :93
4140 01 FF FF 07 03 FE FE 80 01 E0 FF 0F 07 0F FE 7F :74
4150 F0 F8 7F FE 1F 1F FF 3F F8 F8 1F 1F 1F 1F FF 3F :6B

```

```

4160 F8 F0 7F FE 0F 07 FC FF E0 C0 7F FE 03 00 01 FF :96
4170 7F 00 02 F0 0F 00 02 03 18 00 02 7B 00 04 87 80 :A5
4180 80 01 00 02 0F 80 00 01 78 38 00 02 1E 0E 00 06 08 :EF
4190 00 01 18 0C 00 01 80 07 06 00 02 1E 0E 00 06 08 :EF
41A0 10 00 18 30 0F 00 01 01 FF F0 00 02 FC FF 0F 3F :23
41B0 FF FF 00 01 8F 0F FF 73 63 FF FF C0 E0 FF FF 77 :66
41C0 3F DF FF E0 E0 FF 9F 3F 1C E7 FF E0 C0 0F FF 03 :6D
41D0 03 FC 01 80 00 02 7E 00 0E 80 3F 00 01 01 FF 0F :BE
41E0 00 02 FC FF 0F 3F FF FF 00 01 80 FF FF 73 63 FF :9D
41F0 FF C0 E0 FF FF 7F 7F FF FF E0 E0 FF 9F 3F 1C E7 :D1
Sum 24 C4 6F DA 59 34 6F F7 32 30 6E 32 9F AB 01 54 :C5

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4200 FF E0 C0 6F FF 03 03 FD FD 80 C0 FF 7F 00 03 FF :CD
4210 C0 80 7F 00 03 03 18 00 02 7B 00 04 07 80 80 01 :66
4220 00 02 0F 80 00 01 78 38 00 02 1E 0E 00 06 08 00 :5A
4230 18 0C 00 01 80 07 06 00 02 1E 0E 00 06 08 10 00 :FE
4240 18 30 3F 00 01 01 FF F0 00 02 FC FF 0F 3F FF FF :11
4250 00 01 80 FF FF 73 63 FF FF C0 E0 FF FF 77 3F DF :86
4260 FF E0 E0 FF 9F 3F 1C E7 E0 20 00 02 FF 03 03 FC :A2
4270 00 04 7E 00 0E 80 3F 00 01 01 FF F0 02 FC FF :3D
4280 0F 3F FF FF 00 01 80 FF FF 73 63 FF FF C0 E0 FF :3E
4290 FF 77 3F DF FF E0 E0 FF 9F 3F 1C E7 E0 C0 7F 01 :01
42A0 FF 03 03 FD FF E0 C0 FF 7F 00 03 7E 00 06 18 C0 :7E
42B0 00 03 DE 00 01 01 E0 00 04 80 01 1E 00 01 01 F0 :58
42C0 C8 01 00 01 1C 18 00 01 01 C0 E0 01 00 01 30 78 :4A
42D0 00 02 60 00 03 70 10 00 06 08 00 15 FC 01 00 02 :07
42E0 0F FF 80 F0 FF 3F 00 02 FF FF FC CE FF FF 01 03 :88
42F0 FF FF C6 EE FF FF 07 07 FF FF FC FC FC F9 FF 07 :B6
Sum D1 90 30 A8 4B C9 6D 12 07 F1 84 68 7E 2A C1 8C :A5

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4300 FF E7 38 C0 FF F0 03 01 80 3F C0 00 01 7E 00 0F :DE
4310 FC 01 00 02 0F FF 80 F0 FF 3F 00 02 FF FF FC CE :85
4320 FF FF 01 03 FF FF C6 EE FF FF 07 07 FF FB FC FC :B2
4330 F9 FF 07 07 FF FF 38 C0 FF FF F6 03 01 BF BF C0 :1B
4340 01 FE FF 03 03 FF 00 04 FE 01 00 01 18 C0 00 03 :E2
4350 DE 00 01 01 E0 00 04 80 01 1E 00 01 01 C0 C8 01 :1E
4360 00 01 1C 18 00 01 01 C0 E0 01 00 01 30 78 00 02 :83
4370 60 00 03 70 10 00 06 08 00 15 FC 01 00 02 0F :13
4380 80 F0 FF 3F 00 02 FF FF FC CE FF FF 03 03 FF FF :78
4390 C6 EE FF FF 07 07 FF FB FC FC F9 FF 07 04 07 E7 :A3
43A0 38 C0 FF 00 04 3F C0 00 01 7E 00 0F FC 01 00 02 :87
43B0 0F FF 80 F0 FF 3F 00 02 FF FF FC CE FF FF 01 03 :88
43C0 FF FF C6 EE FF FF 07 07 FF FB FC FC F9 FF 07 05 :B4
43D0 F7 E7 38 C0 FF FE 03 07 FF BF C0 00 01 FE FF 03 :5C
43E0 00 01 7E 00 47 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF :C7
43F0 C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF :C7
Sum 75 49 51 D3 55 77 B1 AB 44 A0 4C D0 24 87 92 BF :06

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4400 F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B 78 B0 E7 E7 0F 07 FF FF :63
4410 E0 00 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 0E 0F F0 00 02 FF :EF
4420 FF 00 01 03 FF FF C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 F0 F8 :5A
4430 D7 EB 1F 1F FF FF F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B 78 B0 :69
4440 E7 E7 0D 07 FF FF 00 01 FC 3F 00 01 FE 7F 00 02 :3E
4450 01 80 3F FC 01 01 FC 3F 80 00 01 1F F8 00 4A 0F :EA
4460 F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 F9 9F 07 0F :40
4470 6D B6 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF F8 F8 BC 3D 1F 1E :17
4480 DA 5B 78 B0 E7 E7 0D 07 FF FF FF 00 01 FC 3F 00 :59
4490 02 03 C0 00 0E 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF :D4
44A0 C0 E0 F9 9F 07 0F 6D B6 F0 F8 D7 EB 1F 1F F7 EF :3F
44B0 F8 F8 BC 3D 1F 1E DA 5B 78 B0 E7 E7 0D 07 FF FF :63
44C0 E0 C0 FF FF 03 03 FF FF C0 00 01 1F F8 00 04 0C :90
44D0 30 00 02 7C 0E 00 02 0E 7E 00 02 70 7E 00 02 3E :7A
44E0 70 00 26 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 FF FF C0 E0 :37
44F0 FF CF 07 0F 8F FF F0 F8 F1 FF 1F 1F FF F3 F8 F8 :6A
Sum 06 C5 36 7A D5 1C C7 B3 FB 1D 13 9D 95 0A D0 F1 :0E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4500 FF FF 1F 1F F3 E7 F8 F0 D9 CD 0F 07 FE 3F E0 00 :DF
4510 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 16 0C 30 00 02 7C 0E 00 :D7
4520 02 0E 7E 00 02 70 7E 00 02 3E 70 00 11 80 03 04 :02
4530 00 01 01 FC 3F C0 80 7F FC 03 07 FC 0E 00 03 F8 :07
4540 03 00 09 C0 30 00 02 7C 0E 00 02 0E 7E 00 02 70 :D4
4550 7E 00 02 3E 70 00 26 0F F0 00 02 FF FF 00 01 03 :57
4560 FF FF C0 E0 FF CF 07 0F 8F FF F0 F8 F1 FF 1F 1F :26
4570 FF F3 F8 F8 FF FF 1F 1F F7 FF F8 F0 DB CF 0F 07 :01
4580 F3 E7 E0 00 01 FC 3F 00 02 03 C0 00 16 0C 30 00 :0D
4590 02 7C 0E 00 02 0E 7E 00 02 70 7E 00 02 3E 70 :BA
45A0 12 02 C0 01 03 FC 3F 80 C0 3F FE 01 00 01 70 3F :41
45B0 E0 C0 1F 00 14 80 00 02 C0 00 03 01 80 00 02 80 :1B
45C0 01 00 02 03 00 04 07 00 02 03 00 03 80 01 00 03 :9D
45D0 C0 00 02 80 01 00 02 01 00 13 E0 03 00 02 3F 7C :F9
45E0 00 01 E0 3F FF 07 0F FE 7F F0 F8 F7 FE 1F 1F FC :51
45F0 FF F8 F8 FF F8 1F 1F FC FF F8 F0 7F FE 0F 07 FF :99
Sum 28 1A 49 FF E6 98 37 A5 7D 08 A9 FE 7C 82 9C 0A :B4

```


Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4600	3F	E0	C0	7F	FE	03	00	01	FE	FF	00	02	F0	0F	00	02	:60
4610	F8	00	04	FC	01	01	04	03	00	02	01	80	00	02	80	01	:00
4620	C0	00	3D	01	00	04	03	00	02	01	80	00	02	80	01	00	:F1
4630	03	C0	00	02	E0	00	04	C0	00	02	80	01	00	02	03	00	:0B
4640	03	80	01	00	03	80	00	12	C0	07	00	02	3E	FC	00	01	:1D
4650	E0	FF	FC	07	0F	FE	7F	F0	F8	7F	FE	1F	1F	FF	3F	F8	:47
4660	F8	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	:E2
4670	C0	7F	FE	03	00	01	FF	7F	00	02	F0	0F	00	03	1F	00	:E8
4680	01	80	3F	00	02	01	F0	3F	80	00	01	3F	F8	07	03	0C	:74
4690	02	00	2E	03	18	00	02	7B	00	04	07	80	80	01	00	02	:D6
46A0	0F	00	02	78	38	00	01	80	18	11	80	00	01	18	0C	00	:10
46B0	01	80	0F	06	00	02	1E	0E	00	06	08	10	18	80	3F	:B9	
46C0	00	01	01	FF	F0	00	02	FC	FF	03	3F	FF	FF	00	01	80	:BB
46D0	FF	FF	78	71	FF	FF	C0	E0	FF	F3	7F	3F	7F	FF	E0	E0	:EB
46E0	FF	C7	3F	1E	39	FF	E0	C0	FF	FF	04	01	FC	01	80	00	:8B
46F0	02	7E	00	19	0F	00	05	80	18	11	80	00	04	80	0F	06	:6F
Sum	A8	02	31	CF	99	87	78	AD	E5	16	DD	4C	C5	45	A0	45	:02

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4700	00	0C	60	00	03	01	FC	00	01	C0	FF	01	00	03	FF	C0	:EF
4710	80	7F	00	03	03	18	00	02	7B	00	04	07	80	80	01	00	:A6
4720	02	0F	00	02	78	38	00	01	80	18	11	80	00	01	18	0C	:11
4730	00	01	80	0F	06	00	02	1E	0E	00	06	08	10	18	80	7A	:7A
4740	3F	00	01	01	FF	F0	00	02	FC	FF	03	3F	FF	FF	00	01	:7A
4750	80	FF	FF	78	71	FF	FC	E0	FF	F3	7F	3F	F7	FF	E0	8B	:8B
4760	E0	FF	C7	3F	1E	39	E0	C0	FF	FF	04	01	FC	00	04	42	:04
4770	7E	00	19	0F	00	05	80	18	11	80	00	04	80	0F	06	00	:6D
4780	09	0F	80	C0	7F	00	03	01	FF	E0	C0	FF	01	00	03	7E	:FB
4790	00	06	18	C0	00	03	DE	00	01	01	E0	00	04	80	01	1E	:44
47A0	00	02	F0	18	01	00	01	1C	18	00	01	01	88	F0	01	00	:BB
47B0	01	30	78	00	02	60	00	03	70	10	00	06	08	00	15	FC	:AD
47C0	01	00	02	0F	06	00	F0	FF	3F	00	02	FF	FC	1E	FF	00	:D8
47D0	FF	01	03	07	FF	8E	FE	CF	FF	07	07	FF	FC	FC	E3	32	:32
47E0	FF	07	07	FF	8E	78	20	FF	F0	03	01	80	3F	80	00	01	:73
47F0	7E	00	1D	F0	18	01	00	04	01	88	F0	01	00	05	60	00	:87
Sum	26	E8	E9	70	46	68	4D	0C	AE	DB	B6	DB	11	72	C9	AC	:80

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4800	0A	06	00	02	3F	80	00	02	80	FF	03	03	FF	00	04	FE	:59
4810	01	00	01	18	C0	00	03	DE	00	01	01	E0	00	04	80	01	:22
4820	1E	00	02	F0	18	01	00	01	1C	18	00	01	01	88	F0	01	:D9
4830	00	01	30	78	00	02	60	00	03	70	10	00	06	08	00	15	:B1
4840	FC	01	00	02	0F	FF	80	F0	FF	3F	00	02	FF	FF	FC	1E	:D5
4850	FF	FF	01	03	0F	FF	8E	FE	CF	FF	07	07	FF	FF	FC	4E	:69
4860	E3	FF	07	04	07	9C	78	20	FF	00	04	3F	80	00	01	7E	:FC
4870	00	1D	F0	18	01	00	04	01	88	F0	01	00	05	60	00	04	:0D
4880	01	F0	00	04	FE	03	07	FF	80	00	02	80	FF	03	00	01	:01
4890	7E	00	47	0F	F0	00	02	FF	FF	00	01	03	FF	FF	C0	E0	:86
48A0	F9	9F	07	0F	6D	B6	F0	F8	F7	EB	1F	1F	F7	EF	F8	F8	:F8
48B0	BC	3D	1F	1E	DA	5B	78	B0	E7	0D	07	FF	FF	00	00	00	:53
48C0	01	FC	3F	00	02	C0	00	3A	E2	40	00	02	FC	3F	00	00	:BA
48D0	01	80	3F	FC	01	01	FC	3F	80	00	01	1F	F8	00	4A	0F	:EA
48E0	F0	00	02	0F	FF	00	01	03	FF	FF	C0	E0	F9	9F	07	0F	:40
48F0	6D	B6	F0	F8	D7	EB	1F	1F	F7	EF	F8	F8	BC	3D	1F	1E	:17
Sum	9A	21	08	D6	3B	20	3A	F7	E1	78	48	CC	2C	AA	B4	C6	:E2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4900	DA	5B	78	B0	E7	0D	07	FF	FF	E0	00	01	FC	3F	00	:59	
4910	02	03	C0	00	39	C0	03	C0	03	03	FC	3F	C0	00	01	:1F	:A2
4920	F8	00	19	40	0C	30	02	03	78	1E	C0	00	01	32	4C	:00	:67
4930	02	4C	32	00	02	1C	38	00	0D	7F	80	01	FE	FE	00	:E2	:E1
4940	7F	00	01	01	80	00	02	C0	03	00	02	03	C0	00	02	:E0	:6D
4950	07	00	02	0F	F0	00	02	F8	1F	00	01	7F	FF	FF	FE	:9C	:9A
4960	FF	FF	FF	3F	F3	CF	FC	F0	CF	F3	0F	00	01	FF	FF	00	:BA
4970	01	C0	7F	FE	03	0F	FF	F0	FC	1F	F8	3F	7F	80	01	:90	:9E
4980	FE	FE	00	02	7F	00	19	0C	30	00	02	78	1E	00	02	:32	:90
4990	4C	00	02	4C	32	00	02	1C	38	00	2E	C0	30	00	02	:78	:06
49A0	1E	00	01	E0	32	4C	07	02	4C	32	40	00	01	1C	38	:00	:99
49B0	0D	03	F8	1F	C0	80	3F	FC	01	00	01	01	80	00	02	:C0	:E7
49C0	03	00	02	07	E0	00	02	F0	0F	00	02	3F	FC	00	01	:F0	:1E
49D0	FF	FF	07	7F	FF	FF	FE	FF	FF	FF	FF	F7	F3	CF	E7	:82	:96
49E0	CF	F3	41	00	01	FF	FF	00	01	C0	7F	FE	03	07	FF	:96	:48
49F0	E0	E0	3F	FC	07	03	F8	1F	C0	80	3F	FC	01	00	19	:00	:BD
Sum	82	3C	90	0C	1E	9E	A1	A5	EC	FF	7D	5F	81	9B	49	:E8	:70

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4A00	30	00	02	78	1E	00	02	32	4C	00	02	4C	32	00	02	1C	:E6
4A10	38	00	23	A0	02	0F	FE	8A	00	01	50	5B	DE	3F	FF	FB	:D1
4A20	FF	F8	FC	FF	7E	7F	FD	FF	FE	EE	FD	F7	1F	0B	DF	:C3	
4A30	DB	AC	74	57	AD	00	02	02	04	50	00	14	A6	05	15	:14	:DF
4A40	15	00	01	A8	B0	81	52	0A	B1	0C	14	C6	36	3D	DE	:2A	:F7
4A50	A5	DA	B5	4B	94	84	34	15	11	00	01	0A	2A	E2	50	:01	:F0
4A60	00	01	05	0A	A0	00	01	01	00	1A	02	C0	00	03	0B	:54	:F9
4A70	0D	30	0A	D2	A8	30	89	00	01	20	01	08	00	01	0A	:20	:CF
4A80	00	01	40	00	02	04	01	94	10	00	20	2A	00	03	05	:9C	:F0
4A90	A0	FC	FB	5F	05	17	FB	FF	FE	FF	FF	3F	FF	FF	FF	:42	:F2
4AA0	FC	EB	FD	F7	7F	3F	DF	DA	AE	00	01	54	D5	2F	05	:40	:8D
4AB0	00	1B	54	00	03	0A	81	58	8A	00	01	A0	02	28	20	:AC	:76
4AC0	25	D5	56	55	44	0B	B7	DA	B6	44	94	84	9C	45	11	:01	:8A

4AD0	50	00	01	AA	6A	11	0A	80	00	20	54	00	01	70	BB	0D	:AD
4AE0	00	01	06	DB	52	98	22	A9	82	2B	74	08	00	01	08	20	:E9
4AF0	00	01	40	60	10	04	90	00	16	03	C0	00	02	F0	0F	00	:1F
<hr/>																	
Sum	1A	86	83	CD	F1	DE	DA	93	98	25	95	FF	5C	DF	70	20	:48

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4B00	02	7F	FE	00	01	E0	FF	FF	0F	FF	FF	FF	FF	C0	AA	EA	:75
4B10	02	05	55	55	60	F0	FF	FF	0F	FF	FF	FF	F8	C0	66	66	:AF
4B20	03	03	66	66	C0	C0	66	66	03	03	66	66	C0	60	66	66	:DC
4B30	06	0C	CC	33	30	98	19	98	19	00	01	03	40	00	02	A0	:89
4B40	0F	00	02	7F	D4	00	01	A0	EA	FF	07	FF	FF	FF	FF	00	:F1
4B50	10	C0	66	66	03	03	66	66	C0	C0	66	66	03	03	66	66	:8C
4B60	00	C0	66	66	06	0C	CC	33	30	98	19	98	19	00	01	03	:93
4B70	00	C0	66	02	F0	0F	00	02	7F	FE	00	01	E0	FF	FF	FF	:25
4B80	FF	FF	FF	FF	C0	AA	AA	02	05	55	55	60	F0	FF	FF	FF	:1E
4B90	FF	FF	FF	F8	C0	66	66	03	03	66	66	C0	C0	66	66	03	:A6
4BA0	66	66	C0	60	66	66	06	0C	CC	33	30	98	19	98	19	00	:5B
4BB0	09	03	C0	00	02	F0	0F	00	02	7F	FE	00	01	E0	FF	FF	:2B
4BC0	07	FF	FF	FF	FF	C0	AA	AA	02	1F	FF	FF	F8	60	66	66	:5A
4BD0	06	0C	CC	33	30	30	33	CC	0C	0C	66	66	30	60	6C	36	:86
4BE0	06	03	36	6C	C0	00	DD	03	40	00	02	A0	0F	00	02	7F	:ED
4BF0	D4	00	01	A0	EA	FF	07	FF	FF	FF	FF	00	08	60	66	66	:95

Pearl Diver マシン語リスト

4F50	04	2E	B0	F8	79	00	03	02	F1	F8	FA	AF	05	05	0A	8E	:8C
4F60	D7	F9	7A	6A	4F	15	08	AE	95	55	2A	2A	55	04	00	02	:67
4F70	03	C0	E0	0F	00	04	7F	F8	FE	1F	00	04	07	F0	F0	7F	:B4
4F80	00	04	8E	38	18	86	00	04	7F	F0	F8	79	00	03	02	F1	:42
4F90	F8	FA	AF	05	05	0A	8E	D7	F9	7A	6A	4F	15	08	AE	95	:A6
4FA0	55	2A	2A	55	04	03	C0	00	04	F0	07	1F	FE	00	04	F8	:D9
4FB0	7F	0F	E0	00	04	FE	0F	1C	71	00	04	61	18	0F	FE	00	:96
4FC0	03	14	CE	1F	1F	8F	52	00	01	A0	A0	5F	5F	9F	EB	A1	:64
4FD0	52	B5	A2	57	5E	AA	AB	55	0A	00	01	2A	54	54	01	C0	:A6
4FE0	00	04	F0	06	1B	FE	00	04	F8	6F	0F	E0	00	04	EA	0A	:65
4FF0	1C	30	00	04	41	10	0D	74	00	03	14	CE	1F	1F	8F	52	:26
Sum	93	19	20	6B	11	99	02	50	DA	EA	4F	E7	07	FD	B3	64	:0C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5000	00	01	A0	A0	F5	5F	9F	EB	A1	52	B5	A2	57	5E	AA	AB	:13
5010	55	0A	00	01	2A	54	54	03	C0	00	04	F0	07	1F	FE	00	:0D
5020	04	F8	7F	0F	E0	00	04	FE	0F	1C	71	00	04	61	18	0F	:94
5030	FE	00	03	14	CE	1F	1F	8F	52	00	01	A0	A0	F5	5F	9F	:36
5040	EB	A1	52	B5	A2	57	5E	AA	AB	55	0A	00	01	2A	54	54	:11
5050	03	C0	00	04	F0	07	1F	FE	00	04	F8	7F	0F	E0	00	04	:49
5060	FE	0F	1C	71	00	04	61	18	0F	FE	00	04	9E	1F	1F	8F	:93
5070	40	00	01	A0	A0	F5	5F	9F	EB	A1	50	A8	F2	56	5E	AA	:18
5080	A9	75	10	20	AA	54	54	01	C0	00	04	F0	06	1B	FE	00	:74
5090	04	F8	6F	E0	00	04	EA	0A	1C	30	00	04	41	10	0D	00	:74
50A0	74	00	04	9E	1F	1F	8F	40	00	01	A0	A0	F5	5F	9F	EB	:42
50B0	71	50	A8	F2	56	5E	AA	A9	75	10	20	AA	54	54	03	C0	:1C
50C0	00	04	F0	07	1F	FE	00	04	F8	7F	0F	E0	00	04	FE	0F	:93
50D0	1C	71	00	04	61	18	0F	FE	00	04	9E	1F	1F	8F	40	00	:C6
50E0	01	A0	A0	F5	5F	9F	EB	71	50	A8	F2	56	5E	AA	A9	75	:F6
50F0	10	20	AA	54	54	00	05	80	03	08	88	00	01	80	91	AC	
Sum	42	05	F6	A1	31	AF	E3	A1	8E	91	18	74	72	9F	07	B7	:BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5100	C4	00	02	32	A6	00	01	60	90	04	03	00	01	F3	E7	80	:F1
5110	00	01	F8	0F	00	01	0B	6F	FB	68	00	01	F8	0F	00	02	:F0
5120	F3	E7	80	60	90	04	03	00	01	32	A6	00	01	80	91	C4	:00
5130	00	02	08	88	00	02	80	00	07	80	00	03	08	88	00	01	:2F
5140	80	91	C4	00	02	32	A6	00	01	60	90	04	03	00	01	F1	:99
5150	47	80	00	01	90	0A	00	01	0B	65	4B	68	00	01	90	0A	:21
5160	00	02	F1	47	80	60	90	04	03	00	01	32	A6	00	01	80	:0B
5170	91	C4	00	02	08	88	00	02	80	00	1B	02	80	00	03	05	:0E
5180	00	02	0A	00	04	0A	00	02	02	80	00	16	05	50	00	02	:05
5190	AA	2A	00	01	01	55	55	40	4A	A9	02	01	4B	A9	50	:9A	
51A0	20	D5	3F	00	02	FF	EA	80	40	F5	7F	01	00	01	BF	EA	:FE
51B0	A0	40	D5	7F	01	02	FF	AA	A0	40	55	7D	01	00	01	AA	:3E
51C0	AA	80	00	01	55	55	00	02	FF	FF	00	01	C0	FF	FF	01	:95
51D0	00	0D	E0	03	00	02	1F	FC	00	01	80	FF	3F	00	02	FF	:CD
51E0	FF	C0	C0	FF	FF	01	01	FF	FF	E0	E0	FF	FF	03	03	FF	:40
51F0	FF	E0	C0	FF	FF	01	00	01	FF	FF	80	00	01	FF	FF	00	:9C
Sum	21	2F	B5	F5	AB	DE	23	40	A1	C1	FD	39	31	A8	F9	AC	:FC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5200	02	24	D3	00	01	80	24	89	00	02	07	F8	00	02	FF	3F	:68
5210	00	01	01	FF	FF	E0	F0	0F	F8	03	C0	03	C0	01	F8	30	:C6
5220	01	1C	01	00	01	38	00	01	20	00	02	38	00	07	38	00	:F1
5230	02	38	00	5C	10	02	01	29	21	E0	18	10	42	06	08	24	:6F
5240	49	04	28	89	48	04	09	89	11	48	24	22	51	11	12	:41	
5250	12	44	48	11	49	04	01	24	CA	24	48	24	A2	00	02	9A	:B9
5260	49	50	A0	44	45	00	02	35	4B	00	02	94	0A	00	07	10	:FB
5270	02	01	29	21	E0	18	10	42	06	08	24	49	04	28	89	48	:0F
5280	04	09	89	11	48	24	22	51	11	12	52	12	44	48	11	:F3	
5290	04	01	24	CA	24	48	24	A2	00	02	9A	49	50	A0	44	:83	
52A0	00	02	35	4B	00	02	94	0A	00	06	38	00	04	20	00	:86	
52B0	20	00	04	20	00	01	01	00	06	01	F9	3F	FC	1F	30	:D0	
52C0	01	20	03	00	01	20	00	04	20	00	02	F0	00	04	20	:AF	
52D0	02	20	00	04	20	00	02	08	00	03	0F	F0	00	02	C0	:17	
52E0	00	02	03	C0	00	02	C0	03	00	01	60	03	C0	06	FE	:B1	
52F0	FF	7F	7F	FF	FF	FE	06	C0	03	60	00	01	03	C0	00	:E8	
Sum	D5	DF	79	63	53	49	D4	B2	9F	D8	44	D1	9B	33	76	3B	:BD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5300	C0	03	00	02	03	C0	00	02	C0	03	00	02	03	C0	00	02	:14
5310	C0	03	00	02	03	C0	00	02	F0	0F	00	02	0F	F0	00	02	:8C
5320	C0	03	00	02	03	C0	00	02	C0	03	00	01	60	03	C0	06	:77
5330	FE	FF	FF	7F	7F	FF	FF	FE	06	C0	03	60	00	01	03	C0	:E3
5340	00	02	C0	03	00	02	03	C0	00	02	C0	03	00	00	02	03	:C0
5350	00	02	C0	03	00	02	03	C0	00	02	F0	0F	00	06	07	00	:98
5360	04	0F	80	E0	FF	FF	03	07	C0	7F	F0	F8	3F	8E	0F	1F	:9D
5370	FF	FF	FC	FC	FF	FF	1F	1F	9F	2C	FC	FC	39	9F	1F	0F	:FB
5380	EE	33	F8	F0	60	C0	07	03	FF	FF	00	1D	3F	80	00	:8D	
5390	02	C0	71	00	01	02	6A	CA	A0	50	CE	64	01	01	00	:60	
53A0	D3	A8	00	01	C6	60	00	02	71	CC	00	02	9F	3F	00	:16	
53B0	01	00	04	82	80	40	55	55	01	03	0C	7F	E0	F0	3F	:51	
53C0	07	0F	9F	3F	F8	F8	31	9F	07	07	9F	2C	F8	F8	39	:9F	
53D0	03	01	0E	33	F0	00	94	40	00	06	60	38	3C	01	00	:01	
53E0	C0	01	0C	38	1E	1C	40	E0	70	30	38	3C	3C	78	78	:D7	
53F0	3C	78	F0	1C	0E	78	F8	7C	78	78	38	07	0F	3C	78	:1C	
Sum	AB	36	11	20	41	2F	EA	09	D5	57	7C	F7	CE	04	1C	CC	:CE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5400	F0	E1	78	0E	0F	38	73	E0	C0	F3	9C	07	03	D9	C7	:80	:6A
5410	00	01	8E	B3	01	00	08	03	C3	30	60	F8	FF	FF	07	:03	:A1
5420	FF	FF	FC	0C	00	06	04	FC	00	05	3F	FC	FC	FF	FF	:03	:19
5430	07	EF	DF	F8	F0	AF	D7	07	03	EF	DF	E0	80	FF	FF	:01	:7A
5440	00	01	7F	FE	00	02	F8	1F	00	09	C3	30	60	F8	FF	:ED	
5450	FF	07	03	FF	FF	FC	0C	00	06	04	FC	00	05	3F	FC	:F8	:51
5460	FF	FF	03	07	EF	DF	F8	F0	AF	D7	07	03	EF	DF	E0	:80	:7C
5470	FF	FF	01	00	01	7F	FE	00	02	F8	1F	00	02	7C	0F	:80	:A3
5480	C0	1F	FE	00	02	3C	0F	80	00	03	34	04	05	82	08	:00	:72
5490	41	0A	20	54	01	AA	00	01	01	54	82	AA	50	05	A0	:EA	
54A0	54	00	01	0A	20	00	02	02	AA	14	00	02	04	D5	01	:00	:21
54B0	01	02	00	01	04	0A	AA	D4	15	A0	00	01	05	54	02	:AA	:87
54C0	40	05	AA	0A	04	15	2A	00	01	15	54	02	02	00	01	:05	:80
54D0	00	01	22	23	E0	61	C3	E7	38	80	0F	01	C0	01	E4	:C0	:5E
54E0	03	60	00	01	0F	C0	1F	00	01	01	F0	01	9F	70	07	:E0	:3B
54F0	03	C0	01	07	81	00	01	80	81	7C	1F	30	80	01	01	:C0	:5B
Sum	8F	27	53	5D	C6	6F	18	B3	B6	41	37	87	66	78	3F	9C	:D1


```
58E0 0C 1E 7F FE 78 F0 79 07 1F 0F 70 FB 60 00 01 F6 :7F
58F0 3F 03 00 01 0F C0 00 0A C0 1D 00 02 79 F3 00 01 :68
Sum 86 88 53 05 01 EB 88 DC 5C 2A BB F0 17 29 1F 55 :9B
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5900 C0 9C F3 00 01 01 CF EC E0 F0 FE FC 0F 1F F9 CE :CB
5910 70 E8 EC F3 39 16 7B 9F D8 F0 3F F8 0C 1E 7F FE :46
5920 78 F0 79 07 1F 0F 70 FB 60 00 01 F6 3F 03 00 01 :1B
5930 0F C0 00 0B 14 00 01 01 A8 00 04 50 07 0E A0 00 :A1
5940 04 40 1D 3A 80 00 05 35 2A 00 06 14 08 00 1C FC :B9
5950 3F 00 01 01 FF FF 80 E0 FF FF 07 0F FF FF F0 E8 :89
5960 FF FF 1F 3F FF FF E8 E8 FF FF 3F 3F FF FF E8 A8 :34
5970 FF FF 3F 1F FF FF 50 A0 FE FF 0F 07 FF F5 40 80 :11
5980 AA FE 01 00 01 55 54 00 0A FC 3F 00 01 01 FF FF :98
5990 80 E0 FF FF 07 0F FF FF F0 E8 FF FF 1F 3F FF FF :A4
59A0 E8 E8 FF FF 3F 3F FF FF E8 A8 FF FF 3F 1F FF FF :34
59B0 50 A0 FE FF 0F 07 FF F5 40 80 AA FE 01 00 01 55 :B6
59C0 54 00 0B 14 00 01 01 A8 00 04 50 07 0E A0 00 04 :2A
59D0 40 1D 3A 80 00 05 35 2A 00 06 14 08 00 1D 14 00 :CE
59E0 01 01 A8 00 04 50 07 0E A0 00 04 50 1D 3A 80 00 :DE
59F0 05 35 2A 00 06 14 08 00 1C FC 3F 00 01 01 FF FF :CD
Sum F4 2B E8 E8 2F 4A 37 0E F7 C4 EF 2B EE F2 98 DD 2E :1D
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5A00 80 E0 FF FF 07 0F FF FF F0 E8 FF FF 1F 3F FF FF :A4
5A10 E8 E8 FF FF 3F 3F FF FF E8 A8 FF FF 3F 1F FF FF :34
5A20 50 A0 FE FF 0F 07 FF F5 40 80 AA FE 01 00 01 55 :B6
5A30 54 00 05 0F F0 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :93
5A40 F0 00 00 03 80 0F 80 33 80 03 80 03 80 03 80 3F :7D
5A50 F8 00 00 0F F0 30 0C 0C 0C 0F 0F 0F 0F 0F 0F 3F :AD
5A60 FC 00 00 0F F0 30 0C 0C 0C 0F 0F 0F 0F 0F 0F 3F :99
5A70 F0 00 00 00 30 0F 03 30 0C 30 3F FC 00 30 00 :EA
5A80 30 00 00 3F FC 30 0C 30 0C 18 00 0C 30 18 0F :35
5A90 E0 00 00 03 F0 0C 00 30 0C 30 3F 0F 30 0C 0C :C5
5AA0 F0 00 00 3F FC 30 0C 0C 0C 0C 0C 03 03 03 03 03 :FD
5AB0 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F 0F 30 0C 30 0C 0F :D0
5AC0 F0 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F FC 0C 0C 0C 0F :BD
5AD0 C0 00 00 00 01 80 01 80 00 00 00 00 01 80 01 :44
5AE0 80 00 00 3F 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 3F :EE
5AF0 00 00 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C :38
Sum 10 68 01 0B 99 F1 41 59 A0 EB 04 10 2F B5 B3 6E :4C
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5B00 FC 00 00 03 00 03 00 03 00 1B 60 0F C0 07 80 03 :D9
5B10 00 00 00 03 C0 0C 30 0C 30 0C 3F FC 30 0C 30 0C :1E
5B20 0C 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :99
5B30 00 00 00 03 F0 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 0C :A6
5B40 F0 00 00 3F C0 0C 30 0C 0C 0C 0C 0C 0C 30 3F :EE
5B50 C0 00 00 3F FC 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :F9
5B60 FC 00 00 3F FC 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :26
5B70 00 00 03 F0 0C 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 0C :BE
5B80 F0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 3F FC 30 0C 30 0C :87
5B90 0C 00 00 0F C0 03 00 03 00 03 00 03 03 03 0F :F9
5BA0 C0 00 00 0F C0 30 00 30 00 30 00 30 00 30 30 :EB
5BB0 C0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 30 :0B
5BC0 0C 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 3F :6B
5BD0 FC 00 00 30 0C 3C 3C 36 6C 33 CC 31 8C 30 0C :7A
5BE0 0C 00 00 30 0C 3C 3C 33 0C 30 CC 30 3C 30 0C :A3
5BF0 0C 00 00 07 E0 18 18 30 0C 30 0C 30 0C 18 18 :0E
Sum 40 00 00 0E 14 E6 50 5B A4 C7 A4 5F C0 26 7C 4A :0D
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5C00 E0 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 3F F0 30 00 30 00 :46
5C10 00 00 00 07 E0 18 18 30 0C 30 0C 30 0C 18 38 :E2
5C20 EC 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 3F F0 30 0C 30 30 :42
5C30 0C 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F F0 00 0C 30 0C :CD
5C40 F0 00 00 3F F0 03 00 03 00 03 00 03 00 03 03 :31
5C50 00 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :F7
5C60 F0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 18 18 0C 30 06 :79
5C70 C0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 31 8C 37 EC 3C 3C 30 :FC
5C80 0C 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 03 C0 0C 30 0C :2B
5C90 0C 00 00 60 18 30 30 18 60 0F C0 03 00 03 03 :34
5CA0 00 00 00 1F F8 00 18 00 70 01 80 0E 00 18 00 :F5
5CB0 F8 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :32
5CC0 F0 00 00 03 80 0F 80 33 80 03 80 03 80 03 80 :7D
5CD0 F8 00 00 0F F0 30 0C 00 0C 0F F0 0F 00 30 0C :3F
5CE0 FC 00 00 0F F0 30 0C 0C 0C 0F F0 00 0C 30 0C :99
5CF0 F0 00 00 00 30 00 F0 03 30 0C 30 3F FC 00 30 :EA
Sum 5C 00 00 42 60 3A 48 DD 1C 9A 28 A4 84 FB F0 A9 :F7
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5D00 30 00 00 03 FC 30 0C 30 0C 3F E0 00 18 00 0C :35
5D10 E0 00 00 03 F0 0C 0C 30 0C 30 3F F0 30 0C 30 :C5
5D20 F0 00 00 3F FC 30 0C 00 30 00 30 0C 03 00 03 :60
5D30 00 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F F0 30 0C 30 0C :FD
5D40 F0 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F FC 0C 0C 00 30 :BD
5D50 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 3F FC 00 00 00 00 :FB
5D60 00 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 30 30 30 30 30 :3E
5D70 00 00 00 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C :38
5D80 FC 00 00 03 00 03 00 03 00 1B 60 0F C0 07 80 :D9
5D90 00 00 00 03 C0 0C 30 0C 30 0C 3F FC 30 0C 30 :1E
5DA0 0C 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :99
5DB0 F0 00 00 03 F0 0C 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :3E
5DC0 F0 00 00 3F C0 0C 30 0C 0C 0C 0C 0C 0C 0C 3F :AE
5DD0 C0 00 00 3F FC 30 00 30 00 3F C0 30 00 30 3F :F9
5DE0 FC 00 00 3F FC 30 00 30 00 3F C0 30 00 30 30 :26
5DF0 00 00 00 03 F0 0C 0C 30 00 30 FC 30 0C 0C 0C :BE
Sum 54 00 00 E6 0C BF B4 2E 58 4F 90 CE 2C AE 4C A4 :B6
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5E00 F0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 3F FC 30 0C 30 0C :87
5E10 C0 00 00 0F C0 03 00 03 00 03 00 03 00 03 0F :F9
5E20 C0 00 00 00 FC 00 30 00 30 00 30 00 30 30 0F :EB
5E30 C0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 3F 00 30 0C 30 30 :0B
5E40 0C 00 00 30 00 30 00 30 00 30 00 30 00 30 3F :6B
5E50 FC 00 00 30 0C 3C 36 6C 33 CC 31 8C 30 0C 30 :7A
5E60 0C 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 CC 30 30 0C 30 :A3
5E70 0C 00 00 07 E0 18 18 30 0C 30 0C 30 0C 18 18 :0E
5E80 E0 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 30 3F F0 30 00 30 :46
5E90 00 00 00 07 E0 18 18 30 0C 30 0C 30 0C 18 38 :E2
5EA0 EC 00 00 3F F0 30 0C 30 0C 3F F0 30 0C 30 30 :42
5EB0 0C 00 00 0F F0 30 0C 30 0C 0F F0 00 0C 30 0C :CD
5EC0 F0 00 00 3F F0 03 00 03 00 03 00 03 03 03 03 :31
5ED0 00 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C 30 0C :F7
5EE0 F0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 18 18 0C 30 06 60 :79
5EF0 C0 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 31 8C 37 EC 3C 3C 30 :FC
Sum 14 00 00 69 90 5E 2C 7F C8 7D 5C 2A 90 58 B8 DF :60
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
5F00 0C 00 00 30 0C 30 0C 30 0C 30 03 C0 03 00 0C :2B
5F10 0C 00 00 60 18 30 30 18 60 0F C0 03 00 03 03 :34
5F20 00 00 00 1F F8 00 18 00 70 01 80 0E 00 18 0F :65
5F30 F8 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F8
Sum 10 00 00 AF 1C 60 54 24 00 13 00 1D 30 4B 0C 52 :BC
```

X1 HuBASIC一覽

今までX1に添付されてきたBASICは表のように5種類あります。このうち漢字HuBASICはX1turboでしか使うことができませんが、他のBASICはX1シリーズ全機種での起動が可能です。またNEW BASICはX1turboで培われた日本語処理機能を取り込んで開発されたもので、X1F/Gに装備されている他、オプションでユーザーに供給されています。

なお、本書に掲載されている各プログラムは、turbo専用のプログラム(知人情報管理、漢字ターミナルなど)を除いて

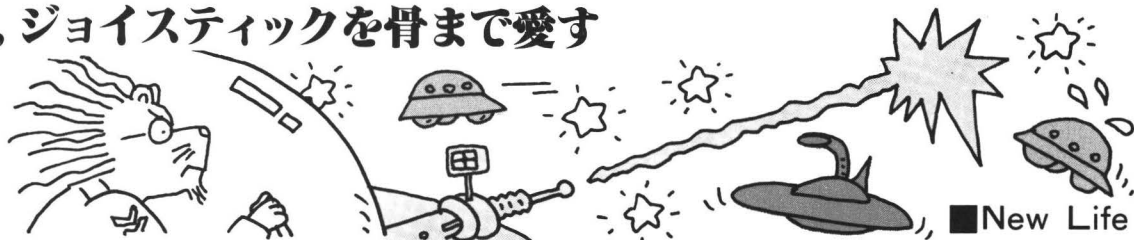
全てIBBASICで記述されています。

SHARP HuBASIC一覽

BASIC名称	備考
CZ-8CB01 V1.0	最初のテープ用BASIC(IBBASIC)。
CZ-8FB01 V1.0	最初のディスク用BASIC(IBBASIC)。
CZ-8CB01 V2.0	テープ用NEW BASIC。
CZ-8FB01 V2.0	ディスク用NEW BASIC。
CZ-8FB02 V1.0	漢字HuBASIC(turbo BASIC)。

ZEPLIS II

我、ジョイスティックを骨まで愛す



俺がやらねば誰がやる、今やらずしていつできる。ジョイスティックを握るたび、胸に元気の泉湧く。そんな訳でサワやかなシューティング・ゲームをお届けします、このゲームはMZ-80用 ZEPLIS II のX1版です。思う存分撃ちまくって、高度情報化社会につきもののイライラを吹っ飛ばしてください。

入力方法

HuBASIC (CZ-8CB01, 8FB01) のモニタで&H1500から&H5DFD までを打ち込んでください。

その後、&H012B からの2バイトを00, 15に書きかえて&H0000から&H5DFD までをスタート&H0000でテープにセーブするとオート・スタートのテープができます。

以後、IPL よりロードするとゲームが始まります。なお、このプログラムは、『MB-GAME DOS 雅』(p.157)に登録することができます。

戦闘方法

テン・キーまたはジョイスティックでファイターを操作して **SPACE** キーかトリガ1でビームを发射します。トリガを押し続けるとビームを連続発射できます。

パワーアップは5種類で、画面上の **POW** を取ったときの敵の種類などにあわせて選択されます。パワーアップ中はBGMが変わり、時間切れが近づくと、BGMはもとに戻ります。

なんとなくオヤジのケツに見える敵キャラクタ

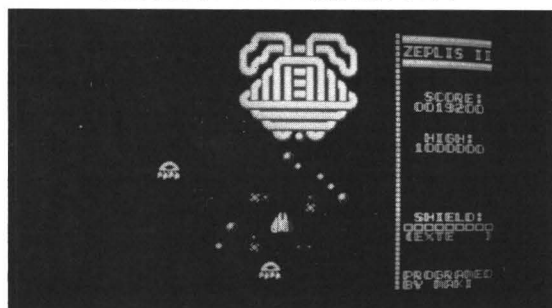


表 アドレス・マップ

アドレス	内 容
1 5 4 8	イニシャライズ
1 6 A 8	メイン・ルーチン
1 7 5 3	CLSルーチン
1 7 C 5	WAITルーチン
1 7 D C	キー入力、移動
1 8 8 F	ファイター書き込み
1 8 B D	ビーム発射
1 9 3 E	衝突判定、ゲーム・オーバー
1 F 3 7	残りシールド表示
1 F 6 4	ビーム移動
1 F B 6	ビーム判定
2 0 6 E	ZEPLIS
2 1 B F	敵爆発
2 2 8 3	SULPAG
2 3 2 5	LOOPER
2 4 0 8	100点加算
2 4 9 6	敵出現コントロール
2 5 1 B	パワーアップ
2 6 6 3	パーツ装着時間カウント
2 6 B D	PUT@ルーチン
2 7 1 8	敵弾セット、表示
2 8 8 0	アステロイド・バリア
2 9 0 1	ルーバーミサイル
2 9 5 B	ボディ・クラッシュ
2 9 9 7	シャードドライブ
2 9 C 6	アンシューター
2 9 F 5	EXTEND
2 A 5 8	要塞1, 2
2 B C 8	FLUSH
2 C A B	ZEPLIA STORM
2 E D 5	星移動
2 F A 9	BGM
3 1 C C	タイトル
3 6 1 C ~ 3 A 7 0	ワーク・エリア
3 B 0 0 ~ 5 D F A	データ・エリア

※ シャードドライブ

防御専用のパーツです。トリガから手を離していれば、敵や敵の弾に当たってもファイターは破壊されません。

※ アステロイド・バリア

5つのパーツのうち最大の破壊力を持つパーツです。ファイターの周りをアステロイドが回転し、それに触れる敵を破壊します。

ただし、敵の弾などには効果がなく、敵が多いとアステロイドの間を抜けてくるものもあるので注意が必要です。

✳ ボディ・クラッシュ

ファイターの色が変わり体当たりで敵を破壊でき、敵の弾にもやられません。

ファイターが小さく、なかなか体当たりできないのが欠点ですが…。

✳ ルーパーミサイル

画面中央を触手を伸ばしながら降りてくるルーパーというキャラクタ専用の攻撃パーツです。このミサイルは自動的にリポート発射され、ルーパーの中心部に当たれば1発で破壊できます。

✳ アンシューター

要塞攻撃用のパーツで、このパーツの装着中は要塞が弾を撃ってきません。

なお、ボディ・クラッシュ以外のパーツ装着中はビームを撃てますが、トリガを押さなければにしても連続発射はできません。敵が多く、連射したい、またこんなパーツはいらないというときはトリガ2または \square キーを押すと装着中のパーツは強制解除されます。

ちなみにシャードドライブとボディ・クラッシュを装着している間は画面の左右から反対側にワープできます。これはオリジナルのプログラムの中にこのルーチンが使われずに残っていたので付けてみました。

その他、オリジナルと違う点は **POW** が出ている時間が長くなった、BGMが変わった、名前が登録できない(しかしハイ・スコアを出せばなかなか感動的な(?)エンディングがあります)といったところです(無意識のうちに細かいところを個人的な趣味にあわせたところもあります)。

おわりに

びしびしのシューティング・ゲームをしたい! と移植を始めたのですが、思ったより時間がかかってしまいました。

X1の画面はI/Oポートにあるのでそこらへんで苦勞しました。

✳ 参考文献

- 鈴木康之: "ZEPLIS II", PiO, '85年7月号
- 鈴木康之: "ZEPLIS IIの改造について", PiO, '85年9月号
- やまざきたかし: "PiO パーツ・ミュージック", PiO, '85年2月号
- 気分はロックンロール: "PiO パーツ・ミュージック", PiO, '85年10月号
- Atchan: "PiO パーツ・ミュージック", PiO, '86年1月号

ZEPLIS II マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1500	3E	01	32	90	0E	AF	32	66	03	3E	01	32	26	00	CD	98	:55
1510	09	CD	6B	0A	CD	8F	0A	CD	5A	0A	3E	0A	32	0E	00	32	:9C
1520	0F	00	11	09	1E	CD	0B	00	3E	27	32	26	00	21	00	3F	:3C
1530	16	00	1E	15	CD	2B	00	1E	16	CD	2B	00	1E	17	CD	2B	:9A
1540	00	14	C2	32	15	CD	CC	31	CD	3C	01	AF	CD	0C	09	CD	:03
1550	6B	0A	3E	80	32	C4	39	21	00	30	22	68	3A	26	18	2E	:E3
1560	27	06	0A	0E	19	11	36	1F	CD	BD	26	AF	01	E7	33	ED	:2B
1570	79	21	00	34	22	68	3A	26	18	2E	27	06	0A	0E	19	11	:6D
1580	36	1F	CD	BD	26	AF	01	E7	37	ED	79	AF	32	C4	39	1E	:35
1590	08	0E	28	3E	22	06	22	ED	79	3E	26	06	26	ED	79	03	:25
15A0	1D	C2	93	15	1E	08	0E	50	3E	26	3E	22	06	22	ED	79	:5D
15B0	3E	26	06	26	ED	79	03	1D	C2	AA	15	1E	07	0E	18	3E	:20
15C0	25	06	23	ED	79	06	27	ED	79	03	1D	C2	C1	15	3E	30	:6D
15D0	32	21	36	32	22	36	32	23	36	32	24	36	32	25	36	3E	:F5
15E0	0C	32	7D	39	3E	10	32	7E	39	3E	05	32	9C	39	21	20	:B6
15F0	3D	22	4A	39	16	07	1E	31	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	:69
Sum	B0	A3	DE	73	8A	C9	99	EB	01	1D	31	9E	81	62	AC	A9	:9D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1600	09	1E	0A	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	0A	1E	08	06	1C	:44
1610	ED	51	05	ED	59	3A	7D	39	32	26	3A	7E	39	32	27	51	:51
1620	36	3A	9C	39	32	28	36	3A	A4	39	32	29	36	3A	A5	39	:95
1630	32	2A	36	21	85	38	11	EE	01	36	00	23	1B	7A	B3	C2	:D3
1640	39	16	3A	26	36	32	7D	39	3A	27	36	32	7E	39	3A	28	:AF
1650	36	32	9C	39	3A	29	36	32	A4	39	3A	2A	36	32	A5	39	:8F
1660	3E	03	32	C7	39	32	C6	39	3E	14	32	CF	39	3E	02	32	:A2
1670	CD	39	3E	B0	32	A7	39	32	37	1F	DD	21	85	38	16	0A	:04
1680	DD	36	00	80	01	06	00	DD	09	15	C2	80	16	21	ED	30	:2B
1690	22	6C	3A	3E	03	32	6E	3A	21	2D	36	01	58	02	3E	FF	:FF
16A0	77	23	0B	78	B1	C2	9E	16	CD	53	17	CD	D5	2E	CD	38	:50
16B0	20	CD	C5	17	CD	79	17	CD	A9	2F	CD	96	24	CD	E2	21	:22
16C0	CD	CD	17	CD	8F	18	CD	BD	18	CD	6A	1F	CD	83	22	CD	:6B
16D0	80	28	CD	25	23	CD	6E	20	CD	6A	1F	CD	AB	2C	3A	72	:BE
16E0	3A	FE	01	CA	F4	15	CD	63	26	CD	80	28	CD	01	29	CD	:9B
16F0	58	2A	0C	10	2B	CD	5B	29	CD	97	29	CD	C6	29	CD	03	:F4
Sum	4D	15	E3	3C	5A	F5	4D	3A	8F	E0	0B	A1	D1	CD	B3	72	:35

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1700	2B	CD	F5	29	CD	C8	2B	CD	3E	19	3A	72	3A	FE	02	CA	:A7
1710	08	1A	CD	1B	25	3E	00	CD	1B	0E	FE	1B	C2	A8	16	CD	:BE
1720	3C	01	CD	C5	17	3E	00	CD	1B	0E	FE	1B	C2	A8	16	CD	:BE
1730	07	1E	31	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	09	1E	0A	06	1C	:6A
1740	ED	51	05	ED	59	16	0A	1E	08	06	1C	ED	51	05	ED	59	:7A
1750	C3	A8	16	3A	6A	3A	FE	00	CA	6A	1F	21	00	3A	22	68	:87
1760	3A	3E	00	32	6A	3A	CD	C0	09	C9	21	00	30	22	68	3A	:C2
1770	3E	01	32	6A	3A	CD	C0	09	C9	ED	4B	68	3A	21	10	01	:80
1780	09	44	4D	21	21	36	16	05	7E	ED	79	23	05	15	C2	88	:96
1790	17	ED	4B	68	3A	21	B0	01	09	44	4D	21	1C	36	16	05	:EB
17A0	7E	ED	79	23	05	15	C2	A0	17	16	19	ED	4B	68	3A	3E	:DF
17B0	20	1E	1E	ED	79	03	1D	C2	B3	17	21	0A	00	09	44	4D	:33
17C0	15	C2	B1	17	C9	3A	CF	39	06	00	10	FE	3D	20	F9	C9	:DD
17D0	3E	00	F5	CD	C5	17	F1	3D	C2	D2	17	C9	3E	0E	06	1C	:EC

17E0	ED	79	05	ED	50	3E	00	CD	1B	00	5F	FE	37	CA	FF	17	:42
17F0	FE	38	CA	FF	17	FE	39	CA	FF	17	CB	42	C2	0B	18	3A	:59
Sum	9A	ED	B1	3B	58	84	AF	C8	38	DF	3C	69	75	10	28	13	:42

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1800	7E	39	FE	05	DA	0B	18	3D	32	7E	39	7B	FE	31	CA	20	:71
1810	18	FE	32	CA	20	18	FE	33	CA	20	18	CB	4A	C2	2C	18	:98
1820	3A	7E	39	FE	16	D2	2C	18	3C	32	7E	39	7B	FE	33	CA	:B6
1830	41	18	FE	36	CA	41	18	FE	39	CA	41	18	CB	5A	C2	5D	:4E
1840	18	3A	7D	39	FE	1A	D2	50	18	3C	32	7D	39	C3	5D	18	:B6
1850	3A	9B	39	FE	80	C2	5D	18	3E	01	32	7D	39	7B	FE	31	:94
1860	CA	72	18	FE	34	CA	72	18	FE	37	CA	72	18	CB	52	C2	:42
1870	8E	18	3A	7D	39	FE	02	DA	81	18	3D	32	7D	39	C3	8E	:7F
1880	18	3A	9B	39	FE	80	C2	8E	18	3E	1B	32	7D	39	C9	2A	:40
1890	68	3A	3A	7D	39	6F	3A	7E	39	11	28	00	19	3D	C2	9C	:DF
18A0	18	22	CB	39	44	4D	3E	10	ED	79	03	3C	ED	79	21	FF	:48
18B0	FF	19	09	44	4D	3C	ED	79	03	3C	ED	79	09	3A	FE	39	:33
18C0	FE	80	C8	3E	0E	06	1C	ED	79	05	ED	78	CB	6F	CA	E3	:6B
18D0	18	3E	00	CD	1B	0E	FE	20	CA	E3	18	AF	32	7F	39	32	:BC
18E0	97	39	C9	3A	97	39	FE	08	D2	2A	19	21	97	39	34	3A	:1C
18F0	7F	39	FE	01	C8	3E	01	32	7F	39	21	80	39	11	03	00	:96
Sum	7E	0B	A7	2E	15	CF	3D	BC	1B	75	ED	E4	AE	EE	3F	45	:BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1900	06	03	3E	01	BE	C2	0E	19	19	05	C2	04	19	C9	36	01	:EC
1910	3A	7D	39	23	77	3A	7E	39	23	77	3E	80	32	93	39	3E	:0F
1920	01	32	7F	39	3E	1F	32	71	3A	C9	3A	BE	39	FE	00	C0	:DD
1930	3A	96	39	E6	01	EE	01	32	96	39	C0	C3	FA	18	3A	FD	:AC
1940	39	FE	80	C8	3A	A2	39	FE	14	D2	51	19	3C	32	A2	39	:2B
1950	C9	2A	CB	39	11	28	00	19	44	4D	ED	78	FE	12	C2	67	:78
1960	19	03	ED	78	FE	13	C8	1E	00	3E	CD	06	11	ED	79	ED	:ED
1970	5F	FE	03	30	0B	C6	08	16	00	06	1E	CD	79	05	ED	51	:4A
1980	16	02	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	03	3E	00	06	1C	ED	:29
1990	51	05	ED	79	16	04	7B	CD	27	06	1C	ED	51	05	ED	79	:0E
19A0	16	05	3E	00	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	06	06	1C	ED	:4F
19B0	51	05	ED	59	16	08	3E	0F	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	:E8
19C0	09	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	0A	06	1C	ED	51	05	ED	:46
19D0	79	3E	CC	06	11	ED	79	1D	C2	69	19	69	1E	0A	06	:AE	
19E0	1C	ED	51	05	ED	59	16	0A	1E	08	06	1C	ED	51	05	ED	:3D
19F0	59	AF	32	A2	39	3A	9C	39	FE	00	CA	05	1A	3D	32	9C	:16
Sum	BA	62	F3	74	6F	AA	8B	31	E3	81	95	6E	9B	A3	57	BF	:13

ZEPLIS II

ZEPLIS II マシン語リスト

1A70	C2	6D	1A	CD	3F	30	21	00	50	DA	6D	1A	CD	C5	17	3A	:3A
1A80	C1	39	FE	80	28	09	CD	3C	01	CD	C5	17	C3	45	15	21	:9A
1A90	5F	31	22	6C	3A	3E	01	32	6E	3A	3E	01	CD	F5	09	3E	:B9
1AA0	01	CD	C0	09	21	00	3A	22	68	3A	3E	1D	32	1F	00	CD	:29
1AB0	A9	17	21	11	1B	3E	26	32	26	00	AF	32	0E	00	32	0F	:F9
1AC0	00	CD	8F	0A	E5	21	00	38	28	7C	B5	C2	C8	1A	CD	3F	:B0
1AD0	30	DA	DA	1A	21	5F	31	22	6C	3A	E1	7E	FE	FF	CA	E8	:85
1AE0	1A	CD	13	00	23	C3	C4	1A	21	00	50	2B	7C	B5	C2	EB	:38
1AF0	1A	CD	3F	30	DA	E8	1A	3E	27	32	26	00	CD	C5	17	CD	:65
Sum	A7	B8	67	42	40	E4	E6	FD	89	D4	67	D9	84	97	21	53	:3B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1B00	C5	17	CD	C5	17	CD	C5	17	CD	3C	01	CD	D0	17	C3	45	:FA
1B10	15	20	20	20	20	20	20	20	20	47	52	41	54	55	52	41	:AB
1B20	54	49	4F	4E	20	5B	5B	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:30
1B30	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1B40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1B50	55	52	20	53	43	4F	52	45	20	49	53	20	48	49	47	48	:3F
1B60	45	53	54	20	53	43	4F	52	45	20	49	53	20	20	20	20	:88
1B70	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1B80	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1B90	53	20	20	4F	52	20	50	4C	41	59	49	4E	47	20	20	20	:D6
1BA0	52	4F	4D	40	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:CE
1BB0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1BC0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1BD0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1BE0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1BF0	59	55	4B	49	20	52	4F	47	52	41	4D	21	20	59	41	53	:5B
Sum	C6	E9	8E	AE	D1	9C	F0	15	77	1D	99	50	94	97	96	23	:BE
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1C00	20	41	44	56	49	53	45	52	21	20	44	41	49	4A	49	20	:F0
1C10	40	4F	42	41	59	41	53	48	49	40	20	20	20	20	20	20	:9B
1C20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	59	41	53	55	48	49	52	:F4
1C30	20	4F	4B	41	4E	4F	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:78
1C40	20	20	20	20	20	20	20	4B	41	54	53	55	41	4B	49	20	:8C
1C50	47	41	53	41	57	41	52	41	40	20	20	20	20	20	20	20	:67
1C60	20	20	20	20	41	54	53	55	53	48	49	20	47	4F	4D	49	:ED
1C70	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:20
1C80	20	20	20	20	55	4A	49	20	48	49	52	41	53	48	49	4D	:37
1C90	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1CA0	57	41	54	41	52	55	20	59	41	4D	41	47	55	43	48	49	:8C
1CB0	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	41	:6C
1CC0	54	53	55	4E	4F	52	49	20	4D	4F	54	4F	59	4F	53	48	:D6
1CD0	49	40	20	41	52	52	41	4E	47	45	21	20	4E	45	57	20	:F4
1CE0	4C	49	46	45	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:E0
1CF0	20	47	52	41	50	48	49	43	21	20	48	49	44	45	4F	20	:C8
Sum	72	64	9E	84	F5	C2	7B	83	89	4F	54	29	8B	70	A1	1A	:B8
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1D00	55	45	44	41	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	4D	:EC
1D10	55	53	49	43	20	20	21	20	41	54	43	48	41	4E	40	20	:C4
1D20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1D30	20	20	20	20	20	20	20	4B	49	42	55	4E	20	57	41	20	:52
1D40	4F	43	4B	4E	20	52	4F	4C	4C	40	20	20	20	20	20	20	:84
1D50	20	20	20	20	20	54	41	4B	41	53	48	49	20	59	41	4D	:CD
1D60	5A	41	4B	49	40	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:CF
1D70	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1D80	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	41	4E	4A	20	53	50	:45
1D90	43	49	41	4C	20	54	48	41	4E	4B	53	20	54	4F	20	40	:25
1DA0	40	40	20	20	20	20	20	20	20	20	4B	4F	48	47	41	4B	:55
1DB0	40	53	48	41	20	20	41	4E	4A	20	20	20	50	49	4F	20	:97
1DC0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1DD0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
1DE0	20	20	20	5A	45	50	4C	49	53	20	49	49	20	20	20	58	:31
1DF0	20	56	45	52	53	49	4F	4E	40	20	31	39	38	36	FF	47	:C4
Sum	36	4E	4B	3F	D7	DC	27	26	14	51	44	BD	2D	38	BF	32	:CA
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
1E00	41	4D	45	20	4F	56	45	52	00	4A	55	53	54	20	41	20	:F6
1E10	4D	4F	4D	45	4E	5A	2C	50	4C	45	41	53	45	2E	00	53	:37
1E20	50	45	43	49	41	4C	20	42	4F	4E	55	53	21	00	20	31	:C7
1E30	30	30	30	30	30	30	30	20	50	54	53	40	20	00	21	F0	:98
1E40	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	:98
1E50	49	21	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	:F1
1E60	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	:02
1E70	20	20	53	43	4F	52	45	21	20	21	20	30	30	30	30	30	:2E
1E80	30	30	20	21	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	:20
1E90	20	20	20	20	20	20	20	20	21	20	20	48	49	47	48	21	:A2
1EA0	20	21	20	30	30	30	30	30	30	30	20	21	20	20	20	21	:72
1EB0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:01
1EC0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	20	20	20	20	20	20	:01
1ED0	20	20	20	20	21	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	20	:02
1EE0	20	20	20	20	20	20	20	20	21	20	53	48	49	45	4C	44	:21
1EF0	20	21	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	3C	21	3E	20	20	:1C
Sum	97	74	74	4F	B9	A6	22	B4	A5	06	17	2A	DD	88	06	50	:7A
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum

1F00	20	20	20	20	3F	21	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	:21
1F10	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	21	20	20	20	20	20	20	:01
1F20	20	20	20	21	50	52	4F	47	52	41	4D	45	44	21	42	59	:DE	
1F30	20	4D	41	4B	49	20	20	01	EF	32	3E	09	2F	3D	26	3C	:B8	
1F40	06	32	ED	60	06	36	ED	60	03	C3	C2	40	1F	3A	9C	39	:B8	
1F50	0E	EF	FE	00	C8	FE	09	DA	5C	1F	3E	09	06	32	ED	61	:EC	
1F60	06	36	ED	61	03	3D	C2	5C	1F	C9	01	00	39	16	03	0A	:AD	
1F70	FE	01	CA	7D	1F	03	03	15	C2	6F	1F	C9	D5	03	2A	:9E		
1F80	68	3A	0A	6F	03	0A	3D	FE	01	CA	A9	1F	02	11	28	00	:31	
1F90	19	3D	C2	90	1F	C5	44	4D	3E	08	ED	79	03	3C	ED	79	:5E	
1FA0	C1	0B	CD	B6	1F	D1	C3	6F	1F	AF	02	0B	02	0B	02	03	:79	
1FB0	03	03	D1	C3	6F	1F	16	14	DD	21	85	38	0A	3D	DD	BE	:14	
1FC0	00	CA	E5	1F	C3	DD	BE	00	CA	E5	1F	3C	DD	BE	00	CA	:14	
1FD0	E5	1F	DD	23	0D	C3	DD	23	DD	23	DD	23	DD	23	15	C2	:DE	
1FE0	BC	1F	CD	03	0D	C3	0A	FE	02	CA	F9	1F	DD	BE	01	CA	:FF	
1FF0	FD	1F	3D	DD	DD	BE	01	CA	FD	1F	0B	C3	D2	1F	3E	80	:8A	
Sum	7B	B1	AF	8D	38	EA	33	16	17	1A	10	A1	A0	67	C1	66	:E3	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum	
2000	93	39	7A	FE	06	DA	2D	20	3A	9A	39	FE	80	CA	19	20	:FF	
2010	7A	FE	06	D2	19	20	FE	06	DA	CD	BF	21	C5	CD	08	24	:CD	
2020	C1	DD	36	00	00	00	0B	0B	AF	02	03	C3	C9	C5	CD	91	:10	
2030	2E	C1	DD	34	02	C3	25	20	3A	93	39	FE	80	C2	63	20	:D3	
2040	3A	71	3A	3D	CA	63	20	32	71	3A	16	06	80	1C	ED	51	:C8	
2050	05	ED	79	CB	2F	CB	2F	C6	03	16	08	06	1C	ED	51	05	:AB	
2060	ED	79	C9	16	08	AF	06	1C	ED	51	05	ED	79	C9	DD	21	:8E	
2070	85	38	3A	BC	39	57	3A	C6	39	3D	CA	87	39	32	C6	39	:5B	
2080	AF	C2	35	39	C3	92	20	3A	C7	39	C2	C6	39	3E	01	32	:30	
2090	C5	39	DD	7E	00	FE	80	CA	56	21	C3	C5	39	FE	00	CA	:18	
20A0	F7	20	DD	6E	02	DD	66	03	7E	FE	FF	CA	4F	21	DD	7E	:BA	
20B0	04	EE	01	DD	77	04	CA	BF	20	7E	E6	0F	C3	CF	20	7E	:97	
20C0	CB	3F	CB	3F	CB	3F	CB	3F	23	DD	75	02	DD	74	03	47	:3A	
20D0	E6	01	4F	78	CB	3F	E6	01	DD	86	00	99	DD	77	00	78	:67	
20E0	CB	3F	CB	3F	E6	01	4F	78	CB	3F	CB	3F	CB	3F	E6	01	:C7	
20F0	DD	86	01	99	DD	77	01	DD	7E	01	FE	17	D2	4F	21	DD	:E2	
Sum	75	62	B4	6F	70	63	BB	2A	E4	54	B0	F5	24	C7	3A	3A	:EE	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum	
2100	7E	00	FE	F8	D2	0C	01	21	FE	22	D2	4F	21	FE	1B	D2	:05	
2110	21	DD	4E	00	DD	46	01	1C	CD	64	21	DD	7D	C5	06	0F	:D5	
2120	16	00	FE	00	CA	2F	21	14	14	14	14	14	3E	C3	22	21	:65	
2130	4D	21	27	00	ED	51	14	03	ED	51	14	09	44	2D	ED	51	:14	
2140	14	03	ED	51	D1	01	06	00	DD	09	15	C2	92	20	C9	DD	:42	
2150	36	00	CD	C3	45	21	3A	BB	39	FE	80	C2	45	21	CD	74	:F4	
2160	21	C3	45	21	2A	68	3A	69	78	01	28	00	FE	00	C8	09	:EF	
2170	3D	C3	6C	21	ED	5F	47	3A	98	39	A8	CB	3F	E6	0F	06	:D4	
2180	06	80	32	98	39	DD	77	00	DD	36	01	01	3A	FE	39	47	:48	
2190	ED	5F	0B	CB	3F	E6	3F	21	00	3E	FE	00	CA	A5	21	23	:3B	
21A0	23	3D	C3	9A	21	7E	DD	77	02	23	7E	DD	77	03	DD	36	:DD	
21B0	04	00	3A	4A	39	CB	3F	C6	08	E6	0F	DD	77	05	C9	C5	:CF	
21C0	21	D5	39	06	04	7E	FE	00	CA	DA	21	23	23	23	05	C2	:A4	
21D0	C5	21	C1	C9	36	01	DD	7E	00	23	77	DD	7E	01	21	77	:97	
21E0	C1	C9	DD	21	D5	39	16	04	DA	DD	7E	00	FE	00	C2	FB	:21	
21F0	DD	23	DD	23	DD	23	15	C2	E8	21	C9	DD	7E	00	FE	06	:08	
Sum	48	E5	22	02	E5	A2	F0	E2	23	AC	A6	CA	2F	C2	7D	D4	:97	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum	
2200	D2	7C	22	26	06	6F	87	85	C6	0F	06	1C	ED	61	05	ED	:4E	
2210	79	26	08	DD	7E	00	C6	0A	06	1C	ED	61	05	ED	79	D5	:82	
2220	21	90	00	01	10	00	DD	7E	00	09	3D	C2	29	22	EB	DD	:38	
2230	6E	01	2D	7F	1E	DD	B2	C3	22	C3	3E	22	2E	00	3A	69	:56	
2240	3A	67	DD	7E	02	3D	4F	56	22	FE	19	D2	56	22	01	28	:07	
2250	00	09	3D	C2	59	51	22	3E	04	F5	44	4D	ED	59	03	1C	:RD	
2260	59	03	1C	ED	C5	03	1C	ED	59	1C	21	25	00	09	44	4D	:1F	
2270	F1	3D	C2	58	22	DD	34	00	D1	C3	F0	21	AF	DD	77	00	:23	
2280	C3	F0	21	3A	9A	39	FE	00	CA	91	22	FE	80	C0	C3	C5	:22	
2290	22	21	C1	38	16	05	0A	7D	39	47	ED	5F	80	4A	CB	21	:B8	
22A0	81	E6	17	3C	77	23	3A	7E	39	47	ED	5F	80	4F	CB	21	:93	
22B0	81	E6	07	3C	77	23	23	23	23	36	00	23	15	C2	96	22	:95	
22C0	AF	32	9A	39	C9	01	C1	38	16	05	1E	00	0A	FE	80	C2	:FA	
22D0	E4	22	1C	7B	FE	05	0A	91	22	03	03	03	03	03	15	14	:C4	
22E0	C2	CC	22	C9	D9	D5	0A	68	3A	6F	03	0A	3C	FE	18	D2	:04	
22F0	1D	23	02	11	28	00	19	3D	C2	F6	22	3E	1C	C5	44	4D	:5B	
Sum	B7	03	29	7E	C2	5D	B7	1C	C2	DA	27	90	C9	5A	49	89	:9B	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum	
2300	ED	79	03	3C	ED	79	1B	60	69	19	44	4D	3C	ED	79	03	:3E	
2310	3C	ED	79	C1	03	03	03	03	03	D1	C3	DD	22	F1	0B	3E	:2F	
2320	80	02	C3	D9	22	3A	D0	39	FE	00	CA	3F	23	FE	80	C0	:C0	
2330	C3	55	23	3E	01	52	0E	38	32	D3	39	AF	32	D4	39	3E	:2E	
2340	05	32	D1	39	ED	0F	E6	03	C6	0C	32	DF	38	AF	32	E1	:53	
2350	38	32	D0	39	C9	3A	E1	38	FE	0D	D2	EE	23	3A	DF	38	:CE	
2360	2A	68	3A	6F	3A	D1	39	3D	CA	73	23	E6	0F	32	D1	39	:4D	
2370	C3	84	23	3E	05	32	D1	39	3A	E0	38	3C	FE	18	D2	EB	:A4	
2380	23	32	E0	38	3A	E0	38	11	28	00	19	3D	C2	8A	23	44	:01	
2390	4D	3E	22	ED	79	03	3C	ED	79	3A	D4	39	FE	00	CA	4A	:6B	
23A0	23	C3	B5	23	CA	D3	39	3C	FE	0B	DA	C6	23	3E	01	32	:7D	
23B0	D4	39	C3	C9	23	C3	D3	39	3D	FE	01	D2	C6	23	3E	00	:37	
23C0	32	D4	39	C3	C9	23	32	D3	39	3A	D3	39	16	24	44	4D	:3D	
23D0	0E	ED	51	14	0B	3D	C2	D1	23	3A	D3	39	44	03	03	38	:38	
23E0	16	24	ED	51	14	03	3D	C2	C2	ED	23	C9	C3	23	DD	21	:73	

23F0	DF	38	CD	BF	21	3E	09	F5	CD	08	24	F1	3D	C2	F7	23	:03
Sum	9F	96	1E	2B	21	15	59	53	4B	0B	C4	31	8E	04	38	2A	:2F
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2400	3E	80	32	93	39	C3	33	23	21	A3	39	34	21	25	36	7E	:00
2410	FE	39	CA	19	24	34	C3	51	24	36	30	2B	7E	FE	39	CA	:BA
2420	2A	24	34	AF	32	FA	39	C3	51	24	36	30	3E	80	32	FA	:1E
2430	39	2B	7E	FE	39	CA	3C	24	34	C3	51	24	36	30	2B	7E	:BE
2440	FE	39	CA	49	24	34	C3	51	24	36	30	2B	7E	FE	39	C8	:E8
2450	34	21	1C	36	3A	21	36	BE	D8	3D	BE	D2	85	24	23	3A	:A1
2460	22	36	BE	D8	3D	BE	D2	85	24	23	3A	23	36	BE	D8	3D	:ED
2470	BE	D2	85	24	23	3A	24	36	BE	D8	3D	BE	D2	85	24	23	:1F
2480	3A	25	36	BE	D8	21	21	36	11	1C	36	01	05	00	ED	B0	:A9
2490	3E	80	32	C1	39	C9	2A	A4	39	3E	80	46	CB	78	C2	E0	:A3
24A0	24	CB	70	C4	F2	24	CB	68	C4	F6	24	CB	60	C4	FA	24	:57
24B0	CB	58	C4	FE	24	CB	50	C4	02	25	7E	E6	03	CA	D4	24	:38
24C0	47	3E	80	32	BB	39	AF	C6	03	10	FC	3C	E6	0F	32	BC	:CE
24D0	39	C3	06	25	AF	32	BB	39	3E	80	46	CB	39	C3	06	25	:59
24E0	32	B7	39	2A	BE	39	11	30	01	B7	ED	52	D8	ED	53	BE	:51
24F0	39	C9	32	B5	39	C9	32	D0	39	C9	32	B1	39	C9	32	B3	:B9
Sum	03	B3	64	4B	0E	4E	6D	2A	33	3D	FA	84	81	C6	5E	4C	:37

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2500	39	C9	32	9A	39	C9	3A	A7	39	3D	CA	11	25	32	A7	39	:39
2510	C9	23	22	A4	39	3E	FF	32	A7	39	C9	3A	FA	39	FE	00	:E6
2520	C8	FE	80	C2	34	25	3E	90	32	FA	39	ED	5F	E6	0F	C6	:9B
2530	07	32	70	3A	ED	4B	68	3A	21	08	02	09	3A	70	3A	4F	:24
2540	06	00	09	44	4D	3E	3A	ED	79	03	3C	ED	79	3A	7E	39	:14
2550	FE	0C	CA	58	25	FE	0D	C0	3A	70	3A	47	3A	7D	39	05	:3C
2560	B8	CA	6C	25	04	B8	CA	6C	25	04	B8	C0	AF	32	FA	39	:BA
2570	21	FD	39	36	00	23	36	00	23	36	00	21	A9	39	06	05	:4D
2580	36	00	23	10	FB	21	00	05	22	BE	39	2A	A4	39	3E	80	:68
2590	46	CB	68	C2	AE	25	CB	60	C2	B7	25	CB	50	C2	C0	25	:99
25A0	CB	40	C2	CE	25	32	AD	39	21	03	26	C3	DC	25	32	A9	:C1
25B0	39	21	13	26	C3	DC	25	32	AA	39	21	23	26	C3	DC	25	:9A
25C0	32	AB	39	3E	80	32	9B	39	21	33	26	C3	DC	25	32	AC	:F6
25D0	39	3E	80	32	9B	39	21	43	26	C3	DC	25	1E	08	0E	28	:A7
25E0	7E	06	32	ED	79	06	36	ED	79	03	23	D2	C0	25	1E	:86	
25F0	08	0E	50	7E	06	32	ED	79	06	36	ED	79	03	23	D2	:29	
Sum	1F	18	57	D2	34	85	A2	6E	A3	05	B3	AF	78	F6	33	F1	:C5

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2600	F3	25	C9	41	53	54	52	4F	49	44	42	41	52	52	49	:AC	
2610	45	52	20	4C	4F	4F	50	45	52	20	4D	49	53	53	49	:4D	
2620	4C	45	20	55	4E	20	20	20	20	20	53	48	4F	4F	54	:A1	
2630	45	52	20	42	4F	44	59	20	20	20	43	52	41	53	48	:D6	
2640	20	20	20	53	48	41	44	4F	57	20	20	44	52	49	56	:E0	
2650	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00	
2660	20	20	20	3E	00	06	1C	ED	79	05	ED	78	CB	77	CA	:98	
2670	26	3E	00	CD	1B	0F	5A	CA	98	26	2A	BE	39	7C	FE	:C7	
2680	00	C8	2B	22	BE	39	7C	FE	01	C0	7D	FE	08	DA	98	:62	
2690	FE	39	D0	AF	32	93	39	C9	21	00	00	22	BE	39	21	:A9	
26A0	39	06	05	36	00	23	10	FB	AF	32	9B	39	21	FD	39	:8A	
26B0	00	23	36	00	23	36	00	21	53	26	C3	DC	25	D5	C5	:8F	
26C0	D9	E1	54	3A	69	3A	67	7A	11	28	00	19	3D	C2	CB	:0E	
26D0	44	4D	D1	21	28	00	5A	16	00	B7	ED	52	54	D2	E1	:7C	
26E0	E5	C5	3A	C4	39	FE	80	CA	F0	26	7D	FE	1D	D2	FB	:CA	
26F0	7C	FE	19	D2	FB	26	7D	FE	79	D9	D9	2B	0B	D9	2D	:31	
Sum	04	BE	37	9A	A8	F1	6B	48	AD	1C	15	A2	04	2F	3A	:65	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2700	05	C2	E2	26	D9	E5	60	69	B7	ED	52	44	4D	E1	D9	C1	:58
2710	E1	25	F8	00	C8	C3	E0	26	3A	FF	39	FE	80	C8	16	10	:7A
2720	DD	21	FD	38	DD	7E	00	FE	00	CA	36	27	01	07	00	DD	:98
2730	09	15	C2	24	2D	C9	3A	7D	39	9E	DA	44	27	DD	36	02	:DC
2740	01	C3	4E	27	3A	7D	39	47	7E	98	DD	36	02	00	4F	23	:0D
2750	3A	7E	39	9E	DA	5E	27	DD	CB	02	CE	C3	68	27	3A	7E	:70
2760	39	47	7E	98	DD	CB	02	8E	46	DD	70	01	2B	46	00	70	:20
2770	00	FE	00	CA	B3	27	47	79	FE	00	CA	F2	27	78	B9	D2	:46
2780	C4	27	47	79	48	06	00	94	99	D2	87	27	78	DD	36	:A4	
2790	03	DD	36	05	03	DD	36	04	03	DD	36	06	03	FE	02	C8	:1C
27A0	DD	36	03	03	DD	36	05	03	DD	36	04	06	DD	36	06	06	:70
27B0	FE	0A	D8	DD	36	03	DD	36	05	03	DD	36	04	00	DD	:08	
27C0	36	06	00	C9	06	00	84	99	D2	C6	27	78	DD	36	03	:F8	
27D0	DD	36	05	03	DD	36	04	03	DD	36	06	03	FE	02	C8	:D6	
27E0	36	03	06	DD	36	05	06	DD	36	04	03	DD	36	06	03	:91	
27F0	0A	D8	DD	36	03	00	DD	36	05	00	DD	36	04	03	DD	:3D	
Sum	35	FE	DE	F3	C3	13	4C	CC	50	B5	51	37	54	C8	2D	55	:1D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2800	06	03	C9	16	10	DD	21	FD	38	DD	7E	00	FE	00	CA	76	:C4
2810	28	DD	35	03	C2	DD	28	DD	7E	05	DD	77	03	DD	7E	:00	:66
2820	3D	47	DD	7E	02	E6	01	CB	27	80	DD	77	00	DD	35	:04	:A4
2830	C2	47	28	DD	7E	06	DD	77	04	DD	7E	01	3D	47	DD	:25	:7E
2840	02	E6	02	80	DD	77	01	DD	7E	00	FE	1D	D2	72	28	:F0	:F0
2850	DD	7E	01	FE	1D	D2	72	28	47	DD	C4	21	44	4D	3A	:6F	:B1
2860	3A	3C	FE	03	C2	68	28	AF	32	6F	3A	C6	5D	ED	79	:3F	:9F
2870	76	28	DD	36	00	00	01	07	00	DD	09	15	C2	09	28	:C9	:70

2880	3A	AD	39	FE	80	C0	3A	9E	39	3C	FE	06	C2	91	28	3E	:68
2890	01	32	9E	39	57	3A	7D	39	C6	03	B7	9A	4F	3A	7E	39	:AB
28A0	B7	DE	02	CD	D8	28	3A	7D	39	C6	03	4F	3A	7E	39	:C6	:23
28B0	03	B7	9A	CD	D8	28	3A	7D	39	B7	DE	02	82	4F	3A	7E	:31
28C0	39	C6	03	CD	D8	28	3A	7D	39	B7	DE	02	4F	3A	7E	39	:96
28D0	B7	DE	02	82	CD	D8	28	C9	FE	18	D0	47	79	FE	1D	:D0	:40
28E0	ED	43	A0	39	CD	64	21	44	4D	3A	6F	3A	3C	ED	79	:FE	:6F
28F0	03	C2	F5	28	AF	32	6F	3A	01	A0	39	D5	CD	B6	1F	D1	:8E
Sum	91	53	EE	AC	B1	87	E0	6C	CE	BD	47	51	11	29	A9	D5	:DD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2900	C9	3A	A9	39	FE	80	C0	3A	B0	39	FE	1F	D2	4D	29	FE	:A9
2910	03	DA	4D	29	3D	32	B0	39	ED	4B	AF	39	CD	64	21	44	:61
2920	4D	3E	0A	ED	79	03	3C	ED	79	21	DF	38	3A	AF	39	3D	:37
2930	BE	CA	3C	29	3C	BE	CA	3C	29	3C	BE	C0	23	3A	B0	39	:16
2940	BE	CA	47	29	3C	BE	C0	CD	4D	29	C3	EE	23	3A	7D	39	:B9
2950	32	AF	39	3A	7E	39	3D	32	B0	39	C9	3A	AB	39	FE	80	:C8
2960	C0	3E	80	32	FD	39	32	FE	39	3A	7E	39	3C	32	7E	39	:65
2970	01	7D	39	CD	B6	1F	ED	4B	CB	39	21	27	00	3A	7E	39	:CE
2980	3D	32	7E	39	3E	14	ED	79	03	3C	ED	79	09	44	4D	3C	:59
2990	ED	79	03	3C	ED	79	C9	3A	AC	39	FE	80	C0	AF	32	FD	:0F
29A0	39	3A	7F	39	FE	00	C0	3E	80	32	FD	39	ED	4B	CB	39	:4B
29B0	21	27	00	3E	18	ED	79	03	3C	ED	79	09	44	4D	3C	39	:6C
29C0	79	03	3C	ED	79	C9	3A	AA	39	FE	80	C0	3E	80	32	FD	:31
29D0	39	2A	CB	39	11	29	00	B7	ED	52	44	4D	3A	6F	3A	3C	:47
29E0	FE	01	CA	E6	29	AF	32	6F	3A	C6	0C	ED	79	03	03	03	:A3
29F0	3C	3C	ED	79	C9	3A	A3	39	FE	28	D8	AF	32	A3	39	3A	:B2

ZEPLIS II マシン語リスト

2D10	2A	F7	38	7D	DE	0B	6F	7C	DE	03	67	22	B9	39	21	B9	:E0
2D20	39	ED	5F	E6	10	C4	18	27	2A	F7	38	7C	DE	04	67	22	:B3
2D30	B9	39	21	B9	39	ED	5F	E6	20	C4	18	27	3A	F9	38	FE	:C3
2D40	80	D8	3A	9C	39	32	28	36	01	10	27	C5	CD	08	24	C1	:AE
2D50	0B	79	B0	C2	4B	2D	3E	A0	16	13	ED	4B	68	3A	1E	1E	:8B
2D60	ED	79	03	1D	C2	60	2D	21	0A	00	09	44	4D	15	C2	5E	:CF
2D70	2D	F5	16	00	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	01	1E	00	06	:3F
2D80	1C	ED	51	05	ED	59	16	02	CB	27	06	1C	ED	51	05	ED	:01
2D90	79	16	03	1E	0F	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	04	CB	27	:76
2DA0	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	05	1E	00	06	1C	ED	51	05	:B9
2DB0	ED	59	16	06	ED	5F	06	1C	ED	51	05	ED	79	16	07	1E	:64
2DC0	00	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	08	1E	0F	06	1C	ED	51	:56
2DD0	05	ED	59	16	09	1E	0F	06	1C	ED	51	05	ED	59	16	0A	:62
2DE0	1E	0F	06	1C	ED	51	05	ED	59	06	FF	CD	53	17	06	10	:2A
2DF0	3E	AB	ED	79	CD	55	17	06	10	3E	AA	ED	79	F1	3C	FE	:87
Sum	88	04	E1	CB	2E	B4	50	FD	30	8F	BC	4B	B3	44	49	E3	:50

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2E00	F0	C2	58	2D	06	10	3E	AA	ED	79	CD	53	01	CD	8F	0A	:B8
2E10	CD	A9	17	CD	8F	18	ED	5B	68	3A	CD	5C	17	CD	8F	0A	:8B
2E20	62	6B	01	1D	01	09	44	4D	11	1F	1E	1A	13	B7	CA	3F	:C1
2E30	2E	ED	79	03	C5	CD	C5	17	CD	C5	17	C1	C3	2B	2E	CD	:58
2E40	C5	17	01	50	00	09	44	4D	1A	13	B7	CA	5C	2E	ED	79	:65
2E50	03	C5	CD	C5	17	CD	C5	17	C1	C3	2B	2E	CD	D0	17	AF	:77
2E60	32	B7	39	3C	32	72	3A	3A	28	36	32	9C	39	ED	5B	4A	:C7
2E70	39	21	60	3D	B7	ED	52	D2	83	2E	21	A0	3D	B7	ED	52	:64
2E80	D2	8A	2E	21	60	3D	22	A4	39	C9	21	A0	3D	22	A4	39	:0D
2E90	C9	06	10	3E	BE	ED	79	06	11	3E	DE	ED	79	06	12	3E	:30
2EA0	F6	ED	79	1E	00	16	06	F6	B6	0F	F6	10	06	1C	ED	51	:6C
2EB0	05	ED	79	16	08	3E	0F	06	1C	ED	51	05	ED	79	1D	C2	:80
2EC0	A5	2E	06	10	3E	AA	ED	79	06	11	3E	CD	ED	79	06	12	:D6
2ED0	3E	F0	ED	79	C9	D9	11	2D	36	AF	32	2C	36	3E	C8	F5	:E8
2EE0	F1	3D	B7	20	02	D9	C9	F5	1A	FE	FF	CA	62	2F	3C	12	:5E
2EF0	13	ED	4E	23	46	ED	B6	26	00	ED	61	FE	C9	CA	57	2F	:11
Sum	FD	27	78	07	D0	F8	66	9F	48	F3	D4	CB	85	18	5B	C7	:09

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
2F00	07	B7	20	05	21	00	0C	3E	18	FE	01	20	05	21	00	0A	:7B
2F10	3E	24	FE	02	20	05	21	00	0C	3E	42	FE	03	20	05	21	:7F
2F20	00	04	3E	81	FE	04	20	05	21	00	0C	3E	81	FE	05	20	:F9
2F30	05	21	00	04	3E	42	FE	06	20	05	21	00	0C	3E	24	FE	:60
2F40	07	2D	05	21	28	C4	3E	18	09	1B	FE	73	23	72	BB	4A	:D5
2F50	4D	ED	79	13	C3	E0	2E	1B	1B	3E	FF	12	13	13	13	C3	:18
2F60	E0	2E	3A	6A	3A	B7	C4	A3	2F	3A	2C	36	B7	C2	A3	2F	:26
2F70	3E	01	32	2C	36	ED	5F	B6	1F	FE	1D	D2	A3	2F	26	00	:99
2F80	6F	01	00	4C	09	E6	03	FE	01	30	04	01	00	40	09	FE	:29
2F90	02	30	04	01	00	40	09	AF	12	13	EB	73	23	72	BB	13	:A5
2FA0	C3	E0	2E	13	13	13	C3	E0	2E	3A	6E	3A	3D	32	6E	3A	:DA
2FB0	C0	3E	83	32	6E	3A	2A	BE	39	11	30	01	B7	ED	52	DA	:E8
2FC0	C7	2F	3E	32	6E	3A	2A	6C	3A	23	22	6C	3A	7E	FE	1E	:47
2FD0	FF	CA	06	30	CB	27	6F	3A	6E	3A	FE	03	20	05	11	CA	:6D
2FE0	30	18	03	11	D2	30	26	00	19	56	23	05	ED	3E	02	06	:D6
2FF0	ED	79	05	ED	51	3E	03	06	1C	ED	79	05	ED	59	2A	6C	:53
Sum	93	15	F7	18	82	09	AB	BA	60	17	ED	20	F3	5E	68	E8	:CC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3000	3A	23	22	6C	3A	7E	FE	FF	CA	36	30	CB	27	6F	3A	6E	:D9
3010	3A	FE	03	20	05	11	C4	30	18	03	11	D2	30	26	00	19	:D2
3020	56	23	5E	3E	04	06	1C	ED	79	05	ED	51	3E	05	06	1C	:49
3030	ED	79	05	ED	59	C9	21	ED	30	22	6C	3A	C3	C7	2F	3A	:73
3040	6E	3A	3D	32	6E	3A	37	C0	3E	04	32	6E	3A	2A	6C	3A	:A2
3050	23	22	6C	3A	7E	FE	FF	CA	36	30	26	00	19	56	23	5E	:BA
3060	19	56	23	5E	3E	04	06	1C	ED	79	05	ED	51	3E	01	06	:3E
3070	1C	ED	79	05	ED	59	2A	6C	3A	23	22	6C	3A	7E	CB	27	:F8
3080	6F	11	C4	30	26	00	19	56	23	5E	3E	02	05	1C	ED	79	:52
3090	05	ED	51	3E	03	06	1C	ED	79	05	ED	59	2A	6C	3A	23	:A4
30A0	22	6C	3A	7E	CB	27	6F	11	C4	30	26	00	19	56	23	5E	:C2
30B0	3E	04	06	1C	ED	79	05	ED	51	3E	05	06	1C	ED	79	05	:D7
30C0	ED	59	37	C9	BE	03	55	03	F8	02	CE	02	80	E2	3A	02	:E7
30D0	FC	01	E0	01	AC	01	7D	01	68	01	41	01	1E	01	FF	00	:D2
30E0	F1	00	D7	00	C0	00	B5	00	A1	00	90	00	81	00	07	05	:FE
30F0	08	05	09	05	09	05	0C	00	0C	00	0C	00	0C	00	07	02	:62
Sum	33	29	19	5D	C7	9E	A1	5E	79	FB	1A	53	1C	26	75	7C	:4A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3100	08	02	09	02	09	02	0B	04	0B	04	0B	04	0B	04	07	05	:68
3110	08	05	09	05	09	05	0A	0A	0A	0A	0A	0A	0A	00	07	02	:5A
3120	08	02	09	02	09	02	07	03	08	03	09	03	0C	03	FF	FF	:4E
3130	0C	0A	01	0C	0A	01	0E	09	02	0E	08	03	08	09	00	0B	:7F
3140	09	00	0C	08	03	0B	09	04	0E	0C	03	0E	0C	03	0D	0B	:8A
3150	02	0C	0A	01	0B	09	04	0E	09	04	0B	09	04	FF	FF	FF	:C9
3160	0B	0B	0B	0B	0B	0E	0E	0E	0E	0E	0E	0E	10	0E	0B	10	:5E
3170	0E	0B	10	09	07	10	09	07	0F	09	07	11	09	07	11	09	:B3
3180	07	10	09	07	0F	09	07	0E	09	07	0F	0C	03	0F	0C	03	:A0
3190	0F	0C	03	0C	0A	01	0C	0A	01	0C	0A	01	0C	0A	02	0C	:87
31A0	0A	03	0B	0A	0A	0D	0D	04	0F	0D	04	11	0D	04	11	0E	:A6
31B0	05	10	0E	05	11	0E	05	12	10	07	12	10	07	12	10	07	:C7
31C0	12	10	04	12	10	07	12	10	07	FF	FF	FF	AF	CD	F5	09	:EF
31D0	AF	CD	C0	C0	9D	6B	0A	CD	8F	0A	CD	3C	01	CD	5A	0A	:28
31E0	21	34	32	01	00	30	16	19	1E	28	7E	ED	79	23	03	1D	:54
31F0	C2	EA	31	15	C2	E8	31	01	C0	23	16	28	ED	5F	E6	07	:28

Sum	11	5F	99	86	12	E8	D6	59	ED	B7	D8	BB	8E	72	9C	8F	:1A
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
3200	F6	20	ED	79	03	15	C2	02	32	3E	00	CD	1B	00	FE	20	:CE
3210	C8	3E	00	CD	1B	00	FE	5A	C8	3E	0E	06	1C	ED	79	05	:E7
3220	ED	78	CB	6F	C8	3E	0E	06	1C	ED	79	05	ED	78	CB	77	:E7
3230	C8	C3	F7	31	20	20	20	5A	20	45	20	50	20	4C	20	49	:17
3240	20	53	20	32	20	20	20	58	20	31	20	56	20	45	20	20	:E9
3250	52	20	53	20	49	20	4F	20	4E	20	20	20	20	20	20	20	:FB
3260	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
3270	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
3280	20	20	20	20	20	20	F0	F0	F0	F0	F3	20	F2	F0	F0	F0	:25
3290	F0	20	F2	F0	F0	F0	F3	20	F0	20	20	20	20	20	F1	20	:87
32A0	F2	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	20	20	20	20	20	20	:22
32B0	20	F2	F5	20	F1	20	20	20	20	20	F1	20	20	20	F1	20	:1A
32C0	F1	20	20	20	20	20	F1	20	F1	20	20	20	20	20	20	F1	:44
32D0	20	F1	20	20	20	20	20	20	F2	F5	20	20	F1	20	20	20	:49
32E0	20	20	F1	20	20	20	F1	20	F1	20	20	20	20	20	F1	20	:44
32F0	F1	20	20	20	20	20	20	F1	20	F1	20	20	20	20	20	F2	:44


```

3690 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
36F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

```

```
Sum 97 CA C9 C3 A2 D3 72 7B 73 70 61 63 76 50 84 7F :BF
```

3700~3AFFまでは00です。

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3B00 FD F2 F0 F0 F3 20 F2 F0 F0 F3 FC F2 F9 F6 F0 F1 :65
3B10 F0 F1 F0 F7 F8 F3 F1 F6 F9 F6 F0 F0 F7 F8 F7 :3F
3B20 F1 F4 F9 F6 F1 F1 F0 F1 F1 F7 F8 F5 FD F2 F1 F1 :3D
3B30 F1 F0 F1 F1 F1 F3 FC F2 F1 F1 F1 F1 F0 F1 F1 :1C
3B40 F1 F3 F4 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F5 FC F4 F0 :1D
3B50 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F5 FD 20 FC F4 F0 F0 F0 F0 :52
3B60 F5 FD 20 20 20 FC F4 F5 FB F4 F5 FD 20 20 00 :58
3B70 20 20 FD F2 F3 F2 F0 F7 FD F2 F0 F3 F2 F0 F3 :9E
3B80 F6 F0 F3 F2 F3 FC 20 20 20 FD F2 F5 F4 F9 F6 :D6
3B90 F2 F0 F7 F1 F1 F6 F0 F3 F4 F7 F8 F5 F4 F3 FC :20
3BA0 20 FD F8 F0 F3 F2 F5 F6 F0 F7 F1 F1 F1 F6 F0 :66
3BB0 F7 F4 F3 F2 F0 F9 FC 20 94 F2 F0 F0 F0 F0 F1 :FC
3BC0 F0 F1 F1 F1 F1 F1 F0 F1 F0 F1 F0 F0 F0 F3 :95
3BD0 F2 F5 F6 F0 F0 F0 F1 F0 F1 F1 F1 F1 F1 F1 :14
3BE0 F1 F0 F0 F0 F0 F7 F4 F3 F1 FF F1 F0 F1 F1 :23
3BF0 F0 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F0 F1 F1 F1 F1 FF F1 :1A

```

```
Sum 87 5F 68 47 49 6B 5F 8F 2E 50 2C 25 58 5C 4C 03 :09
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3C00 F1 F1 F1 F2 F0 F0 F0 F1 F1 F8 F1 F1 F1 F1 F9 :1D
3C10 F1 F0 F0 F0 F3 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 :0F
3C20 F4 F3 F4 F1 F1 F5 F2 F5 F1 F1 F1 F1 F1 F1 :21
3C30 F1 FE F1 F0 F1 F1 F5 F1 F2 F1 F0 F1 F1 F0 F1 :F3
3C40 F1 F4 F1 F1 F0 F1 FE F1 F4 F3 F4 F0 F0 F0 F0 :22
3C50 F0 F0 F3 F8 F9 F2 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F5 F2 F5 :22
3C60 96 F1 F2 F5 F1 F1 F2 F1 F5 F1 F4 F3 F2 F5 F1 :F4
3C70 F1 F3 F1 F1 F4 F3 F1 97 20 F1 F1 F6 F1 F0 F0 :1E
3C80 FF F1 F2 F5 F4 F3 F1 FF F1 F0 F0 F1 F7 F1 F1 :20
3C90 94 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 FB FB F1 F1 F1 :C7
3CA0 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F1 F5 F2 F5 F1 F4 F1 F0 :BA
3CB0 FE F1 F1 FB FB F1 F1 FE F2 F5 F0 F1 F5 F1 F4 :45
3CC0 F1 FB F1 F2 F5 F1 F1 F4 F3 F1 F4 F3 F2 F5 F1 :F2
3CD0 F5 F1 F1 F4 F3 F1 FB F1 F4 F0 F5 F1 F6 F0 F7 :32
3CE0 F1 F1 FA F1 F1 FA F1 F1 F6 F0 F0 F7 F1 F4 F0 :51
3CF0 FC 2A FD F8 F9 F1 F1 F8 F5 F1 F2 F5 F4 F3 F1 :87

```

```
Sum 84 65 2B 33 36 21 2B 82 55 18 19 2E 2C 1C 17 57 :B5
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3D00 F9 F1 F1 F8 F9 FC FA FD 20 20 20 FC FC F4 F5 :2D
3D10 FD F4 F5 63 62 F4 F5 FC FC F4 F5 FD FD 20 20 :2F
3D20 00 01 00 01 01 00 01 02 02 10 00 04 01 02 :04
3D30 05 08 00 24 21 02 10 00 06 06 03 22 14 00 :06
3D40 03 03 06 26 09 02 03 40 03 07 27 07 40 18 :01
3D50 07 27 18 02 46 27 57 00 80 FF FF FF FF FF FF :95
3D60 00 04 00 04 07 07 03 02 01 12 04 24 26 27 :27
3D70 18 04 07 07 07 24 60 64 42 43 03 43 18 06 :06
3D80 07 27 27 27 47 67 47 67 23 02 23 23 27 27 :07
3D90 1A 43 60 06 67 77 6F 00 80 FF FF FF FF FF FF :83
3DA0 00 01 02 03 04 05 06 07 10 20 21 22 23 24 :25
3DB0 27 01 40 41 42 43 44 45 46 47 48 60 61 62 :63
3DC0 65 66 67 18 58 5C 10 09 12 0B 14 0D 16 0F :30
3DD0 32 2B 34 2D 36 2F 50 49 52 48 54 4D 56 4F :70
3DE0 72 6B 74 6D 76 6F 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F :59
3DF0 5A 5B 5C 5D 5E 5F 7F 7F 80 FF FF FF FF FF FF :A2

```

```
Sum C8 1F 3C 8D 30 C5 74 3E E1 5D 23 C6 B0 BC 20 E1 :6B
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3E00 00 57 13 57 38 57 4D 57 6D 57 87 57 A1 57 :B4
3E10 D8 57 F6 57 16 58 26 58 32 58 5A 58 80 58 :8C
3E20 98 58 BF 58 D3 58 85 58 FD 58 24 59 3D 59 59 :89
3E30 78 59 98 59 BD 59 D3 59 F0 59 10 5A 30 5A 54 :5A
3E40 6B 5A 77 5A 83 5A 9F 5A C9 5A F2 5A 0A 5B :26
3E50 48 5B 5B 5B 5D 5B 9D 5B BF 5B D7 5B F1 5B :0A
3E60 25 5C 5C 5C 5C 6C 5C 84 5C 9D 5C 5C 5C 5A :5C
3E70 FC 5C 2B 5D 56 5D 77 5D 8D 5D A9 5D C6 5D :E9
3E80 00 57 00 57 00 57 00 57 00 57 00 57 00 57 :88
3E90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3ED0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3EF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

```

```
Sum BC 23 95 24 8B 25 4A 25 25 25 24 27 0B 28 E0 29 :88
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
3F00 50 A8 A8 8E 81 8E F8 08 07 02 00 00 00 00 :43
3F10 00 00 00 00 00 00 00 00 20 66 5B 3C 3C DA :66

```

```

3F20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 :00
3F30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 20 66 5B 3C :DA
3F40 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :10
3F50 00 00 00 10 00 00 00 00 00 20 66 5B 3C :DA
3F60 00 01 05 15 0A 34 0A 70 01 08 20 00 40 :03
3F70 01 08 20 00 40 00 03 83 00 00 40 50 A0 :58
3F80 00 20 08 00 04 80 C0 C2 00 20 08 00 04 :02
3F90 08 34 0A 15 05 01 00 00 07 03 40 00 20 :08
3FA0 00 40 00 00 20 08 01 00 20 58 A0 50 40 :D4
3FB0 C0 80 04 00 08 20 00 00 00 04 00 08 20 :00
3FC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
3FD0 04 0C 0C 0C 0C 08 04 08 00 00 00 00 00 :48
3FE0 00 00 00 00 00 00 00 00 20 30 30 30 10 :20
3FF0 00 03 04 08 00 00 00 00 00 03 07 0C 0B :04

```

```
Sum 1D 94 33 EC 08 73 CA BD AD EF 96 A0 3B 25 82 C1 :47
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4000 00 03 07 0F 0C 08 00 00 00 C0 20 10 00 :00
4010 00 C0 E0 30 D0 20 10 00 00 C0 E0 F0 30 :10
4020 00 00 3E 3E 3E 3E 3E 00 00 00 3C 38 30 :00
4030 00 00 3E 3C 30 30 20 00 00 08 1C 3E 77 :3C
4040 00 08 18 38 78 00 00 00 00 08 1C 3E 70 :30
4050 00 00 7C 7C 6C 7C 7C 00 00 00 78 70 :60
4060 00 00 7C 78 60 60 40 00 00 10 38 7C :7C
4070 00 10 30 70 70 F0 00 00 00 10 38 7C :7C
4080 02 03 06 07 16 17 37 02 06 06 16 16 :37
4090 02 02 06 06 16 16 37 3F 40 C0 60 E0 :68
40A0 00 20 00 00 00 80 00 40 40 60 60 60 :60
40B0 7F 7F FF FF FF FF FF 70 73 F3 F3 F3 :F4
40C0 73 7F F3 F3 F6 F6 F6 70 FE FE FF FF :FF
40D0 00 00 00 00 00 90 90 70 C0 F0 C0 F0 :C0
40E0 02 02 06 06 16 16 37 32 02 06 07 16 :37
40F0 02 02 06 06 16 16 37 3F 00 00 00 00 :00

```

```
Sum FA 02 AD 6C C0 50 0B 40 B5 1E DA 4B 1B F2 01 02 :78
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4100 40 E0 60 E0 68 E8 EC FC 40 40 60 60 60 :60
4110 73 73 F3 F3 F3 F4 F4 70 7F 7F FF FF :FF
4120 73 7F F3 FF F3 F6 F6 70 7F 7F FF FF :FF
4130 FE FE FF FF FF FF FF 7E C0 F0 C0 F0 :C0
4140 02 03 06 07 16 17 35 28 04 00 00 00 :00
4150 00 00 00 00 00 00 00 00 40 C0 60 E0 :68
4160 00 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :20
4170 48 48 88 88 88 8E 71 00 00 00 00 00 :00
4180 00 00 00 00 00 00 12 12 11 11 11 11 :71
4190 00 00 00 00 00 00 70 00 00 00 00 00 :70
41A0 7E F4 F4 F2 F1 F3 73 71 70 FF FF FE :FC
41B0 70 F6 F6 F2 FC F1 78 70 70 90 90 80 :C0
41C0 0E FF FF 7F 3F 1F 1E 3E 0D D0 D0 :30
41D0 32 37 17 06 06 07 02 3E 37 16 16 :06
41E0 3E 37 16 16 06 02 02 40 80 80 80 :80
41F0 7C EC 68 68 60 60 40 70 E0 60 60 :60

```

```
Sum 56 7E 51 57 84 DF EA C6 5F 7B E5 F4 2A D6 86 5C :24
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4200 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4210 00 00 00 00 00 00 00 00 1C 14 1C 00 :1C
4220 1C 14 1C 00 1C 14 1C 00 1C 14 1C 00 :1C
4230 3F 7F E0 C1 C1 DF 00 00 3F 7F FF F0 :FF
4240 3F 7F E0 C0 D0 FF 40 FC FC 00 84 8C :F8
4250 FC FE FF 0F 0F FF FE FC FE 04 0C 0C :F8
4260 00 00 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF :66
4270 00 00 66 EE CC 00 00 00 00 66 CC 88 :00
4280 00 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC :00
4290 00 00 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF :66
42A0 00 00 66 EE CC 00 00 00 00 66 CC 08 :00
42B0 00 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC :00
42C0 00 00 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF :66
42D0 00 00 66 EE CC 00 00 00 00 66 CC 88 :00
42E0 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC 00 :00
42F0 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF 66 00 :00

```

```
Sum FC 42 FA CF 94 A9 7A FC D5 6C C0 D0 98 0A B6 A5 :88
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4300 66 EE CC 00 00 00 00 00 66 CC 88 00 :00
4310 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC 00 :00
4320 00 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF 66 :00
4330 00 66 EE CC 00 00 00 00 66 CC 88 00 :00
4340 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC 00 :00
4350 00 66 CC 88 00 00 00 00 66 FF FF 66 :84
4360 00 66 EE CC 00 00 00 00 66 CC 08 00 :5A
4370 00 66 FF FF 66 00 00 00 66 EE CC 00 :00
4380 3E 51 51 51 51 51 3E 3E 3E 51 51 :51
4390 3E 51 51 51 51 3E 3E 3E 3E 3E 51 :51
43A0 1C 34 14 14 14 14 1C 34 14 14 14 :14
43B0 3E 45 05 3E 50 50 7F 3E 45 05 3E :50
43C0 3E 45 05 3E 50 50 7F 3E 45 05 3A :05
43D0 3E 45 05 3A 05 45 3E 3E 45 05 3A :05
43E0 3E 4A 4A 4A 7B 0A 0E 3E 4A 4A 7B :0A
43F0 3E 4A 4A 4A 7B 0A 0E 7F 50 7E 05 :05

```


ZEPLIS II

ZEPLIS II マシン語リスト

Sum	34	8D	F0	85	D5	67	32	00	ED	EE	70	65	2C	2F	00	66	:15
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4400	7F	50	7E	05	05	45	3E	00	7F	50	7E	05	05	45	3E	00	:B4
4410	3E	51	50	5E	51	51	3E	00	3E	51	50	5E	51	51	3E	00	:3A
4420	3E	51	50	5E	51	51	3E	00	7F	45	05	0A	14	14	1C	00	:34
4430	7F	45	05	0A	14	14	1C	00	7F	45	05	0A	14	14	1C	00	:2E
4440	3E	51	51	3E	45	45	3E	00	3E	51	51	3E	45	45	3E	00	:73
4450	3E	51	51	3E	45	45	3E	00	3E	45	45	3D	05	45	3E	00	:CC
4460	3E	45	45	3D	05	45	3E	00	3E	45	45	3D	05	45	3E	00	:1A
4470	00	00	3B	FF	FF	23	00	00	00	FF	C4	D5	C5	DC	FF	00	:94
4480	7F	FF	C4	D5	C5	DC	FF	7F	00	00	A2	FF	FF	94	00	00	:6A
4490	00	FF	5D	55	55	6B	FF	00	FE	FF	5D	55	55	6B	FF	FE	:DC
44A0	00	7F	7F	7F	7F	7F	7F	00	00	7F	41	41	41	41	7F	00	:FC
44B0	00	7F	41	41	41	41	7F	00	00	7F	41	41	41	41	7F	00	:04
44C0	00	7F	7F	7F	7F	7F	7F	00	00	7F	41	41	41	41	7F	00	:FC
44D0	0E	14	14	14	14	14	0E	0E	0E	14	14	14	14	14	0E	00	:00
44E0	0E	14	14	14	14	14	0E	0E	38	14	14	14	14	14	38	00	:54
44F0	38	14	14	14	14	14	38	00	38	14	14	14	14	14	38	00	:A8
Sum	07	D5	E1	28	DE	AF	5F	7F	F1	BD	75	57	E5	67	67	FE	:7B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4500	00	00	00	00	1C	14	1C	00	00	00	00	00	1C	14	1C	00	:98
4510	00	00	00	00	1C	14	1C	00	3E	51	51	51	5F	51	71	00	:9E
4520	3E	51	51	51	5F	51	71	00	3E	51	51	51	5F	51	71	00	:A4
4530	7E	51	51	5E	51	51	7E	00	7E	51	51	5E	51	51	7E	00	:3C
4540	7E	51	51	5E	51	51	7E	00	3E	51	51	50	50	51	3E	00	:AC
4550	3E	51	50	50	50	51	3E	00	3E	51	50	50	50	51	3E	00	:1C
4560	7E	51	51	51	51	51	7E	00	7E	51	51	51	51	51	7E	00	:22
4570	7E	51	51	51	51	51	7E	00	7F	50	50	5E	50	50	7F	00	:2D
4580	7F	50	50	5E	50	50	7F	00	7F	50	50	5E	50	50	7F	00	:38
4590	7F	50	50	50	5E	50	70	00	7F	50	50	50	5E	50	70	00	:1A
45A0	7F	50	50	50	5E	50	70	00	3E	51	50	57	51	51	3E	00	:A3
45B0	3E	51	50	57	51	51	3E	00	3E	51	50	57	51	51	3E	00	:2C
45C0	71	51	51	5F	51	51	71	00	71	51	51	5F	51	51	71	00	:0A
45D0	71	51	51	5F	51	51	71	00	3E	14	14	14	14	14	3E	00	:65
45E0	3E	14	14	14	14	14	3E	00	3E	14	14	14	14	14	3E	00	:C0
45F0	07	05	05	05	05	45	3E	00	07	05	05	05	05	45	3E	00	:3C
Sum	56	E2	E0	2B	43	4A	DA	00	E1	F6	F2	37	3A	4A	8B	00	:B9
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4600	07	05	05	05	05	45	3E	00	71	52	54	58	54	52	71	00	:24
4610	71	52	54	58	54	52	71	00	71	52	54	58	54	52	71	00	:0C
4620	70	50	50	50	50	50	7F	00	70	50	50	50	50	50	7F	00	:FE
4630	70	50	50	50	50	50	7F	00	7A	55	55	55	55	55	71	00	:13
4640	7A	55	55	55	55	55	71	00	7A	55	55	55	55	55	71	00	:28
4650	7E	51	51	51	51	51	71	00	7E	51	51	51	51	51	71	00	:08
4660	7E	51	51	51	51	51	71	00	3E	51	51	51	51	51	3E	00	:95
4670	3E	51	51	51	51	51	3E	00	3E	51	51	51	51	51	3E	00	:2E
4680	7E	51	51	51	5E	50	70	00	7E	51	51	51	5E	50	70	00	:1E
4690	7E	51	51	51	5E	50	70	00	3E	51	51	51	55	52	3D	00	:A4
46A0	3E	51	51	51	55	52	3D	00	3E	51	51	51	55	52	3D	00	:2A
46B0	7C	52	52	52	7C	4A	4E	00	7C	52	52	52	7C	4A	4E	00	:0C
46C0	7C	52	52	52	7C	4A	4E	00	3E	51	50	3E	05	45	3E	00	:2B
46D0	3E	51	50	3E	05	45	3E	00	3E	51	50	3E	05	45	3E	00	:4E
46E0	7F	14	14	14	14	14	1C	00	7F	14	14	14	14	14	1C	00	:FE
46F0	7F	14	14	14	14	14	1C	00	71	51	51	51	51	51	3E	00	:43
Sum	7A	4F	50	42	77	72	6D	00	22	DD	DF	C3	88	BE	3E	00	:D6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4700	71	51	51	51	51	51	3E	00	71	51	51	51	51	51	3E	00	:88
4710	71	51	51	2A	2A	14	1C	00	71	51	51	2A	2A	14	1C	00	:2E
4720	71	51	51	2A	2A	14	1C	00	71	51	55	55	55	55	3A	00	:E7
4730	71	51	55	55	55	55	3A	00	71	51	55	55	55	55	3A	00	:A0
4740	61	52	2C	14	1A	25	43	00	61	52	2C	14	1A	25	43	00	:0A
4750	61	52	2C	14	1A	25	43	00	71	51	51	3E	14	14	1C	00	:0E
4760	71	51	51	3E	14	14	1C	00	71	51	51	3E	14	14	1C	00	:2A
4770	7F	05	0A	14	28	50	7F	00	7F	05	0A	14	28	50	7F	00	:32
4780	7F	05	0A	14	28	50	7F	00	1C	14	14	14	1C	00	1C	00	:29
4790	1C	14	14	14	1C	00	1C	00	1C	14	14	14	1C	00	1C	00	:20
47A0	3E	45	05	0A	1C	00	1C	00	3E	45	05	0A	1C	00	1C	00	:94
47B0	3E	45	05	0A	1C	00	1C	00	3C	7A	FD	F8	F5	A8	42	28	:7C
47C0	00	00	20	00	00	00	00	00	00	30	78	78	30	00	00	00	:70
47D0	00	00	20	00	00	00	00	00	00	3C	7A	FD	F8	F5	A8	42	:D2
47E0	00	30	78	78	30	00	00	00	00	00	20	00	00	00	00	00	:00
47F0	00	30	78	78	30	00	00	00	00	3C	7A	FD	F8	F5	A8	42	:02
Sum	8D	41	53	A0	46	CC	A4	00	B0	48	E0	5B	F2	A4	E2	78	:9A
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4800	00	00	00	00	00	00	01	03	00	00	00	00	01	0D	0C	00	:36
4810	00	00	00	00	01	08	00	00	11	00	00	00	00	00	00	00	:5A
4820	00	00	00	00	80	B0	30	00	18	00	00	00	00	20	00	00	:08
4830	03	01	00	00	00	00	00	00	18	00	0C	0D	01	00	00	00	:36
4840	00	00	00	08	01	00	00	00	C0	80	00	00	00	00	00	00	:49
4850	18	00	30	B0	80	00	00	00	00	00	00	20	00	00	00	00	:98
4860	07	18	20	48	82	81	83	07	1F	3C	78	7C	EE	C4	C0	:19	
4870	07	1C	30	68	4C	C6	80	81	C0	30	08	14	24	42	82	C2	:84
4880	C0	F0	18	1C	3E	72	23	03	C0	30	08	1C	34	62	02	02	:68
4890	83	85	48	50	20	18	07	00	C0	C4	4E	7C	38	18	0F	03	:8B

48A0	80	84	4C	58	30	18	07	00	C2	82	44	24	18	30	C0	00	:AB
48B0	03	23	77	3E	1E	3C	F8	E0	02	02	66	34	1C	38	E0	00	:DF
48C0	7F	3F	14	08	02	07	0F	0F	FF	FF	FE	FC	F8	F4	E2	C1	:80
48D0	FF	7F	3E	1C	28	16	27	03	00	80	40	20	10	08	84	C2	:7E
48E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:80
48F0	43	21	10	08	04	02	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:83
Sum	B0	30	0D	10	A2	75	62	1D	E2	C6	AE	A6	76	1A	DD	72	:6E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4900	01	00	00	00	00	00	00	00	E3	F3	E7	4B	07	03	01	00	:14
4910	83	47	2F	1F	3F	7F	FF	FF	C3	E7	6F	1F	2F	57	03	01	:96
4920	0A	05	0A	15	A8	50	A1	53	0F	0F	0F	1F	FF	FC	F8	F8	:51
4930	0F	0F	0F	1F	FD	F8	F0	F9	A0	50	A0	50	00	10	80	0D	:6A
4940	F0	F0	F0	F8	FF	3F	1F	1F	F0	F0	F0	F8	55	3A	15	1A	:CA
4950	A3	51	A0	55	00	00	00	00	F8	F8	FC	FF	1F	0F	0F	0F	:20
4960	F0	F8	F4	FF	15	0A	05	0A	C0	90	20	40	00	00	00	00	:B9
4970	1F	1F	3F	FF	F8	F0	F0	F0	15	1A	35	EA	50	A0	50	A0	:72
4980	03	05	06	06	04	F8	F1	C3	03	07	07	07	07	7B	FC	FC	:96
4990	03	07	07	07	06	78	F8	F1	C0	80	00	00	00	1E	AC	F0	:79
49A0	C0	E0	E0	E0	E0	DE	3F	3F	C0	C0	80	80	40	1E	3E	3C	:F4
49B0	C3	81	03	05	06	06	06	04	00	FC	FC	7B	07	07	07	03	:EE
49C0	F0	C8	03	07	07	07	07	06	00	F0	A0	C0	80	00	00	00	:A6
49D0	3F	3F	DE	E0	E0	E0	E0	80	C0	3C	32	C0	C0	80	40	00	:CA
49E0	0F	14	2C	54	AC	F8	E1	83	0F	1F	3F	7F	FF	FE	FC	F8	:28
49F0	0F	1D	3D	7D	FD	FC	80	F9	F0	40	40	40	40	40	80	C0	:C8
Sum	15	58	45	48	70	AF	77	93	BC	3F	47	87	06	CB	99	75	:CB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4A00	F0	F8	FC	FE	FF	7F	3F	1F	F0	E8	F4	EA	F4	5E	00	1E	:E4
4A10	83	FD	80	80	00	00	00	00	F8	FC	FE	FF	7F	3F	1F	0F	:5D
4A20	F8	FC	F8	AD	55	2D	15	00	C0	BE	40	C0	40	40	40	00	:EE
4A30	1F	3F	5F	F5	EA	F4	E8	F0	1E	3E	40	C0	C0	C0	C0	00	:04
4A40	00	00	00	08	10	00	00	00	07	1F	3F	7F	7F	FF	FF	FF	:78
4A50	00	00	00	0E	1E	3C	38	30	00	00	00	00	00	00	00	00	:D0
4A60	E0	F8	FC	FA	FE	FD	FE	FD	00	00	00	00	00	00	00	00	:C4
4A70	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	7F	7F	2F	1A	05	:49
4A80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4A90	FA	FD	FA	FA	EA	54	A8	40	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
4AA0	00	00	00	00	00	00	01	03	61	F3	F3	6D	1E	1E	6C	F0	:50
4AB0	00	41	00	00	00	00	00	41	00	00	00	00	00	00	80	C0	:CA
4AC0	86	CF	CF	B6	78	36	0F	00	04	00	00	20	00	00	00	04	:37
4AD0	03	01	00	00	00	00	00	00	F0	6C	1E	1E	6D	F3	F3	61	:50
4AE0	00	00	00	08	00	41	00	00	C0	80	40	00	00	04	00	00	:89
4AF0	0F	36	78	78	B6	CF	CF	86	00	00	20	00	00	04	00	00	:33
Sum	FC	6C	26	62	A8	B1	18	25	DD	E1	E1	72	1C	80	17	46	:F0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4B00	00	00	30	30	00	00	01	03	3C	7E	FF	FF	FF	FF	7E	3C	:D4
4B10	00	38	7C	7D	7C	38	00	11	00	00	30	30	00	00	80	C0	:96
4B20	3C	7E	FF	FF	FF	7F	7E	3C	00	38	7C	FC	7C	38	00	10	:E4
4B30	03	01	30	30	00	00	00	00	3C	7E	FF	FF	FF	FF	7E	3C	:D4
4B40	10	38	7C	7D	7C	38	00	00	C0	80	30	30	00	00	00	00	:95
4B50	3C	7E	FF	FF	FF	7F	7E	3C	10	38	7C	FC	7C	38	00	00	:E4
4B60	05	1A	3D	7E	7F	BE	5F	AD	07	1F	3F	7F	7F	FF	FE	FC	:7D
4B70	07	1F	3F	7C	7F	FF	FF	FE	40	A0	40	80	00	80	80	C0	:BD
4B80	E0	F8	FC	FE	FE	FF	7F	3F	E0	F8	FC	FE	FE	FD	7A	15	:99
4B90	57	A1	40	00	00	00	00	00	00	FC	FE	FF	7F	7F	3F	1F	:94
4BA0	FC	FE	FE	7F	7E	7D	3C	1A	05	C0	80	00	00	00	00	00	:91
4BB0	3F	7F	FF	FE	FE	FE	FC	F8	E0	2A	05	82	00	80	40	A0	:DE
4BC0	00	24	14	0C	05	72	01	0B	00	66	76	3E	1D	7F	76	0C	:FF
4BD0	00	64	34	1C	0D	77	02	0D	00	44	4C	50	A0	4E	80	C0	:51
4BE0	00	66	6E	7C	B8	FE	6E	30	00	46	48	58	B0	EE	40	20	:8C
4BF0	0B	75	08	10	24	44	04	00	0C	76	7F	1D	3E	76	66	00	:3C
Sum	14	1F	FC	84	5C	8E	60	A0	61	8C	DB	D5	1D	9A	CF	4C	:D9
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4C00	0C	76	0D	18	34	64	44	00	C0	AE	10	08	44	42	40	00	:CF
4C10	30	6E	FE	B8	7C	6E	66	00	20	6E	B0	18	4C	46	42	00	:CE
4C20	07	01	00	00	EE	1A	1E	1A	07	08	07	03	EF	7F	FF	1F	:ED
4C30	07	08	07	00	EF	7F	FF	1F	E0	80	00	00	07	07	00	00	:09
4C40	E0	10	E0	C0	F7	FE	FF	F8	E0	10	E0	00	87	A6	87	A0	:A0
4C50	1A	00	0E	06	12	30	70	40	1F	03	0F	07	1B	3C	7C	7C	:A4
4C60	1F	00	0F	07	1B	3C	7C	4C	00	00	00	00	10	30	30	30	:F7
4C70	F8	C0	0F	E0	D8	3C	3E	3E	A0	00	1F	80	98	3C	3E	32	:FC
4C80	03	0F	1F	3C	31	78	70	00	03	0F	1B	3C	30	7C	7F	1F	:3D
4C90	03	0F	1F	3C	30	7C	7F	00	C0	00	00	00	00	00	00	00	:D8
4CA0	C0	F0	F8	3C	0C	3E	FE	F8	C0	F0	F8	3C	0C	8E	3E	FE	:50
4CB0	40	84	88	88	88	08	08	00	69	F6	FF	FF	9F	09	00	00	:69
4CC0	49	EA	EE	EE	8E	08	00	00	40	84	88	88	88	08	00	00	:03
4CD0	68	FE	FF	FF	9F	09	00	00	48	EA	EE	EE	8E	08	08	00	:A2
4CE0	40	30	1C	0F	07	03	01	03	C0	F0	7C	7F	3F	3F	1E	1C	:0C
4CF0	C0	70	3C	1F	0F	07	02	01	02	0C	38	F0	E0	C0	80	C0	:BA
Sum	12	C9	02	D4	C1	66	E0	F7	9C	10	76	06	60	27	0D	98	:03
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
4D00	03	0F	3E	FE	FC	FC	78	38	03	0E	3C	F8	F0	E0	40	00	:4B
4D10	1F	1D	38	30	60	40	80	00	1C	1E	3F	3F	7F	7C	F0	C0	:27
4D20	1C	1E	3C	38	70	60	C0	80	F8	B8	1C	0C	06	02	01	00	:9F

ZEPLIS II マシン語リスト

5E00	7C	7C	7C	7C	7C	38	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	:C4
5E00	3C	7E	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	38	7C	7C	7C	7C	7C	:D4
Sum	DD	3A	05	01	73	28	9E	6C	26	B3	27	93	EB	1B	B0	12	:1D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5700	90	99	99	99	99	A9	AA	AA	AA	AA	66	66	66	66	55	55	:44
5710	55	15	15	15	15	FF	00	89	89	89	89	89	89	89	89	89	:A8
5720	55	51	11	91	91	99	88	AA	AA	2A	2A	62	62	62	62	55	:73
5730	11	91	91	99	AA	AA	FF	80	88	88	88	88	88	88	98	59	:E2
5740	45	44	44	44	54	89	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	:F1
5750	88	88	98	98	19	51	51	45	46	66	62	22	22	22	22	2A	:00
5760	AA	A8	88	88	19	19	19	51	45	44	44	44	44	FF	A0	AA	:F8
5770	A8	88	88	88	99	99	91	11	51	51	55	64	66	62	22	2A	:FB
5780	A2	AA	8A	8A	98	98	FF	80	88	88	88	88	88	88	88	22	:E9
5790	22	22	22	22	44	11	11	11	11	11	11	11	11	88	88	88	:63
57A0	FF	A0	2A	2A	AA	99	91	11	19	99	AA	A2	22	2A	AA	99	:65
57B0	91	11	19	FF	80	88	88	88	88	88	2A	66	55	11	99	89	:FA
57C0	AA	2A	2A	62	62	66	64	54	54	15	15	11	91	91	91	91	:B3
57D0	99	88	88	88	AA	AA	AA	FF	90	89	89	88	89	89	51	51	:2E
57E0	64	26	A2	AA	AA	A8	A8	2A	2A	26	66	56	15	15	91	91	:61
57F0	91	89	98	98	98	FF	90	98	98	98	88	88	88	AA	66	44	:26
Sum	F6	7A	21	DB	05	BA	83	BC	BF	5D	7E	F5	B7	7A	CB	C8	:BD
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5800	66	AA	88	AA	66	44	66	AA	88	AA	66	44	54	54	55	15	:EA
5810	15	15	15	15	11	FF	00	88	88	88	88	88	88	08	44	44	:E0
5820	44	44	44	44	44	44	FF	A0	AA	AA	99	99	99	99	AA	AA	:A9
5830	AA	FF	A0	8A	8A	8A	8A	A8	98	98	99	91	11	15	15	64	:DD
5840	26	26	22	2A	2A	AA	AA	98	98	19	19	11	15	15	55	64	:6C
5850	26	26	22	2A	2A	AA	AA	8A	8A	FF	80	88	88	88	88	08	:F1
5860	64	64	66	22	AA	8A	8A	98	98	99	99	99	99	55	55	55	:A1
5870	55	45	64	64	66	22	AA	8A	8A	40	44	44	44	44	44	FF	:3C
5880	A0	AA	8A	8A	8A	8A	98	98	99	FF	90	99	99	99	99	99	:A6
5890	89	89	88	88	88	AA	AA	FF	80	88	88	88	88	60	64	66	:C1
58A0	AA	8A	98	99	11	01	AA	A8	98	19	19	11	51	51	45	46	:D1
58B0	66	10	11	55	45	64	66	22	AA	8A	0A	44	44	44	FF	90	:A6
58C0	99	99	89	89	89	89	88	28	2A	22	22	22	22	22	22	88	:7B
58D0	88	88	FF	80	88	88	88	11	11	11	11	11	01	AA	AA	AA	:7B
58E0	AA	AA	AA	AA	AA	FF	80	8A	AA	2A	2A	2A	88	88	89	19	:C6
58F0	19	51	51	55	54	44	66	66	62	62	66	64	FF	80	88	88	:91
Sum	8B	E0	CE	CB	93	8D	80	82	AF	33	11	09	33	A7	4E	7B	:C5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5900	88	88	88	88	88	11	11	11	11	11	44	22	22	22	22	22	:EB
5910	22	22	22	22	22	22	22	88	11	11	11	11	44	44	44	44	:B9
5920	44	44	44	44	FF	80	89	89	89	89	89	89	89	89	40	44	:5B
5930	44	44	44	44	0A	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	FF	80	88	88	:AF
5940	88	88	88	88	88	88	88	88	11	11	11	11	11	44	44	44	:2E
5950	44	44	44	44	44	44	44	44	44	FF	90	99	99	99	89	A8	:24
5960	A8	AA	A2	22	22	62	62	62	66	44	45	55	15	15	11	88	:65
5970	88	88	88	88	88	88	FF	90	A9	AA	98	88	6A	66	56	E0	:E0
5980	45	45	A2	AA	AA	98	88	6A	66	56	45	45	A6	AA	AA	9A	:E4
5990	99	99	A9	AA	AA	9A	99	FF	80	88	88	88	50	55	91	99	:48
59A0	88	88	AA	2A	66	06	88	88	88	8A	60	44	44	44	04	AA	:6A
59B0	2A	66	46	44	54	55	91	99	40	44	44	44	FF	80	A8	88	:6A
59C0	8A	AA	AA	02	45	45	66	22	A2	8A	89	09	62	66	46	46	:04
59D0	64	44	FF	80	89	89	89	89	99	19	15	55	64	66	22	AA	:FD
59E0	AA	AA	AA	A2	22	26	66	46	55	55	55	51	11	15	15	5A	:5A
59F0	80	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	50	55	55	55	55	:74
Sum	D6	1C	3E	91	D0	25	99	85	21	2D	0D	51	CA	34	2F	A5	:52
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5A00	20	22	22	22	22	22	22	22	02	99	99	99	99	99	99	FF	:2E
5A10	80	88	18	11	11	11	11	81	28	22	22	22	22	82	88	88	:27
5A20	88	11	11	11	11	11	88	22	22	22	22	22	22	88	88	FF	:A6
5A30	80	88	22	22	22	22	88	88	88	88	18	11	11	81	28	22	:1B
5A40	22	22	22	22	22	22	42	14	11	11	41	44	44	44	44	22	:D9
5A50	22	22	22	22	44	FF	80	88	99	99	99	AA	AA	AA	66	66	:DF
5A60	55	55	88	88	88	88	88	88	88	FF	80	98	88	89	98	98	:EA
5A70	88	89	98	88	88	88	88	FF	80	88	88	8A	A8	88	8A	A8	:75
5A80	8A	A8	FF	90	99	88	88	88	88	88	88	8A	AA	62	66	46	:CC
5A90	55	99	A8	AA	2A	66	64	44	44	44	44	44	44	44	FF	80	:8F
5AA0	88	88	88	88	88	88	88	A8	A8	AA	A2	22	62	62	66	54	:14
5AB0	54	15	15	11	19	99	89	A8	AA	A2	22	62	62	66	54	54	:B2
5AC0	15	15	11	19	99	99	99	FF	80	89	89	89	88	A8	2A	4C	:D1
5AD0	62	46	55	15	91	99	88	AA	22	26	66	64	55	11	99	99	:52

5AE0	89	A8	2A	62	62	46	55	15	91	99	88	AA	AA	AA	AA	99	:C2
5AF0	99	FF	90	99	89	AA	AA	02	99	99	A8	AA	A2	22	22	26	:30
Sum	1D	A1	48	D3	16	DF	C5	53	BF	B5	DB	99	F9	17	50	2F	:5D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5B00	66	46	55	55	20	66	66	54	55	FF	80	8A	8A	8A	8A	89	:1B
5B10	89	89	89	09	44	44	44	44	44	44	04	89	89	89	89	89	:A8
5B20	89	89	AA	AA	AA	FF	80	88	88	88	88	88	88	88	88	88	:57
5B30	88	22	22	22	22	22	22	22	22	42	44	44	44	44	11	11	:2E
5B40	11	81	88	88	88	88	88	FF	80	88	88	88	88	88	60	66	:27
5B50	66	06	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	:4B
5B60	88	88	88	11	44	44	44	14	81	88	88	88	88	11	44	44	:7F
5B70	14	81	88	88	88	11	44	44	44	14	81	88	88	88	88	88	:47
5B80	88	FF	80	88	88	88	88	88	88	28	22	42	44	44	44	44	:D3
5B90	11	11	11	11	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	:13
5BA0	88	99	11	11	01	22	22	22	22	A2	8A	88	88	98	44	44	:87
5BB0	44	66	22	22	22	02	11	11	11	51	45	44	44	44	FF	90	:36
5BC0	99	99	22	22	22	98	99	99	22	22	22	22	22	22	22	55	:D8
5BD0	45	22	22	22	22	55	55	FF	80	88	88	88	88	88	88	A8	:56
5BE0	22	66	46	44	44	54	55	11	99	89	88	88	88	88	88	88	:62
5BF0	FF	80	99	99	99	29	22	22	22	22	22	22	92	99	99	99	:13
Sum	77	BA	B1	C0	A3	AD	36	B0	D8	B3	ED	CC	62	96	8D	25	:C6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5C00	99	29	22	22	22	22	22	22	22	99	FF	80	88	88	88	88	:26
5C10	64	66	62	22	2A	AA	8A	98	99	91	11	19	19	19	99	22	:8E
5C20	22	22	88	88	FF	80	88	8A	88	8A	88	AA	AA	AA	22	66	:61
5C30	64	44	46	44	44	46	44	FF	90	99	99	A9	A8	AA	6A	66	:AE
5C40	66	55	95	95	99	88	8A	99	99	99	99	55	55	89	88	88	:5C
5C50	88	FF	80	88	88	88	60	64	66	22	AA	AA	AA	88	88	99	:86
5C60	51	55	99	19	55	05	88	86	88	88	88	FF	80	89	88	55	:3F
5C70	15	15	19	99	88	AA	AA	22	AA	8A	98	19	19	15	55	95	:D7
5C80	98	98	98	FF	80	88	88	22	22	22	22	22	22	88	18	11	:D4
5C90	11	88	88	88	18	55	55	55	66	66	66	66	FF	80	AA	A8	:27
5CA0	8A	AA	AA	AA	22	22	42	44	44	44	44	04	99	99	19	55	:64
5CB0	06	88	88	88	88	88	88	88	88	88	88	FF	81	8A	AA	AA	:BA
5CC0	AA	2A	2A	66	46	44	55	15	99	89	88	88	88	88	98	99	:15
5CD0	51	55	55	05	88	88	88	88	88	88	88	88	88	8A	8A	AA	:CB
5CE0	2A	2A	62	62	66	54	55	51	11	91	91	99	89	89	89	88	:67
5CF0	28	22	22	22	22	22	22	22	82	88	88	FF	80	88	88	88	:BF
Sum	7B	D1	2E	9F	25	5C	B1	4E	B4	73	4C	F1	BD	F2	65	73	:84
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
5D00	88	88	88	88	88	88	88	11	11	11	11	11	44	44	44	22	:2B
5D10	22	22	22	22	22	22	22	22	82	88	88	88	11	11	11	11	:9E
5D20	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	FF	80	88	88	88	88	:47
5D30	88	88	88	88	88	11	11	41	44	44	11	11	88	88	88	28	:75
5D40	22	22	22	22	22	22	22	22	22	44	44	44	14	11	81	88	:2C
5D50	88	11	11	81	88	FF	80	89	89	89	89	89	89	89	89	89	:03
5D60	89	22	22	22	22	22	44	44	22	88	88	88	22	22	42	44	:61
5D70	24	82	88	28	22	42	FF	80	8A	8A	8A	8A	8A	89	99	19	:66
5D80	19	19	91	11	41	44	44	44	AA	AA	AA	AA	FF	A0	AA	AA	:DC
5D90	AA	99	99	99	99	99	99	99	40	44	44	44	40	99	99	99	:9A
5DA0	0A	44	44	44	A0	AA	AA	2A	FF	A0	AA	AA	99	99	99	99	:4B
5DB0	99	09	22	22	22	22	22	22	88	88	18	11	11	44	14	11	:21
5DC0	11	88	18	11	81	FF	90	99	99	20	22	22	22	22	02	99	:47
5DD0	99	88	AA	AA	88	88	88	11	11	14	14	11	88	18	11	44	:AF
5DE0	44	44	11	81	88	88	18	81	FF	80	88	88	88	88	88	88	:72
5DF0	88	AA	AA	AA	66	66	66	AA	10	11	11	11	81	FF	CD	E1	:AC
Sum	A9	7D	60	59	F7	04	63	85	36	0A	07	AE	AA	92	B3	C5	:6B

プログラミング作業とは知性の具現化、脳細胞の電子的
パフォーマンス、ニューロンとプロセッサのハーモニー。

プログラミング編

BIOS-ROMの解説と活用

古藤只充 60

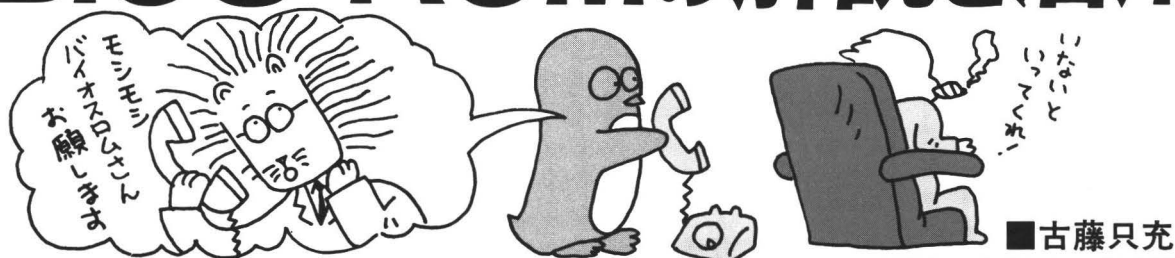
スクロールシューティング・ゲームの作り方

ゲッピ 88



X1turbo

BIOS-ROMの解説と活用



BIOS-ROM についての解説書は雑誌なども含めていくつも見あたりますが、あるものは非常に高価であったり、また一部ユーザーだけを対象にしたもので、おそらくは多数を占めるであろうと思われる若年層ユーザーやマシン語に不慣れなユーザーなどにとっては誠に不親切なものとなっています。

そこで今回は視点を变えて、一般ユーザーでもマシン語の基礎を少しだけ理解すれば BIOS 内のサブルーチンがいかに便利なものであるか、またどのように利用できるかなどを実際にプログラムを書くような手順で述べていきたいと思います。

BIOS 内のサブルーチンを積極的に利用するという上述の目的上、取り上げるサブルーチンのコール・アドレスは必ずしも順序よく並んではいませんが、このことについての不都合はさほどないものと思われます。また比較的使用度の少ないサブルーチンは混乱を避けるため、本文中での詳しい解説はせず、章をかえて表にして示すことにしました。

第1章 BIOS-ROM

■1-1 BIOS-ROMの概要

BIOS (Basic Input Output System) とは文字どおりシステムの基本的な入出力を担うものであり、従来の X1 シリーズではソフト (X1 HuBASIC) から供給され、メイン RAM 上に配置されていたものです。今回の X1turbo ではこれをさらにパワーアップして、なおかつ ROM としてあらかじめマシン内におさめています。

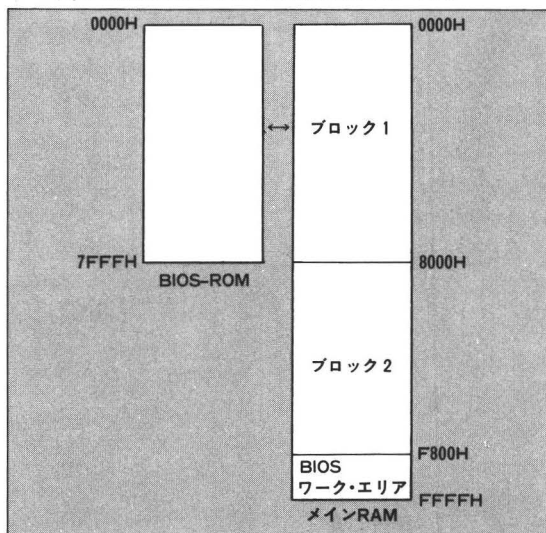
これは何を意味するかといえば、マシン語レベルで turbo を使用する場合、メイン RAM のほとんどのエリアをユーザーが手にすることができる上、プログラム上必要なサブルーチンはほとんど BIOS 内に用意されているため、長大なプログラム作成の苦勞から解放されるということです。

■1-2 BIOS内サブルーチンの呼び出し

このように非常に便利な BIOS ですが、そのサブルーチンをコール (呼び出す) するには 1 つの基本的なルールが存在します。それは図 1 で示すように BIOS-ROM 部のアドレス (0000H~7FFFH) と重なり合う RAM 部のエリア

(ブロック 1) からは直接 BIOS-ROM をコールできないということです。X1turbo では BIOS-ROM アクセスをバンク切り換えにより実現しているため、バンクを ROM 側に切り換えると (0000H~7FFFH) は BIOS-ROM のアドレスを示すことになりますので、メイン RAM 上に書かれたプログラムはまったく意味を持たなくなるわけです。初心者の方はメイン RAM のブロック 1 がそっくり BIOS-ROM と入れ換わると考えられてもよいと思います。

図 1 BIOS-ROMとメインRAMのメモリ・マップ



基本的には次の方法で BIOS 内サブルーチンをコールできますが、実際にはレジスタの保存や入力パラメータのセットが必要な場合がありますのでスタック (PUSH, POP) をうまく使用しなければなりません。以下のプログラムは必ず RAM ブロック 2 (8000H~F7FFFH) に配置してください。

```
LD      B, 1DH      ; バンク切り換え, ROM → ROM
OUT     (C), B
CALL    **** H      ; **** はサブルーチン・アドレス
LD      B, 1EH      ; バンク切り換え, ROM → RAM
OUT     (C), B
RET
```


リスト 1

		BIOS CALL SUB	
		.Z80	
		.PHASE	0E000H
1754	DEPRT	EQU	1754H
1778	CR1	EQU	1778H
178F	SPPRT	EQU	178FH
477D	HEXHL	EQU	477DH
478A	HEXA	EQU	478AH
		LD	(ABUF),A
E000	32 E1A1	LD	(BCBUF),BC
E003	ED 43 E1A2	LD	(DEBUF),DE
E007	ED 53 E1A4	LD	(HLBUF),HL
E00B	22 E1A6	LD	(IXBUF),IX
E00E	DD 22 E1A8	LD	(IYBUF),IY
E012	FD 22 E1AA	LD	(IYBUF),IY
E016	08	EX	AF,AF'
E017	D9	EXX	
E018	32 E1AC	LD	(ABUF1),A
E01B	ED 43 E1AD	LD	(BCBUF1),BC
E01F	ED 53 E1AF	LD	(DEBUF1),DE
E023	22 E1B1	LD	(HLBUF1),HL
E026	08	EX	AF,AF'
E027	D9	EXX	
E028	C5	PUSH	BC
E029	06 1D	LD	B,1DH
E02B	ED 41	OUT	(C),B
E02D	C1	POP	BC
E02E	CD	DB	0CDH
E02F		BSADR:	2
E031	08	EX	AF,AF'
E032	D9	EXX	
E033	E5	PUSH	HL
E034	D5	PUSH	DE
E035	C5	PUSH	BC
E036	F5	PUSH	AF
E037	08	EX	AF,AF'
E038	D9	EXX	
E039	FD E5	PUSH	IY
E03B	DD E5	PUSH	IX
E03D	E5	PUSH	HL
E03E	D5	PUSH	DE
E03F	C5	PUSH	BC
E040	F5	PUSH	AF
E041	11 E177	LD	A,MSA
E044	CD 1754	CALL	DEPRT
E047	3A E1A1	LD	A,(ABUF)
E04A	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E04D	CD 478A	CALL	HEXA
E050	3E 00	LD	A,00
E052	12	LD	(DE),A
E053	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E056	CD 1754	CALL	DEPRT
E059	CD 178F	CALL	SPPRT
E05C	11 E17A	LD	DE,MSBC
E05F	CD 1754	CALL	DEPRT
E062	2A E1A2	LD	HL,(BCBUF)
E065	CD E16A	CALL	HXPRT
E068	11 E17E	LD	DE,MSDE
E06B	CD 1754	CALL	DEPRT
E06E	2A E1A4	LD	HL,(DEBUF)
E071	CD E16A	CALL	HXPRT
E074	11 E182	LD	DE,MSHL
E077	CD 1754	CALL	DEPRT
E07A	2A E1A6	LD	HL,(HLBUF)
E07D	CD E16A	CALL	HXPRT
E080	11 E186	LD	DE,MSIX
E083	CD 1754	CALL	DEPRT
E086	2A E1A8	LD	HL,(IXBUF)
E089	CD E16A	CALL	HXPRT
E08C	11 E18A	LD	DE,MSIY
E08F	CD 1754	CALL	DEPRT
E092	2A E1AA	LD	HL,(IYBUF)
E095	CD E16A	CALL	HXPRT
E098	CD 1778	CALL	CR1
E09B	11 E18E	LD	DE,MSA1
E09E	CD 1754	CALL	DEPRT
E0A1	3A E1AC	LD	A,(ABUF1)
E0A4	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E0A7	CD 478A	CALL	HEXA
E0AA	3E 00	LD	A,00
E0AC	12	LD	(DE),A
E0AD	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E0B0	CD 1754	CALL	DEPRT
E0B3	CD 178F	CALL	SPPRT
E0B6	11 E192	LD	DE,MSBC1
E0B9	CD 1754	CALL	DEPRT
E0BC	2A E1A0	LD	HL,(BCBUF1)
E0BF	CD E16A	CALL	HXPRT
E0C2	11 E197	LD	DE,MSDE1
E0C5	CD 1754	CALL	DEPRT
E0C8	2A E1AF	LD	HL,(DEBUF1)
E0CB	CD E16A	CALL	HXPRT
E0CE	11 E19C	LD	DE,MSHL1
E0D1	CD 1754	CALL	DEPRT
E0D4	2A E1B1	LD	HL,(HLBUF1)
E0D7	CD E16A	CALL	HXPRT
E0DA	CD 1778	CALL	CR1
E0DD	CD 1778	CALL	CR1
E0E0	11 E177	LD	DE,MSA
E0E3	CD 1754	CALL	DEPRT
E0E6	F1	POP	AF
E0E7	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E0EA	CD 478A	CALL	HEXA
E0ED	3E 00	LD	A,00
E0EF	12	LD	(DE),A
E0F0	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E0F3	CD 1754	CALL	DEPRT
E0F6	CD 178F	CALL	SPPRT
E0F9	11 E17A	LD	DE,MSBC
E0FC	CD 1754	CALL	DEPRT
E0FF	E1	POP	HL
E100	CD E16A	CALL	HXPRT
E103	11 E17E	LD	DE,MSDE
E106	CD 1754	CALL	DEPRT
E109	E1	POP	HL
E10A	CD E16A	CALL	HXPRT
E10D	11 E182	LD	DE,MSHL
E110	CD 1754	CALL	DEPRT
E113	E1	POP	HL
E114	CD E16A	CALL	HXPRT
E117	11 E186	LD	DE,MSIX
E11A	CD 1754	CALL	DEPRT
E11D	E1	POP	HL
E11E	CD E16A	CALL	HXPRT
E121	11 E18A	LD	DE,MSIY
E124	CD 1754	CALL	DEPRT
E127	E1	POP	HL
E128	CD E16A	CALL	HXPRT
E12B	CD 1778	CALL	CR1
E12E	11 E18E	LD	DE,MSA1
E131	CD 1754	CALL	DEPRT
E134	F1	POP	AF
E135	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E138	CD 478A	CALL	HEXA
E13B	3E 00	LD	A,00
E13D	12	LD	(DE),A
E13E	11 E1B3	LD	DE,HEXBF
E141	CD 1754	CALL	DEPRT
E144	CD 178F	CALL	SPPRT
E147	11 E192	LD	DE,MSBC1
E14A	CD 1754	CALL	DEPRT
E14D	E1	POP	HL
E14E	CD E16A	CALL	HXPRT
E151	11 E197	LD	DE,MSDE1
E154	CD 1754	CALL	DEPRT
E157	E1	POP	HL
E158	CD E16A	CALL	HXPRT
E15B	11 E19C	LD	DE,MSHL1
E15E	CD 1754	CALL	DEPRT
E161	E1	POP	HL
E162	CD E16A	CALL	HXPRT
E165	06 1E	LD	B,1EH
E167	ED 41	OUT	(C),B
E169	C9	RET	
E16A	11 E1B3	HXPRT:	LD DE,HEXBF
E16D	CD 477D	CALL	HEXHL
E170	CD 1754	CALL	DEPRT
E173	CD 178F	CALL	SPPRT
E176	C9	RET	
E177	41 3D 00	MSA:	DB 'A',00
E17A	42 43 3D 00	MSBC:	DB 'BC',00
E17E	44 45 3D 00	MSDE:	DB 'DE',00
E182	48 4C 3D 00	MSHL:	DB 'HL',00
E186	49 58 3D 00	MSIX:	DB 'IX',00
E18A	49 59 3D 00	MSIY:	DB 'IY',00
E18E	41 27 3D 00	MSA1:	DB 'A',27H,'=',00
E192	42 43 27 3D	MSBC1:	DB 'BC',27H,'=',00
E196	00		
E197	44 45 27 3D	MSDE1:	DB 'DE',27H,'=',00
E19B	00		
E19C	48 4C 27 3D	MSHL1:	DB 'HL',27H,'=',00
E1A0	00		
E1A1		ABUF:	DS 1
E1A2		BCBUF:	DS 2
E1A4		DEBUF:	DS 2
E1A6		HLBUF:	DS 2
E1A8		IXBUF:	DS 2
E1AA		IYBUF:	DS 2
E1AC		ABUF1:	DS 1
E1AD		BCBUF1:	DS 2
E1AF		DEBUF1:	DS 2
E1B1		HLBUF1:	DS 2
E1B3		HEXBF:	DS 5
			END

上に示すサンプル・プログラム（リスト 1）は、BIOS 内サブルーチンを個別にテストする場合、その都度バンク切り換えをしていたのでは面倒なため、あらかじめその部分をメモリ上にセットしておこうというものです。またコール前のレジスタの値とコール後の値を表示しますので、テストによってレジスタの値を確認したい場合などに利用し

てください。本文中でも使用しますがその場合このサブルーチンは、BCALL というラベル名で使われますので、利用の方法はそれらのサンプル・プログラムで確認してください。また本文中のサンプル・プログラムは MACRO-80 により作成しましたので 2 バイトで表わされる数値データは上下逆になっています。直接マシン・コードを入力する場

合は注意が必要です。

たとえば、

```
E003      ED  43 E1A2   なら
           ↓
           ED  43 A2E1
```

と入力しなければなりません。

注：BIOS のワーク・エリアはメイン RAM 上 (F800H～) にありますから、turbo 以外の X1 用 BASIC やモニタを使用した場合、BIOS のワークスは初期設定されませんので、サブルーチン・コールのテストを行なうときには turbo のモニタ上で行なった方が無難だと思います。従来の X1 シリーズ HuBASIC のモニタ上で動作するアセンブラなどを使用される方はオブジェクトを RAM ブロック 2 へ生成したあと turbo のシステム・ディスクをリセット・スイッチで起動させれば RAM ブロック 2 の内容をクリアせずに turbo BASIC を立ち上げることができます。

第2章BIOS内サブルーチンの解説と活用

プログラム作成時における BIOS 内サブルーチンの利用法を紹介していきますが、内容に目的を持たせるため、ゲーム・プログラムを作成する場合を仮定して話を進めていくことにします。

取り上げるサブルーチンの基本的な紹介の型は次のようになっています。

(サブルーチン・ラベル名)	(コール・アドレス)
処理	(サブルーチンで行なわれる処理内容)
入力	(サブルーチン指定レジスタ) = (サブルーチンが要求するデータ)
	(サブルーチンが参照するワークとそのアドレス)
出力	(処理後にサブルーチンが返してくるデータ)
破壊	(処理中に破壊されるレジスタ名)
説明	(処理内容の説明と補足)

■2-1 CRT画面の初期設定と制御

ゲームに限らずどんなプログラムでも、だいたい最初に行なうことといえば画面の初期化 (BASIC の INIT や WIDTH) です。これら画面制御に関するサブルーチンは BIOS 内にほとんど用意されています。順を追って説明しましょう。なおワークスなどの初期化はすでになされているもの (モニタ起動時) として話を進めます。

INTCRT 14BFH

処理：BASIC の INIT "CRT: " と同様です。

入力：GRAXMX (F87BH)
GRAYMX (F87DH)
WIDTH0 (F87FH)
CURYMX (F880H)
WK1FD0 (F8D6H)

出力：なし

破壊：AF, BC, DE, AF', BC', DE', HL'

説明：turbo のモニタ上からならコールするだけでも動作します。

WITH80 1220H

処理：WIDTH80をセットします。

入力：GRAYMX (F87DH)

CURYMX (F880H)
COLORF (F8D0H)
CLSCHR (F8D1H)
WK1FD0 (F8D6H)
SCRMOD (F8D7H)

出力：なし

破壊：AF, BC, DE, HL, AF', BC', DE', HL'

説明：ワークスが破壊されていないければ、コールするだけで動作します。

WITH40 1227H

処理：WIDTH40をセットします。

入力：GRAYMX (F87DH)
CURYMX (F880H)
COLORF (F8D0H)
CLSCHR (F8D1H)
WK1FD0 (F8D6H)
SCRMOD (F8D7H)

出力：なし

破壊：AF, BC, DE, HL, AF', BC', DE', HL'

説明：ワークスが破壊されていないければ、コールするだけで動作します。

STCLST 1377H

処理：BASIC の CLS と同様です。

入力：COLORF (F8D0H)
CLSCHR (F8D1H)

出力：なし

破壊：AF, BC, D, HL

説明：テキスト VRAM をすべてクリアします。

STCLSG 139AH

処理：BASIC の CLS 0 と同様です。

入力：WK1FD0 (F8D6H)
SCRMOD (F8D7H)

出力：なし

破壊：AF, BC, DE

説明：グラフィック VRAM をすべてクリアします。

以上のサブルーチンを利用して CRT 画面を消去することが可能です。次に SCREEN (スクリーン) 関係のサブルーチンを紹介しますが、パラメータの設定が複雑で少し頻繁に使用されるものではありませんので、初心者の方は後回しにされてもよいと思います。

SCRNSB 10DFH

処理：スクリーン・モードをセットします (WIDTH, *, *, *).

入力：A=スクリーン・モード
WIDTH0 (F87FH)

出力：なし

破壊：AF, BC, DE, HL, AF', BC', DE', HL'

説明：BASIC の WIDTH, *, *, * を参考にしてください。入力パラメータとモードの関係は表 1 のようになります。

CTRLD2 12B9H

処理：コンソールを初期化して、SCREEN 0, 0 を実行します。

表1 SCRNBS

A =	スクリーン・モード	行数	グラフィック
* 0 H	WIDTH, 25, 0	25	200ライン
* 1 H	WIDTH, 12, 0	12	192ライン
* 2 H	WIDTH, 20	20	なし
* 3 H	WIDTH, 10	10	なし
* 4 H	WIDTH, 25, 1	25	400ライン
* 5 H	WIDTH, 12, 1	12	384ライン
0 * H	WIDTH, , , 0		ディスプレイ SW
1 * H	WIDTH, , , 1		200ライン・ディスプレイ
2 * H	WIDTH, , , 2		400ライン・ディスプレイ

入力: WIDTH 0 (F87FH)
CURYMX (F880H)
WK1FD0 (F8D6H)
SCRNM3 (FBF7H)

出力: なし

破壊: AF

説明: コンソールを操作している場合、強制的に標準状態に変え、なおかつSCREENも標準状態にします。

SCRNOT 12DBH

処理: スクリーンの表示モードをセットします。

入力: A=表示モード (ディスプレイ・モード)
WK1FD0 (F8D6H)
SCRNM3 (FBF7H)

出力: なし

破壊: AF

説明: BASIC の SCREEN o, i の o の値をセットするのと同様です。入力パラメータとモードの関係は表2のようになります。

表2 SCRNOT

A =	テキスト・ページ	グラフィック・ページ
00	0	0
01	1	1 (WIDTH40のときだけ)
02	0	2 (グラフィック200, 192ラインのみ)
03	1	3 (WIDTH40/200, 192ラインのみ)

SCRNIN 1307H

処理: スクリーンの書き込みモードをセットします。

入力: A=書き込みモード (アクセス・モード)
WK1FD0 (F8D6H)
SCRNM3 (FBF7H)

出力: なし

破壊: AF

説明: BASIC の SCREEN o, i の i の値をセットするのと同様です。入力パラメータとモードの関係はSCRNOTと同じです。

以上でCRT画面の初期制御はほとんど行なえるわけですが、ゲームではパレット操作やプライオリティ操作を必要とする場合が数多くありますので次にそれらに関するいくつかのサブルーチンを紹介します。

PALETI 134CH

処理: パレットを初期化します。また、プライオリティのセットも行なえます。

入力: TPRIOF (F8D5H) …プライオリティ・データ

出力: なし

破壊: AF, BC, D

説明: ワーク TPRIOF の1バイト・データを書き換え、このサブルーチンをコールすることで、目的のプライオリティをセットすることができます。パレットは初期化されるだけです。入力データの値は4章「ワークス」で参照してください。

STPRIO 1359H

処理: パレットとプライオリティのセットを行ないます。

入力: BPRIOF (F8D2H) …パレット BLUE データ

RPRIOF (F8D3H) …パレット RED データ

GPRIOF (F8D4H) …パレット GREEN データ

TPRIOF (F8D5H) …プライオリティ・データ

出力: なし

破壊: AF, BC, D

説明: 各ワークにデータを書き込みコールすることで、目的のパレット、プライオリティをセットすることができます。

PALETF 136CH

処理: すべてのパレットとプライオリティを0にします。

入力: なし

出力: なし

破壊: AF, BC

説明: このサブルーチンをコールすると、プライオリティは標準状態に、パレット・コードはすべてカラーコード0にセットされます。

PALSET 1480H

処理: BASIC の PALET 命令と同様です。

入力: D=パレット・コード (0~7)

E=カラーコード (0~7)

BPRIOF (F8D2H)

RPRIOF (F8D3H)

GPRIOF (F8D4H)

出力: なし

破壊: AF, DE

以上でCRT画面の初期設定および制御に関するBIOS内サブルーチンの解説を終わりますが、初心者の方はWITH, STCLST, STCLSG くらいを使えば充分ですので無理をせずに次に進んでください。

■2-2 CRT画面への文字表示

ゲームにたとえますと2-1で紹介したサブルーチンは、ちょうど市販のソフトをロードした直後からCRT画面がクリアされるまでの、ほんの一瞬に利用されているサブルーチンの数々です。さてゲーム・ソフトではこの後 SETTING PCG などという文字が画面に表示されると思います。そこで次は文字を画面上に表示するためのサブルーチンを紹介します。

DEPRT 1754H

処理: BASIC の PRINT "文字列" に相当します。

入力: DE=表示したい文字列が格納されている先頭アドレス

COLORF (F8D0H)

CURX (FADFH)

CURY (FAE0H)

出力: DE=文字列の終了アドレス+1

破壊: なし

げておきます。

■2-3 PCGデータのセットとリード

さて画面への文字表示はうまくいったでしょうか。せっかく **SETTING PCG** と表示したのでから今度は実際にそれをやってみましょう。これも BIOS 内に用意されています。初心者の方は後で述べる手順どおり実験してみてください。いかに簡単か理解できると思います。

CGSET 32ADH

処理：PCG にキャラクタ・パターン・データをセットします。

入力：DE=ASCII コード (0000H~00FFH) または外字 JIS 漢字コード (7621H~7660H)

HL=PCG にセットするデータの格納先頭アドレス

出力：CY=1...DE の値が範囲外で実行できないとき

破壊：AF, BC, DE, HL

説明：BASIC の DEFCHR\$ に相当します。

CGREAD 330DH

処理：PCG にセットされているパターン・データ、または CGROM、漢字 ROM のパターン・データを読みメイン RAM 上に格納します。

入力：DE=ASCII コード (0000H~05FFH), または JIS 漢字コード (2121H~7E7EH)

HL=データ格納アドレス (メイン RAM)

出力：CY=0...HL=次のデータ格納アドレス

CY=1...DE の値が範囲外で実行できないとき

破壊：AF, BC, DE

説明：使用時には DE の値に注意してください。たとえば PCG の場合 CGSET のときの ASCII コードと CGREAD のときの ASCII コードは目的に応じて変わってきます。表 3 を参考にしてください。

それではサンプル・プログラム (リスト 3) を使ってテストをしますが、その前にユーティリティ・プログラム内の DEFCHR-TOOL を使って ASCII コード 10H~13H に

表 3 CGREAD

0000H~00FFH	ROM 8 + RAM (B・R・G) 24.....32バイト
0100H~01FFH	ROM 88バイト
0200H~02FFH	RAM (B・R・G) 2424バイト
0300H~03FFH	ROM16 (8 ラスタ×2)16バイト
0400H~04FFH	RAM (B・R・G) 16×348バイト
0500H~05FFH	ROM16 (16 ラスタ)16バイト
2121H~7E7EH	漢字ROM32バイト
7621H~7660H	外字RAM (32×3)96バイト

好みのキャラクタを描いてください。セットが終わったら BASIC に戻りモニタを呼び出してサンプル・プログラムを入力してください。このとき電源スイッチは切らないようにしてください。PCG が破壊されます。

プログラム入力が終わったら、GD000 [] で実行してください。D100H から PCG データが格納されているはずですから D コマンドで確認してください。ディスクなどにセーブすると PCG データとしていつでも利用できます。次に CGSET のテストを行ないます。サンプル・プログラム (リスト 4) を入力してください。

入力が終わったら、GD000 [] で実行してください。BASIC に戻り再び DEFCHR-TOOL を起動してください。ASCII コード 20H~23H に 10H~13H と同じキャラクタがセットされているはずですが。

以上で CG のリードとセットに関する解説は終わりますが、せっかくここまで来たのですから PCG キャラクタを画面に表示する方法を説明しましょう。

X1 turbo は 6 K バイトのテキスト関係 VRAM を持っています。内訳は次のとおりです。

テキスト VRAM (2K)
漢字テキスト VRAM (2K)
アトリビュート VRAM (2K)

このうち PCG はテキスト VRAM を使って画面に表示されます。画面の左上端に対応するテキスト VRAM アドレスは 3000H で、アトリビュート VRAM アドレスはそれより -1000H (2000H) で対応しています。カーソル 1 個分

リスト 3

330D D100	;	;	CG READ	;	D00B	CD 330D	CALL	CGREAD
D000	11 0210	;	.Z80	.PHASE OD000H	D00E	D1	POP	DE
D003	21 D100	;	CGREAD EQU	330DH	D00F	13	INC	DE
D006	06 1D	;	CGDATA EQU	OD100H	D010	3E 14	LD	A,14H
D008	ED 41	;	LD	DE,0210H	D012	BB	CP	E
D00A	D5	RDLP:	LD	HL,CGDATA	D013	20 F5	JR	NZ,RDLP
D00B	E5	STLP:	LD	B,1DH	D015	06 1E	LD	B,1EH
D00C	CD 32AD	;	OUT	(C),B	D017	ED 41	OUT	(C),B
D00F	E1	;	PUSH	DE	D019	C9	RET	END

リスト 4

32AD D100	;	;	CG SET	;	D010	D1	POP	DE
D000	11 0020	;	.Z80	.PHASE OD000H	D011	01 0018	LD	BC,24
D003	21 D100	;	CGSET EQU	32ADH	D014	09	ADD	HL,BC
D006	06 1D	;	CGDATA EQU	OD100H	D015	13	INC	DE
D008	ED 41	;	LD	DE,0020H	D016	3E 24	LD	A,24H
D00A	D5	STLP:	LD	HL,CGDATA	D018	BB	CP	E
D00B	E5	;	LD	B,1DH	D019	20 EF	JR	NZ,STLP
D00C	CD 32AD	;	OUT	(C),B	D01B	06 1E	LD	B,1EH
D00F	E1	;	PUSH	DE	D01D	ED 41	OUT	(C),B
D00F	E1	;	CALL	CGSET	D01F	C9	RET	END

右に移動した位置の VRAM アドレスは 3001H (2001H) で 01H だけ加算されたことになります。こうして 01H ずつ加算され右端まで行くと次の行左端というように最終行の右端まで連続して対応しているわけです。よく理解できない方は先に紹介した ADRCA2 を利用していろいろためしてみてください。

サンプル・プログラム (リスト 5) を実行してください。

あなたがセットした PCG キャラクタが画面左上に表示されたと思います。PCG は先に説明した ACCPRT を使っても表示できますが、ゲームなどのプログラムではこの方法を使用の方が一般的です。

アトリビュートとは出力表示する文字 (ASCII コード) をどのような型で画面に表示するかという情報を 1 バイト・データとして与えるものです。たとえばリスト 5 のプログラムの D013H の値 27H を 07H と書き換えて実行してみてください。ASCII コードに対応する文字が画面に表示されたはずですが、表 4 にアトリビュート・データのビット内容を示しますのでテストしてみてください。

リアルタイム・ゲームなどではこれだけで充分ですが、turbo にはせっかく漢字 ROM が付いているわけですし、アドベンチャーゲームなどではこれを使いたいものです。次のサブルーチンを利用すれば PCG キャラクタを表示するのと同じ方法で画面に漢字を表示することができます。

JISVRM 2FB6H

処理：JIS 漢字コードを、画面表示に必要な VRAM データに変換します。

入力：DE=JIS 漢字コード (BASIC のマニュアル参照)

出力：A=アトリビュート VRAM データ (ビット 5 のみ)

表 4 アトリビュート・データ

ビット	内 容	設 定 値
0	カラー-BLUEの状態	0 1 0 1 0 1 0 1
1	カラー-REDの状態	0 0 1 1 0 0 1 1
2	カラー-GREENの状態 (PCGを標準状態で表示する場合は白の状態にする)	0 0 0 0 1 1 1 1 黒 青 赤 マ 緑 シ 黄 白 ゼ ン ン タ
3	指定したカラーの反転	0→標準 1→反転
4	キャラクタの点滅表示	0→標準 1→点滅
5	ROMとRAMの選択	0→ROM 1→PCGRAM
6	キャラクタの大きさ	0 1 0 1
7		0 0 1 1 ノ 垂 水 垂 イ 直 平 直 マ 2 2 水 平 ル 倍 倍 2 倍

E=テキスト VRAM データ

D=漢字テキスト VRAM データ

CY=1…JIS 漢字コードではない

破壊：FLG

説明：漢字を画面に表示するにはテキスト用 VRAM すべてにデータを与えてやらなければなりません。それらのデータをえるためのサブルーチンです。各 VRAM のアドレスは次のようになっています。

リスト 5			
1377	; PCG > DISPLAY		
	;		
	.Z80		
	.PHASE OD000H		
	;		
	STCLST EQU	1377H	
	;		
	;		
	;		
	;		
D000	06 1D	LD	B,1DH
D002	ED 41	OUT	(C),B
D004	CD 1377	CALL	STCLST

リスト 6			
10DF 1778 2FB6 F87F	; KANJI		
	;		
	.Z80		
	.PHASE OD000H		
	;		
	SCRNSB EQU	10DFH	
	CR1 EQU	1778H	
	JISVRM EQU	2FB6H	
	;		
	WIDTH0 EQU	0F87FH	
D000	06 1D	LD	B,1DH
	ED 41	OUT	(C),B
	3E 50	LD	A,50H
	32 F87F	LD	(WIDTH0),A
	3E 01	LD	A,01H
	CD 10DF	CALL	SCRNSB
	11 3021	LD	DE,3021H
	CD 2FB6	CALL	JISVRM
	01 2000	LD	BC,2000H
	F6 07	OR	7
D019	ED 79	OUT	(C),A
	03	INC	BC
	ED 79	OUT	(C),A
	01 3000	LD	BC,3000H
	ED 59	OUT	(C),E
	03	INC	BC
	ED 59	OUT	(C),E
	01 3800	LD	BC,3800H
	ED 51	OUT	(C),D
	03	INC	BC
D02C	CB F2	SET	6,D

リスト6

D02E	ED 51	OUT	(C),D
D030	CD 1778	CALL	CR1
D033	06 1E	LD	B, 1EH
D035	ED 41	OUT	(C),B
D037	C9	RET	
		END	

アトリビュート (2000H~27FFH)
 テキスト (3000H~37FFH)
 漢字テキスト (3800H~3FFFH)
 対応するアドレスへそれぞれのデータを出力すること
 で表示が可能です。

サンプル・プログラム (リスト6) をテストしてみてください。画面左上に「車」という文字が表示されるはずですが、プログラム中の SET 6, D は漢字の右半分を表示せよというビット操作です。

■2-4グラフィック・サブルーチン

turbo BIOS には強力なグラフィック・サブルーチンが数多く用意されています。従来の X1 シリーズでは考えられないことで、たとえばアドベンチャーゲームをオール・マシン語で作成する場合など、今までのようにわざわざグラフィック・ルーチンを作る必要がなくなったわけです。グラフィック・ルーチンの作成に1度でも挑戦された方なら、それがどんなに大変なことかおわかりでしょうし、turbo の BIOS がいかに強力なものであるかおわかりになるはずです。それでは順を追って解説していきましょう。

PSETSB 57F1H

処理: BASIC の PSET (x, y, c).
 入力: PSETX (FC17H) …x 座標
 PSETY (FC19H) …y 座標
 GCOLOR (FC16H) …パレット・コード
 出力: なし
 破壊: AF, BC, DE, HL
 説明: 座標値は16進2バイト数値。

RESETS 580CH

処理: BASIC の PRESET (x, y, c).
 入力: PSETX (FC17H) …x 座標
 PSETY (FC19H) …y 座標
 GCOLOR (FC16H) …パレット・コード
 出力: なし
 破壊: AF, BC, DE, HL

LINESB 569FH

処理: 画面上に直線を描きます。
 入力: LINEXS (FC17H) …始点 x 座標
 LINEYS (FC19H) …始点 y 座標
 LINEXE (FC1BH) …終点 x 座標
 LINEYE (FC1DH) …終点 y 座標
 PSMODE (FE53H)
 = 0 …テキスト・キャラクタで描く
 = 1 …PSET
 = 2 …PRESET
 = 3 …XOR
 GCOLOR (FC16H) …パレット・コード
 LINPAT (FE54H) …ライン・パターン
 (例) FFFFH …実線
 CCCCH …点線
 FFCCH …一点鎖線

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL, BC', DE', HL', IX, IY

説明: BASIC の LINE 命令と同様です。もし PSMODE = 0 の場合このサブルーチンは CHRCOD, COLORF, KSENF, LINPAT の各ワークを参照します。

注: ワーク SCRN 3 の値が6以上の場合、実行されません (BOXSUB, BOXFUL も同様)。

BOXSUB 5604H

処理: 画面上に四角形を描きます。
 入力: LINEXS …始点 x 座標
 LINEYS …始点 y 座標
 LINEXE …始点座標と対角をなす終点 x 座標
 LINEYE …始点座標と対角をなす終点 y 座標
 PSMODE …LINESB を参照してください
 GCOLOR …パレット・コード
 LINPAT …LINESB を参照してください

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL, BC', DE', HL', IX, IY

説明: LINE (x_s, y_s) - (x_e, y_e), モード, c, B, I_s

BOXFUL 5507H

処理: 画面に四角形を描き内部を塗りつぶします。
 入力: LINEXS
 LINEYS
 LINEXE
 LINEYE
 PSMODE …LINESB を参照してください
 GCOLOR …パレット・コード
 00H~07H …ノーマル・カラー
 08H~7FH …タイリング
 80H …TILBUF 内データ

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL, BC', DE', HL', IX, IY

説明: GCOLOR が 80H のときはワークス TILBUF (FE20H) にパターンを設定しなければなりません。

POLYSB 630BH

処理: 多角形, 円, 楕円, 弧を描きます。
 入力: SIN SX (FE59H) …中心 x 座標
 SIN SY (FE5BH) …中心 y 座標
 SIN RX (FE5DH) …水平方向半径
 SIN RY (FE5FH) …水直方向半径
 GCOLOR (FC16H) …パレット・コード
 SIN D (FE61H) …ステップ角
 SIN STA (FE63H) …初期角
 SIN END (FE65H) …終了角

出力: なし

破壊: なし

説明: BASIC の POLY, CIRCLE の処理と同様です。

HPAINT 5EA1H

処理: BASIC の PAINT と同様です。

入力: PAINTX (FE59H) …ペイント開始 x 座標

PAINTY (FE5BH) …ペイント開始 y 座標
 GCOLOR (FC16H) …塗りつぶす色のパレット・コード
 BKCLLN (FE50H) …境界色の数 (データ・バイト数)
 BKCCLR (FE48H) …境界色 (パレット・コード, 8 個まで)
 TMPEND (F8DCH) …ペイント用ワーク・エリア先頭アドレス

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL, BC', DE', HL'

説明: たとえば境界色がパレット・コード 1, 3, 7 の場合,

BKCLLN 03H

BKCCLR 01H, 03H, 07H

と指定します。

また、ペイント用ワーク・エリアは TMPEND で示されたアドレスより現在のスタック・ポイントへ向かって使用されますので、メイン・プログラムやデータと重ならないよう TMPEND を設定する必要があります。

をグラフィック・アドレスとして指定することで E, L, H 各データを 1 度に PUT, GET することが可能です (ただし同時アクセス・モードではありません)。

このようにグラフィック VRAM には 2 つのアクセス・モードがあり、アクセス・モードにより VRAM アドレスの持つ意味は一変します。X1 シリーズにおいては通常シングル・アクセス・モードを使用し、画面消去などでは同時アクセス・モードを使用しています。また、turbo では 400 ライン表示のためグラフィック VRAM が従来の X1 の 2 倍になり、ちょうど BIOS-ROM とメイン RAM の関係のようにバンクを切り換えて使用しています。まずアクセス・モードの切り換えですが、これはシステム I/O ポート内のアドレス 1A03H のビット 5 が担っています。そこで次のように操作すると同時アクセス・モードとなります。

LD BC, 1A03H
 IN A, (C)
 SET 5, A
 OUT (C), A
 RES 5, A
 OUT (C), A

同時アクセス・モードで何らかの処理をした後、シングル・アクセス・モードに戻るには、

IN A, (C)

と 1 度だけタミリードすれば可能です。同時アクセス・モードを使用後は必ず行なわなければなりません。

次にグラフィック VRAM のバンク切り換えですが、これはシステム I/O ポート内アドレス 1FD * H のビット 3 とビット 4 が担っています (* は任意の値)。

ビット 3 …画面に出力表示するバンクの選択

0 = バンク 0

1 = バンク 1

ビット 4 …メイン RAM がアクセスするバンク選択

0 = バンク 0

1 = バンク 1

よって次のような方法でバンクを切り換えることができます。たとえばバンク 1 を画面表示に使用し、バンク 0 をメイン RAM からアクセスしたい場合、

LD BC, 1FD0H
 LD A, *** 01 *** B
 OUT (C), A

となります。ここで注意してほしいのは * で書いてあるビットの状態です。システム I/O ポート 1FD0H の各ビットには現在の画面状況に関する各データがはいっています。ですから特定のビットを操作する場合、1 度このデータを読む必要があります。しかし残念ながらこのポートは書込み専用で、IN 命令で直接その値を読むことができません。それではどうするのかといえば、X1 turbo ではシステム I/O ポート 1FD0H と同じ内容をつねに示しているワーク WK1FD0 がメイン RAM 上の F8D6H にあるのです。ですからポート 1FD0H のビットを直接操作する場合には、1 度 WK1FD0 の内容を読みビット操作をした後でシステム I/O ポート 1FD0H にデータを出力し、同時にそのデータをワーク WK1FD0 (F8D6H) に格納しなければなりません。WK1FD0 については 4 章「ワークス」を参照してください。

ELHPUT 578DH

処理: グラフィック VRAM の指定アドレスに B, R, G の各ビット・パターン・データを出力します。

入力: BC = グラフィック VRAM アドレス

E = BLUE データ

L = RED データ

H = GREEN データ

出力: 入力値をそのまま返す

破壊: AF

説明: グラフィック・アドレスについては後で説明します。

ELHGET 57AAH

処理: ELHPUT とまったく逆で、グラフィック VRAM の指定アドレスから B, R, G の各ビット・パターン・データを取り出します。

入力: BC = グラフィック VRAM アドレス

出力: BC = グラフィック VRAM アドレス

E = BLUE データ

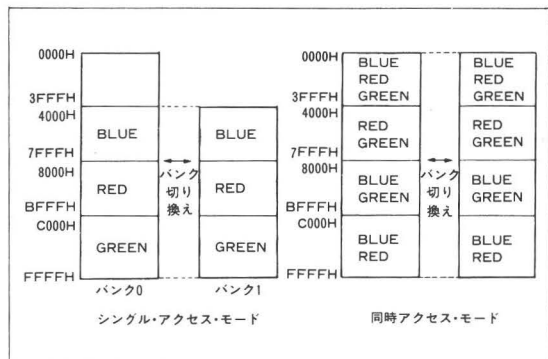
L = RED データ

H = GREEN データ

破壊: AF, E, HL

説明: グラフィック VRAM アドレスを図 2 に示しますが、上記 2 つのサブルーチンでは 0000H ~ 3FFFH

図 2 グラフィック VRAM アドレス



さい。

GRAADR 5907H

処理：指定したグラフィック座標より，グラフィック VRAM アドレスを算出します（指定座標の WINDOW チェックも行なう）。

入力：HL=グラフィック x 座標

DE=グラフィック y 座標

SCRNM2(FBF6H).....スクリーン・モード

= 0...カラー

= 1...BLUE

= 2...RED

= 3...GREEN

出力：HL =グラフィック VRAM アドレス

スクリーン・モードにより

0 = 0000H ~ 3FFFH

1 = 4000H ~ 7FFFH

2 = 8000H ~ BFFFH

3 = C000H ~ FFFFH

D = ビット位置を示します

E = グラフィック y 座標

C = テキスト x 座標

CY = 1...指定座標が範囲外で計算できない

破壊：AF, BC, DE, HL

説明：ビット位置について説明しますが，グラフィック画面上の 1 点 1 点はそれぞれに対応したグラフィック VRAM アドレスを持っているのではなく，8 つを 1 つの固まりとしています。たとえば x 座標が 2，y 座標が 0 の点を示す VRAM アドレスと x 座標 5，y 座標 0 の点を示すアドレスとはまったく同じものののです。BLUE 画面を例にとると，



D = 20H

D = 04H

というように同一アドレス上のビット位置が違います。ですからこのサブルーチンの出力 D レジスタには指定された座標に対応する VRAM アドレス上の 1 点（ビット）を示す値がはいるわけです。グラフィック画面上になにかを表示する場合やその状態を読む場合にはつねにグラフィック VRAM アドレスとそのビット状態をペアにして考えなくてはならないということです。

リスト 7

LINE & PAINT			
; .Z80			
; .PHASE 0D000H			
1220	WITH80	EQU	1220H
569F	LINESB	EQU	569FH
5EA1	HPAINT	EQU	5EA1H
;			
FC16	GCOLOR	EQU	0FC16H
FC17	LINEXS	EQU	0FC17H
FC19	LINEYS	EQU	0FC19H
FC1B	LINEXE	EQU	0FC1BH
FC1D	LINEYE	EQU	0FC1DH
FE53	PSMODE	EQU	0FE53H
FE54	LINPAT	EQU	0FE54H
FE59	PAINTX	EQU	0FE59H
FE5B	PAINTY	EQU	0FE5BH
FE50	BKCLLN	EQU	0FE50H
FE48	BKCOLR	EQU	0FE48H
F8DC	TMPEND	EQU	0F8DCH
;			
D000	06 1D	LD	B, 1DH
D002	ED 41	OUT	(C), B
D004	CD 1220	CALL	WITH80
D007	3E 01	LD	A, 1
D009	32 FE53	LD	(PSMODE), A
D00C	21 D100	LD	HL, 0D100H
D00F	22 F8DC	LD	(TMPEND), HL
D012	21 FFFF	LD	HL, 0FFFFH
D015	22 FE54	LD	(LINPAT), HL
D018	DD 21 D086	LD	IX, LDATA
D01C	DD 7E 00	LD	A, (IX)
D01F	FE FF	CP	OFFH
D021	28 35	JR	Z, PAINT
D023	32 FC16	LD	(GCOLOR), A
D026	DD 6E 01	LD	L, (IX+1)
D029	DD 66 02	LD	H, (IX+2)
D02C	22 FC17	LD	(LINEXS), HL
D02F	DD 6E 03	LD	L, (IX+3)
D032	DD 66 04	LD	H, (IX+4)
D035	22 FC19	LD	(LINEYS), HL
D038	DD 6E 05	LD	L, (IX+5)
D03B	DD 66 06	LD	H, (IX+6)
D03E	22 FC1B	LD	(LINEXE), HL
D041	DD 6E 07	LD	L, (IX+7)
;			
D044	DD 66 08	LD	H, (IX+8)
D047	22 FC1D	LD	(LINEYE), HL
D04A	01 0009	LD	BC, 9
D04D	DD 09	ADD	IX, BC
D04F	DD E5	PUSH	IX
D051	CD 569F	CALL	LINESB
D054	DD E1	POP	IX
D056	18 C4	JR	LINLP
;			
D058	DD 23	PAINT: INC	IX
D05A	DD 7E 00	LD	A, (IX)
D05D	32 FC16	LD	(GCOLOR), A
D060	DD 6E 01	LD	L, (IX+1)
D063	DD 66 02	LD	H, (IX+2)
D066	22 FE59	LD	(PAINTX), HL
D069	DD 6E 03	LD	L, (IX+3)
D06C	DD 66 04	LD	H, (IX+4)
D06F	22 FE5B	LD	(PAINTY), HL
D072	DD 7E 05	LD	A, (IX+5)
D075	32 FE50	LD	(BKCLLN), A
D078	DD 7E 06	LD	A, (IX+6)
D07B	32 FE48	LD	(BKCOLR), A
D07E	CD 5EA1	CALL	HPAINT
D081	06 1E	LD	B, 1EH
D083	ED 41	OUT	(C), B
D085	C9	RET	
;			
D086	05	LDATA: DB	05
D087	0000 0000	DW	0, 0, 639, 0
D08B	027F 0000		
D08F	05	DB	05
D090	027F 0000	DW	639, 0, 639, 175
D094	027F 00AF		
D098	05	DB	05
D099	027F 00AF	DW	639, 175, 0, 175
D09D	0000 00AF		
D0A1	05	DB	05
D0A2	0000 00AF	DW	0, 175, 0, 0
D0A6	0000 0000		
D0AA	FF	DB	OFFH
;			
D0AB	06	PDATA: DB	06
D0AC	000A 000A	DW	10, 10
D0B0	01 05	DB	01, 05
;			
END			

リスト 8

G-PATTERN MOVE			
;			
; .Z80			
; .PHASE 0D000H			
10DF	SCRNSB	EQU	10DFH
1D92	STICKS	EQU	1D92H
578D	ELHPUT	EQU	578DH
;			
F87F	WIDTH0	EQU	0F87FH
FAEC	CLICKF	EQU	0FAECH
;			
;			

リスト 8

```

D000 06 1D          LD      B,1DH
D002 ED 41          OUT     (C),B
D004 3E 50          LD      A,50H
D006 32 F87F        LD      (WIDTH0),A
D009 3F 00          LD      A,00
D00B CD 10DF        CALL    SCRNSEB      ;WIDTH80,25,0,0
D00E 3E 01          LD      A,1
D010 32 FAEC        LD      (CLICKF),A  ;CLICK OFF
D013 01 0027        LD      BC,0027H
D016
D016 DD 21 D086      STMOVE: LD      IX,GDATA
D01A C5             PUSH    BC
D01B CD D05E        CALL    PTSET
D01E 0E 50          LD      C,50H
D020 06 FF          DLAY: LD      B,0FFH
D022 10 FE          DLAY1: DJNZ   DLAY1
D024 0D             DEC     C
D025 20 F9          JR      NZ,DLAY
D027 C1             POP     BC
D028 C5             KEYIN: PUSH   BC
D029
D029 3E 00          KEYIN1: LD      A,00
D02B CD 1D92        CALL    STICKS
D02E FE 34          CP      34H
D030 28 1A          JR      Z,MOVE1
D032 FE 35          CP      35H
D034 28 45          JR      Z,MVEND
D036 FE 36          CP      36H
D038 20 EF          JR      NZ,KEYIN1
;MOVER
D03A C1             POP     BC
D03B 79             LD      A,C
D03C FE 4F          CP      4FH
D03E 28 E8          JR      Z,KEYIN
D040 DD 21 D09E      LD      IX,CDATA
D044 C5             PUSH    BC
D045 CD D05E        CALL    PTSET
D048 C1             POP     BC
D049 03             INC     BC
D04A 18 CA          JR      STMOVE
;
D04C C1             MOVEL: POP     BC
D04D 79             LD      A,C
D04E FE 00          CP      0
D050 28 D6          JR      Z,KEYIN
D052 DD 21 D09E      LD      IX,CDATA
D056 C5             PUSH    BC
D057 CD D05E        CALL    PTSET
D05A C1             POP     BC
D05B 0B             DEC     BC
D05C 18 B8          JR      STMOVE
;
D05E 16 08          PTSET: LD      D,8
D060 DD 5E 00        LPSET: LD      E,(IX)
D063 DD 6E 01        LD      L,(IX+1)
D066 DD 66 02        LD      H,(IX+2)
D069 CD 578D        CALL    ELHPUT
D06C 21 0800        LD      HL,800H
D06F 09             ADD     HL,BC
D070 01 0003        LD      BC,3
D073 DD 09          ADD     IX,BC
D075 44             LD      B,H
D076 4D             LD      C,L
D077 15             DEC     D
D078 20 E6          JR      NZ,LPSET
D07A C9             RET
;
D07B C1             MVEND: POP     BC
D07C 06 1E          LD      B,1EH
D07E ED 41          OUT     (C),B
D080 3E 00          LD      A,00
D082 32 FAEC        LD      (CLICKF),A  ;CLICK ON
D085 C9             RET
;
D086 FF 00 FF        GDATA: DB      0FFH,00,0FFH
D089 81 00 81        DB      81H,00,81H
D08C 81 00 81        DB      81H,00,81H
D08F 81 00 81        DB      81H,00,81H
D092 81 00 81        DB      81H,00,81H
D095 81 00 81        DB      81H,00,81H
D098 81 00 81        DB      81H,00,81H
D09B FF 00 FF        DB      0FFH,00,0FFH
;
D09E 00 00 00        CDATA: DB      00,00,00
D0A1 00 00 00        DB      00,00,00
D0A4 00 00 00        DB      00,00,00
D0A7 00 00 00        DB      00,00,00
D0AA 00 00 00        DB      00,00,00
D0AD 00 00 00        DB      00,00,00
D0B0 00 00 00        DB      00,00,00
D0B3 00 00 00        DB      00,00,00
;
END

```


リスト 9

D058	52 49 47 48	MSR:	DB	'RIGHT',00
D05C	54 00			
D05E	54 52 47 31	MST1:	DB	'TRG1',00
D062	00			
		;		
			END	

ませんが、サンプル・プログラム（リスト9）の方法でジョイスティックのトリガならびに各方向の状態を知ることができます。2トリガ・ジョイスティックをスティック端子1に接続してこのプログラムを実行してください。スティックが倒された方向が画面に表示されます。トリガ2ボタンを押すとモニターへ戻れます。

次はアドベンチャーゲームなどでは必ず使用されるキーボードからの文字列入力についてのサブルーチンです。

BINPUT	1DC2H
--------	-------

処理：現在のカーソル位置から、1行入力しメインRAM上に格納します。

入力：DE＝入力データ格納アドレス

出力：DE＝入力データ格納アドレス

CY = 0 ...  または **CTRL** + **J** で正常な入力
なされたとき。

CY = 1 ... **SHIFT** + **BREAK**, または
CTRL + **C** で入力キャンセルが行
 なわれたとき (A=03H)

CTRL + **D**で入力キャンセルが行われたとき (A=04H)

破壞：AF

説明: あらかじめメッセージなどを画面に出力している場合、実行後そのメッセージも含めて 1 行分メモリに格納されますが、DE の値は実際にキーボードから入力したデータの先頭文字の格納アドレスを示します。

INPUTF	1DE4H
--------	-------

処理：行の先頭から1行入力します。


入力：DE＝入力データ格納アドレス

出力：DE=入力データ格納アドレス

CY=BINPUT の場合と同様

破壞：AF

説明：BINPUT との違いは、メッセージなども含めて
入力された文字列すべての格納先頭アドレスを
DE が示すということです (DE → 入力 = 出力)。

次のサンプル・プログラム（リスト10）を入力してテストしてください。このプログラムはDEレジスタの値を確認するため、リスト1のBCALLを利用しますのでE000HからBCALLが配置されていなければなりません。プログラム実行後、好きな文字を入力し[>]すると、各レジスタの値を表示してモニタへ戻りますのでDEレジスタの値を確認してください。次にモニタのDコマンドでD100Hから文字列の格納状態を確認してください。BINPUTのテストが終わったらコール・アドレスをINPUTFとして再度テストしてください。DEレジスタの値が違うことがわかんと思います。

INKEYS 1FF0H

処理：キーボードより1文字入力します。

入力：A=入力モード

FFH...BASIC の INKEY\$

00H...BASIC の INKEY\$ (0)

01H...BASIC の INKEY\$ (1)

02H...BASIC の INKEY\$ (2)

出力：A=入力した文字の ASCII コード

破壞：FLG

説明：BASIC マニュアルの INKEY\$ を参照してください。

リスト 10m

```

;
; INPUT
;
.Z80
.PHASE 0D000H
;
DEPRT EQU 1754H
BINPUT EQU 1DC2H
INPUTF EQU 1DE4H
;
BCALL EQU 0E000H
BSADR EQU 0E02FH
;
;
D000 11 1DC2 LD DE,BINPUT ;or INPUTF
D003 ED 53 E02F LD (BSADR),DE
D007 11 D01C LD DE,MSINP
D00A 06 1D LD B,1DH
D00C ED 41 OUT (C),B
D00E CD 1764 CALL DEPRT
D011 06 1E LD B,1EH
D013 ED 41 OUT (C),B
D015 11 D100 LD DE,0D100H
D018 CD E000 CALL BCALL
D01B C9 RET
;
D01C 4B 45 59 49 MSINP: DB 'KEYIN',20H
D020 4E 20
D022 BC C3 B8 C0 DB 0BCH,0C3H,0B8H,0COH,ODEH
D026 DE
D027 BB B2 20 3E DB 0BBH,0B2H,20H,3EH,00
D02B 00
;
END

```


BRKCKS 20D5H

処理: **SHIFT** + **BREAK**, または **CTRL** + **C** が
押されているかをチェックします。

入力: なし

出力: ZF = 0 … 押されていない

ZF = 1 … 押されている。

破壊: AF

文字入力用サブルーチンで入力されたデータはすべて対応する文字の ASCII コードですから、数値データとして文字を入力しても実際の数値とは異なります。たとえば 3 という数字を入力しても 33H として入力されるわけです。しかし BIOS にはこれらの入力データを実際の数値に変換するサブルーチンが用意されています。

ACSET 3616H

処理: メモリ上に格納されているデータの先頭から連続した 2 文字 (ASCII コード) が両方とも 16 進数を表わす文字ならば、それを 16 進数値化して A レジスタに返します。それ以外の文字の場合はそのままの値を A レジスタに返します。スペース・コード (20H) は読みとばされます。

入力: DE = データ格納先頭アドレス

出力: A = 16 進数値データまたは ASCII コード

DE = 変換された 2 文字の次のデータ格納先頭アドレス

破壊: FLG

説明: たとえば DE で示されるアドレスから

20 31 46

と格納されている場合、ACSET をコールすると A レジスタの値は 1FH となります。DE の値はこのとき 46 の次のアドレスを示します。

ANDBOH 4494H

処理: 次の型式で格納された ASCII 文字列を整数型データに変換して、結果を HL レジスタに返します。型式は &H, &B, &O, &J, &K

入力: DE = ASCII 文字列の中の & の次のアドレス

出力: HL = 整数型データ

DE = ASCII 文字列終了アドレス + 1

CY = 1 … オーバーフロー

破壊: AF, BC

説明: たとえば次のようなデータが格納されていたら、

26 48 32 35 41 43
& H 2 5 A C

↑ コール前の DE に入れるアドレス
HL の値は 25ACH となります。

CHCKHX 44E7H

処理: A レジスタの値が 16 進数を表わす ASCII コード (30H ~ 39H, 41H ~ 46H, 61H ~ 66H) であるかどうかをチェックし、範囲内であればその文字を数値に変換し A レジスタに返します。

入力: A = ASCII コード

出力: A = 00H ~ 0FH

CY = 0 … 範囲内

CY = 1 … 範囲外

破壊: AF

HEXCUL 44FAH

処理: メモリ上に格納されている 10 進数値データを表わす文字列を 16 進数値データに変換します。

入力: DE = ASCII 文字列格納先頭アドレス

出力: HL = 16 進数値データ

DE = 次のデータ先頭アドレス

CY = 1 … オーバーフロー

破壊: AF, BC

説明: たとえば DE で示すアドレスに 853 を表わす ASCII コード 38H, 35H, 33H が格納されている場合、このサブルーチン実行後 HL = 0355H となります。次に紹介する 2 つのサブルーチンと併用することで、ゲームの点数表示やアセンブラなどの LIST 処理などに利用できると思います。

CVASIN 46AEH

処理: メモリ上に格納されている 16 進整数型データを符号なしの 10 進数 ASCII 文字列に変換します。

入力: HL = 16 進データ格納先頭アドレス

出力: DE = 変換した ASCII 文字列格納先頭アドレス

破壊: AF, DE

説明: ASCII 文字列の格納エリアはワークス内にありますから、指定する必要はありません。変換データの最後には 00H が格納されます。HL の値は変化しません。

サンプル・プログラム (リスト 11) をテストしてください。実行後 DE レジスタの値は FDDFH となっているはず

リスト 11

	:	CVASIN TEST	
	:		
	:	.Z80	
	:	.PHASE	0D000H
46AE	:	CVASIN	EQU 46AEH
	:		
E000	:	BCALL	EQU 0E000H
E02F	:	BSADR	EQU 0E02FH
	:		
	:		

D000	11 46AE	LD	DE, CVASIN
D003	ED 53 E02F	LD	(BSADR), DE
D007	21 D00E	LD	HL, HEXDT
D00A	CD E000	CALL	BCALL
D00D	C9	RET	
D00E	0355	HEXDT: DW	0355H
		:	
		:	END

リスト 12

	:	CVASII TEST	
	:		
	:	.Z80	
	:	.PHASE	0D000H
46B8	:	CVASII	EQU 46B8H
	:		
E000	:	BCALL	EQU 0E000H
E02F	:	BSADR	EQU 0E02FH

D000	11 46B8	LD	DE, CVASII
D003	ED 53 E02F	LD	(BSADR), DE
D007	21 0355	LD	HL, 0355H
D00A	CD E000	CALL	BCALL
D00D	C9	RET	
		:	
		:	END

477D	;	HEXHL TEST		D000	11	477D	LD	DE, HEXHL
	;			D003	ED	53 E02F	LD	(BSADR), DE
			.Z80	D007	21	1234	LD	HL, 1234H
			.PHASE	OD000H	D00A	11 D011	LD	DE, ASCBF
					D00D	CD E000	CALL	BCALL
					D010	C9	RET	
		HEXHL	EQU	477DH				
		BCALL	EQU	0E000H	D011		ASCBF: DS	5
	E000	BSADR	EQU	0E02FH				
E02F								
	;						END	
	;							

です。モニタの D コマンドで実際に格納されているか確認してください。853を表わす ASCII 文字列が格納されているはず。なお FDDDH からの 2 バイトには 0 を表わす ASCII コード (30H) が格納されています。

CVASII 46B8H

処理: CVASIN と似ていますが、こちらの方は格納されたデータを変換するのではなく、HL レジスタの値を変換します。

入力: HL=16進整数型データ

出力: DE=ASCII 文字列格納先頭アドレス

破壊: AF, DE

説明: 結果は CVASIN と同様です。HL レジスタの使い方が違うだけです。サンプル・プログラム (リスト12) で違いを確認してください。

HEXHL 477DH

処理: HL レジスタの値を 4 バイトの 16 進数を表わす ASCII 文字列に変換します。

入力: HL=整数型データ

DE=ASCII 文字列格納先頭アドレス

出力: 入力と同様

破壊: AF, HL

説明: 前述のサブルーチンとは異なり、文字列の格納アドレスを指定することができます。サンプル・プログラム (リスト13) をテストしてください。D011 H から 1234 を表わす ASCII 文字列が格納されているはず。また、文字列の最後に次いでエンド・コード (00H) が格納されます。

HEXA 478AH

処理: HEXHL と似ていますが、こちらは A レジスタの 1 バイト 16 進データを ASCII 文字列に変換します。

入力: A=16進数値データ

DE=ASCII 文字列格納先頭アドレス

出力: DE=ASCII 文字列格納先頭アドレス+2

破壊: AF

説明: HEXHL と違い DE レジスタの値が変化しますので注意が必要です。また、HEXHL では変換された文字列の最後に 00H が格納されますが、HEXA では行なわれません。この 2 つのサブルーチンはリスト 1 で使用していますので参考にしてください。

■2-6 数値演算

BIOS 内にはさまざまな演算用サブルーチンが用意されていますが、ゲーム・プログラムではスピード上、加減算 (+, -) に関するサブルーチンの利用価値はないものと思われ。ここでは乗算 (×)、除算 (÷) についてのサブルーチンを紹介していきます。

MUL 3E01H

処理: それぞれが 2 バイトで表わされる数値データを乗算します。

入力: HL=データ 1 の格納先頭アドレス

DE=データ 2 の格納先頭アドレス

PRCSON (F8DAH) …データ・タイプ

2 …整数型

5 …単精度型

8 …倍精度型

出力: HL=結果データ格納アドレス (入力時データ 1 の格納アドレスと同じ)

DE=データ 2 の格納アドレス

PRCSON…結果のタイプ

破壊: AF, BC, AF', BC', DE', HL', IX, IY

説明: (HL で示されるアドレスにあるデータ) × (DE で示されるアドレスにあるデータ) = (HL で示されるアドレスに返されたデータ)

入力も出力も直接レジスタに数値データを入れるわけではありませんから注意してください。

除算 (÷) については、余りも必要な場合が多いですから、次の 3 つのサブルーチンを理解しておけば充分でしょう。MUL とは異なり直接レジスタに数値データを入れてコールします。

INTDVS 40E3H

処理: 符号付き整数の除算を行ないます。

入力: DE=データ 1

HL=データ 2

出力: DE=商

HL=余り

破壊: AF, BC

説明: DE ÷ HL = DE … HL, 結果も直接レジスタに返されます。

INTDVN 411DH

処理: 符号なし整数の除算を行ないます。

入力: DE=データ 1

HL=データ 2

出力: DE=商

HL=余り

破壊: AF, BC

説明: ゲームなどではこのサブルーチンを利用するのが普通でしょう。

INTDVB 4122H

処理: 4 バイトで表わされる符号なし整数の除算を行ないます。

入力: HL=データ 1 の上位

DE=データ 1 の下位

リスト14

```

;      PLAY MUSIC
;
;      .Z80
;      .PHASE 0D000H
1754  DEPRT EQU 1754H
656E  TEMPSB EQU 656EH
65AC  MUSICS EQU 65ACH
;
;
D000  06 1D      LD      B,1DH
D002  ED 41      OUT     (C),B
D004  11 00F0     LD      DE,240
D007  CD 656E     CALL    TEMPSB
D00A  11 D03B     LD      DE,MUSDT
D00D  21 D065     LD      HL,INTBF
D010  3E 01      LD      A,01H
D012  CD 65AC     CALL    MUSICS
D015  26 1E      LD      H,30
D017  11 D02E     PRINT: LD      DE,MESDT
D01A  CD 1754     CALL    DEPRT
D01D  0E 90      LD      C,90H
D01F  06 FF      DLAY:  LD      B,OFFH
D021  10 FE      DLAY1: DJNZ   DLAY1
D023  0D         DEC     C
D024  20 F9      JR      NZ,DLAY
D026  25         DEC     H
D027  20 EE      JR      NZ,PRINT
D029  06 1E      LD      B,1EH
D02B  ED 41      OUT     (C),B
D02D  C9         RET
;
D02E  4D 55 53 49 MESDT: DB      'MUSIC TEST ',00
D032  43 20 54 45
D036  53 54 20 20
D03A  00
;
D03B  56 31 30 4F MUSDT: DB      'V1004C3EGO5CO4GE'
D03F  34 43 33 45
D043  47 4F 35 43
D047  4F 34 47 45
D04B  43 45 47 4F      DB      'CEGO5CO4GE'
D04F  35 43 4F 34
D053  47 45
D055  43 45 47 4F      DB      'CEGO5CO4GE'
D059  35 43 4F 34
D05D  47 45
D05F  43 45 47 43      DB      'CEGC6',00
D063  36 00
;
D065  00      INTBF: DB      00
;
END

```

BC=データ 2

出力: DE=商

HL=余り

破壊: AF, BC

説明: 16進 8 桁までの数値を除算できます。

以上で数値演算に関するサブルーチンの解説を終わりますが、その他にも数多くの演算用サブルーチンが BIOS 内には用意されています。3 章で取りあげていますので参考にしてください。

■2-7 ミュージック

これまでに紹介したサブルーチンを利用すれば、もうゲーム・プログラムぐらゐは作成できますが、ゲームにはやはり音楽が欠かせません。これまでマシン語で音楽演奏を行なうには PSG に関する知識や面倒な周波数計算などが必要でしたが、turbo BIOS を利用すれば非常に簡単に音楽演奏をさせることができます。

TEMPSB 656EH

処理: 演奏テンポを設定します。

入力: DE=テンポ (30~7500)

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL

説明: BASIC 起動時は120に設定されています。

MUSICS 65ACH

処理: 音楽を演奏します。

入力: DE=音楽データ格納先頭アドレス

HL=インタラプト・バッファ先頭アドレス

A=ミュージック・モード

0 …音楽演奏が終了するまで CPU は他の作業に移りません。この場合 HL=DE となり、音楽データ格納アドレスにインタラプト・データが格納されますので、最初に入れた音楽データは破壊されます。

1 …演奏開始と同時に次のプログラムを実行しますのでゲーム・プログラムなどでは非常に便利なモードです。

出力: なし

破壊: AF, BC, DE, HL

説明: 音楽データは BASIC の MUSIC, PLAY 文と同様ですが、すべて ASCII コードで格納しなければなりませんし、データの最後には必ず 00H を格納

してください。

例

```
"V 1 0 O 4 C E "
56H 31H 30H 4FH 34H 43H 45H 00H
```

また、ミュージック・モード1で使用する場合は音楽データとインタラプト・データが重ならないようにDE、HLを指定してください。

次のサンプル・プログラム（リスト14）をテストしてください。音楽をバックにMUSIC TESTという文字が30回表示されます。

さてゲームでは音楽だけでなくさまざまな効果音を使います。しかし残念ながらBIOS内にはこのようなサブルーチンは用意されていません。BIOSの解説からは少しはありますが、PSGの制御はシステムI/Oポートのアドレス1B00Hと1C00Hが担っています。たとえば

SOUND 7, &H38

ならその第1パラメータ(07H)を1C00Hに、第2パラメータ(38H)を1B00Hにそれぞれ出力すればよいことになります。すなわち

```
LD A, 07H
LD BC, 1C00H
OUT (C), A
DEC B
LD A, 38H
OUT (C), A
```

となりますが、実際にはいくつものデータを出力しなければなりませんからループ処理が必要になります。サンプル・プログラム（リスト15）を参考にしてください。サンプルでもわかるようにパラメータはすべて16進数値で入力しなければなりません。実行すると波の音が始まるはずですが（入力パラメータについてはBASICマニュアルのSOUNDを参照してください）。

■2-8 カセット、ディスク

ここではデータの保存、再生に不可欠なカセットおよびディスク関係のサブルーチンを紹介しますが、特にディスクについては従来のX1シリーズのIOCSではサポートされていないものでしたので、これによりマシン語でのディ

スク・アクセスが簡単に行なえるようになっています。

本題にはいる前にFCB（ファイル・コントロール・ブロック）について説明します。たとえばテープから何らかのデータをロードする場合、CPUはこのデータをいったいメモリのどこからどこまでに格納するのか、またこのデータはBASICで書かれたものなのかマシン語で書かれたものなのかというような情報を与えてもらわなければどうすることもできません。

ですからあるプログラムをセーブする場合、あらかじめこれらのデータをそのプログラムの前にセーブしておくわけです。FCBとはこれらファイルに関するデータ群を指します。実際には図3で示すような型でデータをメモリ上の任意のアドレスに格納してサブルーチンをコールします。ディスクについてはIPL起動のプログラム以外は意味をなしませんが、テープについては頻繁に使用されます。BASICでは1回の作業でロード、セーブが行なわれているように見えますが、後で示すように実際には3回のサブルーチン・コールを一連の作業として行なっているわけです。

ちなみにX1 turboのシステム・ディスクのFCBを見てみましょう。システム・ディスクをドライブ0に入れて、モニターからYD0:0000 1 E000 []でメモリ上のE000Hから格納されているFCBをDコマンドで見てください。

```
E000 : 01 42 41 53 49 43 20 43
E008 : 5A 38 46 42 30 32 53 79
E010 : 73 20 00 A0 00 00 00 00
E018 : 85 A2 15 12 00 00 20 00
```

となっているはずです。図3にあてはめて見てください。

また、FCBの構造はディレクトリの構造とほとんど同じですからユーザーズ・マニュアルのディレクトリを参考にしてください。もしシステム・ディスクのディレクトリを見たいなら上の方法でYD0:0010 3 E000 []とすれば見ることができます。それでは各サブルーチンの紹介を始めましょう。

SAVE1

7020H

処理：FCBをカセットテープへ出力します。

入力：HL=FCB格納先頭アドレス

DE=FCBのサイズ(20H)

出力：A=エラーコード

0=OK

リスト15

```

; SOUND TEST
;
; .Z80
; .PHASE 0D000H
;
D000 DD 21 D01C LD IX, SDDT
D004 16 06 LD D, 6
D006 DD 7E 00 SDSET: LD A, (IX)
D009 01 1C00 LD BC, 1C00H
D00C ED 79 OUT (C), A
D00E 05 DEC B
D00F DD 7E 01 LD A, (IX+1)
D012 ED 79 OUT (C), A
D014 15 DEC D
D015 C8 RET Z
D016 DD 23 INC IX
D018 DD 23 INC IX
D01A 18 EA JR SDSET
;
D01C 06 14 07 37 SDDT: DB 6, 20, 7, 37H, 8, 16
D020 08 10 DB
D022 0B 00 0C 5A DB 11, 0, 12, 90, 13, 14
D026 0D 0E
;
END
```


図3 FCBデータ格納型式

ファイルモード(1バイト)	→	01=マシン語ファイル (Bin) IPLプログラムの場合は必ず 02=BASICファイル (Bas) 04=ASCII ファイル (Asc)
ファイル・ネーム(13バイト)	→	ファイル名
拡張子(3バイト)	→	フロッピーディスクの場合Sysの3文字 カセットの場合すべて20H
パスワード(1バイト)	→	通常は20H
データの長さ(2バイト)	→	これからセーブ、ロードしようとするデータの長さ
データ先頭アドレス (2バイト)	→	ロード時に格納するメモリ上の先頭アドレス
プログラム実行アドレス (2バイト)	→	ロードされたプログラムの実行開始アドレス
作成年月日 (5バイト)	→	年(1バイト), 月・曜日(1バイト), 日, 時, 分(各1バイト)
システム格納アドレス (3バイト)	→	フロッピーディスクの場合, ファイル本体が外部デバイス上のどの アドレスから格納されているかを示します (レコード番号). カセットの場合は全て00H.

1...BREAK

3...SET TAPE

4...WRITE PROTECT

5...TAPE END

破壊: AF, BC

説明: 処理後もカセットは回り続けますから, 次のサブ
ルーチンでメイン・データをセーブします。

DE=データ・サイズ

出力: A=エラーコード (LOAD1 と同様)

破壊: AF, BC

説明: 通常は LOAD1 で読み込んだデータを HL, DE に
セットしてこのサブルーチンをコールします。処
理後もカセットは回り続けますので, 後で述べる
サブルーチン CMTCOM で停止させなければなら
ません。**SAVE2 7024H**

処理: データをカセットテープへ出力します。

入力: HL=セーブしようとするデータの格納先頭アド
レスDE=データのサイズ(最終アドレス-先頭アドレ
ス+1)

出力: A=エラーコード (SAVE1 と同様)

破壊: AF, BC

説明: 処理後もカセットは回り続けますので, 後で述べ
るサブルーチンで停止させなければなりません。**VERIFY2 705CH**処理: カセットテープの内容とメイン・メモリ上のデー
タを比較します。

入力: HL=メイン・メモリ上のデータ先頭アドレス

DE=データ・サイズ

出力: A=エラーコード (LOAD1 と同様)

破壊: AF, BC

説明: BASIC の VERIFY に相当します。

LOAD1 7047H処理: カセットテープからメイン・メモリに FCB を読
み込みます。

入力: HL=FCB 格納アドレス (メイン RAM 上)

DE=FCB のサイズ (20H)

出力: A=エラーコード

0...OK

1...BREAK

2...CHECK SUM

3...SET TAPE

5...TAPE END

破壊: AF, BC

説明: SAVE1 の逆です。

CMTCOM 72C3H

処理: カセットデータレコードを制御します。

入力: A=CMT 制御コマンド

0...EJECT

1...STOP

2...PLAY

3...FAST

4...REW

5...APSS 1

6...APSS-1

10...REC

出力: A=入力値

破壊: なし

説明: SAVE, LOAD の後にこのサブルーチンを利用し
てカセットを停止させます。**LOAD2 704BH**処理: カセットテープからメイン・メモリにデータを読
み込みます。

入力: HL=データ格納先頭アドレス (メイン RAM)

SAVE 2, LOAD 2, だけでもデータの保存, 再生は可
能ですが, その場合はユーザー自身がアドレスやサイズを
記録しておかなければなりません。また, サブルーチン・

			; FDC TEST
			; .Z80
			; .PHASE OD000H
739D			; FDCRED EQU 739DH
73AA			; FDCWRT EQU 73AAH
FADD			; FDCNO EQU 0FADDH
FALE			; UNITNO EQU 0FADEH
			; ;
D000	06 1D	READ:	LD B,1DH
D002	ED 41		OUT (C),B
D004	3E 07		LD A,07
D006	32 FADD		LD (FDCNO),A
D009	3E 00		LD A,00
D00B	32 FADE		LD (UNITNO),A
D00E	21 E000		LD HL,0E000H
D011	11 0010		LD DE,0010H
D014	3E 03		LD A,03H

D016	CD 739D	CALL	FDCRED
D019	18 19	JR	OKEND
D01B	06 1D	WRITE:	LD B,1DH
D01D	ED 41		OUT (C),B
D01F	3E 07		LD A,07
D021	32 FADD		LD (FDCNO),A
D024	3E 01		LD A,01
D026	32 FADE		LD (UNITNO),A
D029	21 E000		LD HL,0E000H
D02C	11 0000		LD DE,0000H
D02F	3E 03		LD A,03H
D031	CD 73AA	CALL	FDCWRT
D034	06 1E	OKEND:	LD B,1EH
D036	ED 41		OUT (C),B
D038	C9		RET
			END

コールの際、バンクはROM側なので同一アドレス上のRAMデータはセーブできないと思われる方もいると思いますが心配は無用です。これらのサブルーチンがすべてうまくやってくれます。ディスクに関しても同様です。

FDCRED 739DH

処理：指定のデバイスからメイン・メモリにデータを読み込みます。

入力：HL=データ格納先頭アドレス

DE=レコード番号

A=レコード数

FDCNO (FADDH) …指定デバイス番号

UNITNO (FADEH) …指定ドライブ番号

出力：なし

破壊：AF, BC, DE, HL, AF'

説明：ディスクのレコード番号とは、ヘッド番号0、シリンドラ(トラック)番号0におけるセクタ1をレコード番号0000Hとして1セクタ(256バイト)単位で+1されて行く番号で、同一シリンドラ内で両面とも1周したら1つ内側のシリンドラのセクタ1からというようにディスク1枚の各セクタを外側から順次通し番号として考えるものです。

FDCNOに与えるデータは次のようになっています。

5=MEM 0:~MEM 1:

6=EMM 1:~EMM 9:

7=0:~3:(3,および5インチ・ディスク)

8=F 0:~F 3:(8インチ・ディスク)

9=HD 0:~HD 3:(ハードディスク)

UNITNOに与えるデータは標準仕様のディスク・ドライブの場合0または1です。

FDCWRT 73AAH

処理：メイン・メモリのデータを指定デバイスへ出力します。

入力：HL=メイン・メモリ上のデータ先頭アドレス

DE=書き込もうとするデバイスのレコード番号

A=使用するレコード数

FDCNO…FDCREDと同様

UNITNO…FDCREDと同様

出力：なし

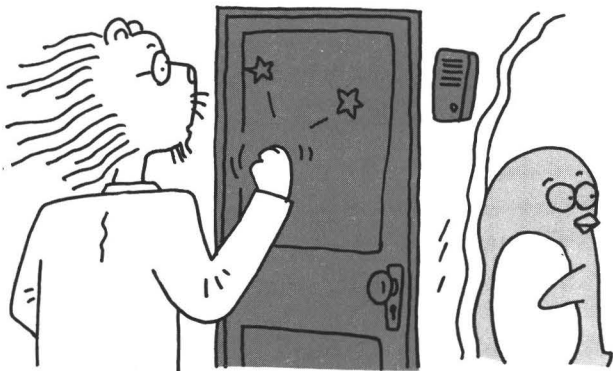
破壊：AF, BC, DE, HL, AF'

説明：この2つのサブルーチンはちょうどモニタのW、Yコマンドと同様なデータ型式です。

ディスク関係のサブルーチンは他にもありますが、この2つだけ知っておけば充分でしょう。サンプル・プログラム(リスト16)を入力したら、ドライブ0にシステム・ディスクを、ドライブ1にテスト用のディスクを入れてください(フォーマット済みで使用していないディスク)。

GD000 []でシステム・ディスクのファイルがE000Hから格納されますのでモニタのDコマンドで確認してみてください。次に**GD01B** []でこのデータをドライブ1のディスク上のレコード番号0000Hから書き込んで行きます。これでドライブ0のレコード番号0010H~0012Hの内容がドライブ1のレコード番号0000H~0002Hに転送されたわけですが、ためしにモニタから**YD1:0000 3 B000** []を実行してDコマンドでB000H~を見てください。システム・ディスクのファイルが格納されているはずですが。

以上でBIOS内サブルーチンの詳しい解説は終わります。少しものたりないと思われる方には次章で他のサブルーチンの紹介をしますので参考にしてください。初心者の方はこれまで述べてきたサブルーチンだけでも市販のゲーム・ソフトぐらいは作れるのですから、マシン語の習得をあきらめずに頑張ってください。



第3章 BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
IPLBOT	0 0 0 0	IPLコールド・スタート			
\$021A	0 2 1 A	IPLディスク読み込み	HL=メモリ・アドレス DE=レコード・ナンバ A =レコード数	HL=次のアドレス	AF, BC, DE AF'
\$038A	0 3 8 A	IPL KEY入力	\$0FF85=KEYデータ	A=KEYコード	FLG
\$03CB	0 3 C B	IPLメッセージ表示	DE=メッセージ格納 アドレス(END=00H) \$0FF86=カラー \$0FF80=CURX \$0FF81=CURY	DE=ENDマーク(00H) アドレス \$0FF80=NEXT \$0FF81=NEXT*	AF
DAYBUF	0 E 8 8	曜日メッセージ・テーブル			
WORKBS	1 0 6 C	BIOS用ワークス(0F800H~0FEFFH)の初期設定			BC, DE, HL
BIOSIN	1 0 8 5	BIOS用ワークス&I/Oの初期化			AF, BC, DE, HL, AF', BC' DE', HL'
BIOSRS	1 0 9 9	BIOS I/Oの初期化	CORORF, CLSCHR SCRMOD, WK1FD0		AF, BC, DE HL, AF', BC' DE', HL'
PSGINT	1 0 B 4	PSGの初期化(7, &H38/8, 0/9, 0/10, 0)			AF, BC, HL
SCRNSB	1 0 D F	2章で解説 (p.62)			
CR400S	1 1 D 8	CRTCを400ラインにセット			AF, BC, DE, HL
ROMASK	1 1 E 7	BASICのASKコマンド処理	COLORF, CLSCHR SCRMOD, WK1FD0		AF, BC, DE HL, AF', BC' DE', HL'
WITH80	1 2 2 0	2章で解説 (p.62)			
WITH40	1 2 2 7	2章で解説 (p.62)			
CTRLD2	1 2 B 9	2章で解説 (p.62)			
SCRNOT	1 2 D B	2章で解説 (p.63)			
SCRNIN	1 3 0 7	2章で解説 (p.63)			
PALETI	1 3 4 C	2章で解説 (p.63)			
STPRIO	1 3 5 9	2章で解説 (p.63)			
PALETF	1 3 6 C	2章で解説 (p.63)			
STCLST	1 3 7 7	2章で解説 (p.62)			
STCLSG	1 3 9 A	2章で解説 (p.62)			
S49RES	1 3 E 5	サブCPU8049コミュニケーション用バッファ・クリア			AF, BC, DE
IN49SB	1 4 0 8	サブCPU8049からデータを受け取る		A=入力データ	FLG
OT49SB	1 4 1 3	データをサブCPU8049へ送る	A=出力データ		FLG
COMOUT	1 4 3 2	サブCPU8049へコマンド・データを送る	A=コマンド・データ		AF
TAK49S	1 4 3 B	サブCPU8049とZ80間のデータ受け渡し	A=コマンド DE=データ・バッファ		AF, B, DE
PALSET	1 4 8 0	BASICのPALET	D=パレット・コード(0-7) E=カラー・コード(0-7) BPRIOF, RPRIOF GPRIOF		AF, DE
INTCRT	1 4 B F	2章で解説 (p.62)			
CRTCRI	1 6 C 5	CSIZE CRI	CSIZEF, CURX, CURY		AF
CRTACC	1 6 D 3	CSIZE ACCPRT	A=出力文字コード CSIZEF, CURX CURY, COLORF		
DEPRT	1 7 5 4	2章で解説 (p.63)			
CR2	1 7 7 0	2章で解説 (p.64)			
CRI	1 7 7 8	2章で解説 (p.64)			
TABPRT	1 7 8 0	2章で解説 (p.64)			
SPPRT	1 7 8 F	2章で解説 (p.64)			
ACCPRT	1 7 9 1	2章で解説 (p.64)			
ACCDIS	1 7 9 D	2章で解説 (p.64)			
ADRC2	1 8 B C	2章で解説 (p.64)			
CURADR	1 8 C 5	テキスト VRAMアドレスのオフセット値の算出(0000H~07FFH)	CURX, CURY	HL=オフセット・アドレス	AF, BC

BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
CTRLJB	1 8 E 1	CTRL+の処理	A = コントロール・コード (00H~1FH)		AF, BC, DE, HL
BEEP	1 B 4 1	BEEP音を出す			AF, BC, DE HL
STRIGS	1 D 8 9	2章で解説 (p.71)			
STICKS	1 D 9 2	2章で解説 (p.71)			
BINPUT	1 D C 2	2章で解説 (p.72)			
INPUTF	1 D E 4	2章で解説 (p.72)			
SCRGET	1 F 8 F	テキスト画面の文字列を読み込む	A = 読み込む文字数 E = CURX D = CURY HL = データ格納アドレス		AF, BC, DE HL, AF'
INKEYS	1 F F 0	2章で解説 (p.72)			
BRKCKS	2 0 D 5	2章で解説 (p.73)			
KEYSNS	2 0 E B	キー入力チェック		ZFLG = 0...OK	AF
X1HPDS	2 7 4 E	XFERモード表示	D = INKEY\$(2) KEYDAT + 1 X1HELP, WIDTH0 X1MODE		AF, BC, DE HL
FKYDSI	2 A 1 B	ファンクション・キー表示スイッチON			AF, BC, DE HL
FKYDSS	2 A 2 2	ファンクション・キーモード表示	D = INKEY\$(2)		AF, BC, DE HL
EDLNDS	2 A 6 B	XFERまたはファンクション・モード表示	X1MODE, FKYDSF WIDTH0		AF, BC, DE HL
SFTKTN	2 F 0 7	シフトJISコード→区点コード	DE = シフトJISコード	DE = 区点コード	AF
KTNSFT	2 F 2 C	区点コード→シフトJISコード	DE = 区点コード	DE = シフトJISコード	AF
JISSFT	2 F 5 2	JIS漢字コード→シフトJISコード	DE = JIS漢字コード	DE = シフトJISコード	AF
SFTJIS	2 F 8 1	シフトJISコード→JIS漢字コード	DE = シフトJISコード	DE = JIS漢字コード	AF
JISVRM	2 F B 6	2章で解説 (p.66)			
VRMJIS	3 0 3 7	VRAM データ→JIS漢字コード	A = アトリビュート VRAM データ (ビット 5) E = テキスト VRAM データ D = 漢字 VRAMデータ	DE = JIS漢字コード CY = 1...漢字以外	FLG
SFTCHK	3 0 9 9	シフトJISコードの第1コード・チェック	A = シフトJISコード第1データ	CY = 0...OK	FLG
KANDAK	3 0 A 3	JIS漢字コード→濁点付きコード	DE = JIS漢字コード	DE = JIS漢字コード CY = 1...DE = 212BH(")	AF
KANHAN	3 0 F 2	JIS漢字コード→半濁点付きコード	DE = JIS漢字コード	DE = JIS漢字コード CY = 1...DE = 212CH(°)	AF
ASCKAN	3 1 1 9	ASCIIコード (20H-7EH) (A1H-DFH) →JIS漢字コード	A = ASCIIコード	DE = JIS漢字コード 範囲外るとき...DE = 2228H	AF
KANASC	3 1 A 6	JIS漢字コード→ASCIIコード	DE = JIS漢字コード	CY = 1...DE = JIS漢字コード CY = 0...D = ASCIIコード E = DEH,DFH,00H	AF, DE
CGSET	3 2 A D	2章で解説 (p.65)			
CGREAD	3 3 0 D	2章で解説 (p.65)			
MONOP	3 3 C 5	モニタ・サブルーチン	HL = ダンプ・アドレス		AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
ACSET	3 6 1 6	2章で解説 (p.73)			
CRIPRP	3 7 A B	FILOUT(0FB74H) = 0...CR1 ≠ 0...CR1LPL			
CR1LPL	3 7 B 2	プリンタ CR+LF 処理			AF
CR1LPT	3 8 0 F	プリンタへ CR+LF 出力			AF
ACCPRP	3 8 3 1	FILOUT = 0...ACCPRT ≠ 0...ACCLPL	A = 出力コード		AF
ACCLPL	3 8 3 9	プリンタへ1文字出力	A = 出力コード		FLG
HLLPRT	3 9 2 7	文字列をプリンタへ出力	HL = 出力データ先頭 アドレス	HL = 最終データ・アドレス	FLG
ACCLPT	3 9 8 3	プリンタへ1文字出力	A = 出力コード		FLG
LPTSNS	3 9 A 1	プリンタの状態を調べる	PRTDLY	CY = 1...TIME OUT CY = 0...READY	AF, BC, D HL
TABPRP	3 9 B A	FILOUT = 0...TABPRT ≠ 0...TABLPL			
TABLPL	3 9 C 1	プリンタへ水平タブ出力			AF

BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
FMPRHL	3 9 D 6	LOAD, SAVE時のFound “ファイルネーム”, Writing “ファイルネーム.”の画面出力	DE=メッセージ先頭 アドレス		AF, DE
FNMTCH	3 A 0 3	LOAD時のファイルネームなどのチェック。(FCBの先頭から18バイトをDIRIMGの内容と比較する)	HL=LOAD FCB 格納アドレス	ZFLG=1…OK ZFLG=0…不一致	AF, B
SETDIR	3 A 4 3	メモリ上に格納されたFCBの内容をDIRIMGへ転送	HL=FCB格納先頭 アドレス		AF, B, DE HL
WRTMES	3 A D 2	Writing メッセージテーブル			
FINMES	3 A D A	Found メッセージテーブル			
SKPMES	3 A E 2	Skip メッセージテーブル			
SUB	3 A F 8	[HL]=[HL]-[DE] データ・タイプ= 2—整数型 5—単精度型 8—倍精度型	HL=データ1格納アドレス DE=データ2格納アドレス PRCSON=タイプ2, 5, 8	HL=答えの格納アドレス DE=データ2格納アドレス PRCSON=答えのタイプ	AF, BC, AF' BC', DE', HL'
ADD	3 A F B	[HL]=[HL]+[DE]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
CMP	3 D B A	FLG=[HL]-[DE]	上に同じ	ZF=1…[HL]=[DE] CY=1…[HL]≠[DE]	AF, B
MUL	3 E 0 1	2章で解説 (p.74)			
DIV	4 0 3 E	[HL]=[HL]/[DE]	SUBと同じ	SUBと同じ	SUBと同じ
INTDVS	4 0 E 3	2章で解説 (p.74)			
INTDVN	4 1 1 D	2章で解説 (p.74)			
INTDVV	4 1 2 2	2章で解説 (p.74)			
ANDBOH	4 4 9 4	2章で解説 (p.73)			
CHCKHX	4 4 E 7	2章で解説 (p.73)			
CVHLAS	4 4 F 5	指定のタイプで格納された文字列を数値変換	DE=ASCII文字列格納 アドレス A=タイプ…D, B, O H, J, K	HL=結果 DE=NEXTアドレス CY=1…オーバーフロー	AF, BC
HEXCUL	4 4 F A	2章で解説 (p.73)			
TOGLE	4 5 2 6	[HL]=-[HL] (符号反転)	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ2, 5, 8	HL=結果の格納アドレス PRCSON=結果のタイプ	AF
MULTEN	4 5 6 5	[HL]=[HL]×10	HL=MULデータ格納アドレス PRCSON=タイプ5, 8	HL=結果の格納アドレス PRCSON=結果のタイプ	AF', BC', DE' HL', IX, IY
DIVTEN	4 5 7 2	[HL]=[HL]/10	HL=DIVデータ格納アドレス PRCSON=タイプ5, 8	上に同じ	AF', BC', DE' HL'
MULDEC	4 5 7 F	[HL]=[HL]+A	HL=ADDデータ1格納アドレス A=ADDデータ2 PRCSON=タイプ5, 8	上に同じ	AF, AF', BC' DE', HL'
FLTHEX	4 5 A 6	整数型データ→浮動小数点型データ	DE=整数型データ HL=結果データ格納 バッファアドレス	HL=結果データ格納アドレス	AF, B, DE
CVNMFL	4 5 D 2	浮動小数点型データ→ASCII文字列 (符号付き)	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=00H)	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
CVASFL	4 5 F 3	浮動小数点型データ→ASCII文字列 (符号なし)	上に同じ	上に同じ	上に同じ
CVASIN	4 6 A E	2章で解説 (p.73)			
CVASII	4 6 B 8	2章で解説 (p.74)			
CVASSN	4 6 C A	整数型データ→ASCII文字列 (符号付き)	HL=整数型データ格納 アドレス	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, DE
ASCFIV	4 6 E 7	整数型データ→ASCII文字列 (符号なし)	HL=整数型データ	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, B, DE
HEXHL0	4 6 F 1	整数型データ→16進数を表わすASCII文字列	HL=整数型データ	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, B, DE
BINHL0	4 6 F B	整数型データ→2進数を表わすASCII文字列	HL=整数型データ	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, B, DE
OCTHL0	4 7 0 5	整数型データ→8進数を表わすASCII文字列	HL=整数型データ	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, B, DE
ASCHL	4 7 1 5	整数型データ→10進数を表わすASCII文字列 (5バイト) (ゼロスキップなし)	HL=整数型データ DE=ASCII文字列格納アドレス	DE=ASCII文字列格納 アドレス(END=0)	AF, DE
BINHL	4 7 4 7	整数型データ→2進数を表わすASCII文字列 (16バイト) (ゼロスキップなし)	上に同じ	上に同じ	上に同じ
OCTHL	4 7 5 6	整数型データ→8進数を表わすASCII文字列 (6バイト) (ゼロスキップなし)	上に同じ	上に同じ	上に同じ
KTNHL	4 7 6 F	シフトJISコード→区点コードを表わすASCII文字列	HL=シフトJISコード	上に同じ	上に同じ

BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
JISHL	4 7 7 5	シフトJISコード→JIS漢字コードを表わすASCII文字列	HL=シフトJISコード	ASCHLに同じ	ASCHLに同じ
HEXHLB	4 7 7 9	整数型データ→16進数を表わすASCII文字列 (符号なし 4 バイト)(ゼロスキップなし)	DE=整数型データ	ASCHLに同じ	AF, DE, HL
HEXHL	4 7 7 D	2章で解説 (p.74)			
HEXA	4 7 8 A	2章で解説 (p.74)			
POWERS	4 A D 9	[HL]=[HL] [DE]	HL=データ 1 格納アドレス DE=データ 2 格納アドレス PRCSON=データ・タイプ POWERF=データ 2 タイプ MEMMAX=データ・バッファ 上限アドレス	HL=結果の格納アドレス PRCSON=結果のタイプ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
ABS	4 B 8 2	[HL]=ABS[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON	上に同じ	AF
INTOPR	4 B 8 A	[HL]=INT[HL]	上に同じ	上に同じ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL'
SQR	4 B A E	[HL]=SQR[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON MEMMAX	上に同じ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
SUM	4 B C 3	[HL]=SUM[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON MEMMAX	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果のタイプ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
FACG	4 B F 1	[HL]=FAC[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
ATN	4 C 3 E	[HL]=ATN[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
COS	4 D 0 7	[HL]=COS[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
SIN	4 D 2 0	[HL]=SIN[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
TAN	4 E 2 5	[HL]=TAN[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
SGN	4 E 5 C	[HL]=SGN[HL]	上に同じ	上に同じ	AF, DE
RAD	4 E 8 4	[HL]=RAD[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON	上に同じ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
PAT	4 E 8 D	[HL]=PAI[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
RND	4 E 9 6	[HL]=RND[HL]	上に同じ	上に同じ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL'
EXP	4 E C 5	[HL]=EXP[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON MEMMAX	上に同じ	AF, BC, DE AF', BC', DE' HL', IX, IY
LOG	4 F D 8	[HL]=LOG[HL]	上に同じ	上に同じ	上に同じ
CSNGP	5 0 B 0	[HL]=CNSG[HL] (PRCSON=2に限る)	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ 2, 5, 8	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 5, 8	AF
CDBL	5 1 0 2	[HL]=CDBL[HL]	上に同じ	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 8	AF
CSNG	5 1 3 1	[HL]=CSNG[HL]	上に同じ	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 5	
CINT 0	5 1 6 7	[HL]=CINT[HL] ただし -32768<=[HL]<=65535	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ 2, 5, 8	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 2	AF
CINT	5 1 7 9	[HL]=CINT[HL] ただし -32768<=[HL]<=32767	上に同じ	上に同じ	上に同じ
FIX	5 1 B E	[HL]=FIX[HL]	上に同じ	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 2, 5, 8	AF, BC', DE' HL'
FIXFLT	5 1 C 4	[HL]=FIX[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ 5, 8	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 5, 8	上に同じ
FRAC	5 2 5 8	[HL]=FRAC[HL]	HL=データ格納アドレス PRCSON=タイプ 2, 5, 8	HL=結果格納アドレス PRCSON=結果タイプ 2, 5, 8	AF, AF', BC' DE', HL
CVDATS	5 2 9 6	カレンダー年・月・日 読み込み		DE=年・月・日ASCIIデータ 格納アドレス(END=0)	AF, BC, HL
CVDATE	5 2 9 9	年・月・日を表わす3バイト16進数データをASCII 文字列に変換 (9 バイト)	HL=データ格納アドレス DE=結果の格納アドレス	上に同じ	AF, BC
CVDAYS	5 2 D F	カレンダー曜日 読み込み		DE=曜日ASCIIデータ 格納アドレス(END=0)	AF, BC, HL
CVDAY	5 2 E 2	年・月・日を表わす3バイト16進数データを 曜日を表わすASCII文字列に変換	HL=データ格納アドレス DE=結果の格納アドレス	上に同じ	AF, BC
CVTI\$S	5 2 F B	内蔵時計・時間読み込み		DE=時間ASCIIデータ 格納アドレス(END=0)	AF, BC, HL
CVTIME	5 3 0 0	時間を表わす3バイト16進数データをASCII文字列に 変換 (9 バイト)	HL=データ格納アドレス DE=結果の格納アドレス	上に同じ	AF, BC

BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
CVTIMS	5 3 1 6	内蔵時計・ストップウォッチ読み込み	DE = タイム・データ格納 アドレス TIMBUF = (TIME = 0)	DE = タイム・データ格納 アドレス PRCSN = 5	AF, BC, HL AF', BC', DE' HL', IX
DATSTS	5 3 2 B	内蔵カレンダー・年月日セット	DAYMES = 年・月・日 ASCII データ		AF, BC, DE, HL
DAYSTS	5 3 A 8	内蔵カレンダー・曜日セット	DAYMES = 曜日 ASCII データ		AF, BC, DE, HL
TISSTS	5 3 D 7	内蔵時計・時刻セット	DAYMES = 時刻の ASCII データ		上に同じ
TISTS	5 4 1 8	内蔵ストップ・ウォッチ秒数セット	DAYMES = タイム・データ PRCSN		AF, BC, DE HL, AF', BC' DE', HL'
BOXFUL	5 5 0 7	2章で解説 (p.67)			
BOXSUB	5 6 0 4	2章で解説 (p.67)			
LINESB	5 6 9 F	2章で解説 (p.67)			
ELHPUT	5 7 8 D	2章で解説 (p.68)			
ELHGET	5 7 A A	2章で解説 (p.68)			
PSETSB	5 7 F 1	2章で解説 (p.67)			
RESETS	5 8 0 C	2章で解説 (p.67)			
POINTS	5 8 B D	指定座標 (画面上) のバレット・コードを返す	HL = X 座標 DE = Y 座標 SCRNM2 = モード 0 … カラー 1, 2, 3 … モノ	A = 結果データ (0 ~ 7) CY = 1 … ウィンドウ範囲外	AF, BC, DE HL
GRAADR	5 9 0 7	2章で解説 (p.69)			
GRAAD2	5 9 0 F	GRAADR と同様、ただし WINDOW チェックなし			
UPADR	5 9 A 8	1 ライン上のグラフィック・アドレス	BC = グラフィック・アドレス WK1FD0, WIDTH0 SCRNM3	BC = 1 ライン上のアドレス	AF
DWADR	5 9 F C	1 ライン下のグラフィック・アドレス	上に同じ	BC = 1 ライン下のアドレス	AF
CLSGRA	5 A 4 D	グラフィック画面消法	CLSMOD = 0 … 全て 1 … 青 2 … 赤 3 … 緑		AF, BC, DE, HL
WINDOI	5 A D 8	WINDOW 最大セット			AF, BC, DE HL
WINDST	5 A E A	WINDOW セット	HL = X 最小値 DE = Y 最小値 HL' = X 最大値 DE' = Y 最大値		AF, BC, DE HL, AF', BC' DE', HL'
TILCOL	5 B 9 9	タイル・バッファヘカラーパターン・セット も LGCOLOR > = 80 H ならリターン	GCOLOR, TILBUF	TILBUF	AF, BC, DE HL
HPAINT	5 E A 1	2章で解説 (p.67)			
TILSET	6 1 A 5	タイル・バッファヘタイルパターン・セット	A = バッファ番号 (0 ~ 7) TILBUF = タイル・パターン	TILBUF	AF, HL
PATSUB	6 2 3 D	グラフィック・パターンを描く	GCURX, GCURY PATUDD DE = パターン・データ格納 アドレス A = データ長		AF, BC, DE HL, BC', DE'
POLYSB	6 3 0 B	2章で解説 (p.67)			
TEMPSB	6 5 6 E	2章で解説 (p.75)			
MUSICS	6 5 A C	2章で解説 (p.75)			
MUBFST	6 5 F 2	ミュージック・データ・インタラプト・ジョブ・データ	DE = ミュージック・データ格納 アドレス HL = インタラプト・データ格納 アドレス	DE = NEXT アドレス HL = NEXT アドレス A = END コード	AF, C
MUSICI	6 6 A 3	インタラプト・ミュージック出力	CHAADR, CHBADR CHCADR		AF, HL
HCOPSS	6 7 A 7	画面ハードコピー	A = 0 … グラフィック全て 1 … グラフィック 1 2 … グラフィック 2 3 … グラフィック 3 4 … グラフィック & テキスト FFH … テキスト SCRNM3, HCYMIN HCXMIN, HCYMAX HCXMAX, LPCRCD CURYMX, SCRNO0 INIADR		AF, BC, DE HL
BITDEP	6 A D 6	プリンタへ LPTBUF の内容をビットイメージ・プリント	LPTBUF LPOSB = データ長		AF

BIOS内サブルーチン一覧

ラベル名	アドレス	処 理 内 容	入 力	出 力	破 壊
SYMBSB	6 B D 3	画面への文字列表示	SINSX, SINSY GETADR, OLX, OLA GCOLOR, SIND PSMODE		AF, BC, DE HL, AF', BC' DE', HL', IX IY
SIOCTC	6 D 3 F	CTCとSIOの初期化			AF, BC, DE HL
RSINIT	6 D A 5	SIOチャネルAモード・セット	H=CTC1データ L=R4 D=R5 E=R3		上に同じ
RXINP	6 E 5 9	RS-232Cよりデータ入力 (あらかじめRXSNSで入力チェック)		A=入力データ	AF
RXSNS	6 E 8 3	RS-232C 入力センス		ZF=1…データなし ZF=0…入力OK	AF, HL
TXOUT	6 E 8 A	RS-232Cへデータ出力	A=出力データ		FLG
TXSNS	6 E A 7	RS-232C 出力センス (TXOUTする前にコール)		ZF=1…出力不可能 ZF=0…出力OK	AF, BC
MOUSE0	6 E A F	マウス割込みモード解除			AF, BC
MOUSE1	6 E C 0	マウス割込みモード・セット	HL=マウス・ポジションX DE=マウス・ポジションY		AF, BC, DE HL
SAVE1	7 0 2 0	2章で解説 (p.76)			
SAVE2	7 0 2 4	2章で解説 (p.77)			
LOAD1	7 0 4 7	2章で解説 (p.77)			
LOAD2	7 0 4 B	2章で解説 (p.77)			
VERFY2	7 0 5 C	2章で解説 (p.77)			
CMTCOM	7 2 C 3	2章で解説 (p.77)			
CMTSNS	7 2 C D	カセットの状態センス		A=データ、ビット0=モータ 1=セット 2=プロテクト	AF
FDCRED	7 3 9 D	2章で解説 (p.78)			
FDCWRT	7 3 A A	2章で解説 (p.78)			
FDCVFY	7 3 B 7	デバイス・ベリファイ (NON DMA)	HL=データ先頭アドレス DE=レコード番号 A =レコード数 FDCNO, UNITNO		AF, BC, DE HL, AF'
DSKRED	7 6 C A	ディスクリード (NON DMA) (3または5インチ)	HL=データ格納アドレス D =トラック×2+サイド E =セクタ番号 A' =セクタ数 UNITNO	HL=NEXTアドレス D =NEXTトラック E =NEXTセクタ番号	上に同じ
DSKWRT	7 6 D 5	ディスク・ライト (NON DMA) (3または5インチ)	上に同じ	上に同じ	上に同じ
DSKVFY	7 6 E 0	ディスク・ベリファイ (NON DMA) (3または5インチ)	上に同じ	上に同じ	上に同じ
MOTOF8	7 7 9 2	ディスク・モータ OFF (3, 5または8インチ)	MTOFIO=0FCH (3または5インチ) =0ECH (8インチ) UNITNO=ドライブ番号		AF, BC
MOTOFF	7 7 9 7	ディスク・モータ OFF (3または5インチ)	UNITNO		上に同じ
JPBCNE	7 D 6 C	ROM内アドレスヘジャンプ (エラー処理なし)	BC=ROMジャンプ・アドレス	CY=1…A=エラーコード CY=0…エラーなし	FLG

第4章 ワークス

この章では2章、3章で取り上げたBIOS-ROM 内サブルーチンが参照するワークについて解説しますが、マウス関係のワークスは必要と思われるので解説を加えています。

ワークス

ラベル名	アドレス	説 明
GRAXMX	F 8 7 B	グラフィックX座標最大値 (319, 639)
GRAYMX	F 8 7 D	グラフィックY座標最大値 (191, 199, 383, 399)
WIDTH0	F 8 7 F	テキストX座標最大値+1 (40, 80)
CURYMX	F 8 8 0	テキストY座標最大値 (9, 11, 19, 24)
LPCRCO	F 8 8 3	プリンタ CR+LF出力モード (82H) * 1 H=0DH, * 2 H=0AH , * 3 H=0DH+0AH ビット7=1のときHCOPYのCR+LFはOFF

ワークス

ラベル名	アドレス	説明
PRTDLY	F 8 A E	通常は 0DH
COLORF	F 8 D 0	アトリビュート・バッファ (CSIZE, CGEN, CFLASH, CREV, COLOR) ビット7, 6 = CSIZE.....00 = CSIZE 0, 01 = CSIZE 1, 10 = CSIZE 2, 11 = CSIZE 3 ビット5 = CGEN.....0 = CGEN 0, 1 = CGEN 1 ビット4 = CFLASH...0 = CFLASH 0, 1 = CFLASH 1 ビット3 = CREV.....0 = CREV 0, 1 = CREV 1 ビット2, 1, 0 = COLOR 0 0 0 = 0, 0 0 1 = 1, 0 1 0 = 2, 0 1 1 = 3, 1 0 0 = 4, 1 0 1 = 5, 1 1 0 = 6, 1 1 1 = 7
CLSCHR	F 8 D 1	通常は 20H
BPRIOF	F 8 D 2	I/Oアドレス1000Hに出力するためのパレット・ブルーデータ・バッファ。通常は0AAH
RPRIOF	F 8 D 3	I/Oアドレス1100Hに出力するためのパレット・レッドデータ・バッファ。通常は0CCH
GPRIOF	F 8 D 4	I/Oアドレス1200Hに出力するためのパレット・グリーンデータ・バッファ。通常は0F0H
		B, R, G PRIOFの関係は次のようになっています。 BPRIOF RPRIOF GPRIOF ビット 7 1 1 1 カラー-7 ビット 6 0 1 1 カラー-6 ビット 5 1 0 1 カラー-5 ビット 4 0 0 1 カラー-4 ビット 3 1 1 0 カラー-3 ビット 2 0 1 0 カラー-2 ビット 1 1 0 0 カラー-1 ビット 0 0 0 0 カラー-0 0AAH 0CCH 0F0H 通常は上のように設定されていますので各データのビットを操作することによりパレットを設定することが可能です。
TPRIOF	F 8 D 5	I/Oアドレス1300Hに出力するためのプライオリティ・データ・バッファ。通常は00H ビット7 = 1...グラフィックカラー-7はテキスト画面より優先 ビット6 = 1...グラフィックカラー-6はテキスト画面より優先 ビット5 = 1...グラフィックカラー-5はテキスト画面より優先 ビット4 = 1...グラフィックカラー-4はテキスト画面より優先 ビット3 = 1...グラフィックカラー-3はテキスト画面より優先 ビット2 = 1...グラフィックカラー-2はテキスト画面より優先 ビット1 = 1...グラフィックカラー-1はテキスト画面より優先 ビット0 = 1...グラフィックカラー-0はテキスト画面より優先
WK1FD0	F 8 D 6	画面管理用 I/Oアドレス 1FD0H データ・バッファ ビット7 = 1...WIDTH, 20 or WIDTH, 10 = 0...WIDTH, 25 or WIDTH, 20 ビット6 = 1...CGREAD 16ライン CG = 0...CGREAD 8ライン CG ビット5 = 1...ハイスピード CGアクセス = 0...X1スピード CG アクセス ビット4 = 1...CPUがアクセスできるG-RAM=BANK 1 = 0...CPUがアクセスできるG-RAM=BANK 0 ビット3 = 1...画面表示G-RAM=BANK 1 = 0...画面表示 G-RAM=BANK 0 ビット2 = 1...WIDTH, 12 or WIDTH, 10 = 0...WIDTH, 25 or WIDTH, 20 ビット1 = 1...G-RAM 1ライン=CRT 2ライン = 0...G-RAM 1ライン=CRT 1ライン ビット0 = 1...400ライン・ディスプレイ・モード = 0...200ライン・ディスプレイ・モード ビット7, 2, 1, 0の値で WIDTH, , , のモードを表わす。
SCRMOD	F 8 D 7	オプション・スクリーン・データ 0 = バンク 0 : グラフィック, バンク 1 : グラフィック 1 = バンク 0 : グラフィック, バンク 1 : バリアブル 2 = バンク 0 : FILE(MEM0 :), バンク 1 : バリアブル 3 = バンク 0 : グラフィック, バンク 1 : FILE(MEM1 :) 4 = バンク 0 : FILE(MEM0 :), バンク 1 : FILE(MEM1 :)
PRCSN	F 8 D A	データ・タイプ 2 = 整数型データ, 3 = 文字型データ, 5 = 単精度型データ, 8 = 倍精度型データ
TMPEND	F 8 D C	BASICワーク・エンド (ペイント・ワーク・スタート) (08000H) 本文中で解説
MTOFIO	F 9 2 8	ディスク・モータ OFF, I/O アドレス・バッファ 3 または 5 インチ...0 FCH 8 インチ ...0 ECH
POWERF	F A 5 1	POWERS用データ・タイプ・バッファ
MEMMAX	F A 5 4	LIMIT アドレス・バッファ (0F800H)
HCXMIN	F A 5 6	HCOPY, X-最小値 (00H)
HCXMAX	F A 5 7	HCOPY, X-最大値 (27H)
HCYMIN	F A 5 8	HCOPY, Y-最小値 (00H)
HCYMAX	F A 5 9	HCOPY, Y-最大値 (31H~2FH)

ワークス

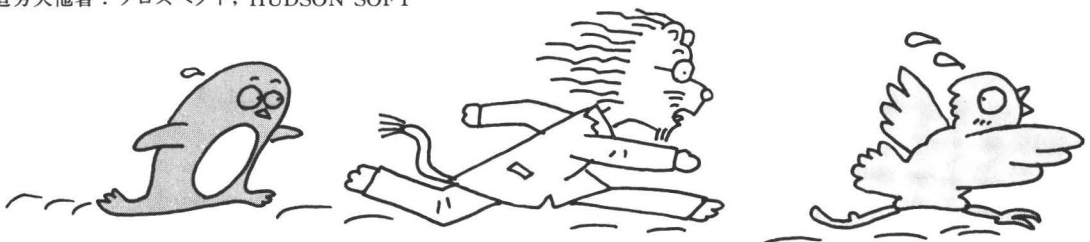
ラベル名	アドレス	説明
FKYDSF	F A B C	ファンクションキー・ディスプレイ・フラグ 0 = 表示しない 1 = 表示する
FDCNO	F A D D	デバイス・ナンバ 0 = SCR : , 1 = CRT : , 2 = KEY : , 3 = L P T : , 4 = CAS : 5 = MEM 0 : ~ MEM 1 : , 6 = EMM 0 : ~ EMM : 9 7 = 0 : ~ 3 : (3 または 5 インチ・ディスク), 8 = F 0 : ~ F 3 : (8 インチ・ディスク) 9 = HD 0 : ~ HD 3 : (ハードディスク), 0 A = COM :
UNITNO	F A D E	ドライブ・ナンバ
CURX	F A D F	カーソル X ポジション
CURY	F A E 0	カーソル Y ポジション
KEYDAT	F A E D	INKEY\$(0) データ・バッファ
INIADR	F B 6 A	CRTC ディスプレイ・オフセットアドレス・ワーク, FB6AH(HIGH), FB6BH(LOW) SCREEN 0 : SCREEN 2 ... 00H, 00H SCREEN 1 : SCREEN 3 ... 04H, 00H or 02H, 00H
CSIZEF	F B 7 0	CSIZE データ (0, 1, 2, 3)
LPOSB	F B 7 1	LPOS (0) ワーク
CHADDR	F B 8 0	ミュージック・チャンネル A データ・スタート・アドレス, FB80(LOW), FB81(HIGH)
CHBADR	F B 8 8	ミュージック・チャンネル B データ・スタート・アドレス, FB88(LOW), FB89(HIGH)
CHCADR	F B 9 0	ミュージック・チャンネル C データ・スタート・アドレス, FB90(LOW), FB91(HIGH)
MOUSEX	F B 9 8	マウス X ポイント・ワーク, FB98(LOW), FB99(HIGH)
MOUSEY	F B 9 A	マウス Y ポイント・ワーク, FB9A(LOW), FB9B(HIGH)
MOUPNT	F B 9 D	マウスデータ・インプット・フラグ
MOUDAT	F B 9 E	マウスデータ・インプット・バッファ (3 バイト)
MSIOFX	F B A 1	マウス・スイッチ 1 OFF, X ポイント・ワーク, FBA1(LOW), FBA2(HIGH)
MSIOFY	F B A 3	マウス・スイッチ 1 OFF, Y ポイント・ワーク, FBA3(LOW), FBA4(HIGH)
MSIONX	F B A 5	マウス・スイッチ 1 ON, X ポイント・ワーク, FBA5(LOW), FBA6(HIGH)
MSIONY	F B A 7	マウス・スイッチ 1 ON, Y ポイント・ワーク, FBA7(LOW), FBA8(HIGH)
MS2OFX	F B A 9	マウス・スイッチ 2 OFF, X ポイント・ワーク, FBA9(LOW), FBAA(HIGH)
MS2OFY	F B A B	マウス・スイッチ 2 OFF, Y ポイント・ワーク, FBAB(LOW), FBAC(HIGH)
MS2ONX	F B A D	マウス・スイッチ 2 ON, X ポイント・ワーク, FBAD(LOW), FBAE(HIGH)
MS2ONY	F B A F	マウス・スイッチ 2 ON, Y ポイント・ワーク, FBAF(LOW), FBB0(HIGH)
SCRN00	F B F 4	スクリーン・アウト・モード 0 or 1
SCRN01	F B F 5	スクリーン・アクセス・モード 0 or 1
SCRNM2	F B F 6	スクリーン・グラフィック カラー・モード = 0 モノモード BLUE ONLY = 1, RED ONLY = 2, GREEN ONLY = 3
SCRNM3	F B F 7	WIDTH, L, M, D, モード・ワーク 1 00H = WIDTH, 25, 0, 1 01H = WIDTH, 12, 0, 1 02H = WIDTH, 25, 0, 2 03H = WIDTH, 12, 0, 2 04H = WIDTH, 25, 1, 2 05H = WIDTH, 12, 1, 2 06H = WIDTH, 20, 0, 1 07H = WIDTH, 10, 0, 1 08H = WIDTH, 20, 0, 2
KSENGF	F B F 9	アンダーライン・モード・フラグ KSEN0 = 00H, KSEN1 = 20H
GCOLOR	F C 1 6	グラフィック・カラー 00H ~ 07H ... ノーマル・カラー 08H ~ 7FH ... タイル・カラー 80H ... タイル・バッファ・パターン
GETXS LINEXS PSETX	F C 1 7	LINE 開始 X 座標, FC17(LOW), FC18(HIGH) PSET, PRESET X 座標
GETYS LINEYS PSETY	F C 1 9	LINE 開始 Y 座標, FC19(LOW), FC1A(HIGH) PSET, PRESET Y 座標
GETXE LINEXE	F C 1 B	LINE 終点 X 座標, FC1B(LOW), FC1C(HIGH)
GETYE LINEYE	F C 1 D	LINE 終点 Y 座標, FC1D(LOW), FC1E(HIGH)
GCURX	F C 1 F	ポジション X ワーク, FC1F(LOW), FC20(HIGH)
GCURY	F C 2 1	ポジション Y ワーク, FC21(LOW), FC22(HIGH)
TIMBUF	F C 6 8	TIME = 0, SECDND データ (5 バイト) PRCSN = 5 (単精度型)
LPTBUF	F C 6 D	ビット・イメージ LPRINT 1 ライン・バッファ (140 バイト)

ワークス

ラベル名	アドレス	説明
X1HELP	FD70	カナ漢字変換HELPモード・フラグ。 1=HELPモード、 0=ノーマルモード
X1MODE	FD72	XFER モード・バッファ ビット7=0...ローマ字モード OFF 1...ローマ字モード ON ビット6=0...全角モード 1...半角モード ビット5=0...平仮名モード 1...片仮名モード ビット4=0...間接変換モード 1...直接変換モード ビット3=0...コード入力 1...変換入力 ビット3=1のとき ビット2、1 =00...1文字変換 =01...音訓変換 =10...システム辞書変換 =11...ユーザー辞書変換 ビット3=0のとき ビット0=0...JISコード or シフト JIS コード 1...区点コード
DAYMES	FD9F	DATE\$, TIME\$, DAY\$, メッセージ・ワーク (8バイト+DATEBFの1バイト)
DATEBF	FDA7	DATE\$, DAY\$, リード, ライト・ワーク (3バイト)
TILBUF	FE20	タイル・パターン・バッファ (B, R, G 24バイト)
BKCOLR	FE48	HPAINT 境界色 (MAX8バイト) カラー0~7
BKCLLN	FE50	HPAINT 境界色数 (0~8)
CHRCOD	FE51	キャラクタLINSB, BOXSUB, BOXFUL におけるキャラクタASCII コード
CLSMOD	FE52	グラフィック CLS モード・パラメータ 00H or 04H=ALL CLS 01H=BLUE ONLY 02H=RED ONLY 03H=GREEN ONLY
PSMODE	FE53	LINESB, BOXSUB, BOXFUL, SYMBsb モード・バッファ 00H=キャラクタ 01H=PSET 02H=PRESET 03H=XOR
LINPAT	FE54	LINESB, BOXSUB ライン・パターン・データ (2バイト)
PATUDD	FE56	PATTERN n, " " における n データ 01H~7FH...データUP FFH~80H...データDOWN
PAINTX SINSX	FE59	ペイント X座標バッファ。 FE59 (LOW), FE5A (HIGH) CIRCLE, POLY, X座標・バッファ SYMBOL, X座標 バッファ
PAINTY SINSY	FE5B	上記 Y座標バッファ。 FE5B (LOW), FE5C (HIGH)
SINRX	FE5D	CIRCLE, POLY. 半径 X バッファ FE5D (LOW), FE5E (HIGH)
SINRY	FE5F	CIRCLE, POLY. 半径 Y バッファ FE5F (LOW), FE60 (HIGH)
SIND	FE61	CIRCLE, POLY ステップ・バッファ FE61 (LOW), FE62 (HIGH) SYMBOL 角度方向 (0, 1, 2, 3)
GETADR SINSTA	FE63	SYMBOLデータ・スタート・アドレス FE63 (LOW), FE64 (HIGH) CIRCLE, POLY初期角・バッファ
SINEND	FE65	CIRCLE, POLY 終了角・バッファ FE65 (LOW), FE66 (HIGH)
OLX	FE7B	SYMBOL, X 方向倍率 FE7B (LOW), FE7C (HIGH)
OLA	FE7D	SYMBOL, Y 方向倍率 FE7D (LOW), FE7E (HIGH)

□参考文献

- 1) 本迫芳夫他著：プロスペクト，HUDSON SOFT



スクロールシューティング ゲームの作り方



■ゲッピ

えっと、ゲッピです。知る人ぞ知る、ホバーアタックの作者です。これから、ゲームの作り方、なんてのを書いてみようと思うので、興味あったら読んでください。私は別にゲーム作成法を習ったわけじゃないので、間違ったことや無駄なことがあるだろうけど、そーゆー場合は、バカな奴、と笑ってやってください。

いま、ゲーム作りで悩んでる人がこれを読んで、するどいノと思ってくれたりするとうれしいです。また、Z80のマシン語や、X1のハードに関することは、本がたくさん出るのであまり書かないと思うけど、そのつもりで。

プログラミングについて

大きなプログラムをアセンブラで書く場合、仕事をどんどん分割しなければいけません。たとえば、あるキャラクタを動かしたいとします。動かすというのは、元のキャラクタを消して、少し動かして書き直す、ということです。消したり書いたりというのは、VRAMにデータを送り込めばいいのです。そのVRAMのアドレスは、横が40文字の場合、 $(X \text{ 座標}) + (Y \text{ 座標}) \times 40 + \&\text{HC000}$ 、で計算できます。と、ここまですぐにピンとくるあなたは偉い。これが頭の中でするようになれば、ほとんどフローチャートなしで、ぶっつけ本番プログラミングができるようになります。

ちなみに、ホバーアタックで、ちゃんとフローチャートを書いたのは、アタッカーの移動ルーチンぐらいです（複雑なことをやっていない、という意見もあるが……）。さて、実際にプログラムするときは、どうすればよいでしょうか。まず、VRAM計算ルーチンを作ります。後は簡単。

- ①元の位置のVRAM計算
- ②スペースを出力（つまり消すということ）
- ③移動後の位置のVRAM計算
- ④表示キャラクタを出力

と、これだけです。ここで、もう1つ大切なことがあります。いったんVRAM計算ルーチンを作ってしまったら、後はその内容を考えなくてもよい、ということです。これを巷では偉そうに、構造化プログラミング、なんて言ったりします（本当は、もう少しむずかしい理論とかもあるんだけど……）。

たとえばここで、「LD B, A」が、BにAを転送する命令である。とすると同様に「CALL [VRAM転送ルーチン]」は、VRAMのアドレスを計算する命令である（入力パラメータや出力アドレスについては、敢えて書かないけど、作るときにはよく考えてください）などと考えてしまうあなたは、ひょっとして天才かもしれない。これはPascalやCに取り入れられている考え方で、その手の勉強をしてみると、思わぬ所で役に立つものです。

基本的な処理をマシン語で行なうにあたり、知らないと損するテクニックを、少し書いてみようと思います。

基本的なプログラムのパターン

基本的な処理をマシン語で行なうにあたり、知らないと損するテクニックを、少し書いてみようと思います。

■反復

Aレジスタが零でなければ繰り返す、という例を考えます。REPEAT文は簡単（REPEATも知らないという人は、BASIC MANUALをもう1度よく読みましょう）。リスト1のようになります。

WHILE文は、構造化プログラミング理論的(?)に書く（つまり、すべてのプログラムは、図1の3つのパターンで表わすことができる……はずだと思うけど、違ってたらごめんなさい）リスト2のようになるけど、私はリスト3をお勧めします。

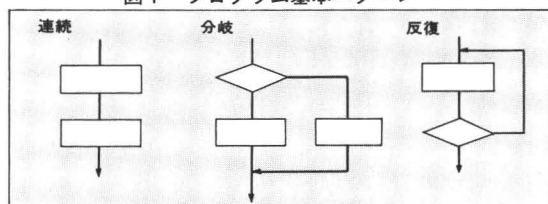
リスト3の方が遅いけどプログラムが小さくてすむ、なんてせこい理由からではありません。デバッグするとき、もし条件を変えなければならなくなったとします。リスト3なら、CP文を1箇所変えればすむけど、リスト2では、CPが2つあります。片方を変更し忘れたりすると、なかなか気付かずに、どうしてもバグが取れない、などという悲惨な結果を招く可能性もあります。

次にFOR文を考えます。5回繰り返したいなら、リスト4のようにします。Dレジスタの代わりにBレジスタを使うのなら、DJNZという命令もあるので、知らなかったら、Z80の解説書を見てください。

さて、256回以上繰り返したかったらどうするのでしょうか。普通はリスト5のようにします。Aレジスタを壊したくなければ、リスト6のような方法もあります。また、配列処理を行なうときは、リスト7のような二重ループが効果的かもしれませんが（さて、リスト7は何回ループするのでしょうか?）。

もっといろいろな方法があると思うので、一番いいと思う方法を使えばよいでしょう。

図1 プログラム基本パターン



リスト 2

```

...
CP      0
JR      Z, LAB3
LAB2:   ...
...
CP      0
JR      NZ, LAB2
LAB3:   ...
...

```

リスト 4

```

...
LD      D, 5
LAB6:   ...
...
DEC     D
JR      NZ, LAB6
...

```

リスト 6

```

...
LD      DE, 4000H
LAB8:   ...
...
DEC     E
JR      NZ, LAB8
DEC     D
JR      NZ, LAB8
...

```

リスト 1

```

...
LAB1:   ...
...
CP      0
JR      NZ, LAB1
...

```

リスト 3

```

...
LAB4:   CP      0
        JR      NZ, LAB5
...
        JR      LAB4
LAB5:   ...
...

```

リスト 5

```

...
LAB7:   LD      DE, 4000H
...
DEC     DE
LD      A, D
OR      E
JR      NZ, LAB7
...

```

リスト 7

```

...
LAB9:   LD      D, 80H
...
LAB10:  LD      E, 90H
...
DEC     E
JR      NZ, LAB10
...
DEC     D
JR      NZ, LAB9
...

```

リスト 8

```

...
DEC     A
JR      Z, L1
DEC     A
JR      Z, L2
DEC     A
JR      Z, L3
DEC     A
JR      Z, L4
...

```

リスト 9

```

...
LD      L, A
LD      H, 0
ADD     HL, HL           ; HL = HL * 2
LD      DE, TAB1
ADD     HL, DE
LD      E, (HL)
INC     HL
LD      D, (HL)
EX      DE, HL           ; HL = DE
JP      (HL)

TAB1:   DEFW    L1, L2, L3, L4, L5
        DEFW    L6, L7, L8, L9, L10
...

```

■多岐分岐

ON…GOTO 文を表現するにはどうすればよいでしょうか。分岐数が少ないときは、リスト 8 のようにすればいいけど、分岐数が多くなってくると、そろそろと書いていくのがアホらしくなってきます。

そんなときは、リスト 9 のようにテーブルを使って処理するのがよいでしょう。ちなみに、ON…GOSUB は、リスト 10 のようにします。直接、分岐には関係ないけど、INSTR 文を表現する例をリスト 11 に示しておきます (BASIC のプログラムでは、INSTR と ON…GOSUB などを組み合わせて、キー入力処理などを行なうことがよくあります)。たとえば、リスト 11 とリスト 10 をくっつけると、A レジスタが 3 の場合は L1、9 の場合は L2、13 の場合は L3、… というふうにサブルーチン・コールします。

ちなみに、リスト 12 でも、同じ処理ができます。テーブルにはいろいろな使い方があり、テーブルの書き直しによりプログラムの変更も容易なので、マスターしておいて損はないでしょう。

以上は基礎的なことで、知ってる人も多いと思うけど、一応書きました。なお、例に示したリストは、エラーチェックなどしてないので (たとえば、A レジスタに 20 を入れてリスト 9 を実行すると、多分暴走します)、理解したら、

リスト10

```

...
LD      L,A
LD      H,0
ADD     HL,HL
LD      DE,TAB1
ADD     HL,DE
LD      E,(HL)
INC     HL
LD      D,(HL)
EX      DE,HL
CALL    LAB11
...

```

```
LAB11: JP      (HL)
```

リスト11

```

...
LD      HL,TAB2
LD      D,0
LAB12: CP      (HL)
JR      Z,LAB13
INC     HL
INC     HL
INC     D
JR      LAB12
LAB13: LD      A,D
...

```

```
TAB2: DEFB      3,9,13,25,39,...
```

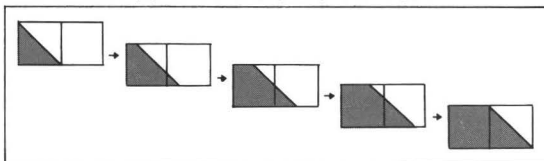
リスト13

```

1000 WIDTH 80:CIRCLE(300,100),50
1010 LIST:LIST:LIST:INIT
1020 X=(X+1) MOD 80
1030 OUT &H1800,13
1040 OUT &H1801,X
1050 GOTO 1020

```

図2 2ドットずつずらした絵



自分でプログラムを書きましょう（そのまま使ってもいいけど、何があっても責任とらないよ）。この他にも、乗算や10進補正などがゲーム作りには必要ですが、I/Oのバックナンバなどを見て勉強しましょう。ぬわに！I/Oを買ってないだとお。てめえら、許せねえ。ビュン……

えっと、ゲッピです。いよいよこれからが、初心者じゃないあなたのためのゲーム講座です。

アイデアについて

よく、ゲームの作り方、なんて本には「プログラミングの前に、よくアイデアを練らなくてはいけない」などと書いてあるけど、あれはまっかなウソです（こんなこと言っているのだろうか？）。要は、きっかけさえあればよいのです。デバッグを繰り返してるうちに、次々と新しいアイデアが浮かんでくることでしょう。

ホバーアタックは、見る人が見ればわかると思うけど「戦闘メカ ○ブングル」というアニメがもとになってます（キャラクターも、最初は「ギャ○ア」みたいに太ってました）。

リスト12

```

...
LAB14: LD      HL,TAB3
        CP      (HL)
        JR      Z,LAB15
        INC     HL
        INC     HL
        INC     HL
        JR      LAB14
LAB15: INC     HL
        LD      E,(HL)
        INC     HL
        LD      D,(HL)
        EX      DE,HL
        JP      (HL)

```

```

TAB3: DEFB      3
        DEFW     L1
        DEFB      9
        DEFW     L2
        DEFB     13
        DEFW     L3
        DEFB     25
        DEFW     L4
...

```

リスト14

```

01 00C0          LD      BC,0C000H
2E 00          LD      L,0
ED 60          LAB16: IN      H,(C)
ED 69          OUT     (C),L
6C          LD      L,H
03          INC     BC
78          LD      A,B
B1          OR      C
20 F6          JR      NZ,LAB16
C9          RET

```

リスト15

```

01 0030          LD      BC,3000H
2E 00          LD      L,0
3E 38          LD      A,38H
ED 60          LAB17: IN      H,(C)
ED 69          OUT     (C),L
6C          LD      L,H
03          INC     BC
B8          CP      B
20 F7          JR      NZ,LAB17
C9          RET

```

しかし、私が最初、作ろうとしていたのは「スラングル」（という名前だったらいい。飛行機で、マシンガンと爆弾を使い敵を破壊しながら洞窟を横スクロールしてゆくゲームです）だということに気付いた人は、多分いないでしょう。

画面の割り当てについて

X1には、キャラクター画面が1枚と、グラフィック画面が3枚あります（40字モードなら2倍）。スクロールする背景と、移動する個々のキャラクタに、どの画面を使うか、というのは非常に重要な問題です。キャラクター画面という名につられて、「背景はグラフィック画面、キャラクターはキャラクター画面でいいじゃん」なんて言うあなたは、あまい（別にそれでもいいんだけど）。高速性の要求される背景はキャラクター画面で行なうのが、テクニックのないアホプログラマーに適した方法です（ちなみに私はアホプログラマーです）。

では、キャラクターは、どうするか？別にどっちでもいいんだけど、キャラクター画面に表示すると、一気に処理が楽

になります。ちなみにホバーアタックでは、背景とキャラクタは、全部キャラクタ画面に表示しています。グラフィック画面は何に使っているかというと、緑は得点やゲージの表示に、青と赤は仮想画面に、などと、本来の目的とは全然違う使い方をしております。G-RAM さん、ごめんなさいでした。

スクロールについて

1. 必殺のハード・スクロール

まず、リスト13を実行してみてください。画面が横にスクロールします。これがハードウェアによるスクロールです。CRTCをいじくっているんで、興味あったら、X1のハードに詳しい本でも見てください（当然、縦でもなめでもスクロールできます）。しかし、あまりお勧めできません。なぜかという、キャラクタ単位でしかスクロールできないので、PCGを使うのと大差ないからです。

おまけに、全画面が動いてしまうので、得点など止まっている物を書き直さないといけません。CRTCを再設定して横64文字にして、縦スクロールさせる、なんてのは望みがありますが…（なぜかわかるかな？）。なお、BASICのSCROLL命令でも、ハード・スクロールを行なっていますが（こちらは、キャラクタ単位などというダサイことはない代わりに、スーパーインポーズしなければならぬ）、あまり詳しいことは知りません（つまり、インポーズしてないとき、どーやってスクロールさせるか、ということ）。

2. 根性のグラフィック・スクロール

PCGを持っているX1で、グラフィック画面をわざわざスクロールさせるのは、はっきりいって労力の無駄ですが「どうしても」というひねくれた方のために、少し検討してみましょう。

まず、間違ってもRGB全画面をスクロールさせようなどとは思わないことです。スクロールさせるのは1画面で、あとはバレットでうまくごまかすのが、一般的のようです。では試しにリスト14を打ち込んでください（リロケータブルだからどこでもいいです。CLEAR文を忘れないように）。打ち終わったら、BASICコマンドで円など書いた後、CALLしてみましょう。緑だけじわつと横スクロールするはずです。

だけどこれではゲームになりません。このプログラムが悪いのらうって？確かに、もっと速いプログラムも書けるけど、所詮、無駄な抵抗にすぎません。では、思いつく打開策をいくつか書きますと…

- ①ドット単位のスクロールにすると、あらが目立たなくなります。
- ②やはり、面倒くさくても、2画面切り換えにすべきでしょう。
- ③画面を区切って、スクロール範囲をせまくすれば、少しは速くなります。
- ④1画面の1ラインおきに背景を書いて、そこだけスクロール処理すると、時間が半分になる（ペリコーサ）、不必要な書きかえをしない（PC-8801版ホバーアタック）、などアルゴリズムで迫るのが理想的です。

とまあ、いろいろ書いてみましたが、②と④は最低条件でしょう。結局何が言いたいかというと、あきらめた方がいいですよ、ということです（特に初心者で根性のない

方）。

3. 姑息なキャラクタ・スクロール

さっきと同様にリスト15を打ち込んでください。CALLすると、一瞬のうちにキャラクタ画面がスクロールするでしょう。これが偉大なキャラクタ・スクロールです。これでもうあなたには怖いものなどありません。「キャラクタ単位では、動きが粗い」という方も安心してください。もし、2ドット単位で動かしたいなら、図2のように、PCGに2ドットずつずらした絵をあらかじめ用意しておいて、順番に表示すればいいのです。ただ、この方法の欠点は、多くのPCGを使ってしまうことでしょうか。よく考えてパターンを作らないと、あっという間にPCGが足らなくなってしまう（市販のゲームでも、ここまで凝ってるやつはほとんどありません。私の見たところ、○ピウスも○ンダーフォースも、背景はキャラクタ単位のスクロールのようです。もちろんX1版のことですが…）。

マップ・データについて

スクロールと非常に関係のある、背景のデータ処理について考えてみましょう。普通、背景のデータは圧縮してメモリ上に置き、使うときに展開します（圧縮してもメモリに入りきらないときは、分割ロードという最後の手段もありますが…）。ここでは、展開のタイミングなど、マップ・データの処理について、少し書いておきます。

1. 使い捨ての強制スクロール

1度通ったら2度と後ろへ戻れない強制スクロールの場合、仮想画面は必要ないでしょう（ここでいう仮想画面とは、1つのステージすべての広さをもった物です。当然、表示されてない所も全部、という意味です。よく、グラフィック画面を使った他機種のゲームで、表示するときの画面のちらつきを防ぐためや、弾の命中判定を容易にするために、表示画面とそっくり同じ物をメモリ上に作ることがありますが、それは除いて考えてください。もちろん、その意味での仮想画面は、強制スクロールでも利用価値はあります。念のため）。画面がスクロールして、表示にすぎまができたなら、そのたびに、その部分だけ、データを展開してやればいいのです。また、画面からはみ出したデータは、そのまま捨てるだけです（よくわからなければ、図3を見てください）。

図3 画面スクロール

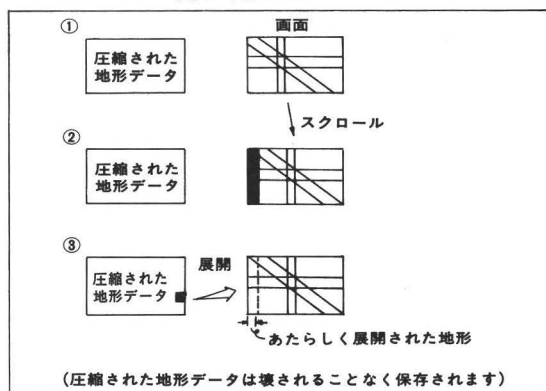


図4 仮想画面

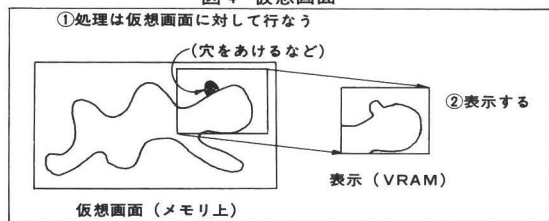
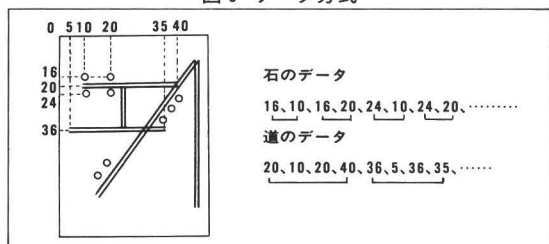


図5 データ方式



2.よくばりな自由スクロール

自由意志によるスクロールの場合、1度通った所へ戻る可能性があります。そのとき、以前開けたはずの穴がなくなったり、破壊したはずの敵が生きかえっていたりすると困りますので、仮想画面を作るのが便利です。スクロールするたびに穴などの位置を記録してもいいけど、仮想画面を使えば、何も考えなくてよくなります (図4参照)。

データ圧縮について

データ圧縮って何? という人のために少し書いておきましょう。ゲームを作るには、とりあえず次の2つを知っておけばよいでしょう。

①数の少ない木、石などは、その座標をデータにします。道などは、両端の座標がわかればOKです。これは、どちらかというと、仮想画面方式に向いていますが、要は応用したいです (図5)。

②同じデータが並んでいる場合は、そのデータと個数をデータにします。データの順序がわかっているのなら、個数だけわかればよいでしょう (図6、図7)。これは最近グラフィック・エディタで、中間色データの圧縮などに使われているようです (新開発のなんたら方式などと書いてあったけど、考え方自体は昔からあるようです)。

ここで、ホバーアタックのマップ・データについて説明しておきます。ホバーアタックでは、前述したように、32KバイトものG-RAMを、仮想画面に使用しています (I/Oアドレス:&H4000~&HBFFF)。しかし、背景は石と空間だけで、石はつながって岩になっているので、②の方法で極めて効率的に圧縮できます。

カセット市販バージョンを持っている人は、モニタから&H5100以降をダンプしてみてください (リスト16)。最初の2バイトがデータの大きさを表わします (&H0207バイト)。次から1バイトずつ、[石の個数]-1、[空間の個数]-1、[石の個数]-1、[空間の個数]-1、……となっているので、ポート&H4000から順に、その個数だけ石や空間を書き込めば、とりあえず仮想画面のできあがりです。

石の形が何種類かあるのは? って人もいると思うけど、石の形は規則的に決まるので (上下左右の石の有無を調べて、岩が滑らかにつながるようにすればよい)、後で考えま

す。リスト17に、データ展開ルーチンを示します。二重ループのおさらいです。わかるかな? (外側のループは256回以上のFOR文、内側はWHILE文の形です。なお、IYレジスタは使わなくてもすむでしょう) 石の形の変形ルーチンは、面倒なだけで簡単だから略します。

話が前後するけど、ここで表示ルーチンも説明しておきます。そのためには、仮想画面の構成を知らなければなりません。ホバーアタックの1面は、X座標が0~0FFH、Y座標が40H~0BFFHの長方形です。使用G-RAMは、4000H~0BFFFHです。

あれ、なんて偶然だろう。X座標をCレジスタに入れ、Y座標をBレジスタに入ればちょうどいいや (などと都合よく思いついた訳じゃなくて、当然、G-RAMを見て、X、Y座標の範囲を決めたのですよ)。これだと座標計算がいらないので、プログラムが非常に簡単になります。たとえば、(23H、45H)にAレジスタの内容を書き込みたければ、BCレジスタに4523Hを入れて、OUT (C)、A とすればいいし、(67H、89H)の内容を知りたければ、BCレジスタに8967Hを入れて、IN A、(C)でいいでしょ!

また、各キャラクタの処理ルーチンも楽になります。最初に処理したいキャラクタの位置をBCレジスタにセットしておきます。と、たとえば上に何かあるか知りたければ、DEC B/IN A、(C)でいいし、右にDレジスタの内容を書きたければ、INC C/OUT (C)、Dでおしまい。

BCレジスタを座標専用にしておけば、まちがえて破壊することもないし、いちいち座標計算ルーチンと呼ばなくてすむので、余計なレジスタを使わなくてすむし (ほとんどの場合、レジスタは余ってたけど) なんて精神衛生に良いのだろう! (この方法を思いついたとき、私はなんて賢いのだろう、と思ったけど、これも昔から知られているようです。他のマシンではHLレジスタを使い、メモリ上で行なうのです。)

おっと、話がそれてしまった。リスト18が表示ルーチンです。VRAM、仮想画面、両方ともBCレジスタでしかアクセスできないので、裏レジスタを使います。EXXで、Aレジスタだけは裏表入れ換わらないのがミソです。

図6 個数をデータにする①

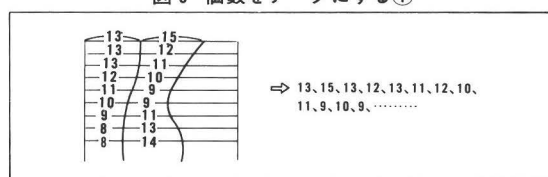
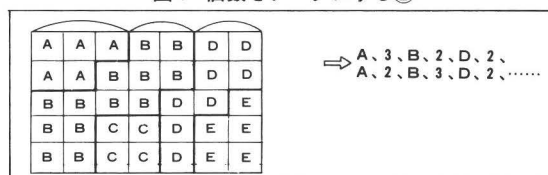


図7 個数をデータにする②



リスト16

```
:5100=07 02 00 01 00 01 8F 71
:5108=8A 79 84 7E 80 82 7D 84
:5110=7C 85 7B 80 80 82 7E 84
:5118=7C 85 7B 86 7A 88 78 89
:5120=77 8B 75 8C 74 50 09 37
:5128=72 50 0B 36 71 51 0C 35
:5130=70 52 0C 36 6F 26 0B 23
:5138=07 3B 6E 23 15 1D 07 3B
```


さて、これから、各キャラクタの処理を説明する訳だけど、一般的に話を進めるのはむずかしいので、ホバーアタックを例にします。スクロール・ゲームでやっかいなのは、スクロールをどうするか、ということなので、キャラクタの処理ルーチンなどは適当に作ればいんだけど、何か参考になるかもしれないので、読んでみてください。

ミサイルについて

作るときは、先に主人公メカ（アタッカー）のルーチン

リスト17

SPRED:	LD	A, 0FFH	石のキャラクタ・データ
	LD	IX, (WMAP)	マップデータの先頭アドレスをIXにセット(1画面なら5100H)
	INC	IX	
	LD	BC, 4000H	VRAMアドレス
	LD	IY, (WMAP)	
	LD	H, (IY+1)	HLにデータ数をセット
	LD	L, (IY+0)	
SPRED1:	INC	IX	
	LD	E, (IX+0)	マップデータ読み込み
SPRED2:	DEC	E	
	JR	Z, SPRED3	
	OUT	(C), A	
	INC	BC	
	JR	SPRED2	
SPRED3:	DEC	HL	
	EX	AF, AF'	
	LD	A, H	
	OR	L	
	RET	Z	終了
	EX	AF, AF'	
CPL			石(0FFH)と空白(0)を入れ換える
JR		SPRED1	

リスト18

あらかじめ、BCレジスタには表示範囲の左上の(仮想画面上での)座標がセットされています。またIXレジスタは、ワークエリア“VRAM”を指しています。BC'レジスタには、3000H(VRAM開始アドレス)がセットされています。

VIEW4:	LD	(VRAM), BC	BCレジスタの内容をワーク・エリアに退避
	LD	E, 25	たてループ・カウンタ
LOOP1:	LD	D, 40	よこループ・カウンタ
	LD	C, (IX+0)	X座標復帰
LOOP2:	IN	A, (C)	仮想画面読み込み
	INC	C	X座標 増加
	EXX		
	OUT	(C), A	表示
	INC	BC	
	EXX		
DEC	D		
JR	NZ, LOOP2		
INC	B		Y座標 増加
DEC	E		
JR	NZ, LOOP1		
RET			

SMOVS: LD	C, (IX+0) ————— ①	LD	A, (IX+2) ————— ⑩
LD	B, (IX+1)	CP	14H
		JR	NZ, SMOVB1
IN	A, (C) ————— ②		
CP	10H ————— ③	DEC	B
JR	C, SMOVS00	JR	SMOVB4
CP	30H	SMOVB1: CP	4
JR	C, SMOVS01	JR	NZ, SMOVB2
CALL	NC, ATACK	INC	B
		JR	SMOVB4
SMOVS00: LD	D, A ————— ④		
		SMOVB2: CP	10H
LD	A, (IX+2) ————— ⑤	JR	C, SMOVB3
BIT	2, A		
JR	Z, SMOVSA2	INC	C
		INC	C
LD	A, 11H	SMOVB3: DEC	C
JR	SMOVSA1		
		AND	0FH
SMOVSA2: CP	10H	SUB	2
JR	C, SMOVSA3	ADD	A, B
		LD	B, A
NEG			
ADD	A, 14H	SMOVB4: IN	A, (C) ————— ⑪
		CP	10H
SMOVSA3: ADD	A, 20H	JR	C, SMOVSXX
SMOVSA1: OUT	(C), A ————— ⑥	CP	30H
PUSH	AF ————— ⑦	JR	C, SMOVS2
LD	IY, ERAC	CALL	NC, ATACK
LD	DE, 4		
LD	H, NERAC-1	SMOVSXX: LD	A, (IX+2) ————— ⑫
LD	A, 0	ADD	A, 48H
CALL	SERCH		
		DEC	L
POP	AF	JR	NZ, SMOVS1
LD	(IY+0), C ————— ⑧		
LD	(IY+1), B	ADD	A, 40H
LD	(IY+2), A		
LD	(IY+3), 08H	SMOVS1: OUT	(C), A ————— ⑬
SMOVS01: DEC	(IX+3) ————— ⑨	SMOVS2: LD	(IX+0), C ————— ⑭
CALL	Z, ATACK0	LD	(IX+1), B
		RET	

を作るのですが、複雑なので、ミサイルを先に説明します。リスト19を見てください(うわっ長い)。あまり良いプログラムじゃないけど、BASICしか使ったことのない人は、「アセンブリ言語は根性だ!」というのが、痛感できるでしょう。

このルーチンは、IXレジスタにミサイルのワーク・エリアを、Lレジスタに敵味方フラグをセットして、CALLされます。ワーク・エリアは図8のようになってます。少し補足すると、

●敵ミサイルと味方ミサイルは別の所にワーク・エリアがあり、ワーク・エリアの位置により敵味方の区別がされるため、ワーク・エリア中に敵味方識別用の情報はありません(だからLレジスタにフラグをセットして情報を与えてやります)。当然、同一ルーチンで、敵味方両方のミサイルの処理を行ないます。

●死亡フラグ(ワーク・エリア使用/未使用フラグ)も特別な領域を設けずに、Y座標にあり得ない数字(ここでは0)をセットすることにより処理します。このことや、ワーク・エリアの先頭は座標に使う、などは、すべてのキャラクタのワーク・エリアで統一されています。統一しておくとう利なことが多いのです。

●IXレジスタをワーク・エリアへのポインタに使う、とい

うことや、BCレジスタを座標に使う、ということも、ほとんどのルーチンで統一されています。

① BCレジスタに、座標をセットします。

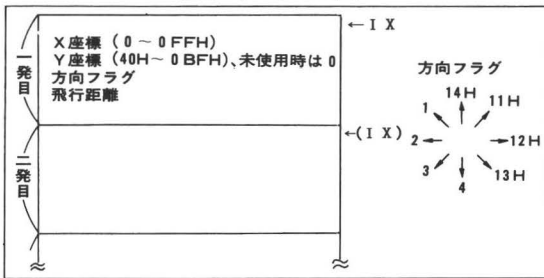
② 前述したように、これでミサイル位置の内容を取り出すことができます。

③ ゲームでは、弾が敵に当たると必ず爆発することになっています(私は、弾がすりぬけたり不発だったりしてもいいじゃない?なんて思うのですが...)。普通は、何かキャラクタが動くときには行き先の座標の内容を調べて、弾があれば爆発処理を行ないますが、これだとすべてのキャラクタの移動ルーチンで命中判定を行なわなければなりません(それでもいいんですけどネ)。

ホバーアタックではそのようなことはしません。まず、ミサイル以外のキャラクタが動く場合は、ミサイルがあっても空白と同じように処理して(つまり無視します)、そのままキャラクタを新しい位置に書き込みます。ミサイルが移動するときは、まず、ミサイルの現在位置に何が書かれているか調べます。ミサイルが書かれていればいいけど、他のキャラクタだったら爆発処理を行ないます。

また、ミサイルの軌跡や爆発マークが書かれていたら、消さずに移動しなければなりません(移動は普通、消して書くという作業で行なうことは、前述したとおりです)。そ

図8 ワーク・エリア



して、移動先でも同様の処理をすれば、完全なルーチンになります。リスト19の③と④の間でやっているのは、ミサイルの現在位置のチェックです。10H未満は空白のキャラクタなので、そのまま続けて処理します。10H～2FHは軌跡や爆発マークなので、消す処理をせずに次の処理に移ります。

それ以外(ミサイルが書かれているとき)は、ATACKというサブルーチンをCALLします。これは、すべての衝突の処理を行なうルーチンです。具体的には、敵どうしの衝突では爆発処理を行ない、味方どうしの衝突では何もせずに戻ってきます。

注) 実は、以上の考え方は、プログラミング初期の考え方でして、実際は異なっています。すなわち…ほとんどのキャラクタの移動ルーチンではミサイルのある場所へは動けないようになってます(ミサイルは石とみなして処理します)。したがって、⑤の処理は不要だと思いますが、安全を期してつけてあります。

- ④入力キャラクタをDレジスタに退避させておきます。
- ⑤ミサイルの軌跡のマークを計算します。ここはテーブルを使えばすっきりするでしょう。面倒なだけなので、詳しい説明は略します。
- ⑥軌跡を表示します。
- ⑦ミサイルの軌跡は、一定時間後に消さなければなりません。その処理を行なうルーチンが別にあるのですが、そのためのワーク・エリアをセットしなければなりません。ここでは、空きワーク・エリアを探す処理をしています(深く考えず、そーゆーものだと思ってください)。
- ⑧ワーク・エリアをセットします(そーゆーものだと思ってください)。
- ⑨飛行距離をチェックします。もしこれ以上飛べないのなら、ミサイルのワーク・エリアをクリアして、爆発マークを書きます。ATACK 0というのは、その処理を行ないます。
- ⑩方向フラグに従って、移動後の座標を計算します。テーブルを使えばスッキリするのですが…。
- ⑪移動後の座標の内容を調べて、「現在位置のチェック」と同じような処理をします。
- ⑫ミサイルのマークを計算します。
- ⑬表示します。
- ⑭ワーク・エリアに、新しい座標をセットします。

以上です。ホバーアタックのミサイルは軌跡を残しながら飛び、ある距離飛ぶと自爆するので、処理は比較的複雑です。普通はもっと簡単でしょう(これを作ったときは、構造化がどーのこーの考えなかったの、いまい説明しづらいプログラムになってしまいました)。

アタッカーについて

アタッカーは放物線ばい動きをします。ここでは一般に、

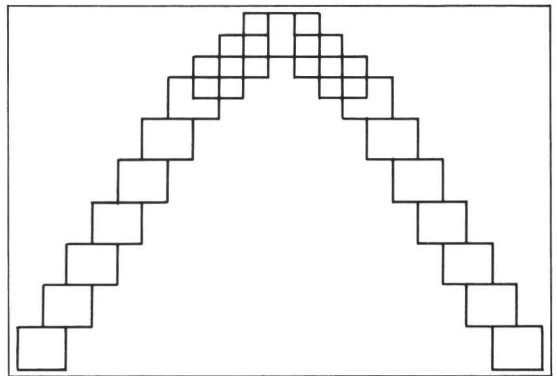
リスト20

```
10 CLS4:WIDTH 40
20 FOR I=1 TO 30
30 LOCATE I,10
40 PRINT " *";
50 FOR J=0 TO INT(5000/(I+15))
60 NEXT
70 NEXT
```

リスト21

```
10 CLS4:WIDTH 40:X=0
20 FOR I=0 TO 8
30 LOCATE X,10
40 PRINT " ";
50 X=X+I
60 LOCATE X,10
70 PRINT "*";
80 FOR J=0 TO 200
90 NEXT
100 NEXT
```

図9 移動の軌跡



速さを変えるにはどうするか、について少し書いておきましょう。

1. 時間を変える

移動というのが「消して書く」の繰り返しだというのはしつこく言いましたが、表示間隔は一定で、表示期間を変えよう、というのがこの方法です。ためしに、リスト20を走らせてみてください。加速しながらアスタリスクが右に移動します。

この方法はきめ細かい速度調整ができるのですが、多くのキャラクタがそれぞれの速さで動くとなると処理が大変になります。速さの変わるキャラクタが1つの場合は比較的簡単なので、割と使われているようです。

2. 距離を変える

表示期間は一定で表示間隔を変えても、速さを変えることができます。リスト21を実行してみてください。この方法では微妙な速度調整はできませんが(表示間隔を広げすぎると、移動に見えなくなる)、多くのキャラクタが好き勝手に動いても、処理が割と楽にできます。

滑らかな移動に見せるためには、キャラクタの大きさ、表示間隔、表示期間などをよく考えなければなりません。実際のキャラクタを使って、BASICでテスト・プログラムを組んでみるのがいいでしょう(リスト20, 21は、よくない例です。ホバーアタックも、滑らかさでは今一つです、と本人は思ってます)。

ホバーアタックではこの方法を使っています。アタッカーの移動の軌跡は図9のようになります。この程度のもので

もけっこうそれらしく見えるものです。

アタッカーの移動ルーチンは、大まかに説明すると次のようになります（どーせ、みんなが作ろうとするスクロール・ゲームといえば、○ピウスなどだろーから、主役メカのルーチンは簡単でしょう。むしろ面倒なのは、敵メカです）。

- 消す。
- 現在の状態とジョイスティックから、次の状態を求める。また、それらから速度を求める。状態というのは、飛んでいるのか、地上に立っているのか、座っているのか、ということです。
- 新しい位置を計算する。動けなければ、動ける所を探す。
- 表示キャラクタを求める（足や砲がどちらを向いているのか、ということ）。
- 表示する。

実際のルーチンは、ミサイル・ルーチンが複雑になったような物とってください（極めて複雑なので、説明する元気がありません）。ワーク・エリアを説明すれば、どんなプログラムが見当がつくと思います。アタッカーのワーク・エリアは（敵ロボットもほぼ同じ）、16バイトから成り、ミサイルのワーク・エリア同様IXレジスタをポインタとしてアクセスされます。以下、+1などの数字は、ワーク・エリア先頭からのオフセットを表わします。

+0：アタッカーのX座標（アタッカーは2×2のキャラクタですが、左上のキャラクタの位置を座標とします）。

+1：アタッカーのY座標。0なら死亡というのもミサイルと同様。

+2：速度X成分。-2～2の値をとる。正ならば右に、負ならば左に、1キャラクタ移動する（座標を±1するということです）。

+3：速度Y成分。-8～8の値をとる。1～3で下に1キャラクタ、4～8で下に2キャラクタ、-1～-3で上に1キャラクタ、-4～-8で上に2キャラクタ、移動する（図9をよく見てください。なぜ図9のようになるのかわかりますか？）。

+4：状態フラグ（私が勝手につけた名です。以下も同様）0、1で通常状態、2以上でしゃがむ、ただし80Hはキャリアと合体中、高い所から飛び降りたときに、速度に応じてセットされる（速度Y成分が5以上のとき、2を加えた値がセットされます）。その後、1ずつ減じて行き、1になるまで立ちあがれない（たとえば、速度8で地面にぶつかったら、10がセットされます。その後、アタッカーの処理ルーチンを通るごとに、9、8、7、6、と減って行き、1になれば立ち上がる訳です）。

+5：ミサイルの残弾数。

+6：入力データ（入力ルーチンが別にあるので、そこでセットされる）。

+7：姿勢フラグ。直前の左上隅のキャラクタ・データが入っているの、これにより機種の区別を行ない表示する。

また、ミサイルを打たないときの砲の向きを、このフラグを使って固定させる（下に打ったあと、砲が下を向き続けるのは、これのおかげです）。

+8：ホバーのエネルギー。

+9：耐被弾度。

+10：～+15：アキ。

ただし、負のデータは当然2の補数を使います（補数なんて知らないという人は、I/Oのバックナンバーでも見てください。ぬわに！I/Oを買ってないだとお……）。

移動ルーチン自体は、そんなにむずかしくありません。

テクニックなど知らなくても、根性さえあれば大丈夫です。問題は、どう動かすのか、ということです。障害物とぶつかったらどうするのか？敵とぶつかったらどうするのか？味方の弾に当たったらどうするのか？爆発するのか？止まるのか？すりぬけるのか？……あらゆる場面を考えておかなければ、頭の中が爆発します（私、爆発しました。アタッカーと行がぶつかる処理を考えていたときです）。

忘れるところでしたが、ミサイルの発射の説明もしておきます。簡単です。ミサイルの空きワーク・エリアを探して、必要なデータを書き込むだけです（座標は、アタッカーの座標から求めます）。後は、ミサイルの移動ルーチンがやってくれます。

敵メカについて

ゲームを作るとき、一番悩むのが敵の思考ルーチンでしょう。ここでは、私の思いついた方法を少し紹介しておきます。

(1)すべての動きを乱数で決める、という方法がまず考えられます。ただ、毎回乱数で方向を変えたのでは、行ったり来たりを繰り返して、まともな動きをしてくれません。だから数回ごとに乱数を使い、それ以外のときは同じ動きを繰り返せばいいのです。その数回というのは、最初から固定しておいてもいいし、乱数で決めてもよいでしょう。リスト22を使って、どんな動きになるか確かめてください。

さて、マシン語で乱数を求めるにはどうすればいいでしょう。私はいつも、リフレッシュ・カウンタを利用してします（LD A, Rで、アキュムレータに乱数もどきがセットされる）。思考ルーチンで使う場合は、周期性が表面に出ることはめったにありません。

出てしまったときは、NOPを数個、プログラムに入れるだけでOK。注意点としては、必要ビットだけ使う、ということです。もし、10分の7の確率がほしい場合、4分の3でも似たようなものだから（思考ルーチンの確率なんて、どーせ適当なんだから）、適当に2ビットマスクして（AND 3とか、AND 48Hとか…）、0にならない確率が4分の3です。…とすればいいのです。

特に、続けて2種類の乱数が必要なきなどは、まず、0～3ビットを使い、次に4～6ビットを使う、などの配慮が必要でしょう（各ビットが2分の1の確率で、独立して、0から1になると思えばいいのです）。

(2)すべての動きをあらかじめ記憶させておくのも、よく使われる方法です。特に、敵メカが自由に動きまわる場合は、宙返りさせたり編隊を組んだり、ハデなことができます。障害物がある場合は、自分でそれにぶつかって自爆する、などが生じないように、工夫が必要です。

記憶させるというのは、必要な情報（向き、弾を打つか
リスト22

```
10 WIDTH 80:INIT
20 INPUT"クリカエシ カイスイ(0-ラングム)",A
30 X=40
40 IF B<1 THEN B=A:C=SGN(RND-.5)
50 IF B<1 THEN B=RND*5+5
60 LOCATE X,10
70 PRINT" * ";
80 PAUSE 1
90 B=B-1
100 X=X+C
110 IF X<3 OR X>77 THEN C=-C
120 GOTO 40
```


リスト23

F000:41 42 43 05 10 F0 44 45 00

F010:46 47 48 00

どうかなど)を記号化して、(右が1, 左が2, など適当でいいです) 順番に並べておけばいいのです。敵メカの処理を行なうごとに、1つずつとり出して、その通りに動かせばいいのだから簡単です。

(3)ちゃんと考えるルーチンを作るのも、もちろん1つの方法です。思考パターンも、主役メカを追いかける、回りを回る、進路をふさぐ、とりかこむ、など、星の数ほど考えられます。むずかしいのは、どの程度手かげんするか、ということです。完璧のルーチンを作ったら敵が勝つに決まっていますし、かといって、すぐにパターンが読めたのでは必勝法がすぐにばれてしまいます。

また、障害物がある場合、それにひっかかって動けなく

図10 アタッカーの動き

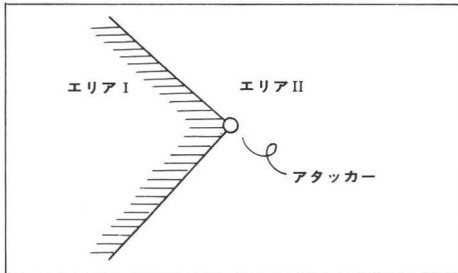
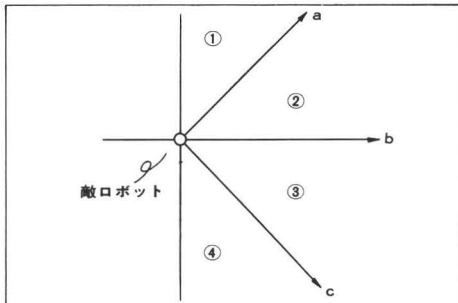


図11 ミサイルの動き



付録 ホバーアタックのPCG設定



なる、なんてことがないように注意しなければなりません (逆に、それを利用して、パズルのおもしろさを狙うこともできます)。

3つほど例を書いたけど、これらを組み合わせるとさまざまなバリエーションが考えられます。じっくり考えておもしろいゲームにしましょう。

ここで、例によって、ホバーアタックの敵メカ, Guardian のルーチンについて、少し説明しておきます。まず最初に、アタッカーの位置をチェックします。敵ロボットにはそれぞれなわばりがあって、アタッカーが、そのなわばりを荒らしたときにのみ、攻撃をしかけます (こうしないと、敵ロボットが集まってしまい、1度に殺到して来るのです。ホバーアタックでは、画面の外の敵の動作も、せっせと処理しているのです!)。攻撃しないときは、なわばりに戻って待機します。アタッカーがなわばりに入ってきたら、アタッカーとの位置関係を調べます。図10を見てください。自分(敵ロボット)はエリアIにいるときは、ランダムに移動します。自分がエリアIIにいるときは、後退します。

リスト24

```

PRSUB: LD      A, (HL)

CP      0              ;return
RET     Z

DEC     A              ;beep
JR      Z, PRBEP

DEC     A              ;wait
JR      Z, PRWAT

DEC     A              ;locate
JR      Z, PRLOC

DEC     A              ;PCG exchange
JR      Z, PRPCG

DEC     A              ;recursive call
JR      Z, PRADD

ADD     A, 5           ;normal print
CALL    PRA

PRSUB1: INC     HL
CALL    KSTART        ;key interrupt check
JR      PRSUB

;

PRBEP: ...
...

PRWAT: ...
...

PRLOC: ...
...

PRPCG: ...
...

PRADD: INC     HL
LD      E, (HL)
INC     HL
LD      D, (HL)

PUSH    HL
EX      DE, HL
CALL    PRSUB
POP     HL

JR      PRSUB1

```


なぜ、エリアを2つに分けるのかというのは、ミサイルを打てる方向を考えると理解できるでしょう。ミサイルを打つのはどうするかというと、やっぱり最初に位置関係を調べます。図11を見てください。アタッカーが①にいるときはaへ、②にいるときはaかbへ、③にいるときはbかcへ、④にいるときはcへ、ミサイルを発射します(もちろん、打ち続ける訳じゃないので、ミサイルを打つかどうかは乱数で決めます)。

以上が思考ルーチンですが、実際の移動はどうするのでしょうか?以前、アタッカーのワーク・エリアを説明しましたが、+6の所を見てください。アタッカーの入力データは入力ルーチンでセットされますが、ここをコンピュータでセットすると、どうなるでしょう?

えっ、デモができるって?いえいえ、敵ロボットの移動ルーチンができるのです。PCGの設定順序と、+7の姿フラグをうまくあいに入ると、なぜかそのまま、アタッカーと敵メカの処理ができてしまうのです。

だから、敵ロボットを動かすときは、思考ルーチンで移動方向を決めたら、ジョイスティックのデータに直して、+6にセットしておきます。その後で、IXレジスタをセットして移動ルーチンと呼ばば、敵ロボットが動く訳です。

ミサイルやロボットの処理ルーチンを、できるだけ兼用しようというのは、作成当初からの基本方針でした(ただし、敵メカのホバーエネルギーのチェックは行ないません。また、エリアIIの後退というのは、後ろジャンプと自由落下を交互に行ないます。後ろに歩かせるだけでは、ちょっとした地面でこぼこにひっかかってしまいますので……)。

以上でホバーアタックの説明は終わりです。敵メカは他にもありますが、ホバーアタックの説明が目的ではないので省略します(目的は、ゲーム作成法の解説です)。最後に、ゲームとはあまり関係ないけど、デモ・ルーチンの1部を紹介しておきます。

ホバーアタックのデモの後半に、操作方法の説明があります。アタッカーが、ビッピッと言いながら、ミサイルを打つ所です。短いデモなら、BASICでいうところの、LOCATE なんと、PRINT かんたら…を繰り返せばいいんだけど、長くなると、いちいちプログラムにするのは大変です(マシン語でやると、たぶん、LD なんと、CALL かんたらの繰り返しになります)。

こういう場合は、プログラムをデータ化することを考えます(コントロール・コードや、エスケープ・シーケンスなどを思い浮かべてください)。ホバーアタックの表示ルー

チンは、モニタの表示ルーチンに多少手を加えただけですが、ずいぶんと便利になっています。

ルーチン自体は、HLレジスタにデータの先頭アドレスをセットしてCALLするとデータを表示する、というよくあるパターンですが、データ中に0~5があると、特殊な処理を行ないます。

- 0: データ・エンドを表わします。
- 1: ビツという音を出します。
- 2: ちょっと止まります(BASICのPAUSEです)。
- 3: 次に続く2つのデータを座標とみなし、設定します(たとえばデータが3, 4, 5, だったら、LOCATE 4, 5を行ないます)。
- 4: 普通の文字とPCGの切り換えを行ないます。
- 5: これが目玉です!いままでの処理なら巷のエスケープ・シーケンスにもありますが、これはちょっとないでしょう。なんと、データをサブルーチン・コールします。たとえば、リスト23のようなデータがあったら、ABCFGHDEと表示します。その処理の所だけ、リスト24に示します。これがあると、同じデータを何度も書く、なんてことをしなくて済みます。

この手のルーチンがあると、ホバーアタックのデモ後半みたいに、相当複雑な処理も、「CALL PRSUB」一発です。変更の場合はデータを直すだけだから、プログラムを直すのに比べ簡単だし、ソース・リストはすっきりとして、精神衛生に大変よいでしょう。

さて、ゲーム作りに必要なことは一通り説明したつもりです。といっても、これさえ読めばゲームが作れるようになる、なんて思いません。ゲームに限らず、プログラムが組めるようになるためには、実際にプログラムを組んでみるのが一番です(あたり前ですが)。マシン語は初めてで、何を作ればいいかわからない、という人には、永遠の名作「スペースインベーダー」を、お勧めします(私がマシン語で最初に作ったプログラムがインベーダーでした。もともと、ブロックやUFOを作る前に挫折しましたが)。

私の文章がへたなせいで、意味がよくわからなかったという人、ごめんなさい(特に、キャラクタという単語を、2つの意味——「個々の登場メカ」、「文字」——に使ってしまったので、気を付けてください)。ホバーアタックを知らなくて、意味がさっぱりわからなかったという人、すみませんでした。どうか、みなさんのお役に立てますように。

参考文献

- 1) ゲッピ: “ホバーアタック” I/O, '84 8月号

HuBASICのパスワード

●浜田彰夫

X1のHuBASIC(IIIBASIC)でロード、セーブするとき、ファイル名に;(セミコロン)をつけた後にパスワードを入れることができます。そして、パスワードをつけたセーブされたプログラムは、ファイル名にそのパスワードをつけないとロードできません。

もしパスワードを省略、あるいは間違えたりすると“No password”とエラーが出ます。

なお、ロード、セーブ時の“Found”, “Writing”の後にはフ

ァイル名のみが表示され、パスワードは表示されません。例

SAVE “GAME; NO1”

でセーブされたプログラムをロードするには、

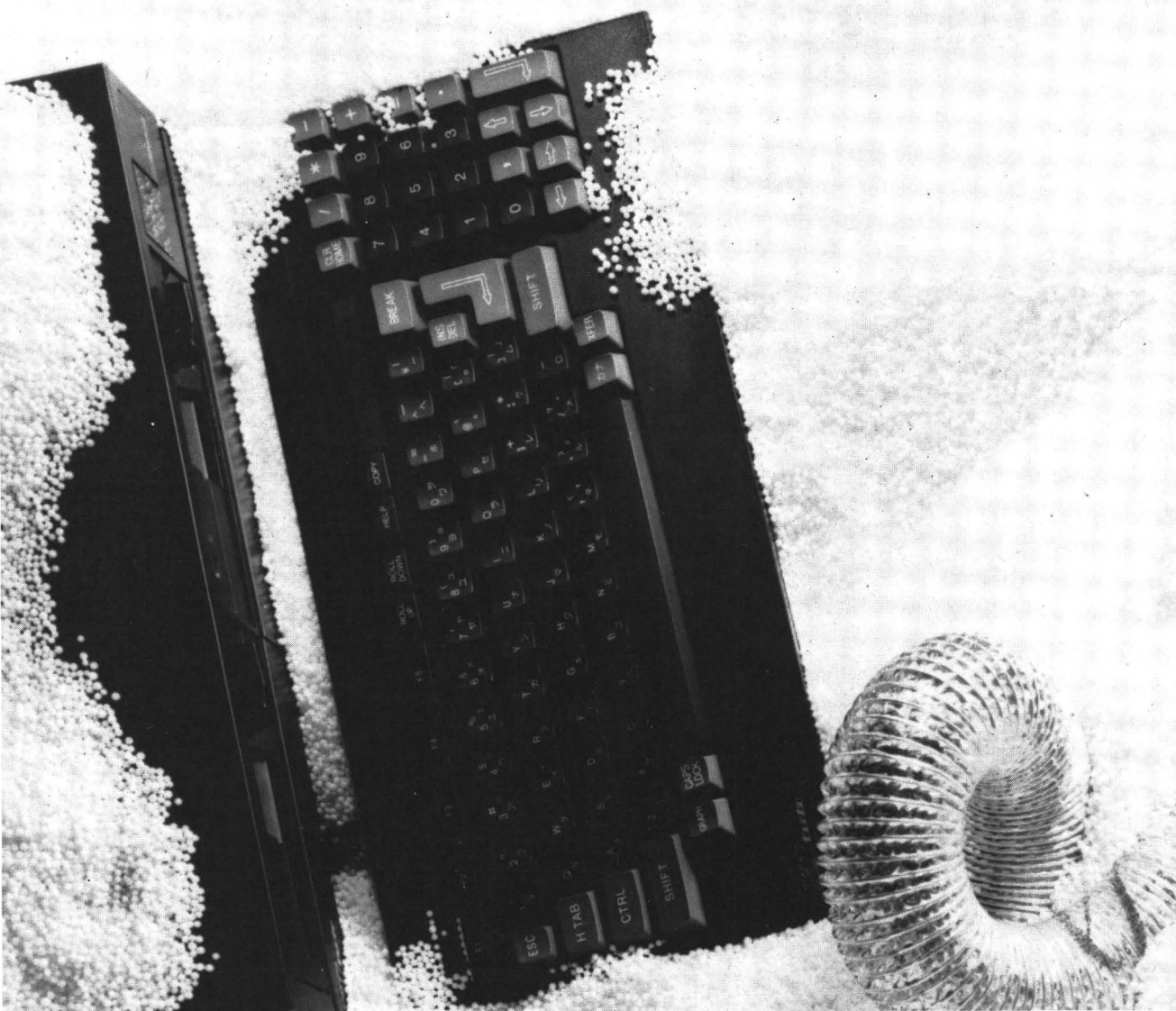
LOAD “GAME; NO1”

としないとロードできない。

コンピュータは打ち出の小槌。振れば望みの品が出る。
あなたは何をお望みだい？小槌の振り方教えましょ。

アプリケーション編

CP/Mローダ	ゲッピ 100
PCGエディタ	ゲッピ 102
DDED	貴志順司 108
FDAS	貴志順司 122
FILES命令にアドレス表示を	貴志順司 146
FDコントローラ	貴志順司 148
MB-GAME DOS 雅	馬場雅治 157
知人情報管理	馬場雅治 166
漢字ターミナル・プログラム	テレスター 177
ANKターミナル・プログラム	横田秀次郎 199
64KバイトMonitor	Jun 201



■ゲツピ


```

1100 CFLASH 1:COLOR 5:PRINT"SET CP/M DISK TO "+C
HR$(34)+"0:"+CHR$(34)+" DRIVE"
1110 CFLASH 0:PRINT:PRINT:PRINT CHR$(30);
1120 CFLASH 1:COLOR 5:A$="":INPUT"CLEAR ADDRESS
: ",A$
1130 IF A$="" THEN 1150
1140 CLEAR VAL("&H"+A$)
1150 CFLASH 0:COLOR 7:PRINT
1160 PRINT "1 DIR 2 LOAD 3 CLEAR 4 END :
":A$=INKEY$(1):PRINT A$
1170 IF A$="4" THEN INIT:PRINT:END
1180 IF A$="3" THEN 1110
1190 IF A$="1" OR A$="2" THEN A=VAL(A$) ELSE 116
0
1200 ON A GOSUB "DIR","LOAD"
1210 GOTO 1160
1220 LABEL"DIR"
1230 PRINT
1240 FOR I=64 TO 71
1250 DEVI$="0: ",I,A$(0),A$(1)
1260 FOR J=0 TO 1
1270 A1$=A$(J)
1280 FOR K=0 TO 7
1290 A2$=MID$(A1$,K*32+1,32)
1300 IF LEFT$(A2$,1)<>CHR$(0) THEN 1330
1310 A3$=MID$(A2$,2,8)+"."+MID$(A2$,10,3
)
1320 PRINT A3$; " : ";HEX$(ASC(MID$(A2$,1
6,1))),
1330 NEXT
1340 NEXT
1350 NEXT
1360 PRINT:PRINT
1370 RETURN
1380 LABEL"LOAD"
1390 PRINT
1400 A$="":PRINT"CLEAR STATEMENT OK? (Y/N) : "
:;A$=INKEY$(1):PRINT A$
1410 IF A$="N" THEN RETURN ELSE IF A$<>"Y" THE
N 1400
1420 A$="":INPUT"PROGRAM NAME : ",A$:IF A$=""
THEN 1420
1430 ST$="":INPUT"START ADDRESS : ",ST$
1440 IF ST$="" THEN 1430 ELSE ST=VAL("&H"+ST$)
1450 A=INSTR(A$,".")
1460 IF A=0 OR A>9 THEN 1500
1470 A1$=LEFT$(A$,A-1)

```

```

1480 A2$=RIGHT$(A$,LEN(A$)-A)
1490 A$=LEFT$(A1$+" ",8)+LEFT$(A2$+"
",3)
1500 FLAG=0
1510 FOR I=64 TO 71
1520 DEVI$="0: ",I,A$(0),A$(1)
1530 FOR J=0 TO 1
1540 A1$=A$(J)
1550 FOR K=0 TO 7
1560 A2$=MID$(A1$,K*32+1,32)
1570 IF LEFT$(A2$,1)<>CHR$(0) THEN 1600
1580 IF MID$(A2$,2,11)<>A$ THEN 1600
1590 I=71:J=1:K=7:FLAG=1
1600 A3$=MID$(A2$,2,8)+"."+MID$(A2$,10,3
)
1610 PRINT"FIN : ";A3$
1620 REC$=MID$(A2$,16,1):REC=ASC(REC$)
1630 PRINT"RECORD : ",HEX$(REC)
1640 EN=ST+REC*128
1650 PRINT"END ADDRESS : ",HEX$(EN-1)
1660 PRINT"LOAD OK? (Y/N) : ";
1670 A$=INKEY$(1):PRINT A$
1680 IF A$="N" THEN 1800 ELSE IF A$<>"Y"
THEN 1660
1690 PRINT:PRINT
1700 FOR L=0 TO REC-1
1710 IF (L MOD 16)=0 THEN HUREC=ASC(MI
D$(A2$,17+INT(L/16),1))*8+64
1720 IF (L MOD 2)=0 THEN DEVI$="0: ",HUR
EC,A$(0),A$(1):HUREC=HUREC+1
1730 ADR=ST+L*128
1740 PRINT CHR$(30);
1750 PRINTUSING"No. : && ",HEX$(L)
;
1760 PRINTUSING"ADDRESS : & & ",H
EX$(ADR);
1770 PRINTUSING"REC : & & ",HEX$(H
UREC-1)
1780 MEM$=MID$(ADR,128)=A$(L MOD 2)
1790 NEXT
1800 NEXT
1810 NEXT
1820 NEXT
1830 IF FLAG=0 THEN PRINT:PRINT"NOT FOUND":GOT
O 1850
1840 PRINT CHR$(30)+"COMPLETE"+SPACE$(60)
1850 PRINT
1860 RETURN

```

ホバーアタックをディスク起動に

COM/X1/CLUB 森田圭一

IPL起動のプログラムは、I/O'84年11月号の“All Myghty Copyer”やp.157の“MB-GAME DOS雅”でディスクに落とせるのですが、BASIC+マシン語のプログラムは落とせません。

HuBASICにはSAVEM、LOADMという命令があるのですが、大体のゲームはBASICを破壊しているため、それも使えません。そこで、プログラムを少し改造して、ディスクから起動できるようにしました。

改造のしかた

まずホバーアタック(p.14~26)のBASIC部をテープからロードして、2520行以降をリスト1に変更後、フォーマット済みの新しいディスクにセーブします。次に、マシン語部をテープからディスクにセーブします（セーブするには“All Myghty Copyer”などを使うといいでしょう）。これでできあがりです。

起動は、BASIC部をロードしてRUNするだけです。

プログラムの説明

プログラム自体は簡単で、ディスクからのロード、VRAM+RAM間の転送しか行なっていません。

具体的にいうと、まずマシン語部を2つに分け、最初の半分をディスクからメイン・メモリのA000番地以降にロードしてVRAMに転送します。続いて残りの半分を再びA000番地以降にロードしてVRAMに転送しています。そしてVRAM内でプログラムを1つにつなげてメイン・メモリに転送し、実行開始

アドレスにジャンプしています。なお、このプログラムは旧BASIC(CZ-8FB01 V1.0)でしか動作しません。

最後に

私はこの方法を使って、他にもZENON、ゴルゴ13などをディスクに落とし使用しています。原理は皆同じなので、皆さんもいろいろなゲームをディスクに落としてみてください（この欠点は、すぐゲームがロードできるため、つい遊んでしまうことです。くれぐれもゲームのやりすぎには注意しましょう!?!）。

参考文献

- 1) 清水保弘：“X1マシン語活用百科”，産業報知センター
- 2) 貴志順司：“TAPE→DISKプログラム”，I/O'84年11月号

リスト1 ディスク起動用プログラム

```

2520 '
2530 ' MACHINE LOADER
2540 '
2550 KBUF ON:LIMIT AHFB00
2560 FOR I=0 TO 95
2570 READ AS:POKE AHFB00+I,VAL("&H"+AS)
2580 NEXT
2590 AS=CHR$(13):COLOR 0
2600 KEY0,"MON"+AS+"G FB00"+AS
2610 END
2620 '
2630 DATA 11,50,00,3E,50,21,00,A0,CD,D3,75,21,00,50,11,00
2640 DATA A0,01,00,40,1A,ED,79,13,03,2B,7C,B5,20,F6,11,A0
2650 DATA 00,3E,50,21,00,A0,CD,D3,75,21,00,50,11,00,A0,01
2660 DATA 00,90,1A,ED,79,13,03,2B,7C,B5,20,F6,21,00,A0,11
2670 DATA A0,1C,01,00,40,ED,78,12,13,03,2B,7C,B5,20,F6,3E
2680 DATA 01,32,87,FF,C3,A0,1C,00,00,00,00,00,00,00,00

```



X1/turbo

PCG エディタ

●最大20×20まで定義できる



■ゲッピ

えっと、ゲッピです。

突然ですが、ゲーム・プログラマーのためのキャラクタ・エディタを作りました。ばかでかいプログラムになったけど、それなりの機能はあると思います。

本プログラムの目玉

- ① 1度に20×20キャラクタがエディットできる（そんなにたくさんエディットしても、PCGに全部定義できないのでは？ という意見もありますが…）。
- ② 5×5キャラクタ（40字モード時）がリアルタイムで拡大表示される。
- ③ データのロード、セーブ以外は、すべてジョイスティックで行なえる。
- ④ データの転送などの領域指定では、直方形の枠がリアルタイムで移動し、領域を示す。

入力方法

まず、"CHR-EDITOR. Bas"（リスト1）を打ち込みセーブします。次に、CLEAR &HC000を行ない、モニタから"CHR-EDITOR"（リスト2）を打ち込みます。BASICに戻って、SAVEM"CHR-EDITOR", &HC000, &HE1FFでセーブします（マシン語のセーブは、必ず実行前に行なうこと）。

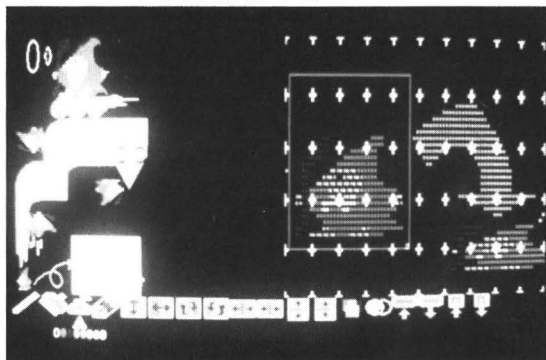
今度からは、RUN "CHR-EDITOR. Bas" で起動します。

使用方法

まず、WIDTHで画面モードを設定してください。画面クリアをしたければ、行なってください。準備ができたなら、プログラムを走らせませう。

画面の左半分に実寸大のキャラクタを表示し、右半分に拡大キャラクタを表示します。左半分で点滅している白い部分が、拡大されている範囲です。右画面にポツポツと白いものが見えますが、よく見ると十字になっていて、8ドットおきのキャラクタの境界を表わします。これは $\left[\begin{smallmatrix} + \\ - \end{smallmatrix} \right]$ キーを押せば、表示したり消えたりします。右画面中央の小

大きなキャラクタも1度にエディット



きな線の四角形がカーソルです。

おもな操作は、すべてテン・キーと **GRAPH** キーまたは2トリガ・ジョイスティックで行ないます。トリガ1が **5** に、トリガ2が **GRAPH** キーに対応します。まず、5以外のテン・キーを押せばカーソルが動きます。 **GRAPH** キーを押しながらテン・キーを押せば、カーソルが素早く移動します（ **GRAPH** キーは加速キーです）。画面からはみ出ると、ガクンと後退するように見えますが、実は8ドット単位でスクロールしているのです。

さて、**5**を押すと、画面の下メニューの下に山型カーソルが表示されます。**4** と **6** キーで左右に動かして、希望のところで **5** を押せば、カーソルが三角形になって、そのメニューが選択されたことになります。詳しい説明は、コマンドの説明を見てください（表1）。

プログラムを終わるときは **ESC** キーを押してください（ **SHIFT** + **BREAK** でも止まりますが…）。

説明が舌足らずなのでわかりづらいと思うけど、10分も練習すれば、マニュアルなしで自由自在に使いこなせるようになるでしょう。すぐに、このプログラムの偉大さがわかるでしょう。

プログラムの説明

BASICではディスク関係のみを行ない、後はすべてマシン語で行ないます。はっきりいって、BASICはおまけで、マシン語だけでも完全に動作します（当然ディスクは使えませんが）、こうしたのにはちゃんと理由があります。

表1 コマンドの説明(メニューの左から順に説明します)

以下、領域の設定はすべてテン・キー(5を除く)でカーソルを動かし、5でセットします(四角形がリアル・タイムで動き、領域を示します)。

それ以外の設定は、4と6で選択して5でセットします(5キーはセット・キーです)。

1. PSET まず色を設定してください。カーソルの動くとおりに点を打ちます。やめるときは5を押してください。
2. PAINT 塗る色を設定してください。自動的に境界色は塗る色と同じになります(すみません)。
3. TILE 指定された領域の指定された色を指定された色(2色)で置き換えます。まず最初に領域を設定します。次に変更前の色、変更後の色、変更後の色を設定します。もし、白を赤と黄で置き換えたいなら白、赤、黄と設定します。もし、青を緑にしたいなら、青、緑、緑と設定します。
4. ~12. 順に、転送、上下反転、左右反転、右回転、左回転、横拡大、横縮小、縦拡大、縦縮小を行ないます。まず、転送前の領域を設定し(青い四角形)、次に転送先の領域を設定します(赤い四角形)。2つの四角形が重なってもかまいません。場所によっては青い四角形がセットできないことがありますが、これは赤い四角形が左画面からはみ出してしまう場合です。場所を変えてやり

直してください。また、拡大と縮小は簡易版なので、注意して使ってください。

13. SCREEN 4~12で対象にする面(R.G.B)を設定します。
14. MODE 4~12を行なうときのモード(PSET, XOR, OR, AND)を設定します(メニューの絵は、小学校で習った集合の絵です。意味はわかりますね)。
15. MEMORY SAVE メモリにデータを落とします。領域を設定してください。

データの形式

横のサイズ、
青のデータ(8)、赤のデータ(8)、緑のデータ(8)

1キャラクタ分

次のキャラクタ(24)、次のキャラクタ(24)、...

16. MEMORY LOAD 15で作ったデータを画面に戻します。
17. DISK SAVE ディスクにデータを落とします。領域を設定してください。ディスクにPCG定義プログラムをASCIIセーブします。
18. DISK LOAD 17で作ったデータを画面に戻します。データの大きさが大きくて画面からはみ出すときは、チェックしてないので注意してください(BASIC部分の変更でチェックすることもできます)。

①DOSを作るのが面倒だった。

②ゲームを作ろうとする人がいつもPCGデータを求めているとは限らない。グラフィック画面に表示したいのなら、1ラインごとのデータの方が使いやすしい、DEFCHR\$.....などもない。

コマンド17で領域を設定したときとコマンド18を選んだときは、あるアドレスに情報をセットし、マシン語から戻ってきます。あとは、G-RAMからデータを読んだり書いたりするだけだから、BASICで自由自在です(ゲーム・プログラムならば、この程度の変更は簡単でしょう。ゲーム・プログラマーのためのキャラクタ・エディタです)。

他のモニターで使うときは2箇所ほど変更してください(表2中の※)。

内容について少し書いておきます。まず、最初にメニュー用のPCG定義を行ないますが、それが終わるとPCG定義ルーチンを切り離します。CALL &HC000としても、2度目からはPCG定義を行ないません(プログラムのセーブは実行前に行ないましょう)。

割とどきのいいルーチンは、BOX、高速拡大表示、転送などのルーチンですが、説明は割愛させていただきます。

表2 エントリ・アドレス

アドレス	内 容
C000	コールド・スタート。
C003	ホット・スタート。
C006	0ならESCかSHIFT+BREAKでリターン。 1ならコマンド17でリターン。 2ならコマンド18でリターン。
C009, A	コマンド17—第1領域設定点 コマンド18—カーソル・アドレス (Y,X)
C00B, C	コマンド17—第2領域設定点(カーソル・アドレス)(Y,X)
※C00F, C010	WIDTHの値が入っているモニタのワーク・アドレス(初期値0007H)。
※C012, 3	リアルタイム・キー入力ルーチンのアドレス(Hu BASICのINKEY\$(0)相当)、Aregにキャラクタ・コードをセットすること(初期値0C016H)。 (C016番地でLD A, 0: CALL 1BH: RETとしてモニタのキー入力ルーチンをコールしています)。
D89EH	PCG用データ (PCGは1度定義すれば2度と定義し直さないで、これより後は壊しても大丈夫です)。

私の文章がへたで、意味がよくわからなかったという人、ごめんなさい。プログラムが長くて打つ気がしないという人、すみませんでした。どうか、みなさんのお役に立てますように...

終わりに

リスト1 *CHR-EDITOR.Bas*

```

1000 ON ERROR GOTO 1610
1010 ADR=&HC000
1020 CLEAR ADR
1030 LOADM"CHR-EDITOR",ADR
1040 CALL ADR:GOTO 1060
1050 CALL ADR+3
1060 WID=FEEK(7)
1070 Y1=INT(FEEK(ADR+9)/8)
1080 X1=INT(FEEK(ADR+10)/8)
1090 Y2=INT(FEEK(ADR+11)/8)
1100 X2=INT(FEEK(ADR+12)/8)
1110 ON PEEK(ADR+6) GOTO 1160,1420
1120 INIT:LOCATE 0,23
1130 IF INKEY$<>" " THEN 1130
1140 CLEAR &HFF00
1150 END
1160 IF INKEY$<>" " THEN 1160
1170 CONSOLE 22,1
1180 IF X1>X2 THEN SWAP X1,X2

```

```

1190 IF Y1>Y2 THEN SWAP Y1,Y2
1200 PRINT
1210 INPUT"FILE NAME : ",F$
1220 INPUT"CHR. NUMBER : ",N$
1230 N=VAL("&H"+N$):NX=N MOD 16:NY=N \ 16
1240 L=50000!
1250 OPEN"O",#1,F$
1260 PRINT#1,L;"X=";X2-X1:L=L+10
1270 PRINT#1,L;"Y=";Y2-Y1:L=L+10
1280 FOR Y=0 TO Y2-Y1
1290   FOR X=0 TO X2-X1
1300     PRINT#1,L;"DEFCHR$(&H";HEX$(Y+NY)MOD16
1310     );HEX$(X+NX)MOD16);
1320     PRINT#1,L;"=HEXCHR$(";CHR$(34);
1330     FOR J=0 TO 23
1340       PRINT#1,RIGHT$("00"+HEX$(INP(&H4000+X
1350       1+X+(Y1+Y)*WID+J*&H800)),2);
1360     NEXT
1370     PRINT#1,CHR$(34);")"

```


リスト1 "CHR-EDITOR.Bas"

```

1360 L=L+10
1370 NEXT
1380 NEXT
1390 CLOSE
1400 CONSOLE
1410 GOTO 1050
1420 IF INKEY$<>" " THEN 1420
1430 CONSOLE 22,1
1440 PRINT
1450 INPUT"FILE NAME : ",F$
1460 OPEN"I",#1,F$
1470 A$=INPUT$(9,#1):INPUT#1,SX
1480 A$=INPUT$(9,#1):INPUT#1,SY
1490 FOR Y=0 TO SY

```

```

1500 FOR X=0 TO SX
1510 IF INPUT$(1,#1)<>CHR$(34) THEN 1510
1520 FOR J=0 TO 23
1530 OUT &H4000+X1+X+(Y1+Y)*WID+J*&HB00,VA
L("&H"+INPUT$(2,#1))
1540 NEXT
1550 INPUT#1,A$
1560 NEXT
1570 NEXT
1580 CLOSE
1590 CONSOLE
1600 GOTO 1050
1610 PRINT
1620 RESUME 1050

```

リスト2 "CHR-EDITOR"

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C000	C3	B3	D7	C3	B9	D7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B D
C010	00	C3	16	C0	2B	00	3E	00	CD	1B	00	C9	00	00	02	02	1B4
C020	03	05	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1D
C030	29	0B	FE	29	C4	9D	04	C3	40	0B	3E	01	32	2F	3D	C3	16E
C040	59	5D	C9	ED	C9	ED	C9	F7	C9	F7	C9	07	00	00	07	2B	1A4
C050	CD	55	0B	00	00	00	00	80	00	07	2B	F5	CD	0E	0C	C4	17F
C060	24	0C	C2	3A	2B	7E	F6	40	77	F1	FE	2C	07	07	07	0B	1BD
C070	C2	C1	04	C3	2C	2B	3E	01	32	2D	3D	31	06	32	02	33	11A
C080	0A	34	04	36	08	37	05	3B	01	39	09	35	40	99	26	92	1FD
C090	22	9B	24	95	24	9A	28	9A	25	93	21	97	29	96	60	1B	19D
C0A0	80	03	80	2B	81	2D	82	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E4
C0B0	05	D0	05	D0	05	D0	05	D0	05	D0	05	D0	05	D0	05	D0	1A8
C0C0	05	D0	D9	D4	24	D5	2B	D0	40	D0	2B	D0	D2	D0	06	CF	1F8
C0D0	06	CF	06	CF	06	CF	06	CF	06	CF	07	CF	07	CF	11	CF	1B5
C0E0	24	CF	2C	CF	31	CF	06	CF	06	CF	FD	05	06	CF	9A	6A	1AF
C0F0	06	CF	7C	D2	7C	D2	7C	D2	7D	D2	84	D2	91	D2	9E	D2	137
Sum	E1	AF	C4	A5	1E	17	A6	5D	73	1E	47	D4	04	63	12	59	1AF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C100	B4	D2	CA	D2	D4	D2	DE	D2	E8	D2	7C	D2	DB	DA	9A	9B	16A
C110	A4	A4	A4	A4	41	44	44	52	45	53	53	20	3A	20	00	20	130
C120	54	4F	00	20	4F	4B	20	3F	20	2B	59	2F	4E	29	00	23	123
C130	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	100
C140	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	100
C150	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	100
C160	C0	CB	3F	CB	3F	CB	3F	32	C3	CB	3F	32	1F	C0	DD	1EB	
C170	21	1C	00	DD	36	00	00	DD	36	01	00	DD	36	02	DD	118	
C180	36	04	04	DD	36	05	04	38	04	DD	36	05	00	21	53	C0	1E2
C190	36	00	21	54	C0	36	00	21	55	C0	36	00	21	59	C0	36	17D
C1A0	07	21	4E	C0	36	07	21	4C	C0	36	07	23	36	07	23	36	1B6
C1B0	07	21	4B	C0	36	07	21	4D	C0	36	00	01	00	10	3E	AA	1CD
C1C0	ED	79	04	3E	CC	ED	79	04	3E	F0	ED	79	00	EB	C1	CD	1B5
C1D0	00	C2	CD	55	D5	CD	25	C2	D1	0C	C1	CD	3E	C2	C9	1CE	
C1E0	2A	0F	C0	7E	32	14	C0	D9	01	00	30	21	00	08	11	20	1D1
C1F0	07	ED	59	CB	A0	ED	51	CB	E0	03	2B	7C	B5	20	F2	C9	1DB
Sum	85	89	95	0B	DF	94	01	FF	A7	43	8A	74	99	60	F9	1E	119

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C200	21	14	00	CD	B1	C2	11	27	80	2E	24	CD	BB	C2	14	2D	10A
C210	20	F9	21	15	00	CD	B1	C2	11	27	80	2E	24	CD	BB	C2	123
C220	14	2D	00	F9	C9	21	17	06	CD	B1	C2	11	27	80	2E	24	136
C230	C2	11	01	E0	2E	07	CD	CF	C2	1C	2D	20	F9	C9	3A	14	1C0
C240	C0	CB	3F	C7	2E	00	CD	B1	C2	34	C3	C0	57	1E	05	DD	113
C250	7E	00	CD	7F	C2	03	03	DD	7E	01	C9	DD	7F	C2	3A	14	14D
C260	C0	D5	5F	16	00	21	00	00	19	19	09	D1	44	4D	DD	1B9	
C270	7E	02	CD	7F	C2	0B	0B	0B	DD	7E	03	CD	7F	C2	C9	E5	1C8
C280	D5	C5	F5	C5	D5	ED	79	CB	A0	ED	3E	27	ED	79	0B	CB	1A0
C290	E0	21	04	00	09	44	4D	15	20	0B	D1	C1	0B	3A	14	C0	167
C2A0	6F	26	00	29	29	0B	09	44	4D	1D	20	D7	F1	C1	D1	E1	101
C2B0	C9	ED	79	04	01	00	30	09	44	4D	C9	F5	D5	3A	14	C0	1E1
C2C0	FE	50	20	05	CB	FB	CD	CF	C2	CF	C2	D1	F1	C9	ED	16D	
C2D0	51	CB	A0	ED	59	CB	E0	03	C9	E5	F5	57	1E	07	CD	171	
C2E0	BB	C2	F1	D1	E1	C9	CD	CB	CC	2A	1C	C0	1B	C4	01	100	
C2F0	00	40	09	44	4D	D9	3A	14	C0	CB	3F	4F	06	40	CB	3F	16A
Sum	8A	E3	4B	EF	B4	87	34	5B	1D	75	0A	09	BB	37	BB	AB	13B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C300	CB	3F	32	77	C0	3E	03	F5	C5	D9	C5	D9	16	2B	C5	D9	1C1
C310	C5	3A	77	C0	57	ED	7B	D9	6F	1E	04	AF	CB	25	30	D2	12D
C320	C6	60	CB	25	30	02	C6	06	26	00	CB	DB	ED	79	CB	E0	1EE
C330	ED	61	CB	98	ED	79	CB	A0	ED	61	03	10	20	DD	D9	03	1C9
C340	15	D2	C1	7B	E6	3F	FE	38	2B	05	21	00	08	18	06	108	
C350	3A	14	C0	6F	26	CB	09	44	4D	D9	C1	7B	E6	20	20	05	142
C360	21	00	20	18	06	3A	14	C0	6F	26	E0	09	44	4D	15	20	1B1
C370	9D	09	C1	21	00	00	49	44	4D	D9	C1	21	00	00	09	44	17A
C380	4D	F1	3D	20	B2	CD	80	CC	DD	5D	C4	C9	2A	1C	C0	DD	1F0
C390	1B	C4	01	00	40	09	44	4D	D9	3A	14	C0	CB	3F	4F	06	100
C3A0	4B	CB	3F	CB	3F	32	77	C0	3E	03	F5	C5	D9	C5	D9	16	14D
C3B0	2B	C5	D9	C5	3A	77	C0	57	ED	7B	D9	6F	1E	04	AF	CB	1F0
C3C0	10	3F	CB	15	E6	0F	37	20	01	3F	CB	15	03	1D	20	EB	1C6
C3D0	7D	D9	ED	79	03	15	20	E0	C1	7B	E6	3F	FE	38	2B	05	1B8
C3E0	21	00	08	18	06	3A	14	C0	6F	26	CB	09	44	4D	D9	C1	1E6

C3F0	7B	E6	20	20	05	21	00	20	18	06	3A	14	C0	6F	26	E0	1B5
Sum	4E	8A	E8	D3	07	CC	00	CA	BE	F3	B2	E5	63	6F	B4	A5	113

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C400	09	44	4D	15	20	AB	D9	C1	21	00	40	09	44	4D	D9	C1	1A9
C410	21	00	40	09	44	4D	F1	3D	20	90	C9	5C	16	00	26	00	13A
C420	E5	29	29	C1	C9	09	29	29	29	3A	14	C0	FE	2B	2B	01	102
C430	19	C9	2A	1C	C0	CD	1B	C4	01	00	20	09	44	4D	16	05	16A
C440	C5	3A	23	C0	5F	ED	7B	EE	10	ED	79	03	1D	20	F6	C1	101
C450	3A	14	C0	6F	26	00	09	44	4D	15	20	E4	C9	2A	1E	C0	127
C460	ED	5B	1C	C0	ED	4B	20	C0	7C	BA	DB	7D	BB	DB	3A	23	1B7
C470	C0	82	3D	BC	DB	3E	05	83	3D	BD	DB	7C	92	CB	27	CB	176
C480	27	CB	27	80	67	3A	14	C0	84	CB	3F	67	7D	93	CB	27	105
C490	CB	27	CB	27	81	CB	3F	6F	C5	CD	1B	C4	C1	3E	01	A1	1F0
C4A0	2B	04	11	00	20	19	11	00	C0	19	16	F0	3E	01	A0	2B	16D
C4B0	02	16	0F	44	4D	ED	7B	AA	ED	79	21	00	18	09	44	4D	100
C4C0	ED	7B	AA	ED	79	3E	99	A2	57	21	00	F9	09	44	4D	ED	1DD
C4D0	7B	AA	ED	79	21	00	08	09	44	4D	ED	7B	AA	ED	79	C9	1B9
C4E0	2A	2E	C0	D5	CD	1B	C4	D1	19	3A	C0	87	87	87	57	99	199
C4F0	1E	00	19	44	4D	C9	57	3E	FF	14	15	CB	CB	3F	15	20	155
Sum	9D	BD	9E	10	80	91	4C	F3	3B	03	F5	57	92	B1	9D	CB	15A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+
-----	----	----	----	----	----	---


```

C7A0 32 C0 3A 2A C0 32 33 C0 C9 3A 2B C0 32 2E C0 3A 1B0
C7B0 2A C0 32 30 C0 3A 25 C0 32 2F C0 3A 27 C0 32 31 1D0
C7C0 C0 3A 29 C0 32 32 C0 3A 2B C0 32 33 C0 C9 3A 24 17B
C7D0 C0 32 2E C0 3A 26 C0 32 30 C0 3A 29 C0 32 2F C0 166
C7E0 3A 2B C0 32 31 C0 3A 2B C0 32 32 C0 3A 2A C0 32 1E4
C7F0 33 C0 C9 CD OF C8 CD 29 C8 C9 CD OF C8 CD 3C C8 15C

```

```

Sum 2B 8B 50 DE 0C 57 F2 4E 1E BA E5 F7 B8 12 60 77 1D9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CB00 C9 CD 1C C8 CD 29 C8 C9 CD 1C C8 CD 3C C8 C9 3A 186
CB10 24 C0 32 2E C0 3A 26 C0 32 30 C0 C9 3A 28 C0 32 163
CB20 2E C0 3A 2A C0 32 30 C0 C9 3A 25 C0 32 2F C0 32 16F
CB30 32 C0 3A 27 C0 32 31 C0 32 33 C0 C9 3A 29 C0 32 179
CB40 2F C0 32 32 C0 3A 2B C0 32 31 C0 32 33 C0 C9 CD 116
CB50 43 C7 3E 00 32 77 C0 CD 79 C7 CD 03 C6 3E 00 32 1C4
CB60 77 C0 CD 91 C7 CD A9 C6 3E 03 32 77 C0 CD A9 C7 17F
CB70 CD 03 C6 3E 03 32 77 C0 CD CE C7 CD A9 C6 C9 CD 174
CB80 43 C7 CD 79 C7 CD 83 C8 CD A9 C7 CD 83 C8 CD 91 142
CB90 C7 CD 8B C8 CD CE C7 CD 8B C8 CD F3 C7 CD 83 C8 198
CBA0 CD FA C7 CD 83 C8 CD 01 C8 C8 CD 83 C8 CD 08 C8 CD 11E
CBB0 83 C8 C9 ED 5B 2C C0 CD 02 C5 C9 ED 5B 2C C0 CD 1D6
CBC0 5C C5 C9 3E 00 32 4C C0 2A 41 C0 CD 4C CA 21 35 1CA
CBD0 C0 11 2E C0 01 04 CD ED B0 11 00 CD E0 CA 3A 15D
CBE0 3B C0 CD 56 C5 F9 D9 21 CD 30 11 2E C0 01 04 C0 13A
CBF0 ED B0 11 00 40 CD E0 C4 3A 40 C0 CD 56 C5 F9 D9 189

```

```

Sum CE F3 B2 97 71 68 66 11 53 D7 94 15 15 12 94 9E 186

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

C900 DD 21 77 C0 FD 21 35 C0 CD 40 CA DD 23 FD 23 CD 119
C910 4D CA DD 2B FD 2B DD 7E 00 DD 77 02 C6 7A D9 57 C1 163
C920 D5 D9 DD 7E 01 DD 77 03 CD 63 CA 7A D9 57 C1 163
C930 C9 2A 45 C0 CD 4C CA D9 2A 43 C0 CD 4C CA DD 35 1D6
C940 03 20 E5 D9 D1 C1 D9 D1 C1 2A 47 C0 CD 4C CA D9 1CB
C950 2A 49 C0 CD 4C CA D9 DD 35 02 20 C0 C9 21 D9 16F
C960 22 D4 C9 21 DF C9 22 D7 C9 21 D9 C9 22 D4 C9 195
C970 21 D2 C9 22 D7 C9 21 D2 C9 22 D4 C9 21 D9 C9 22 D7 C9 18B
C980 22 D7 C9 21 E7 C9 22 D4 C9 21 D2 C9 22 D7 C9 199
C990 C9 3A 4B C0 CD 4C CA D9 DD 35 02 20 C0 C9 21 D9 16F
C9A0 03 CD D6 C9 C8 F8 C8 B0 3A 4B C0 CD 4C CA D9 1CB
C9B0 4A 2B 05 C0 D3 C9 1B 03 CD D6 C9 C8 F0 3A 4B C0 167
C9C0 C8 57 2B 0C CD 52 08 05 CD D3 C9 1B 03 CD D6 C9 169
C9D0 C8 B8 C9 C3 D9 C9 C3 DF C9 ED 7B 83 ED 79 C9 ED 150
C9E0 7B 2F B3 2F ED 79 C9 ED 7B 83 ED 79 C9 ED 150
C9F0 03 C9 C8 03 D0 0B C9 3E C7 B0 3C 2B 05 21 00 0B 185

```

```

Sum B1 0A 0B 32 86 20 41 B0 D0 D5 B1 2C B8 2C 9D 86 1F8

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CA00 1B 06 00 F8 1B 08 26 37 3A 14 C0 ED 44 6F 09 44 196
CA10 05 22 56 C0 0F 32 4C C0 FE B0 D0 CD ED C9 163
CA20 4D C9 3A 4C C0 2F 32 4C C0 FE B0 D0 CD ED C9 163
CA30 CD ED C9 CD ED C9 C9 3A 4C C0 2F 32 4C C0 FE B0 100
CA40 D0 CD F7 C9 C9 CD F7 C9 CD F7 C9 C9 CD F7 04 171
CA50 FD 96 00 87 87 87 57 FD 7E 06 FD 96 02 82 3C DD 130
CA60 77 00 C9 16 00 ED 78 A3 2B 02 C8 2C B8 C8 B0 153
CA70 ED 78 A3 2B 02 C8 A3 F0 ED 78 A3 2B 02 C8 B2 151
CA80 C8 B8 C9 CD 11 C0 21 7B C0 46 B8 2B 08 04 05 2B 1A5
CA90 09 23 23 18 F4 23 7E FE 00 01 00 1C 3E 0E ED 110
CAA0 79 05 ED 78 2F C9 CD 11 C0 FE 00 20 F9 CD 11 C0 12E
CAB0 FE 00 28 F9 C9 CD 83 CA 47 3E 01 C8 5B C0 3C B8 173
CAC0 70 C0 3D CE 50 C0 18 ED CD 83 CA FE 00 20 F9 C9 147
CAD0 CD 83 CA FE 00 28 F9 C9 ED 83 CA FE 00 20 F9 C9 147
CAE0 00 ED 4B 56 C0 ED B0 C1 D1 E1 C9 F5 3A 5B C0 FE 16C
CAF0 00 20 08 21 00 B0 22 56 C0 1B 19 3A 54 C0 FE 01 17F

```

```

Sum F0 E8 E7 FD 5E EE 43 B1 BC 95 F0 DD 7C D4 E9 B0 1A3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CB00 2B 0C FE 02 2B 08 21 00 08 22 56 C0 1B 06 01 01 105
CB10 00 22 56 C0 F1 C9 CD 0F CC CD 64 CC F1 C9 21 23
CB20 B0 C8 5F C4 8F C8 C8 5F C4 95 C8 CD 4F C4 9B C8 182
CB30 C8 47 C4 A1 C8 3E 00 32 77 C0 CD 21 6F C0 CD 7A 15D
CB40 CF 3A 77 C0 FE 00 28 0B 21 1C C0 11 6F C0 01 06 185
CB50 00 ED B0 2A 6F C0 ED 5B 1C C0 A7 ED 52 2B 18 CD 10D
CB60 32 C4 21 6F C0 11 1C C0 01 06 00 ED B0 CD 32 C4 19A
CB70 CD E6 C2 CD 1C CD C9 CD 5D C4 21 6F C0 11 1C C0 11F
CB80 01 06 00 ED B0 CD 5D C4 CD 1C CD CD D8 CA C9 DD 15D
CB90 21 74 C0 1B 12 DD 21 74 C0 1B 38 DD 21 73 C0 18 14A
CBA0 06 DD 21 73 C0 1B 2C DD 34 C0 00 CD D8 C0 5E C8 F5 14F
CBB0 DD 7E FE 13 20 05 DD 35 C0 00 F1 C9 DD 36 00 00 16E
CBC0 DD 34 FE DD 7E FC DD 86 02 DD BE FE 20 03 DD 34 198
CBD0 FC F1 C9 DD 35 00 DD C8 00 7E C8 F5 DD 7E FE FE 102
CBE0 00 20 05 DD 34 FE 00 F1 C9 DD 36 00 07 DD 35 FE DD 17F
CBF0 7E FC 3D DD BE FE 20 03 DD 35 FC F1 C9 F5 3A 55 18F

```

```

Sum CD 27 69 37 F6 54 81 A7 50 2B 4A EF 81 D4 54 D8 138

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CC00 C0 FE 01 2B 02 F1 C9 CD 0F CC CD 64 CC F1 C9 21 23
CC10 1E C0 11 6F C0 01 04 00 ED B0 2A 6F C0 CD 1B C4 1C5
CC20 01 00 40 09 3A 71 C0 87 87 84 47 4D 3A 72 C0 CE
CC30 CD 56 C5 5F 3A 59 C0 57 C8 42 CD 54 CC 21 00 40 14C

```

```

CC40 09 44 4D CB 4A CD 54 CC 21 00 40 09 44 4D CB 52 1B4
CC50 CD 54 CC C9 2B 06 ED 78 B3 ED 79 C9 ED 78 2F B3 172
CC60 2F ED 79 C9 DD 21 1C C0 FD 21 6F C0 DD 7E 02 DD 1BF
CC70 96 00 57 DD 5E 04 CD F3 C5 FD 72 00 1C FD 73 02 1AE
CC80 DD 7E 03 DD 96 01 57 DD 5E 05 CD F3 C5 3A 14 C0 1FC
CC90 CB 3F 82 FD 77 01 1C FD 73 03 CD 1A CC FD 34 02 176
CCA0 CD 1A CC FD 34 03 CD 1A CC FD 35 02 CD 1A CC C9 14A
CCB0 3A 54 C0 FE 01 CA 57 CD FE 03 CA 57 CD FE 04 CA 1F6
CCC0 9C CD FE 02 C0 CD 57 CD FE 03 C9 CA 54 C0 FE 01 193
CCD0 CA E6 CC FE 03 CA E6 CC FE 04 CA F3 CC FE 02 C0 144
CCE0 CD E6 CC F3 CC 21 00 40 22 2C C0 CD 01 CE CD 1D9
CCF0 7F CB C9 21 00 80 22 2C C0 CD 18 CE CD 7F CB C9 14F

```

```

Sum AB 25 70 F2 DB 66 8E 28 40 E7 56 21 B4 E6 73 75 146

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CD00 3A 54 C0 FE 01 CA 4B CD FE 03 CA 4B CD FE 04 CA 1DE
CD10 7E CD FE 02 C0 CD 57 CD FE 03 CD 57 CD FE 04 CA 129
CD20 01 CA 34 CD FE 03 CA 34 CD FE 04 CA 34 CD FE 02 198
CD30 CA 67 CD C9 21 00 40 22 2C C0 DD 21 5E C0 CD D8 1F7
CD40 CD C8 CD 01 CE CD 4F C8 CD 7F C8 2A 1E C0 22 5E 1B1
CD50 C0 2A 20 C0 22 60 C0 21 00 40 22 2C C0 DD 01 CE 117
CD60 CD 4F C8 CD 7F C8 C9 21 00 80 22 2C C0 DD 21 62 1D0
CD70 C0 CD D8 CD C8 CD 18 CE CD 4F C8 CD 7F C8 2A 1E 1ED
CD80 C0 22 62 C0 2A 20 C0 22 64 C0 DD 21 1C C0 DD 21 14C
CD90 62 C0 CD AC CD DD 23 FD 23 CD AC CD 21 00 80 22 191
CDA0 2C C0 CD 18 CE CD 4F C8 CD 7F C8 C9 DD 66 02 DD 182
CDB0 6E 04 CD C2 CD FD 86 C8 CD C8 CD FD 74 04 FD 75 1A5
CDC0 06 C9 7C C8 27 C8 27 C8 27 B5 C9 6F C8 3F C8 3F 1F2
CDD0 CB 3F 67 7D E6 07 6F C9 FD 21 1E C0 DD 7E 00 FD 167
CDE0 BE 00 C0 DD 7E 01 FD BE 01 C0 3A 54 C0 FE 03 C8 16D
CDF0 FE 04 C8 DD 7E 01 FD BE 02 C0 DD 7E 03 FD BE 03 1C0

```

```

Sum E6 12 80 39 B2 F8 E4 C7 A6 CA 68 03 E2 F3 05 EA 1A5

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CE00 C9 FD 21 5A C0 3A 54 C0 FE 03 2B 23 21 5A C0 11 E7
CE10 24 C0 01 08 00 ED B0 C9 FD 21 62 C0 3A 54 C0 FE 1DF
CE20 04 2B 0C 21 62 C0 11 24 C0 01 08 00 ED B0 C9 FD 1DC
CE30 66 01 FD 6E 00 22 24 C0 54 5D FD 66 05 FD 6E 04 160
CE40 22 2B C0 7A B8 3B 06 1E 07 26 00 1B 04 16 00 26 119
CE50 07 7B BD 3B 06 1E 07 26 00 1B 04 1E 00 2E 07 FD 20C
CE60 53 26 C0 22 2A C0 C9 3A 53 C0 FE 02 20 0A CD 41 193
CE70 D4 CD C0 D1 CD E6 C2 C9 CD B0 CC 21 5A C0 11 6F 174
CE80 C0 01 08 00 ED B0 21 5A C0 11 24 C0 01 08 00 ED B0 18C
CE90 B0 CD 43 C7 21 24 C0 11 5A C0 01 08 00 ED B0 DD 13A
CEA0 21 5A C0 FD 21 6A C0 CD 62 CF DD 23 FD 23 CD 62 1D0
CEB0 CF 2A 5A C0 22 1E C0 2A 5C C0 22 20 C0 3E 00 32 1CB
CEC0 77 C0 21 CE C0 CD B3 D1 DD 21 1C C0 CD B2 CF 3A 169
CED0 77 C0 FE 00 20 15 CD 32 C4 CD 36 CF CD 32 C4 3E 100
CEE0 02 32 54 C0 CD 00 CD E6 C2 C9 21 6F C0 11 5A 1D8
CEFO C0 01 08 00 ED B0 2A 5E C0 22 1E C0 2A 60 C0 22 11A

```

```

Sum B7 81 0B AB C6 F3 A9 44 55 62 BA 1D BC 93 7D 25 10D

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

CF00 20 C0 CD 00 CD C9 C9 2A 6A C0 7C 65 6F 22 6A C0 1FC
CF10 C9 21 6B C0 7E FE B0 30 05 C8 27 3C 77 C9 3F FF 1F1
CF20 32 77 C0 C9 21 6B C0 7E C8 3F 77 C9 21 6A C0 1B 1A9
CF30 E3 21 6A C0 1B F1 DD 21 1C C0 CD 3F CF DD 23 DD 1C9
CF40 7E 00 DD BE 02 C8 30 13 DD 86 06 3D DD BE 02 00 139
CF50 DD 7E 02 DD 96 06 3C DD 77 00 C9 DD 7E 02 DD 77 1E0
CF60 00 C9 DD 66 00 DD 6E 02 CD C2 CD 57 DD 66 04 DD 130
CF70 6E 06 CD C2 CD 92 FD 77 00 C9 3A 54 C0 FE 02 2B 115
CF80 01 C9 FD 21 6A C0 CD B0 CF DD 23 FD 23 DD 66 02 1A0
CF90 DD 6E 04 CD C2 CD FD 86 00 3B 03 FE 0A D8 3E FF 11C
CFA0 32 77 C0 37 C9 21 00 80 22 56 C0 21 5B C0 36 00 1B1
CFB0 3A 55 C0 FE 01 20 09 3E 00 32 55 C0 CD 01 C9 123
CFC0 CD 26 D1 CD D8 CA CD B5 CA CD 2B D1 53 C0 FE 17A
CFD0 00 2B 1B FE 01 2B 0A 7E 35 FE 00 20 E3 36 11 1B 184
CFE0 DF 7E 34 FE 11 20 D9 36 00 1B 05 CD 21 D1 CD C8 110
CFF0 CA 21 AA C0 C3 B3 D1 C9 DD 21 59 C0 CD 51 D1 3E 1A9

```

```

Sum 87 B6 33 B8 8C F3 11 65 44 3C 51 C8 AB 36 8A E6 104

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F 1Sum

```

```

D000 01 32 55 C0 C9 2A 1E C0 22 5A C0 2A 20 C0 22 5C 1DD
D010 C0 3E 01 32 54 C0 CD 00 CD C9 DD 21 4E C0 CD 51 1D2
D020 D1 CD 30 D3 CD C0 D1 CD E6 C2 C9 2A 1E C0 22 5A 1C1
D030 C0 2A 20 C0 22 5C C0 3E 03 C2 54 C0 CD 00 CD C9 1F2
D040 CD EB D5 7E 3D 87 87 32 6B C0 23 7E 3D 87 87 126
D050 87 32 6A C0 3E 00 32 77 C0 DD 21 1C C0 CD 82 CF 182
D060 3A 77 C0 FE 00 20 50 2A 1E C0 22 62 C0 2A 20 C0 135
D070 22 64 C0 3E 04 32 54 C0 CD 00 CD 21 16 0F 11 24 1E3
D080 C1 CD 0B D7 CD A6 CA E6 DF FE 4E 2B 3A FE 59 20 197
D090 F3 CD B0 CC 2A 62 CD 18 C4 01 00 40 09 44 4D 10F
D0A0 DD 2A 06 C0 DD 56 00 DD 23 DD 5E 00 DD 23 21 CD 128
D0B0 DD 22 E6 D6 CD E1 D6 21 16 00 11 30 C1 CD 0B D7 11A
D0C0 CD C0 D1 CD E6 C2 C9 CD B0 CC 1B ED DD 7E 00 ED 130
D0D0 79 C9 DD 21 06 C0 FD 21 1E C0 DD 36 00 02 FD 66 17A
D0E0 00 FD 6E 02 CD C2 CD DD 77 03 FD 66 01 FD 6E 03 1F2
D0F0 CD C2 CD DD 77 04 2A 1E C0 22 07 C0 CD C0 D1 E1 1E2

```

```

Sum 76 BD F5 05 5C 66 F6 4B ED 6F 41 96 30 B7 1D 51 188

```


リスト2 “CHR-EDITOR”

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D100	C9	3A	14	C0	FE	28	28	13	3A	53	C0	87	87	3C	67	2E	164
D110	16	CD	1B	C4	01	00	30	09	44	4D	C9	3A	53	C0	87	18	142
D120	ED	11	E7	E6	18	08	11	9F	8F	18	03	11	20	20	F5	D5	160
D130	CD	01	D1	D1	3E	07	ED	51	CB	A0	ED	79	0B	ED	79	03	138
D140	CB	0E	03	ED	59	CB	A0	ED	79	03	ED	79	0B	CB	0E	F1	1D5
D150	C9	21	00	80	22	56	C0	21	58	C0	36	00	CD	94	D1	CD	110
D160	D8	CA	CD	B5	CA	CD	99	D1	FE	00	28	24	FE	01	28	10	1A6
D170	DD	7E	00	DD	35	00	FE	00	D7	DD	36	00	07	18	D1	165	
D180	DD	7E	00	DD	34	00	FE	07	20	C7	DD	36	00	00	18	C1	144
D190	CD	CB	CA	C9	F5	3E	1E	18	03	F5	3E	20	F5	DD	7E	00	137
D1A0	C6	06	67	2E	18	CD	1B	C4	01	00	30	09	44	4D	F1	ED	1CE
D1B0	79	F1	C9	3A	53	C0	87	5F	16	00	19	5E	23	56	EB	E9	140
D1C0	CD	2B	D1	3E	00	32	54	C0	32	55	C0	C9	CD	B0	CC	3E	1E4
D1D0	00	32	54	C0	21	62	C0	11	24	C0	01	08	00	ED	B0	21	1F1
D1E0	43	C7	21	24	C0	11	62	C0	01	08	00	ED	B0	21	5A	C0	123
D1F0	11	35	C0	01	08	00	ED	B0	3A	14	C0	CB	3F	67	2E	00	159
Sum	EC	F8	B7	6B	4C	95	6E	6E	92	DF	86	64	F3	15	C3	1F	108

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D200	22	3D	C0	21	00	00	22	3F	C0	21	74	D2	11	43	C0	01	DD
D210	08	00	ED	B0	21	5D	C9	22	41	C0	CD	C3	C8	21	3D	C0	185
D220	11	35	C0	01	04	00	ED	B0	21	F2	C0	CD	B3	D1	DD	21	1CA
D230	39	C0	3A	6A	C0	CD	CB	DD	74	00	DD	75	02	3A	6B	10C	
D240	C0	CD	CB	CD	3A	36	C0	84	DD	77	01	DD	75	03	3A	4D	10A
D250	C0	3C	21	5D	C9	23	28	0F	21	6A	C9	3D	28	09	21	77	111
D260	C9	3D	28	03	21	84	C9	22	41	C0	CD	C3	C8	CD	E6	C2	18F
D270	CD	C0	D1	C9	ED	C9	ED	F7	C9	F7	C9	C9	CD	F2	D2	16D	
D280	CD	0C	D3	C9	CD	F2	D2	D2	19	D3	21	0C	CA	22	49	C0	1E1
D290	C9	CD	FF	D2	0C	D3	D2	D2	19	F2	C9	22	45	C0	C9	CD	1AB
D2A0	D2	CD	0C	D3	CD	F2	D2	D2	19	F2	C9	22	45	C0	21	F2	C9
D2B0	22	49	C0	C9	CD	F2	D2	CD	19	D3	CD	26	D3	21	0C	CA	1FB
D2C0	22	45	C0	21	ED	C9	22	49	C0	C9	CD	26	D3	21	22	CA	11B
D2D0	22	43	C0	C9	7D	D2	21	30	CA	22	43	C0	C9	CD	7D	15D	
D2E0	D2	21	37	CA	22	47	C0	C9	CD	7D	D2	21	45	CA	22	47	19B
D2F0	C0	C9	3A	63	C0	32	3E	C0	3A	65	C0	32	40	C0	C9	3A	1AA
Sum	EA	99	1B	80	C6	BF	7D	2B	47	5E	42	B4	63	7E	35	BF	1BB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D300	67	C0	32	3E	C0	3A	69	C0	32	40	C0	C9	3A	62	C0	32	143
D310	3D	C0	3A	64	C0	32	3F	C0	C9	3A	66	C0	32	3D	C0	3A	1E1
D320	68	C0	32	3F	C0	C9	3A	6A	C0	7C	65	6F	22	6A	C0	C9	1DB
D330	DD	21	4E	C0	FD	21	1C	C0	FD	66	02	FD	6E	04	CD	C2	169
D340	CD	DD	77	03	FD	66	03	FD	6E	05	CD	C2	CD	DD	77	04	1AE
D350	CD	17	4D	CD	63	CA	7A	DD	BE	00	C8	21	FF	FF	5E	2A	1BD
D360	51	C0	E5	D1	21	FF	FF	A7	ED	52	CB	ED	53	51	C0	CD	1B2
D370	17	4D	CD	63	CA	7A	DD	BE	00	7E	04	FE	FF	FF	08	09	1E3
D380	63	CA	7A	DD	AE	00	20	EA	21	00	00	22	4F	CD	DD	34	19F
D390	04	CD	ED	C9	CD	E2	D3	7C	FE	00	28	0E	3A	50	C0	FE	101
D3A0	00	20	07	D9	2A	51	C0	2D	FE	D9	7E	00	28	0E	3A	50	111
D3B0	4F	C0	FE	00	20	07	D9	2A	51	C0	2C	E5	D9	22	4F	C0	163
D3C0	C5	CD	DE	56	00	CD	38	CC	D1	C1	DD	34	04	CD	ED	C9	1CB
D3D0	DD	7E	04	FE	0A	28	8C	CD	63	CA	7A	DD	AE	00	28	B3	15B
D3E0	18	B2	DD	7E	03	FE	00	3E	00	28	10	CD	E5	E5	CD	OC	1F4
D3F0	CA	CD	63	CA	7A	DD	AE	00	E1	D1	C1	67	DD	7E	03	FE	1FF
Sum	25	32	86	92	A4	5C	5A	88	1B	4E	E7	13	EO	EC	11	41	1CF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D400	9F	3E	C0	28	10	C5	D5	E5	CD	F7	C9	CD	63	CA	7A	DD	172
D410	AE	00	E1	D1	C1	6F	C9	FD	21	2E	C0	DD	7E	04	CD	CB	15C
D420	CD	FD	74	01	FD	75	03	DD	7E	03	CD	CB	CD	FD	74	00	1EB
D430	FD	75	02	11	00	40	CD	E0	CA	FD	7E	03	CD	FD	56	05	1FB
D440	C9	DD	21	6C	C0	CD	51	D1	DD	23	CD	51	D1	DD	23	CD	19E
D450	51	D1	CD	B0	CC	21	5A	C0	11	24	C0	01	08	00	ED	B0	141
D460	CD	43	C7	21	24	C0	11	5A	C0	01	08	00	ED	B0	21	5A	128
D470	C0	11	2E	C0	01	04	00	ED	B0	11	00	40	CD	E0	CA	3A	15D
D480	5D	C0	CD	56	C5	5F	DD	21	77	C0	FD	21	5A	C0	CD	4D	1EB
D490	CA	CD	DD	23	FD	23	CD	4D	CA	DD	21	6C	C0	3A	77	C0	67D
D4A0	C5	D5	3A	78	C0	6F	E5	CD	63	CA	7A	DD	BE	00	20	17	1A6
D4B0	3E	55	CB	58	20	01	2F	A3	28	05	DD	56	01	18	03	DD	102
D4C0	56	02	C5	CD	38	CC	C1	CD	ED	C9	E1	2D	20	D8	D1	C1	1CA
D4D0	E5	CD	F7	C9	E1	25	20	CD	ED	C9	D1	2B	CD	CD	51	D1	121
D4E0	CD	C0	D1	21	14	18	3A	14	C0	FE	28	28	02	26	30	CD	12C
D4F0	1B	CA	01	00	20	09	44	4D	CA	4B	C0	5F	ED	78	E6	FB	181
Sum	0B	CB	CD	B0	E2	94	49	C7	C8	1D	1D	13	1D	30	2D	5D	110

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D500	83	5F	3A	14	C0	FE	28	28	13	3A	53	C0	87	87	3C	67	2E
D510	59	03	ED	59	3A	14	C0	6F	26	09	44	4D	ED	59	08	13	100
D520	ED	59	C1	C9	DD	21	4D	00	CD	CB	CA	CD	0A	CB	57	C3	100
D530	20	0F	CB	5F	20	11	CB	77	28	EB	ED	CD	01	CD	CB	CA	19F
D540	C9	DD	7E	00	3C	18	04	DD	7E	00	3D	E6	03	DD	77	00	151
D550	CD	55	D5	18	D3	21	14	1A	3A	14	C0	FE	28	28	02	26	185
D560	34	CD	1B	C4	01	00	30	09	44	4D	3A	4D	C0	87	C6	AE	1E7
D570	57	3A	14	C0	C5	CD	93	D5	14	CD	93	D5	15	C1	6F	26	113
D580	00	94	4D	4E	3E	40	82	57	3A	14	C0	CD	93	D5	14	CD	115
D590	93	D5	C9	FE	28	C4	98	D5	ED	51	C3	C9	E5	ED	E1	23	158
D5A0	23	C5	03	F5	C5	DD	5E	01	C5	DD	56	00	ED	78	B6	ED	15A
D5B0	79	23	03	F5	20	F6	C1	E5	78	E6	38	FE	38	28	05	21	18A
D5C0	00	08	18	03	21	28	C8	09	44	4D	E1	1D	20	DA	C1	F1	178
D5D0	EB	21	00	40	09	44	4D	EB	3D	20	CB	C9	21	CE	C0	C3	131

D5E0	B3	D1	21	16	00	11	30	C1	CD	0B	D7	21	16	00	11	14	:CB
D5F0	C1	CD	0B	D7	CD	26	D7	38	E9	22	06	C0	C9	CD	EB	D5	:99
Sum	CB	09	8C	B6	0E	C4	30	A2	CB	73	4F	07	AE	9B	8C	AB	:CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D600	CD	B0	CC	ED	5B	5A	C0	2A	5E	C0	7A	BC	30	02	54	67	116
D610	7B	DD	30	02	5D	6F	7A	94	57	7B	95	5F	14	1C	D5	CD	10C
D620	1B	CA	D1	01	00	40	09	44	4D	DD	2A	06	CD	ED	53	08	1A0
D630	C0	ED	43	0A	C0	DD	23	DD	23	21	99	D6	22	E6	D6	CD	1F5
D640	E1	D6	21	16	0F	11	1F	C1	CD	0B	D7	CD	E5	E1	2B	CD	138
D650	5B	D7	21	16	18	11	24	C1	CD	0B	D7	CD	A6	CA	E6	DF	28
D660	FE	4E	28	23	FE	59	20	F3	DD	2A	06	CD	E5	0B	08	CD	1DE
D670	ED	4B	0A	C0	DD	72	00	DD	23	DD	73	00	DD	23	21	94	56
D680	D6	22	E6	D6	CD	E1	D6	21	16	00	11	30	C1	CD	0B	DF	120
D690	CD	C0	D1	C9	ED	78	DD	77	00	C9	DD	21	06	CD	DD	36	80
D6A0	00	01	DD	23	DD	23	DD	23	FD	21	5A	C0	CD	D4	D6	DD	10A
D6B0	23	FD	23	CD	D4	D6	DD	23	FD	21	1E	C0	CD	D4	D6	DD	10A
D6C0	23	FD	23	CD	D4	D6	CD	0B	CD	CD	C0	D1	2A	1C	0C	22	89
D6D0	07	C0	E1	C9	DF	66	00	FD	6E	CD	C2	C2	CD	DD	77	00	1F1
D6E0	C9	C5	D5	1E	18	CD	94	D6	DD	23	21	00	0B	09	44	44	193
D6F0	1D	20	F2	21	01	40	94	44	4D	15	20	E7	D1	C1	3A	14	127
Sum	20	F6	06	6D	CE	6E	80	D6	33	68	2D	9C	9C	12	D5	53	86

DA70	FC	00	00	FF	FC	FC	EC	E4	B0	93	00	00	FE	FE	FE	EE	:BE
DAB0	CE	B2	00	00	FE	42	42	52	72	7E	00	00	FE	7E	7E	6E	:7C
DA90	4E	02	94	00	3F	3E	3C	38	3E	3E	3F	00	3F	21	23	27	:3A
DA80	21	3F	20	00	3F	3E	3C	38	3E	3E	20	95	00	FC	7C	3C	:56
DAB0	1C	7C	7C	FC	00	FC	B4	C4	E4	B4	FC	04	00	FC	7C	3C	:70
DAC0	1C	7C	7C	04	96	00	3F	3E	3E	38	3C	3E	3F	00	3F	21	:BA
DAB0	21	27	23	3F	20	00	3F	3E	3E	38	3C	3E	20	97	00	FC	:EA
DAE0	7C	7C	1C	3C	7C	FC	00	FC	B4	E4	C4	FC	04	00	FC	70	:70
DAF0	7C	7C	1C	3C	7C	04	98	00	00	00	3F	3F	3F	3F	00	FC	:E2

Sum DE BA BB DA 3C 2F 0B 14 1C B2 A2 F3 F0 07 00 B1 :5F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DB00	00	00	03	03	03	03	03	00	00	00	00	00	00	0F	0F	99	:C6
DB10	00	00	C0	C0	C0	C0	C0	C0	00	00	00	FC	FC	FC	FC	FC	:6C
DB20	00	00	00	00	00	00	F0	F0	9A	00	00	00	00	01	01	01	:7D
DB30	0F	00	00	00	00	01	01	01	0F	00	00	00	00	01	01	01	:A2
DB40	0F	9B	00	00	00	00	B0	B0	B0	F0	00	00	00	00	00	B0	:1A
DB50	B0	F0	00	00	00	00	B0	B0	B0	F0	9C	36	FF	FF	FF	FF	:AE
DB60	FF	FF	36	36	FF	B0	C0	C0	C0	FF	36	36	FF	B0	C0	C0	:53
DB70	B0	FF	36	9D	DB	FE	FE	FE	FE	FE	FE	DB	DB	FE	C2	02	:D0
DB80	02	02	FE	DB	DB	FE	02	02	02	FE	DB	9E	36	FF	FF	FF	:60
DB90	FF	FF	FF	FF	36	36	FF	B0	C0	C0	B0	FF	36	36	FF	B0	:D1
DBA0	C0	C0	B0	FF	36	9F	DB	FE	FE	FE	FE	FE	DB	DB	FE	FE	:4E
DBB0	02	02	02	FE	DB	DB	FE	02	02	02	02	FE	DB	A0	1F	:51	
DBC0	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	10	10	10	11	10	11	11	1F	:8A
DBD0	10	10	10	11	10	11	11	A1	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	:94
DBE0	F0	10	10	10	10	10	10	10	F0	10	10	10	10	10	10	10	:C0
DBF0	A2	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	10	10	10	10	10	11	:1B

Sum A1 AA OC CD 3A 4C 82 CD FB CE :E 3B C2 CB E5 A4 :87

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DC00	11	1F	10	10	10	11	10	11	11	A3	F0	F0	F0	F0	F0	F0	:E6
DC10	F0	F0	F0	10	10	10	10	10	10	10	F0	10	10	10	10	10	:80
DC20	10	10	A4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C4
DC30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A5	00	00	00	00	:A5
DC40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DC50	00	00	00	00	A6	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:A6
DC60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	A7	00	00	:A7
DC70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DC80	00	00	00	00	00	00	AB	00	00	0E	3F	7F	7F	FF	FF	FF	:F1
DC90	00	0E	31	42	42	84	84	00	00	0E	3F	7F	7F	FF	FF	FF	:BD
DCA0	00	00	70	BC	C2	C2	E1	E1	00	00	70	BC	42	42	21	21	:04
DCB0	00	00	70	BC	C2	C2	E1	E1	AA	00	00	0E	3F	7F	7F	FF	:36
DCC0	FF	00	00	0E	31	42	42	84	B4	00	00	0E	3F	7F	7F	FF	:14
DCD0	FF	AB	00	00	70	FC	FE	FE	FF	FF	00	70	BC	42	42	90	:90
DCE0	21	21	00	00	70	FC	FE	FE	FF	FF	AC	00	00	0E	31	43	:D6
DCF0	43	87	87	00	00	0E	31	42	42	84	B4	00	00	0E	31	43	:9E

Sum 73 80 3C 88 9D 71 7D A5 8F 51 FE 4B 2E 8D C1 90 :1C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DD00	43	87	87	AD	00	00	70	BC	C2	C2	E1	E1	00	00	70	BC	:3C
DD10	42	42	21	21	00	00	70	BC	C2	C2	E1	E1	AE	00	00	0E	:C4
DD20	3F	7E	7E	FC	FC	00	00	0E	31	42	42	B4	B4	00	00	0E	:0C
DD30	3F	7E	7E	FC	FC	AF	00	00	70	FC	7E	7E	3F	3F	00	00	:C8
DD40	70	BC	42	42	21	21	00	00	70	FC	7E	7E	3F	3F	C0	07	:6F
DD50	0F	1F	3E	7C	F8	F0	E0	04	08	11	22	44	CB	F0	E0	04	:CF
DD60	0B	11	22	44	CB	F0	E0	C1	C0	B0	00	00	00	00	00	00	:18
DD70	40	B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:80
DD80	C2	3F	1F	0F	0F	03	01	00	00	3F	1F	0F	0F	03	01	00	:B2
DD90	00	3F	1F	0F	0F	03	01	00	00	C3	FF	FF	FF	FF	FC	:31	
DDA0	E0	40	01	81	C1	E1	F2	FC	E0	40	01	81	C1	E1	F2	:64	
DDB0	E0	40	C4	3F	7F	7F	7F	7F	3F	00	00	20	40	40	7F	:FC	
DDC0	3F	00	00	20	40	40	7F	7F	3F	00	00	C5	FC	FE	FE	:D7	
DDD0	FE	FC	00	00	04	02	02	FE	FE	FC	00	00	04	02	02	:00	
DDE0	FE	FC	00	00	C6	FC	F8	F1	E3	F7	FF	FF	FF	FF	87	:91	
DDF0	9D	89	81	81	FF	FC	80	81	81	81	81	81	FF	C7	02	:F4	

Sum 24 80 CA 47 30 50 0C 55 5D 85 C1 7A 7D 57 09 B9 :49

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DE00	08	10	20	40	B0	00	E2	64	08	10	20	40	B0	00	02	04	:3C
DE10	08	10	20	40	B0	00	CB	7E	7E	70	78	7C	7E	7F	00	C9	:00
DE20	41	4F	47	43	41	7F	00	7E	7E	70	78	7C	7E	7F	00	C9	:00
DE30	7E	7E	0E	1E	3E	7E	FE	00	B2	82	F2	E2	C2	B2	FE	00	:FC
DE40	7E	7E	0E	1E	3E	7E	FE	00	CA	40	63	73	7B	7F	7F	:8A	
DE50	00	7F	5C	4C	44	40	40	7F	00	40	40	40	40	40	7F	:69	
DE60	00	CB	02	C6	CE	DE	FE	FE	FE	00	FE	3A	32	22	02	:C9	

DE70	FE	00	02	C6	CE	DE	FE	FE	FE	00	CC	73	73	73	70	70	:71
DE80	7F	7F	00	4C	4C	4C	4F	4F	40	7F	00	41	43	43	40	50	:96
DE90	7F	7F	00	CD	B6	CE	FE	FE	FE	FE	00	7A	32	02	02	:C5	
DEA0	02	02	FE	00	02	B2	C2	E2	F2	FA	FE	00	CE	61	73	:7F	
DEB0	7F	7F	7F	7F	00	5E	4C	40	40	40	40	7F	00	40	41	:43	
DEC0	47	4F	5F	7F	00	CF	CE	CE	CE	0E	0E	FE	FE	00	32	:29	
DED0	32	F2	F2	02	FE	00	B2	C2	C2	02	0A	FE	FE	00	D0	:83	
DEE0	CF	EF	FF	FF	FF	00	00	FC	B4	94	B4	84	FF	00	00	:86	
DEF0	CC	EC	FC	FC	FF	00	00	D1	B2	E6	EE	FE	FE	FE	00	:D0	

Sum DE 50 CC EB 6D 40 BD A7 82 33 35 BB 22 EB 29 C7 :62

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
DF00	7E	5A	52	42	42	FE	00	00	02	66	6E	7E	7E	FE	00	00	:7C
DF10	D2	B3	E7	EF	FF	FF	FF	00	00	FC	9C	94	B4	84	FF	00	:5B
DF20	00	B0	E4	EC	FC	FC	FF	00	00	D3	B2	CE	EE	FE	FE	:52	
DF30	00	00	7E	72	52	42	42	FE	00	00	02	4E	6E	7E	7E	:7C	
DF40	00	00	D4	3F	3F	3E	3E	38	3C	3E	3F	20	20	3F	21	:27	
DF50	23	21	3F	20	20	3E	3E	38	3C	3E	3F	D5	FC	7C	7C	:F5	
DF60	1C	3C	7C	FC	04	04	FC	B4	E4	C4	B4	FC	04	04	7C	:80	
DF70	1C	3C	7C	FC	D6	3F	3F	3E	3C	38	3E	3E	3F	20	20	:3F	
DF80	23	27	21	21	3F	20	20	3E	3C	38	3E	3E	3F	D7	FC	:47	
DF90	7C	3C	1C	7C	7C	FC	04	04	FC	C4	E4	B4	FC	04	04	:80	
DFA0	7C	3C	1C	7C	7C	FC	DB	3F	3F	00	00	00	00	00	00	:21	
DFB0	03	03	00	00	00	00	00	0F	0F	0F	0F	0F	0F	00	00	:D9	
DFC0	C0	C0	00	00	00	00	00	00	FC	FC	00	00	00	00	00	:74	
DFD0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	00	00	DA	0F	01	01	01	00	00	:8C	
DFF0	00	0F	01	01	01	00	00	00	00	0F	01	01	01	00	00	:24	
DFE0	00	DB	F0	B0	B0	B0	00	00	00	00	F0	B0	B0	B0	00	:BB	

Sum 79 32 E0 70 70 B2 F3 C0 F6 D2 ED B0 11 B0 B4 36 :B0

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E000	00	00	F0	B0	B0	B0	00	00	00	00	DC	00	00	00	00	00	:4C
E010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	03	07	0F	0F	:1A
E020	03	03	03	DD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E6
E030	00	00	00	00	00	00	80	C0	E0	B0	B0	B0	DE	00	00	00	:7E
E040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	03	03	06	:0A
E050	03	0F	07	03	01	DF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FC
E060	00	00	00	00	00	00	00	80	B0	B0	E0	C0	B0	E0	1F	9F	:9F
E070	00	00	00	00	00	00	00	1F	00	00	00	00	00	00	00	1F	:3E
E080	01	03	07	0F	03	03	03	E1	F0	00	00	00	00	00	00	00	:F4
E090	F0	00	00	00	00	00	00	00	F0	00	B0	C0	E0	B0	B0	B0	:80
E0A0	E2	1F	00	00	00	00	00	00	00	1F	00	00	00	00	00	00	:20
E0B0	00	1F	03	03	03	0F	07	03	01	E3	F0	00	00	00	00	00	:15
E0C0	00	00	F0	00	00	00	00	00	00	00	F0	B0	B0	B0	E0	C0	:00
E0D0	B0	00	E4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:64
E0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E5	00	00	00	00	:E5

DDDED

DISK BASIC 付属の DEVICE DUMP UTILITY を改造して使っていましたが、使いにくいこと、スピードが遅いこと、この2点の不満が DDED 作成の原動力でした。

BASIC の利用は、IOCS およびモニタのみにとどめ、デバイス・ドライブ関係は、DDED 自身に持つようにしました。このため、バッファ・エリアは最大1500H~E0FFH まで取ることができるようになりました。

なお、今回発表の DDED はバージョン3.33のものです。

入力方法

LIMIT & HE000 を実行したのち、モニタに入り、M コマンドで、E100H 番地から入力していきます。入力が終わったら、誤りのないことをよく確かめて、セーブしてください。ファイル名は“DDED.333”とでも付けてください。

使用方法

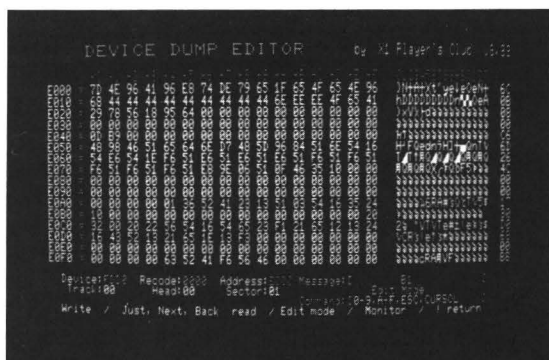
まず、LIMIT 文でユーザーエリアを確保します。このとき、テキスト・プログラムが何もないければ、&HB000 まで取ることができます。最低限、&HE000は必要です。DDED 本体のアドレスはE100H~F301Hまでです。

CALL & HE100 にて起動します。あとは、コマンドを投入することで動作します。表1にコマンド表を示すので利用してください。以下、各注意点を列記します。

まず、DDED では入力数値はすべて16進数になります。

表1 DDEDコマンド表

コマンド	意味	説明
D (××)	Device	アクセス・デバイスを選択します(0~3で“DISK”, Mで“MEM”, E0~E9で“EMM”).
R (××)	Record	アクセス・レコードを設定します。BASICで使われているものと同じで、0000H~04FFHの値を持ちます。
T (××)	Track	トラック・ナンバ指定により、レコード・ナンバを変更させます(00H~27H)。
H (××)	Head	ディスクの表裏を指定します(0 or 1)。
S (××)	Sector	セクタ・ナンバで直接指定します(01H~10H)。
A (××)	Address	読み込みバッファ・アドレスの指定(1500H~E000H)。*, *で-100H, *, *で+100H。
J (××)	Just read	現在表示されているレコードの内容を読み込みダンプします。
N	Next read	現在表示されている次のレコードを読み込みダンプします。
B	Back read	現在表示されている1つ前のレコードを読み込みダンプします。
W (××)	Write	現在表示されているレコードに対して、現在表示されているダンプ内容を書き込みます。
M	Mon	HuBASICのモニタをコールします。MONコマンドと同じです。
E	Edit	スクリーン・エディット・モードに入ります。
!	return	DDEDを終了し、CALL元へ戻ります。
*	option	オプション・プログラムをCALLします。



このため、DDED 起動中は、テン・キーは16進数キーに変化しています。特に注意してください。図1に示します。

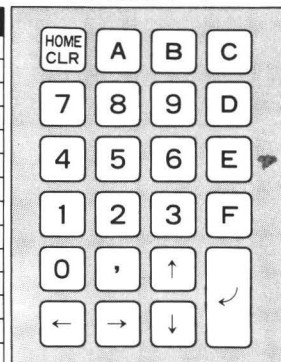
A~Fのキー対応を逆にしたい方は、ラベルHXP0 (EEDFH) からの対応テーブルに「/ * + =, ABC DEF」とありますので、A~FをF~Aに変更してください。

コマンド入力には、マルチステートメント入力ができます。コマンドとコマンドの間に“/” (スラッシュ) を入れることにより、連続実行を行ないます。ただし、エラーがあった場合は以後を無効として、コマンド入力待ちに復帰します。

Dコマンド

アクセス・デバイスを指定しますが、最初の1度だけ、

図1 16進テン・キー



そのデバイスの確認を行ないます。NOT READY の場合、元のデバイスのままとなります。1 度確認された後は、無条件に変更されます。

例：DO DISK の 0 ドライブ
DE1..... EMM の 1 ドライブ

R・T・H・S コマンド

DDDED では、デバイス・アクセスは表示レコードに対して行ないます。そのため、トラック、ヘッド、セクタ指定によるレコード・ナンバ変更も可能にしました。これらコマンドは数値指定の省略はできません。

初期設定は、ドライブ 0、レコード 0、すなわちトラック 0、ヘッド 0、セクタ 1 となります。

例：R10...10H (16) レコードを指定

A コマンド

読み込みバッファ・アドレスを指定します。変更後、新アドレス内容をダンプします。アドレス指定の代わりに“.” (ピリオド) で -100H, “,” (カンマ) で +100H のアドレス指定となります。リード、ライトはこのアドレスを基準に行なわれます。

初期設定では、E000H からの 256 バイトに設定されています。バッファとして、1500H ~ E000H まで設定することが可能ですが、BASIC に復帰したい場合は、LIMIT で設定した範囲内に収めなければなりません。BASIC のスタックを壊して“./” (リターン) コマンドを投入すると暴走します。注意してください。

例：AD000... アドレス D000H をバッファの先頭アドレスとし、ダンプします。

J・N・B コマンド

それぞれ、1 レコード読み込みコマンドです。

J は表示レコード、N は次のレコード、B は 1 つ前のレコードをリードし、ダンプします。ただし、J コマンドに対してのみレコード指定ができます。また、カンマのあとレコード数を入力することで指しレコードから連続して指定数のレコードを読み込むことができます。ただし、バッファの大きさに注意してください。

例：J10, A
(レコード・ナンバ 10H から 19H までを連続して読み込む)

W コマンド

表示レコードに対して表示ダンプ内容を書き込みます。これも、レコード指定とレコード数指定ができます。このコマンド実行時には、本当に実行してもよいかと尋ねてくるので、よければ ☒ キーを押してください (☐ キーではありません)。

例：WE... レコード・ナンバ 0EH (14) に書き込みます。
W,3... 表示されているレコード・ナンバから 3 セクタ分連続して書き込みます。

E コマンド

E コマンド投入により、カーソルが 16 進ダンプのホーム位置に移動し、エディット・モードに入ります。

16 進数文字 (0 ~ 9, A ~ F) によりエディットしてください。1 文字入力するたびにバッファ・メモリの内容が書き換えられ、キャラクタ表示およびチェックサムも変更されます。

使用キーの説明

☐ 0 ~ ☐ 9, ☐ A ~ ☐ F... バッファ・メモリ・ダンプ内容を書き換えます。

☒ (リターン) ... コマンド・モードに復帰します。エディタ内でスクロールしていた場合、アドレス表示先頭からのダンプを行ないます。

☐ ↑ ☐ ↓ ☐ ← ☐ → および

☐ CTRL + ☐ E, ☐ S, ☐ D, ☐ X

..... カーソルの移動を行ないます。

☐ CTRL + ☐ W, ☐ R, ☐ Z, ☐ C

..... スクロール・ダンプします。WordStar もどきで、☐ CTRL + ☐ W, ☐ Z がそれぞれ 1 行スクロール (16 バイト) し、☐ CTRL + ☐ R, ☐ C が 1 画面 (256 バイト) スクロールします。ただし、1500H ~ E0FFH の間のみ、☐ DEL カーソル位置の 1 バイトをデリートし、次のアドレスから E0FFH までを、1 バイト詰めます。BASIC などでの、DEL のようにカーソルの 1 つ前をデリートしないで、カーソルのある 1 バイトをデリートすることに注意してください。E0FFH には 0 が入ります。

☐ SHIFT + ☐ INS

..... カーソル位置に 1 バイト 0 を挿入します。結果、E0FFH の 1 バイトは消滅します。要注意。

☐ CTRL + ☐ ESC

..... キャラクタ入力モードに入ります。カーソルはキャラクタ・ダンプ側の同じ位置に移動します。すべてのキー入力を受け付けます (コントロール・コードを含む 256 種類)。カーソル移動は ☐ GRAPH + ☐ カーソル・キー で受け付けます。再度 ☐ CTRL + ☐ ESC で 16 進入力側に復帰します。



注意

ここでの書き換えは、あくまでオン・メモリの内容に対してなので、コマンド・モードに戻って W コマンドを実行して初めてディスクの内容が書き換えられます。

キャラクタ入力には特に苦勞しました。すべてのキー(コントロール・コードも)を受け付けるようにしたため、カーソル移動と、16進側への復帰の判断をどうすればよいかという問題にぶつかりました。結局、グラフ・キーおよびコントロール・キーの併用で解決しました。

デリート、インサートがオブジェクト・レベルで、必要かどうかはわかりませんが、クラブ・メンバーの意見で取り入れました。

*コマンド

オプション・プログラムをコールします。ただし、オプション・プログラムは、F300H からにセットされていなければなりません。セットされていない場合は、C9H(RET)の1バイトが書かれています。オプションをセットする場合、スタート・アドレスが F300H で FEFFH までに収まり、単独で動くものでなければなりません。

その他

DDED には、プリンタ出力機能はありません。必要な場合は、M コマンドでモニタに入り、モニタの P コマンドを利用してください。

今回発表のバージョンでは、チェックサムが横16バイト

だけですが付きしました。これにより直接プログラムをディスクに書き込むことが楽になりました。大いに利用していただきたいものです。

ソース・リストについての言い訳...

この DDED は、私が初めてアセンブラを使って書いたものです。最初はアセンブラ (MACRO-80) の使い方をわからず、それだけで1箇月位かかりました。今思うと懐かしいかぎりです。しかし残念ながら、その記述方法はひどいものです。今回ソース・リストまで掲載すると聞いて、急いで見直してもう少しましなものにしようとしたのですが、やりだせば全部書き直さなければならなくなりそうなので断念しました。本当に読みにくいソースですが、初めて書いたものだということで勘弁してください。

最後に

今回発表の DDED はバージョン No.3.33 のものです。

ここまでののに約1年以上かかりました。その間、数々の意見、批評をくださった、X1 Player's Club の皆さんにこの場を借りて、お礼申し上げます。

参考文献

1) CP/M X1 BIOS, シャープ

リスト DDED ダンプ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E100	E2	73	79	E2	31	00	F3	3E	0A	32	C6	03	AF	21	61	E2	:35
E110	06	16	77	23	10	FC	32	A5	0E	32	90	0E	3C	32	66	E2	:2D
E120	32	69	E2	32	66	03	21	00	E0	22	6D	E2	11	AB	E9	21	:50
E130	6D	E1	01	16	00	ED	B0	21	B6	EE	22	BA	03	3A	BD	E8	:85
E140	B7	CC	9B	E8	3A	8B	0A	32	AD	EE	3E	02	32	8B	0A	CD	:76
E150	8C	09	CD	3F	0A	AF	01	00	10	ED	79	04	ED	79	04	ED	:2C
E160	79	04	ED	79	CD	A9	E5	CD	99	E4	C3	1B	E9	20	4E	6F	:2C
E170	77	20	44	65	76	69	63	65	20	69	73	20	46	44	44	30	:01
E180	20	21	20	00	13	ED	53	77	E2	AF	32	61	E2	32	62	E2	:A7
E190	3E	09	32	63	E2	3E	03	32	64	E2	3E	03	32	26	00	21	:31
E1A0	34	15	22	0E	00	CD	5A	E8	20	20	20	45	64	69	74	20	:8E
E1B0	4D	6F	64	65	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	21	:E6
E1C0	34	16	22	0E	00	3E	05	32	26	00	CD	5A	E8	30	2D	39	:BA
E1D0	2C	41	2D	26	4C	25	53	43	2C	43	55	52	53	4F	4C	20	:0B
E1E0	20	20	20	00	3E	02	32	26	00	21	34	14	22	0E	00	CD	:5E
E1F0	5A	E8	20	23	50	6F	69	6E	74	3A	20	20	20	20	20	20	:89
Sum	7E	D9	D3	9F	FD	44	0C	22	70	0B	F8	97	62	2E	7C	B0	:FE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E200	20	20	20	20	20	20	20	20	00	3E	05	32	26	00	2A	6D	:32
E210	E2	22	7B	E2	CD	1C	E5	2A	63	E2	22	0E	00	CD	AA	02	:47
E220	FE	20	DA	E7	E3	CD	51	14	FE	30	38	EB	FE	3A	38	08	:BD
E230	FE	41	38	E3	FE	E7	47	30	DF	2A	63	E2	22	0E	00	CD	:BC
E240	04	3A	62	E2	B7	2A	63	E2	28	01	2D	CD	56	E5	CD	63	:36
E250	E5	CD	F5	E4	E5	CD	01	E5	E1	CD	42	E5	CD	7D	E2	18	:3C
E260	B3	00	00	00	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	E0	00	:95
E270	00	00	00	00	00	00	00	00	3A	16	00	00	00	00	3A	63	:E2
E280	FE	37	28	16	3E	01	21	62	E2	AE	77	3A	63	E2	20	05	:E0
E290	21	61	E2	34	3C	3C	32	63	E2	C9	3E	09	32	63	E2	AF	:BD
E2A0	32	62	E2	3A	61	E2	D6	0F	32	61	E2	CD	AF	E2	C9	3A	:AE
E2B0	64	E2	FE	12	28	0D	32	64	E2	3A	61	E2	C6	10	32	:C4	
E2C0	61	E2	C9	3E	03	32	64	E2	3A	61	E2	D6	F0	32	61	:E2	:7D
E2D0	C9	3A	64	E2	FE	03	28	0D	3D	32	64	E2	3A	61	E2	D6	:87
E2E0	10	32	61	E2	C9	3E	12	32	64	E2	3A	61	E2	C6	F0	32	:7B
E2F0	61	E2	C9	3A	63	E2	FE	09	28	16	21	62	E2	3E	01	:AE	:22
Sum	EA	B6	45	64	9A	C8	EC	68	07	C7	22	EB	69	27	DA	48	:8C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E300	77	3A	63	E2	28	05	21	61	E2	35	3D	32	63	E2	C9	:76	
E310	3E	37	32	63	E2	3E	01	32	62	E2	3A	61	E2	C6	0F	:32	
E320	61	E2	CD	D1	E2	C9	3A	61	E2	16	00	5F	2A	7B	E2	:19	
E330	E5	EB	21	FF	E0	B7	ED	52	44	4D	E1	C9	CD	26	E3	:23	
E340	ED	B0	18	0B	CD	26	E3	11	FF	E0	21	FE	E0	ED	B8	:FA	
E350	12	2A	7B	E2	C3	8B	E3	11	00	01	18	03	11	10	00	:2A	
E360	7B	E2	19	E5	B7	11	00	E0	ED	52	E1	38	01	EB	18	:77	
E370	11	00	01	18	03	11	10	00	2A	7B	E2	ED	52	E5	B7	:C1	

E380	00	15	ED	52	E1	30	01	EB	22	7B	E2	11	02	03	ED	53	:26
E390	0E	00	3E	07	32	26	00	CD	CC	E8	3E	05	32	26	00	C9	:90
E3A0	21	63	E2	36	09	23	36	03	AF	32	62	E2	32	61	E2	C9	:64
E3B0	21	63	E2	36	36	23	36	03	3E	0F	32	61	E2	AF	32	62	:64
E3C0	E2	C9	21	63	E2	36	09	23	36	12	3E	F0	32	61	E2	AF	:0D
E3D0	32	62	E2	C9	21	63	E2	36	36	23	36	12	3E	FF	32	61	:4C
E3E0	E2	AF	32	62	E2	C9	C9	FE	0D	CA	99	E4	21	14	E2	E5	:E7
E3F0	FE	1C	CA	7D	E2	FE	04	CA	7D	E2	FE	1D	CA	F3	E2	FE	:26
Sum	CA	CB	1E	CF	2F	92	44	27	51	AD	13	48	F2	37	16	73	:B9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E400	13	CA	F3	E2	FE	1E	CA	D1	E2	FE	05	CA	D1	E2	FE	:1F	:E8
E410	CA	AF	E2	FE	18	CA	AF	E2	FE	0B	CA	A0	E3	FE	17	:CA	:01
E420	75	E3	FE	12	28	1D	FE	1A	CA	5C	E3	FE	03	CA	57	:E3	:D3
E430	FE	09	CA	E6	E3	FE	1B	CA	4D	E4	FE	08	CA	3C	E3	:E1	:7E
E440	C3	17	E2	3A	2F	00	0F	DA	44	E3	C3	70	E3	21	62	:E2	:B0
E450	3E	01	AE	20	06	AF	77	21	63	E2	35	3A	63	E2	D6	:09	:32
E460	16	00	14	D6	03	30	FB	3E	3A	82	6F	3A	64	E2	67	:22	:A0
E470	0E	00	CD	AA	02	FE	1B	CC	E3	E4	FE	20	DC	C2	E4	:CD	:A0
E480	7D	E5	F3	CD	EC	E4	01	A8	0E	D5	5A	CD	E3	03	D1	:CD	:29
E490	E3	03	1E	1B	CD	E3	03	FB	C9	CD	BE	E8	3E	04	32	:26	:A3
E4A0	00	21	34	15	22	0E	00	CD	5A	E8	20	43	6F	6D	6D	:61	:B6
E4B0	6E	64	20	4D	6F	64	65	20	20	20	20	20	20	20	20	:97	:7F
E4C0	00	C9	FE	1C	D8	67	3A	2F	00	CD	67	7C	C0	5F	F3	:CD	:18
E4D0	EC	E4	01	A8	0E	D5	3E	1C	BB	CC	E3	03	D1	E1	21	:8F	:85
E4E0	E4	E5	C9	67	3A	2F	00	0F	7C	D8	E1	C9	E5	21	00	:00	:75
E4F0	22	A6	0E	E1	C9	21	61	E2	16	00	5E	2A	7B	E2	19	:77	:6F
Sum	35	22	49	08	8E	A5	70	68	59	8D	F6	FE	A8	64	8F	:CE	:F6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E500	C9	5F	3A	63	E2	D6	09	14	D6	03	30	FB	3E	3A	82	:6F	:07
E510	3A	64	E2	67	22	0E	00	7B	CD	C8	04	C9	21	3C	14	:22	:87
E520	0E	00	3A	26	00	F5	3E	06	32	26	00	3A	61	E2	21	:7B	:18
E530	E2	86	CD	7D	E5	7A	CD	BC	04	7B	CD	BC	04	F1	32	:26	:EF
E540	00	C9	3E	F0	A5	6F	3E	4D	32	0E	00	AF	06	10	86	:23	:44
E550	10	FC	CD	07	12	C9	CD	4D	05	44	4D	ED	7B	57	03	:ED	:17
E560	78	5F	C9	7A	CD	72	E5	07	07	07	07	57	7B	CD	72	:E5	:50
E570	82	C9	CD	51	14	D6	30	FE	0A	D8	D6	07	C9	F5	07	:0C	:00
E580	07	07	CD	8C	E5	57	F1	CD	8C	E5	5F	C9	E6	0F	C6	:30	:E5
E590	FE	3A	D8	C6	07	C9	E3	7E	FE	1B	CC	91	E8	B7	28	:06	:4A
E5A0	CD	BC	04	23	18	F1	23	E3	C9	3E	0C	CD	BC	04	3E	:86	:23
E5B0	32	26	00	11	C6	E5	21	08	00	22	0E	00	1A	B7	28	:23	:91
E5C0	CD	C8	04	13	18	F6	44	44	45	45	56	56	49	49	43	:90	:00
E5D0	45	45	20	20	44	44	55	55	44	44	50	50	20	20	45	:45	:00
E5E0	44	44	49	49	54	54	4F	4F	52	52	00	3E	05	32	26	:00	:9F
E5F0	21	32	00	22	0E	00	CD	96	E5	20	20	62	79	20	58	:7E	:00

リスト DDED ダンプ・リスト

Sum	78	DC	DA	53	09	57	01	A4	3D	01	36	21	11	AE	0D	F5	:DC
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E600	31	20	50	6C	61	79	65	72	27	73	20	43	6C	75	62	20	:1E
E610	20	76	33	20	33	33	00	3E	04	32	26	00	21	09	02	22	:45
E620	0E	00	CD	96	E5	2B	30	20	2B	31	20	2B	32	20	2B	33	:28
E630	20	2B	34	20	2B	35	20	2B	36	20	2B	37	20	2B	38	20	:A5
E640	2B	39	20	2B	41	20	2B	42	20	2B	43	20	2B	44	20	2B	:E5
E650	45	20	2B	46	20	2F	20	30	31	32	33	24	35	36	37	38	:19
E660	39	41	42	43	44	45	46	20	53	55	4D	00	21	07	03	22	:30
E670	0E	00	06	10	3E	3D	CD	BC	04	CD	5C	E7	10	F8	21	39	:9E
E680	03	22	0E	00	06	10	3E	2F	CD	BC	04	CD	5C	E7	10	F8	:5B
E690	21	04	14	22	0E	00	3E	05	32	26	00	CD	96	E5	44	65	:F5
E6A0	76	69	63	65	3A	20	20	20	20	20	20	52	65	63	6F	64	:8E
E6B0	65	3A	20	20	20	20	20	20	41	64	64	72	65	73	73	3A	:5F
E6C0	00	21	04	15	22	0E	00	CD	96	E5	20	64	72	61	63	6B	:C7
E6D0	3A	20	20	20	20	20	20	20	20	48	65	61	64	3A	20	20	:26
E6E0	20	20	20	20	20	53	65	63	74	6F	72	3A	00	3E	06	32	:C0
E6F0	26	00	21	2B	14	22	0E	00	CD	96	E5	4D	65	73	73	61	:F7
Sum	B5	85	21	3B	6B	D0	62	0D	8B	0D	14	7A	67	30	74	6C	:DD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E700	67	65	3A	5B	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:E1
E710	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	5D	00	21	2B	16	22	:21
E720	0E	00	CD	96	E5	43	6F	6D	6D	61	6E	64	3A	5B	20	20	:EA
E730	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
E740	20	20	20	20	5D	00	CD	65	E7	CD	AD	E7	CD	BF	E7	CD	:97
E750	D1	E7	CD	F5	E7	CD	E3	E7	CD	07	E8	C9	E5	21	0E	00	:91
E760	35	23	34	E1	C9	3E	07	32	26	00	21	0B	14	22	0E	00	:43
E770	3A	65	E2	D6	04	28	16	30	21	CD	96	E5	1B	06	46	44	:DD
E780	44	1B	03	03	3A	65	E2	C6	30	CD	BC	04	C9	CD	96	E5	:77
E790	1B	07	4D	45	4D	1B	03	30	00	C9	C6	2F	F5	CD	96	E5	:4A
E7A0	1B	04	45	4D	4D	1B	03	00	F1	CD	BC	04	C9	3E	07	32	:DA
E7B0	26	00	21	0B	15	22	0E	00	3A	67	E2	CD	07	12	C9	3E	:07
E7C0	07	32	26	00	21	18	15	22	0E	00	3A	68	E2	CD	07	12	:47
E7D0	C9	3E	07	32	26	00	21	26	15	22	0E	00	3A	66	E2	CD	:41
E7E0	07	12	C9	3E	04	32	26	00	21	26	14	22	0E	00	2A	6D	:9E
E7F0	E2	CD	02	12	C9	3E	06	32	26	00	21	18	14	22	0E	00	:A5
Sum	6E	A9	F8	1C	53	1B	F4	EB	8D	74	F4	EA	48	0D	DC	19	:A1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E800	2A	6B	E2	CD	02	12	C9	21	04	17	22	0E	00	CD	96	E5	:D5
E810	1B	07	4D	45	72	69	74	65	20	20	2F	20	4A	75	73	74	:82
E820	2C	20	4E	65	78	74	2C	20	42	61	63	6B	20	20	72	65	:BF
E830	61	64	20	20	2F	20	45	64	69	74	20	6D	6F	64	65	20	:8F
E840	20	2F	20	20	4D	6F	6E	69	74	6F	72	20	20	2F	20	20	:26
E850	21	20	72	65	74	75	72	6E	00	C9	18	00	01	00	00	CD	:90
E860	FA	07	01	00	80	CD	A3	E9	E3	7E	FE	1B	CC	91	E8	B7	:51
E870	28	15	CD	BC	04	23	FE	20	28	EF	E5	CD	F7	07	01	00	:D3
E880	30	CD	A3	E9	E1	18	E2	23	E3	C9	13	1A	FE	20	C0	18	:56
E890	F9	23	E6	E6	3F	32	26	00	23	7E	C9	13	ED	53	77	E2	:2D
E8A0	3E	01	21	BD	E8	AE	77	20	09	32	7B	E8	3E	28	32	78	:D8
E8B0	E8	C9	3E	0C	32	5B	E8	3E	18	32	7B	E8	C9	00	21	02	:44
E8C0	03	22	0E	00	3E	07	32	26	00	2A	6D	E2	06	10	C5	CD	:F1
E8D0	07	E9	CD	DE	E8	C1	3E	02	32	0E	00	1F	C9	0E	10	:AC	
E8E0	41	E5	E5	7E	CD	07	12	23	3E	20	CD	BC	04	10	F4	E1	:62
E8F0	3E	3B	32	0E	00	41	7E	CD	C8	04	23	10	F9	E1	CD	46	:31
Sum	0D	46	79	07	84	51	87	3E	AD	C7	3E	C9	A3	F2	07	FA	:7E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
E900	E5	3E	0D	CD	BC	04	C9	CD	02	12	3E	09	32	0E	00	C9	:B7
E910	3E	49	BE	C9	3E	34	BE	C9	CD	99	E4	31	00	F3	21	3A	:CA
E920	14	22	0E	00	3E	07	32	26	00	06	16	11	AB	E9	1A	CD	:89
E930	BC	04	13	10	F9	21	34	16	22	0E	00	3E	20	06	16	CD	:BE
E940	BC	04	10	FB	01	00	08	CD	FA	07	3E	07	32	26	00	21	:60
E950	34	16	22	0E	00	21	0E	00	CD	AA	02	0D	51	14	FE	20	:72
E960	38	0A	CD	BC	04	CD	10	E9	38	E5	18	EC	FE	0D	28	12	:FB
E970	FE	1C	28	EE	FE	1D	28	02	18	DE	CD	14	E9	28	D9	35	:6B
E980	18	D6	11	AB	E9	21	34	16	22	0E	00	CD	AD	05	44	4D	:55
E990	D5	2E	16	ED	78	12	03	13	2D	20	F8	D1	ED	53	77	E2	:5E
E9A0	C3	D2	E9	F5	0B	78	B1	20	FB	F1	C9	20	20	20	20	20	:1C
E9B0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
E9C0	20	0D	ED	5B	77	E2	CD	8B	E8	B7	CA	1B	E9	FE	2F	20	:D3
E9D0	58	13	CD	8B	E8	B7	CA	1B	E9	FE	21	CA	1B	EE	21	C2	:BB
E9E0	E9	E5	FE	45	CA	84	E1	FE	4A	CA	24	ED	FE	4E	CA	D4	:4D
E9F0	EC	FE	42	CA	F2	EC	FE	57	CA	4F	ED	FE	54	CA	2F	EC	:66
Sum	36	D9	3D	FB	DB	3F	B9	EE	57	40	3A	0B	BD	FB	94	30	:60

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
EA00	FE	48	CA	4E	EC	FE	53	CA	6D	EC	FE	52	CA	90	EC	FE	:52
EA10	44	CA	1A	EB	FE	41	CA	DC	EB	FE	4D	CA	29	EE	FE	23	:30
EA20	CA	9B	E8	FE	2A	CA	D1	EB	E1	21	4B	E9	85	21	34	14	:4F
EA30	22	0E	00	CD	5C	EB	1B	02	20	20	20	53	79	6E	74	61	:CD
EA40	78	20	45	72	72	6F	72	02	21	21	20	20	20	20	20	18	:9C
EA50	2A	E1	21	1B	E9	E5	21	34	14	22	0E	00	3E	02	32	26	:46
EA60	00	CD	5C	EB	42	61	64	20	4F	70	65	72	61	6E	64	20	:21
EA70	28	56	61	6C	75	65	29	20	21	21	00	01	40	1F	CD	FA	:D7
EA80	07	CD	A3	E9	CD	A3	E9	CD	A3	E9	CD	A3	E9	37	C9	CD	:38

EA90	8A	E8	FE	30	28	0A	FA	2F	28	07	B7	28	04	C3	51	EA	:0F
EAA0	13	ED	53	77	E2	CD	7E	EB	38	08	3E	04	32	65	E2	C3	:A0
EAB0	65	E7	11	BB	EA	CD	DA	EF	C3	1B	E9	20	20	4D	45	4D	:7E
EAC0	30	3A	20	49	2F	4F	20	45	52	52	4F	52	20	21	21	20	:7D
EAD0	20	00	20	20	45	4D	4D	3A	20	20	49	2F	4F	20	45	52	:37
EAE0	52	4F	52	20	21	21	20	20	00	11	D2	EA	CD	DA	EF	C3	:BB
EAF0	1B	E9	13	CD	1F	11	ED	53	77	E2	DA	51	EA	7C	B7	C2	:B7
Sum	BE	DA	99	86	F7	20	E2	EF	AD	77	08	96	B5	FF	42	AC	:03

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
EB00	51	EA	7D	FE	0A	D2	51	EA	F5	11	00	00	CD	97	EB	38	:7A
EB10	D8	F1	C6	05	32	65	E2	C3	65	E7	CD	8A	E8	FE	4D	CA	:50
EB20	8F	EA	FE	45	28	CC	CD	1F	11	ED	53	77	E2	DA	51	EA	:5B
EB30	7C	B7	C2	51	EA	7D	D6	0A	D2	51	EA	3A	65	E2	67	FD	:F9
EB40	32	65	E2	5F	C6	05	32	65	E7	CD	1F	11	ED	53	77	EB	:7C
EB50	28	CC	CD	1F	11	ED	53	77	E2	DA	51	EA	3A	65	E2	67	:F9
EB60	3E	FF	2A	7C	EB	77	C3	65	E7	7C	32	65	E2	AF	2A	7C	:9E
EB70	EB	77	CD	AF	EF	CD	65	E7	E1	C3	1B	E9	00	00	05	E1	:6C
EB80	00	40	ED	60	3E	3E	E6	ED	79	ED	78	ED	61	E1	FE	E6	:C8
EB90	37	C9	3A	65	E2	D6	05	07	07	4F	06	0D	E5	C5	CD	C6	:09
EBA0	EB	ED	60	C1	C5	CD	C6	EB	3E	E6	ED	79	C1	E5	C5	CD	:D6
EBB0	EB	ED	60	7E	FE	E6	20	EB	C1	C5	CD	C6	EB	ED	61	C1	:E3
EB00	AF	C9	C1	E8	37	C9	AF	ED	79	0C	ED	59	0C	ED	51	0C	:D7
EBD0	C9	13	ED	53	77	E2	DA	51	EA	3A	65	E2	67	FD	51	EA	:5B
EBE0	2C	28	2F	FE	2E	CC	CD	00	F3	C3	98	EE	CD	8A	E8	FE	:BB
EBF0	EA	3E	F0	A5	6F	E5	11	00	15	ED	52	E1	DA	51	EA	E5	:51

リスト1 DDED ダンプ・リスト

```

EF10 E2 C9 CD 3F ED 11 BB EA CD DA EF C9 11 21 EF 18 :F2
EF20 F7 42 61 64 20 52 65 63 6F 64 65 20 6F 6E 20 4D :DA
EF30 45 4D 3A 20 21 21 20 00 CD EC EE DA 1B E9 ED 78 :38
EF40 77 03 23 1B 7A B3 20 F6 C3 BE E8 CD EC EE DA 1B :00
EF50 E9 7E ED 79 23 03 1B 7A B3 20 F6 C9 2A 6D E2 ED :80
EF60 5B 6B E2 CD 92 EB DA E9 EA CD C6 EB 3A 69 E2 57 :F9
EF70 1E 00 C9 CD 5C EF ED 78 77 23 1B 7A B3 20 F7 C3 :20
EF80 BE E8 CD 5C EF 7E ED 79 23 1B 7A B3 20 F7 C9 CD :BA
EF90 56 F0 DA 92 F0 DA A7 EF C3 3A F0 CD 56 F0 D4 FD :DD
EFA0 F0 DA A7 EF C3 3A F0 F5 CD 3A F0 F1 B7 20 5E 21 :80
EFB0 34 14 22 0E 00 CD 5C E8 1B 02 20 44 69 73 6B 20 :71
EFC0 49 2F 4F 20 45 72 72 6F 72 20 21 21 20 20 20 :D3
EFD0 00 01 00 00 CD FA 07 11 BA EF 21 34 14 22 0E 00 :22
EFE0 3E 15 32 26 00 CD 0B 00 CD A3 E9 CD FA 07 CD A3 :1A
EFF0 E9 CD FA 07 CD A3 E9 CD FA 07 CD A3 E9 CD FA 07 :05

```

```
Sum E6 E1 42 92 1C B6 BD B0 CC 13 8C 70 5A 43 16 41 :A9
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F000 CD A3 E9 CD FA 07 3E 07 32 26 00 37 C9 21 34 14 :2D
F010 22 0E 00 CD 5C E8 1B 02 57 72 69 74 65 20 50 72 :4B
F020 6F 74 65 63 74 20 45 72 72 6F 72 20 21 21 00 01 :AC
F030 00 00 CD FA 07 11 18 F0 18 A0 01 FC 0F 3A 6A E2 :31
F040 E6 03 ED 79 FB AF C9 01 FA 0F ED 59 0E F8 ED 79 :7E
F050 3E 07 3D 20 FD C9 F3 CD 50 F1 D8 ED 5B 66 E2 3A :0B
F060 68 E2 B7 3A 65 E2 28 02 F6 10 F6 80 32 6A E2 0E :B4
F070 FC ED 79 D5 1E 03 21 00 00 01 F8 0F ED 78 E6 81 :4D
F080 28 0B 2B 7C B5 20 F5 1D 20 F2 D1 37 C9 2A 6D E2 :1D
F090 D1 C9 CD 95 F1 3E 05 F5 E5 3E 80 CD 47 F0 D5 11 :B2
FOA0 FB F8 4B ED 78 4A ED 78 0F 30 0B 0F 30 F8 4B ED :0B
F0B0 78 77 23 4A 18 F0 E6 4E D1 28 0A E1 F1 3D 37 C8 :A9
FOC0 CD 68 F1 18 D2 F1 F1 3A 69 E2 3D C8 32 69 E2 CD :C6
F0D0 D6 F0 30 C1 18 BC 1C 3E 10 BB D0 1E 01 3A 6A E2 :25
FOE0 E6 10 3A 6A E2 20 0A F6 90 32 6A E2 0E FC ED 79 :1A
FOF0 C9 14 E6 EF 32 6A E2 0E FC ED 79 37 C9 CD 95 F1 :F3

```

```
Sum A4 BD 1C 19 80 4C 81 8F 3D FC E5 8F 21 97 17 6C :5A
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F100 3E 05 F5 E5 3E A0 CD 47 F0 D5 11 FB F8 ED 78 0F :4C
F110 30 0B 0F 30 F8 7E 4B ED 79 23 4A 18 F0 CB 6F D1 :21
F120 20 0E E6 7E 28 10 E1 F1 3D 37 C8 CD 68 F1 18 D2 :E8

```

```

F130 E1 F1 3E FF 37 C9 F1 F1 3A 69 E2 3D C8 32 69 E2 :F8
F140 CD D6 F0 30 BB 18 B6 3E FC 3D 2A 93 41 20 FA C9 :A4
F150 16 FF 01 FB 0F 3E A5 ED 79 3E 0A CD 49 F1 ED 78 :1D
F160 FE A5 C8 15 20 EC 37 C9 F5 D5 E5 CD 86 F1 36 00 :B5
F170 AF 01 F9 0F ED 79 0D 3E 02 ED 79 CD AB F1 E1 D1 :EC
F180 CD 95 F1 F1 B7 C9 21 6F E2 D5 3A 6A E2 E6 03 5F :D9
F190 16 00 19 D1 C9 01 FB 0F ED 51 E5 CD 86 F1 7E 0E :C7
F1A0 F9 ED 79 72 0E F8 3E 1E ED 79 E1 D5 06 14 10 FE :77
F1B0 01 F8 0F ED 78 0F 38 FB D1 AF C9 00 00 00 00 00 :F8
F1C0 50 72 65 73 65 6E 74 20 62 79 20 4A 55 4E 4A 49 :7C
F1D0 20 4B 49 53 48 49 00 00 00 00 00 20 20 20 20 :38
F1E0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F1F0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00

```

```
Sum 8C 01 5A 08 5F 7A CF 3F 7B DC C0 CD F6 67 A1 BA :72
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F200 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F210 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F220 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F230 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F240 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F250 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F260 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F270 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F280 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F290 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2A0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2B0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2C0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2D0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2E0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00
F2F0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :00

```

```
Sum 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F300 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C9

```

```
Sum C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C9
```

リスト2 DDED ソース・リスト

```

1 ;=====
2 ;
3 ; DEVICE DUMP EDITOR (DDED)
4 ; ver.3.33
5 ;
6 ; by X1 Player's Club
7 ; Junji Kishi
8 ;
9 ;=====
10
11 ORG 0E100H
12
13 APRTMON EQU 04BCH
14 CTRLMON EQU 0577H
15 CTRLD EQU 0A3FH
16 COSYMON EQU 0016H
17 COSXMON EQU 001EH
18 VALMON EQU 1148H
19 RF EQU 55
20 LF EQU 9
21 UF EQU 3
22 DF EQU 18
23 LOCKMON EQU 000EH
24 CAPSMON EQU 1451H
25 CUSMEM EQU 143CH
26 VADRMON EQU 054DH
27 CUSMSG EQU 1434H
28 CUSMSG2 EQU 1534H
29 CUSCMD EQU 1634H
30 CUSCOM EQU 1704H
31 CUSADR EQU 1426H
32 CUSDV EQU 140BH
33 CUSREC EQU 1418H
34 CUSTRK EQU 150BH
35 CUSHD EQU 1518H
36 CUSSEC EQU 1526H
37 BELLMON EQU 07F7H
38 HUMON EQU 0FE2H
39 SMOLF EQU 1500H
40 LARGF EQU 0E000H
41 MAXREC EQU 16*40*2-1
42 MAXDV EQU 3
43 MAXTRK EQU 39
44 MAXHD EQU 1
45 MAXSEC EQU 16
46 GETVALMON EQU 111FH
47 DEPRMON EQU 000BH
48 INKEYMON EQU 02AAH
49 COLORMON EQU 0265H
50 OUTKEYBUFMON EQU 03E3H
51 CHRPRMON EQU 04C8H
52 KEYBUFMON EQU 0EA8H
53 BELL0MON EQU 07FAH
54 AHXPRMON EQU 1207H
55 HHXPRMON EQU 1202H

```

```

56 ;
57 BUFFADR EQU $-0100H
58 ;
59 ;-----
60 ; INIT
61 ;-----
62 ;
63 ALLINIT:LD (SPBUF),SP
64 LD SP,NEWSP
65 LD A,10
66 LD (03C6H),A
67 XOR A
68 LD HL,MEMFG
69 LD B,22
70 INI0: LD (HL),A
71 HL
72 INC INI0
73 LD DJNZ INI0
74 LD (0EA5H),A
75 LD (0E90H),A
76 INC A
77 LD (SECP),A
78 LD (SECV),A
79 LD (0366H),A
80 LD (BUFFADR),HL
81 LD DE,KYBUF
82 LD HL,STMSG
83 LD BC,22
84 LDIR
85 LD HL,HXKYST
86 LD (03BAH),HL
87 LD A,(BEEPF)
88 OR A
89 CALL Z,BEEP
90 LD A,(0A8BH) ;OP.SC.2
91 LD (OPSC+1),A
92 LD A,2
93 LD (0A8BH),A
94 CALL 098CH ;WIDTH80
95 CALL CTRLD
96 XOR A
97 LD BC,1000H
98 OUT (C),A
99 INC B
100 OUT (C),A
101 INC B
102 OUT (C),A
103 INC B
104 OUT (C),A
105 ;
106 CALL SCRINIT
107 CALL EDFIN
108 JP CMDMAIN
109 ;
110 STMSG: DEFB ' Now Device is FDD0 ! ',0

```



```

111 ;
112 ;-----
113 ; EDIT MODE
114 ;-----
115 ;
116 EDMODE: INC DE
117 LD (DEFLG),DE
118 XOR A
119 LD (MEMFG),A ;address pointa
120 LD (CF),A ;r/l flag
121 LD A,LF
122 LD (CUSX),A ;x
123 LD A,UF
124 LD (CUSY),A ;y
125 LD A,3
126 LD (COLORMON),A
127 LD HL,CUSMSG2
128 LD (LOCKXMON),HL
129 CALL PRINTB
130 DEFB ' Edit Mode ',0
131 LD HL,CUSCMD
132 LD (LOCKXMON),HL
133 LD A,5
134 LD (COLORMON),A
135 CALL PRINTB
136 DEFB '0-9,A-F,ESC,CURSOL ',0
137 LD A,2
138 LD (COLORMON),A
139 LD HL,CUSMSG
140 LD (LOCKXMON),HL
141 CALL PRINTB
142 DEFB ' #Point: ',0
143 LD A,5
144 LD (COLORMON),A
145 ;
146 LD HL,(BUFADP)
147 LD (EDBUF),HL
148 EDMAIN: CALL MFPR
149 RETRY: LD HL,(CUSX)
150 LD (LOCKXMON),HL
151 CALL INKEYMON
152
153 CP 20H
154 JP C,CTRL
155
156 CALL CAPSMON
157 CP '0' ;30h
158 JR C,RETRY
159
160 CP '9'+1 ;3Ah
161 JR C,J1
162 CP 'A'
163 JR C,RETRY
164 CP 'F'+1
165 JR NC,RETRY
166 J1: LD HL,(CUSX)
167 LD (LOCKXMON),HL
168 CALL APRTMON
169 LD A,(CF)
170 OR A
171 LD HL,(CUSX)
172 JR Z,J2
173 DEC L
174 J2: CALL GETHEX ;HL=cursol -> de=chr
175 CALL VALUE ;de=chr -> A=suu
176 CALL MMMSET
177 PUSH HL
178 CALL CHRPR
179 POP HL
180 CALL CKSUM
181 CALL MOVER ;->
182 JR EDMAIN
183 ;
184 MEMFG: DEFB 0
185 CF: DEFB 0
186 CUSX: DEFB 0
187 CUSY: DEFB 0
188 DVP: DEFB 0
189 SECP: DEFB 1
190 TRP: DEFB 0
191 HDP: DEFB 0
192 SECVL: DEFB 1
193 PSTDEV: DEFB 0
194 RECP: DEFW 0
195 BUFADP: DEFW BUFFADR
196 DSKTRK: DEFB 0,0,0,0
197 DVOK: DEFB 0,0,0,0
198 DEFLG: DEFW CUSCMD
199 SPBUF: DEFW 0
200 EDBUF: DEFW 0
201 ;
202 ;
203 ; ***** cursol move *****
204 ;
205 MOVER: LD A,(CUSX)
206 CP RF
207 JR Z,J5
208 LD A,1
209 LD HL,CF
210 XOR (HL)
211 LD (HL),A
212 LD A,(CUSX)
213 JR NZ,J4
214 LD HL,MEMFG
215 INC (HL)
216 INC A

```

```

217 J4: INC A
218 LD (CUSX),A
219 RET
220
221 J5: LD A,LF
222 LD (CUSX),A
223 XOR A
224 LD (CF),A
225 LD A,(MEMFG)
226 SUB 0FH
227 LD (MEMFG),A
228 CALL DOWN
229 RET
230
231 DOWN: LD A,(CUSY)
232 CP DF
233 JR Z,J6
234 INC A
235 LD (CUSY),A
236 LD A,(MEMFG)
237 ADD A,10H
238 LD (MEMFG),A
239 RET
240
241 J6: LD A,UF
242 LD (CUSY),A
243 LD A,(MEMFG)
244 SUB 0FH
245 LD (MEMFG),A
246 RET
247
248 UP: LD A,(CUSY)
249 CP UF
250 JR Z,J9
251 DEC A
252 LD (CUSY),A
253 LD A,(MEMFG)
254 SUB 10H
255 LD (MEMFG),A
256 RET
257 J9: LD A,DF
258 LD (CUSY),A
259 LD A,(MEMFG)
260 LD A,(MEMFG)
261 ADD A,0FH
262 LD (MEMFG),A
263 RET
264
265 MOVE: LD A,(CUSX)
266 CP LF
267 JR Z,J7
268 LD HL,CF
269 LD A,1
270 XOR (HL)
271 LD (HL),A
272 LD A,(CUSX)
273 JR Z,J8
274 LD HL,MEMFG
275 DEC (HL)
276 DEC A
277 J8: DEC A
278 LD (CUSX),A
279 RET
280
281 J7: LD A,RF
282 LD (CUSX),A
283 LD A,1
284 LD (CF),A
285 LD A,(MEMFG)
286 ADD A,0FH
287 LD (MEMFG),A
288 CALL UP
289 RET
290
291 ;
292 TRNSUB: LD A,(MEMFG)
293 LD D,0
294 LD E,A
295 LD HL,(EDBUF)
296 ADD HL,DE
297 PUSH HL
298 EX DE,HL
299 LD HL,0E0FFH
300 OR A
301 SBC HL,DE
302 LD B,H
303 LD C,L ;BC=Size
304 POP HL ;HL=Now Adr
305 RET ;DE=HL
306
307 DELET: CALL TRNSUB
308 INC HL
309 LDIR
310 JR INSDP
311
312 INSERT: CALL TRNSUB
313 LD DE,0E0FFH
314 LD HL,0E0FEH
315 LDDR
316 INSDP: XOR A
317 LD (DE),A
318 LD HL,(EDBUF)
319 JP EDUMP+3
320
321 ;
322 ; SCROLE UP/DOWN

```


リスト2 DDED ソース・リスト

```

323 ;
324 SCUP: LD DE,0100H
325 JR LU0
326 LUP: LD DE,0010H
327 LU0: LD HL,(EDBUF)
328 ADD HL,DE
329 PUSH HL
330 OR A
331 LD DE,LARGF
332 SBC HL,DE
333 POP HL
334 JR C,$+3
335 EX DE,HL
336 JR EDUMP
337 ;
338 SCDOWN: LD DE,0100H
339 JR LDN0
340 LDOWN: LD DE,0010H
341 LDN0: LD HL,(EDBUF)
342 SBC HL,DE
343 PUSH HL
344 OR A
345 LD DE,SMOLF
346 SBC HL,DE
347 POP HL
348 JR NC,$+3
349 EX DE,HL
350 EDUMP:
351 LD (EDBUF),HL
352 DE,UF*256+LF-7
353 LD (LOCXMON),DE
354 LD A,7
355 LD (COLORMON),A
356 CALL EDDP
357 LD A,5
358 LD (COLORMON),A
359 RET
360 ;
361 HOM0: LD HL,CUSX
362 LD (HL),LF
363 INC HL
364 LD (HL),UF
365 XOR A
366 LD (CF),A
367 LD (MEMFG),A
368 RET
369
370 HOM1: LD HL,CUSX
371 LD (HL),RF-1
372 INC HL
373 LD (HL),UF
374 LD A,0FH
375 LD (MEMFG),A
376 XOR A
377 LD (CF),A
378 RET
379
380 HOM2: LD HL,CUSX
381 LD (HL),LF
382 INC HL
383 LD (HL),DF
384 LD A,0F0H
385 LD (MEMFG),A
386 XOR A
387 LD (CF),A
388 RET
389
390 HOM3: LD HL,CUSX
391 LD (HL),RF-1
392 INC HL
393 LD (HL),DF
394 LD A,0FFH
395 LD (MEMFG),A
396 XOR A
397 LD (CF),A
398 RET
399 ;
400 L_ED: RET
401 ;
402 CTRL: CP 0DH
403 JP Z,EDFIN
404 LD HL,EDMAIN
405 PUSH HL
406 CP 1CH
407 JP Z,MOVER
408 CP 4
409 JP Z,MOVER
410 CP 1DH
411 JP Z,MOVEL
412 CP 13H
413 JP Z,MOVEL
414 CP 1EH
415 JP Z,UP
416 CP 5
417 JP Z,UP
418 CP 1FH
419 JP Z,DOWN
420 CP 18H
421 JP Z,DOWN
422 CP 0BH
423 JP Z,HOM0
424 CP 17H
425 JP Z,LDOWN
426 CP 12H
427 JR Z,INS???
428 CP 1AH

```

```

429 JP Z,LUP
430 CP 3
431 JP Z,SCUP
432 CP 9
433 JP Z,L_ED
434 CP 1BH
435 JP Z,ESC
436 CP 8
437 JP Z,DELET
438 POP HL
439 RETRY
440
441 INS???: LD A,(002FH)
442 RRCA
443 JP C,INSERT
444 JP SCDOWN
445
446 ;
447 ESC: LD HL,CF
448 LD A,1
449 XOR (HL)
450 JR NZ,ESJ1
451 XOR A
452 LD (HL),A
453 LD HL,CUSX
454 DEC (HL)
455 ESJ1: LD A,(CUSX)
456 SUB LF
457 LD D,0
458 ESJ0: INC D
459 SUB 3
460 JR NC,ESJ0
461 LD A,RF+3
462 ADD A,D
463 LD L,A
464 LD A,(CUSY)
465 LD H,A
466 LD (LOCXMON),HL
467 CALL INKEYMON
468 CP 1BH
469 CALL Z,ESCR
470 CP 20H
471 CALL C,ESCMV
472 CALL UNVAL
473 DI
474 CALL KBFCLS
475 LD BC,KEYBUFMON
476 PUSH DE
477 LD E,D
478 CALL OUTKEYBUFMON
479 POP DE
480 ESJ3: CALL OUTKEYBUFMON
481 LD E,1BH
482 CALL OUTKEYBUFMON
483 EI
484 RET
485 ;
486
487 EDFIN: CALL DUMP
488 LD A,4
489 LD (COLORMON),A
490 LD HL,CUSMSG2
491 LD (LOCXMON),HL
492 CALL PRINTB
493 DEFB ' Command Mode'
494 RET
495 ;
496 ESCMV: CP 1CH
497 RET C
498 LD H,A
499 LD A,(002FH)
500 BIT 4,A
501 LD A,H
502 RET NZ
503 LD E,A
504 DI
505 CALL KBFCLS
506 LD BC,KEYBUFMON
507 PUSH DE
508 LD A,1CH
509 CP E
510 CALL Z,OUTKEYBUFMON
511 POP DE
512 POP HL
513 LD HL,ESJ3
514 PUSH HL
515 RET
516 ;
517 ESCR: LD H,A
518 LD A,(002FH)
519 RRCA
520 LD A,H
521 RET C
522 POP HL
523 RET
524 ;
525 KBFCLS: PUSH HL
526 LD HL,0
527 LD (0EA6H),HL
528 POP HL
529 RET
530 ;
531 ;-----
532
533 MMMSET: LD HL,MEMFG
534 LD D,0
535 LD E,(HL)

```


536	LD	HL, (EDBUF)			
537	ADD	HL, DE			
538	LD	(HL), A			
539	RET				
540					
541	CHRPRT:	LD	E, A		
542	LD	A, (CUSX)			
543	SUB	LF			
544	J3:				
545	INC	D			
546	SUB	3			
547	JR	NC, J3			
548	LD	A, RF+3	;margin		
549	ADD	A, D			
550	LD	L, A			
551	LD	A, (CUSY)			
552	LD	H, A			
553	LD	(LOCXMON), HL			
554	LD	A, E			
555	CALL	CHRPRTMON			
556	RET				
557					
558	MFPRT:	LD	HL, CUSMEM		
559	LD	(LOCXMON), HL			
560	LD	A, (COLORMON)			
561	PUSH	AF			
562	LD	A, 6			
563	LD	(COLORMON), A			
564	LD	A, (MEMFG)			
565	LD	HL, EDBUF			
566	ADD	A, (HL)			
567	CALL	UNVAL			
568	LD	A, D			
569	CALL	APRTMON			
570	LD	A, E			
571	CALL	APRTMON			
572	POP	AF			
573	LD	(COLORMON), A			
574	RET				
575					
576					
577		CHECK SUM			
578					
579	CKSUM:				
580	LD	A, 0F0H			
581	AND	L			
582	LD	L, A			
583	CKSM1:	LD	A, RF+4+16+2		
584	LD	(LOCXMON), A			
585	XOR	A			
586	LD	B, 16			
587	CKSM2:	ADD	A, (HL)		
588	INC	HL			
589	DJNZ	CKSM2			
590	CALL	AHEXPRTMON			
591	RET				
592					
593					
594	=====	HL=CUSX --> DE=HEX\$			
595					
596	GETHEX:	CALL	VADRTMON		
597	LD	B, H			
598	LD	C, L			
599	IN	A, (C)			
600	LD	D, A			
601	INC	BC			
602	IN	A, (C)			
603	LD	E, A			
604	RET				
605					
606	***	DE=HEX\$ --> A=Value			
607					
608	VALUE:	LD	A, D		
609	CALL	VAL0			
610	RLCA				
611	RLCA				
612	RLCA				
613	RLCA				
614	LD	D, A			
615	LD	A, E			
616	CALL	VAL0			
617	ADD	A, D			
618	RET				
619	VAL0:				
620	CALL	CAPSPMON			
621	SUB	30H			
622	CP	0AH			
623	RET	C			
624	SUB	07H			
625	RET				
626					
627	;;;	Acc=Value --> DE=HEX\$			
628					
629	UNVAL:	PUSH	AF		
630	RLCA				
631	RLCA				
632	RLCA				
633	RLCA				
634	CALL	?HEX			
635	LD	D, A			
636	POP	AF			
637	CALL	?HEX			
638	LD	E, A			
639	RET				
640	?HEX:				
641	AND	0FH			
642	ADD	A, 30H			
643	CP	3AH			
644	RET	C			
645	ADD	A, 07H			
646	RET				
647					
648	;;;	(SP)- 00h	CONSOLE PRINTOUT		
649					
650	PRINTS:				
651	EX	(SP), HL			
652	PRNS0:	LD	A, (HL)		
653	CP	1BH			
654	CALL	Z, COLAR			
655	OR	A			
656	JR	Z, PRNS1			
657	CALL	APRTMON			
658	INC	HL			
659	JR	PRNS0			
660	PRNS1:	INC	HL		
661	EX	(SP), HL			
662	RET				
663					
664	***	SCREEN INIT [LAYOUT] ***			
665					
666	SCRINIT:	LD	A, 0CH		
667	CALL	APRTMON			
668	LD	A, 86H			
669	LD	(COLORMON), A			
670	LD	DE, MSG1			
671	LD	HL, 0008H			
672	LD	(LOCXMON), HL			
673	SC0:	LD	A, (DE)		
674	OR	A			
675	JR	Z, SC1			
676	CALL	CHRPRTMON			
677	INC	DE			
678	JR	SC0			
679	MSG1:	DEFB	'DDEEVVICCEE DDUMMPP EEDDIITTOORR', 0		
680					
681	SC1:	LD	A, 5		
682	LD	(COLORMON), A			
683	LD	HL, 0032H			
684	LD	(LOCXMON), HL			
685	CALL	PRINTS			
686	DEFB	" by X1 Player's Club v3.33", 0			
687	LD	A, 4			
688	LD	(COLORMON), A			
689	LD	HL, 0209H			
690	LD	(LOCXMON), HL			
691	CALL	PRINTS			
692	DEFB	' +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 '			
693	DEFB	' +A +B +C +D +E +F / 0123456789ABCDEF '			
694	DEFB	' SUM', 0			
695	LD	HL, 0307H			
696	LD	(LOCXMON), HL			
697	LD	B, 16			
698	LD	A, '='			
699	SC6:	CALL	APRTMON		
700	CALL	TATE			
701	DJNZ	SC6			
702	LD	HL, 0339H			
703	LD	(LOCXMON), HL			
704	LD	B, 16			
705	LD	A, '/'			
706	SC7:	CALL	APRTMON		
707	CALL	TATE			
708	DJNZ	SC7			
709	LD	HL, 1404H			
710	LD	(LOCXMON), HL			
711	LD	A, 5			
712	LD	(COLORMON), A			
713	CALL	PRINTS			
714	DEFB	' Device: Recode: Address: ', 0			
715	LD	HL, 1504H			
716	LD	(LOCXMON), HL			
717	CALL	PRINTS			
718	DEFB	' Track: Head: Sector: ', 0			
719					
720	LD	A, 6			
721	LD	(COLORMON), A			
722	LD	HL, 142BH			
723	LD	(LOCXMON), HL			
724	CALL	PRINTS			
725	DEFB	' Message: []', 0			
726	LD	HL, 162BH			
727	LD	(LOCXMON), HL			
728	CALL	PRINTS			
729	DEFB	' Command: []', 0			
730	CALL	?DRIVE			
731	CALL	?TRACK			
732	CALL	?HEAD			
733	CALL	?SECTOR			
734	CALL	?RECODE			
735	CALL	?ADRES			
736	CALL	?COMSG			
737	RET				
738					
739					
740	TATE:	PUSH	HL		
741	LD	HL, LOCXMON			
742	DEC	(HL)			
743	INC	HL			
744	INC	(HL)			
745	POP	HL			
746	RET				
747					
748	?DRIVE:	LD	A, 7		
749	LD	(COLORMON), A			

リスト2 DDED ソース・リスト

```

750 LD HL,CUSDV
751 LD (LOCKMON),HL
752 LD A,(DVP)
753 SUB 4
754 JR Z,?MEM
755 JR NC,?EMM
756 CALL PRINTS
757 DEFB 1BH,6,'FDD',1BH,3,0
758 LD A,(DVP)
759 ADD A,30H
760 CALL APRTMON
761 RET
762
763 ?MEM: CALL PRINTS
764 DEFB 1BH,7,'MEM',1BH,3,'0',0
765 RET
766
767 ?EMM: ADD A,30H-1
768 PUSH AF
769 CALL PRINTS
770 DEFB 1BH,4,'EMM',1BH,3,0
771 POP AF
772 CALL APRTMON
773 RET
774 ;
775 ?TRACK: LD A,7
776 LD (COLORMON),A
777 LD HL,CUSTRK
778 LD (LOCKMON),HL
779 LD A,(TRP)
780 CALL AHXPRMON
781 RET
782 ;
783 ?HEAD: LD A,7
784 LD (COLORMON),A
785 LD HL,CUSHED
786 LD (LOCKMON),HL
787 LD A,(HDP)
788 CALL AHXPRMON
789 RET
790 ;
791 ?SECTOR: LD A,7
792 LD (COLORMON),A
793 LD HL,CUSSEC
794 LD (LOCKMON),HL
795 LD A,(SECP)
796 CALL AHXPRMON
797 RET
798 ;
799 ?ADRES: LD A,4
800 LD (COLORMON),A
801 LD HL,CUSADR
802 LD (LOCKMON),HL
803 LD HL,(BUFADP)
804 CALL HHXPRMON
805 RET
806 ;
807 ?RECODE: LD A,6
808 LD (COLORMON),A
809 LD HL,CUSREC
810 LD (LOCKMON),HL
811 LD HL,(RECP)
812 CALL HHXPRMON
813 RET
814 ;
815 ?COMSG: LD HL,CUSCOM
816 LD (LOCKMON),HL
817 CALL PRINTS
818 DEFB 1BH,7,'Write / Just, Next, Back read
819 DEFB ' / Edit mode '
820 DEFB ' / Monitor / ! return',0
821 RET
822 ;
823 PRINTB: JR PRNBP ;JR PRNB5
824 ;***** PRINTS+BEEP *****
825 PRNBP: LD BC,0
826 CALL BELL0MON
827 LD BC,8000H
828 CALL DERYBC
829 PRNB5: EX (SP),HL
830 PRNB0: LD A,(HL)
831 CP 1BH
832 CALL Z,COLAR
833 OR A
834 JR Z,PRNB1
835 CALL APRTMON
836 INC HL
837 CP ' '
838 PRNB6: JR Z,PRNB0 ;JR PRNB6
839 PUSH HL
840 CALL BELL0MON
841 LD BC,3000H
842 CALL DERYBC
843 POP HL
844 JR PRNB0
845
846 PRNB1: INC HL
847 EX (SP),HL
848 RET
849 ;
850 NXTSKIP: INC DE
851 SPSKIP: LD A,(DE)
852 CP ' '
853 RET NZ
854 JR NXTSKIP
855 ;-----
856 ; ESC 0-7 COLOR CHENGE

```

```

857 ;-----
858 COLAR: INC HL
859 LD A,(HL)
860 AND 3FH
861 LD (COLORMON),A
862 INC HL
863 LD A,(HL)
864 RET
865 ;-----
866 ; BEEP ON/OFF
867 ;-----
868 BEEP: INC DE
869 LD (DEFLG),DE
870 LD A,1
871 LD HL,BEEPF
872 XOR (HL)
873 LD (HL),A
874 JR NZ,BP0
875 LD (PRINTB+1),A
876 LD A,28H
877 LD (PRNB6),A
878 RET
879
880 BP0: LD A,0CH
881 LD (PRINTB+1),A
882 LD A,18H
883 LD (PRNB6),A
884 RET
885
886 BEEPF: DEFB 0
887
888 ;-----
889 ; DUMP Routin
890 ;-----
891
892 DUMP: LD HL,UF*256+LF-7
893 LD (LOCKMON),HL
894 DER: LD A,7
895 LD (COLORMON),A
896 LD HL,(BUFADP)
897 EDDP: LD B,16
898 DM0: PUSH BC
899 CALL PRNHL
900 CALL LDMP
901 POP BC
902 LD A,LF-7
903 LD (LOCKMON),A
904 DJNZ DM0
905 RET
906 ;
907 LDMP: LD C,16
908 LD B,C
909 PUSH HL
910 PUSH HL
911 LDM0: LD A,(HL)
912 CALL AHXPRMON
913 INC HL
914 LD A,' '
915 CALL APRTMON
916 DJNZ LDM0
917 POP HL
918 LD A,RF+4
919 LD (LOCKMON),A
920 LD B,C
921 LDM1: LD A,(HL)
922 CALL CHRPRMON
923 INC HL
924 DJNZ LDM1
925 POP HL
926 CALL CKSM1
927 LD A,0DH
928 CALL APRTMON
929 RET
930 ;
931 PRNHL: CALL HHXPRMON
932 LD A,LF
933 LD (LOCKMON),A
934 RET
935 ;-----
936 ;-----
937 ;-----
938 CDCR: LD A,49H
939 CP (HL)
940 RET
941 CDCL: LD A,34H
942 CP (HL)
943 RET
944 ;-----
945 ; COMMAND MODE
946 ;-----
947 ;-----
948 CMDMODE:
949 CALL EDFIN
950 CMDMAIN: LD SP,NEWSP
951 LD HL,CUSMSG
952 LD (LOCKMON),HL
953 LD A,7
954 LD (COLORMON),A
955 LD B,22
956 LD DE,KYBUF
957 CDL: LD A,(DE)
958 CALL APRTMON
959 INC DE
960 DJNZ CDL
961
962 LD HL,CUSCMD
963 LD (LOCKMON),HL

```



```

364      LD      A, ' '
365      LD      B, 22
366 CD0:   CALL   APRTMON
367      DJNZ    CD0
368      LD      BC, 0800H
369      CALL    BELL0MON
370      LD      A, 7
371      LD      (COLORMON), A
372 CD5:   LD      HL, CUSCMD
373      LD      (LOCKMON), HL
374      LD      HL, LOCKMON
375 CMDIN: CALL    INKEYMON
376      CALL    CAPSMON
377      CP      20H
378      JR      C, CD1
379 CD2:   CALL    APRTMON
380      CALL    CDCR
381      JR      C, CD5
382      JR      CMDIN
383 ;
384 CD1:   CP      0DH
385      JR      Z, CMD0
386      CP      1CH
387      JR      Z, CD2
388      CP      1DH
389      JR      Z, CD3
390      JR      CMDIN
391 ;
392 CD3:   CALL    CDCL
393      JR      Z, CMDIN
394      DEC     (HL)
395      JR      CMDIN
396
397 ;::::::::::::::::::::::::::::
398
399 CMD0:  LD      DE, KYBUF
400      LD      HL, CUSCMD
401      LD      (LOCKMON), HL
402      CALL    VADRMON
403      LD      B, H
404      LD      C, L
405      PUSH    DE
406      LD      L, 22
407 CMD1:  IN      A, (C)
408      LD      (DE), A
409      INC     BC
410      INC     DE
411      DEC     L
412      JR      NZ, CMD1
413      POP     DE
414      LD      (DEFLG), DE
415      JP      CMDCHK
416
417 ;
418 ;*****
419 ;
420 DERYBC: PUSH    AF
421 DRY0:  DEC      BC
422      LD      A, B
423      OR      C
424      JR      NZ, DRY0
425      POP     AF
426      RET
427 ;
428 KYBUF: DEFS    22, 20H
429      DEFB    0
430 ;
431 ;-----
432 ; CP Command Check
433 ;-----
434 ;
435 CMD00: LD      DE, (DEFLG)
436      CALL    SPSKIP
437      OR      A
438      JP      Z, CMDMAIN
439      CP      '/'
440      JR      NZ, MCMDER
441      INC     DE
442 CMDCHK: CALL    SPSKIP
443      OR      A
444      JP      Z, CMDMAIN
445      CP      ':'
446      JP      Z, ALLFIN
447      LD      HL, CMD00
448      PUSH    HL
449      CP      'E'
450      JP      Z, EDMODE
451      CP      'J'
452      JP      Z, READ
453      CP      'N'
454      JP      Z, NEXT
455      CP      'B'
456      JP      Z, BACK
457      CP      'W'
458      JP      Z, WRITE
459      CP      'T'
460      JP      Z, TRACK
461      CP      'H'
462      JP      Z, HEAD
463      CP      'S'
464      JP      Z, SECTOR
465      CP      'R'
466      JP      Z, RECODE
467      CP      'D'
468      JP      Z, DRIVE
469      CP      'A'
470      JP      Z, ADRES
471      CP      'M'
472      JP      Z, SETMON

```

```

1073     CP      '#'
1074     JP      Z, BEEP
1075     CP      '*'
1076     JP      Z, OPSION
1077 ;
1078     POP      HL
1079 MCMDER: LD      HL, CMDMAIN
1080     PUSH     HL
1081     SNERR: LD      HL, CUSMSG
1082     LD      (LOCKMON), HL
1083     CALL    PRNBP
1084     DEFB    1BH, 2, ' Syntax Error !! ', 0
1085     JR      BDLY
1086
1087 ;-----
1088 ERROP:  POP      HL
1089     LD      HL, CMDMAIN
1090     PUSH     HL
1091     LD      HL, CUSMSG
1092     LD      (LOCKMON), HL
1093     LD      A, 2
1094     LD      (COLORMON), A
1095     CALL    PRNBP
1096     DEFB    'Bad Operand (Value) !!!', 0
1097     BDLY: LD      BC, 8000
1098     CALL    BELL0MON
1099     CALL    DERYBC
1100     CALL    DERYBC
1101     CALL    DERYBC
1102     CALL    DERYBC
1103     SCF
1104     RET
1105 ;
1106 MEMSET: CALL    NXTSKIP
1107     CP      '0'
1108     JR      Z, MM00
1109     CP      '/'
1110     JR      Z, MM01
1111     OR      A
1112     JR      Z, MM01
1113     JP      ERROP
1114 MM00:  INC      DE
1115 MM01:  LD      (DEFLG), DE
1116     CALL    MEMCK
1117     JR      C, MEMERR
1118     LD      A, 4
1119     LD      (DVP), A
1120     JP      ?DRIVE
1121 ;
1122 MEMERR: LD      DE, MERRMSG
1123     CALL    DER2
1124     JP      CMDMAIN
1125 ;
1126 MERRMSG: DEFB    ' MEM0: I/O ERROR !! ', 0
1127 EMERMS: DEFB    ' EMM: I/O ERROR !! ', 0
1128 ;
1129 EMMERR: LD      DE, EMERMS
1130     CALL    DER2
1131     JP      CMDMAIN
1132 ;
1133 EMMSET: INC      DE
1134     CALL    GETVALMON
1135     LD      (DEFLG), DE
1136     JP      C, ERROP
1137     LD      A, H
1138     OR      A
1139     JP      NZ, ERROP
1140     LD      A, L
1141     CP      10
1142     JP      NC, ERROP
1143     PUSH    AF
1144     LD      DE, 0
1145     CALL    EMMCK0
1146     JR      C, EMMERR
1147     POP     AF
1148     ADD     A, 5
1149     LD      (DVP), A
1150     JP      ?DRIVE
1151 ;
1152 ;
1153 DRIVE: CALL    NXTSKIP
1154     CP      'M'
1155     JP      Z, MEMSET
1156     CP      'E'
1157     JR      Z, EMMSET
1158
1159     CALL    GETVALMON
1160     LD      (DEFLG), DE
1161     JP      C, ERROP
1162     LD      A, H
1163     OR      A
1164     JP      NZ, ERROP
1165     LD      A, L
1166     SUB     MAXDV+1
1167     JP      NC, ERROP
1168     LD      A, (DVP)
1169     LD      H, A
1170     LD      A, L
1171     LD      (DVP), A
1172     LD      E, A
1173     LD      D, 0
1174     PUSH    HL
1175     LD      HL, DVOK
1176     ADD     HL, DE
1177     LD      (DVKF), HL
1178     LD      A, (HL)
1179     INC     A
1180     POP     HL
1181     JR      Z, DKOK

```


リスト2 DDED ソース・リスト

1182	PUSH	HL	
1183	CALL	READY	
1184	POP	HL	
1185	JR	C,DKNO	
1186	CALL	DRESET	
1187	CALL	MOTOFF	
1188	LD	A,0FFH	
1189	LD	HL,(DVKF)	
1190	LD	(HL),A	
1191	DKOK: JP	?DRIVE	
1192			
1193	DKNO: LD	A,H	
1194	LD	(DVP),A	
1195	XOR	A	
1196	LD	HL,(DVKF)	
1197	LD	(HL),A	
1198	CALL	DSKERR	
1199	CALL	?DRIVE	
1200	POP	HL	
1201	JP	CMDMAIN	
1202			
1203	DVKF: DEFW	0	
1204			
1205			
1206	MEMCK: PUSH	HL	
1207	LD	BC,4000H	
1208	IN	H,(C)	
1209	LD	A,0E6H	
1210	OUT	(C),A	
1211	IN	A,(C)	
1212	OUT	(C),H	
1213	POP	HL	
1214	CP	0E6H	
1215	RET	Z	
1216	SCF		
1217	RET		
1218			
1219	EMMCK: LD	A,(DVP)	
1220		5	
1221	EMMCK0: RLCA		
1222	RLCA		
1223	LD	C,A	
1224	LD	B,0DH	
1225	PUSH	HL	
1226	PUSH	BC	
1227	CALL	EMADSET	
1228	IN	H,(C)	
1229	POP	BC	
1230	PUSH	BC	
1231	CALL	EMADSET	
1232	LD	A,0E6H	
1233	OUT	(C),A	
1234	POP	BC	
1235	PUSH	BC	
1236	CALL	EMADSET	
1237	IN	A,(C)	
1238	CP	0E6H	
1239	JR	NZ,EMS0	
1240	POP	BC	
1241	PUSH	BC	
1242	CALL	EMADSET	
1243	OUT	(C),H	
1244	POP	BC	
1245	POP	HL	
1246	XOR	A	
1247	RET		
1248			
1249	EMS0: POP	BC	
1250	POP	HL	
1251	SCF		
1252	RET		
1253			
1254	EMADSET:XOR	A	
1255	OUT	(C),A	
1256	INC	C	
1257	OUT	(C),E	
1258	INC	C	
1259	OUT	(C),D	
1260	INC	C	
1261	RET		
1262			
1263			
1264			
1265	OPSION: INC	DE	
1266	LD	(DEFLG),DE	
1267	CALL	OPROG	
1268	JP	SM2	
1269			
1270	ADRES: CALL	NXTSKIP	
1271	CP	' , '	
1272	JR	Z,NADR	
1273	CP	' , '	
1274	JR	Z,BADR	
1275			
1276	CALL	GETVALMON	
1277	LD	(DEFLG),DE	
1278	JP	C,ERROP	
1279	LD	A,0F0H	
1280	AND	L	
1281	LD	L,A	
1282	ADR11: PUSH	HL	
1283	LD	DE,SMOLF	
1284	SBC	HL,DE	
1285	POP	HL	
1286	JP	C,ERROP	
1287	PUSH	HL	
1288	LD	DE,LARGF+1	
1289	SBC	HL,DE	
1290	POP	HL	
1291	JP	NC,ERROP	
1292	LD	(BUFADP),HL	
1293	CALL	?ADRES	
1294	JP	DUMP	
1295			
1296	NADR: INC	DE	
1297	LD	(DEFLG),DE	
1298	LD	HL,(BUFADP)	
1299	LD	DE,0100H	
1300	ADD	HL,DE	
1301	JR	ADR11	
1302			
1303	BADR: INC	DE	
1304	LD	(DEFLG),DE	
1305	LD	HL,(BUFADP)	
1306	LD	DE,0100H	
1307	SBC	HL,DE	
1308	JR	ADR11	
1309			
1310			
1311	TRACK: INC	DE	
1312	CALL	GETVALMON	
1313	LD	(DEFLG),DE	
1314	JP	C,ERROP	
1315	PUSH	HL	
1316	LD	DE,MAXTRK+1	
1317	SBC	HL,DE	
1318	POP	HL	
1319	JP	NC,ERROP	
1320	LD	A,L	
1321	LD	(TRP),A	
1322	CALL	?TRACK	
1323	JP	CALREC	
1324			
1325	HEAD: INC	DE	
1326	CALL	GETVALMON	
1327	LD	(DEFLG),DE	
1328	JP	C,ERROP	
1329	PUSH	HL	
1330	LD	DE,MAXHED+1	
1331	SBC	HL,DE	
1332	POP	HL	
1333	JP	NC,ERROP	
1334	LD	A,L	
1335	LD	(HDP),A	
1336	CALL	?HEAD	
1337	JP	CALREC	
1338			
1339	SECTOR: INC	DE	
1340	CALL	GETVALMON	
1341	LD	(DEFLG),DE	
1342	JP	C,ERROP	
1343	PUSH	HL	
1344	LD	DE,MAXSEC+1	
1345	SBC	HL,DE	
1346	POP	HL	
1347	JP	NC,ERROP	
1348	LD	A,L	
1349	OR	A	
1350	JP	Z,ERROP	
1351	LD	(SECP),A	
1352	CALL	?SECTOR	
1353	JP	CALREC	
1354			
1355	RECODE: INC	DE	
1356	CALL	GETVALMON	
1357	LD	(DEFLG),DE	
1358	JP	C,ERROP	
1359	PUSH	HL	
1360	LD	DE,MAXREC+1	
1361	SBC	HL,DE	
1362	POP	HL	
1363	JP	NC,ERROP	
1364	NBREC: LD	(RECP),HL	
1365	CALL	?RECODE	
1366			
1367	LD	A,L	
1368	RLCA		
1369	RL	H	
1370	RLCA		
1371	RL	H	
1372	RLCA		
1373	RL	H	
1374	RLCA		
1375	LD	A,1	
1376	JR	C,REJ0	
1377	XOR	A	
1378	REJ0: LD	(HDP),A	
1379	LD	A,L	
1380	AND	0FH	
1381	INC	A	
1382	LD	(SECP),A	
1383	LD	A,H	
1384	LD	(TRP),A	
1385	CALL	?TRACK	
1386	CALL	?HEAD	
1387	CALL	?SECTOR	
1388	XOR	A	
1389	RET		
1390			
1391	NEXT: INC	DE	
1392	LD	(DEFLG),DE	
1393	LD	HL,(RECP)	
1394	INC	HL	
1395	NB0: PUSH	HL	
1396	LD	DE,MAXREC+1	
1397	SBC	HL,DE	
1398	POP	HL	
1399	JP	NC,ERROP	


```

1400 CALL NBREC
1401 LD A,1
1402 LD (SECV),A
1403 JP NBRD
1404 ;
1405 BACK: INC DE
1406 LD (DEFLG),DE
1407 LD HL,(RECP)
1408 DEC HL
1409 JR NB0
1410 ;
1411 ;
1412 CALREC: LD HL,0
1413 LD DE,32
1414 LD A,(TRP)
1415 INC A
1416 CAL0: DEC A
1417 JR Z,CAL1
1418 ADD HL,DE
1419 JR CAL0
1420 CAL1: LD DE,16
1421 LD A,(HDP)
1422 OR A
1423 JR Z,CAL2
1424 ADD HL,DE
1425 CAL2: LD A,(SECP)
1426 DEC A
1427 LD E,A
1428 ADD HL,DE
1429 LD (RECP),HL
1430 CALL ?RECODE
1431 RET
1432 ;
1433 ;
1434 READ: CALL RW?
1435 CALL SIZE
1436 NBRD: LD A,(DVP)
1437 SUB A
1438 JP Z,MMRED
1439 JP NC,EMMRED
1440 XOR A
1441 CALL DSKRED
1442 JR C,REDER0
1443 CALL DUMP
1444 RET
1445 ;
1446 REDER0: LD A,2
1447 LD (DER+1),A
1448 CALL DUMP
1449 LD A,7
1450 LD (DER+1),A
1451 JP CMDMAIN
1452 ;
1453 ;
1454 WRITE: CALL RW?
1455 CALL SIZE
1456 CALL ?YN
1457 JP C,ABOUT
1458 LD A,(DVP)
1459 SUB A
1460 JP Z,MMWRT
1461 JP NC,EMMWRT
1462 XOR A
1463 CALL DSKWRT
1464 JP C,CMDMAIN
1465 RET
1466 ;
1467 RW?: INC DE
1468 CALL GETVALMON
1469 LD (DEFLG),DE
1470 RET C
1471 PUSH HL
1472 LD DE,MAXREC+1
1473 SBC HL,DE
1474 POP HL
1475 CCF
1476 CALL NC,NBREC
1477 RET NC
1478 JP ERROP
1479 ;
1480 ?YN: LD HL,CUSMSG
1481 LD (LOCKMON),HL
1482 CALL PRNBP
1483 DEFB 1BH,6,'Are you sure?(Yes=RET)',0
1484 YN0: CALL INKEYMON
1485 CP 0DH
1486 RET Z
1487 SCF
1488 RET
1489 ;
1490 ABOUT: POP HL
1491 LD HL,CMDMAIN
1492 PUSH HL
1493 ABT0: LD HL,CUSMSG
1494 LD (LOCKMON),HL
1495 CALL PRNBP
1496 DEFB 1BH,2,' ABORT !! ',0
1497 JP BDLY
1498 ;
1499 SIZE: LD DE,(DEFLG)
1500 CALL SPSKIP
1501 CP ' '
1502 JR NZ,SIZ0
1503 INC DE
1504 CALL GETVALMON
1505 LD (DEFLG),DE
1506 JP C,ERROP
1507 LD A,H
1508 OR A

```

```

1509 JP NZ,ERROP
1510 LD A,L
1511 OR A
1512 JP Z,ERROP
1513 LD (SECV),A
1514 LD D,A
1515 LD E,0
1516 LD HL,(BUFADP)
1517 ADD HL,DE
1518 JP C,ERROP
1519 DEC HL
1520 LD DE,LARGF+0100H
1521 OR A
1522 SBC HL,DE
1523 JP NC,ERROP
1524 LD D,0
1525 LD E,A
1526 LD HL,(RECP)
1527 ADD HL,DE
1528 LD DE,MAXREC+2
1529 OR A
1530 SBC HL,DE
1531 JP NC,ERROP
1532 OR A
1533 RET
1534
1535 SIZ0: LD A,1
1536 LD (SECV),A
1537 RET
1538 ;
1539 ;-----
1540 ; Call HuMONITOR
1541 ;-----
1542 ;
1543 SETMON: INC DE
1544 LD (DEFLG),DE
1545 LD HL,0200H
1546 LD (LOCKMON),HL
1547 LD B,80
1548 LD A,'-'
1549 SM0: CALL APRTHON
1550 DJNZ SM0
1551 LD HL,1400H
1552 LD (LOCKMON),HL
1553 LD B,80
1554 LD A,'-'
1555 SM1: CALL APRTHON
1556 DJNZ SM1
1557 LD HL,1303H
1558 LD (COSYMON),HL
1559 CALL PRNBP
1560 DEFB 0CH,1BH,5,'*** SHARP/HuMONITOR ***',
0DH,1BH,7,0
1561 LD A,0FFH
1562 LD (119DH),A
1563 LD A,10H
1564 LD (11A2H),A
1565 LD HL,(10F1H)
1566 PUSH HL
1567 CALL HUMON
1568 POP HL
1569 LD (10F1H),HL
1570 LD A,08H
1571 LD (11A2H),A
1572 LD A,7FH
1573 LD (119DH),A
1574 LD HL,1800H
1575 LD (COSYMON),HL
1576 SM2: CALL SCRINIT
1577 CALL DUMP
1578 JP EDFIN
1579 ;
1580 ;-----
1581 ; ALL ENDING
1582 ;-----
1583 ;
1584 ALLFIN: LD A,1
1585 LD (03C6H),A
1586 LD HL,03E3H
1587 LD (03BAH),HL
1588 OPSC: LD A,2
1589 LD (0A8BH),A
1590 LD SP,(SPBUF)
1591 RET
1592 ;
1593 ;-----
1594 ; HEX KEY ROUTIN
1595 ;-----
1596 ;
1597 HXKYST: PUSH AF
1598 PUSH BC
1599 LD A,(002FH)
1600 AND 0D3H
1601 CP 13H
1602 JR NZ,HXFIN0
1603 LD A,(002EH),A
1604 LD B,6
1605 LD HL,HXP0
1606 HX0: CP (HL)
1607 JR Z,HX1
1608 INC HL
1609 DJNZ HX0
1610 JR HXFIN0
1611 HX1: LD BC,6
1612 ADD HL,BC
1613 LD A,(HL)
1614 HXFIN: LD (002EH),A
1615 LD E,A
1616 HXFIN0: POP BC

```


リスト DDED ソース・リスト

```

1617 POP AF
1618 JP 03E3H
1619
1620 HXP0: DEFB '/*-+=.ABCDEF',0
1621 ;
1622 ; MEM DRIVER
1623 ;
1624 MEMSUB: CALL MEMCK
1625 JR C,ERMEM
1626 LD DE,(RECP)
1627 LD HL,0BFH
1628 SBC HL,DE
1629 JR C,MMADER
1630 LD C,D
1631 LD A,40H
1632 ADD A,E
1633 LD B,A
1634 ;BC=V-ADRES
1635 PUSH BC
1636 LD A,(SECVAL)
1637 LD H,A
1638 LD L,0
1639 DEC HL
1640 POP DE
1641 ADD HL,DE
1642 JR C,MMADER
1643 LD D,A ;DE=SIZE
1644 LD HL,(BUFADP)
1645 RET
1646 ;
1647 ERMEM: CALL REDER0
1648 LD DE,ERMMSG
1649 ERM0: CALL DER2
1650 RET
1651
1652 MMADER: LD DE,MMADMS
1653 JR ERM0
1654 ;
1655 MMADMS: DEFB 'Bad Recode on MEM: !!',0
1656 ;
1657 MEMRED: CALL MEMSUB
1658 JP C,CMDMAIN
1659 MMRDLP: IN A,(C)
1660 LD HL,(HL),A
1661 INC BC
1662 INC HL
1663 DEC DE
1664 LD A,D
1665 OR E
1666 JR NZ,MMRDLP
1667 JP DUMP
1668 ;
1669 MEMWRT: CALL MEMSUB
1670 JP C,CMDMAIN
1671 MMWTLT: LD A,(HL)
1672 OUT (C),A
1673 INC HL
1674 INC BC
1675 DEC DE
1676 LD A,D
1677 OR E
1678 JR NZ,MMWTLT
1679 RET
1680 ;
1681 EMMSUB: LD HL,(BUFADP)
1682 LD DE,(RECP)
1683 CALL EMMCK
1684 JP C,EMMERR
1685 CALL EMADSET
1686 LD A,(SECVAL)
1687 LD D,A
1688 LD E,0
1689 RET
1690 ;
1691 EMMRED: CALL EMMSUB
1692 EMRDLP: IN A,(C)
1693 LD HL,(HL),A
1694 INC HL
1695 DEC DE
1696 LD A,D
1697 OR E
1698 JR NZ,EMRDLP
1699 JP DUMP
1700 ;
1701 EMMWRT: CALL EMMSUB
1702 EMWTLT: LD A,(HL)
1703 OUT (C),A
1704 INC HL
1705 DEC DE
1706 LD A,D
1707 OR E
1708 JR NZ,EMWTLT
1709 RET
1710 ;
1711 ; DISK DRIVER
1712 ;
1713 ;
1714 DSKRED:
1715 CALL READY
1716 CALL NC,AGNRDY
1717 JP C,DSKERR
1718 JP MOTOFF
1719 ;
1720 DSKWRT:
1721 CALL READY
1722 CALL NC,AGNWRT
1723 JP C,DSKERR
1724 JP MOTOFF
1725 ;
1726 DSKERR: PUSH AF
1727 CALL MOTOFF
1728 POP AF
1729 OR A
1730 NZ,DSKPTE
1731 LD HL,CUSMSG
1732 LD (LOCKMON),HL
1733 CALL PRNBP
1734 DIOER: DEFB 1BH,2,' Disk I/O Error !!',0
1735 LD BC,0
1736 CALL BELL0MON
1737 LD DE,DIOER+2
1738 DER2: LD HL,CUSMSG
1739 LD (LOCKMON),HL
1740 LD A,15H
1741 LD (COLORMON),A
1742 CALL DEPRTMON
1743 CALL DERYBC
1744 CALL BELL0MON
1745 CALL DERYBC
1746 CALL BELL0MON
1747 CALL DERYBC
1748 CALL BELL0MON
1749 CALL DERYBC
1750 CALL BELL0MON
1751 CALL DERYBC
1752 CALL BELL0MON
1753 LD A,7
1754 LD (COLORMON),A
1755 SCF
1756 RET
1757 ;
1758 DSKPTE: LD HL,CUSMSG
1759 LD (LOCKMON),HL
1760 CALL PRNBP
1761 DWPER: DEFB 1BH,2,'Write Protect Error !!',0
1762 LD BC,0
1763 CALL BELL0MON
1764 LD DE,DWPER+2
1765 JR DER2
1766 ;
1767 ;
1768 MOTOFF: LD BC,0FFCH
1769 LD A,(FSTDEV)
1770 AND 03H
1771 OUT (C),A
1772 EI
1773 XOR A
1774 RET
1775 ;
1776 SETDCM: LD BC,0FFAH
1777 OUT (C),E
1778 LD C,0F8H
1779 OUT (C),A
1780 LD A,7
1781 DEC A ;4
1782 JR NZ,$-1 ;127
1783 RET
1784 ;
1785 ; FDC INIT
1786 ;
1787 READY: DI
1788 CALL POWER
1789 RET C
1790 LD DE,(SECP)
1791 LD A,(HDP)
1792 OR A
1793 LD A,(DVP)
1794 JR Z,$+4
1795 OR 10H
1796 OR 80H
1797 LD (FSTDEV),A
1798 LD C,0FCH
1799 OUT (C),A
1800 PUSH DE
1801
1802 LD E,3
1803 LD HL,0
1804 LD BC,0FF8H
1805 RDYWT1: IN A,(C)
1806 AND 81H
1807 JR Z,RTRDYS
1808 HL
1809 LD A,H
1810 OR L
1811 JR NZ,RDYWT1
1812 DEC E
1813 JR NZ,RDYWT1
1814 POP DE
1815 SCF
1816 RET
1817
1818 RTRDYS: LD HL,(BUFADP)
1819 POP DE
1820 RET
1821 ;
1822 ;
1823 AGNRDY: CALL SEEK
1824 REDAGN: LD A,5
1825 REDRTY: PUSH AF
1826 PUSH HL
1827 LD A,80H ;READ COM
1828 CALL SETDCM
1829 PUSH DE
1830 LD DE,0F8FBH
1831 LD C,E
1832 IN A,(C)
1833 LD C,D
1834 MPNYMI: IN A,(C)

```



```

1835      RRCA
1836      JR      NC,ENDRED
1837      RRCA
1838      JR      NC,MPNYMI
1839      LD      C,E
1840      INC     IN      A,(C)
1841      LD      (HL),A
1842      INC     HL
1843      LD      C,D
1844      JR      MPNYMI
1845 ;
1846 ENDRED: AND     4EH
1847      POP     DE
1848      JR      Z,CNTRED
1849      POP     HL
1850      POP     AF
1851      DEC     A
1852      SCF
1853      RET     Z
1854      CALL    DRESET
1855      JR      REDRTY
1856 ;
1857 CNTRED: POP     AF
1858      POP     AF
1859      LD      A,(SECVAL)
1860      DEC     A
1861      RET     Z
1862      LD      (SECVAL),A
1863      CALL    NXTSCT
1864      JR      NC,REDAGN
1865      JR      AGNRDY
1866 ;
1867 NXTSCT: INC     E
1868      LD      A,10H
1869      CP     E
1870      RET     NC
1871      LD      E,01H
1872      LD      A,(FSTDEV)
1873      AND     10H
1874      LD      A,(FSTDEV)
1875      JR      NZ,NXTTRK
1876      OR      90H
1877      LD      (FSTDEV),A
1878      LD      C,0FCH
1879      OUT     (C),A
1880      RET
1881 ;
1882 NXTTRK: INC     D
1883      AND     0EFH
1884      LD      (FSTDEV),A
1885      LD      C,0FCH
1886      OUT     (C),A
1887      SCF
1888      RET
1889 ;
1890 ;
1891 AGNWRT: CALL    SEEK
1892      WRTAGN: LD      A,5
1893      WRTRTY: PUSH   HL
1894      PUSH    A,0A0H
1895      CALL    SETDCM
1896      PUSH    DE
1897      LD      DE,0F8FBH
1898      MPNWRT: IN      A,(C)
1899      RRCA
1900      JR      NC,ENDWRT
1901      RRCA
1902      JR      NC,MPNWRT
1903      LD      A,(HL)
1904      LD      C,E
1905      OUT     (C),A
1906      INC     HL
1907      LD      C,D
1908      JR      MPNWRT
1909 ;
1910 ;
1911 ENDWRT: BIT     5,A
1912      POP     DE
1913      JR      NZ,DSKER2
1914      AND     7EH
1915      JR      Z,CNTWRT
1916      POP     HL
1917      POP     AF
1918      DEC     A
1919      SCF
1920      RET     Z
1921      CALL    DRESET
1922      JR      WRTRTY
1923 ;
1924 DSKER2: POP     HL
1925      POP     AF
1926      LD      A,0FFH
1927      SCF
1928      RET
1929 ;
1930 CNTWRT: POP     AF
1931      POP     AF
1932      LD      A,(SECVAL)
1933      DEC     A
1934      RET     Z
1935      LD      (SECVAL),A
1936      CALL    NXTSCT
1937      JR      NC,WRTAGN
1938      JR      AGNWRT
1939 ;
1940 ;
1941 DERAY:  LD      A,0FCH
1942 DERAY0: DEC     A
1943      LD      HL,(4193H)

```

```

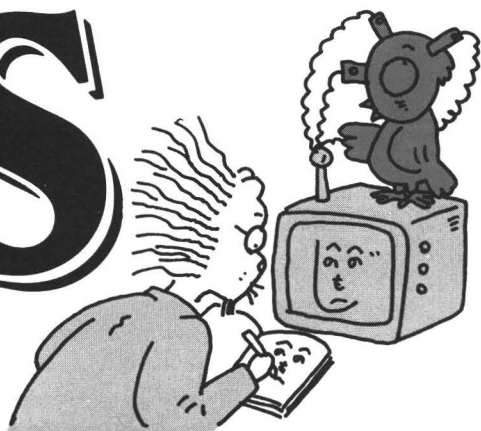
1944      JR      NZ,DERAY0
1945      RET
1946 ;
1947 ;      FDC Check
1948 ;
1949 POWER:  LD      D,0FFH
1950 POWERL: LD      BC,0FFBH
1951      LD      A,0A5H
1952      OUT     (C),A
1953      LD      A,10
1954      CALL    DERAY0
1955      IN      A,(C)
1956      CP      0A5H
1957      RET     Z
1958      DEC     D
1959      JR      NZ,POWERL
1960      SCF
1961      RET
1962 ;
1963 ;
1964 DRESET: PUSH    AF
1965      PUSH    DE
1966      PUSH    HL
1967      CALL    GETLST
1968      LD      (HL),0
1969      XOR     A
1970      LD      BC,0FF9H
1971      OUT     (C),A
1972      DEC     C
1973      LD      A,2
1974      OUT     (C),A
1975      CALL    DBUSY
1976      POP     HL
1977      POP     DE
1978      CALL    SEEK
1979      POP     AF
1980      OR      A
1981      RET
1982 ;
1983 GETLST: LD      HL,DSKTRK
1984      PUSH    DE
1985      LD      A,(FSTDEV)
1986      AND     03H
1987      LD      E,A
1988      LD      D,0
1989      ADD     HL,DE
1990      POP     DE
1991      RET
1992 ;
1993 SEEK:   LD      BC,0FFBH
1994      OUT     (C),D
1995      PUSH    HL
1996      CALL    GETLST
1997      LD      A,(HL)
1998      LD      C,0F9H
1999      OUT     (C),A
2000      LD      (HL),D
2001      LD      C,0F8H
2002      LD      A,1EH
2003      OUT     (C),A
2004      POP     HL
2005      DBUSY: PUSH    DE
2006      LD      B,20
2007      ITSELF: DJNZ   ITSELF
2008      LD      BC,0FF8H
2009      BSYLP1: IN      A,(C)
2010      RRCA
2011      JR      C,BSYLP1
2012      POP     DE
2013      XOR     A
2014      RET
2015 ;
2016 ;
2017      DEFB     0,0,0,0,0
2018      DEFB     'Present by JUNJI KISHI'
2019      DEFB     0,0,0,0,0
2020      ALLEND: DEFS   0F300H-ALLEND,20H
2021 ;
2022 NEWSP:
2023 OPROG:  RET
2024
2025
2026      END

```


X1シリーズ

●ファイル逆アセンブラ(FILE DIS-ASSEMBLER)

FDAS



■X1 Player's Club 貴志順司

私はマシン語プログラムの解析を趣味にしていますが、On Memoryタイプの逆アセンブラを使っている解析には、かなりの使いにくさを感じていました。たとえば、大きなプログラムやアドレスが重なるような場合、分割ロードや、オフセットの計算など、けっこう面倒なものです。

そこで、DISKやMEM、EMMなどにファイルを置いたまま、その実アドレスを指示することで、逆アセンブラ自身がロードおよびアドレス管理を行なって、逆アセンブルを実行することができる「ファイル逆アセンブラ(FDAS)」(旧名F-DISSASS)を作ってみました。同じような趣味を持っている人には、ぜひ使っていただきたいと思います。

入力方法

まず、このプログラムのメモリ・マップを図1に示します。入力時は、**CLEAR &HE000**の後、**MON** コマンドでモニタに入り、**M** コマンドでE000Hから入力してください(E000H~FBF7H)。

チェックサムを充分確かめて、間違いのないことを確認したのち、BASICに戻り**SAVEM**してください。ファイル名は一応「FDAS.512」と付けてください。

実行開始アドレスはE000Hですが、ワーク・エリアとして、D000H~DFFFHの4Kバイトを使用するので、実行前には必ず**CLEAR &HD000**を実行しておかなければなりません。

使い方

起動すると、まずターゲット・ファイルのログインから始めます。最初に、DEVICE(DISK, MEM, EMM)の選択を行ない(MEM:を選んだ場合は、そのままHu-Filesに進みます)、そのユニット番号(DISKの場合はDrive 0~3, EMMの場合は0~9)を選びます。

次にファイル選択の方法を選びます。

- 1: Hu-Files
- 2: IPL Program
- 3: CP/M Files
- 4: Get Cluster

が、表示されますので、その番号を入力してください。

- 1: Hu-Files

分割表示でリスティング

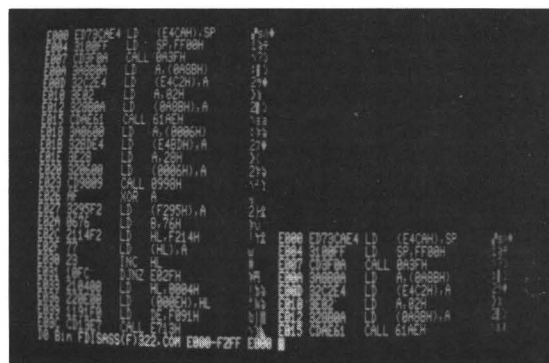
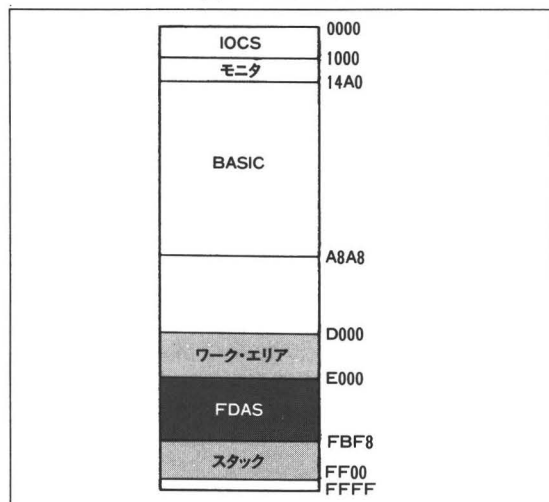


図1 メモリ・マップ



BASIC フォーマットのデバイスから Files を 8 行ずつ表示します。1~8の番号を選びログインします。ここで ☒ キーを押すと次の 8 行分が表示されます。最後まで表示すると、一番最初に戻ります。

一応、「Bin」ファイル以外の「Bas」および「Asc」ファイルにもログインできるようになっています。逆アセンブラとしては、意味のないことかもしれませんが、「FDAS」には DUMP や SEARCH 機能があるので、ログイン可能にしました。

表1 コマンド表

コマンド	コ メ ン ト	コマンド	コ メ ン ト
<input checked="" type="checkbox"/> (リターン)	ファイル情報表示行のアドレスから逆アセンブルします。	<input checked="" type="checkbox"/> L	画面の左半分を使って表示します。
<input checked="" type="checkbox"/> アドレス	指定のアドレスから逆アセンブルします。	<input checked="" type="checkbox"/> M	ファイルのメモリ・ダンプを行いません。アドレス指定も可。
<input checked="" type="checkbox"/> P	プリンタ出力のON/OFFスイッチ。	<input checked="" type="checkbox"/> S	サーチ・モードに入ります。
<input checked="" type="checkbox"/> J	プリンタを改ページ。	<input checked="" type="checkbox"/> X	未定義命令の逆アセンブルを可能にします。
<input checked="" type="checkbox"/> K	プリンタを1行改行。	<input checked="" type="checkbox"/> Y	未定義命令の逆アセンブルを禁止します。
<input checked="" type="checkbox"/> T	プリンタ出力時のタブ出力のON/OFFスイッチ。	<input checked="" type="checkbox"/> #	逆アセンブル表示のカラーチェンジを行いません。
<input checked="" type="checkbox"/> Zアドレス	プリンタ出力時のストップ・アドレスを設定します。アドレス省略可。	<input checked="" type="checkbox"/> *	ログイン・ファイルの変更を行いません。
<input checked="" type="checkbox"/> R	画面の右半分を使って表示します。	<input checked="" type="checkbox"/> /	FDASを終了してBASICに復帰します。
		<input checked="" type="checkbox"/> V	ワークエリア指定。

2 : IPL Program

IPL 起動のプログラムにログインします。レコード・ナンバ0のインフォメーションを読み込み、ファイル情報を得ます。

3 : CP/M Files

CP/M フォーマットのデバイスから Files を行ないます。表示および選択は1番のHu-Filesと同じです。ただし、CP/Mの場合、1つのディレクトリで扱える大きさは、32Kバイトですので、ファイル名の後にエクシテント・ナンバを付けています。0, 1の場合、スタート・アドレスは100Hからとなります。2, 3の場合、8100Hからとなります。CP/Mファイルのみ、32Kバイトを超えるプログラムは、分割で扱わなければなりません。また、このプログラムの性質上、マシン語なら64Kバイトを超える可能性がないので、エンド・アドレスを0FFFFHとしました。この結果、ソースファイル、PRNファイルなど、64Kバイトを超えるエクシテント・ナンバ3のファイルについては、最後の100H分がアクセスできなくなりました。このプログラムはあくまで逆アセンブラなので許してください。

4 : Get Cluster

これを選ぶと、クラスタ・ナンバの入力待ちとなります(00~40Hまで)。クラスタ単位で連続して64Kバイト(16クラスタ)ずつ、疑似ファイルとしてログインすることができます。ディレクトリ・フォーマットが違う場合や、データのサーチなどに使えば便利だと思います。

以上それぞれの各入力待ちにおいて、 + で初期画面に戻ります。初期画面では、 + はプログラム終了となります。

ログインが完了すると、画面が左右2分割使用の状態となり、右下段にログインしたファイル情報を表示し、左下段には入力行が表示されます。

ファイル情報表示の意味は、まず最初の1文字が、Deviceを表わし、D=DISK, M=MEM, E=EMMとなります。次の1文字がそのユニット番号になり、その次にファイル・タイプ(Bin, Bas, Asc, IPL, CPM, ???), ファイル名となります。そして、そのファイルのロード・アドレス、エンド・アドレスおよび実行開始アドレスが表示されています。

入力行には、プリンタ出力スイッチのON/OFFおよび、FDASの持つロケーション・カウンタとしてのアドレス情報を表示し、コマンド待ちとなります。初期のアドレスとして、実行開始アドレスがセットされています。

コマンドの説明

表1にコマンド表を示します。これを見てくださいれば、大体のところはわかると思いますが、一応注意の必要なコ

マンドなどの説明をしておきます。

FDASでは、入力数値はすべて16進数を使うので注意してください。

●逆アセンブル

☒ キーのみを入力すると、入力行に表示されているアドレスから逆アセンブルします。16進数でアドレスを入力することで、そのアドレスから逆アセンブルします。この際、24行表示した時点で1文字入力待ちになります。ここで、☒ キーを押すと、次の24行を表示します。また、 キーを押すことで1行ずつ逆アセンブルさせることができます。 キーのみでも可。 + を押すとコマンド・モードになります。他のキーを押した場合もコマンド・モードに戻りますが、押されたキーが入力行に表示されるので、そのままコマンドとして入力することができます。

●分割画面(R, L)

左右それぞれの画面に対して、それぞれのロケーション・カウンタを持ち、使用画面を切り換えるごとに、表示アドレスも変化しますが、L(LEFT), R(RIGHT)コマンドが実行されるたびに、アドレスがSWAPされるだけなので、たとえば、左画面を使用中にLコマンドを実行すると、画面はそのまま、アドレスのみ変化します。これにより、逆画面のアドレスを引き継ぐことができます。

●プリンタ(P)

プリンタ出力ON状態で出力時、プリンタがオフラインなどのとき、一定時間経過後、BEEP音が発生するので、その後、 + を押すことでコマンド・モードに復帰することができます。そこでPコマンドでOFFにしてください。

●タブ(T)

プリンタ出力において、通常画面表示と同じ1行40文字
デバイスの選択

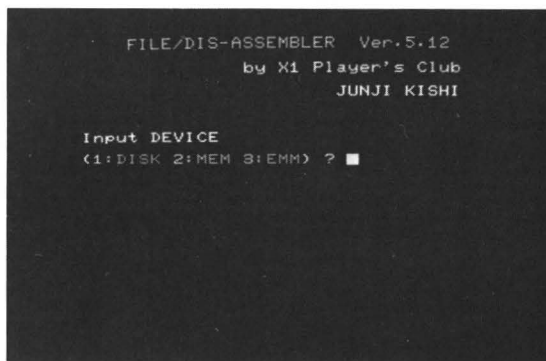


表2 Z80セカンド・ソース(SHARP製)の未定義命令

マシン・コード	ニモニック	マシン・コード	ニモニック	マシン・コード	ニモニック	マシン・コード	ニモニック
DD24	INC IXH	DD5C	LD E, IXH	DD6B	LD IXL, E	DD9C	SBC A, IXH
DD25	DEC IXH	DD5D	LD E, IXL	DD6C	KD IXL, IXH	DD9D	SBC A, IXL
DD26n	LD IXH, n	DD60	LD IXH, B	DD6D	LD IXL, IXL	DDA4	AND IXH
DD2C	INC IXL	DD61	LD IXH, C	DD6F	LD IXL, A	DDA5	AND IXL
DD2D	DEC IXL	DD62	LD IXH, D	DD7C	LD A, IXH	DDAC	XOR IXH
DD2En	LD IXL, n	DD63	LD IXH, E	DD7D	LD A, IXL	DDAD	XOR IXL
DD44	LD B, IXH	DD64	LD IXH, IXH	DD84	ADD A, IXH	DDB4	OR IXH
DD45	LD B, IXL	DD65	LD IXH, IXL	DD85	ADD A, IXL	DDB5	OR IXL
DD4C	LD C, IXH	DD67	LD IXH, A	DD8C	ADC A, IXH	DDBC	CP IXH
DD4D	LD C, IXL	DD68	LD IXL, B	DD8D	ADC A, IXL	DDBD	CP IXL
DD54	LD D, IXH	DD69	LD IXL, C	DD94	SUB A, IXH		
DD55	LD D, IXL	DD6A	LD IXL, D	DD95	SUB A, IXL		

表3 Vコマンド表

コマンド構成図	コマンド	意味
<pre> C (CLEAR) --- A(ALL) --- B(DEFB) --- W(DEFW) --- S(DEFS) S (SET) --- B --- W --- S R (RESET) --- B --- W --- S L (LIST) --- B --- W --- S </pre>	VCA	すべてのワーク・テーブルをクリアします。
	VCB	DEFBの //
	VCW	DEFWの //
	VCS	DEFSの //
	VSb	DEFBのアドレスをセットします。
	VSW	DEFWの //
	VSS	DEFSの //
	VRb	DEFBのアドレスをリセットします。
	VRW	DEFWの //
	VRS	DEFSの //
	VLb	DEFBのセットされているアドレスをリスト・アップします。
	VLW	DEFWの //
	VLS	DEFSの //

出力を行ないませんが、Tコマンド投入後は1行80文字出力となります。プリント後、いろいろ書き込めるようにと考えて、この機能を作りました。ステータス表示がP:ONのとき、ONの文字色が変化します。

ただし、逆アセンブル出力時のみ有効です。

●ストップ・アドレス(Z)

Zコマンドのストップ・アドレスとは、指示したアドレスに達するとコマンド・モードに復帰し、出力を停止するためのものです。アドレスを省略した場合は、ファイル・エンド・アドレスが設定されます。

特に、プリンタ出力のときに使用すると便利でしょう。

●ダンプ(M)

アドレス指定をするとそのアドレスから、省略するとコマンド行表示アドレスからダンプします。表示方法は逆アセンブル時と同じです。やはり、**SPACE** キーで1行ずつ表示することができます。

●サーチ・モード(S)

S(SEARCH)コマンドを入力すると、サーチ・データ入力待ちとなります。入力行では、16進数2文字で1バイトを意味し、2文字である限り連続して入力することができます。最大15バイトまでの入力を受け付けます。

16進入力だけでなく、キャラクタ入力も可能にしています。その場合は、1文字目に“;” (セミコロン)を入れることにより、次の1文字がキャラクタ入力と判断されます。

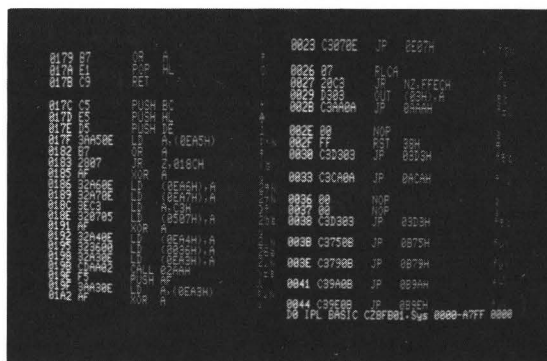
また、ブラインド文字の指定もできます。指定方法は、2文字続けて“?”を入力します。すると、サーチ時、その1バイトは比較の対照外になります。たとえば、1000H台をCALLしている場所をサーチしたい場合、そのターゲット・オブジェクトは“CD××10”となり、2バイト目は指定できないことになります。こんなときに、“CD??10”とデータを入力すれば、サーチが可能となります。

入力エラーがあったときは、そこまでの入力データが無効としてサーチを開始します。

サーチ時、入力データと同じデータを見つけた時点で、その先頭アドレスおよびデータのダンプを表示します。そして、そのデータを見つけたクラスタNo、セクタNoおよびセクタ内ポイントを表示し、1文字入力待ちとなります。ここで**BREAK** キーを押すとコマンド・モードに復帰します。他のキーを押すと、次のサーチを開始します。

サーチ範囲は、ログイン・ファイルのロード・アドレスからエンド・アドレスまでに固定されています。

逆アセンブル実行中



●未定義命令(X, Y)

許可すると、I/O誌のRANDOM BOXに発表されていた内容のとおり、未定義命令を含めて逆アセンブルすることができます。

表2に再録させていただきました。

●ワーク・エリア(V)

逆アセンブル時に、ワーク・エリアをDEFB, DEFW, DEFSで表示させるものです。表3がコマンド表です。コ

表4-1 ワーク・エリア

ラベル	アドレス	バイト数	コメント
BUFFA	D000	4K	ファイルの分割ロード・エリア。1クラスタ分、4Kバイト。
WORK	F88B	41	1行入力バッファおよび1行出力バッファ。
NAMEMS	F8B4	40	ファイル情報表示用バッファ。
NOWADR	F8DC	2	使用画面のロケーション・カウンタ。
OLDADR	F8DE	2	逆アセンブル時の表示アドレス。
LRADR	F8E0	2	不使用画面のロケーション・カウンタ。
PRNF	F8E3	1	プリンタON/OFFスイッチ。
LPCNT	F8E4	1	プリンタ1ページ出力の行数カウンタ。
CRTCNT	F8E5	1	画面表示用24行カウンタ。
DEVICE	F919	1	DEVICE FLAG(0 DISK, 1 MEM, 2 EMM)。
STADR	F91A	2	ファイル・ロード・アドレス。
ENDADR	F91C	2	ファイル・エンド・アドレス。
FENDAD	F91E	2	プリンタ・ストップ・アドレス。
POINTA	F928	17	ログイン・ファイルのFAT。
FCBLOC	F939	32	ログイン・ファイルのインフォメーション。
VERSION	F959	2	バージョンNo.(BCD値)。
NEW STACK	FF00		FDASの初期スタック値。

マンド構成図を見れば、簡単に覚えられると思います。なお、起動時は、各コマンドは使用できない状態にあります。VCAを最初に行実行して初めて使用可能となります。ただし、ワーク・テーブルとして、VRAMのA000H~FFFFHまで使用するので、デバイスに“MEM:”を設定するときには注意が必要です。というよりも、“MEM:”のときは使わない方が賢明でしょう。

DEFB, DEFWのアドレス入力は、1アドレスずつ入力してください。☒キーのみを入力すると、コマンド入力待ちに復帰します。

DEFSの場合は、スタート・アドレスとエンド・アドレスを入力してください。区切りは必ず、スペースで行なってください。

リスト・アップでは、CRT表示のみとなります。プリンタON状態でもプリンタ出力はしません。DEFSなどは、逆アセンブル・リストをプリントアウトするとき、不必要な部分をDEFS指定することによりその部分はDEFSの1行で終わりますので、時間と紙の省エネになります。

●ログイン変更(*)

他のファイルにログインするときに使います。初期画面に戻りますので、ここでディスクなどの交換が可能です。あとは、初めからやるのと同じことです。なお、ワーク・エリアはクリアされます。

●Ascファイルの取り扱いについて

FDASでは、最大64Kバイトまでのファイルしか取り扱いができません。“Asc”ファイルの場合、ディレクトリのインフォメーションには、大きさの表示がないので、FATからそのアロケーションを追いかけて、エンド・マークが見つかるまで大きさを調べています。ただし、64Kバイト、すなわち16クラスタを超える場合は、以降を無視します。ですから、ログイン後、ファイル情報表示を見て、エンド・アドレスがFFFFHの場合は注意が必要です。

“Asc”および“Bas”のファイルでのアドレスは、あくまで便宜的なものだと思ってください。

なお、“Asc”ファイルのインフォメーションが異常な場合、特に、ロード・アドレスが0000以外のとき、エンド・アドレスがロード・アドレスより小さくなる場合があります。

表4-2 BASIC内ルーチン・コールおよびワーク

ラベル	アドレス	コメント
ACCPRT	04BC	CRTへ1文字プリント(CTRLは実行)。
CHRPRT	04C8	CRTへ1文字プリント(CTRLコードも表示)。
WDTH80	098C	1行80桁画面にする。
WDTH40	0998	1行40桁画面にする。
LINPUT	017C	(DE)へ1行入力。
CTRLD	0A3F	INIT or [CTRL]+[D]
BELL	07F7	Beep。
INKEY0	030C	1文字入力(入力なし=ヌル)。
INKEY1	02AA	1文字入力(カーソル点滅して入力ありまで待つ)。
CRPRT	04A7	CRTにて1行改行。
COLOR	0026	カラーアトリビュート・フラグ。
LOCX	000E	CRT ? 桁フラグ。
CONSX	001E	コンソール文X方向ワーク。
CONSY	0016	コンソール文Y方向ワーク。
BREAK	0036	[BREAK] キーフラグ。
LSIZE	0006	1行入力時の文字数フラグ。
OPSC	0A8B	オプション・スクリーン・フラグ。

す。そのときには、すべてのアドレスがファイルの範囲外と判断され、すべてNOP(00H)の扱いとなってしまいます。“Bin”ファイルでも同じことが言えます。システム辞書ディスクなどがこれに当たります。

その他

アドレス指定時に、ログイン・ファイルのアドレス領域以外を指示した場合は、すべてNOP(00H)の扱いとなります。

デバイス関係において、エラーが発生した場合、エラー表示後1文字入力待ちとなり、初期画面(*コマンドを実行したのと同じ)に戻ります。

FDASが使っているワーク・エリアを表4に示しておきます。興味のある方は調べてみてください。

最後に

このFDASは、DDEDの次に作ったオール・マシン語のプログラムですが、ソース記述について自分ではなるべくわかりやすく、後で見ても理解できるように気をつけて書いたつもりです。ただ、そう思うこととそうできることとは違うということ、またそうすることがかなり難しいものであるということがわかりました。

今回発表のものは、バージョン5.12となりました。月刊I/O誌上でバージョン・アップを重ねてきましたが、それらをまとめてさらに、CP/Mファイルのログイン追加、デバイス・ドライバの追加を行ないました。そのため、Hu-BASICのIOCS部分のみをコールしているだけです。ソース・レベルでのBIOS-ROM対応はそれほど難しくなと思います。挑戦してみてください。当然、DDEDも含めてそうですが、turboにおいてもturbo BASIC以外のBASICを立ち上げるなら、問題なく動きます。

□参考文献

- 1) 坂口芳明、八木裕和：“Z80セカンド・ソース(SHARP製)の未定義命令”，I/O, '84年1月号
- 2) マシン語プログラミング入門, MIA
- 3) “DISK BASIC 内部解析”，マイコン, '84年3月号

リスト FDAS ダンプ・リスト

```

dd +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E000 ED 73 04 E7 31 00 FF 00 3F 0A 3A 8B 0A 32 FC E6 :74
E100 3E 02 32 E8 0A 3A 06 00 32 F7 E6 3E 28 32 06 00 :F4
E200 CD 98 09 3E 17 21 CB 12 32 41 EB 22 42 EB AF 32 :4F
E300 45 EB 32 5A E8 3E 0F 32 87 ED 3E F0 32 82 ED 3E :A4
E400 0F 32 9A ED 3E 10 32 56 EB AF 32 C8 F2 06 7D 21 :C8
E500 DC F8 77 23 10 FC 21 04 00 22 0E 00 11 4F F7 CD :F3
E600 E4 E9 2A 59 F9 7C CD E5 8E 3E 2E CD BC 04 7D CD :A2
E700 DC E8 CD A7 04 CD A7 04 3E 0E 32 0E 00 11 6A F7 :B2
E800 CD E4 E9 3E 16 32 0E 00 11 82 F7 CD E4 E9 11 23 :86
E900 F8 CD E4 E9 CD AA 02 FE 03 CA F6 EC BE 04 31 28 :13
EO00 FE 32 28 40 FE 33 28 56 18 EA CD E6 04 CD A7 04 :4E
EOB0 11 03 F8 CD E4 E9 3E 33 CD BC 04 3E 29 CD BC 04 :98
EOC0 CD AA 02 FE 30 38 F9 FE 34 30 F5 CD BC 04 32 B5 :A3
EOD0 F8 D6 30 32 18 F9 CD A7 04 AF 32 F9 3E 44 32 :60
EOE0 B4 F8 18 53 CD BC 04 CD A7 04 AF 32 18 F9 3C 32 :7C
EOF0 19 F9 3E 4D 32 B4 F8 3E 30 32 B5 F8 18 69 CD BC :D2

```

```

Sum 4E 4A EE 1E 91 87 DE 8B 43 53 32 3B 59 93 14 12 :3A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E100 04 CD A7 04 11 03 F8 CD E4 E9 3E 39 CD BC 04 3E :64
E110 29 CD BC 04 CD AA 02 FE 30 38 F9 FE 3A 30 F5 CD :B8
E120 BC 04 32 B5 F8 D6 30 32 18 F9 CD E4 A7 04 3E 02 :D2
E130 19 F9 3E 45 32 B4 F8 11 B3 F7 CD E4 E9 CD AA 02 :41
E140 F5 CD C8 04 3E 1D CD BC 04 F1 FE 03 CA 20 E0 FE :30
E150 13 CA 20 E0 D6 31 CA 67 E1 3D CA 16 E3 3D CA CF :CC
E160 E3 3D CA 37 E5 18 D6 11 0E 00 CD 52 EB 21 00 D2 :10
E170 22 20 F9 CD 98 09 01 00 08 2A 20 F9 22 22 F9 E5 :17
E180 C5 CD 70 E3 7E 3C 5A 59 E3 3D CA 67 E3 3E 06 32 :6C
E190 26 00 CD A2 E3 06 0D CD C2 E3 3C 05 32 26 00 CD :65
E1A0 CA E3 3E 06 32 26 00 06 03 CD C2 E3 C1 0C E1 11 :83
E1B0 20 19 10 CA 22 20 F9 CD 7E E2 DA 20 E0 FE ED 00 :60
E1C0 28 B1 3C 47 2A 22 F9 11 20 00 19 10 F0 B7 ED 52 :EE
E1D0 7E 3C CA 4A E3 3D CA 45 E3 11 39 F9 01 20 00 ED :31
E1E0 B0 AF 11 28 F9 12 13 3A 39 F9 E6 07 FE 04 CA CA :A5
E1F0 E2 2A 4B F9 2B 7C E6 F0 0F 0F 0F 0F 3C 47 3A 57 :1D

```

```

Sum 1C 01 74 37 27 1D 43 E7 9A ED 79 6E DC 09 1E 40 :E7

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E200 F9 12 13 21 00 D0 85 30 01 24 6F 7E 12 13 10 F3 :FE
E210 3A F9 21 45 F6 CB 47 20 11 21 4B F6 CB 4F 20 :A7
E220 0A 21 51 F6 CB 57 20 03 21 57 F6 11 B7 F8 01 03 :E9
E230 00 ED B0 21 3A F9 11 BB F8 01 0D 00 ED B0 3E 2E :CC
E240 12 13 01 03 00 ED B0 2A 4F 22 DC F8 22 E0 F8 :28
E250 DD 21 D7 F8 CD A9 ED 2A 4D F9 22 19 F9 DD 21 CD :A0
E260 F8 CD A9 ED 3E 2D CD C1 ED ED 5B 4B F9 19 2B 22 :33
E270 1C F9 22 1E F9 CD A9 ED CD 27 EB C3 BB E5 21 08 :1C
E280 00 22 0E 00 3E 04 32 26 00 11 77 F6 CD E4 E9 21 :03
E290 0A 02 22 0E 00 3E 03 32 26 00 11 94 F6 CD E4 E9 :0A
E2A0 21 1B 02 22 0E 00 3E 07 32 26 00 CD AA 02 CD CD :19
E2B0 04 FE 03 CA C8 E2 FE 13 CA C8 E2 FE 0D C8 D6 31 :D8
E2C0 38 DE FE 08 30 DA B7 C9 37 CA 3A 57 19 12 13 01 :56
E2D0 00 0F 21 00 D0 85 30 01 24 6F 7E FE 50 30 06 12 :5D
E2E0 13 10 EF 3E 8F D6 7F 6F 3E 0F 90 07 07 07 85 21 :5D
E2F0 67 2E 00 22 4B F9 C3 10 E2 ED 4B 4B F9 0B 3E F0 :65

```

```

Sum 21 BB F3 C1 3C F8 2E F2 2D C6 1A DA 14 52 B9 BE :A8

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E300 A0 0F 0F 0F 0F 47 04 21 28 F9 AF 77 23 3A 57 F9 :3C
E310 77 23 3C 10 FB C9 11 00 00 CD 52 EB 21 00 D0 11 :C7
E320 39 F9 01 20 00 ED B0 21 57 F9 7E E6 0F 32 45 EB :36
E330 AF 23 ED 67 07 07 07 07 2B ED 6F 77 CD F9 E2 21 :09
E340 5D F6 C3 2B E2 11 FD F6 18 03 11 D4 F6 21 02 16 :56
E350 22 0E 00 CD E4 E9 C3 BB E1 11 A8 F6 CD E4 E9 C1 :30
E360 E1 21 00 D2 C3 B5 E1 11 BE F6 CD E4 E9 C3 AC E1 :DC
E370 C5 D5 E5 79 87 C6 06 67 2E 02 22 0E 00 3E 05 32 :87
E380 26 00 11 69 F6 CD E4 E9 3E 06 32 26 00 79 C6 31 :3C
E390 CD BC 04 3E 05 32 26 00 11 73 F6 CD E4 E9 E1 D1 :EE
E3A0 C1 C9 D5 7E 23 CB 47 11 45 F6 20 11 11 4B F6 CB :AC
E3B0 4F C9 0A 11 51 F6 CB 57 20 03 11 57 F6 CD E4 E9 :0E
E3C0 D1 29 7E 23 CD C8 04 10 F9 C9 3E 2E C3 BC 04 11 :A6
E3D0 40 00 CD 52 EB 21 00 D0 11 00 D0 01 20 00 7E FE :B9
E3E0 E5 28 04 ED B0 18 01 09 E5 01 00 D8 AF ED 42 E1 :4D
E3F0 38 E9 21 00 E0 ED 52 E5 C1 D5 E1 13 0B 3E FF 77 :8F

```

```

Sum 55 C7 45 81 D8 27 E6 8E F3 C9 DE F0 54 CC 2E 1D :4A

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E400 ED B0 21 00 D0 22 24 F9 CD 98 09 2A 24 F9 22 26 :CA
E410 F9 01 00 08 E5 C5 CD 70 E3 7E 3C C1 11 E5 23 06 :6F
E420 08 CD C2 E3 CD CA E3 06 03 CD C2 E3 CD 2E E5 7E :CD
E430 CD DC E8 C1 0C E1 11 20 00 19 10 D8 22 24 F9 CD :7D
E440 7E E2 DA 20 E0 FE 0D 28 BF 3C 24 2A 26 F9 11 20 :29
E450 00 19 10 FD B7 ED 52 7E 3C CA 1F E5 11 39 F9 01 :E8
E460 20 00 ED B0 11 28 F9 AF 12 13 21 49 F9 01 10 00 :37
E470 ED B0 21 63 F6 11 E7 F8 01 03 00 ED B0 21 3A F9 :CC
E480 11 BB F8 01 08 00 ED B0 3E 2E 12 13 01 03 00 ED :EC
E490 B0 06 05 3E 20 12 13 10 FC 3A 45 F9 21 00 01 CB :AF
E4A0 4F 28 03 21 00 81 22 DC F8 22 E0 F8 22 1A F9 DD :1E

```

```

E4B0 21 D7 F8 CD A9 ED DD 21 CD F8 CD A9 ED 3E 2D CD :B1
E4C0 C1 ED 3A 48 F9 57 1E 00 CB 3A CB 1B 19 3A 45 F9 :1A
E4D0 CB 47 28 04 11 00 40 19 30 03 21 00 00 2B 22 1C :65
E4E0 F9 22 1E F9 CD A9 ED 21 41 EB AF 06 03 77 23 10 :44
E4F0 FC 23 3E 40 77 32 5A E8 3E 78 32 82 ED AF 32 87 :47

```

```

Sum F8 3E 79 8E 4B 68 98 BB 3A 3A 6F 44 3E 6A 5A 9F :0B

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E500 ED 3E 07 32 9A ED 3E 08 32 56 EB CD 27 EB C3 BB :01
E510 E5 11 A8 F6 CD E4 E9 C1 E1 21 00 D0 C3 3C EA 11 :B5
E520 D4 F6 21 02 16 22 0E 00 CD E4 E9 C3 3F E4 CD 31 :B1
E530 E5 CD 34 E5 C3 BA 04 11 8E E5 CD E4 E9 11 8B F8 :FE
E540 06 02 CD AA 02 FE 03 CA 20 E0 FE 13 CA 20 E0 12 :39
E550 13 CD BC 04 10 EC CD A7 04 1B 1B CD 32 E9 38 D7 :41
E560 FE 41 30 D3 F5 AF 32 45 EB 06 20 21 39 F9 77 23 :5B
E570 10 FC F1 32 57 F9 DD 21 AA E5 CD AE ED 21 AA E5 :24
E580 11 3A F9 01 10 00 ED B0 CD F9 E2 C3 28 E2 1B 08 :88
E590 0D 0D 49 6E 70 75 74 20 53 74 61 72 74 40 43 :6C
E5A0 75 73 74 65 72 73 29 20 00 20 20 48 20 43 6C :6E
E5B0 75 73 74 65 72 20 2D 36 34 4B 00 CD 8C 09 CD 60 :C4
E5C0 EA CD 36 EA CD 3B EA CD 60 EA CA E3 F8 11 9E F7 :9B
E5D0 B7 28 03 11 92 F7 CD E4 E9 11 AA F7 CD E4 E9 2A :8C
E5E0 DC F8 CD D7 E8 11 3F F7 CD E4 E9 11 8B F8 CD 7C :1E
E5F0 01 38 D4 11 A1 F8 1A FE 3A 20 CC 13 1A FE 20 28 :68

```

```

Sum 38 70 B2 DE EA 37 29 86 EB DD A3 13 0E 55 1A E9 :EC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E600 FA FE 21 CA F6 E6 FE 2A CA 20 B0 21 C7 E5 E5 FE :61
E610 52 CA 36 EA FE 4C CA 3B EA FE 50 CA 82 E9 FE 4A :40
E620 CA 9E EA FE 4B CA 7B EA FE 23 CA 94 E9 FE 54 CA :4E
E630 E1 F2 FE 4D CA E9 EB FE 53 CA 07 E7 FE 5A CA 06 :F2
E640 EA FE 58 CA FA E9 FE 59 CA FF E9 FE 56 BA F8 C3 :C1
E650 FE 25 CA C3 F2 FE 00 28 0C CD F2 E8 D8 22 DC F8 :49
E660 3E 01 32 E6 F8 CD 65 EA 3E 07 32 26 00 3A E6 F8 :20
E670 B7 20 57 CD 18 EC 11 8B F8 3E 00 B7 3E 06 28 02 :F6
E680 3E 02 32 9A E6 05 CD 5C E9 06 05 CD ED E6 06 :0C
E690 03 CD DB E6 06 09 CD 5C E9 06 06 CD ED E6 06 :09
E6A0 CD DB E6 06 05 CD 5C E9 06 02 CD DB E6 06 10 CD :24
E6B0 5C E9 06 04 CD ED E6 06 1A CD DB E6 06 04 CD 5C :D0
E6C0 E9 CD 70 EA CD A9 EA D8 18 9E AF 32 E6 F8 CD 00 :8A
E6D0 EB 3E 02 32 26 00 32 7A E6 18 9B 3A C3 F8 B7 C8 :5C
E6E0 3E 00 B7 C8 3E 20 CD 9C E9 D8 10 FA C9 3E 01 B7 :0E
E6F0 C8 78 32 26 00 C9 3E FF 32 06 00 3E 02 32 8B 0A :DD

```

```

Sum 18 B2 3E D3 F4 E5 DD 48 8F 6E 1C 60 D6 8F 7E BE :F3

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E700 CD 3F 0A 31 00 FE C9 CD 65 EA 11 5B F8 CD E4 E9 :28
E710 11 8B F8 CD 7C 01 D8 11 92 F8 1A FE 3A 20 2B 13 :C1
E720 21 F7 F8 AF 77 DD 21 F8 F8 CD AE E7 CD 32 E9 DC :4A
E730 97 E7 38 0B DD 77 00 DD 23 04 3E 0E BE 30 ED 7E :EE
E740 B7 C8 11 68 F8 CD E4 E9 46 25 F8 21 E7 F8 2A 1A :16
E750 F9 22 DC F8 28 05 CD 5C ED 10 FB ED 5B DC F8 2A :83
E760 1C F9 AF ED 52 28 55 CD 6D E7 D8 18 E8 CD 5C ED :95
E770 CD D3 E7 CC F3 E7 28 16 3A F7 F8 3D 4F 06 00 21 :47
E780 E8 F8 11 E7 F8 28 02 ED B0 D5 FD E1 AF C9 11 7D :50
E790 F8 CD E4 E9 37 C9 13 1A FE 20 28 FA FE 3F 28 02 :66
E7A0 37 C9 13 1A FE 3F 20 F8 DD 77 10 13 B7 C9 DD E5 :3B
E7B0 06 20 DD 77 00 DD 23 10 F9 DD 11 C9 CD 6D E7 3E :69
E7C0 02 32 26 00 11 A8 F6 CD E4 E9 3E 0D CD BC 04 CD :48
E7D0 BC 04 C9 3A F7 F8 47 DD 21 08 F9 21 E7 F8 11 F8 :01
E7E0 F8 DD 7E 00 FE 3F 28 03 1A BE CD DD 23 23 13 10 :99
E7F0 F0 AF C9 CD 4C ED 2A DC F8 3A F7 F8 4F 7D 91 30 :22

```

```

Sum F2 CE D0 39 B4 0D D7 73 87 08 E3 6B 93 88 D9 4F :F4

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E800 01 25 6F E5 DD 21 8B F8 CD A9 ED DD 23 41 21 E7 :A7
E810 F8 7E CD AE ED 23 10 F9 11 8B F8 3E 07 32 26 00 :3B
E820 CD 5A E9 CD 70 EA CD 4C ED DD 21 91 F8 41 21 E7 :0D
E830 F8 7E CD C1 ED 23 DD 23 10 F7 11 8B F8 CD 5A E9 :BF
E840 CD 70 EA CD 4C ED DD 21 8B F8 21 26 F7 CD B3 EE :5A
E850 E1 ED 5B 1A F9 AF ED 52 E5 3E 00 B7 20 59 3F 00 :AB
E860 A4 0F 0F 0F 21 29 F9 85 30 01 24 6F 7E 5F E1 :2A
E870 4D 3E 0F A4 3C 57 3A 45 EB 82 FE 11 38 03 D6 10 :ED
E880 1C 57 7B CD AE ED 21 2E F7 CD B3 FE 7A CD AE ED :8C
E890 21 37 F7 CD B3 EE 79 CD AE ED 3E 05 32 26 00 11 :4A
E8A0 8B F8 CD 5A E9 CD 70 EA CD 70 EA CD BB EA CD AA :CA
E8B0 02 FE 03 C8 FE 13 C9 3E 78 A4 0F 0F 0F 5F 16 00 :A1
E8C0 21 29 F9 19 7E C6 08 CB 3F 5F 30 02 16 08 E1 4D :8F
E8D0 3E 07 A4 3C 82 18 AA 7C CD DC B8 7D F5 07 07 07 :FD
E8E0 07 CD E5 E8 F1 E6 0F 6C 30 FE 3A 38 02 C6 07 C3 :7F
E8F0 BC 04 CD 32 E9 D8 6F 26 00 CD 12 E9 38 0C 29 29 :73

```

```

Sum 49 AA E6 E6 D9 BC 75 67 E1 C4 85 B8 93 45 91 6E :E9

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
E900 29 29 85 6F 3E 00 8C 67 18 EF AF C9 13 1A FE 20 :41
E910 28 FA CD 28 E9 D6 30 D8 FE 0A 38 09 FE 11 D8 D6 :E4

```



```

E920 07 FE 10 3F D8 B7 13 C9 1A FE 61 D8 FE 7B D0 D6 :2F
E930 20 C9 C5 D5 CD OD E9 38 13 4F CD 12 E9 38 08 47 :2F
E940 79 07 07 07 07 80 4F 79 C1 C1 B7 C9 1A FE 3B 28 :5A
E950 04 D1 C1 37 C9 13 1A 13 18 EE 06 27 1A 13 F5 CD :C8
E960 C8 04 3A E3 F8 B7 20 04 F1 10 F1 C9 3C 28 F9 F1 :C5
E970 FE 20 30 02 3E 2E CD 9C E9 30 AE 32 EF 32 E3 F8 :D6
E980 18 E7 3A E3 F8 B7 3E 01 28 01 EE 32 E3 F8 C9 21 :D9
E990 E1 E6 18 03 21 EE E6 3E 01 AE 77 C9 C5 D5 E5 F5 :78
E9A0 16 10 21 00 00 01 01 1A ED 78 E6 08 28 22 2B 7D :A8
E9B0 B4 20 F5 15 20 F2 C5 D5 E5 CD F7 07 E1 D1 C1 3A :E7
E9C0 36 00 FE 03 28 04 16 01 18 DE F1 E1 D1 C1 37 C9 :D4
E9D0 F1 0D ED 79 0C 0C 0C 16 0E ED 51 E1 16 0F ED 51 :2E
E9E0 D1 C1 B7 C9 1A 13 B7 C8 FE 1B 28 05 CD BC 04 18 :A9
E9F0 F3 1A 13 E6 3F 32 26 00 18 EA 21 55 00 18 03 21 :51

```

```

Sum 69 CB 76 F4 98 FF F7 79 2D F9 3F D9 CC AD 7F 11 :EC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EA00 27 00 22 C5 EC C9 13 CD F2 E8 38 04 22 1E F9 C9 :BB
EA10 2A 1C F9 18 F7 E5 D5 2A 1E F9 ED 5B CD F8 AF BD :01
EA20 52 30 02 18 09 2A 1A F9 ED 52 28 07 38 05 3E 03 :CE
EA30 32 3C 00 D1 E1 C9 21 28 4F 18 03 21 00 27 3E 0C :28
EA40 CD BC 04 3E 07 32 26 00 11 B4 F8 CD E4 E9 22 1E :C1
EA50 00 2A CD F8 ED 5B 0E F8 ED 53 DC F8 22 80 F8 C9 :F5
EA60 21 18 18 03 21 00 18 22 16 00 AF 32 E5 F8 C9 :64
EA70 3E 0D CD BC 04 3A E3 F8 B7 28 12 3E 0A CD 9C E9 :78
EA80 D8 3A E4 F8 3C FE 3C 30 15 32 E4 F8 C9 3A E5 F8 :97
EA90 3C 32 E5 F8 FE 18 D8 3E 13 32 36 00 18 03 3E 0C :21
EAA0 CD 9C E9 D8 AF 32 E4 F8 C9 3A 36 00 FE 03 28 16 :5F
EAB0 FE 13 28 16 CD 0C 03 FE 20 28 0F AF 32 36 00 32 :C9
EAC0 A7 0E 32 A6 0E C9 AF 37 18 F2 CD BB EA CD AA 02 :3F
EAD0 FE 03 28 F2 FE 13 28 16 FE 20 28 12 FE 0D 28 DB :D0
EAE0 F5 CD BB EA 3C 32 A6 0E F1 32 A9 28 07 C9 3E 13 :B4
EAF0 32 36 00 AF 18 C9 E6 0F C6 30 FE 3A D8 C6 07 C9 :89

```

```

Sum AC BC D1 DF DE B4 6A EE 01 CA 31 F5 80 66 34 63 :70

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EB00 CD 4C ED DD 21 99 F8 21 4D F7 CD B3 EE C9 FE C9 :F8
EB10 28 0D ED 18 28 09 FE C3 28 05 FE E9 28 01 C9 F5 :38
EB20 38 01 32 E6 F8 F1 C9 E5 D5 C5 F5 21 28 F9 7E E6 :23
EB30 0F 5F 16 00 23 19 7E B7 17 CB 12 17 CB 12 17 CB :BF
EB40 12 17 CB 12 C6 00 5F 30 01 14 CD 52 EE F1 C1 D1 :FD
EB50 E1 C9 21 00 D0 3E 10 3F 0A 3A 19 F9 FE 01 3A 18 :45
EB60 F4 28 08 30 0C CD 3F 0A D0 18 0A CD 9D F9 D0 18 :A8
EB70 04 CD 1E FA D0 11 8A EB CD 84 E9 CD AA 02 31 00 :7D
EB80 FF C3 20 E0 D0 0D 1B 03 44 45 56 49 43 45 20 49 :13
EB90 2F 4F 20 45 52 52 4F 52 20 21 21 0D 0D 1B 07 2A :F0
EBA0 2A 2A 20 50 5D 73 68 20 61 E6 79 20 48 65 79 2E :F3
EBB0 20 00 CD 4C ED DD 21 8B F8 FD 21 E7 F8 CD 15 EA :70
EBC0 2A DC F8 CD A9 ED DD 23 DD 23 06 08 CD 5C ED 10 :95
EBD0 FB 06 08 21 E7 F8 7E 23 CD AE ED DD 23 10 F7 DD :FE
EBE0 23 06 08 21 E7 F8 7E 23 CD C1 ED 10 F9 C9 13 1A :4C
EBF0 FE 20 28 FA B7 28 07 CD F2 E8 D8 22 CD F8 CD 65 :CD

```

```

Sum F0 D2 A2 E1 C5 7C 42 82 2D 21 74 2D 91 81 D1 67 :83

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EC00 EA 3E 07 32 26 00 CD B2 EB 11 8B F8 CD 5A E9 CD :62
EC10 70 EA CD A9 EA D8 18 EE CD 4C ED DD 21 8B F8 FD :1C
EC20 21 E7 F8 CD 15 EA CD F7 C2 2A DC F8 CD A9 ED AF :62
EC30 32 E2 F8 32 7A E6 2A CD F8 22 FE F8 CD 5C ED CD :77
EC40 0E BE FE ED 28 3E FE CB 28 2F FE DD 28 63 FE FD :FB
EC50 28 63 01 0E 00 21 38 EF ED B1 20 7C 03 41 4F 21 :D0
EC60 A8 F1 CD A7 EE 2A CD F8 ED 5B DE F8 B7 ED 52 45 :52
EC70 DD 21 90 F8 11 AE F8 21 E7 F8 7E 23 13 CD AE :7E
EC80 ED 10 F7 C9 CD 5C ED 01 15 00 21 46 EF ED B1 20 :FD
EC90 08 03 41 4F 21 D4 F1 18 C9 01 04 00 21 B0 EF ED :14
ECA0 B1 28 78 4F 21 75 F0 18 33 CD 5C ED 21 A2 F0 18 :52
ECB0 2B 3E 11 18 02 3E 14 32 E2 F8 CD 5C ED FE CB 28 :F6
ECC0 0C 21 5B EF 01 27 0D ED B1 20 50 18 08 CD 5C ED :E9
ECD0 CD 5C ED 21 CB F0 18 04 4F 21 B4 EF CD 29 EF 38 :3E
ECE0 3A E5 23 46 21 20 F2 CD A7 EE DD 21 9E F8 E1 5E :F0
ECF0 16 00 21 00 F1 19 5E 23 56 23 D5 5E 23 56 E1 D5 :9D

```

```

Sum 62 2C 6D 49 B5 12 30 5A 7B 24 B0 4E 33 0F 8F FC :FF

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
ED00 C5 CD 14 ED C1 E1 CD 0C ED C3 65 EC 7C B5 C8 3E :46
ED10 2C CD C1 ED 79 1F 1F 1F E6 07 E9 3E 01 32 7A E6 :24
ED20 DD 21 99 F8 21 41 F6 CD B3 EE DD 21 9E F8 2A CD :EF
ED30 F8 ED 5B DE F8 B7 ED 52 45 E1 E7 F8 7E 23 CD D2 :91
ED40 ED 05 CA 65 EC 3E 2C CD C1 ED 18 F0 D9 06 27 3E :3E
ED50 20 21 8B F8 77 23 10 FC 36 00 D9 C9 D5 D5 C5 2A :EB
ED60 DC F8 23 22 CD F8 2B E5 ED 5B 1C F9 13 7A B3 37 :D1
ED70 28 03 AF ED 52 E1 30 27 ED 5B 1A F9 AF ED 52 38 :D2
ED80 1E 3E F0 A4 0F 0F 0F 5F 3A 28 F9 B8 28 07 7B :FD
ED90 32 38 F9 CD 27 EB 11 00 D0 3E 0F A4 67 19 7E FD :FF
EDA0 77 0D FD 23 C1 D1 E1 4F C9 7C CD AE ED 7D F5 BE :FE
EDB0 F0 0F 0F 0F 0F CD F6 EA CD C1 ED F1 E6 0F CD F6 :FD
EDC0 EA DD 77 0D DD 23 C9 16 28 DD 72 00 DD 23 C9 CD :2A
EDD0 5C ED CD AE ED 3E 48 18 E9 CD 5C ED 47 CD 5C ED :AA
EDE0 CD AE ED 78 18 EC CD C7 ED CD 5C ED CD D2 ED 3E :45
EDF0 29 C3 C1 ED CD C7 ED CD 5C ED 47 CD 5C ED CD AE :09

```

```

Sum CA 79 D7 D2 99 DE 28 29 BA 95 9B D1 5B C0 50 A3 :7D

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EE00 ED 78 18 E8 CB 59 28 03 06 21 21 06 20 21 06 22 :6B
EE10 21 06 23 21 06 24 21 06 0C 21 06 15 21 06 0A 21 :56
EE20 06 0B 21 06 08 21 06 1D 21 06 07 21 06 1E 21 06 :1E
EE30 1F 21 06 1C 21 7D F2 C3 AD EE 3A E2 F8 FE 11 06 :79
EE40 1E 28 01 04 21 7D F2 CD B0 EE 4D 2B FD 7E FE E5 :9C
EE50 C3 0E EF 79 E6 07 21 7D F2 3C 47 CD AD EE E6 06 :83
EE60 FE 06 28 B6 21 7D F2 CB 3F C6 08 18 E9 CD C7 ED :CC
EE70 CD 64 EE C3 EF ED CD 1A EE 16 27 C3 C9 ED CD 5C :72
EE80 ED 2A DC F8 16 00 B7 F2 C3 D2 EE ED 44 5F B7 ED :B0
EE90 18 02 5F 19 CD A9 ED C3 D5 ED E6 03 C6 0C 47 18 :94
EEA0 B5 79 E6 38 C3 D2 ED DD 21 99 F8 18 03 CD C3 EE :F6
EEB0 CD 20 EF 7E CB 7F 20 06 CD C1 ED 23 18 F5 E6 7F :DA
EEC0 C3 C1 ED 3A E2 F8 B7 C8 78 FE 07 28 31 FE 0B 28 :0B
EED0 26 FE 05 28 05 FE 06 28 01 C9 79 FE 66 C8 FE 6E :5D
EEEO C8 FE 74 C8 FE 75 C8 3A E2 F8 80 47 C9 3A E2 F8 :F5
EEFO FE 11 06 1E C8 04 C9 3A E2 F8 C6 07 47 C9 7F :30

```

```

Sum 15 DD E4 30 2F 72 12 14 41 28 39 DD 82 B7 FB D6 :56

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
EF00 E9 28 EA CD ED EE CD B0 EE DD 2B CD 5C ED B7 16 :F9
EF10 2B F2 18 EF 16 2D ED 44 CD C9 ED CD EC ED D1 C9 :5B
EF20 3E 7F BE 23 30 FC 10 FA C9 7E B7 28 09 23 A1 BE :85
EF30 23 C8 23 23 18 F3 C7 C9 00 07 0F 17 1F 27 2F 37 :15
EF40 3F 76 C9 D9 F3 FB 44 45 4D 67 6F A0 A1 A2 A3 A8 :1F
EF50 A9 AA AB B0 B1 B2 B3 B8 B9 BA BB 09 19 21 22 23 :32
EF60 29 2A 2B 34 35 36 39 46 4E 56 5E 66 6E 70 71 72 :C5
EF70 73 74 75 77 7E 86 8E 96 9E A6 AE BE E1 E3 E5 :0A
EF80 E9 F9 24 25 26 2C 2D 2E 44 45 4C 4D 54 55 5C 5D :5C
EF90 60 61 62 63 64 65 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F 7C :7D
EFA0 84 85 8C 8D 94 95 9C 9D AA AB AC AD BA BB BC BD :98
EFB0 63 BE 70 71 C0 40 00 01 C7 06 04 01 EF 02 08 01 :7C
EFC0 EF 0A 0C 01 FF 3A 10 01 FF 32 14 01 CF 01 08 01 :7F
EFD0 FF 2A 1C 01 FF 22 01 01 FF F9 24 01 F8 80 28 02 :47
EFE0 FF C6 2C 02 CF 09 30 02 F8 88 28 03 FF CE 2C 03 :A4
EFF0 F8 90 38 04 FF D6 3C 04 F8 98 28 05 FF DE 2C 05 :A4

```

```

Sum 0E F3 05 C4 4C 14 8B CC 7C ED 03 0F 7F E0 A5 99 :99

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F000 F8 A0 38 06 FF E6 3C 06 F8 A8 38 07 FF EE 3C 07 :0C
F010 F8 B0 38 08 FF F6 3C 08 F8 B8 38 09 FF FE 3C 09 :54
F020 CF C5 44 0A CF C1 44 0B FF E8 48 0C FF E3 4C 0C :39
F030 FF 08 50 0C CF 04 34 0D CF 03 40 0D 07 05 34 0E :9C
F040 CF 0B 40 0E FF 10 54 0F CD 58 10 C7 4C 5C 10 :C5
F050 FF C3 58 11 C7 C2 C5 11 FF E9 60 11 FF 18 54 12 :F7
F060 E7 20 64 12 C7 C0 68 13 C7 C7 6C 14 FF DB 70 15 :EC
F070 FF D3 74 16 00 CF 4A 30 03 CF 46 78 17 FF 56 7C :4D
F080 17 FF 5E 80 17 C7 40 88 15 C7 41 84 16 CF 6E 7C :92
F090 05 CF 4B 8C 01 CF 43 90 01 F7 57 94 01 F7 47 98 :08
FOA0 01 00 C0 40 9C 1F C0 80 9C 20 C0 9C 21 F8 00 :ED
FOB0 38 18 F8 08 38 19 F8 10 38 1A F8 18 38 1B F8 20 :76
FOC0 38 1C F8 28 38 1D F8 38 38 1E 00 FF 06 A4 18 FF :0F
FOD0 0E A4 19 FF 16 A4 1A FF 1E A4 1B FF 26 A4 1C FF :5E
FOE0 2E A4 1D FF 3A A4 1F CF 46 A0 1F CF 4E A0 1F CF :6D
FOF0 86 A0 20 CF 8E A0 20 CF C6 A0 21 CF CE A0 21 00 :17

```

```

Sum C1 C8 23 B4 27 D5 DD 06 D2 C4 0D 62 D3 14 5B 92 :18

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F100 56 EE 53 EE 56 EE CF ED 6D EE 23 EE 23 EE 6D EE :5D
F110 23 EE F4 ED F4 ED 23 EE 64 EE D9 ED 20 EE F4 ED :EB
F120 F4 ED 20 EE 17 EE 20 EE 23 EE 53 EE 23 EE CF ED :21
F130 20 EE 64 EE 56 EE 00 00 53 EE 00 00 CF ED 00 00 :A1
F140 64 EE 00 00 56 EE 00 00 1D EE 20 EE 26 EE 20 EE :D9
F150 1A EE 76 EE 7E EE 00 00 D9 ED 00 00 9C EE D9 EE :E4
F160 29 EE 00 00 9A EE 7E EE 9C EE 00 00 A1 EE 00 00 :2A
F170 23 EE E6 ED E6 ED 23 EE EE EE 00 00 11 EE 00 00 :CD
F180 1A EE 00 00 32 EE 56 EE 56 EE 32 EE 6E F4 ED :F3
F190 F4 ED 64 EE 23 EE 0A EE 04 EE 04 23 EE BC ED 53 :23
F1A0 BC ED 3A EE 3A EE 00 80 45 C9 44 C9 45 58 D8 :09
F1B0 52 45 D4 48 41 4C D4 43 43 C6 53 43 C6 43 50 C3 :1B
F1C0 44 41 C1 52 52 C1 52 4C C1 52 43 C1 52 4C 43 :93
F1D0 C1 4E 4F D0 80 4F 54 44 D2 49 4E 44 D2 43 50 44 :EB
F1E0 D2 4C 44 44 D2 4F 54 49 D2 49 4E 49 D2 43 50 49 :C4
F1F0 D2 4C 44 49 D2 4F 55 54 C4 49 4E C4 43 50 C4 :37

```

```

Sum 16 A3 31 65 59 32 30 F1 2D 83 1C AE 00 FA C8 3E :75

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
F200 44 C4 4F 55 54 C9 49 4E C9 43 50 C9 4C 44 C9 52 :30
F210 4C C4 52 52 C4 52 45 54 C9 52 45 54 CE 4E 45 C7 :3F
F220 80 4C C4 41 44 C4 41 44 C3 53 53 CE 53 42 C3 41 :24
F230 4E C4 58 4F D2 4F D2 43 D0 50 55 53 C8 50 4F D0 :EE
F240 45 D8 49 4E C3 44 45 C3 44 4A 4E DA 43 41 4C CC :1E
F250 4A D0 4A D2 52 45 D4 52 53 D4 49 CE 4F 55 D4 49 :F2
F260 CD 52 4C C3 52 52 C3 52 CD 52 53 4C C1 53 52 :DC
F270 C1 53 52 CC 42 49 D4 52 45 D3 53 45 D4 80 C2 C3 :6C
F280 C4 C5 C8 CD 28 48 4C A9 C1 42 C3 44 C5 48 C2 C3 :B8
F290 D0 4E DA 4E C3 C3 50 C5 50 C5 D0 CD 41 C6 49 :C7
F2A0 58 C8 49 58 CC 49 D8 49 58 C9 49 59 C9 49 59 D8 :D0
F2B0 43 A9 28 53 50 A9 28 49 58 A9 28 49 59 A9 C9 D2 :E0
F2C0 B0 B1 B2 00 00 C9 3E 00 B7 C8 2A DC F8 CD F6 :5A

```


リストH FDAS ダンプ・リスト

F2D0	F2	C2	5D	F3	CD	04	F3	C2	71	F3	CD	0D	F3	C2	34	F3	:A4
F2B0	C9	21	E1	E6	7E	B7	28	08	AF	77	3E	02	32	98	F7	C9	:06
F2F0	3C	77	3E	03	18	F6	01	00	C0	00	CD	8D	F3	C8	23	CD	:55
Sum	51	74	2F	13	CC	00	45	75	EE	6C	54	54	67	EB	4E	29	:58

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F300	F3	2B	37	C9	3C	D8	01	00	A0	CD	8D	F3	C9	01	00	0E	:CA
F310	CD	8D	F3	C8	23	CD	8D	F3	20	FA	F6	01	C9	E5	2A	DC	:4A
F320	F8	22	DE	F8	CD	A9	ED	AF	32	E2	F8	32	7A	E6	DD	21	:9E
F330	99	F8	E1	C9	C1	CD	1D	F3	ED	5B	DC	F8	22	DC	F8	ED	:D8
F340	52	EB	3C	32	E6	F8	21	39	F6	CD	B3	EE	DD	21	9E	F8	:DB
F350	EB	AF	B4	28	04	7C	CD	AE	ED	7D	C3	D2	ED	C1	CD	1D	:08
F360	F3	21	3D	F6	CD	B3	EE	DD	21	9E	F8	CD	D9	ED	C3	65	:04
F370	EC	C1	CD	1D	F3	21	41	F6	CD	B3	EE	DD	21	9E	F8	CD	:B1
F380	CF	ED	C3	65	EC	3E	C4	18	06	3E	84	18	02	3E	44	32	:80
F390	AF	F3	E5	C5	AF	CB	3C	CB	1D	1F	CB	3C	CB	1D	1F	CB	:DC
F3A0	3C	CB	1D	1F	CB	3F	CB	C6	C4	32	B4	F3	09	44	4D	54	:54
F3B0	AF	ED	60	CB	C4	ED	61	C1	E1	C9	CD	85	EA	13	1A	FE	:BB
F3C0	43	02	6A	13	1A	FE	42	28	11	FE	C5	CD	84	E9	CD	:A6	
F3D0	AA	02	FE	59	C2	EE	E7	3E	01	CB	F5	CD	18	14	3A	C8	:93
F3E0	F2	B7	28	35	1A	FE	42	28	11	FE	57	28	12	FE	53	28	:A1
F3F0	13	C9	01	00	A0	11	00	45	75	10	01	00	A0	18	08	01	:D8
Sum	C2	88	99	74	57	33	4B	18	B9	DA	EC	04	33	9A	64	17	:0F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F400	00	C0	18	03	01	00	E0	11	00	20	AF	ED	79	03	1B	7A	:9A
F410	B3	20	F7	11	E7	F5	C3	E4	E9	CD	21	F4	C2	8E	E7	18	:78
F420	A8	11	F7	F5	CD	E4	E9	CD	AA	02	FE	59	C9	3A	C8	F2	:CC
F430	B7	28	E6	1A	FE	53	28	26	FE	52	28	1D	FE	4C	CA	CA	:F1
F440	F4	C9	11	AA	F7	CD	E4	E9	11	8B	F8	CD	7C	01	D8	11	:D0
F450	8E	F8	1A	13	FE	3A	C8	18	E9	21	89	F3	18	03	21	85	:12
F460	F3	22	FE	F4	22	BD	F4	22	9E	F4	22	A2	F4	13	1A	01	:04
F470	00	A0	FE	42	28	0F	01	00	C0	FE	57	28	18	01	00	E0	:4E
F480	FE	53	28	25	C9	CD	F4	D8	CD	F2	E8	D8	CD	85	F3	:06	
F490	CD	13	F4	18	0F	CD	F4	D8	CD	F2	E8	D8	CD	85	F3	:7B	
F4A0	23	CD	85	F3	CD	13	F4	18	0F	CD	F4	D8	CD	F2	E8	:C2	
F4B0	D8	E5	CD	F2	E8	D1	D8	ED	52	D8	23	EB	CD	85	F3	:23	
F4C0	1B	7A	B3	20	F7	CD	13	F4	18	DF	13	1A	01	00	A0	:FE	
F4D0	42	28	0F	01	00	C0	FE	57	28	4C	01	00	E0	FE	53	:28	
F4E0	5F	C9	11	B2	F5	CD	E4	E9	21	00	CD	8D	F3	C4	17	:A3	
F4F0	F5	23	7C	B5	20	F5	11	7E	F5	C3	E4	E9	CD	D7	E8	:21	
Sum	FE	42	60	A0	6C	CC	AB	AA	2D	0C	31	60	32	E3	35	16	:F7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F500	7C	B5	C8	3E	2C	CD	BC	04	CD	D7	E8	C5	06	0B	3E	20	:B0
F510	CD	BC	04	10	FB	C1	C9	11	A5	F5	CD	E4	E9	21	00	00	:A8
F520	BC	04	10	FB	C1	C9	11	A5	F5	CD	E4	E9	21	00	00	00	:88
F530	8D	F3	C4	FC	F4	23	7C	B5	20	F5	11	7E	F5	C3	E4	E9	:B1
F540	11	B8	F5	CD	E4	E9	21	00	00	CD	F3	C4	56	F5	23	:F8	
F550	7C	B5	20	F5	18	E4	E5	D1	23	7C	B5	28	05	CD	8D	F3	:C6
F560	20	F6	2B	EB	CD	D7	E8	3E	20	CD	BC	04	3E	2D	CD	BC	:97
F570	04	3E	20	CD	BC	04	EB	CD	D7	E8	CD	A7	04	C9	0D	0D	:C1
F580	1B	02	45	6E	64	20	6F	66	20	41	64	64	72	65	73	:0F	
F590	0D	00	0D	1B	06	4C	69	73	74	20	6F	66	20	44	45	:BB	
F5A0	42	1B	07	0D	00	1B	06	4C	69	73	74	20	6F	66	20	:50	
F5B0	44	45	46	57	1B	07	0D	00	0D	1B	06	4C	69	73	74	:3F	
F5C0	6F	66	20	44	45	46	53	1B	07	0D	00	1B	05	0D	41	:72	
F5D0	65	20	79	6F	75	20	73	75	72	65	20	3F	20	28	59	:E1	
F5E0	6F	72	20	4E	29	20	00	0D	1B	06	43	6F	6D	70	6C	:65	
F5F0	74	65	64	2E	0D	0D	00	1B	02	42	61	64	20	56	2D	:52	
Sum	A8	C8	BC	DB	D6	35	B1	9E	56	1E	7D	AF	F8	AB	63	C4	:CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F600	41	4D	20	4D	6F	64	65	20	21	0D	0D	1B	06	56	2D	52	:84
F610	41	4D	20	28	26	48	41	30	30	4C	45	41	52	20	3F	3F	:82
F620	46	29	0D	0D	1B	07	43	4C	45	41	52	20	3F	3F	20	28	:F8
F630	59	20	6F	72	20	4E	29	20	00	44	45	46	D3	44	45	46	:82
F640	7D	44	45	46	C2	42	69	6E	20	40	40	42	61	73	20	20	:17
F650	00	41	73	63	20	20	00	3F	3F	3F	20	20	00	49	50	4C	:39
F660	20	20	40	43	50	4D	20	20	00	46	49	4C	45	20	4E	6F	:5D
F670	2E	20	20	20	3A	20	00	53	45	4C	45	43	54	20	46	49	:37
F680	4C	45	20	28	52	45	54	3D	4E	65	78	74	20	46	69	6C	:DB
F690	65	73	29	00	50	55	53	48	20	53	45	4C	45	43	54	20	:A1
F6A0	4B	45	59	20	5B	20	5D	00	1B	04	20	20	20	20	20	45	:E5
F6B0	4E	44	20	6F	66	20	46	49	4C	45	20	20	20	00	1B	02	:44
F6C0	20	20	20	20	20	4B	49	4C	45	44	20	46	49	4C	45	:95	
F6D0	20	20	20	00	1B	02	20	20	20	59	6F	75	72	20	73	:3F	
F6E0	65	6C	65	63	74	20	4E	6F	2E	20	69	73	20	4E	4F	:F1	
F6F0	46	49	4C	45	2E	20	20	20	20	20	20	00	1B	02	20	:6B	
Sum	7B	DE	27	7F	7C	37	BC	A5	C9	59	A2	BA	DA	E8	91	F5	:D9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F700	20	20	20	59	6F	75	72	20	73	65	6C	65	63	74	20	4E	:1D
F710	6F	2E	20	69	73	20	4B	49	4C	45	44	20	46	49	4C	:69	
F720	45	2E	20	20	20	00	43	6C	75	63	74	65	72	A0	20	:85	
F730	53	65	63	74	65	72	A0	20	20	50	6F	69	6E	74	A0	:0B	
F740	03	20	43	4F	4D	4D	41	4E	44	3A	1B	05	00	3B	A0	:72	

F750	06	46	49	4C	45	2F	44	49	53	2D	41	53	53	45	4D	42	:1D
F760	4C	45	52	20	20	56	65	72	2E	00	1B	05	05	62	79	20	:F1
F770	31	20	50	6C	61	79	65	72	27	73	20	43	6C	75	62	0D	:0B
F780	0D	00	1B	07	4A	55	4E	4A	49	20	4B	49	53	48	49	0D	:54
F790	0D	00	0C	1B	04	50	3A	1B	02	4F	4E	20	00	00	0C	1B	:E3
F7A0	04	50	3A	1B	01	4F	4E	46	20	00	1B	04	41	44	62	3A	:D5
F7B0	1B	06	00	1B	07	0D	0D	31	20	3A	20	48	75	2D	46	69	:A1
F7C0	6C	65	73	0D	32	20	3A	20	49	50	4C	20	50	72	6F	67	:9A
F7D0	72	61	6D	0D	33	20	3A	20	43	50	2F	4D	20	46	69	6C	:44
F7E0	65	73	0D	34	20	3A	20	47	65	74	20	43	6C	75	73	74	:DE
F7F0	65	72	0D	1B	04	53	65	6C	65	63	74	20	48	6F	2E	20	:8E
Sum	8E	AD	4C	3E	59	20	C3	3F	21	5E	0E	9C	D7	91	FE	:98	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
F800	3F	20	00	1B	05	0D	0D	49	6E	70	75	74	20	55	6E	69	:F5
F810	74	20	4E	6F	2E	20	3F	0D	0D								

リスト2 FDAS ソース・リスト

```

1  VERSN EQU 0512H ;Version No.
2  ;
3  ;
4  ; by Player's Club
5  ;
6  ; JUNJI KISHI
7  ;
8  ;*****
9  ;
10 ; JUN/FILE/DIS-ASSEMBLER
11 ;
12 ;*****
13 ;
14 ;
15 ; ORG 0E000H
16 ;
17 ;
18 ;
19 ACCPRT EQU 04BCH ;MON
20 CHRPRRT EQU 04C8H ;MON
21 WDT80 EQU 098CH ;MON
22 KBUFF EQU 0EA5H ;MON
23 COLOR EQU 0026H ;MON
24 LOCX EQU 000EH ;MON
25 CONSX EQU 001EH ;MON
26 CONSY EQU 0016H ;MON
27 LINPUT EQU 017CH ;MON
28 CTRLD EQU 0A3FH ;MON
29 BREAK EQU 0036H ;MON
30 BELL EQU 07F7H ;MON
31 LSIZE EQU 0006H ;MON
32 POINT1 EQU 0EA6H ;MON
33 POINT2 EQU 0EA7H ;MON
34 INKEY0 EQU 030CH ;MON
35 INKEY1 EQU 02AAH ;MON
36 OPSC EQU 0A8BH ;MON
37 WDT40 EQU 0998H
38 CRPRT EQU 0A7H
39 SPPRT EQU 04BAH
40 ;
41 NEWSTACK EQU 0FF00H
42 ;
43 BUFFA EQU $-1000H ;WORK (4Kbyte)
44 ;
45 ;
46 START: LD (FIN1+1),SP
47 LD SP,NEWSTACK
48 CALL CTRLD
49 LD A,(OPSC)
50 LD (FIN0+1),A
51 LD A,2
52 LD (OPSC),A
53 LD A,(LSIZE)
54 LD (FIN+1),A
55 LD A,28H
56 LD (LSIZE),A
57 FILINP: CALL WDT40
58 LD A,17H
59 LD HL,12CBH
60 LD (OFSREC-3),A
61 LD (OFSREC-2),HL
62 XOR A
63 LD (OFSREC+1),A
64 LD (SHBC),A
65 LD A,0FH
66 LD (GTBT1),A
67 LD A,0F0H
68 LD (GTBT0+1),A
69 LD A,0FH
70 LD (TAKE+4),A
71 LD A,10H
72 LD (READEV+4),A
73 XOR A ;INIT
74 LD (CKVRAM+1),A
75 LD B,VERSION-NOWADR: WORK
76 LD HL,NOWADR ; &
77 LD (HL),A ; FLAG
78 INC HL ;
79 DJNZ $-2 ;
80 LD HL,0004H
81 LD (LOCX),HL
82 LD DE,TTLMS
83 CALL DEPRT
84 LD HL,(VERSION)
85 LD A,H
86 CALL PRNHEX
87 LD A,'.'
88 CALL ACCPRT
89 LD A,L
90 CALL ACCHEX
91 CALL CRPRT
92 CALL CRPRT
93 LD A,14
94 LD (LOCX),A
95 LD DE,CLUBMS
96 CALL DEPRT
97 LD A,22
98 LD (LOCX),A
99 LD DE,JUNMS
100 CALL DEPRT
101 LD DE,DEVMS
102 CALL DEPRT
103 FIL01: CALL INKEY1
104 CP 3
105 JP Z,FIN
106 CP '1'
107 JR Z,DSK00

108 CP '2'
109 JR Z,MEM00
110 CP '3'
111 JR Z,EMM00
112 JR FIL01
113 ;
114 DSK00: CALL ACCPRT
115 CALL CRPRT
116 LD DE,UNITMS
117 CALL DEPRT
118 LD A,'3'
119 CALL ACCPRT
120 LD A,')'
121 CALL ACCPRT
122 DSK01: CALL INKEY1
123 CP 30H
124 JR C,DSK01
125 CP 34H
126 JR NC,DSK01
127 CALL ACCPRT
128 LD (NAMEMS+1),A
129 SUB 30H
130 LD (UNITNO),A
131 CALL CRPRT
132 XOR A
133 LD (DEVICE),A
134 LD A,'D'
135 LD (NAMEMS),A
136 JR FILES
137 ;
138 MEM00: CALL ACCPRT
139 CALL CRPRT
140 XOR A
141 LD (UNITNO),A
142 INC A
143 LD (DEVICE),A
144 LD A,'M'
145 LD (NAMEMS),A
146 LD A,'0'
147 LD (NAMEMS+1),A
148 JR HUFLS
149 ;
150 EMM00: CALL ACCPRT
151 CALL CRPRT
152 LD DE,UNITMS
153 CALL DEPRT
154 LD A,'9'
155 CALL ACCPRT
156 LD A,')'
157 CALL ACCPRT
158 EMM01: CALL INKEY1
159 CP '0'
160 JR C,EMM01
161 CP 34H
162 JR NC,EMM01
163 CALL ACCPRT
164 LD (NAMEMS+1),A
165 SUB 30H
166 LD (UNITNO),A
167 CALL CRPRT
168 LD A,2
169 LD (DEVICE),A
170 LD A,'E'
171 LD (NAMEMS),A
172 FILES: LD DE,IPL?MS
173 CALL DEPRT
174 FLS0: CALL INKEY1
175 PUSH AF
176 CALL CHRPRRT
177 LD A,1DH
178 CALL ACCPRT
179 POP AF
180 CP 3
181 JP Z,FILINP
182 CP 13H
183 JP Z,FILINP
184 SUB '1'
185 JP Z,HUFLS
186 DEC A
187 JP Z,IPL00
188 DEC A
189 JP Z,CPM
190 DEC A
191 JP Z,CLUST
192 JR FLS0
193 ;
194 HUFLS: LD DE,0EH ;REC.No.
195 CALL READEV ;READ DEVICE
196 ;
197 ;
198 LD HL,BUFFA+0200H
199 LD (POINAD),HL
200 ;
201 AGN: CALL WDT40
202 LD BC,0800H
203 LD HL,(POINAD)
204 LD (OLDBUF),HL
205 LP1111: PUSH HL
206 PUSH BC
207 CALL HEAD
208 LD A,(HL)
209 INC A
210 JP Z,FILEND
211 DEC A
212 JP Z,KILFIL
213 LD A,6
214 LD (COLOR),A

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

215	CALL	TYPE	
216	LD	B,13	
217	CALL	HLBPR	
218	LD	A,5	
219	LD	(COLOR),A	
220	CALL	PRDPR	
221	LD	A,6	
222	LD	(COLOR),A	
223	LD	B,3	
224	CALL	HLBPR	
225	LP4444: POP	BC	
226	INC	C	
227	POP	HL	
228	LD	DE,0020H	
229	ADD	HL,DE	
230	DJNZ	LP1111	
231	LD	(POINAD),HL	
232	CALSEL: CALL	SELECT	
233	JP	C,FILINP	
234	CP	0DH	
235	JR	Z,AGN	
236	INC	A	
237	LD	B,A	
238	LD	HL,(OLDBUF)	
239	LD	DE,20H	
240	LOOP4: ADD	HL,DE	
241	DJNZ	LOOP4	
242	OR	A	
243	SBC	HL,DE	
244	LD	A,(HL)	
245	INC	A	
246	JP	Z,NOFILE	
247	DEC	A	
248	JP	Z,KILLED	
249	LD	DE,FCBLOC	
250	LD	BC,20H	
251	LDIR		
252	XOR	A	
253	LD	DE,POINTA	
254	LD	(DE),A	
255	INC	DE	
256	LD	A,(FCBLOC)	
257	AND	7	
258	CP	4	
259	JP	Z,ASCFAT	
260	LD	HL,(FCBLOC+12H)	
261	DEC	HL	
262	LD	A,H	
263	AND	0F0H	
264	RRCA		
265	RRCA		
266	RRCA		
267	RRCA		
268	INC	A	
269	LD	B,A	
270	LD	A,(FCBLOC+1EH)	
271	LD	(DE),A	
272	INC	DE	
273	FLP99: LD	HL,BUFFA	
274	ADD	A,L	
275	JR	NC,\$+3	
276	INC	H	
277	LD	L,A	
278	LD	A,(HL)	
279	LD	(DE),A	
280	INC	DE	
281	DJNZ	FLP99	
282	FLP33: LD	A,(FCBLOC)	
283	LD	HL,BINMES	
284	BIT	0,A	
285	JR	NZ,FLP55	
286	LD	HL,BASMES	
287	BIT	1,A	
288	JR	NZ,FLP55	
289	LD	HL,ASCMES	
290	BIT	2,A	
291	JR	NZ,FLP55	
292	FLP44: LD	HL,??MES	
293	FLP55: LD	DE,NAMEMS+3	
294	LD	BC,3	
295	LDIR		
296	FLP88: LD	HL,FCBLOC+1	
297	LD	DE,NAMEMS+7	
298	LD	BC,13	
299	LDIR		
300	LD	A,'.'	
301	LD	(DE),A	
302	INC	DE	
303	LD	BC,3	
304	LDIR		
305	LD	HL,(FCBLOC+16H)	
306	LD	(NOWADR),HL	
307	LD	(LRADR),HL	
308	LD	IX,NAMEMS+35	
309	CALL	?HEXHL	
310	LD	HL,(FCBLOC+14H)	
311	LD	(STADR),HL	
312	LD	IX,NAMEMS+25	
313	CALL	?HEXHL	
314	LD	A,'-'	
315	CALL	?ARG	
316	LD	DE,(FCBLOC+12H)	
317	ADD	HL,DE	
318	DEC	HL	
319	LD	(ENDADR),HL	
320	LD	(FENDAD),HL	
321	CALL	?HEXHL	
322	CALL	GETCLUS	
323	JP	MAIN00	
324			
325	:		
326	SELECT:		
327	LD	HL,0000H	
328	LD	(LOCK),HL	
329	LD	A,4	
330	LD	(COLOR),A	
331	LD	DE,TITL	
332	CALL	DEPRT	
333	LD	HL,020AH	
334	LD	(LOCK),HL	
335	LD	A,3	
336	LD	(COLOR),A	
337	LD	DE,SELMSG	
338	CALL	DEPRT	
339	SEL888: LD	HL,021BH	
340	LD	(LOCK),HL	
341	LD	A,7	
342	LD	(COLOR),A	
343	:		
344	LOOP3: CALL	INKEY1	
345	CALL	CHRPRT	
346	CP	03H	
347	JP	Z,SEL33	
348	CP	13H	
349	JP	Z,SEL33	
350	CP	0DH	
351	RET	Z	
352	SUB	'1'	
353	JR	C,SEL888	
354	CP	8	
355	JR	NC,SEL888	
356	OR	A	
357	RET		
358			
359	SEL33: SCF		
360	RET		
361	:		
362	ASCFAT: LD	A,(FCBLOC+1EH)	
363	LD	(DE),A	
364	INC	DE	
365	LD	BC,0F00H	
366	ASF00: LD	HL,BUFFA	
367	ADD	A,L	
368	JR	NC,\$+3	
369	INC	H	
370	LD	L,A	
371	LD	A,(HL)	
372	CP	50H	
373	JR	NC,ASF01	
374	LD	(DE),A	
375	INC	DE	
376	DJNZ	ASF00	
377	LD	A,8FH	
378	ASF01: SUB	7FH	
379	LD	L,A	
380	LD	A,0FH	
381	SUB	B	
382	RLCA		
383	RLCA		
384	RLCA		
385	RLCA		
386	ADD	A,L	
387	LD	H,A	
388	LD	L,0	
389	LD	(FCBLOC+12H),HL	
390	JP	FLP33	
391	:		
392	OPSIPL: LD	BC,(FCBLOC+12H)	
393	DEC	BC	
394	LD	A,0F0H	
395	AND	B	
396	RRCA		
397	RRCA		
398	RRCA		
399	RRCA		
400	LD	B,A	
401	INC	B	
402	LD	HL,POINTA	
403	XOR	A	
404	LD	(HL),A	
405	INC	HL	
406	LD	A,(FCBLOC+1EH)	
407	IPL232: LD	(HL),A	
408	INC	HL	
409	INC	A	
410	DJNZ	IPL232	
411	RET		
412	:		
413	IPL00: LD	DE,0	
414	CALL	READEV	
415	LD	HL,BUFFA	
416	LD	DE,FCBLOC	
417	LD	BC,20H	
418	LDIR		
419	LD	HL,FCBLOC+1EH	
420	LD	A,(HL)	
421	AND	0FH	
422	LD	(OFSREC+1),A	
423	XOR	A	
424	INC	HL	
425	RRD		
426	RLCA		
427	RLCA		
428	RLCA		
429	RLCA		
430	DEC	HL	
431	RLD		
432	LD	(HL),A	


```

433 CALL OPSIPL
434 LD HL,1PLMES
435 JP FLP55
436 ;
437 ;
438 KILLED: LD DE,KLDMSG
439 JR J1111
440 NOFILE: LD DE,NFMSG
441 J1111:
442 LD HL,1602H
443 LD (LOCK),HL
444 CALL DEPRT
445 JP CALSEL
446 ;
447 ;
448 FILEND:
449 LD DE,ENDMSG
450 CALL DEPRT
451 POP BC
452 POP HL
453 LD HL,BUFFA+0200H
454 JP CALSEL-3
455 ;
456 KILFIL:
457 LD DE,KILMSG
458 J0000: CALL DEPRT
459 JP LP4444
460 ;
461 ;
462 HEAD: PUSH BC
463 PUSH DE
464 PUSH HL
465 LD A,C
466 ADD A,A
467 ADD A,6
468 LD H,A
469 LD L,2
470 LD (LOCK),HL
471 LD A,5
472 LD (COLOR),A
473 LD DE,HEADMSG
474 CALL DEPRT
475 LD A,6
476 LD (COLOR),A
477 LD A,C
478 ADD A,31H
479 CALL ACCPRT
480 LD A,5
481 LD (COLOR),A
482 LD DE,COLN99
483 CALL DEPRT
484 POP HL
485 POP DE
486 POP BC
487 RET
488 ;
489 TYPE: PUSH DE
490 LD A,(HL)
491 INC HL
492 BIT 0,A
493 LD DE,BINMES
494 JR NZ,?_0
495 LD DE,BASMES
496 BIT 1,A
497 JR NZ,?_0
498 LD DE,ASCMES
499 BIT 2,A
500 JR NZ,?_0
501 LD DE,??MES
502 ?_0: CALL DEPRT
503 POP DE
504 RET
505
506 HLBPR:
507 LD A,(HL)
508 INC HL
509 CALL CHRPRT
510 DJNZ HLBPR
511 RET
512
513 PRDPR:
514 LD A,' '
515 JP ACCPRT
516
517 ;
518 CPM:
519 LD DE,40H
520 CALL REDEV
521 LD HL,BUFFA
522 LD DE,BUFFA
523 CLP0:
524 LD BC,20H
525 LD A,(HL)
526 CP 05H
527 JR Z,CJP0
528 LDIR
529 JR CJPI
530 CJP0:
531 ADD HL,BC
532 CJPI:
533 PUSH HL
534 LD BC,BUFFA+0800H
535 XOR A
536 SBC HL,BC
537 POP HL
538 JR C,CLP0
539 LD HL,BUFFA+1000H
540 SBC HL,DE
541 PUSH HL

```

```

542 POP BC
543 PUSH DE
544 POP HL
545 INC DE
546 DEC BC
547 LD A,0FFH
548 LD (HL),A
549 LDIR
550 LD HL,BUFFA
551 LD (NPNT),HL
552 CPMAGN:
553 CALL WDT40
554 LD HL,(NPNT)
555 LD (OPNT),HL
556 LD BC,0800H
557 CPM0:
558 PUSH HL
559 PUSH BC
560 CALL HEAD
561 LD A,(HL)
562 INC A
563 JP Z,CPMEND
564 INC HL
565 LD B,8
566 CALL HLBPR
567 CALL PRDPR
568 LD B,3
569 CALL HLBPR
570 CALL SPPR4
571 LD A,(HL)
572 CALL ACCHEX
573 POP BC
574 INC C
575 POP HL
576 LD DE,20H
577 ADD HL,DE
578 DJNZ CPM0
579 LD (NPNT),HL
580 CPMSEL:
581 CALL SELECT
582 JP C,FILINP
583 CP 0DH
584 JR Z,CPMAGN
585 INC A
586 LD B,A
587 LD HL,(OPNT)
588 LD DE,20H
589 ADD HL,DE
590 DJNZ $-1
591 OR A
592 SBC HL,DE
593 LD A,(HL)
594 INC A
595 JP Z,CPMNON
596 LD DE,FCBLOC
597 LD BC,20H
598 LDIR
599 LD DE,POINTA
600 XOR A
601 LD (DE),A
602 INC DE
603 LD HL,FCBLOC+10H
604 LD BC,10H
605 LDIR
606 LD HL,CPMMES
607 LD DE,NAMEMS+3
608 LD BC,3
609 LDIR
610 LD HL,FCBLOC+1
611 LD DE,NAMEMS+7
612 LD BC,8
613 LDIR
614 LD A,' '
615 LD (DE),A
616 INC DE
617 LD BC,3
618 LDIR
619 LD B,5
620 LD A,' '
621 LD (DE),A
622 INC DE
623 DJNZ $-2
624 LD A,(FCBLOC+12)
625 LD HL,0100H
626 BIT 1,A
627 JR Z,$+5
628 LD HL,8100H
629 LD (NOWADR),HL
630 LD (LRADR),HL
631 LD (STADR),HL
632 LD IX,NAMEMS+35
633 CALL ?HEXHL
634 LD IX,NAMEMS+25
635 CALL ?HEXHL
636 LD A,'-'
637 CALL ?ARG
638 LD A,(FCBLOC+15)
639 LD D,A
640 LD E,0
641 SRL D
642 RR E
643 ADD HL,DE
644 LD A,(FCBLOC+12)
645 BIT 0,A
646 JR Z,$+6
647 LD DE,4000H
648 ADD HL,DE
649 JR NC,$+5
650 LD HL,0000H

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

651	DEC	HL			
652	LD	(ENDADR),HL			
653	LD	(FENDAD),HL			
654	CALL	?HEXHL			
655	LD	HL, OFSREC-3			
656	XOR	A			
657	LD	B, 3			
658	LD	(HL), A			
659	INC	HL			
660	DJNZ	\$-2			
661	INC	HL			
662	LD	A, 40H			
663	LD	(HL), A			
664	LD	(SHBC), A			
665	LD	A, 78H			
666	LD	(GTBT0+1), A			
667	XOR	A			
668	LD	(GTBT1), A			
669	LD	A, 07H			
670	LD	(TAKE+4), A			
671	LD	A, 08H			
672	LD	(READEV+4), A			
673	CALL	GETCLUS			
674	JP	MAIN00			
675					
676	CPMEND:				
677	LD	DE, ENDMMSG			
678	CALL	DEPRT			
679	POP	BC			
680	POP	HL			
681	LD	HL, BUFFA			
682	JP	CPMSEL-3			
683					
684	CPMNON:				
685	LD	DE, NFMSG			
686	LD	HL, 1602H			
687	LD	(LOCX), HL			
688	CALL	DEPRT			
689	JP	CPMSEL			
690					
691					
692	SPPR4:				
693	CALL	SPPR2			
694	CALL	SPPR1			
695	SPPR1:	SPPRT			
696					
697					
698	OPS000:				
699	OPS003:				
700	CLUST:				
701	LD	DE, OPMS0			
702	CALL	DEPRT			
703	LD	DE, WORK			
704	LD	B, 2			
705	OPS002:				
706	CALL	INKEY1			
707	CP	3			
708	JP	Z, FILINP			
709	CP	13H			
710	JP	Z, FILINP			
711	LD	(DE), A			
712	INC	DE			
713	CALL	ACCPRT			
714	DJNZ	OPS002			
715	CALL	CRPRT			
716	DEC	DE			
717	DEC	DE			
718	CALL	GETAVAL			
719	JR	C, OPS003			
720	CP	41H			
721	JR	NC, OPS003			
722	PUSH	AF			
723	XOR	A			
724	LD	(OFSREC+1), A			
725	LD	B, 32			
726	LD	HL, FCBLOC			
727	LD	(HL), A			
728	INC	HL			
729	DJNZ	\$-2			
730	POP	AF			
731	LD	(FCBLOC+1EH), A			
732	LD	IX, OPMS2			
733	CALL	?HEXACC			
734	LD	HL, OPMS1			
735	LD	DE, FCBLOC+1			
736	LD	BC, 16			
737	LDIR				
738	CALL	OPSIPL			
739	JP	FLP44			
740					
741	OPMS0:				
742	DEFB	27, 6, 13, 13, 'Input Start Cluster(s)', 0			
743	OPMS1:				
744	OPMS2:	DEFB ' H '			
745	DEFB	'Cluster -64K', 0			
746					
747					
748					
749					
750					
751	MAIN ROUTIN				
752					
753	MAIN00:	CALL	WDTH80		
754	CALL	CONSIL			
755	CALL	RIGHT			
756	CALL	LEFT			
757	MAIN:	CALL	CONSIL		
758	LD	A, (PRNF)			
759	LD	DE, OFFMSG			
760	OR	A			
761	JR	Z, PONOFF			
762	LD	DE, ONMSG			
763	CALL	DEPRT			
764	LD	DE, ADMSG			
765	CALL	DEPRT			
766	LD	HL, (NOWADR)			
767	CALL	HLHEX			
768	LD	DE, CMDMSG			
769	CALL	DEPRT			
770	LD	DE, WORK			
771	CALL	LINPUT			
772	JR	C, MAIN			
773	LD	DE, WORK+22			
774	LD	A, (DE)			
775	CP	' '			
776	JR	NZ, MAIN			
777	LP55:	INC	DE		
778	LD	A, (DE)			
779	CP	' '			
780	JR	Z, LP55			
781	CP	' '			
782	JP	Z, FIN			
783	CP	' '			
784	LD	Z, FILINP			
785	LD	HL, MAIN			
786	PUSH	HL			
787	CP	'R'			
788	JP	Z, RIGHT			
789	CP	'L'			
790	JP	Z, LEFT			
791	CP	'P'			
792	JP	Z, PRINT			
793	CP	'J'			
794	JP	Z, LPCLS0			
795	CP	'K'			
796	JP	Z, LPCRLF			
797	CP	'#'			
798	JP	Z, CLMOD			
799	CP	'T'			
800	JP	Z, NEWTAB			
801	CP	'M'			
802	JP	Z, MDUMP			
803	CP	'S'			
804	JP	Z, SEACH			
805	CP	'Z'			
806	JP	Z, SETFEND			
807	CP	'X'			
808	JP	Z, PLUSFD			
809	CP	'Y'			
810	JP	Z, MINAS			
811	CP	'V'			
812	JP	Z, VRAMOD			
813	CP	'X'			
814	JP	Z, OPSION			
815	CP	00H			
816	JR	Z, JSTDAS			
817	CALL	GETVAL			
818	RET	C			
819	HLDASM:	LD	(NOWADR), HL		
820	LD	A, 1			
821	LD	(SCOLNF), A			
822	JSTDAS:	CALL	CONSOL		
823	MNDASM:	LD	A, 7		
824	LD	(COLOR), A			
825	LD	A, (SCOLNF)			
826	OR	A			
827	JR	NZ, PUTSCL			
828	CALL	DISASS			
829	DASM00:	LD	DE, WORK		
830	CLRFG:	LD	A, 0		
831	OR	A			
832	LD	A, 6			
833	JR	Z, \$+4			
834	LD	A, 2			
835	LD	(CL62?+1), A			
836	LD	B, 5			
837	CALL	DLP00			
838	LD	B, 5			
839	CALL	CLCK			
840	LD	B, 3			
841	CALL	TAB			
842	LD	B, 9			
843	CALL	DLP00			
844	CL62?:	LD	B, 6		
845	CALL	CLCK			
846	LD	B, 9			
847	CALL	TAB			
848	LD	B, 5			
849	CALL	DLP00			
850	LD	B, 2			
851	CALL	TAB			
852	LD	B, 16			
853	CALL	DLP00			
854	LD	B, 4			
855	CALL	CLCK			
856	LD	B, 26			
857	CALL	TAB			
858	LD	B, 4			
859	CALL	DLP00			
860	CALL	CRLF			
861	CALL	BRCK			
862	RET	C			
863	JR	MNDASM			
864					
865	PUTSCL:	XOR	A		
866	LD	(SCOLNF), A			
867	CALL	SETCLN			
868	LD	A, 2			


```

869 LD (COLOR),A
870 LD (CLRFG+1),A
871 JR DASM00
872 ;
873 ;
874 TAB: LD A,(PRNF)
875 OR A
876 RET Z
877 TB0: LD A,0
878 OR A
879 RET Z
880 LD A,20H
881 TT: CALL LFRT
882 RET C
883 DJNZ TT
884 RET
885 ;
886 CLCK: LD A,1
887 OR A
888 RET Z
889 LD A,B
890 LD (COLOR),A
891 RET
892 ;
893 ;
894 ; All Ending
895 ;
896 FIN: LD A,0FFH
897 LD (LSIZE),A
898 FIN0: LD A,2
899 LD (OPSC),A
900 CALL CTRLD
901 FIN1: LD SP,0FE00H
902 RET
903 ;
904 ;
905 ; SEACH on FILE
906 ;
907 ;
908 SEACH: CALL CONSOL
909 LD DE,SEMSG
910 CALL DEPRT
911 LD DE,WORK
912 CALL LINPUT
913 RET C
914 LD DE,WORK+7
915 LD A,(DE)
916 CP ' '
917 JR NZ,SEACH+3
918 INC DE
919 LD HL,SEWORD
920 XOR A
921 LD (HL),A
922 LD IX,SEWORD+1
923 SEH00: CALL INTSEW
924 SEH01: CALL GETAVAL
925 CALL C,CK??
926 JR C,SEH02
927 LD (IX+0),A
928 INC IX
929 INC (HL)
930 LD A,14
931 CP (HL)
932 JR NC,SEH01
933 SEH02: LD A,(HL)
934 OR A
935 RET Z
936 LD DE,NOVMSG
937 CALL DEPRT
938 LD B,(HL)
939 DEC B
940 LD IX,STACK
941 LD HL,(STADR)
942 LD (NOWADR),HL
943 JR Z,SEH03
944 CALL GETBYT
945 DJNZ $-3
946 SEH03: LD DE,(NOWADR)
947 LD HL,(ENDADR)
948 XOR A
949 SBC HL,DE
950 JR Z,ENDSEH
951 CALL DATCP
952 RET C
953 JR SEH03
954 ;
955 DATCP: CALL GETBYT
956 CALL SE1BLC
957 CALL Z,SEHPRT
958 JR Z,ABORT
959 LD A,(SEWORD)
960 DEC A
961 LD C,A
962 LD B,0
963 LD HL,STACK+1
964 LD DE,STACK
965 JR Z,$+4
966 LDIR
967 PUSH DE
968 POP IY
969 XOR A
970 RET
971 ;
972 ABORT: LD DE,ABOMSG
973 CALL DEPRT
974 SCF
975 RET
976 ;
977 INC DE

```

```

978 CK??: LD A,(DE)
979 CP ' '
980 JR Z,CK??-1
981 CP ' '
982 JR Z,CK?01
983 CK?00: SCF
984 RET
985 ;
986 CK?01: INC DE
987 LD A,(DE)
988 CP ' '
989 JR NZ,CK?00
990 LD (IX+16),A
991 INC DE
992 OR A
993 RET
994 ;
995 INTSEW: PUSH IX
996 LD B,32
997 SEW0: LD (IX+0),A
998 INC IX
999 DJNZ SEW0
1000 POP IX
1001 RET
1002 ;
1003 ENDSEH: CALL DATCP
1004 LD A,2
1005 LD (COLOR),A
1006 LD DE,ENDMSG
1007 CALL DEPRT
1008 LD A,0DH
1009 CALL ACCPRT
1010 CALL ACCPRT
1011 RET
1012 ;
1013 SE1BLC:
1014 LD A,(SEWORD)
1015 LD B,A
1016 LD IX,SEWORD+17
1017 LD HL,STACK
1018 LD DE,SEWORD+1
1019 SEB000: LD A,(IX+0)
1020 CP ' '
1021 JR Z,SEB001
1022 LD A,(DE)
1023 CP (HL)
1024 RET NZ
1025 SEB001: INC IX
1026 INC HL
1027 INC DE
1028 DJNZ SEB000
1029 XOR A
1030 RET
1031 ;
1032 SEHPRT: CALL WRKINT
1033 LD HL,(NOWADR)
1034 LD A,(SEWORD)
1035 LD C,A
1036 LD A,L
1037 SUB C
1038 JR NC,$+3
1039 DEC H
1040 LD L,A
1041 PUSH HL
1042 LD IX,WORK
1043 CALL ?HEXHL
1044 INC IX
1045 LD B,C
1046 LD HL,STACK
1047 SHP00: LD A,(HL)
1048 CALL ?HEXACC
1049 INC HL
1050 DJNZ SHP00
1051 LD DE,WORK
1052 LD A,7
1053 LD (COLOR),A
1054 CALL DELPRT
1055 CALL CRLF
1056 CALL WRKINT
1057 LD IX,WORK+6
1058 LD B,C
1059 LD HL,STACK
1060 SHP99: LD A,(HL)
1061 CALL ?ARG
1062 INC HL
1063 INC IX
1064 DJNZ SHP99
1065 LD DE,WORK
1066 CALL DELPRT
1067 CALL CRLF
1068 CALL WRKINT
1069 LD IX,WORK
1070 LD HL,CLUSMS
1071 CALL ?NMC
1072 POP HL
1073 LD DE,(STADR)
1074 XOR A
1075 SBC HL,DE
1076 PUSH HL
1077 DEFB 3EH
1078 SHBC: DEFB 0
1079 OR A
1080 JR NZ,SHCPM
1081 LD A,0F0H
1082 AND H
1083 RRCA
1084 RRCA
1085 RRCA
1086 RRCA

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

```

1087 LD HL, POINTA+1
1088 ADD A, L
1089 JR NC, $+3
1090 INC H
1091 LD L, A
1092 LD A, (HL)
1093 LD E, A ; Cluster
1094 POP HL
1095 LD C, L ; Point
1096 LD A, 0FH
1097 AND H
1098 INC A
1099 LD D, A
1100 LD A, (OFSREC+1)
1101 ADD A, D
1102 CP 11H
1103 JR C, SHP01
1104 SUB 10H
1105 INC E
1106 SHP01: LD D, A ; Sector
1107 LD A, E
1108 CALL ?HEXACC
1109 LD HL, SECTMS
1110 CALL ?NMC
1111 LD A, D
1112 CALL ?HEXACC
1113 LD HL, PONTMS
1114 CALL ?NMC
1115 LD A, C
1116 CALL ?HEXACC
1117 LD A, 5
1118 LD (COLOR), A
1119 LD DE, WORK
1120 CALL DELPRT
1121 CALL CRLF
1122 CALL CRLF
1123 CALL BRK50
1124 CALL INKEY1
1125 CP 3
1126 RET Z
1127 CP 13H
1128 RET
1129 ;
1130 SHCPM:
1131 LD A, 78H
1132 AND H
1133 RRCA
1134 RRCA
1135 RRCA
1136 LD E, A
1137 LD D, 0
1138 LD HL, POINTA+1
1139 ADD HL, DE
1140 LD A, (HL)
1141 ADD A, 4*2
1142 SRL A
1143 LD E, A ; Cluster
1144 JR NC, $+4
1145 LD D, 8
1146 POP HL
1147 LD C, L ; Point
1148 LD A, 7
1149 AND H
1150 INC A
1151 ADD A, D ; Sector
1152 JR SHP01
1153
1154 ;
1155 ;
1156 ; IOCS on MONITOR
1157 ;
1158 HLHEX: LD A, H
1159 CALL ACCHEX
1160 LD A, L
1161 ACCHEX: PUSH AF
1162 RLCA
1163 RLCA
1164 RLCA
1165 RLCA
1166 CALL PRNHEX
1167 POP AF
1168 PRNHEX: AND 0FH
1169 ADD A, 30H
1170 CP 3AH
1171 JR C, $+4
1172 ADD A, 07H
1173 JP ACCPRT ; MON
1174 ;
1175 ;
1176 GETVAL: CALL GETAVAL
1177 RET C
1178 LD L, A
1179 LD H, 0
1180 GTVL0: CALL GTVLA
1181 JR C, OKGET
1182 ADD HL, HL
1183 ADD HL, HL
1184 ADD HL, HL
1185 ADD HL, HL
1186 ADD HL, HL
1187 ADD A, L
1188 LD L, A
1189 LD A, 0
1190 ADC A, H
1191 LD H, A
1192 JR GTVL0
1193 OKGET:
1194 XOR A
1195 RET

```

```

1196 ;
1197 ; INC DE
1198 GETVAL: LD A, (DE)
1199 CP 20H
1200 JR Z, $-4
1201 GTVLA: CALL CAPS
1202 SUB 30H
1203 RET C
1204 CP 0AH
1205 JR C, GTVL1
1206 CP 11H
1207 RET C
1208 SUB 7
1209 CP 10H
1210 CCF
1211 RET C
1212 GTVL1: OR A
1213 INC DE
1214 RET
1215 ;
1216 CAPS: LD A, (DE)
1217 CP 61H
1218 RET C
1219 CP 7BH
1220 RET NC
1221 SUB 20H
1222 RET
1223 ;
1224 GETAVAL:
1225 PUSH BC
1226 PUSH DE
1227 CALL GETVAL
1228 JR C, GTAV0
1229 LD C, A
1230 CALL GTVLA
1231 JR C, GTAV1
1232 LD B, A
1233 LD A, C
1234 RLCA
1235 RLCA
1236 RLCA
1237 RLCA
1238 RLCA
1239 ADD A, B
1240 LD C, A
1241 GTAV1: LD A, C
1242 GTAV3: POP BC
1243 POP BC
1244 OR A
1245 RET
1246 ;
1247 GTAV0: LD A, (DE)
1248 CP ' '
1249 JR Z, GTAV2
1250 POP DE
1251 POP BC
1252 SCF
1253 RET
1254 ;
1255 GTAV2: INC DE
1256 LD A, (DE)
1257 INC DE
1258 JR GTAV3
1259 ;
1260 ; CRT OUT with PRINTER
1261 ;
1262 ;
1263 ;
1264 ;
1265 ;
1266 ;
1267 ;
1268 ;
1269 DELPRT: LD B, 39
1270 DLP00: LD A, (DE)
1271 INC DE
1272 PUSH AF
1273 CALL CHRPR ;mon
1274 LD A, (PRNF)
1275 OR A
1276 NZ, DLP5
1277 DLP4: POP AF
1278 DLP7: DJNZ DLP00
1279 RET
1280 ;
1281 DLP5: INC A
1282 JR Z, DLP4
1283 POP AF
1284 CP 20H
1285 JR NC, DLP6
1286 LD A, ' '
1287 DLP6: CALL LPRT
1288 JR NC, DLP7
1289 LD A, 0FFH
1290 LD (PRNF), A
1291 JR DLP7
1292 ;
1293 ;
1294 ;
1295 PRINT: LD A, (PRNF)
1296 OR A
1297 LD A, 1
1298 JR Z, $+3
1299 XOR A
1300 LD (PRNF), A
1301 RET
1302 ;
1303 TABSET: LD HL, TB0+1
1304 JR CLTAB

```



```

1305 CLMOD: LD      HL,CLCK+1
1306 CLTAB: LD      A,1
1307 XOR     (HL)
1308 LD      (HL),A
1309 RET
1310 ;
1311 ;
1312 PRINTER DRIVER
1313 ;
1314 ;
1315 LPRT:  PUSH  BC
1316        PUSH  DE
1317        PUSH  HL
1318        PUSH  AF
1319        LD    D,10H
1320        LD    HL,0
1321        LD    BC,1A01H
1322 LPT000: IN      A,(C)
1323        AND    08H
1324        JR     Z,OKLPT
1325        DEC    HL
1326        LD    A,L
1327        OR     H
1328        JR     NZ,LPT000
1329        DEC    D
1330        JR     NZ,LPT000
1331        PUSH  BC
1332        PUSH  DE
1333        PUSH  HL
1334        CALL  BELL
1335        POP   HL
1336        POP   DE
1337        POP   BC
1338        LD    A,(BREAK) ;mon
1339        CP    03H
1340        JR     Z,LPT001
1341        LD    D,1
1342        JR     LPT000
1343 ;
1344 LPT001: POP     AF
1345        POP    HL
1346        POP    DE
1347        POP    BC
1348        SCF
1349        RET
1350 ;
1351 OKLPT:  POP     AF
1352        DEC     C
1353        OUT     (C),A
1354        INC     C
1355        INC     C
1356        INC     C
1357        LD     D,0EH
1358        OUT     (C),D
1359        POP     HL
1360        LD     D,0FH
1361        OUT     (C),D
1362        POP     DE
1363        POP     BC
1364        OR      A
1365        RET
1366 ;
1367 ;
1368 ESCAPE then COLOR Change
1369 ;
1370 DEPRT:  LD      A,(DE)
1371        INC     DE
1372        OR      A
1373        RET     Z
1374        CP     1BH
1375        JR     Z,ESC
1376        CALL  ACCPRT ;mon
1377        JR     DEPRT
1378 ;
1379 ESC:    LD      A,(DE) ;COLOR Change
1380        INC     DE
1381        AND     3FH
1382        LD     (COLOR),A ;MON
1383        JR     DEPRT
1384 ;
1385 ;
1386 PLUSFD: LD     HL,39+46 ;+46
1387        JR     $+5
1388 ;
1389 MINAS:  LD     HL,39
1390        LD     (FD???+1),HL
1391        RET
1392 ;
1393 SETFEND: INC    DE
1394        CALL  GETVAL
1395        JR     C,$+6
1396        LD     (FENDAD),HL
1397        RET
1398        LD     HL,(ENDADR)
1399        JR     $-7
1400 ;
1401 ;
1402 CKFEND: PUSH    HL
1403        PUSH    DE
1404        LD     HL,(FENDAD)
1405        LD     DE,(NOWADR)
1406        XOR    A
1407        SBC    HL,DE
1408        JR     NC,CKSTAD
1409        SETBK
1410 CKSTAD:
1411        LD     HL,(STADR)
1412        SBC    HL,DE
1413        JR     Z,NONBK
1414
1414 SETBK:  JR      C,NONBK
1415        LD      A,3
1416        LD      (BREAK),A
1417 NONBK:  POP     DE
1418        POP     HL
1419        RET
1420 ;
1421 ;
1422 RIGHT: LD      HL,4F28H ;Right Console
1423        JR      LRSET
1424 LEFT:  LD      HL,2700H ;Left Console
1425 LRSET: LD      A,0CH
1426        CALL  ACCPRT
1427        LD      A,7
1428        LD      (COLOR),A
1429        LD      DE,NAMEMS
1430        CALL  DEPRT
1431        LD      (CONSX),HL ;mon
1432        LD      HL,(NOWADR)
1433        LD      DE,(LRADR)
1434        LD      (NOWADR),DE
1435        LD      (LRADR),HL
1436        RET
1437 ;
1438 CONS1L: LD     HL,1818H ;1 Line Console
1439        JR      CONS55
1440 CONSOL: LD     HL,1800H ;Console 0,24
1441 CONS55: LD     (CONSY),HL ;mon
1442 CTCNT0: XOR    A
1443        LD      (CRTCNT),A
1444        RET
1445 ;
1446 CRLF:  LD      A,0DH
1447        CALL  ACCPRT ;mon
1448        LD      A,(PRNF)
1449        OR      A
1450        JR     Z,CNTCK
1451 LPCRLF: LD     A,0AH ;PRINTER
1452        CALL  LPRT
1453        RET     C
1454        LD      A,(LPCNT)
1455        INC     A
1456        CP     60
1457        JR     NC,LPCLS0
1458        LD      (LPCNT),A
1459        RET
1460 ;
1461 CNTCK:  LD      A,(CRTCNT) ;CRT COUNT
1462        INC     A
1463        LD      (CRTCNT),A
1464        CP     24
1465        RET     C
1466        LD      A,13H
1467        LD      (BREAK),A
1468        JR     CTCNT0
1469 ;
1470 LPCLS0: LD     A,0CH ;FORM FEED
1471        CALL  LPRT
1472        RET     C
1473        XOR     A
1474        LD      (LPCNT),A
1475        RET
1476 ;
1477 BRKCK:  LD      A,(BREAK) ;Break Check
1478        CP     03H
1479        JR     Z,BRK00
1480        CP     13H
1481        JR     Z,BRK01
1482        CALL  INKEY0 ;INKEY$
1483        CP     ' '
1484        JR     Z,BRK01
1485 BRK50:  XOR     A
1486 BRK55:  LD      (BREAK),A ;CLEAR
1487 BRK60:  LD      (POINT2),A
1488        LD      (POINT1),A
1489        RET
1490 ;
1491 BRK00:  XOR     A ;Shift+Break
1492        SCF
1493        JR     BRK55
1494 ;
1495 BRK01:  CALL  BRK50 ;Wait Input
1496        CALL  INKEY1 ;INKEY$(1)
1497        CP     03H
1498        JR     Z,BRK00
1499        CP     13H
1500        JR     Z,BRK02
1501        CP     ' '
1502        JR     Z,BRK02
1503        CP     0DH ;RET.KEY
1504        JR     Z,BRK50
1505        PUSH  AF
1506        CALL  BRK50
1507        INC     A
1508        LD      (POINT1),A
1509        POP     AF
1510        LD      (POINT1+3),A
1511        SCF
1512        RET
1513 ;
1514 BRK02:  LD      A,13H ;BREAK and SPACE
1515        LD      (BREAK),A
1516        XOR     A
1517        JR     BRK60
1518 ;
1519 ;
1520 CNGCHR: AND     0FH
1521        ADD     A,30H
1522        CP     3AH

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

```

1523      RET      C
1524      ADD      A,07H
1525      RET
1526 ;
1527 SETCLN: CALL   WRKINT
1528      LD      IX,WORK+0EH
1529      LD      HL,SCINMS
1530      CALL    ?NMC
1531      RET
1532 ;
1533 COLNCK: CP      0C9H
1534      JR      Z,CLCK5
1535      CP      18H
1536      JR      Z,CLCK5
1537      CP      0C3H
1538      JR      Z,CLCK5
1539      CP      0E9H
1540      JR      Z,CLCK5
1541      RET
1542 ;
1543 CLCK5:  PUSH   AF
1544      LD      A,1
1545      LD      (SCOLNF),A
1546      POP     AF
1547      RET
1548 ;
1549 ;
1550      GET ICluster
1551 ;
1552 ;
1553 GETCLUS: PUSH   HL
1554      PUSH   DE
1555      PUSH   BC
1556      PUSH   AF
1557      LD      HL,POINTA
1558      LD      A,(HL)
1559      AND     0FH
1560      LD      E,A
1561      LD      D,0
1562      INC     HL
1563      ADD     HL,DE
1564      LD      A,(HL)
1565      OR      A
1566      RLA
1567      RL      D
1568      RLA
1569      RL      D
1570      RLA
1571      RL      D
1572      RL      A
1573      RL      D      ;NOP
1574      OFSREC: ADD  A,0      ;NOP,NOP
1575      LD      E,A      ;ADD A,40H
1576      JR      NC,$+3
1577      INC     D
1578      CALL    READEV
1579      POP     AF
1580      POP     BC
1581      POP     DE
1582      POP     HL
1583      RET
1584 ;
1585      READ DEVICE
1586 ;
1587      (DEVICE)...
1588      0 = DISK0-3
1589      1 = MEM0
1590      2 = EMM0-9
1591 ;
1592 READEV: LD      HL,BUFFA
1593      LD      A,10H      ;LD A,08H
1594      OR      A
1595      EX      AF,AF'
1596      LD      A,(DEVICE)
1597      CP      1
1598      LD      A,(UNITNO)
1599      JR      Z,REDV1
1600      JR      NC,REDV2
1601      CALL    DSKRED
1602      RET     NC
1603      JR      DEVERR
1604
1605 REDV1:  CALL    MEMRED
1606      RET     NC
1607      JR      DEVERR
1608
1609 REDV2:  CALL    EMMRED
1610      RET     NC
1611 DEVERR: LD      DE,ERRMSG
1612      CALL    DEFRT
1613      CALL    INKEY1
1614      LD      SP,NEWSTACK
1615      JP      FILINP
1616
1617 ERRMSG: DEFB    13,13,27,3
1618      DEFB    'DEVICE I/O ERROR !!'
1619      DEFB    13,13,27,7
1620      DEFB    '*** Push any Key. '
1621      DEFB    0
1622
1623 ;
1624 ;
1625      1 LINE MEMORY DUMP
1626 ;
1627 ;
1628 DUMPIL: CALL    WRKINT
1629      LD      IX,WORK
1630      LD      IY,STACK
1631      CALL    CKFEND

```

```

1632      LD      HL,(NOWADR)
1633      CALL    ?HEXHL
1634      INC     IX
1635      INC     IX
1636      LD      B,8
1637      CALL    GETBYT
1638      DJNZ    $-3
1639      LD      B,8
1640      LD      HL,STACK
1641      DMP00: LD      A,(HL)
1642      INC     HL
1643      CALL    ?HEXACC
1644      INC     IX
1645      DJNZ    DMP00
1646      INC     IX
1647      LD      B,8
1648      LD      HL,STACK
1649      DMP01: LD      A,(HL)
1650      INC     HL
1651      CALL    ?ARG
1652      DJNZ    DMP01
1653      RET
1654 ;
1655      MEMORY DUMP
1656 ;
1657 MDUMP:  INC     DE
1658      LD      A,(DE)
1659      CP
1660      JR      Z,MDUMP
1661      OR      A
1662      JR      Z,JSTDMP
1663      CALL    GETVAL      ;MON
1664      RET     C
1665      LD      (NOWADR),HL
1666      JSTDMP: CALL    CONSOL
1667      LD      A,7
1668      LD      (COLOR),A
1669      DUMP:  CALL    DUMPIL
1670      LD      DE,WORK
1671      CALL    DELPRT
1672      CALL    CRLF
1673      CALL    BRKCK
1674      RET     C
1675      JR      DUMP
1676 ;
1677 ;
1678      1 LINE DIS-ASSEMBLE
1679 ;
1680 ;
1681 DISASS: CALL    WRKINT
1682      LD      IX,WORK
1683      LD      IY,STACK
1684      CALL    CKFEND
1685      CALL    CKVRAM
1686      LD      HL,(NOWADR)
1687      CALL    ?HEXHL
1688      XOR     A
1689      LD      (DMYFG),A
1690      LD      (CLRFG+1),A
1691      LD      HL,(NOWADR)
1692      LD      (OLDADR),HL
1693      CALL    GETBYT
1694      CALL    COLNCK
1695      CP      0EDH
1696      JR      Z,ED_SE
1697      CP      0CBH
1698      JR      Z,CB_SE
1699      CP      0DDH
1700      JR      Z,DD_SE
1701      CP      0FDH
1702      JR      Z,FD_SE
1703      NOMAL: LD      BC,11
1704      LD      HL,DATA0
1705      CPPIR
1706      JR      NZ,NXT_SE
1707      INC     BC
1708      LD      B,C
1709      LD      C,A
1710      LD      HL,NMC0
1711      ED0:  CALL    PUTNMC
1712      PUTCODE:LD      HL,(NOWADR)
1713      LD      DE,(OLDADR)
1714      OR      A
1715      SBC     HL,DE
1716      LD      B,L
1717      LD      IX,WORK+5
1718      LD      DE,WORK+23H
1719      LD      HL,STACK
1720      LOOP0: LD      A,(HL)
1721      INC     HL
1722      LD      (DE),A
1723      INC     DE
1724      CALL    ?HEXACC
1725      DJNZ    LOOP0
1726      RET
1727 ;
1728 ED_SE:  CALL    GETBYT
1729      LD      BC,21
1730      LD      HL,DATAE0
1731      CPIR
1732      JR      NZ,NXED
1733      INC     BC
1734      LD      B,C
1735      LD      C,A
1736      LD      HL,NMCE0
1737      JR      ED0
1738 ;
1739 NXED:  LD      BC,4
1740      LD      HL,DATAE2

```



```

1741      CPIR
1742      JR      Z,???
1743      LD      C,A
1744      LD      HL,DATAE1
1745      JR      NXEDSE
1746 ;
1747 CB_SE: CALL  GETBYT
1748      LD      HL,DATAE1
1749      JR      NXEDSE
1750 ;
1751 DD_SE: LD      A,17
1752      JR      $+4
1753 ;
1754 FD_SE: LD      A,20
1755      LD      (DMYFG),A
1756      CALL  GETBYT
1757      CP      0CBH
1758      JR      Z,DFCB_SE
1759      LD      HL,DATAFD
1760 FD??? : LD      BC,39          ;+46 PLUS DD,FD
1761      CPIR
1762      JR      NZ,???
1763      JR      NXT_SE
1764 ;
1765 DFCB_SE:CALL  GETBYT
1766      CALL  GETBYT
1767      LD      HL,DATAFDC
1768      JR      NXEDSE
1769 ;
1770 ;
1771 NXT_SE: LD      C,A
1772      LD      HL,DATAI
1773 NXEDSE: CALL  SE_NMC
1774      JR      C,???
1775      PUSH  HL
1776      INC   HL
1777      LD      B,(HL)
1778      LD      HL,NMC1
1779      CALL  PUTNMC
1780      LD      IX,WORK+13H
1781      POP   HL
1782      LD      E,(HL)
1783      LD      D,0
1784      LD      HL,ADTABL
1785      ADD   HL,DE
1786      LD      E,(HL)
1787      INC   HL
1788      LD      D,(HL)
1789      INC   HL
1790      PUSH  DE
1791      LD      E,(HL)
1792      INC   HL
1793      LD      D,(HL)
1794      POP   HL
1795      PUSH  DE
1796      PUSH  BC
1797      CALL  PUTOPE
1798      POP   BC
1799      POP   HL
1800      CALL  PUTOPE2
1801      JP      PUTCODE
1802 ;
1803 PUTOPE2:LD      A,H
1804      OR      L
1805      RET     Z
1806      LD      A,2CH
1807      CALL  ?ARG
1808 PUTOPE: LD      A,C
1809      RRA
1810      RRA
1811      RRA
1812      AND     7
1813      JP      (HL)
1814 ;
1815 ??? : LD      A,1
1816      LD      (CLRFG+1),A
1817      LD      IX,WORK+0EH
1818      LD      HL,DEFMSG
1819      CALL  ?NMC
1820      LD      IX,WORK+13H
1821      LD      HL,(NOWADR)
1822      LD      DE,(OLDADR)
1823      OR      A
1824      SBC    HL,DE
1825      LD      B,L
1826      LD      HL,STACK
1827 ??: LD      A,(HL)
1828      INC   HL
1829      CALL  ?NNH
1830      DEC   B
1831      JP      Z,PUTCODE
1832      LD      A,2CH
1833      CALL  ?ARG
1834      JR      ??:
1835 ;
1836 ;
1837 ;      IOCS on DISASS
1838 ;
1839 WRKINT: EXX
1840      LD      B,27H
1841      LD      A,20H
1842      LD      HL,WORK
1843 WKINT0: LD      (HL),A
1844      INC   HL
1845      DJNZ  WKINT0
1846      LD      (HL),00H
1847      EXX
1848      RET
1849 ;

```

```

1850 GETBYT: PUSH  HL
1851      PUSH  DE
1852      PUSH  BC
1853      LD      HL,(NOWADR)
1854      INC   HL
1855      LD      (NOWADR),HL
1856      DEC   HL
1857      PUSH  HL
1858      LD      DE,(ENDADR)
1859      INC   DE
1860      LD      A,D
1861      OR      E
1862      SCF
1863      JR      Z,$+5
1864      XOR   A
1865      SBC    HL,DE
1866      POP   HL
1867      JR      NC,OUTERA
1868      LD      DE,(STADR)
1869      XOR   A
1870      SBC    HL,DE
1871      JR      C,OUTERA
1872 GTBT0: LD      A,0F0H          ;LD A,78H
1873      AND     H
1874      RRCA
1875      RRCA
1876      RRCA
1877 GTBT1: RRCA          ;NOP
1878      LD      E,A
1879      LD      A,(POINTA)
1880      CP      E
1881      JR      Z,TAKE
1882      LD      A,E
1883      LD      (POINTA),A
1884      CALL  GETCLUS
1885 TAKE: LD      DE,BUFFA
1886      LD      A,0FH
1887      AND     H
1888      LD      H,A
1889      ADD   HL,DE
1890      LD      A,(HL)
1891 OUTERA: LD      (IX+0),A
1892      INC   IX
1893      POP   BC
1894      POP   DE
1895      POP   HL
1896      LD      C,A
1897      RET
1898 ;
1899 ;
1900 ;
1901 ?HEXHL: LD      A,H
1902      CALL  ?HEXACC
1903      LD      A,L
1904 ?HEXACC: PUSH  AF
1905      AND     0F0H
1906      RRCA
1907      RRCA
1908      RRCA
1909      CALL  CNGCHR
1910      CALL  ?ARG
1911      POP   AF
1912      AND     0FH
1913 ?0_F: AND     0FH
1914      CALL  CNGCHR
1915 ?ARG: LD      (IX+00H),A
1916      INC   IX
1917      RET
1918 ;
1919 ?28H: LD      D,28H
1920 ?DRG: LD      (IX+00H),D
1921      INC   IX
1922      RET
1923 ;
1924 ;
1925 ;
1926 ;      SET OPELAND
1927 ;
1928 ;
1929 ?GTNNH: CALL  GETBYT
1930 ?NNH: CALL  ?HEXACC
1931 ?48H: LD      A,48H
1932      JR      ?ARG
1933 ;
1934 ?NNNNH: CALL  GETBYT
1935      LD      B,A
1936      CALL  GETBYT
1937      CALL  ?HEXACC
1938      LD      A,B
1939      JR      ?NNH
1940 ;
1941 ;
1942 ;      PUT(XXH)
1943 ;
1944 ?28NNH: CALL  ?28H
1945      CALL  GETBYT
1946 ?NNH29: CALL  ?NNH
1947 ?29H: LD      A,29H
1948      JP      ?ARG
1949 ;
1950 ;      PUT(XXXXH)
1951 ;
1952 ?28NNNNH: CALL  ?28H
1953      CALL  GETBYT
1954      LD      B,A
1955      CALL  GETBYT
1956      CALL  ?HEXACC
1957      LD      A,B
1958      JR      ?NNH29

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

1959 ;			
1960 ?IR:	BIT	3,C	
1961	JR	Z,7I	
1962 ?R:	LD	B,33	
1963	DEFB	21H	
1964 ?I:	LD	B,32	
1965	DEFB	21H	
1966 ?ZERO:	LD	B,34	
1967	DEFB	21H	
1968 ?ONE:	LD	B,35	
1969	DEFB	21H	
1970 ?TOW:	LD	B,36	
1971	DEFB	21H	
1972 ?SP:	LD	B,12	
1973	DEFB	21H	
1974 ?AF:	LD	B,21	
1975	DEFB	21H	
1976 ?DE:	LD	B,10	
1977	DEFB	21H	
1978 ?HL:	LD	B,11	
1979	DEFB	21H	
1980 ?A:	LD	B,8	
1981	DEFB	21H	
1982 ?28SP:	LD	B,29	
1983	DEFB	21H	
1984 ?28HL:	LD	B,7	
1985	DEFB	21H	
1986 ?28IX:	LD	B,30	
1987	DEFB	21H	
1988 ?28IY:	LD	B,31	
1989	DEFB	21H	
1990 ?C_IO:	LD	B,28	
1991	LD	HL,REG0	
1992	JP	?ADNMC	
1993 ;			
1994 ?DFDCB:	LD	A,(DMYFG)	
1995	CP	17	
1996	LD	B,30	
1997	JR	Z,\$+3	
1998	INC	B	
1999	LD	HL,REG0	
2000	CALL	DF11	
2001	DEC	IX	
2002	LD	A,(IY-2)	
2003	PUSH	DE	
2004	JP	DFCB00	
2005 ;			
2006 ?REGB:	LD	A,C	
2007	AND	7	
2008 ?REGF:	LD	HL,REG0	
2009	INC	A	
2010	LD	B,A	
2011	JP	?ADNMC	
2012 ;			
2013 ?PRG2:	AND	6	
2014	CP	6	
2015	JR	Z,?AF	
2016 ?RG2:	LD	HL,REG0	
2017	SRL	A	
2018	ADD	A,8	
2019	JR	?REGF	
2020 ;			
2021 ?28RG2:	CALL	?28H	
2022	CALL	?RG2	
2023	JP	?29H	
2024 ;			
2025 ?27:	CALL	?AF	
2026	LD	D,27H	;" "
2027	JP	?DRG	
2028 ;			
2029 ?PM:	CALL	GETBYT	
2030	LD	HL,(NOWADR)	
2031	LD	D,0	
2032	OR	A	
2033	JP	P,PLAS	
2034	NEG		
2035	LD	E,A	
2036	OR	A	
2037	SBC	HL,DE	
2038	JR	PLA0	
2039 PLAS:	LD	E,A	
2040	ADD	HL,DE	
2041 PLA0:	CALL	?HEXHL	
2042	JP	?48H	
2043 ;			
2044 ?C0:	AND	3	
2045 ?CC:	ADD	A,12	
2046	LD	B,A	
2047	JR	?REGF	
2048 ;			
2049 ?RST:	LD	A,C	
2050	AND	38H	
2051	JP	?NNH	
2052 ;			
2053 ;			
2054 PUTNMC:	LD	IX,WORK+0EH	
2055	JR	DF11	
2056 ?ADNMC:	CALL	DFD?	
2057 DF11:	CALL	SE_NMAC	
2058 ?NMC:	LD	A,(HL)	
2059	BIT	7,A	
2060	JR	NZ,PNM0	
2061	CALL	?ARG	
2062	INC	HL	
2063	JR	?NMC	
2064 PNM0:	AND	7FH	
2065	JP	?ARG	
2066 ;			
2067 DFD?:	LD	A,(DMYFG)	
2068	OR	A	
2069	RET	Z	
2070	LD	A,B	
2071	CP	7	
2072	JR	Z,DF1	
2073	CP	11	
2074	JR	Z,DF2	
2075	CP	5	
2076	JR	Z,DF0	
2077	CP	6	
2078	JR	Z,DF0	
2079	RET		
2080 ;			
2081 DF0:	LD	A,C	
2082	CP	66H	
2083	RET	Z	
2084	CP	6EH	
2085	RET	Z	
2086	CP	71H	
2087	RET	Z	
2088	CP	75H	
2089	RET	Z	
2090	LD	A,(DMYFG)	
2091	ADD	A,B	
2092	LD	B,A	
2093	RET		
2094 ;			
2095 DF10:	LD	A,(DMYFG)	
2096	CP	17	
2097	LD	B,30	
2098	RET	Z	
2099	INC	B	
2100	RET		
2101 ;			
2102 DF2:	LD	A,(DMYFG)	
2103	ADD	A,7	
2104		B,A	
2105	RET		
2106 ;			
2107 ;			
2108 DF1:	LD	A,C	
2109	CP	0E9H	
2110	JR	Z,DF10	
2111	CALL	DF10	
2112	CALL	DF11	
2113	DEC	IX	
2114	CALL	GETBYT	
2115 DFCB00:	OR	A	
2116	LD	D,2BH	
2117	JP	P,\$+7	
2118	LD	D,2DH	
2119	NEG		
2120	CALL	?DRG	
2121	CALL	?NNH29	
2122	POP	DE	
2123	RET		
2124 ;			
2125 SE_NMAC:	LD	A,7FH	
2126 NMAD0:	CP	(HL)	
2127	INC	HL	
2128	JR	NC,NMAD0	
2129	DJNZ	NMAD0	
2130	RET		
2131 ;			
2132 SE_NMC:	LD	A,(HL)	
2133	OR	A	
2134	JR	Z,SE0	
2135	INC	HL	
2136	AND	C	
2137	CP	(HL)	
2138	INC	HL	
2139	RET	Z	
2140	INC	HL	
2141	INC	HL	
2142	JR	SE_NMC	
2143 SE0:	SCF		
2144	RET		
2145 ;			
2146 ;			
2147 ;			
2148 ;			
2149 ;			
2150 DATA0:	DEFB	0	:NOP
2151	DEFB	7	:RLCA
2152	DEFB	0FH	:RRCA
2153	DEFB	17H	:RLA
2154	DEFB	1FH	:RRA
2155	DEFB	27H	:DAA
2156	DEFB	2FH	:CPL
2157	DEFB	37H	:SCF
2158	DEFB	3FH	:CCF
2159	DEFB	76H	:HALT
2160	DEFB	0C9H	:RET
2161	DEFB	0D9H	:EXX
2162	DEFB	0F3H	:DI
2163	DEFB	0FBH	:EI
2164 ;			
2165 DATAE0:	DEFB	44H	:NEG
2166	DEFB	45H	:RETN
2167	DEFB	4DH	:RETI
2168	DEFB	67H	:RRD
2169	DEFB	6FH	:RLD
2170	DEFB	0A0H	:LDI
2171	DEFB	0A1H	:CPI
2172	DEFB	0A2H	:INI
2173	DEFB	0A3H	:OUTI
2174	DEFB	0A8H	:LDD
2175	DEFB	0A9H	:CPD
2176	DEFB	0AAH	:IND

2177	DEFB	0ABH	:OUTD		2286	DEFB	0C7H,40H,AD32-AD0,21	:IN r,(C)	
2178	DEFB	0B0H	:LDIR		2287	DEFB	0C7H,41H,AD31-AD0,22	:OUT (C),r	
2179	DEFB	0B1H	:CFIR		2288	DEFB	0CFH,42H,AD12-AD0,5	:SBC HL,rr	
2180	DEFB	0B2H	:INIR		2289	DEFB	0CFH,4BH,AD3-AD0,1	:LD rr,(nn)	
2181	DEFB	0B3H	:OTIR		2290	DEFB	0CFH,43H,AD34-AD0,1	:LD (nn),rr	
2182	DEFB	0B8H	:LDDR		2291	DEFB	0F7H,57H,AD35-AD0,1	:LD A,1 or R	
2183	DEFB	0B9H	:CPDR		2292	DEFB	0F7H,47H,AD36-AD0,1	:LD 1 or R,A	
2184	DEFB	0BAH	:INDR		2293	DEFB	00H		
2185	DEFB	0BBH	:OTDR		2294				
2186					2295	DATAC1:	DEFB	0C0H,40H,AD37-AD0,31	:BIT d,r
2187	DATAFD:	DEFB	09H,19H,21H,22H,23H,29H		2296	DEFB	0C0H,80H,AD37-AD0,32	:RES d,r	
2188	DEFB	2AH,2BH,34H,35H,36H,39H		2297	DEFB	0C0H,0C0H,AD37-AD0,33	:SET d,r		
2189	DEFB	46H,4EH,56H,5EH,66H,6EH		2298	DEFB	0F8H,0,AD13-AD0,24	:RLC r		
2190	DEFB	70H,71H,72H,73H,74H,75H		2299	DEFB	0F8H,8,AD13-AD0,25	:RRC r		
2191	DEFB	77H,7EH,86H,8EH,96H,9EH		2300	DEFB	0F8H,10H,AD13-AD0,26	:RL r		
2192	DEFB	0A6H,0AEH,0BEH,0BEH		2301	DEFB	0F8H,18H,AD13-AD0,27	:RR r		
2193	DEFB	0E1H,0E3H,0E5H,0E9H,0F9H		2302	DEFB	0F8H,20H,AD13-AD0,28	:SLA r		
2194				2303	DEFB	0F8H,28H,AD13-AD0,29	:SRA r		
2195	DEFB	24H,25H,26H,2CH,2DH,2EH		2304	DEFB	0F8H,38H,AD13-AD0,30	:SRL r		
2196	DEFB	44H,45H,4CH,4DH,54H,55H		2305	DEFB	00H			
2197	DEFB	5CH,5DH,60H,61H,62H,63H		2306					
2198	DEFB	64H,65H,67H,68H,69H,6AH		2307	DATAFDC:	DEFB	0FFH,06H,AD39-AD0,24	:RLC (1XY+d)	
2199	DEFB	6BH,6CH,6DH,6EH,7CH,7DH		2308	DEFB	0FFH,0EH,AD39-AD0,25	:RRC		
2200	DEFB	84H,85H,8CH,8DH,94H,95H		2309	DEFB	0FFH,16H,AD39-AD0,26	:RL		
2201	DEFB	9CH,9DH,0A4H,0A5H,0ACH,0ADH		2310	DEFB	0FFH,1EH,AD39-AD0,27	:RR		
2202	DEFB	0B4H,0B5H,0BCH,0BDH		2311	DEFB	0FFH,26H,AD39-AD0,28	:SLA		
2203				2312	DEFB	0FFH,2EH,AD39-AD0,29	:SRA		
2204				2313	DEFB	0FFH,3EH,AD39-AD0,30	:SRL		
2205	DATAE2:	DEFB	63H,6BH,70H,71H		2314	DEFB	0CFH,46H,AD38-AD0,31	:BIT b,(1XY+d)	
2206				2315	DEFB	0CFH,4EH,AD38-AD0,31			
2207				2316	DEFB	0CFH,86H,AD38-AD0,32	:RES		
2208		1:AND C,2:CP,3:JUMP OFFSET,4:OPELAND		2317	DEFB	0CFH,8EH,AD38-AD0,32			
2209				2318	DEFB	0CFH,0C6H,AD38-AD0,33	:SET		
2210	DAT1:	DEFB	0C0H,40H,AD0-AD0,1	:LD r,r	2319	DEFB	0CFH,0CEH,AD38-AD0,33		
2211	DEFB	0C7H,6,AD1-AD0,1	:LD r,n	2320	DEFB	00H			
2212	DEFB	0EFH,2,AD2-AD0,1	:LD (rr),A	2321					
2213	DEFB	0EFH,0AH,AD3-AD0,1	:LD A,(rr)	2322					
2214	DEFB	0FFH,3AH,AD4-AD0,1	:LD A,(nn)	2323		JUMP TABLE			
2215	DEFB	0FFH,32H,AD5-AD0,1	:LD (nn),A	2324					
2216	DEFB	0CFH,1,AD6-AD0,1	:LD rr,nn	2325					
2217	DEFB	0FFH,2AH,AD7-AD0,1	:LD HL,(nn)	2326	ADTABL:				
2218	DEFB	0FFH,22H,AD8-AD0,1	:LD (nn),HL	2327	AD0:	DEFW	?REGF,?REGB		
2219	DEFB	0FFH,0F9H,AD9-AD0,1	:LD SP,HL	2328	AD1:	DEFW	?REGF,?GTNNH		
2220				2329	AD2:	DEFW	?28RG2,?A		
2221	DEFB	0F8H,80H,AD10-AD0,2	:ADD A,r	2330	AD3:	DEFW	?A,?2BRG2		
2222	DEFB	0F8H,0C6H,AD11-AD0,2	:ADD A,n	2331	AD4:	DEFW	?A,?28NNNNH		
2223	DEFB	0CFH,9,AD12-AD0,2	:ADD HL,rr	2332	AD5:	DEFW	?28NNNNH,?A		
2224				2333	AD6:	DEFW	?RG2,?NNNNH		
2225	DEFB	0F8H,88H,AD10-AD0,3	:ADC A,r	2334	AD7:	DEFW	?HL,?28NNNNH		
2226	DEFB	0FFH,0CEH,AD11-AD0,3	:ADC A,n	2335	AD8:	DEFW	?28NNNNH,?HL		
2227				2336	AD9:	DEFW	?SP,?HL		
2228	DEFB	0F8H,90H,AD13-AD0,4	:SUB r	2337	AD10:	DEFW	?A,?REGB		
2229	DEFB	0FFH,0D6H,AD14-AD0,4	:SUB n	2338	AD11:	DEFW	?A,?GTNNH		
2230				2339	AD12:	DEFW	?HL,?RG2		
2231	DEFB	0F8H,98H,AD10-AD0,5	:SBC A,r	2340	AD130:	DEFW	?REGF,0		
2232	DEFB	0FFH,0DEH,AD11-AD0,5	:SBC A,n	2341	AD13:	DEFW	?REGB,0		
2233				2342	AD14:	DEFW	?GTNNH,0		
2234	DEFB	0F8H,0A0H,AD13-AD0,6	:AND r	2343	AD15:	DEFW	?RG2,0		
2235	DEFB	0FFH,0E6H,AD14-AD0,6	:AND n	2344	AD151:	DEFW	?FRG2,0		
2236				2345	AD16:	DEFW	?DE,?HL		
2237	DEFB	0F8H,0A8H,AD13-AD0,7	:XOR r	2346	AD17:	DEFW	?28SP,?HL		
2238	DEFB	0FFH,0EEH,AD14-AD0,7	:XOR n	2347	AD18:	DEFW	?AF,?27		
2239				2348	AD19:	DEFW	?PM,0		
2240	DEFB	0F8H,0B0H,AD13-AD0,8	:OR r	2349	AD20:	DEFW	?NNNNH,0		
2241	DEFB	0FFH,0F6H,AD14-AD0,8	:OR n	2350	AD21:	DEFW	?CC,?NNNNH		
2242				2351	AD22:	DEFW	?28HL,0		
2243	DEFB	0F8H,0B8H,AD13-AD0,9	:CP r	2352	AD23:	DEFW	?C0,?PM		
2244	DEFB	0FFH,0FEH,AD14-AD0,9	:CP n	2353	AD24:	DEFW	?CC,0		
2245				2354	AD25:	DEFW	?RST,0		
2246	DEFB	0CFH,0C5H,AD151-AD0,10	:PUSH rr	2355	AD26:	DEFW	?A,?28NNH		
2247				2356	AD27:	DEFW	?28NNH,?A		
2248	DEFB	0CFH,0C1H,AD151-AD0,11	:POP rr	2357	AD28:	DEFW	?ZERO,0		
2249				2358	AD29:	DEFW	?ONE,0		
2250	DEFB	0FFH,0EBH,AD16-AD0,12	:EX DE,HL	2359	AD30:	DEFW	?TOW,0		
2251	DEFB	0FFH,0E3H,AD17-AD0,12	:EX (SP),HL	2360	AD31:	DEFW	?C_IO,?REGF		
2252	DEFB	0FFH,8,AD18-AD0,12	:EX AF,AF'	2361	AD32:	DEFW	?REGF,?C_IO		
2253				2362	AD33:	DEFW	?RG2,?28NNNNH		
2254	DEFB	0C7H,4,AD130-AD0,13	:INC r	2363	AD34:	DEFW	?28NNNNH,?RG2		
2255	DEFB	0CFH,3,AD15-AD0,13	:INC rr	2364	AD35:	DEFW	?A,?1R		
2256				2365	AD36:	DEFW	?1R,?A		
2257	DEFB	0C7H,5,AD130-AD0,14	:DEC r	2366	AD37:	DEFW	?0_F,?REGB		
2258	DEFB	0CFH,0BH,AD15-AD0,14	:DEC rr	2367	AD38:	DEFW	?0_F,?DFDCB		
2259				2368	AD39:	DEFW	?DFDCB,0		
2260	DEFB	0FFH,10H,AD19-AD0,15	:DJNZ e	2369					
2261				2370					
2262	DEFB	0FFH,0CDH,AD20-AD0,16	:CALL nn	2371		NIMONIC			
2263	DEFB	0C7H,0C4H,AD21-AD0,16	:CALL cc,nn	2372					
2264				2373					
2265	DEFB	0FFH,0C3H,AD20-AD0,17	:JP nn	2374	NMC0:	DEFB	80H	:DAMY	
2266	DEFB	0C7H,0C2H,AD21-AD0,17	:JP cc,nn	2375	DEFM	'E','I' OR 80H			
2267	DEFB	0FFH,0E9H,AD22-AD0,17	:JP (HL)	2376	DEFM	'D','I' OR 80H			
2268				2377	DEFM	'EX','X' OR 80H			
2269	DEFB	0FFH,18H,AD19-AD0,18	:JR e	2378	DEFM	'RE','T' OR 80H			
2270	DEFB	0E7H,20H,AD23-AD0,18	:JR c,e	2379	DEFM	'HAL','T' OR 80H			
2271				2380	DEFM	'CC','F' OR 80H			
2272	DEFB	0C7H,0C0H,AD24-AD0,19	:RET cc	2381	DEFM	'SC','F' OR 80H			
2273				2382	DEFM	'CP','L' OR 80H			
2274	DEFB	0C7H,0C7H,AD25-AD0,20	:RST p	2383	DEFM	'DA','A' OR 80H			
2275				2384	DEFM	'RB','A' OR 80H			
2276	DEFB	0FFH,0DBH,AD26-AD0,21	:IN A,(n)	2385	DEFM	'RL','A' OR 80H			
2277				2386	DEFM	'RRC','A' OR 80H			
2278	DEFB	0FFH,0D3H,AD27-AD0,22	:OUT (n),A	2387	DEFM	'RLC','A' OR 80H			
2279				2388	DEFM	'NO','P' OR 80H			
2280	DEFB	00H		2389					
2281				2390	NMCE0:	DEFB	80H	:DAMY	
2282	DATAE1:	DEFB	0CFH,4AH,AD12-AD0,3	:ADC HL,rr	2391	DEFM	'OTD','R' OR 80H		
2283	DEFB	0FFH,46H,AD28-AD0,23	:IM 0	2392	DEFM	'IND','R' OR 80H			
2284	DEFB	0FFH,56H,AD29-AD0,23	:IM 1	2393	DEFM	'CPD','R' OR 80H			
2285	DEFB	0FFH,5EH,AD30-AD0,23	:IM 2	2394	DEFM	'LDD','R' OR 80H			

リスト2 FDAS ソース・リスト

2395	DEFM	'OTI', 'R' OR 80H	2504	JP	NZ, DBOK
2396	DEFM	'INI', 'R' OR 80H	2505	CALL	CKDEFS
2397	DEFM	'CPI', 'R' OR 80H	2506	JP	NZ, DSOK
2398	DEFM	'LDI', 'R' OR 80H	2507	RET	
2399	DEFM	'OUT', 'D' OR 80H	2508 ;		
2400	DEFM	'IN', 'D' OR 80H	2509 ;		
2401	DEFM	'CP', 'D' OR 80H	2510 ;	New TAB routine	
2402	DEFM	'LD', 'D' OR 80H	2511 ;		
2403	DEFM	'OUT', 'I' OR 80H	2512 NEWTAB: LD	HL, TB0+1	
2404	DEFM	'IN', 'I' OR 80H	2513 LD	A, (HL)	
2405	DEFM	'CP', 'I' OR 80H	2514 OR	A	
2406	DEFM	'LD', 'I' OR 80H	2515 JR	Z, NEWTB0	
2407	DEFM	'RL', 'D' OR 80H	2516 XOR	A	
2408	DEFM	'RR', 'D' OR 80H	2517 LD	(HL), A	
2409	DEFM	'RET', 'I' OR 80H	2518 LD	A, 2	
2410	DEFM	'RET', 'N' OR 80H	2519 NEWTB1: LD	(ONMSG+6), A	
2411	DEFM	'NE', 'G' OR 80H	2520 RET		
2412 ;			2521 NEWTB0: INC	A	
2413 NMC1: DEFB	80H	;DAMY	2522 LD	(HL), A	
2414	DEFM	'L', 'D' OR 80H	2523 LD	A, 3	
2415	DEFM	'AD', 'D' OR 80H	2524 JR	NEWTB1	
2416	DEFM	'AD', 'C' OR 80H	2525 ;		
2417	DEFM	'SU', 'B' OR 80H	2526 ;		
2418	DEFM	'SB', 'C' OR 80H	2527 CKDEFW: LD	BC, 0C000H	;DW flag check
2419	DEFM	'AN', 'D' OR 80H	2528 CALL	BITVR	
2420	DEFM	'XO', 'R' OR 80H	2529 RET	Z	
2421	DEFM	'O', 'R' OR 80H	2530 INC	HL	;Next Byte ?
2422	DEFM	'C', 'P' OR 80H	2531 CALL	BITVR	
2423	DEFM	'PUS', 'H' OR 80H	2532 DEC	HL	
2424	DEFM	'PO', 'D' OR 80H	2533 SCF		;Not DW -> DB ok
2425	DEFM	'E', 'X' OR 80H	2534 RET		
2426	DEFM	'IN', 'C' OR 80H	2535 ;		
2427	DEFM	'DE', 'C' OR 80H	2536 CKDEFB: INC	A	;DB flag check
2428	DEFM	'DJN', 'Z' OR 80H	2537 RET	C	
2429	DEFM	'CAL', 'L' OR 80H	2538 CKDB1: LD	BC, 0A000H	
2430	DEFM	'J', 'P' OR 80H	2539 CALL	BITVR	
2431	DEFM	'J', 'R' OR 80H	2540 RET		
2432	DEFM	'RE', 'T' OR 80H	2541 ;		
2433	DEFM	'RS', 'T' OR 80H	2542 CKDEFS: LD	BC, 0E000H	;DS flag check
2434	DEFM	'I', 'N' OR 80H	2543 CALL	BITVR	
2435	DEFM	'OU', 'T' OR 80H	2544 RET	Z	
2436	DEFM	'I', 'M' OR 80H	2545 INC	HL	
2437	DEFM	'RL', 'C' OR 80H	2546 CALL	BITVR	
2438	DEFM	'RR', 'C' OR 80H	2547 JR	NZ, \$-4	
2439	DEFM	'R', 'L' OR 80H	2548 OR	1	
2440	DEFM	'R', 'R' OR 80H	2549 RET		
2441	DEFM	'SL', 'A' OR 80H	2550 ;		
2442	DEFM	'SR', 'A' OR 80H	2551 ;		
2443	DEFM	'SR', 'L' OR 80H	2552 OKOK: PUSH	HL	
2444	DEFM	'BI', 'T' OR 80H	2553 LD	HL, (NOWADR)	
2445	DEFM	'RE', 'S' OR 80H	2554 LD	(OLDADR), HL	
2446	DEFM	'SE', 'T' OR 80H	2555 CALL	?HEXHL	
2447 ;			2556 XOR	A	
2448 ;	OPELAND		2557 LD	(DMYFG), A	
2449 ;			2558 LD	(CLRFG+1), A	
2450 REG0: DEFB	80H		2559 LD	IX, WORK+0EH	
2451	DEFM	'B' OR 80H	2560 POP	HL	
2452	DEFM	'C' OR 80H	2561 RET		
2453	DEFM	'D' OR 80H	2562 ;		
2454	DEFM	'E' OR 80H	2563 DSOK: POP	BC	
2455	DEFM	'H' OR 80H	2564 CALL	OKOK	
2456	DEFM	'L' OR 80H	2565 LD	DE, (NOWADR)	
2457	DEFM	'(HL', 'J' OR 80H	2566 LD	(NOWADR), HL	
2458	DEFM	'A' OR 80H	2567 SBC	HL, DE	
2459 ;			2568 EX	DE, HL	
2460	DEFM	'B', 'C' OR 80H	2569 INC	A	
2461	DEFM	'D', 'E' OR 80H	2570 LD	(SCOLNF), A	
2462	DEFM	'H', 'L' OR 80H	2571 LD	HL, DSMMSG	
2463	DEFM	'S', 'P' OR 80H	2572 CALL	?NMC	
2464 ;			2573 LD	IX, WORK+13H	
2465	DEFM	'N', 'Z' OR 80H	2574 EX	DE, HL	
2466	DEFM	'Z' OR 80H	2575 XOR	A	
2467	DEFM	'N', 'C' OR 80H	2576 OR	H	
2468	DEFM	'C' OR 80H	2577 JR	Z, \$+6	
2469	DEFM	'P', 'O' OR 80H	2578 LD	A, H	
2470	DEFM	'P', 'E' OR 80H	2579 CALL	?HEXACC	
2471	DEFM	'P' OR 80H	2580 LD	A, L	
2472	DEFM	'M' OR 80H	2581 JP	?NNH	
2473 ;			2582 ;		
2474	DEFM	'A', 'F' OR 80H	2583 DWOK: POP	BC	
2475	DEFM	'IX', 'H' OR 80H	2584 CALL	OKOK	
2476	DEFM	'IX', 'L' OR 80H	2585 LD	HL, DWMSG	
2477	DEFM	'I', 'X' OR 80H	2586 CALL	?NMC	
2478	DEFM	'IY', 'H' OR 80H	2587 LD	IX, WORK+13H	
2479	DEFM	'IY', 'L' OR 80H	2588 CALL	?NNNH	
2480	DEFM	'I', 'Y' OR 80H	2589 JP	PUTCODE	
2481 ;			2590 ;		
2482	DEFM	'(C', 'J' OR 80H	2591 DBOK: POP	BC	
2483	DEFM	'(S', 'J' OR 80H	2592 CALL	OKOK	
2484	DEFM	'(IX', 'J' OR 80H	2593 LD	HL, DEFMSG	
2485	DEFM	'(IY', 'J' OR 80H	2594 CALL	?NMC	
2486	DEFM	'I' OR 80H	2595 LD	IX, WORK+13H	
2487	DEFM	'R' OR 80H	2596 CALL	?GTNNH	
2488	DEFM	'0' OR 80H	2597 JP	PUTCODE	
2489	DEFM	'1' OR 80H	2598 ;		
2490	DEFM	'2' OR 80H	2599 ;		
2491 ;			2600 ;	V option routine	
2492 ;			2601 ;		
2493 OPSION: DEFS	3, 0		2602 ;		
2494	RET		2603 SETVR: LD	A, 0C4H	
2495			2604 JR	SRBVR	
2496 ;			2605 RESVR: LD	A, 84H	
2497 CKVRAM: LD	A, 0		2606 JR	SRBVR	
2498	OR	A	2607 BITVR: LD	A, 44H	
2499	RET	Z	2608 SRBVR: LD	(SRB0+1), A	
2500	LD	HL, (NOWADR)	2609	PUSH	HL
2501	CALL	CKDEFW	2610	PUSH	BC
2502	JP	NZ, DWOK	2611	XOR	A
2503	CALL	CKDEFB	2612	SRL	H


```

2613      RR      L
2614      RRA
2615      SRL      H
2616      RR      L
2617      RRA
2618      SRL      H
2619      RR      L
2620      RRA
2621      SRL      A
2622      SRL      A
2623  SRB0:  ADD    A,0C4H ;SET ;84H,RES ;44H,BIT
2624      LD      (SRB1+1),A
2625      ADD      HL,BC
2626      LD      B,H
2627      LD      C,L
2628      XOR
2629      IN      H,(C)
2630  SRB1:  SET    0,H ;RES 0,H ;BIT 0,H
2631      OUT      (C),H
2632      POP      BC
2633      POP      HL
2634      RET
2635 ;
2636 ;
2637  VRAMOD: CALL    CONSOL
2638  VRM000: CALL    DE
2639      INC
2640      LD      A,(DE)
2641      CP      'C'
2642      JR      NZ,VRM010
2643      INC
2644      LD      A,(DE)
2645      CP      'A'
2646      JR      NZ,VRM001
2647  VACLS0: LD      DE,YNMSG
2648      CALL    DEPRT
2649      CALL    INKEY1
2650      CP      'Y'
2651      JP      NZ,ABORT
2652      LD      A,1
2653      LD      (CKVRAM+1),A
2654      JR      VA_CLS
2655 ;
2656  VRM001: LD      A,(CKVRAM+1)
2657      OR      A
2658      JR      Z,VRM100
2659      LD      A,(DE)
2660      CP      'B'
2661      JR      Z,VB_CLS
2662      CP      'W'
2663      JR      Z,VW_CLS
2664      CP      'S'
2665      JR      Z,VS_CLS
2666      RET
2667 ;
2668  VA_CLS: LD      BC,0A000H
2669      LD      DE,6000H
2670      JR      V_CLS0
2671  VB_CLS: LD      BC,0A000H
2672      JR      $+10
2673  VW_CLS: LD      BC,0C000H
2674      JR      $+5
2675  VS_CLS: LD      BC,0E000H
2676      LD      DE,2000H
2677  V_CLS0: XOR      A
2678      OUT      (C),A
2679      INC      BC
2680      DEC      DE
2681      LD      A,D
2682      OR      E
2683      JR      NZ,V_CLS0
2684  ?COMPT: LD      DE,COMPMS
2685      JP      DEPRT
2686 ;
2687  VRM100: CALL    ?BADMD
2688      JP      NZ,ABORT
2689      JR      VACLS0
2690 ;
2691  ?BADMD: LD      DE,BADMS
2692      CALL    DEPRT
2693      CALL    INKEY1
2694      CP      'Y'
2695      RET
2696 ;
2697  VRM010: LD      A,(CKVRAM+1)
2698      OR      A
2699      JR      Z,VRM100
2700      LD      A,(DE)
2701      CP      'S'
2702      JR      Z,SET_V
2703      CP      'R'
2704      JR      Z,RES_V
2705      CP      'L'
2706      JP      Z,LIST_V
2707      RET
2708 ;
2709 ;
2710  GETVAD: LD      DE,ADRMMSG
2711      CALL    DEPRT
2712      LD      DE,WORK
2713      CALL    LINPUT
2714      RET      C
2715      LD      DE,WORK+3
2716      LD      A,(DE)
2717      INC      DE
2718      CP      ':'
2719      RET      Z
2720      JR      GETVAD
2721 ;

```

```

2722  RES_V: LD      HL,RESVR
2723      JR      $+5
2724  SET_V: LD      HL,SETVR
2725      LD      (BSET0+1),HL
2726      LD      (SSET0+1),HL
2727      LD      (WSET0+1),HL
2728      LD      (WSET1+1),HL
2729      INC      DE
2730      LD      A,(DE)
2731      LD      BC,0A000H
2732      CP      'B'
2733      JR      Z,BSET
2734      LD      BC,0C000H
2735      CP      'W'
2736      JR      Z,WSET
2737      LD      BC,0E000H
2738      CP      'S'
2739      JR      Z,SSET
2740      RET
2741 ;
2742  BSET:  CALL    GETVAD
2743      RET      C
2744      CALL    GETVAL
2745      RET      C
2746  BSET0: CALL    SETVR
2747      CALL    ?COMPT
2748      JR      BSET
2749 ;
2750  WSET:  CALL    GETVAD
2751      RET      C
2752      CALL    GETVAL
2753      RET      C
2754  WSET0: CALL    SETVR
2755      INC      HL
2756  WSET1: CALL    SETVR
2757      CALL    ?COMPT
2758      JR      WSET
2759 ;
2760  SSET:  CALL    GETVAD
2761      RET      C
2762      CALL    GETVAL
2763      RET      C
2764      PUSH     HL
2765      CALL    GETVAL
2766      POP      DE
2767      RET      C
2768      SBC      HL,DE
2769      RET      C
2770      INC      HL
2771      EX      DE,HL
2772  SSET0: CALL    SETVR
2773      INC      HL
2774      DEC      DE
2775      LD      A,D
2776      OR      E
2777      JR      NZ,SSET0
2778      CALL    ?COMPT
2779      JR      SSET
2780 ;
2781  LIST_V: INC      DE
2782      LD      A,(DE)
2783      LD      BC,0A000H
2784      CP      'B'
2785      JR      Z,BLIST
2786      LD      BC,0C000H
2787      CP      'W'
2788      JR      Z,WLIST
2789      LD      BC,0E000H
2790      CP      'S'
2791      JR      Z,SLIST
2792      RET
2793 ;
2794  BLIST: LD      DE,BLMSG
2795      CALL    DEPRT
2796      LD      HL,0
2797  BLST0: CALL    BITVR
2798      CALL    NZ,?ADRS
2799      INC      HL
2800      LD      A,H
2801      OR      L
2802      JR      NZ,BLST0
2803      LD      DE,EADMS
2804      JP      DEPRT
2805 ;
2806  ??ADR: CALL    HLHEX
2807      INC      HL
2808      LD      A,H
2809      OR      L
2810      RET      Z
2811      LD      A,', '
2812      CALL    ACCPRT
2813      CALL    HLHEX
2814      PUSH     BC
2815      LD      B,11
2816      LD      A,', '
2817      CALL    ACCPRT
2818      DJNZ     $-3
2819      POP      BC
2820      RET
2821 ;
2822  ?ADRS: CALL    HLHEX
2823      PUSH     BC
2824      LD      B,4
2825      LD      A,', '
2826      CALL    ACCPRT
2827      DJNZ     $-3
2828      POP      BC
2829      RET
2830 ;

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

2831	WLST:	LD	DE,WLMSG	2940		DEFB	0	
2832		CALL	DEPRT	2941				
2833		LD	HL,0	2942	NOWADR:	DEFW	0	:NOW 1BYTE P.C.
2834	WLST0:	CALL	BITVR	2943	OLDADR:	DEFW	0	:STATEMENT P.C.
2835		CALL	NZ,??ADR	2944	LRADR:	DEFW	0	:LEFT or RIGHT NOWADR
2836		INC	HL	2945	DMYFG:	DEFB	0	:DD,FD NIMONIC FLAG
2837		LD	A,H	2946	PRNF:	DEFB	0	:PRINTER ON/OFF FLAG
2838		OR	L	2947	LPCNT:	DEFB	0	:PRINTER COUNT
2839		JR	NZ,WLST0	2948	CRTCNT:	DEFB	0	:CRT COUNT
2840	WLST1:	LD	DE,EADMS	2949	SCOLNF:	DEFB	0	:SEMICOLON FLAG
2841		JP	DEPRT	2950	STACK:	DEFS	16,0	:USE on GETBYT
2842				2951	SEWORD:	DEFS	33,0	:SEACH WORD WORK
2843	SLIST:	LD	DE,SLMSG	2952				
2844		CALL	DEPRT	2953	UNITNO:	DEFB	0	:Unit No.
2845		LD	HL,0	2954	DEVICE:	DEFB	0	:DEVICE FLAG(0:DISK,1:MEM,2:EMM)
2846	SLST0:	CALL	BITVR	2955	STADR:	DEFW	0	:FILE START ADR
2847		CALL	NZ,?SLAD	2956	ENDADR:	DEFW	0	:FILE END ADR
2848		INC	HL	2957	FENDAD:	DEFW	0FF00H	:Printer End Adr.
2849		LD	A,H	2958	POINAD:	DEFW	BUFFA+0200H	
2850		OR	L	2959	OLDBUF:	DEFW	BUFFA+0200H	
2851		JR	NZ,SLST0	2960	NPNT:	DEFW	BUFFA	
2852		JR	WLST1	2961	OPNT:	DEFW	BUFFA	
2853				2962				
2854	?SLAD:	PUSH	HL	2963	POINTA:	DEFB	0	:NOW Cluster(0-F)
2855		POP	DE	2964		DEFS	16,0	
2856		INC	HL	2965	FCBLOC:	DEFS	32,0	
2857		LD	A,H	2966				
2858		OR	L	2967	VERSION:	DEFW	VERSN	
2859		JR	Z,\$+7	2968				
2860		CALL	BITVR	2969				
2861		JR	NZ,\$-8	2970				
2862		DEC	HL	2971	=====			
2863		EX	DE,HL	2972	DEVICE DRIVER			
2864		CALL	HLHEX	2973				
2865		LD	A,' '	2974	by X1 Player's Club / Junji Kishi			
2866		CALL	ACCPRT	2975	=====			
2867		LD	A,'-'	2976				
2868		CALL	ACCPRT	2977				
2869		LD	A,' '	2978	Set of Register			
2870		CALL	ACCPRT	2979				
2871		EX	DE,HL	2980				
2872		CALL	HLHEX	2981	Acc = UNIT No.			
2873		CALL	CRPRT	2982				
2874		RET		2983	Acc = RECODE SIZE			
2875				2984				
2876	Message			2985	DE = RECODE No.			
2877				2986				
2878	EADMS:	DEFB	13,13,27,2,'End of Address',13,0	2987	HL = BUFFA ADR.			
2879	BLMSG:	DEFB	13,27,6,'List of DEFB',27,7,13,0	2988				
2880	WLMSG:	DEFB	13,27,6,'List of DEFW',27,7,13,0	2989				
2881	SLMSG:	DEFB	13,27,6,'List of DEFS',27,7,13,0	2990	=====			
2882	YNMSG:	DEFB	27,5,13,'Are you sure ? (Y or N) ',0	2991				
2883	COMPMS:	DEFB	13,27,6,'Completed.',13,13,0	2992	CALL DSKRED,MEMRED,EMMRED			
2884	BADMS:	DEFB	27,2,'Bad V-RAM Mode ',13,13	2993				
2885		DEFB	27,6,'V-RAM &HA000-&HFFF',13,13	2994	CALL DSKWRT,MEMWRT,EMMWRT			
2886		DEFB	27,7,'CLEAR ?? (Y or N) ',0	2995				
2887				2996	=====			
2888	DSMSG:	DEFM	'DEF','S' OR 80H	2997				
2889	DWMSG:	DEFM	'DEF','W' OR 80H	2998	*****			
2890	DEFMSG:	DEFM	'DEF','B' OR 80H	2999	MEM DRIVER			
2891				3000	*****			
2892				3001				
2893	BINMES:	DEFB	'Bin ',0	3002	MEMCK:			
2894	BASMES:	DEFB	'Bas ',0	3003	PUSH HL			
2895	ASCMES:	DEFB	'Asc ',0	3004	PUSH DE			
2896	?PMES:	DEFB	'?? ',0	3005	PUSH BC			
2897	IPLMES:	DEFB	'IPL ',0	3006	LD BC,4000H			
2898	CPMES:	DEFB	'CPM ',0	3007	IN H,(C)			
2899				3008	LD A,4EH			
2900	HEADMSG:	DEFB	'FILE No. ',0	3009	OUT (C),A			
2901	COLN99:	DEFB	' : ',0	3010	IN A,(C)			
2902	TITL:	DEFB	'SELECT FILE (RET=Next File)',0	3011	OUT (C),H			
2903	SELMMSG:	DEFB	'PUSH SELECT KEY []',0	3012	CP 4EH			
2904	ENDMSG:	DEFB	27,4,' END of FILE ',0	3013	POP BC			
2905	KILMSG:	DEFB	27,2,' KILLED FILE ',0	3014	POP DE			
2906	NFMSG:	DEFB	27,2,' Your select No. is'	3015	POP HL			
2907		DEFB	' NO FILE. ',0	3016	RET Z			
2908	KLDMSG:	DEFB	27,2,' Your select No. is'	3017	LD A,8			
2909		DEFB	' KILLED FILE. ',0	3018	SCF			
2910				3019	RET			
2911	CLUSMS:	DEFM	'Cluster',' ' OR 80H	3020				
2912	SECTMS:	DEFM	' Sector',' ' OR 80H	3021				
2913	PONTMS:	DEFM	' Point',' ' OR 80H	3022	MEMSUB:			
2914				3023	CALL MEMCK			
2915	CMDMSG:	DEFB	1BH,3,' COMMAND:',1BH,5,0	3024	RET C			
2916	SCLNMS:	DEFM	' : ',0	3025	PUSH HL			
2917	TTMS:	DEFB	27,6,'FILE/DIS-ASSEMBLER Ver.',0	3026	LD HL,0BFH			
2918	CLUBMS:	DEFB	27,5,'by X1 Player's Club',13,13,0	3027	SBC HL,DE			
2919	JUNMS:	DEFB	27,7,'JUNJI KISHI',13,13,0	3028	POP HL			
2920	ONMSG:	DEFB	0CH,1BH,4,'P',1BH,2,'ON ',0	3029	JR NC,JJ1			
2921	OFMSG:	DEFB	0CH,1BH,4,'P',1BH,1,'OFF ',0	3030	LD A,1			
2922	ADRMMSG:	DEFB	1BH,4,'ADR:',1BH,6,0	3031	RET			
2923	IPL?MS:	DEFB	1BH,7,13,13,'1 : Hu-Files',13	3032	JJ1:			
2924		DEFB	'2 : IPL Program',13	3033	PUSH HL			
2925		DEFB	'3 : CP/M Files',13,'4 : Get Cluster',13	3034	LD C,0			
2926		DEFB	27,4,'Select No. ? ',0	3035	LD A,40H			
2927	UNITMS:	DEFB	27,5,13,13,'Input Unit No. ? ',0DH,13	3036	ADD A,E			
2928		DEFB	27,7,' (0 - ',0	3037	LD B,A			
2929	DEVMS:	DEFB	27,5,13,13,'Input DEVICE',0DH,13	3038				
2930		DEFB	(' ,27,6,'1',27,4,':DISK '	3039	PUSH BC			
2931		DEFB	27,6,'2',27,4,':MEM '	3040	EX AF,AF'			
2932		DEFB	27,6,'3',27,4,':EMM',27,5,') ? ',0	3041	LD H,A			
2933	SEMS:	DEFB	27,6,'SEARCH:',27,7,0	3042	LD L,0			
2934	NOVMSG:	DEFB	0DH,27,5,'Now Searching ',13,13,0	3043	DEC HL			
2935	ABOMSG:	DEFB	13,27,2,'ABORT !',13,13,0	3044	POP DE			
2936				3045	ADD HL,DE			
2937	WORK:	DEFS	39,20H ;1 LINE WORK 39Byte	3046	JR NC,JJ2			
2938		DEFB	0,0	3047	POP HL			
2939	NAMEMS:	DEFS	39,20H ;FILE NAME MESSAGE	3048	LD A,1			


```

3049      RET
3050 JJ2:   LD      D,A      ;DE=SIZE
3051      POP      HL
3052      RET
3053
3054 ;
3055 -----
3056      MEM READ
3057 -----
3058 ;
3059 MEMRED:
3060      CALL     MEMSUB
3061      RET      C
3062 MMRDLP: IN      A,(C)
3063      LD       (HL),A
3064      INC      BC
3065      INC      HL
3066      DEC      DE
3067      LD       A,D
3068      OR       E
3069      JR       NZ,MMRDLP
3070      RET
3071 ;
3072 -----
3073      MEM WRITE
3074 -----
3075 ;
3076 MEMWRT:
3077      CALL     MEMSUB
3078      RET      C
3079 MMWTLP: LD      A,(HL)
3080      OUT      (C),A
3081      INC      HL
3082      INC      BC
3083      DEC      DE
3084      LD       A,D
3085      OR       E
3086      JR       NZ,MMWTLP
3087      RET
3088 ;
3089 *****
3090 ;
3091      EMM Driver
3092 ;
3093 *****
3094 ;
3095 EMADSET:
3096      XOR      A
3097      OUT      (C),A
3098      INC      BC
3099      OUT      (C),E
3100      INC      BC
3101      OUT      (C),D
3102      INC      BC
3103      RET
3104 ;
3105 EMMCK:
3106      RLCA
3107      RLCA
3108      LD       C,A
3109      LD       B,0DH
3110      LD       HL,04FFH
3111      OR       A
3112      SBC      HL,DE
3113      JR       NC,JJ5
3114      LD       A,1
3115      RET
3116 JJ5:
3117      PUSH     BC
3118      CALL     EMADSET
3119      IN       H,(C)
3120      POP      BC
3121      PUSH     BC
3122      CALL     EMADSET
3123      LD       A,4EH
3124      OUT      (C),A
3125      POP      BC
3126      PUSH     BC
3127      CALL     EMADSET
3128      IN       A,(C)
3129      POP      BC
3130      CP       4EH
3131      JR       Z,JJ6
3132      LD       A,8
3133      SCF
3134      RET
3135 JJ6:
3136      PUSH     BC
3137      CALL     EMADSET
3138      OUT      (C),H
3139      POP      BC
3140      CALL     EMADSET
3141      RET
3142 ;
3143 ;
3144 EMMSUB:
3145      CALL     EMMCK
3146      RET      C
3147      EX       AF,AF'
3148      PUSH     AF
3149      ADD      A,E
3150      LD       E,A
3151      LD       A,0
3152      ADC      A,D
3153      LD       D,A
3154      LD       HL,0500H
3155      XOR      A
3156      SBC      HL,DE
3157      JR       C,JJJJ

```

```

3158      POP      AF
3159      LD       D,A
3160      XOR      A
3161      LD       E,A
3162      RET
3163 ;
3164 JJJJ:
3165      POP      AF
3166      LD       A,1
3167      SCF
3168      RET
3169 ;
3170 -----
3171      EMM READ
3172 -----
3173 ;
3174 EMMRED:
3175      PUSH     HL
3176      CALL     EMMSUB
3177      POP      HL
3178      RET      C
3179 EMRDLP: IN      A,(C)
3180      LD       (HL),A
3181      INC      HL
3182      DEC      DE
3183      LD       A,D
3184      OR       E
3185      JR       NZ,EMRDLP
3186      RET
3187 ;
3188 -----
3189      EMM WRITE
3190 -----
3191 ;
3192 EMMWRT:
3193      PUSH     HL
3194      CALL     EMMSUB
3195      POP      HL
3196      RET      C
3197 EMWTLP: LD      A,(HL)
3198      OUT      (C),A
3199      INC      HL
3200      DEC      DE
3201      LD       A,D
3202      OR       E
3203      JR       NZ,EMWTLP
3204      RET
3205 ;
3206 *****
3207 ;
3208      DISK DRIVER
3209 ;
3210 *****
3211 ;
3212 FSTDEV:
3213      DEFB     0
3214 ;
3215 -----
3216      DISK READ
3217 -----
3218 ;
3219 DSKRED:
3220      LD       (FSTDEV),A
3221      CALL     READY
3222      CALL     NC,AGNRDY
3223      JR       C,DSKERR
3224      JR       MOTOFF
3225 ;
3226 -----
3227      DISK WRITE
3228 -----
3229 ;
3230 DSKWRT:
3231      LD       (FSTDEV),A
3232      CALL     READY
3233      CALL     NC,AGNWRT
3234      JR       C,DSKERR
3235      JR       MOTOFF
3236 ;
3237 ;
3238 ;
3239 DSKERR: PUSH     AF
3240      CALL     MOTOFF
3241      POP      AF
3242      RET
3243 ;
3244 MOTOFF:
3245      LD       BC,0FFCH
3246      LD       A,(FSTDEV)
3247      AND      03H
3248      OUT      (C),A
3249      EI
3250      XOR      A
3251      RET
3252 ;
3253 SETDCM:
3254      LD       BC,0FFAH
3255      OUT      (C),E
3256      LD       C,0F8H
3257      OUT      (C),A
3258      LD       A,7
3259      DEC      A      ;4
3260      JR       NZ,$-1 ;127
3261      RET
3262 ;
3263      FDC INIT
3264 ;
3265 READY: DI
3266      PUSH     HL

```


リスト2 FDAS ソース・リスト

3267	PUSH	DE	3376	LD	(FSTDEV),A
3268	CALL	POWER	3377	LD	C,0FCH
3269	POP	DE	3378	OUT	(C),A
3270	POP	HL	3379	RET	
3271	RET	C	3380	;	
3272	PUSH	HL	3381	NXTTRK: INC	D
3273	LD	HL,FSTDEV	3382	AND	0EFH
3274	LD	A,(HL)	3383	LD	(FSTDEV),A
3275	AND	0FH	3384	LD	C,0FCH
3276	LD	(HL),A	3385	OUT	(C),A
3277	LD	A,E	3386	SCF	
3278	RLCA		3387	RET	
3279	RL	D	3388	;	
3280	RLCA		3389	DKER:	
3281	RL	D	3390	EX	AF,AF'
3282	RLCA		3391	LD	A,0FFH
3283	RL	D	3392	SCF	
3284	RLCA		3393	RET	
3285	JR	NC,RDY00	3394	;	
3286	LD	A,(HL)	3395	AGNWRT: CALL	SEEK
3287	OR	10H	3396	WRTAGN: LD	A,5
3288	LD	(HL),A	3397	WRTRTY: PUSH	AF
3289	RDY00: LD	A,E	3398	PUSH	HL
3290	AND	0FH	3399	LD	A,0A0H
3291	INC	A	3400	CALL	SETDCM
3292	LD	E,A	3401	PUSH	DE
3293	LD	A,(HL)	3402	LD	DE,0F8FBH
3294	OR	80H	3403	MPNWRT: IN	A,(C)
3295	LD	(HL),A	3404	RRCA	
3296	LD	C,0FCH	3405	JR	NC,ENDWRT
3297	OUT	(C),A	3406	RRCA	
3298	PUSH	DE	3407	JR	NC,MPNWRT
3299	LD	E,3	3408	LD	A,(HL)
3300	LD	HL,0	3409	LD	C,E
3301	LD	BC,0FF8H	3410	OUT	(C),A
3302	RDYWT1: IN	A,(C)	3411	INC	HL
3303	AND	81H	3412	LD	C,D
3304	JR	Z,RTRDYS	3413	JR	MPNWRT
3305	DEC	HL	3414	;	
3306	LD	A,H	3415	ENDWRT: BIT	5,A
3307	OR	L	3416	POP	DE
3308	JR	NZ,RDYWT1	3417	JR	NZ,DSKER2
3309	DEC	E	3418	AND	7EH
3310	JR	NZ,RDYWT1	3419	JR	Z,CNTWRT
3311	POP	DE	3420	POP	HL
3312	POP	HL	3421	POP	AF
3313	LD	A,8	3422	DEC	A
3314	SCF		3423	JR	Z,DKER
3315	RET		3424	CALL	DRESET
3316			3425	JR	WRTRTY
3317	RTRDYS:		3426	;	
3318	POP	DE	3427	DSKER2: POP	HL
3319	POP	HL	3428	POP	AF
3320	RET		3429	EX	AF,AF'
3321	;		3430	LD	A,7
3322	;		3431	SCF	
3323	AGNRDY: CALL	SEEK	3432	RET	
3324	REDAGN: LD	A,5	3433	;	
3325	REDRTY: PUSH	AF	3434	CNTWRT: POP	AF
3326	PUSH	HL	3435	POP	AF
3327	LD	A,80H ;READ COM	3436	EX	AF,AF'
3328	CALL	SETDCM	3437	DEC	A
3329	PUSH	DE	3438	RET	Z
3330	LD	DE,0F8FBH	3439	EX	AF,AF'
3331	LD	C,E	3440	CALL	NXTSCT
3332	IN	A,(C)	3441	JR	NC,WRTAGN
3333	LD	C,D	3442	JR	AGNWRT
3334	MPNYMI: IN	A,(C)	3443	;	
3335	RRCA		3444	;	
3336	JR	NC,ENDRED	3445	DERAY: LD	A,0FCH
3337	RRCA		3446	DERAY0: DEC	A
3338	JR	NC,MPNYMI	3447	LD	HL,(4193H)
3339	LD	C,E	3448	JR	NZ,DERAY0
3340	IN	A,(C)	3449	RET	
3341	LD	(HL),A	3450	;	
3342	INC	HL	3451	;	
3343	LD	C,D	3452	;	
3344	JR	MPNYMI	3453	POWER: LD	D,0FFH
3345	;		3454	POWERL: LD	BC,0FFBH
3346	ENDRED: AND	4EH	3455	LD	A,0A5H
3347	POP	DE	3456	OUT	(C),A
3348	JR	Z,CNTRED	3457	LD	A,10
3349	POP	HL	3458	CALL	DERAY0
3350	POP	AF	3459	IN	A,(C)
3351	DEC	A	3460	CP	0A5H
3352	JR	Z,DKER	3461	RET	Z
3353	CALL	DRESET	3462	DEC	D
3354	JR	REDRTY	3463	JR	NZ,POWERL
3355	;		3464	LD	A,8
3356	CNTRED: POP	AF	3465	SCF	
3357	POP	AF	3466	RET	
3358	EX	AF,AF'	3467	;	
3359	DEC	A	3468	;	
3360	RET	Z	3469	DRESET:	
3361	EX	AF,AF'	3470	PUSH	AF
3362	CALL	NXTSCT	3471	PUSH	DE
3363	JR	NC,REDAGN	3472	PUSH	HL
3364	JR	AGNRDY	3473	CALL	GETLST
3365	;		3474	LD	(HL),0
3366	NXTSCT: INC	E	3475	XOR	A
3367	LD	A,10H	3476	LD	BC,0FF9H
3368	CP	E	3477	OUT	(C),A
3369	RET	NC	3478	DEC	C
3370	LD	E,01H	3479	LD	A,2
3371	LD	A,(FSTDEV)	3480	OUT	(C),A
3372	AND	10H	3481	CALL	DBUSY
3373	LD	A,(FSTDEV)	3482	POP	HL
3374	JR	NZ,NXTTRK	3483	POP	DE
3375	OR	90H	3484	CALL	SEEK

;Write Protect


```

3485 POP AF
3486 OR A
3487 RET
3488 ;
3489 GETLST: LD HL, DSKTRK
3490 PUSH DE
3491 LD A, (FSTDEV)
3492 AND 03H
3493 LD E, A
3494 LD D, 0
3495 ADD HL, DE
3496 POP DE
3497 RET
3498 ;
3499 SEEK: LD BC, 0FFBH
3500 OUT (C), D
3501 PUSH HL
3502 CALL GETLST
3503 LD A, (HL)
3504 LD C, 0F9H
3505 OUT (C), A
3506 LD (HL), D
3507 LD C, 0F8H
3508 LD A, 1EH
3509 OUT (C), A
3510 POP HL

```

```

3511 DBUSY: PUSH DE
3512 LD B, 20
3513 ITSELF: DJNZ ITSELF
3514 LD BC, 0FF8H
3515 BSYLP1: IN A, (C)
3516 RRCA
3517 JR C, BSYLP1
3518 POP DE
3519 XOR A
3520 RET
3521 ;
3522 DSKTRK:
3523 DEFEB 0, 0, 0, 0
3524 ;
3525 ;
3526 ;
3527 END

```



みんなの
しあわせ
ねがってる

RANDOM BOX

X1用タイニBOXFILL

■秋田高校マイコン同好会YOP

X1用のBOX FILLルーチンです(WIDTH 80専用)。CLEAR & HFC00を実行後モニターから入力してください。まずBASICからの使い方が、必ず最初にDEFUSR0=&HFDE0を実行します。

次に具体的な使い方です。たとえば、点(X1, Y1)、点(X2, Y2)を対角線とする四角形の中を青で塗りつぶしたいときには、

```

A$ = USR0 (MKI$(X1) + MKI$(Y1)
+ MKI$(X2) + MKI$(Y2) + HEXCHR
$ ("FF0000"))

```

とします。HEXCHR\$の中身はタイル・パターンで、BASICと同じくB, R, Gの順になっています。ただし、タイル・パターンは縦1ドット、横8ドットに固定されているので、これ以上書いても無視されます。いちおうエラー処理はしてありますが、メイン・ルーチンの中ではやっていないので、マシン語でコ

ールするときには注意してください。

最後に気になるスピードですが、全画面を0.4秒弱で塗りつぶします。これはNEW BASICの4倍くらいのスピードですが、このルーチンではPSET以外のモードを持たないため、GRAMのアクセス量が半分になっていることや、タイル・パターンの長さが固定されていること、ワールド座標に対応していないためです。

マシン語からの使い方

●BOX FILL (FC10H)

入力: DE=X1, B=Y1, HL=X2, C=Y2

IX=タイル・パターン格納アドレス

破壊: HL, DE, BC, AF, AF

●GRAM CALK (FD46H)

入力: DE=X1, B=Y1

出力: BC=GRAMアドレス, A=BINナンバー(左から0, 1, 2, ... 7)

破壊: HL, DE, BC, AF, AF

図 メモリ・マップ

FC00	グラフィック用テーブルワーク・エリア
FC0F	
FD21	X1-X2≥8のときのBOX FILL
FDA5	X1-X2<8のときのBOX FILL
FDD9	GRAMアドレス計算ルーチン(リローケータブル)
FE57	BASIC用パラメータ・セット・ルーチン

□参考文献

- 1) 『エディタアセンブラZEDA』, Oh! MZ, '85年7月号, 日本ソフトバンク
- 2) X1マシン語活用百科, 産業報知センター
- 3) やはぎたかし: 『超高速グラフィック・パッケージVol.1』, I/O '85年5月号

BOX FILL プログラム

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FC00 FF 7F 3F 1F 0F 07 03 01 00 00 00 00 39 00 39 00 :68
FC10 79 90 3C 32 B9 FC 32 62 FD E5 C5 D5 E5 C5 CD A6 FD :71
FC20 60 69 C1 D1 D5 E5 CD A6 FD E1 B7 ED 42 E1 D1 C1 :BF
FC30 CA 22 FD 3E 07 A5 32 09 FC D5 CB 3A CB 1B CB 3A :CF
FC40 CB 1B CB 3A CB 1B CB 3C CB 1D CB 3C CB 1D CB 3C :B6
FC50 CB 1D 7D 93 32 BC FC D1 CD A6 FD 16 FC 5F 1A 2F :DD
FC60 32 C0 FC 32 CC FC 32 D6 FC 2F 67 DD 7E 00 A4 32 :B3
FC70 C2 FC DD 7E 01 A4 32 CE FC DD 7E 02 A4 32 D8 FC :C1
FC80 DD 7E 00 32 E3 FC DD 7E 01 32 E5 FC DD 7E 02 32 :6A
FC90 E7 FC 3A 09 FC 3C 5F 1A 32 FE FC 32 0A FD 32 14 :82
FCA0 FD 2F 67 DD 7E 00 A4 32 00 FD DD 7E 01 A4 32 00 :FF
FCB0 FD DD 7E 02 A4 32 16 16 00 C5 1E 00 ED 78 E6 :87
FCC0 00 F6 00 ED 79 CB B0 CB F8 ED 78 E6 00 F6 00 ED :C8
FCD0 79 CB F0 ED 78 E6 00 F6 00 ED 79 CB B0 CB F8 ED :48
FCE0 FB FC 3E 00 26 00 2E 00 ED 79 CB B0 CB F8 ED 61 :7B
FCF0 CB F0 ED 69 CB B8 03 1D C2 E8 FC ED 78 E6 00 F6 :9B
Sum 29 C1 94 3A 51 D7 36 68 76 B2 3F 55 D7 5A C4 D7 :06

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FD00 00 ED 79 CB B0 CB F8 ED 78 E6 00 F6 00 ED 79 CB :16
FD10 F0 ED 78 E6 00 F6 00 ED 79 E1 CD 8E FD 15 C2 BA :61
FD20 FC C9 E5 D5 CD A6 FD D1 E1 FE 07 CA 47 FD F5 7D :26
FD30 93 3C 57 AF 37 1F 15 C2 34 FD 57 F1 FE 00 CA 47 :8A

```

```

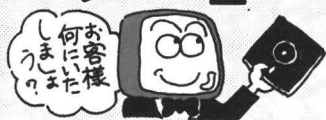
FD40 FD CB 3A 3D C2 41 FD 7A 2F 32 66 FD 32 71 FD 32 :4F
FD50 7A FD DD 7E 00 A2 67 DD 7E 01 A2 6F DD 7E 02 A2 :47
FD60 5F 16 00 ED 78 E6 00 B4 ED 79 CB B0 CB F8 ED 78 :7D
FD70 E6 00 B5 ED 79 CB F0 ED 78 E6 00 B3 ED 79 CB F0 :DB
FD80 CB B8 E5 60 69 CD 8E FD E1 15 C2 63 FD C9 3E 38 :E0
FD90 A4 FE 38 CA 9D FD 01 00 08 09 44 4D C9 01 B0 37 :92
FDA0 B7 ED 42 44 4D C9 3E 07 A3 08 CB 27 CB 3A CB 1B :20
FDB0 CB 1B CB 3A CB 1B 3E 07 A0 CB 27 CB 27 CB 27 48 :D4
FDC0 CB 39 CB 39 CB 39 06 00 60 69 29 29 29 09 09 29 :91
FDD0 29 29 19 B4 F6 40 47 4D 08 C9 D5 D5 FD E1 FD 5E :9D
FDE0 D5 D5 FD E1 FD 5E 00 FD 56 01 21 7F 02 B7 ED 52 :CF
FDF0 DA 53 FE FD 5E 02 FD 56 03 21 C7 00 B7 ED 52 DA :96
Sum CF 05 02 3D A1 A1 B3 10 05 99 DC 40 A0 9D D6 29 :0E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
FE00 53 FE FD 5E 04 FD 56 05 21 7F 02 B7 ED 52 DA 53 :CD
FE10 FE FD 5E 06 FD 56 07 21 C7 00 B7 ED 52 DA 53 FE :C2
FE20 FD 5E 00 FD 56 01 FD 46 02 FD 6E 04 FD 66 05 FD :C8
FE30 4E 06 D5 11 08 00 FD 19 D1 FD E5 DD E1 E5 B7 ED :52
FE40 52 E1 D2 46 FE B9 70 D2 4E FE 78 41 4F CD 10 40 :50
FE50 FC D1 C9 D1 3E 05 DD E9 00 00 00 00 00 00 00 00 :70
Sum EA 11 CB 89 9B 44 AD FE 8D C7 0A FD 5E C6 B6 4B :59

```

改FILESプログラム

X1 Player's Club 貴志順司

こんなときは、皆さんどうなさっているのでしょうか。DEVIS文でディレクトリを読みだすか、DEVICE DUMP UTILITYなどでディスクをのぞくかありませんね。また他のディスクにコピーする場合なども、アドレスが必要になります。そこでFILES命令を改造してみることにしました。

仕様

CZ8FB01 (V1.0) (HDDISK BASIC)
CZ8FB01 (V2.0) (NEW DISK BASIC)
CZ8FB02 (V1.0) (turbo BASIC)

方法

FILES処理ルーチン部分にパッチをあて、パッチ用のマシン語ファイルを作り、それをLOADMすることにより行ないます。当然、オリジナル処理部分をはみ出さないものとします（実行はしないこと）。

入力

リスト 3 が, turbo BASIC用です. アドレス394DHから

[illegible]

ミニアセンブラを旧BASIC上で使うには若干の変更で可能です(後述)。

使用

各BASIC立ち上げ後、それぞれの“FILES.PAT”をLOADMします。これで、以後FILESを実行すれば、アドレスが16進数で表示されます。turbo, NEW BASICでは当然のことながら、旧BASICにおいてもWIDTH40時には、ファイル・ネームのみの表示となります。

III ミニアセンブラについて

ミニアセンブラを旧BASICで使うには、以下の内容を変更してください。

アドレスE025H=35H, アドレスE026H=A6H

以下のアドレスはすべて同じ内容です。

E0ABH, E0BDH, E0C6H, E0ECH, E0F8H
E135H, E14CH, E160H, E174H, E187H
E19BH, E1A3H, E1BAH, E1D5H, E1E3H
E1F8H, E213H, E22CH

以上すべて、A6Hをセットしてください。

これで、旧BASIC(CZ8FB01 V1.0)上でミニアセンブラが使えます。数百バイト程度のマシン語なら、このミニアセンブラは本当に使いやすいアセンブラだと思います。BASICリストとして、ソース・テキストをエディットできるのが魅力です。

なお、テープ版と違って、NEWONによるワーク・エリアの確保は必要ありません。turbo用のリスト3において、2100行にMEM \$D94Dとありますが、これはミニアセン

ブラの使用説明の中にはなかったのですが、作成オブジェクト・セットのオフセット命令です。リスト3の場合は、ORG 394DHで動作するマシン語をアドレスD94DHからに作成します。ミニアセンブラは旧BASIC上で動きますので、とりあえずアドレスD94DHからにオブジェクトを作成し、ディスクにセーブ後、turbo BASIC上にロードします。

今回の改FILESは、X1 Player's Clubの中でもなかなか評判が良かったものです。簡単な改造ですが、目的がはっきりしている場合は良い結果が出るようです。

最後に私事で恐縮ですが、最近通信を始めましてテレスターにも入会しました。この改FILESをBASICのプログラムに直したものをアップロードしていますので、ぜひ使ってみてください。

参考文献

1)dBソフト: "ミニアセンブラ", I/O, '83年3月号

リスト1 旧BASIC用プログラム

```

Page 00001
01000 0000
01100 0000
01200 0000
01300 0000
01400 0000
01500 0000
01600 0000
01700 0000
01800 0000
01900 0000
02000 0000
02100 0000
02200 0000
02300 0000
02400 6E27
02500 6E27 110200
02600 6E2A 19
02700 6E2B 3E22
02800 6E2D CD2014
02900 6E30 3A0700
03000 6E33 FE28
03100 6E35 2828
03200 6E37 CD3C14
03300 6E3A 3E27
03400 6E3C CD2014

                                #3
*****
*
* FILES PATCH for CZ-8FB01
*
* by X1 Player's Club
*****
* If Version 2.0 then
*   ORG $458E
* If Version 1.0 then
*   ORG $6E27

LD DE,0002
ADD HL,DE
LD A,$22
CALL $1420
LD A,(0007)
CP $28
JR Z,SKIP
CALL $143C
LD A,$27
CALL $1420

```

```

03500 6E3F EB
03600 6E40 0603
03700 6E42
03800 6E42 1A
03900 6E43 13
04000 6E44 6F
04100 6E45 1A
04200 6E46 13
04300 6E47 67
04400 6E48 CD0212
04500 6E4B 3E20
04600 6E4D CD2014
04700 6E50 10F0
04800 6E52
04900 6E52 210600
05000 6E55 19
05100 6E56 3E20
05200 6E58 CD2014
05300 6E5B 7E
05400 6E5C CD0712
05500 6E5F
05600 6E5F CD4614
05700 6E62 E1
05800 6E63 C9
05900 6E64
06000 6E64

EX LD DE,HL
LD B,3
LOOP:
LD A,(DE)
INC DE
LD L,A
LD A,(DE)
INC DE
LD H,A
CALL $1202
LD A,' '
CALL $1420
DJNZ LOOP

LD HL,$0006
ADD HL,DE
LD A,' '
CALL $1420
LD A,(HL)
CALL $1207

SKIP:
CALL $1446
POP HL
RET
END

```

リスト2 NEW BASIC用プログラム

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
4580 3A 13 28 04 10 F8 18 0E 6B 62 10 02 18 0B 11 02 :BC
4590 00 19 3E 22 CD 20 14 3A 07 00 FE 28 28 28 CD 3C :3A
45A0 14 3E 27 CD 20 14 EB 06 03 1A 13 6F 1A 13 67 CD :6B
45B0 02 12 3E 20 CD 20 14 10 F0 21 06 00 19 3E 20 CD :DE
45C0 20 14 7E CD 07 12 CD 46 14 E1 C9 02 C9 03 03 0A :44

-----
Sum 70 90 49 E0 D1 5E F8 A4 79 7E F0 9B 3C 87 68 E2 :83

```

リスト3 turbo BASIC用プログラム

```

Page 00001
01000 D94D
01100 D94D
01200 D94D
01300 D94D
01400 D94D
01500 D94D
01600 D94D
01700 D94D
01800 D94D
01900 D94D
02000 D94D
02100 394D
02200 D94D
02300 D94D 110200
02400 D950 19
02500 D951 CDA339
02600 D954 3A7FF8
02700 D957 FE28
02800 D959 282D
02900 D95B 01BA39
03000 D95E DF
03100 D95F 3E27
03200 D961 CD9C39
03300 D964 EB
03400 D965 0603
03500 D967
03600 D967 1A

                                #3
*****
*
* FILES PATCH for CZ-8FB02
* (turbo)
* by X1 Player's Club
*****
*
* ORG $394D
* MEM $D94D

LD DE,0002
ADD HL,DE
CALL $39A3
LD A,($F87F)
CP $28
JR Z,SKIP
LD BC,$39BA
RST 3
LD A,$27
CALL $399C
EX DE,HL
LD B,3
LOOP:
LD A,(DE)

```

```

03700 D968 13
03800 D969 6F
03900 D96A 1A
04000 D96B 13
04100 D96C 67
04150 D96D C5
04200 D96E 01DD36
04300 D971 DF
04350 D972 C1
04400 D973 3E20
04500 D975 CD9C39
04600 D978 10ED
04700 D97A
04800 D97A 3E20
04900 D97C CD9C39
05000 D97F 210600
05100 D982 19
05200 D983 7E
05300 D984 01E236
05400 D987 DF
05500 D988
05600 D988 01AB37
05700 D98B DF
05800 D98C E1
05900 D98D C9
06000 D98E
06100 D98E

INC DE
LD L,A
LD A,(DE)
INC DE
LD H,A
PUSH BC
LD BC,$36DD
RST 3
POP BC
LD A,' '
CALL $399C
DJNZ LOOP

LD A,' '
CALL $399C
LD HL,$0006
ADD HL,DE
LD A,(HL)
LD BC,$36E2
RST 3

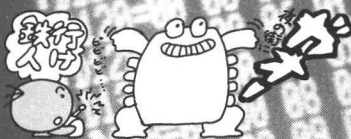
SKIP:
LD BC,$37AB
RST 3
POP HL
RET
END

```


X1シリーズ

FDコントローラ

●MB8877を直接コントロール



X1 Player's Club 貴志順司

今回は対話調で書いてみました。『ずんちゃん』は当クラブの少年、『おっちゃん』は私です。それではまず、プロローグから……。

プロローグ

『ずんちゃん、元気にコンピュータしているかい?』『うん、おっちゃんもやってるか?ボクは毎日ゲームで頑張ってるでえ。』『ゲームでばかり遊んでちゃ、ダメだよ。』『そんなことないで、おっちゃんの“DDED”と“FDAS”を使おうて、ちゃんと解析してるがな、ボクはな!ただゲームだけして遊んでるとちゃうでえ、ゲームのSHIPの数を増やしたり、好きな場面から好められるよう、一所懸命解析して改造してるんや。』『ほう、どうやってるんね。』『うん、最初“FDAS”を使うて逆アセンブルするやろ、それでSHIPのワークを見つけるんや、見つけたら、その辺の数バイトをサーチするやろ、そしたらそのアドレスの書かれてあるディスク内のクラスタとセクタが表示されるやんか、今度は“DDED”で、そのレコーダをダンプして書き換えてオシマイや。』『なるほど、たいしたものだ。』『せやけどなあ、おっちゃん、最近うまいこといかへんのや。』『どうしてだい?』『何や知らんけど、うまいことディスクが読まれへんねん、“FDAS”でIPLのファイルを選ぶやろ、それはまあ読めるし、逆アセンブルもできるんやけど、そのプログラムは大概ローダやねん、こいつが曲者や!なんかようわからんけど、とんでもないセクタ・ナンバを読みにいたり、トラック・ナンバもけつたいやねん。』『ふ

ステータスは“TRACK 00”, “INDEX”



プログラムの使い方

うーん、そこまでわかったとは大したものだね。』『せやから、“DDED”でもエラーが出て、読まれへんねん、何とかしてえな!おっちゃん。』

というわけで、かなり乱暴なのですが、大部分はBASICで、どうしてもBASICでは不可能なところだけ若干のマシン語を使って作ったのが、リスト1の“FDコントローラ”です。

間違いないようによく確かめて、特にI/OアドレスおよびIN、OUTするデータなどには極力注意してください。BASICプログラムのファイル名は好きなように付けてくださって結構ですが、マシン語の方はリスト中に使われているファイル名と同じにする必要があります。

RUNさせると、画面にコマンド・メニューが表示されるので、使い方は大体わかつてと思いますが、一応説明しておきます。

- 0 (Head0): ディスク・ドライブのモータをオンします。その際、ヘッドは表側を選択します。
- 1 (Head1): やはりモータ・オンしますが、ヘッドは裏側を選択します。
- , (カンマ): モータをオフにします。
- R (Restore): ヘッドをトラック0の位置まで移動します。最初に必ず実行してください。
- N (Next): ステップ・インします。ヘッドが1つ内側へ移動します。

指定セクタを読み込みダンプする



●**B (Back)**: ステップ・アウトします。ヘッドが1つ外側へ移動します。

●**S (Seek)**: トラック・ナンバをインプットすることにより、そのトラック位置までヘッドを移動します。

注意: **N**, **B**および**S**は、移動後のトラックとのトラック・ナンバ照合をしませんので、純粋に物理的な移動となります。これによりトラック・ナンバが異常な数値となってもエラーとはなりません。

●**I (ID read)**: 現在選択されている側の、ヘッドの位置しているトラックの“ID field”を連続して32回読み出します。バッファとして&HD100を指定しています。

●**L (Load)**: 現在選択されている側の、ヘッドの位置しているトラックに対して、インプットされたトラック・ナンバおよびセクタ・ナンバを持つセクタをリードします。

●**W (Write)**: **L**と同じ条件でライトします。どちらもバッファは、&HD200からになっています。

●**D (Drive)**: 使用するドライブを変更します。ドライブ0から3までです。

●**E (End)**: このプログラムを終了します。モータもオフにします。

なお、選択されているドライブ、ヘッドおよびトラック位置が画面左下に表示されます。初期値はドライブ0、ヘッド0、トラック255になっています。トラックが255なのは、プログラムをRUNした直後は物理的にヘッドの位置がわからないので、リストアしてトラック・ナンバをイニシャライズしなさいという意味で、大きな数字を設定してあります。

『ずんちゃん、どうだい?』『うん。RUNさせると“10000000”と次々に表示されるけど、これは何やのん、おっちゃん。』『それはね、FDC (フロッピーディスク・コントローラ、富士通MB8877A)のステータス・レジスタの内容を読み出して表示しているんだよ。その上側に0から7までの数字が並んでいて、一番上の7のところに赤色で、“NOT-READY”と表示されているだろう。それは、ステータス・バイトの最上位ビットが立っている、すなわち“1”の場合の意味を表示しているんだよ。』**0**か**1**のキーを押してモータ・オンしてみなさい。……ほら、消えただろ。これで準備はOKですよ。っていう意味なんだよ。』『ふうん。画面左下の数字で、トラックが“255”っていうのはおかしいとちゃうか?』『それはね、最初プログラムをRUNさせたときは、ディスク・ドライブのヘッドがどの位置にいるのかわからないわけだろ。だから、最初に**R**キーを押して、リストアしてヘッドを“0”に、プログラム内のカウンタも“0”にイニシャライズしなさいという意味なんだよ。もちろん、モータをオンしてから行なうんだよ。』『あれ!ステータス表示の方に“TRACK00”って表示したわ。』『そう、物理的にヘッドが“0”に位置しているときだけ、第2ビットが立つんだよ。ほら、よく見てごらん。たまに、第1ビットのところに“INDEX”と表示されるだろ。あれはね、インデックス・ホールを見つけたときだけ、第1ビットが変化するんだよ。BASICのINP文を使って読み出しているんだけど、他の処理も実行しているので、読み出すタイミングが一定していないものだから表示がバラバラになってしまうんだよ。今度は**N**キーを押して見なさい。』『あつ、“TRACK00”が消えてしまった。』『“ステップ・イン”と言って、ヘッドをトラック1つ分内側に移動したんだよ。』**B**キーを押すと、逆に外側へ移動するんだよ。ほら、また“TRACK00”が表示されたら。こちらは“ステップ・アウト”と言うんだよ。ずんちゃんの使っているディスクは、

エプソンのTF-20だね。その機種はハード的にトラック0より外、トラック39より内側には移動できないようにされているので、プログラムの方でも対処してあるよ。』『何でやのん?おっちゃん。』『TF-20はトラック39の位置にいるときに、“ステップ・イン”命令を使うと当然トラック40にはいけないわけなんだけど、それだけじゃなくて、逆に1つ戻って38になってしまうんだ。そうすると、プログラム内のカウンタと数値が合わなくなってしまうだろ。だからプログラムで対処しているんだ。もしトラック40以上へ移動可能なドライブを使っている場合は行番号290、300のIF文を変更すればOKだよ。次に、“SEEK”を実行して見よう。』『

Sキーを押すんやろ!目的のトラック・ナンバを入力して**0**キーを押したらええねんやろ。20を入力してみよう。』『

「16進数で入力したい場合は“&H”を付けければいいよ。』『

『あつ、“ズー”っていう音がして動いたわ。結構うるさい音がするんやなあ。』『そうだね、このプログラムではBASICと同じ“ステップ・レート”を使っているので、TF-20じゃ少々タイミングがずれるんだね。』『“ステップ・レート”って何やのん?』『“SEEK”のときにFDCがドライブに対して1ステップずつ命令を出しているんだけど、ドライブによって移動速度が違うんだ。TF-20は15ms、最近のものは6msとか3msが多くなっているんだ。でも、最初に出たX1用のドライブが20msだったんだ。だからプログラムもそれに合わせてあるから、少しタイミングがずれて振動音が出ちゃうんだね。それじゃあ、本当にトラック20 (&H14)に移動しているか確かめて見よう。』**I**キーを押してごらん。』『

『モニタ・ダンプするかどうか聞いてるわ。』**Y**を押そつと。』『リード」といって、ディスク内フォーマットされているトラック・ナンバやセクタ・ナンバを読み出したものなんだよ。これにはおじさんも少々苦勞させられたよ。』『どういうこと?』『ほら見てごらん。ダンプ表示は8バイトで1行になっているね。“ID Field”の情報は、“トラック・ナンバ (シリンダ・ナンバ)”, “ヘッド・ナンバ”, “セクタ・ナンバ”, “セクタ・レングス”の4バイトと、

“CRC”の2バイトで、合計6バイトなんだよ。それで、見やすいようにそれぞれのステータスの1バイトをその後ろに付け加えて、その上、もう1バイトは表示を揃えるためスキップさせてあるんだ。ちょっと、3番目の“セクタ・ナンバ”を見てごらん。キチンと1から順番になっているだろ。普通“ID”リード命令は、命令されてから最初に出会った“ID”フィールドを読み出すことになっているんだよ。フォーマットされるときは、さっき話した“インデックス・ホール”の後から始めるので、やはり読み出すときもその通りに読み出したんだろう。』『そらそうや。』『そこで、おじさんは考えたのさ。このプログラムでも、“インデックス・ホール”を見つけるまで待つて、その後“ID”リード命令を連続して32回発令しているんだよ。』『なあーんだ。大したことあれへんやんか。それより、何で32回やのん。』『

『セクタ・レングスが“0”のときのことを考えたからだよ。』『えー!わからなへんがな。ちゃんと説明してえな。』『

『4番目の1バイトがセクタ・レングスを表わしているってさっき話したね。このMB8877AというFDCは、4種類の大きさが選べるんだよ。その種類は表Eを見てよね。普通、X1では256バイト/セクタなんだけど、それで1トラック当たり16セクタあるってことは、128バイト/セクタならその倍はあるかもしれないだろう。実際には“ID”とか“ギャップ”がその分増えるので、倍にはならないんだけど、一応念のため32回にしたんだよ。しかし、フォーマットされていないトラックの場合、40秒ぐらいしないと戻ってこないの、

SHIFT + **BREAK**により強制的にやめさせることができるよ。それと、読み出し先は&HD100からに固定してあるからね。この命令だけでなく、他の命令もそうなんだけど、必ず「モータ・オン」してから実行しなければいけないよ。マシン語を小さくするため、チェックしてないから無限ループに入って戻ってこなくなるから。」「ふーん……まあええわ。いろいろやってみたらわかってくるやろうし……**L**と**W**は何やのん?」「DATAの読み込みを実験してみよう。**L**を押して目的のトラック・ナンバとセクタ・ナンバを入力すると、モニタのダンプをしますか、って聞いてくるから、**Y**を押すと、読み出した内容がダンプされるよ。」「これやったら、「DDED」の方が何ぼか使いやすいわ。」「そうだね、普通のフォーマットされている場合はね。ずんちゃんがおじさんに最初に頼んだ、「DDED」では読めないセクタ・ナンバやトラック・ナンバでも読めるようになってるんだよ。ずんちゃん、「〇×ザー」とかい、ロボットが飛行機に変身するゲームを持っていたよね。」「うん、ここにあるよ。」「じゃあ、ちょっとそれを覗いてみよう。

Dキーを押して、今度はドライブ1を使ってみよう。**O**で表側を選んでモータ・オンしてから、**R**でトラック0にしてごらん。できたら**I**で「ID」リードしてごらん。」「あれー!?セクタが19個もあるぞ。」「それだけかい?もっとよく見てごらん。」「あー!!「13H」セクタの大きさが「2」になっとる。」「そうだね、とりあえず「13H」セクタを読んでみよう。**L**を押して、トラック・ナンバは「0」だね。セクタ・ナンバは「13H」だから「19」を入力するんだよ。」「あれーっ!ステータスのところに「CRC-ERROR」って表示したわ。」「うん。きっとセクタ数が多過ぎて1トラック内に入りきらなかったんじゃないかな。ちょっとダンプを見てみよう。」「何かデータが入ってるわ。」「でも途中からは少し変わっているだろう。同じデータが並んでいるね。これはきっと、トラックが1周して、フォーマットのプリアンブルの部分じゃないかと思うんだ。」「へえー、よし!!僕も頑張っているいろいろ研究して見よと、おっちゃん、おおきにイ!!」

プログラムとFDC

プログラムおよびそれにかかわるFDCの説明を少ししておきます。表2はBASICの変数表です。FDCコマンドの説明は富士通MB8877Aマニュアルからの抜粋です。リスト2は、マシン語部分のアセンブル・リストです。BASICプログラムのサブルーチンとして、

- 700行- : 初期画面表示とステータス表示用の文字列代入を行なっている。
1200行- : コールされたときに持っている、ドライブ、トラック、ヘッドの各変数値を表示する。
1300行- : ドライブ・セレクトのサブルーチン。
1400行- : 変数Aの持つステータス値により、そのビットをそれぞれ調べてステータスの表示を行なう。
1500行- : リストア時に「NOT READY」の場合、トラック変数を初期化しないよう判断している。
1600行- : 変数Aを2進数で表示させている。
100行 : マシン語のロードと、**SHIFT** + **BREAK**が効かなくなるように処理している。
200行 : メイン・ルーチン。
230-250行 : 図4を見てください。ドライブ・セレクト、モ

図1 セクタが19(13H)あるディスクのIDリード・ダンプ

```

ID100=00 00 01 01 FA 0C 00 20 /....0..
ID100=00 00 02 01 AF 5F 00 41 /....7..A
ID110=00 00 03 01 9C 6E 00 11 /....1..
ID110=00 00 04 01 05 F9 00 00 /....0..
ID120=00 00 05 01 36 C8 00 00 /....6..
ID120=00 00 06 01 63 9B 00 00 /....C..
ID130=00 00 07 01 50 A4 00 00 /....P..
ID130=00 00 08 01 40 94 00 FF /....0..
ID140=00 00 09 01 73 A5 00 00 /....5..
ID140=00 00 0A 01 26 F6 00 00 /....&..
ID150=00 00 0B 01 15 C7 00 00 /....5..
ID150=00 00 0C 01 0C 50 00 FF /....P..
ID160=00 00 0D 01 BF 61 00 00 /....7..
ID160=00 00 0E 01 EA 32 00 FF /....2..
ID170=00 00 0F 01 D9 03 00 00 /....9..
ID170=00 00 10 01 CA 4E 00 FF /....N..
ID180=00 00 11 01 F9 7F 00 00 /....X..
ID180=00 00 12 01 AC 2C 00 FF /....T..
ID190=00 00 13 02 AF 7E 00 00 /....7..
ID190=00 00 01 01 FA 0C 00 FF /....0..

```

図2 上記19(13H)セクタ・リード・ダンプ

```

ID200=33 BA 12 2A 2B ED 77 92 /33.※+w+
ID200=E7 5B 5E CD 44 87 69 A2 /E7[^D]i
ID210=A0 E6 1F 1F 1F EB 00 00 /...F..
ID210=23 54 01 2B AE 7B 9B ED /#T.+#(r)
ID220=33 33 BD EB 2C D2 E0 2A /33s 3 00
ID220=55 31 44 E4 0B 2E CC 9A /U1D.+.f
ID230=9B 7E 66 12 50 42 22 22 /-f.PB"
ID230=BE BB B9 77 0D 0E CC 2F /セクタw.フ
ID240=1F 0F AA 76 CF 13 0B 26 /...Eマ. &
ID240=27 AA BC E2 30 2E 4F 00 /エジ0.O.
ID250=1C 1E BA BB 9D 92 77 88 /...ゴワw
ID250=33 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E /3NNNNNNNN
ID260=4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E /NNNNNNNNNN
ID260=4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E /NNNNNNNNNN
ID270=4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E /NNNNNNNNNN
ID270=4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E /NNNNNNNNNN

```

図3 CRCエラーのあるセクタが2個ある

```

ID100=00 01 01 01 CD 3C 00 20 /....く.
ID100=00 01 02 01 98 6F 00 41 /....0..A
ID110=00 01 03 01 AB 5E 00 11 /....0..
ID110=00 01 04 01 32 C9 00 00 /....2..
ID120=00 01 05 01 01 F8 00 00 /....0..
ID120=00 01 06 01 54 AB 00 00 /....T..
ID130=00 01 07 01 67 9A 00 00 /....9..
ID130=00 01 08 01 77 A4 00 FF /....w..
ID140=00 01 09 01 44 95 00 00 /....D..
ID140=00 01 0A 01 11 C6 00 00 /....ニ..
ID150=00 01 0B 01 22 F7 00 00 /...."B..
ID150=00 01 0C 01 BB 60 00 FF /....サ..
ID160=00 01 0D 01 08 51 00 00 /....I Q..
ID160=00 01 0E 01 DD 02 00 FF /....フ..
ID170=00 01 0F 01 EE 33 00 00 /....3..
ID170=00 01 10 01 FD 7E 00 FF /....人..
ID180=00 E7 C3 F5 2A 4E 00 00 /...7史XN..
ID180=00 E7 C3 F5 2A 4E 00 FF /...7史XN..
ID190=00 01 01 01 CD 3C 00 00 /....く..
ID190=00 01 02 01 98 6F 00 FF /....0..

```

ータ制御、サイド(ヘッド)制御はFDCで処理できないので、直接CPUのデータ・バスから制御回路を介して行なう。書き込み専用レジスタ(I/O & H0FFC)。

- 260行 : 100行で、**SHIFT** + **BREAK**が効かないようにしたもの、元に戻して終了する。
280行 : マシン語の「ID」リード・ルーチンをコール

表1 FDC制御 I/Oアドレス表

ポート・アドレス	IN/OUT	内 容	説 明
0FF8	IN	ステータス・レジスタ	読み出し専用の8ビット・レジスタです。このレジスタはFDCの内部状態、コマンド実行における処理状態、ディスク・ドライブの状態を示します。各ビットの意味は実行中および実行完了したコマンドにより変化します。
	OUT	コマンド・レジスタ	書き込み専用の8ビット・レジスタです。このレジスタにはFDCに実行させる動作に応じたコマンドを書き込みます。コマンドの書き込みは、フォース・インタラプト・コマンドを除き、FDCがREADY状態でなければなりません。
0FF9	IN/OUT	トラック・レジスタ	書き込み、読み出し可能な8ビット・レジスタです。このレジスタは通常ディスクのリード/ライト用ヘッドのあるトラック番号がセットされます。FDCはコマンドにより、この値を更新することもしないことも可能です。シーク動作ではこのレジスタの値とデータ・レジスタの差でヘッドを移動させます。リード・データ、ライト・データ・コマンドでは、この内容とディスクから読み出されたIDフィールドのトラック番号を比較して、一致したセクタに対しリード、ライトを行ないます。
0FFA	IN/OUT	セクタ・レジスタ	読み出し、書き込み可能な8ビット・レジスタです。リード・データ、ライト・データ・コマンドでは、このレジスタとディスクから読み出されたIDフィールドのセクタ番号を比較して、一致したセクタに対してリード/ライトを行ないます。
0FFB	IN/OUT	データ・レジスタ	書き込み、読み出し可能な8ビット・レジスタです。ディスク・リード時にはディスクから読み出されたデータがロードされ、ディスク・ライト時にはこのレジスタに書き込まれたデータがディスクに書き込まれます。シーク動作時には目的のトラック番号を書き込みます。
0FFC	OUT	ドライブ・セレクト/ ディスク・サイド/ モータ・オン・レジスタ	図4参照

図4 I/Oアドレス0FFCHのデータ・ビット内容

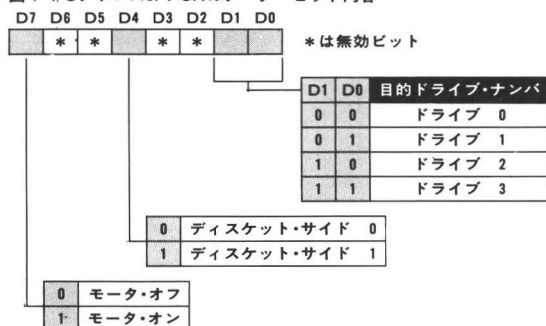


表2 BASICプログラム変数表

STS(J,I)	各ステータス・ビットに対応するエラー表示用。
DV	現在選ばれているドライブ・ナンバを持つ。
TR(DV)	各ドライブ用のトラック・ナンバを持つ。
A	ステータスの1バイトが入る。
K\$	コマンド入力時にそのコマンドが代入される。
I	FOR NEXT用。
J	FDCのタイプIコマンド時は0、タイプII、IIIコマンド時は1。
T%	トラック・ナンバ、インプット用。
S%	セクタ・ナンバ、インプット用。
AD%	バッファ・アドレス用。
H	ヘッド・サイド 0=表、1=裏。

&HD050=セクタ・ライト。

&HD080=IDリード（リード・アドレス）。

トラック・レジスタに渡されたパラメータをセットすることにより、異常なトラック・ナンバのものでもアクセスすることができる。

1300行- : モータ・オフして、ドライブ・ナンバを変更する。新しいドライブのヘッド位置を確認して、表示のトラック数が“255”の場合はやはり[R]により、イニシャライズする。

310行- : 目的のトラック・ナンバをトラック・レジスタにセットしたあと、単純にシーク・コマンドを実行させている。実行終了のチェックはしていないので、ステータス表示の“BUSY”が出ていないことを確認してから次の命令を実行する。このことはすべてについて言える。ただし、BASICによる制御なので、まず時間的に心配はないと思う。

400-490行 : リード、もしくはライト・ルーチンをコールするため、パラメータをそれぞれのワークにセットして実行している。

ワークは、

&HD000=実行終了後のステータスがセットされる。

&HD001=セクタ・ナンバをセットする。

&HD002=トラック・ナンバをセットする。

&HD003=バッファ・アドレスをセットする。

コール・アドレスは、

&HD005=セクタ・リード。

エピローグ

『おっちゃん、おおきに。おっちゃんの作ってくれたプログラム、本当に重宝してるで。いろんなディスクを覗いて見たけど、本当におもしろいな。全部のトラック・ナンバが“0”になっちゃうもんとか、“ID Field”しかないもんとか、セクタ・レングスが全部512バイト/セクタになっちゃうもんとか、ホント、おもしろいわ。せやけどなあ、おっちゃん。ボクもちょっとだけ勉強したんやけど、コマンドがちょっとぬけてるんとかやうか。』『うーん、痛いところを突かれたね。確かに2つ、“リード・トラック”と“ライト・トラック”だろ?』『うん、そうや。』『ライト・トラック”の方は、フォーマットするときに使うだけなので、このプログラムでは省略したんだけど、“リード・トラック”の方はいろいろ実験したんだけどうまくいかないんだよね。必ず“LOST DATA”エラーが出るんだよ。理論的には間

に合うはずなんだが……。たとえば、データの空読みだけを行なってもダメなんだ。FDCが各アドレス・マークで同期をとってくれるんだが、なまじっかそれが災いしてるんだよね。『LOST DATA』エラーが出て読み出されたデータには意味があるんだが、とりあえず、ずんちゃんには必要ないと思って省略しちゃった。自分で研究して理解できるようにになったら付け加えたいよ。』

『そうかあ。ほんならガンバって研究してみるわ。おおきに、

おっちゃん。』

『さよなら、ずんちゃん。』

参考文献

- 1) MB8877A ユーザーズマニュアル、富士通
- 2) MAC.K: 『FMのディスク百科』, The BASIC, '84年8月号

FDCコマンドの説明

コマンド

各コマンドには細部を決めるフラグがあります。これらのコマンドは4種類に大別され、これをタイプIからIVとします(表A)。各コマンドはタイプIVコマンドを除き、ステータス・レジスタのビット7、ビット0が“H”のときに書き込んではいけません。

タイプIコマンド

タイプIコマンドはヘッドの移動とトラックの照合の機能を持ちます。各コマンドのコードとフラグを表Bに示します。タイプIコマンドは、ステップ・レート・フラグ(r_1 , r_0)、トラック照合フラグ(V)、ヘッド・ロード・フラグ(h)、トラック・レジスタ更新フラグ(u)を持っています。

リストア・コマンド以外、FDCにトラックの管理をさせるには、ドライブ番号と最終アクセス・トラックだけを自分で管理するか、ドライブを変えたときにリストア・コマンドを実行します。さもないと、実際のヘッドの位置とずれを生じます。

シーク動作を行なうには、データ・レジスタに目的のトラック番号を書き、コマンド・レジスタにシーク・コマンドを送ります。ドライブを変えたときはトラック・レジスタに最終アクセス・トラック番号を書き込んだ後、シーク動作を行ないます。

ステップ・レート・フラグ(r_1 , r_0)は、ステップ・パルス出力の出力間隔(ステップ・レート)を指定します。ステップ・レートは r_1 , r_0 とFDCに与えるクロック(CLK)の周波数、TEST端子の状態により表Cのように決まります。

ヘッド・ロード・フラグ(h)は、コマンド実行開始時にヘッドをロードするか、ヘッドをメディアから離すかを指示するものです。

h=1: コマンド実行開始時にヘッド・ロードする。

h=0: コマンド実行開始時にヘッドを離す。

トラック・レジスタ更新フラグはヘッドを移動し、トラック・レジスタを更新することを指示します。

u=1: トラック・レジスタを更新。

u=0: トラック・レジスタを更新しない。

トラック照合フラグ(V)はヘッド移動後、ディスクのトラック番号とトラック・レジスタの照合を行なうかの指定です。

V=1: トラックの照合を行なう。

V=0: トラックの照合は行なわない。

タイプIIコマンド

タイプIIコマンドは、ディスクのデータ・フィールドに対する書き込みとして読み出し動作があります。対象となるセクタ番号とトラック番号はそれぞれ、セクタ・レジスタ、トラック・レジスタに用意されている必要があります。ディスクとデータ転送はデータ・レジスタを介して行ないます。トラック番号が異なる場合はシーク動作をし、セクタ番号が異なる場合はセクタ・レジスタに目的のセクタ番号を書き込みます。

タイプIIコマンドのコードを表Dに示します。

タイプIIコマンドは対象セクタを検索し、そのセクタに対してリード/ライトを行ないます。対象セクタ検索はIDフィールドを読み、トラック番号とトラック・レジスタ、セクタ番号とセクタ・レジスタと比較し、IDフィールドのCRCをチェックして行ないます。オプションとして、サイド番号をチェックすることも可能です。

1セクタに対して、リード/ライトに必要なバイト数はIDフィールドを読んだときのセクタ長指定バイトによってFDC内で決定されます。セクタ長指定バイトの内容とセクタ長の関係を表Eに示しま

表A コマンド一覧

タイプ	コマンド名称	動作
I	リストア	トラック0へ、ヘッドを移動。
	シーク	所定のトラックへ、ヘッドを移動。
	ステップ	ヘッドを1トラック移動。
	ステップ・イン ステップ・アウト	ヘッドを1トラック内側に移動。 ヘッドを1トラック外側に移動。
II	リード・データ ライト・データ	ディスクの(データ・フィールド)を読む。 ディスク(データ・フィールド)にデータを書く。
III	リード・アドレス リード・トラック	ディスクのIDフィールドを読む。 ディスクの1トラック分の全データを読む。
	ライト・トラック	ディスクへ1トラック分の全データを書く。
IV	フォース・インタラプト	割り込みを発生させる。

表B タイプIコマンド

コマンド名称	コマンド・レジスタ・ビット (MSB) 7 6 5 4 3 2 1 0 (LSB)
リストア	0 0 0 0 h V r_1 r_0
シーク	0 0 0 1 h V r_1 r_0
ステップ	0 0 1 u h V r_1 r_0
ステップ・イン ステップ・アウト	0 1 0 u h V r_1 r_0 0 1 1 u h V r_1 r_0

表C ステップ・レートの変化

TEST	CLK	“H”もしくはは開放	“L”
$r_1 r_0$		2MHz	1MHz
0 0	3ms	6ms	
0 1	6ms	12ms	Approx 200μs
1 0	10ms	20ms	Approx 400μs
1 1	15ms	30ms	

表D タイプIIコマンド

コマンド名称	コマンド・レジスタ・ビット (MSB) 7 6 5 4 3 2 1 0 (LSB)
リード・データ	1 0 1 m S E C 0
ライト・データ	1 0 1 m S E C a_0

表E セクタ長

セクタ長指定バイト	セクタのデータ量
00	128バイト
01	256バイト
02	512バイト
03	1024バイト

表F タイプIIIコマンド

コマンド名称	コマンド・レジスタ・ビット (MSB) (LSB)
リード・アドレス	1 1 0 0 0 E 0 0
リード・トラック	1 1 1 0 0 E 0 0
ライト・トラック	1 1 1 1 0 E 0 0

す。

タイプIIコマンドは、マルチ・レコード・フラグ(m)、ディレイ・フラグ(E)、サイド・フラグ(S)、比較フラグ(C)を持ちます。また、ライト・データ・コマンドでは、アドレス・マーク・フラグ(a_0)もあります。

マルチ・レコード・フラグ(m):

m=1: 連続セクタ(セクタ番号が増加する方向)でリード/ライトを行なう。

m=0: 単1セクタでリード/ライトを行なう。

ディレイ・フラグ(E):

FDCコマンドの説明

●表G ディスク・イニシャライズのためのデータ

DRの内容	FMの場合(DDEN="H")			MFMの場合(DDEN="L")	
	ディスクに書き込むデータ	DRの意味		ディスクに書き込むデータ	DRの意味
00	00	FF	データ	00	データ
1	1	1	データ	1	データ
F4	F4	FF	データ	F4	データ
F5			(禁止)	A1*	IDAM, DAMの前提データ
F6			(禁止)	C2*	IDMの前提データ
F7	CRC1, CRC2	FF	内部で計算されたCRC2バイトを書く。	CRC1, CRC2	内部で計算されたCRC2バイトを書く。
F8	F8	C7	DAMとしてDDMを書く。 内部ではCRCをプリセットする。	F8	データ (注1)
F9	F9	C7	内部ではCRCをプリセットする。	F9	データ
FA	FA	C7	内部ではCRCをプリセットする。	FA	データ
FB	FB	C7	DAMとしてDMを書く。 内部ではCRCをプリセットする。	FB	データ (注2)
FC	FC	D7	IDMを書く。	FC	データ (注3)
FD	FD	FF	データ	FD	データ
FE	FE	C7	IDAMを書く。 内部ではCRCをプリセットする。	FE	データ (注4)
FF	FF	FF	データ	FF	データ

注1) A1*3バイトに続けて書かれた場合、デリーテッド・データ・マークとなる。

注2) A1*3バイトに続けて書かれた場合、データ・マーク。

注3) C2*3バイトに続けて書かれた場合、インデックス・マークとなる。

注4) A1*3バイトに続けて書かれた場合、IDアドレス・マークとなる。

E=1: HLDを"H"としたのち15ms待ち、HLTをサンプリングする。

E=0: HLDを"H"としたのち、ただちにHLTをサンプリングする。

比較フラグ (C):

C=1: サイド番号の比較を行なう。

C=0: サイド番号の比較を行なわない。

サイド・フラグ (S):

S=1: サイド番号のLSBが1のとき一致したものとみなす。

S=0: サイド番号のLSBが0のとき一致したものとみなす。

注) このフラグは、Cフラグ1のときのみ有効

アドレスマーク・フラグ (a₀):

a₀=0: データ・アドレス・マークに\$FB (Data Mark) を書く。

a₀=1: データ・アドレス・マークに\$F8 (Deleted Data Mark) を書く。

タイプIIIコマンド

タイプIIIコマンドにはリード・アドレス、リード・トラック、ライト・トラック・コマンドがあります(表F)。これらのコマンドは現在ヘッドのあるトラックに対して処理が行なわれます。

リード・アドレス・コマンドは最初に出会ったIDフィールドの内容を読み出します。IDフィールドは6バイトあり、その順序と内容は、

- ①トラック・アドレス (トラック番号)
- ②サイド・ナンバ (ディスク面番号)
- ③セクタ・アドレス (セクタ番号)
- ④セクタ長 (セクタ長指定バイト)
- ⑤CRC1 } (本IDフィールドのCRC2バイト)
- ⑥CRC2 }

リード・トラック・コマンドは、IP入力を検出した後、ディスク内全データを読み出すもので、データの同期はインデックス・マーク、IDアドレス・マーク、データ・アドレス・マークで行なわれます。

ライト・トラック・コマンドでは、最初の1バイトがデータ・レジスタに書き込まれてからIPを検出し、第1バイトを書き込みます。これに続いてディスクに書き込むべきデータを1バイトずつデータ・レジスタに転送しなければいけません。もし、1バイトのデータがディスクに書き込まれてもデータ・レジスタに書き込み用のデータの転送をしないと、FDCは00Hが書き込まれたものとして、ディスクへ書き込みます。この動作を次のIPが検出されるまで繰り返します。

また、このコマンドではディスク・イニシャライズのために、\$F5~\$FEがデータ・レジスタに書き込まれると、特別の処理を行います。これらのデータに対するFDCの動作を表Gに示します。

●表H タイプIVコマンド

コマンド名称	コマンド・レジスタ・ビット (MSB) 7 6 5 4 3 2 1 0 (LSB)
フォース インタラプト	1 1 0 1 i ₃ i ₂ i ₁ i ₀

●表I IRQ発生条件

i ₀	IRQ発生条件
i ₀ =1	READY入力の立ち上がりでIRQ発生(IRQ="H")
i ₁ =1	READY入力の立ち下がりでIRQ発生
i ₂ =1	各インデックス・パルス(IP)でIRQ発生
i ₃ =1	無条件でただちにIRQ発生

タイプIVコマンド

タイプIVコマンドは、フォース・インタラプト・コマンドです。このコマンドはいつでもコマンド・レジスタに書き込むことで実行されます。他のコマンドは実行中のコマンドがあるときに新たにコマンドを発すると、その動作は保障されません。

フォース・インタラプトが書き込まれると、指定に応じた条件でIRQが"H"レベルになります。もし、このコマンドが書き込まれたとき、他の実行中のコマンドがあると、実行中のコマンドは打ち切られ、フォース・インタラプト・コマンドの実行を行ないます。ただし、この実行中のコマンドが、ライト・データ・コマンドの場合、書き込み中のセクタの書き込み動作が終了するまでフォース・インタラプト・コマンドは待たされます。

表Hにフォース・インタラプト・コマンドのコード、表IにIRQ発生条件を示します。

ステータス

FDCはコマンド実行の結果、実行中の状態を示すためのステータス・レジスタがあります。コマンドが実行されると、所定のビットがプリセットされ、コマンド実行中に更新され、コマンド実行終了直前に内容が確定します。各ビットの示す意味は実行中のコマンド、実行終了したコマンドにより変化します。ステータス・レジスタの内容を表Jに示し、各ステータスの説明を表Kに示します。

IRQ, DRQリセット

FDCはコマンド終了、打ち切りをIRQで通知しますが、この出力はステータス・レジスタの読み出し、もしくは新コマンドの書き込みでリセットされます。ただし、タイプIVコマンドの書き込み後、ステータス・レジスタの読み出し、または新コマンドの書き込みによりリセットされます。

DRQはデータ・レジスタの読み出し、もしくは、書き込みによりリセットされます。

●表J ステータス・レジスタの表示

コマンド		ステータス レジスタ	STR7	STR6	STR5	STR4	STR3	STR2	STR1	STR0
タイプ I	すべてのコマンド		NOT READY	WRITE PROTECT	HEAD ENGAGED	SEEK ERROR	CRC ERROR	TRACK 00	INDEX	BUSY
タイプ II	リード・データ		NOT READY	0	RECORD TYPE	RECORD NOT FOUND	CRC ERROR	LOST DATA	DATA REQUEST	BUSY
	ライト・データ		NOT READY	WRITE PROTECT	WRITE FAULT	RECORD NOT FOUND	CRC ERROR	LOST DATA	DATA REQUEST	BUSY
タイプ III	リード・アドレス		NOT READY	0	0	RECORD NOT FOUND	CRC ERROR	LOST DATA	DATA REQUEST	BUSY
	リード・ラック		NOT READY	0	0	0	0	LOST DATA	DATA REQUEST	BUSY
	ライト・ラック		NOT READY	WRITE PROTECT	WRITE FAULT	0	0	LOST DATA	DATA REQUEST	BUSY
タイプ IV	(他のコマンド 実行中の場合)		(いままで実行していたコマンドのステータス・ビットと同様の意味)							0
	(実行中のコマンド のない場合)		NOT READY	WRITE PROTECT	HEAD ENGAGED	0	0	TRACK 00	INDEX	0
マスタ・リセット			(タイプ I コマンドに準ずる。)							

●表K ステータスの意味

コマンド	ステータス	意味
タイプ I コマンド	NOT-READY (STR7)	NOT-READY=1でディスク・ドライブが動作可能状態でないことを示す。これは、READYとMOTORの論理和である。
	WRITE-PROTECT (STR6)	WRITE-PROTECT=1でディスクへの書き込みが禁止されていることを示す。これは、WRPT入力の反転コピーである。
	HEAD-ENGAGED (STR5)	HEAD-ENGAGED=1でヘッドがメディアに押しつけられていることを示す。これはHLDとHLTの論理積である。
	SEEK-ERROR (STR4)	SEEK-ERROR=1でペリファイ動作が成功しなかったことを示す。これは、IDフィールドが検出されなかったが、IDフィールドのトラック番号とトラック・レジスタの内容が一致しないことによる。
	CRC-ERROR (STR3)	CRC-ERROR=1で、IDフィールド読み出し時に読み出しエラーがあったことを示す。
	TRACK00 (STR2)	TRACK00=1でディスクのヘッドがトラック0の上にあることを示す。TRACK00はTR00入力の反転コピーである。
	INDEX (STR1)	INDEX=1でインデックス・ホールを検出したことを示す。これはIP入力の反転コピーである。
	BUSY (STR0)	BUSY=1でFDCがコマンド動作中であることを示す。
タイプ II/III コマンド	NOT-READY (STR7)	NOT-READY=1でディスク・ドライブが動作可能状態でないことを示す。これは、READYとMOTORの論理和である。
	WRITE-PROTECT (STR6)	WRITE-PROTECT=1でディスクへの書き込みが禁止されていることを示す。WRPTの反転コピーである。
	RECORD TYPE /WRITE FAULT (STR5)	リード動作のとき、RECORD TYPEの表示として、DAMがDDMのときセットされ、DMのときリセットされる。 ライト動作のとき、WRITE FAULTの表示として、書き込み動作が打ち切られたことを示す。このときステータスはWFの反転コピーである。
	RECORD-NOT-FOUND (STR4)	RECORD-NOT-FOUND=1で指定されたトラック番号、サイド番号、セクタ番号を持ち、正しく読み出されたIDフィールドがなかったことを示す。
	CRC-ERROR (STR3)	CRC-ERROR=1でディスクからIDフィールドもしくはデータ・フィールドの読み出しにおいて、読み出しエラーがあったことを示す。
	LOST-DATA (STR2)	LOST-DATA=1で所要時間内にDRの読み出し、もしくは書き込みが行なわれなかったデータがあったことを示す。
	DATA-REQUEST (STR1)	DATA-REQUEST=1で、FDCがプロセッサに対してDRの読み出し、もしくは書き込みを要求していることを示す。これはDRQのコピーである。
	BUSY (STR0)	BUSY=1でFDCがコマンド実行中であることを示す。

リスト1 FDコントローラ・プログラム

```

10 /      *XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*
20 /
30 /      F.D.C. CONTROLLER
40 /
50 /      XI Player's Club
60 /
70 /      *XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*
80 /
100 INIT: CLEAR &HD000: POKE &H37D, &H3B: POKE &H332, &HB7, &HC9: LOADM "READ SUB 5.Bin": DE
FINT A-Z: DIM ST$(2,6): GOSUB 700
110 DV=0: TR(0)=255: TR(1)=255: TR(2)=255: TR(3)=255: GOSUB 1200
120 /
200 A=INP (&HFF8): IF (A AND 2) GOSUB 1400 ELSE IF CNT>20 THEN CNT=0: GOSUB 1400 ELSE
CNT=CNT+1
210 GOSUB 1600

```


リスト1 FDコントローラ・プログラム

```

220 K$=INKEY$:IF K$="" GOTO 200
230 IF K$="0" THEN OUT&HFFC,(DV OR &H80):H=0:GOSUB1200:J=0
240 IF K$="1" THEN OUT&HFFC,(DV OR &H90):H=1:GOSUB1200:J=0
250 IF K$="," OR K$="E" THEN OUT&HFFC,(DV AND &HF)
260 IF K$="E" THEN INIT:POKE&H37D,&H50:POKE&H332,&HDB,&H1:END
270 IF K$="R" THEN 1500
280 IF K$="I" THEN TR=INP(&HFF9):OUT&HFFB,TR:OUT&HFF8,&H12:PAUSE 10:CALL&HD000:J
=1:GOTO 600
290 IF K$="N" THEN IF TR(DV)<39 THEN TR(DV)=TR(DV)+1:OUT&HFFB,&H52:GOSUB1200:J=0
300 IF K$="B" THEN IF TR(DV)>0 THEN TR(DV)=TR(DV)-1:OUT&HFFB,&H72:GOSUB1200:J=0
310 IF K$="S" THEN INPUT"TRACK No.":ITX:IF TX>39 ELSE TR(DV)=TX:OUT&HFFB,TX:OUT&H
FF8,&H12:GOSUB1200:J=0
320 IF K$="L" OR K$="W" THEN J=1:GOTO 400
330 IF K$="D" THEN 1300
340 GOTO 200
350 /
400 INPUT"TRACK No.":ITX:POKE&HD002,TX
410 INPUT"SECTOR No.":ISX:POKE&HD001,ISX
420 ADX=&HD200:'ADX=ADX+&H100:
430 IF ADX=&HE100 THEN PRINT"BUFFA OVER":K$="E":GOTO250
440 AD$=RIGHT$("0000")+HEX$(ADX),4)
450 POKE&HD003,VAL("&h"+RIGHT$(AD$,2)),VAL("&H"+LEFT$(AD$,2))
460 IF K$="L" THEN CALL&HD005 ELSE CALL&HD050
470 A=PEEK(&HD000):GOSUB 1400
480 LOCATE40,24:PRINT"MON ? (Y or N) ":IX$=INKEY$:PRINT:IF X$="Y"THENKEY0,"DD
200 D25F"+CHR$(13)+"D"+CHR$(29):GOSUB1400:LOCATE40,24:MON
490 GOTO 200
500 /
600 A=INP(&HFF8):GOSUB1400:LOCATE 40,24
610 PRINT"MON ? (Y or N) ":IX$=INKEY$:PRINT:IF X$="N" THEN 200 ELSE IF X$="Y"
ELSE 610
620 KEY0,"DD100 D15F"+CHR$(13)+"D"+CHR$(29):MON:GOTO 200
630 /
700 WIDTH80:CLS:COLOR4,0:SCREEN
710 CONSOLE0,25,0,40
720 PRINT"FDD CONTROL & ID READ SYSTEM"
730 PRINT:COLOR7
740 PRINT"0 : MOTOR ON & ACTIVE HEAD 0
750 PRINT"1 : MOTOR ON & ACTIVE HEAD 1
760 PRINT", : MOTOR OFF
770 PRINT
780 PRINT"R : RESTOR (TRACK to 0)
790 PRINT"N : STEP IN (TRACK +1)
800 PRINT"B : STEP OUT (TRACK -1)
810 PRINT"S : SEEK (INPUT TRACK No.)
820 PRINT
830 PRINT"I : ID READ (READ START at INDEX)
840 PRINT"L : SECTOR READ (ABNORMAL)
850 PRINT"W : SECTOR WRITE (ABNORMAL)
860 PRINT
870 PRINT"D : DRIVE No.
880 PRINT
890 PRINT"E : END
900 ST$(1,1)="NOT-READY":ST$(1,2)="WRITE-PROTECT"
910 ST$(1,3)="DELETED D.M. or WRITE FAULT"
920 ST$(1,4)="RECODE NOT-FOUND":ST$(1,5)="CRC-ERROR"
930 ST$(1,6)="LOST-DATA":ST$(1,7)="DATA-REQUEST"
940 ST$(1,8)="BUSY"
950 ST$(0,1)="NOT-READY":ST$(0,2)="WRITE-PROTECT"
960 ST$(0,3)="HEAD-ENGAGED"
970 ST$(0,4)="SEEK-ERROR":ST$(0,5)="CRC-ERROR"
980 ST$(0,6)="TRACK00":ST$(0,7)="INDEX"
990 ST$(0,8)="BUSY"
1000 LOCATE10,22:COLOR5:PRINT"DRIVE : "
1010 LOCATE10,21:PRINT"TRACK : "
1020 LOCATE10,20:PRINT"HEAD : "
1030 COLOR7:CONSOLE0,25,40,40
1040 PRINT"XXXX STATUS [ Bit is 1 ] XXXX":PRINT
1050 PRINT"HSB 7 : "
1060 FOR I=6 TO 1 STEP-1:PRINT " :I:" :NEXT
1070 PRINT"LSB 0 : "
1080 CONSOLE11,14,40,40:COLOR5
1090 RETURN
1100 /
1200 CONSOLE
1210 LOCATE10,22:COLOR4:PRINTDV
1220 LOCATE10,21:PRINT CHR$(5):TR(DV),RIGHT$("00"+HEX$(TR(DV)),2)+"H"
1230 LOCATE10,20:PRINT H
1240 COLOR5:CONSOLE11,14,40,40
1250 RETURN
1260 /
1300 OUT&HFFC,(DV AND &HF)
1310 INPUT"New DRIVE No.":DV
1320 IF DV>3 THEN PRINT"OVER":GOTO 1310 ELSE GOSUB1200
1330 GOTO 200
1340 /
1400 A$=RIGHT$("00000000")+BIN$(A),8)
1410 COLOR2:CONSOLE2,9,40,32
1420 FOR I=1 TO 8

```



```

1430 D$=MID$(A$, I, 1)
1440 IF D$="0" THEN PRINTCHR$(5) ELSE PRINTST$(J, 1)
1450 NEXT
1460 COLOR5:CONSOLE11, 14, 40, 40
1470 RETURN
1480 '
1500 OUT&HFF8, 2
1510 PAUSE 1
1520 A=INP(&HFF8):GOSUB 1400:GOSUB 1600
1530 IF (A AND 1) THEN 1510 ELSE PAUSE 3
1540 A=INP(&HFF8):IF (A AND &H80) ELSE TR(DV)=0
1550 GOSUB 1200:J=0:GOTO200
1560 '
1600 LOCATE45, 24:PRINT RIGHT$("00000000"+BIN$(A), 8)
1610 RETURN
1620 '
1700 END of Program ***** by JUNJI KISHI

```

リスト2 FDコントローラ・アセンブル・リスト

00100 0000	#3			06900 D072 07	ENDWRIT:	RLCA	
00400 0000	ORG	#D000		07000 D073 3200D0		LD	(STATUS), A
00500 0000				07100 D076 2203D0		LD	(BUFFA), HL
00600 D001 00	STATUS:	DEFB 0		07200 D077 F6		EI	
00700 D001 0000	SECTR:	DEFH 00		07300 D07A C9		RET	
00800 D003 00D2	BUFFA:	DEFH #D200		07400 D07B			
00900 D005				07500 D07B		ORG	#D000
01000 D005 F3	READ:	DI		07600 D080			
01100 D006 ED5B01D0		LD	DE, (SECTR)	07700 D080 F3	IDRED:	DI	
01200 D00A 2A03D0		LD	HL, (BUFFA)	07800 D081 3E20		LD	A, 32
01300 D00D 3E00		LD	A, #00	07900 D083 32DAD0		LD	(IDCNT), A
01400 D00F CD33D0		CALL	SECTORSET	08000 D084 D9		EXX	
01500 D012 11FBF8		LD	DE, #FBF8	08100 D087 11FBF8		LD	DE, #FBF8
01600 D015 4B		LD	C, E	08200 D08A 2100D1		LD	HL, #D100
01700 D016 ED78		IN	A, (C)	08300 D08D 01FB0F		LD	BC, #0FF8
01800 D018 4A		LD	C, D	08400 D090 ED78	LOOP0:	IN	A, (C)
01900 D019 ED78	MAINREAD:	IN	A, (C)	08500 D092 CB4F		BIT	1, A
02000 D01B 0F		RRCA		08600 D094 20FA		JR	Z, LOOP0
02100 D01C 300C		JR	NC, ENDREAD	08700 D096 3EC0	LOOP2:	LD	A, #C0
02200 D01E 0F		RRCA		08800 D098 ED77		OUT	(C), A
02300 D01F 30F8		JR	NC, MAINREAD	08900 D09A 3E03		LD	A, 3
02400 D021 4B		LD	C, E	09000 D09C CDD1D0		CALL	DLY
02500 D022 ED78	RD:	IN	A, (C)	09100 D09F 4B	LOOP1:	LD	C, E
02600 D024 77		LD	(HL), A	09200 D0A0 ED78		IN	A, (C)
02700 D025 23		INC	HL	09300 D0A2 0F		RRCA	
02800 D026 4A		LD	C, D	09400 D0A3 300A		JR	NC, FIN
02900 D027 C319D0		JP	MAINREAD	09500 D0A5 0F		RRCA	
03000 D02A				09600 D0A6 3BF7		JR	NC, LOOP1
03100 D02A 07	ENDREAD:	RLCA		09700 D0A6 4A		LD	C, D
03200 D02B 3200D0		LD	(STATUS), A	09800 D0A9 ED78		IN	A, (C)
03300 D02E 2203D0		LD	(BUFFA), HL	09900 D0AB 77		LD	(HL), A
03400 D031 FB		EI		10000 D0AC 23		INC	HL
03500 D032 C9		RET		10100 D0AD 10F0		JR	LOOP1
03600 D033				10200 D0AF			
03700 D033 01FA0F	SECTORSET:	LD	BC, #0FFA	10300 D0AF 01FB0F	FIN:	LD	BC, #0FF8
03800 D036 ED59		OUT	(C), E	10400 D0B2 ED78		IN	A, (C)
03900 D038 0EF9		LD	C, #F9	10500 D0B4 77		LD	(HL), A
04000 D03A ED51		OUT	(C), D	10600 D0B5 23		INC	HL
04100 D03C 0EF8		LD	C, #F8	10700 D0B6 23		INC	HL
04200 D03E ED77		OUT	(C), A	10800 D0B7 3E1A		LD	A, #1A
04300 D040 3E87		LD	A, #87	10910 D0B9 D001		IN	A, #1
04400 D042 3D	SECSETDLY:	DEC	A	10920 D0BB E601		AND	1
04500 D043 20FD		JR	NZ, SECSETDLY	10930 D0BD 2006		JR	NZ, BROK
04600 D045 C9		RET		10940 D0BF CD3703		CALL	#0337
04700 D046				10950 D0C2 200A		JR	Z, BR
04800 D046				10960 D0C4 F3		DI	
04900 D050		ORG	#D050	10970 D0C5	BROK:		
05000 D050 F3	WRITE:	DI		11100 D0C5 3ADAD0		LD	A, (IDCNT)
05100 D051 ED5B01D0		LD	DE, (SECTR)	11200 D0C8 3D		DEC	A
05200 D055 2A03D0		LD	HL, (BUFFA)	11300 D0C9 32DAD0		LD	(IDCNT), A
05300 D059 3EA0		LD	A, #A0	11400 D0CC 20C8		JR	NZ, LOOP2
05400 D05A CD33D0		CALL	SECTORSET	11500 D0CE D9		EXX	
05500 D05D 11FBF8		LD	DE, #FBF8	11600 D0CF FB	BR:	RET	
05600 D060 4A		LD	C, D	11700 D0D0 C9			
05700 D061 ED78	MAINWRIT:	IN	A, (C)	11800 D0D1			
05800 D063 0F		RRCA		11900 D0D1 E5	DLY:	PUSH	HL
05900 D064 300C		JR	NC, ENDWRIT	12000 D0D2 3D	LP0:	DEC	A
06000 D066 0F		RRCA		12100 D0D3 2A00D0		LD	HL, (#D000)
06100 D067 30F8		JR	NC, MAINWRIT	12200 D0D6 20FA		JR	NZ, LP0
06200 D069 4B		LD	C, E	12300 D0D8 E1		POP	HL
06300 D06A 7E		LD	A, (HL)	12400 D0D9 C9		RET	
06400 D06B ED77		OUT	(C), A	12500 D0DA			
06500 D06D 23		INC	HL	12600 D0DA 00	IDCNT:	DEFB	0
06600 D06E 4A		LD	C, D	12700 D0DB			
06700 D06F C361D0		JP	MAINWRIT	12800 D0DB		END	
06800 D072							

RANDOM BOX

X1で普通の音楽テープを聴く

■てっちゃん

このプログラムは、X1のカセット・デッキで、普通の（音楽などの入っている）テープを聴いちゃおう、というものです。

プログラムの方はどうなっているかというところ、カセットの信号が入ってくるところ（0255のBポートのビット1）を調べPSGをコントロールするというものです。

ちなみに音の方は、はっきり言って悪いですが、でも、プログラムは短いので、入れて試してみてくださいね。

★使い方

まずHuBASICを読み、モニタに移ってプログラムを入力、カセット（音楽などの入っているもの、なるべく高めのレベルがよい）を入れ、実行します（G D000）。止めるときは、[SHIFT] + [BREAK] です。

★終わりに

このプログラムはとっても簡単なので、ぜひ解析を、なんせ未熟なもので、無駄が多いと思いますが、お許しを！

□参考文献

1) 杉浦勇一 他：X1リファレンスノート、MIA

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F : Sum
D000 01 00 1C 3E 07 ED 79 05 3E 38 ED 79 04 3E 08 ED :E0
D010 79 05 AF ED 79 3E 02 CD EC 0D 01 00 19 ED 78 FE :16
D020 03 CB 01 01 1A ED 78 CB 4F C2 2F D0 C3 39 D0 01 :F4
D030 00 1B 3E 0F ED 79 C3 1A D0 01 00 1B AF ED 79 C3 :6F
D040 1A D0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :EA
Sum 97 B8 0A 3B B7 91 B6 B7 49 08 1D 64 BF 51 C9 AF :43

でかいゲームも1発実行！
もうロード待ちはいらない

MB-GAME DOS



みやび
雅

■馬場雅治

長い間どうもすみません。MB-GAME DOS を1/0 '85年4月号に発表した後、かなりほったらかしにしていました。発表以来、私の所に数々のご意見・感想・相談などお寄せいただきまして大変感謝しております。ありがとうございます。

この際これらの意見を、大幅に取り入れ、次の段階のDOSを作ってしまうかと思ひ今日に至りましたです、はい。



改良点

*どう成長したかですね、問題は！

では従来の物と比較してみましょうか。

- ①登録ファイル数
前・20本
雅・40本
- ②対応ファイル
前・ノーマルのみ
雅・拡張版と同等
- ③ファイルの消去
前・ディスク単位
雅・ファイル単位、ディスク単位
- ④ディスク間の転送
前・なし
雅・0:→1:, 1:→0:が可能
- ⑤ファイル名の変更
前・不可
雅・可能
- ⑥RS-232C 対応
前・不可
雅・可能
- ⑦仕様ドライブ数
前・1台
雅・2台

といった感じになってしまったのですが、大きな変更点は、やっぱりRS-232Cのサポートです(と、自信を持って！)。

①、②は、大して変わらないのですが、③、④、⑤は、かなりの方に指摘された部分です。③は、まったく役に立たないかもしれません。なぜかという、登録していった順番と逆の方からしか消せないのです。マシン語を解する

方ならおわかりでしょうが、ちょうどPUSHとPOPのような消し方になっています。どうしてそういうふうになったかの言い訳は、次のとおりです。

▲FAT管理が嫌いだった。

FAT管理を行なうとファイルのためのフリーレコードが削られることになるし、結局は、できなかった、と言った方が早そうですね。

●プログラムが大きくなる。

●この方法が作るのに楽だった。

そういうことです。

④は、私の知人の1人に、ひどくTRANSFERを付けろと訴えている者がおりましたので付けました。まあ、あれば便利機能ですし、このくらいはないとねえ。⑤については、今まで皆様も同じと思いますが、DEVIS, DEVOS\$を使ってファイル名を書き変えていたでしょう。その手間を省きましようと思って付けました(自分が必要だったからということです)。

さて、問題は⑥です。

なぜ、RS-232Cのサポートを行なったか？ 某ワープロ・ソフトがサポートしているからか、時代が通信の方向に向いているからか、電話でソフトを送ると郵便料金や発送の手間が省けるからか、なぜなんだお！

「ただやってみたかった。」これだけなんです。実は、これが完成したときに、工学社の方へ報告しました。編集部の方が「ほーう面白そうですね。」とはおっしゃってくださいましたが、私が「本当に役に立ちますかねえ」と言ったとき、一瞬時が止まりました。

あとで紹介しますが、THUNDER FORCEを送るのに37分33秒かかるのですから。

しかし、この部分(RS-232C)は、今回の雅では、一番のポイントでもありますし、OITA X2の自信でもあります。

まあ、もっと理由をただせば、大分県の誇る、地方BBS・COARAの会員であるという誇りから、通信と呼ばれる未開拓の部分を取り入れてみたかったことも事実です。



入力方法

まず、モニタからリスト1をひたすら打ってください。CLEAR&HC000を忘れないように、このリストは完動品のリストですので、もしおかしな動きをした場合は、あな

たがおかしいのです。

入力が終わったら、とりあえず **SAVE** してください。じゃないと、ひどい目にあいますよ。

そしたら、**リスト2**を入力です。それが終わったら、それも **SAVE** しましょう。

じゃあ、**リスト2**を **RUN** させます。このときに、フォーマット済みのディスクをドライブ0に差し込んでおいてください。画面に、スペース・キーを押せと出ますから、押します。ランプがついてOK!

じゃあ、今書き込まれたディスクを **IPL** より起動してください。画面に、Insert X1 formatted Diskket in FD0とでたら、OK! バッチシ! 雅はあなたのものです。ただしこのプログラムは雅メーカーですんで、画面のメッセージ通りにドライブ1に新しいディスクを入れてスペース・キーを押すと、ほんまもんの雅ができあがります。この雅は **IPL** で起動します。

いっぺんには入れないでしょうから、ゆっくり、慎重に入力してください。前のMB-GAME DOSより短いから楽でしょ。



使用方法

*どうやって使うかな! うん。

できるだけマニュアルなどなくても使えるようにしましたが、なかなか初心者の気持ちに立つのは難しいですよ。

ではひとつ、ひとつ説明しましょう。

●起動方法

従来のものと変わりません。IPLより起動してください。turboをご使用の方は、RESOLUTION SWに注意する必要があります。自動的に切り替わります。

また、立ち上げドライブも0:でも1:でもかまいません。起動したドライブが使用ドライブに設定されます。起動後の変更も可能です。

●各機能の説明

■Go Program (写真1)

ディスクに登録したファイルの起動を行ないます。**SPACE**キーを押すと画面が変わり、登録ファイルが表示されます。登録ファイルが無いとエラーメッセージが出ますので**ESC**キーを押してください。登録ファイルの表示が終わったらカーソル・キーが使用できるようになりますので画面上のカーソル・バーを動かして目的のファイルの上へ持って行き、**SPACE**キーを押してください。画面が消え、ファイルを読み込み、起動します。

写真1 Go Program画面

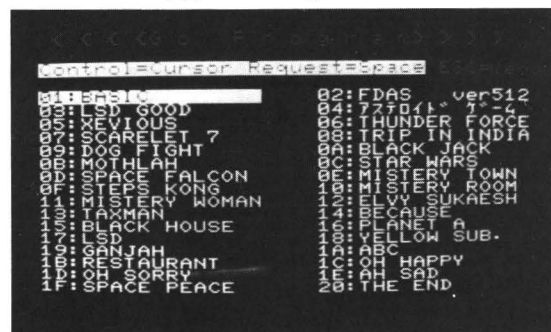


写真2 Tape→Disk画面(BASICをディスクに書き込む)



間違えてここを選択した場合や、Menuに戻る場合は**ESC**キーを押してください。なお、ここのファイルの選択方法は、Transfer・Rename・RS-232Cのときにも使用しますので、よくのみこんでおいてください。

■Tape→Disk (写真2)

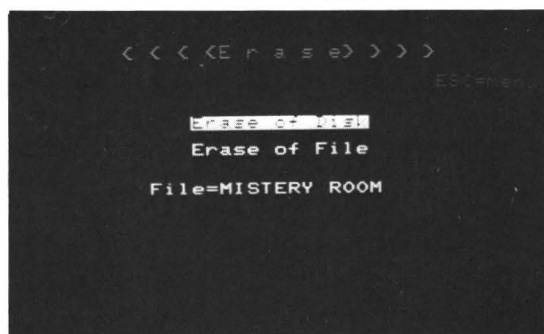
テープからファイルを読み込んで、ディスクに登録します。登録できるプログラムはIPL起動の64K以下のオール・マシン語単体のものです。**SPACE**キーを押すと画面が変わり、ディスクのフリーレコードおよび書き込みをするレコードの先頭番号が表示されます。

カセットの準備ができたなら**SPACE**キーを押してください。テープからファイルの読み込みを開始します。ファイルが見つかるどファイル名とインフォメーションを表示し、ファイル本体を読み込みます。ここで次の場合は、エラーになります。

- ① Binファイル以外を読もうとした。
- ② テープに何らかの異常がある。
- ③ **Break**キーを押した。
- ④ フリーエリアが無い。
- ⑤ デッキの蓋を開けた。
- ⑥ etc...

原因は無数にあると思いますが、エラーが出た場合は**RET**キーを押して、やり直してみてください。

写真3 Erase画面



無事に読み込みが終了すると、ディスクに登録するかをYes Noで聞いてくるので、カーソル・キーと**SPACE**キーで答えてください。

Yesで登録、NoでMenuに戻ります。

■Erase (写真3)

ディスク・ファイルの初期化および消去を行ないます。**SPACE**キーを押すと、画面が変わります。ディスク全部を消すか、それとも画面中央部に表示されているファイルの消去を行なうかをカーソル・キーで選んでください。

SPACEキーを押すと、消去を実行します。キーを押

写真4 TRANSFER画面(ディスク間の転送)



す前によく確かめてください。画面中央部に表示されているファイルは、登録ファイルの1番最後のファイルが表示されています。ファイルを消去すればフリーレコードなども変わります(増えます)。

■ Transfer (写真4)

ディスク間のファイルの転送を行ないます。**[SPACE]**キーを押すと、画面が変わります。0:→1:または1:→0:かを聞いてきますので答えてください。

写真5 Rename画面(ファイル名変更)



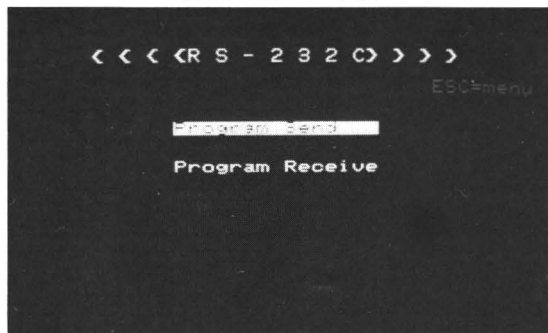
Go Programと同じ画面(写真1)に変わります。Goと同じ要領で転送するファイルを選択してください。選択するとディスクに登録するか聞いてきますのでTape→Diskと同じ要領で答えてください。

■ Rename (写真5)

ファイル名を変更します。**[SPACE]**キーを押すと、Goと同じ画面(写真1)になりますので、名前を変更するファイルを選択してください。選択をすると画面が変わり、旧名を表示し新名を要求してきます。

次のキーを使って入力してください。13文字までです。

写真6 RS-232C画面



文字の入力・・・任意のキー

文字の削除・・・**[DEL]**、左向きカーソル・キー
名前の決定・・・**[RET]**キー

決定をしてから、変更してよいか答えてください。

■ RS-232C (写真6)

RS-232C(通信インターフェイス)を使用し、コンピュータ間のファイルの転送を行ないます。

注:この通信機能はturboでしか使えません。

転送を行なうには、次の周辺機器が必要です。

- コンピュータ2台を直結する場合
 - ・ ヌルモデム(クロス・ケーブル)
 - 信号線を入れ換えた物です。詳しくは、X1 turbo ユーザーズマニュアルの150ページを参照してください。
- 電話回線を使い、転送する場合
 - ・ モデム装置(モデム内蔵電話・モデムカード・音響カプラ)
 - ・ モデムとの接続ケーブル

なお、雅が互いのコンピュータで動いていることが一番の条件です。

各周辺機器との接続を確認してください。電源やコネクタ部分のチェックもしてください。また、近くに雑音が発生する物があれば遠ざけてください。

通信途中で**[ESC]**キーを押すと、Breakとなり、通信中断になります。互いに申し合わせて、Breakが出たら、受話器を取るようにしてください。

なかなか面倒くさそうですが、実際にやってみると非常に簡単にファイルが転送できます。

また、直結の場合は雅のプログラムの変更で4800ボーまで保証します。変更点につきましては、OITA X2の方までご連絡いただければお答えいたします。

■ Drive n

使用ドライブの変更を行ないます。ここを選択する度に0:→1:, 1:→0:を繰り返します。

注意:各処理の実行中にエラーが出ましたら、**[RET]**キーを押してください。Menuに戻ります。音が無いエラーの場合は、**[ESC]**キーを押してください。

今回は、アイコンは次の理由によりやめました。

- ① PCG 設定に時間がかかる。
- ② PCG 設定ルーチンがメモリを取る。
- ③ PCGDATA が大きい。
- ④ 面倒である。

で、感じます。



*ちょっとやってみましょうか。

今からいう物を準備してください。

- ・ X1 シリーズ(出来ればturbo)
- ・ 完動する雅(単独で動くもの)
- ・ RS-232C ケーブル
- ・ 音響カプラ
- ・ 600型電話機
- ・ TECNO SOFT の THUNDER FORCE (初期版)
- ・ 同じ装備をした友人

これはあくまでも雅の機能全体を使いこなすために必要な物であって、絶対に揃えないといけないということはありませんよ。

また、THUNDER FORCE も無理に揃えることはあり

ませんが、前作を作ったきっかけとなったゲームですので、今回も利用させていただきます。

写真1 オープニング画面



では、まず雅の入ったディスクをドライブに差し込みましょう。電源を入れたら、一瞬画面にファイル名が表示され、すぐにオープニング・スクリーンがでます(写真1)。今回は PCG 設定がないので、こんなに早く表示されます。テープをセットして、Tape→Disk を選択します。画面(写真2)が表示されます。全ての準備ができたなら、**[SPACE]** キーを押してください。読み取りを開始します。うまくいけば、選択が出てディスクに転送されます。

では、うまくいったか Go で見てみましょうか。Go を選択します。Go 画面が出ましたね(写真1)。ちゃんと1番めに THUNDER FORCE と書かれていますか。うまくいったてたら、起動してみましょう。THUNDER FORCE と書いてある部分にカーソルを合わせ、**[SPACE]** キーを押してみてください。どうです、うまく行きましたか。

今度は、ディスク間の転送をやってみましょうか。1度、雅を再起動してください。それから、今度は右のドライブにもう1枚別の雅ディスクを差し込んでください。Tra に合わせ、**[SPACE]** キーを押します。画面(写真4)になりましたか。

それでは、さきほど 0: に転送した THUNDER FORCE を 1: に送りましょう。ということは、当然上の部分にカーソルを合わせ、**[SPACE]** キーを押しますね。0: の方のディスクが読み込まれ、写真1が表示されます。転送したいファイル名の上で、**[SPACE]** キーを押すと、プログラム全体がメモリに置かれます。

1: のフリーエリアをチェックして、OK なら書き込み許可を要求してきます。Yes に合わせ **[SPACE]** キーを押すと 1: に書き込まれ、無事終了すればオープニング・スクリーンが表示されます。

では、使用ドライブを 1 に切り換えて、1: にある THUNDER FORCE を起動しましょう。オープニング・スクリーンの1番下にある Drive n にカーソルを合わせ、**[SPACE]** キーを押します。一瞬、画面がちらつき、ドライブ番号が変わっています。では、Go を選択してください。どうです、ちゃんとありましたか。起動してみてください。

さて、最後に RS の説明をしましょうか。RS を使った通信は、結構参考書がなく苦労しました。別に付いているからってどうってことはないんですが、なんとなく面白そうだったのでやってみました。

turbo を持っていて、通信機器を持っている人なら、何度かソフトの転送をやってみたはずですが、ところが、実際やってみると BASIC とか ASC ファイルしか転送できないことに気がつきます。

表1 通信手順

送信側	受信側
Program Sendを選択 送信ファイルの選択(Goと同要領) 相手に電話する タイミングを決めて回線を保持する [SPACE] キーを押す Logonを確認する 10秒後 [SPACE] キーを押す OK! が出るまでひたすら待つ Breakが出たら電話を取る END PACKETまで待つ OK! が出て送信終了	Program receiveを選択 電話を待つ 電話を受ける タイミングを決めて回線を接続する [SPACE] キーを押す Logonを確認する 10秒後 [SPACE] キーを押す ファイル名が表示されるのを確認する 良ければYesを選択する END PACKETまで待つ ディスクに登録するか答える 受信終了

通信途中で**[ESC]**キーを押すと、Breakとなり、通信中断になります。互いに申し合わせて、Breakが出たら、受話器を取るようにしてください。

マシン語ファイルは、00—FF まであります。ところが RS 通信というものは、あるコードを送ったらストップとか、このコードを送ったら終了とか、00—FF の間で使えないものが出てきます。そこで今回のような方法をとらざるをえなくなります。方法の詳細についてはあとでね。

とにかくやってみましょう(表1を参照)。まず、友人からあなたに送ってもらうことにしましょう。友人は送りたいファイルを選択し、**[SPACE]** キーを押して待っています。あなたは RS を押し、RECEIVE で待ちます。友人に電話をかけ、カプラにセットさせます。友人からのキャリア音が聞こえたら、こっちもカプラにセットします。そこで **[SPACE]** キーを押します。友人からファイル名が送られてきます。受け取るなら、Yes を選択。あとは、パケット No が End になるまでひたすら待つてください。終われば、書き込み許可を答えます。電話を取って、ありがとう。

どうです、やってみたくありませんか。ただし、通信だけは注意してくださいね。最後のほうの資料をみて電話料金を考えてください。



図1 メモリ・マップ

メイン・メモリ		I/Oメモリ	
0000	雅 メイン・ルーチン	0000	ユーザー I/O
		1000	システム I/O
		2000	アトリビュート
3000		3000	VRAM
3800	RSワーク		
3FE0	ワーク		
4000	FCB ワーク		
	本体1 32バイト	4000	本体2 32Kバイト
BFFF	ワーク	C000	GRAM
	STACK		
FF00			
FFFF			
		FFFF	

*内部的なことを少し。

今回の雅のメモリ配分は、図1のようになっています。ちょっとぜいたくな使い方のような気がしますが、別に省メモリ化して、他のプログラムを同時に動かすわけではないし、わかりやすい番地にワークを設定したほうが作りやすかったのです。

●各内部ルーチンについて

①イニシャライズ・ルーチン

画面の幅・表示周波数・SIO・CTC・キーベクトルの設定をします。画面幅は40文字・200ライン、300ボー・8ビット・1ストップビット・ノーパリティです。

②カセット・ルーチン

C000Hを超えたら、GRAMに読み書きをするように改造されたルーチンです。使い方は、Hu-MONITORと同じです。

③ディスク・ルーチン

別に特種な機能は持ってないです。ただ、指定されたレコードから読み書きするだけです。

図2 コントロール・コード

00=END	10=CREV1
01=C1	11=CREV0
02=C2	12=LOCATE
03=C3	13=
04=C4	14=
05=C5	15=PACKET ON
06=C6	16=PACKET OFF
07=C7	17=再要求
08=DEL	18=READY
09=CF1	19=Sync
0A=CF0	1A=FILE END
0B=BREAK	1B=ESC
0C=CLS	1C=→
0D=RET	1D=←
0E=	1E=↑
0F=	1F=↓

④PRINTキールーチン

PRINTルーチンは、毎回独自のコントロール・コードを使っています。今回の使用コードは、図2のように設定しました。キー入力は割り込み無しです。

図3 雅マップ

0020	システム・イニシャライズ
00AB	RSルーチン
0167	カセット・ルーチン
036F	ディスク・ルーチン
054A	キールーチン
0567	PRINTルーチン
0728	雅メイン・ルーチン
07DB	オープニング画面データ
0CFE	Go PROGRAM
0D73	TAPE→DISK
11ED	ERASE
12F5	RENAME
1541	RS-232C
19E9	雅作成ルーチン

⑤雅・各ルーチン

ボトム・アップで作っていったので、追っかけているとわからなくなります。

⑥RSルーチン

パケットの送受信・アドレス計算のルーチンで構成されます。詳しくは、図3をみてください。

雅式・マシン語転送法

最初にいってきますが、これはXMODEMのまねではありません。結果としてそうなっただけです。

さて、マシン語プログラムをRSで転送するには2つの方法が考えられます。

1つは、00—FFまでを文字として転送する。つまり、00は30H・30H、FFは46H・46Hとして、各16進をASCIIコードに変換し、送る。これが1番簡単な方法だと私は思います。1度、プログラムを変換してしまえば、どんなターミナル・ソフトでも転送できるし、また変なことを考えなくともよくなります。

しかし、ちょっと問題があります。1バイトの文字を送るために、2バイトの情報が送られます。情報、すなわち時間、そして電話料金です。始めのほうで言った、THUNDER FORCEを転送するのに、いったいどのくらいの時間と費用がかかることか。

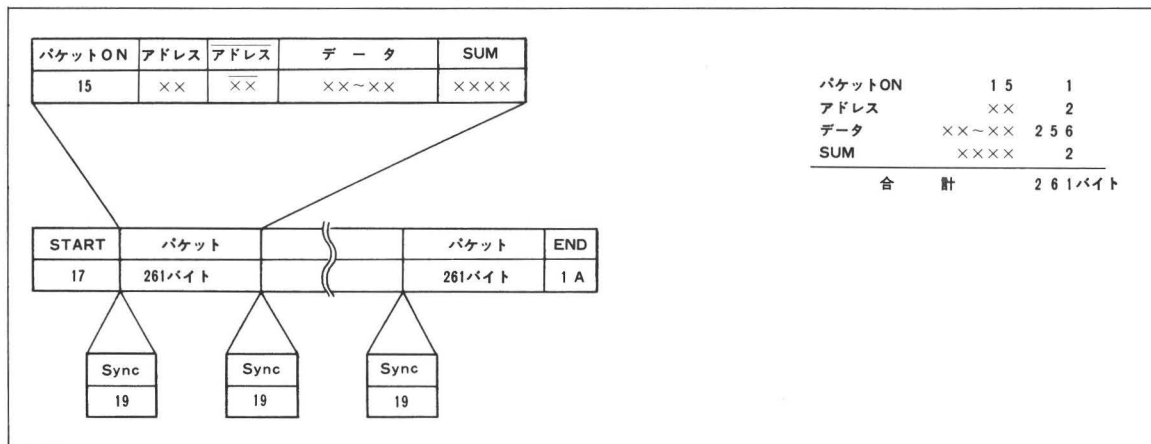
そこで、2つ目の方法として今回の“直接送ってしまう”方法の登場となるわけです。通信と縁のない方には、実際どっちでもいいようにみえるかもしれませんが、ここには大きな違いがあります。

00—FFを送ります。いいですよ、別にかまいません。こっちが00を送ったら、向こうで00を受信すればいい、いいでしょう、しかし受け取りミスが起こったら、送りミスがあったらどうしましょう。受信して、動かしてみても、おかしくなったらもう1度送り直しとしますか。そんなことはしませんよね。それなら送っている時点でチェックサムを取り、おかしくなったら送り直しをその場でやりましょう。

普通の転送通信方法だと、エラーコードを決めていて、このコードが帰ってきたら、ミスが起こったとし、やり直します。ちょっといいですか、そのコードは何にしたらいでしょうか。今回のようなマシン語プログラムの転送は00—FFの間で使わないコードがありますか。ねっ！ないんです。C3Hを使わないプログラムはないとは言えませんが、どのプログラムも使わないはずがありません。

で、結局、雅流はこうなりました。図4をみてください。プログラムを256バイト単位で区切り、それをパケットと呼んでアドレスとチェックサムを付加して送ります。転送開始の合図に17Hを送ります。プログラムの始まりを意味します。そしてパケットに入ります。始めに15Hでパケットの始まりを知らせます。その後、そのプログラムのアドレスの上位2桁を送ります。2桁の数値の反転を送り、ビット化けによる情報のミスを無くしています。次に本番のデータが256バイト送られます。最後は、本番256バイトのチェックサムが2バイトで送られます。受け手側では15Hがくると、パケット受信準備を開始します。アドレスを受け取り、反転したものと比較し、違っていたらミスを出します。データを受け取り終わったら、チェックサムを照合し、違っていたらミスを出します。うまくいけばOKサインに18Hを送ります。送り手側では18Hを待機し、その間19Hを送り続けます。17Hはミス・サインです。これを受け取る

図4 パケット・フォーマット



ともう1度同じパケットを送ります。全部パケットを送ると、終了の合図に1AHを送ります。こういったところですね。

すなわち、エラーが起こった時点で知らせるのではなく、とにかくパケットを送り終わってから文句を受け付けるわけです。



なかなか準備が整わず、85年11月に完成しましたが、結局発表は今となってしまいました。もっと早く発表したかったのですが、調整がうまくいかず、人前に出せるようになったのが3月ごろでした。やはり、企画1箇月・制作1箇月・調整3箇月のジククスは本当ですね。半年に1本ですか。

しかし世の中には同じようなことを考える人がいるんですね。XMODEMの件で痛感しました。

あまり役に立ちそうにない雅ですが、DOSの分としては結構満足です。MB-GAME DOSのコンバータを近く発表します。資料として、雅を使って雅を転送した場合の例を挙げておきます(表2)。

なお、今回からCOARAのホストを使って、オンライン質問を受けます。COARAのホストへは次のパラメータでてください。"1N81XNLLNZ"です。0975-32-9897です。よくわからない人は、私の所まで連絡をください。

〒870-02

表2 通信速度と所要時間(雅の転送)

ボーレート	所要時間
300ボー	約 4分 6秒
600ボー	約 2分 5秒
1200ボー	約 1分 4秒
2400ボー	約 0分32秒
4800ボー	約 0分16秒

表3 雅仕様

仕様
作成言語:アセンブラ(MACRO-80)
プログラム開始番地:0000H
プログラム終了番地:1A4DH
プログラム実行番地:0020H
ソースリスト容量:56Kバイト

大分市宮河内ハイランド43-15 馬場 雅治

☎(0975)28-1508(PM8:00~)

質問・意見・その他、どしどしどうぞ。ボーレートの変更もどうぞ。次回また、会える日を楽しみにしています。See you again.

参考資料

- 1) X1 IPL ROM内ルーチン
- 2) DISK BASIC ディスク・ルーチン
- 3) Hu-MONITOR カセット・ルーチン
- 4) Hu-MONITOR PCG ルーチン

リスト1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C000	01	4D	49	20	59	41	20	42	49	20	20	33	30	30	53	79	:9B
C010	73	20	4B	1A	00	00	20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:18
C020	F3	01	00	00	40	21	00	00	16	FF	ED	78	7E	15	20	FA	:1D
C030	00	00	00	01	03	1A	3E	82	ED	79	0B	ED	78	7E	15	20	:CA
C040	0B	ED	78	CD	AC	00	00	CD	5A	00	CD	9F	00	C3	E6	19	:7C
C050	E4	CD	42	03	7D	C3	93	01	3E	E4	11	0E	00	21	91	00	:BD
C060	01	00	18	ED	51	03	7E	ED	79	23	14	1D	20	F2	01	00	:A5
C070	10	16	04	AF	ED	79	04	15	20	F9	01	00	1C	3E	07	ED	:C0
C080	79	3E	38	05	ED	79	04	3E	00	ED	79	05	3E	FF	ED	79	:AA
C090	C9	3F	37	28	2D	34	1F	02	19	1C	00	07	60	07	00	00	:87
C0A0	87	FF	32	4A	05	AF	01	D0	1F	ED	79	C9	F3	01	A1	1F	:89
C0B0	3E	45	ED	79	3E	D0	ED	79	01	91	1F	16	0B	21	C9	00	:19
C0C0	7E	23	ED	79	15	20	F9	FB	C9	18	02	00	04	B4	03	E1	:AF
C0D0	05	EA	01	00	E5	C5	CD	ED	00	20	0A	AF	18	0C	E5	C5	:FB
C0E0	CD	ED	00	28	FB	01	90	1F	ED	78	E1	C1	C9	FB	01	91	:EA
C0F0	1F	ED	78	E6	01	C9	E5	67	FB	CD	FF	00	7C	E1	C9	C5	:32
Sum	DD	DE	50	65	55	84	53	B0	85	CD	4E	08	26	B6	F5	1C	:E1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C100	01	91	1F	ED	78	E6	04	28	FA	01	90	1F	ED	61	C1	C9	:AA
C110	01	A1	1F	3E	45	ED	79	AF	ED	79	01	91	1F	16	01	ED	:74
C120	51	ED	79	01	80	1F	3E	83	ED	79	C9	C5	01	00	1C	F6	:1F
C130	0E	ED	79	05	ED	78	C1	C9	CD	2B	01	E6	0F	C9	01	00	:20
C140	1C	3E	08	ED	79	05	3E	0F	ED	79	CD	5B	01	01	00	1B	:C5
C150	AF	ED	79	CD	4B	05	FE	0D	20	F9	C9	06	8F	21	FF	04	:D8

C160	2B	7C	B5	00	FB	10	F6	C9	C3	AC	01	CD	B0	01	CD	69	:6A
C170	03	C3	2E	03	C5	CD	7F	01	00	19	ED	78	C1	C9	01	:13	
C180	01	1A	ED	78	E6	20	FA	C9	01	01	1A	ED	78	E6	40	:10	
C190	20	FA	C9	C5	F5	CD	89	01	F1	01	00	19	ED	79	C1	C9	:EF
C1A0	38	07	7A	FE	01	CC	1E	02	AF	FB	D1	C9	3E	04	18	02	:44
C1B0	3E	08	D5	57	F3	CD	0B	03	D4	81	02	D4	DA	01	18	E0	:3E
C1C0	AF	18	14	3E	E6	CD	42	03	CD	74	01	CD	74	01	FE	03	:96
C1D0	3E	01	28	02	3E	05	37	E1	C1	C9	C5	E5	01	01	1A	CD	:E1
C1E0	BD	02	38	DF	CD	03	ED	78	E6	02	28	EF	CD	78	02	:54	
C1F0	E1	C1	C5	E5	CD	4C	02	38	CA	CD	4D	03	78	B1	20	F4	:C3
Sum	7C	75	D2	A4	38	F8	7D	12	7F	AA	F4	23	A2	9A	FB	E6	:86

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
C200	2A	4B	03	CD	4C	02	38	BB	4F	CD	4C	02	38	B5	BD	20	:BA
C210	04	79	BC	28	AB	3E	01	CD	30	03	3E	02	18	B8	11	20	:8C
C220	03	3E	E6	CD	2C	02	1B	7A	B3	20	F6	C9	C5	E5	2A	4B	:68
C230	03	06	08	CD	E9	02	07	DC	E8	02	D4	CE	02	10	F7	01	:D2
C240	01	1A	ED	78	2F	0F	22	4B	03	E1	C1	C9	E5	C5	D5	2A	:42
C250	4B	03	01	01	1A	11	00	08	CD	BD	02	38	14	CD	03	03	:2E
C260	ED	78	E6	02	28	02	23	37	CB	13	15	20	EB	CD	BD	02	:5B
C270	7B	22	4B	03	D1	C1	E1	C9	E5	21	00	00	22	4B	03	E1	:7E
C280	C9	C5	E5	01	01	1A	2E	14	CB	5A	20	02	CB	05	65	CD	:1A
C290	BD	02	DA	C3	01	CD	03	ED	78	E6	02	20	F0	25	20	:D2	
C2A0	EE	65	CD	BD	02	DA	C3	01	CD	03	03	ED	78	E6	02	28	:C5
C2B0	DD	25	20	EE	CD	BD	02	DA	C3	01	E1	C1	C9	ED	78	2F	:39
C2C0	0F	D8	0F	30	F8	ED	78	2F	0F	D8	0F	38	F8	C9	F5	C5	:5B


```

C2D0 01 03 1A 3E 00 ED 79 3E 20 CD 06 03 3E 01 ED 79 :9B
C2E0 3E 18 CD 06 03 C1 F1 C9 23 F5 C5 01 03 1A 3E 00 :E0
C2F0 ED 79 3E 44 CD 06 03 3E 01 ED 79 3E 3C CD 06 03 :B3
-----
Sum 74 7C AC 34 E7 46 5C 97 35 21 69 E8 BE 85 B1 21 :AC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C300 C1 F1 C9 3E 2E 00 3D C2 06 03 C9 C5 CD 3A 03 E6 :6D
C310 02 3E 03 28 10 A2 3E 02 28 0E CD 30 03 C3 E6 04 :C5
C320 0A 20 05 3E 04 37 C1 C9 CD 03 C1 B7 C9 3E 01 :B2
C330 F5 3E E9 CD 42 03 F1 C3 93 01 3E EB CD 42 03 C3 :74
C340 74 01 FB CD 93 01 CD 89 01 F3 C9 3E 01 77 23 0B :C8
C350 7C FE C0 28 01 C9 21 60 03 22 FA 01 21 00 40 C9 :F7
C360 C5 44 4D ED 79 C1 23 0B C9 21 4D 03 22 FA 01 C9 :CB
C370 11 7F 03 CD 9C 05 CD E5 04 CD 3E 03 C3 29 07 0C :C2
C380 12 0E 0C 02 0A 44 49 53 4B C9 20 45 52 52 4F 52 :0D
C390 3E FC 3D 2A 93 41 20 FA C9 20 45 16 FF 01 FB 0F 3E :8B
C3A0 A5 ED 79 3E 0A CD 92 03 ED 78 FE A5 20 02 D1 C9 :79
C3B0 15 20 E9 D1 C3 70 03 E5 F3 CD 99 03 3A 4A 05 E6 :D5
C3C0 C3 CB 3A 30 02 06 10 F6 80 32 4A 05 0E FC ED 79 :A7
C3D0 D5 1E 03 21 00 06 01 F8 0F ED 78 E6 81 28 5A 2B :98
C3E0 7C B5 20 F5 1D 20 F2 C3 70 03 F5 E5 D5 CD 07 04 :32
C3F0 36 00 AF 01 F9 0F ED 79 0D 3E 02 ED 79 CD 2B 0A :03
-----
Sum 1C 04 7C A2 AF 53 F9 88 5F DF D0 A4 E5 19 63 2A :FE

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C400 D1 CD 16 04 E1 F1 C9 21 46 05 D5 C3 4A 05 E6 0F :12
C410 5F 16 00 19 D1 C9 0E FB ED 51 E5 CD 07 04 7E 0E :B8
C420 F9 ED 79 72 E1 0E F8 3E 1C ED 79 E5 D5 06 14 10 :5C
C430 FE 01 F8 0F ED 78 0F 38 FB D1 E1 C9 E5 6F 08 3A :BE
C440 4A 05 E6 0F FE 0A D2 70 03 26 04 3E FF 2D 95 6F :23
C450 B7 ED 52 E1 DA 70 03 7B 07 CB 12 07 CB 12 07 CB :39
C460 12 07 CB 12 7B E6 0F 3C 5F C9 3E 01 CD 3C 04 CD :E3
C470 B7 03 CD 16 04 3E 05 F5 E5 3E 80 CD D5 04 D5 11 :08
C480 FB F8 4B ED 78 4A ED 78 0F 30 0B 0F 30 F8 4B ED :0B
C490 78 77 23 4A 18 0A CB 77 C2 70 03 E6 4E D1 28 0B :13
C4A0 E1 F1 3D CA 2D 05 CD EA 03 18 CC F1 F1 08 3D 28 :F8
C4B0 3A 08 CD B9 04 30 BE 18 B9 1C 0E 3E 10 BB 0D 1E :99
C4C0 E5 21 4A 05 7E EE 10 77 E6 10 2D 02 14 37 0E FC :B5
C4D0 7E ED 79 E1 C9 FB 0E FA F3 ED 59 0E F8 ED 79 3E :74
C4E0 07 3D 20 FD C9 01 FC 0F 3A 04 05 E6 03 ED 79 FB :09
C4F0 C9 3E 01 CD 3C 04 CD B7 03 CD 16 04 3E 05 F5 E5 :A0
-----
Sum AC BE B3 20 E4 35 F1 D6 3B F4 94 B8 EE B4 B8 BA :AC

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C500 3E A0 CD D5 04 D5 11 FB F8 ED 78 0F 30 0B 0F 30 :4B
C510 F8 7E 4B ED 79 23 4A 18 0B CB 77 C2 70 03 CB 6F :4D
C520 C2 70 03 E6 7E D1 28 10 E1 F1 3D 20 06 CD E5 04 :8D
C530 C3 70 03 CD EA 03 18 C6 F1 F1 08 3D 28 A7 08 CD :99
C540 B9 04 30 B8 18 B3 48 05 00 00 C5 3E E6 CD 42 :B5
C550 03 CD 74 01 4F CD 74 01 47 3A 67 05 B8 3E 00 28 :E1
C560 04 78 32 67 05 C1 C9 3E 3E 20 32 8B 05 01 00 30 :B8
C570 ED 43 88 05 CD 83 05 3E 07 32 8B 05 01 00 20 ED :27
C580 43 88 05 D5 11 00 10 01 00 00 3E 00 ED 79 03 1B :89
C590 7A B3 20 F6 21 00 00 22 0A 06 D1 C9 1A B7 C8 CD :96
C5A0 A5 05 13 18 0F FE F1 1A 0F 06 C5 F5 CD C9 05 CD :EE
C5B0 E8 05 ED 4B 0C 0E F1 ED 79 CB A0 3A 0E 06 ED 79 :AD
C5C0 3A 0A 06 3C 32 0A 06 C1 C9 3A 0A 06 FE 28 38 0C :06
C5D0 3E 00 32 0A 06 3A 0B 06 C3 32 0B 06 3A 0B 06 FE :93
C5E0 19 D8 3E 19 32 0B 06 C9 D5 E5 2A 0A 06 CD F9 05 :13
C5F0 16 30 19 22 0C 06 E1 D1 C9 5D 6C 26 00 4D 44 29 :B7
-----
Sum 59 E1 30 49 C9 E9 31 3B 7B AB 77 BC EA F3 EC 5D :50

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C600 29 09 29 29 29 3E 0F A4 67 C9 00 00 00 30 07 C5 :CA
C610 47 21 1E 06 23 23 10 FC C1 22 1D 06 2A 25 2A E9 :46
C620 44 06 44 06 44 06 44 06 44 06 44 06 44 06 86 06 :92
C630 51 06 5A 06 86 06 68 05 7A 06 86 06 86 06 61 06 :AF
C640 68 06 6F 06 C5 47 3A 0E 06 B6 F8 80 32 0E 06 C1 :A2
C650 C9 3A 0E 06 CB 07 32 0E 06 C9 3A 0E 06 CB A7 18 :B0
C660 F5 3A 0E 06 CB 1D 18 E8 3A 0E 06 CB 9F 18 E7 13 :BD
C670 1A 32 0A 06 13 1A 32 0B 09 C9 2A 0A 06 2A 2E 00 :21
C680 22 0A 06 CD C9 05 C9 3E 00 CD 38 01 E5 6F 3A 9C :04
C690 06 BD 3E 0F 28 04 7D 32 9C 06 E1 C9 0F AF CD 2B :ED
C6A0 01 E6 F0 C9 7C 3D 0A 36 7D F5 07 07 07 CD BD 2A :A5
C6B0 06 F1 E6 0F C6 3D FE A0 38 02 C6 07 C3 A5 05 F5 :83
C6C0 07 07 07 CD C8 06 F1 E6 0F C6 30 FE 3A 38 02 05 :05
C6D0 C6 07 C3 1C 07 AF 32 4A 05 C9 3E 01 32 4A 05 C9 :35
C6E0 11 E6 06 C3 9C 05 12 1F 02 02 0A 11 45 53 43 3D :C9
C6F0 6D 65 E6 75 00 11 FB 06 C3 9C 05 12 1F 02 07 0A :6F
-----
Sum BF D9 D2 62 27 27 B3 D0 33 BD 42 A1 23 19 3A 26 :0C

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C700 11 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :C4
C710 20 FA C9 1E 07 18 F5 3E 3A C3 1C 07 ED 79 3A 0E :21
C720 06 CB A0 ED 79 CB E0 83 C9 31 00 00 3E 07 32 0E :04
C730 06 11 DC 07 CD 9C 05 3E 50 01 20 23 1E C7 CD 0C :F8
C740 07 3E 50 01 98 23 1E C4 CD 0C 07 3A 04 05 E6 03 :85
C750 B7 20 05 11 13 0A 18 03 11 20 0A CD 9C 05 3E 01 :0D

```

```

C760 32 DA 07 3C 32 DB 07 CD 4B 05 FE 1E 28 21 FE 1F :02
C770 28 32 FE 20 CA 2D 0A CD 87 06 FE 0E 28 11 FE 0D :23
C780 28 22 CD 9D 06 FE F0 C2 3D 0A 18 DB F1 18 D8 3A :AF
C790 DA 07 F5 FE 02 38 F5 3D 32 DA 07 F1 32 DB 07 CD :25
C7A0 B9 07 18 C3 3A DA 07 F5 FE 07 38 80 3C 32 DA 07 :0F
C7B0 F1 32 DB 07 CD B9 07 18 AE 3A DA 07 CD CB 07 CD :DF
C7C0 0A 07 3A DB 07 CD CB 07 C3 13 07 11 50 00 21 DF :0A
C7D0 20 19 3D 20 FC 44 42 3E 0A C9 3D 2B 0C 12 02 00 :BC
C7E0 06 4D 42 2D 47 41 4D 45 20 44 4F 53 20 5D 5B 12 :CC
C7F0 17 00 02 9A 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 :66
-----
Sum 48 2F 2F C7 FD 7F 29 26 AB 01 B3 45 26 52 9B 63 :52

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C800 91 01 43 6F 6E 74 72 6F 6C 02 91 12 17 02 02 91 :C4
C810 01 20 43 75 72 73 6F 72 02 91 12 17 03 02 91 05 :F6
C820 52 65 71 75 65 73 6F 72 02 91 12 17 04 02 91 06 :61
C830 53 70 61 63 65 20 02 91 12 17 05 02 99 90 90 18 :8
C840 90 90 90 90 98 07 12 17 07 10 47 6F 20 50 72 6F :26
C850 67 72 61 6D 11 12 17 09 54 61 70 65 1C 44 69 73 :B0
C860 6B 12 17 0B 45 72 61 73 65 12 17 0D 54 72 61 6E :5A
C870 73 66 65 72 12 17 0F 52 65 6E 61 6D 65 12 17 11 :7A
C880 52 53 2D 32 33 32 43 12 0C 02 03 87 0D 20 20 87 :2A
C890 87 87 87 87 87 87 89 20 87 8C 20 20 87 89 0D 20 :63
C8A0 20 20 20 87 20 20 87 20 20 87 20 20 87 20 20 87 :89
C8B0 20 20 20 87 20 20 87 20 20 87 20 20 87 20 20 87 :89
C8C0 20 20 20 87 20 20 87 20 20 87 20 20 87 87 87 87 :38
C8D0 87 87 87 87 20 20 20 20 87 20 20 87 20 87 87 87 :BE
C8E0 20 20 87 87 20 20 20 20 87 20 20 87 87 87 87 87 :F0
C8F0 20 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :F3
-----
Sum 0C 71 6E DD 59 FC 4A 80 BE 62 6D 80 CC 74 D2 4F :55

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
C900 20 20 87 87 20 20 20 20 20 20 20 20 87 20 87 87 :89
C910 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :25
C920 20 87 87 20 20 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :89
C930 20 87 87 20 20 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :89
C940 20 87 87 20 20 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :89
C950 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :8C
C960 20 87 87 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :89
C970 20 87 87 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :F0
C980 20 87 87 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :89
C990 87 87 87 20 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 87 :2E
C9A0 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :9A
C9B0 0D 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 :C9
C9C0 DE 0D 0D 04 20 20 50 50 72 72 6F 6F 3A 3A 4D 4C :AC
C9D0 2E 2E 42 42 41 41 42 42 42 41 41 20 20 4F 4F 49 :D8
C9E0 54 54 41 41 20 20 58 58 32 32 0D 20 20 50 50 72 :DD
C9F0 72 6F 6F 3A 3A 4D 4D 2E 2E 42 42 41 41 42 42 41 :85
-----
Sum 0D 1D B4 FC 55 18 E9 66 4A 2A E0 0C 4A 13 01 FA :4E

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CA00 41 20 20 4F 4F 49 49 54 54 41 41 20 20 58 58 32 :FD
CA10 32 00 EC 12 17 13 07 44 72 69 76 65 20 30 3A 00 :E5
CA20 12 17 13 07 44 72 69 76 65 20 31 3A 00 3A DA 07 :E3
CA30 FE 07 20 14 3A 4A 05 E6 03 B7 20 06 CD 0A 06 C3 :F8
CA40 29 07 CD D5 06 C3 29 07 FE 01 CA FF 0C FE 02 CA :69
CA50 74 0D FE 03 CA EA 11 FE 04 CA 2B 14 FE 05 CA F2 :11
CA60 12 FE 06 CA 3E 15 C3 29 07 CD DF 11 11 CD 0A CD :98
CA70 9C 05 CD E0 06 3E 07 32 0E 06 3A 02 3D B7 20 10 :3F
CA80 11 F0 0A CD 9C 05 CD 4B 05 FE 1B 20 F9 3E FF C9 :CE
CA90 32 E0 0B 3E 01 32 DE 0B 3E 02 32 DF 0B 01 9E 30 :A2
CAA0 21 00 38 3A 02 3D 57 AF 3C F5 03 03 03 03 CD BF :A1
CAB0 06 CD 17 07 CD BC 0A F1 15 20 ED C9 1E 0D 23 7E :2C
CAC0 CD 1C 07 1D 20 B8 D5 11 13 00 19 D1 C9 12 02 02 :E7
CAD0 05 09 43 6F 6E 74 72 6F 6C 3D 43 75 72 73 6F :AA
CAE0 20 52 65 71 75 65 73 74 6D 53 70 61 63 65 0A :3C
CAF0 12 0C 0C 02 4E 4F 20 46 49 4C 45 20 44 49 53 4B :54
-----
Sum 3C 75 FC 49 B5 68 A8 84 DE 10 64 7D 6C A5 C3 8A :6C

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
CB00 12 0E 0F 02 45 53 43 3D 6D 65 6E 75 00 CD 69 0A :3E
CB10 FE FF CA 29 07 01 A2 20 3E 10 CD 0A 07 CD 4B 05 :03
CB20 FE 1E 28 37 FE 1F 28 48 FE 1C 28 78 FE 1D 28 5D :65
CB30 FE 1B CA 29 07 FE 20 28 1E CD 87 06 FE 0E 28 1B :20
CB40 FE 0D 28 2F FE 07 28 5C FE 0E 28 41 CD 9D 06 FE :CB
CB50 F0 20 04 F5 F1 18 C6 3A DE 0B C9 3A DE 0B F5 FE :DA
CB60 03 DA 54 0B 3D 3D 32 DE 0B F1 32 DF 0B CD BD 0B :73
CB70 C3 1D 0B 3A DE 0B F5 3C 21 E0 0B BE D2 54 0B 3C :76
CB80 32 DE 0B F1 32 DF 0B CD BD 0B C3 1D 3A DE 0B :CB
CB90 FE FE 02 DA 54 0B 3D 32 DE 0B F1 32 DF 0B CD BD :1D
CBA0 0B C3 1D 0B 3A DE 0B F5 21 E0 0B BE D2 54 0B 3C :45
CBB0 32 DE 0B F1 32 DF 0B CD BD 0B C3 1D 0B 3A DE :0B
CBC0 CD CF 0B CD 0A 07 3A DF 0B CD CF 0B C3 13 07 21 :4E
CBD0 8E 20 11 14 00 19 3D 20 FC 44 42 3E 10 C9 01 81 :BF
CBE0 01 CD ED 06 3E 01 32 6B 0C ED 4B 6D 0C 3A 6C 0C :FF
CBF0 CD 0A 07 CD 4B 05 FE 1E 28 2F FE 1D 28 2B FE 1C :F6
-----
Sum 4D AD 8E 6F E0 A5 47 C9 83 73 FF 12 59 A2 CD 23 :7E

```


リスト1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CC00	28	42	FE	1F	28	3E	FE	20	C8	FE	1B	CA	29	07	CD	87	:3A
CC10	06	FE	0E	28	14	FE	1B	28	10	FE	07	28	27	FE	0D	28	:26
CC20	23	CD	9D	06	FE	F0	C0	18	CA	3A	6B	0C	FE	01	28	C3	:BE
CC30	3D	32	6B	0C	ED	4B	6D	0C	CD	65	0C	ED	4B	6F	0C	CD	:55
CC40	5F	0C	18	AF	3A	6B	0C	FE	02	28	AB	3C	32	6B	0C	ED	:D5
CC50	4B	6D	0C	CD	5F	0C	ED	4B	6F	0C	CD	65	0C	18	9A	3A	:83
CC60	6C	0C	C3	13	07	3C	6C	0C	C3	0A	07	11	31	30	D5	FE	:20
CC70	20	CD	4B	0E	FE	20	C8	FE	1B	CA	29	07	CD	9D	06	FE	:A4
CC80	F0	28	FE	C9	CD	0D	0B	CD	E7	12	11	E0	3F	01	20	00	:CB
CC90	ED	B0	3E	00	32	F8	0C	2A	E7	12	F7	B7	28	01	24	7C	:69
CCA0	32	FB	0C	2A	FE	3F	FE	81	38	10	D6	80	32	FB	0C	3E	:34
CCB0	01	32	FB	0C	11	80	00	19	3E	80	32	FE	0C	22	F9	0C	:02
CCD0	2A	FE	3F	22	FC	0C	21	00	40	ED	5B	F9	0C	3A	FB	0C	:80
CCE0	CD	6C	0A	3A	F8	0C	B7	C8	21	00	40	F1	00	40	11	00	:AD
CCE0	80	7E	ED	79	23	03	1B	7A	B3	20	F6	21	00	40	ED	5B	:91
CCF0	FC	0C	3A	FE	0C	C3	6C	04	2C	C3	6C	30	47	CD	74	11	:A3
Sum	47	8A	E0	BF	F6	EA	E7	96	4D	54	D1	04	CD	6B	3F	A0	:5A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CD00	43	0D	CD	9C	05	CD	0D	0B	CD	E7	12	11	00	FF	01	20	:9A
CD10	00	ED	B0	CD	F5	06	21	3B	0D	E1	60	FF	01	10	00	ED	:3C
CD20	B0	CD	10	01	3A	4A	05	32	87	FF	3E	0C	CD	A5	05	31	:C1
CD30	00	00	F3	2E	00	CD	4F	00	C3	60	FF	3E	1D	D3	00	FB	:88
CD40	C3	D2	01	0C	12	03	00	02	3C	20	3C	20	3C	20	3C	47	:50
CD50	20	6F	20	20	20	50	20	72	20	6F	20	67	20	72	20	61	:FA
CD60	20	6D	3E	20	3E	20	3E	20	3E	00	2A	F2	3F	7D	B7	28	:9C
CD70	01	24	7C	7C	11	71	0F	CD	9C	05	3A	4A	05	32	2F	15	:68
CD80	AF	32	B5	10	CD	DF	11	3A	02	3D	FE	28	D2	6A	0E	CD	:19
CD90	E0	06	11	96	0F	CD	9C	05	2A	00	3D	CD	A4	06	11	A8	:A1
CDA0	0F	CD	9C	05	2A	03	3D	CD	A4	06	11	BB	0F	CD	9C	05	:A7
CD80	CD	71	0C	DF	F5	06	11	D7	0F	CD	9C	05	21	E0	3F	01	:B8
CDC0	20	00	CD	68	01	DA	62	0F	11	E2	0F	CD	30	15	CD	6A	:EC
CDD0	02	3F	AE	10	11	F0	0F	CD	9C	05	2A	F4	3F	CD	A4	06	:50
CDE0	11	FD	0F	CD	9C	05	2A	F4	3F	CD	9C	05	2A	F4	3F	CD	:72
CD00	A4	06	11	04	10	CD	9C	05	2A	F4	3F	CD	A4	06	11	0C	:30
Sum	44	44	65	6E	6E	1F	21	91	4F	C5	2A	52	83	E6	FE	E2	:64

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CE00	10	CD	9C	05	3A	AF	10	F5	CD	A9	06	F1	5F	16	00	2A	:78
CE10	00	3D	ED	52	DA	6A	0E	3A	E0	3F	FE	01	28	0F	11	98	:06
CE20	10	CD	9C	05	CD	2E	03	CD	3E	01	C3	29	07	21	00	40	:DE
CE30	ED	4B	6F	20	3D	6B	01	DA	62	0F	CD	BB	10	3A	02	3D	:FC
CE40	FE	28	D2	6A	0E	CD	6A	0D	32	AF	10	F5	FE	81	38	0C	:5D
CE50	D6	80	32	B1	10	3E	01	32	B5	10	3E	80	32	B0	10	F1	:20
CE60	5F	16	00	2A	00	3D	ED	52	30	0F	11	20	10	CD	9C	05	:09
CE70	CD	2E	03	CD	3E	01	C3	29	07	22	B2	10	11	16	10	CD	:85
CE80	9C	05	11	46	10	CD	9C	05	11	62	10	CD	9C	05	01	C3	:2B
CE90	22	ED	43	6D	0C	01	C7	22	ED	43	6F	0C	3E	03	32	6C	:3F
CEA0	0C	CD	E1	0B	3A	6B	0C	FE	01	C2	59	0F	2A	00	3D	22	:28
CEB0	F8	3F	2A	03	3D	22	FA	3F	2A	05	3C	22	FC	3F	3A	02	:01
CEC0	3D	3C	32	02	3D	3A	AF	10	5F	16	00	2A	B2	10	22	00	:66
CED0	3A	2A	03	3D	22	B7	10	22	FE	3F	19	22	03	3D	21	53	:DE
CEE0	79	3E	73	22	EE	3F	32	F0	3F	21	E0	3F	ED	5B	05	3D	:A9
CEF0	01	20	00	ED	B0	2A	05	3D	11	20	00	19	22	05	3D	11	:E2
Sum	C3	D0	25	BC	9A	B0	9C	53	41	EA	B3	29	B3	88	36	02	:27

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
CF00	87	10	CD	9C	05	21	00	28	11	1A	00	3E	06	CD	F3	04	:91
CF10	3A	B5	10	FE	01	20	0B	2A	B7	10	1E	80	16	00	19	22	:09
CF20	B9	10	21	00	40	ED	5B	B7	10	3A	B0	10	CD	F3	04	3A	:31
CF30	B5	10	FE	01	20	20	21	00	40	11	00	80	01	00	40	ED	:24
CF40	78	77	23	03	1B	7A	B3	20	F6	21	00	40	ED	5B	B9	10	:E5
CF50	3A	B1	10	CD	F3	04	CD	5B	01	3A	2F	15	32	A4	05	C3	:A4
CF60	29	07	11	30	10	CD	9C	05	CD	2E	03	CD	3E	01	C3	29	:E5
CF70	07	0C	12	04	00	C3	20	3C	20	3C	20	3C	5A	20	61	51	:51
CF80	20	70	20	65	20	1C	20	4A	20	69	20	73	20	6B	3E	20	:BA
CF90	3E	20	3E	20	3E	00	12	0C	03	05	46	72	65	65	20	52	:14
CFA0	65	63	6F	72	64	3A	07	00	12	0B	04	06	57	72	69	74	:1B
CFB0	65	63	6F	72	64	3A	07	00	12	0B	04	06	57	72	69	74	:1B
CFC0	75	73	68	20	53	70	61	63	65	20	4C	6F	61	64	20	50	:6C
CFD0	72	6F	72	6F	72	6D	00	12	11	09	04	53	74	61	72	74	:66
CFE0	21	00	12	07	0B	07	09	4C	6F	61	64	69	6E	67	3A	00	:4D
CF00	0A	12	00	0D	07	04	53	54	41	52	54	3A	00	05	20	45	:66
Sum	4B	27	52	A1	6F	49	47	82	AD	7A	AE	F2	AA	34	AB	E9	:1F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D000	4E	44	3A	00	06	20	45	58	45	43	3A	00	07	20	4C	45	:09
D010	4E	47	54	48	3A	00	12	12	0F	06	0A	4F	4B	20	10	01	:89
D020	12	0F	0F	02	0A	11	44	69	73	6B	20	46	75	6C	6C	00	:8B
D030	12	0C	0F	02	0A	11	54	61	70	65	20	52	65	61	64	20	:90
D040	45	72	72	6F	72	00	12	0B	11	03	4D	65	6D	6F	72	79	:B4
D050	20	1C	20	44	69	73	6B	20	20	20	07	59	65	73	20	4E	:ED
D060	6F	00	12	0C	13	01	43	6F	6E	74	72	6F	6C	3D	43	75	:77
D070	72	63	7F	72	0D	12	0C	14	05	52	65	71	75	65	73	74	:F3
D080	3D	53	7F	61	63	65	00	12	16	16	06	54	68	61	6E	6B	:63
D090	20	79	6F	75	21	21	07	00	12	0B	0F	02	50	72	6F	6F	:8C
D0A0	72	61	6D	20	6D	61	64	65	20	45	72	72	6F	72	00	E0	:0F
D0B0	5F	D5	CD	49	33	7B	B2	C1	C8	AF	77	2A	00	40	7D	FE	:3E
D0C0	48	20	0E	7C	FE	75	20	09	CD	F2	10	21	00	01	C3	E1	:23
D0D0	10	7D	FE	01	20	28	7C	FE	43	20	23	CD	F2	10	2A	18	:E5

D0E0	40	22	F6	3F	21	00	40	ED	4B	F2	3F	CD	6B	01	DA	62	:D6
D0F0	0F	C9	21	12	40	11	F2	3F	01	0E	00	ED	B0	C9	2A	10	:3C

Sum	DB	31	F2	8A	F2	E6	A6	4D	47	29	1F	1F	13	F1	D0	30	:0E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D100	40	7D	FE	48	C0	7C	FE	55	C0	3A	1C	40	21	16	11	77	:A7
D110	3E	02	CD	30	03	2E	1D	01	01	1A	65	CD	90	11	ED	78	:DF
D120	E6	02	20	F6	25	20	F4	65	CD	90	11	ED	78	E6	02	28	:7F
D130	E9	25	20	F4	CD	BD	02	DA	62	0F	CD	90	11	ED	78	E6	:B2


```

D570 21 ED 43 6F 0C 3E 0F 32 6C 0C CD E1 0B 3A 6B 0C :2D
D580 FE 02 CA A7 16 11 65 18 CD 9C 05 CD 84 0C 11 65 :56
D590 18 CD 9C 05 11 A9 18 CD 30 15 CD E0 06 21 E0 3F :5D
D5A0 11 03 25 01 20 00 ED B0 CD 6A 0D 32 E4 19 11 B4 :2F
D5B0 18 CD 9C 05 CD 71 0C CD 4F 18 11 D1 18 CD 9C 05 :6C
D5C0 CD 71 0C 11 04 19 CD 9C 05 11 CF 19 CD 9C 05 3A :87
D5D0 E4 19 CD A9 06 21 FF 00 22 01 25 CD 42 16 CD 68 :3B
D5E0 16 21 00 00 CD 0B 16 E5 CD 42 16 CD 68 16 E1 11 :6C
D5F0 00 01 19 3A E4 11 32 E4 19 20 E8 CD 5A 18 11 :15

```

```
Sum 2B A1 E4 32 EE 6D 7E 38 C3 46 E7 CF 85 98 27 3B :31
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D600 42 19 CD 9C 05 CD 5B 01 C3 29 07 E5 7C F5 F5 32 :62
D610 01 25 2F 32 02 25 F1 CB BF 21 00 40 1E 00 57 19 :18
D620 F1 07 38 0A 11 03 25 01 00 01 ED B0 E1 C9 44 4D :4D
D630 21 03 25 11 00 01 ED 78 77 23 03 1B 7A B3 20 F6 :BB
D640 E1 C9 21 03 25 C5 D5 E5 21 00 00 22 03 26 E1 01 :C0
D650 00 01 7E 5F 16 00 E5 2A 03 26 19 22 03 26 E1 23 :94
D660 08 78 B1 20 ED D1 C1 C9 CD 1B 18 3A 01 25 01 9C :99
D670 32 CD BF 06 21 00 25 11 05 01 01 14 33 D5 7E CD :89
D680 F6 00 ED 79 D1 23 1B 7A B3 20 F2 CD 4B 05 FE 1B :E0
D690 CA BD 17 CD D4 00 CD F6 00 FE 17 28 CB FE 0B CA :DD
D6A0 B1 17 FE 18 C8 18 EC 11 65 18 CD 9C 05 3E 00 32 :16
D6B0 E5 19 CD E0 06 11 BA 18 CD 9C 05 CD 71 0C CD 28 :3B
D6C0 18 CD 3B 18 11 D1 18 CD 9C 05 11 4B 19 CD 9C 05 :83
D6D0 CD 71 0C 11 6B 19 CD CD 9C 05 CD 5A 17 CD 01 25 :E9
D6E0 FF C2 BD 17 CD FD 17 CD 6A 0D 32 E4 19 11 A9 18 :BB
D6F0 CD 9C 05 CD 30 15 11 AD 19 CD 9C 05 11 CF 19 CD :8B

```

```
Sum 7A E0 40 BC 4D D4 93 AA F8 2E 3D 2B 38 B2 4A 42 :B8
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D700 9C 05 3A E4 19 CD A9 06 01 DE 20 ED 43 6D 0C 01 :FD
D710 E2 20 ED 43 6F 0C 3E 03 32 6C 0C ED E1 0B 3A 6B :F6
D720 0C FE 02 CA BD 17 CD 47 18 CD 5A 17 CD CC 17 3A :FE
D730 E5 19 3C 32 E5 19 3A E4 19 3D 32 E4 19 20 E7 CD :E1
D740 47 18 CD 30 18 CD 3F 18 11 65 18 CD 9C 05 11 D0 :75
D750 12 CD 30 15 CD DF 11 C3 3D 0E 01 9C 32 3A E5 19 :F6
D760 CD BF 06 CD 47 18 CD 09 18 11 04 01 21 01 25 E5 :EE
D770 CD DE 00 E1 77 01 14 33 ED 79 23 1B 7A B3 E5 20 :21
D780 EF E1 3A 02 25 2F 5F 3A 01 25 B8 20 18 ED 5B 03 :5D
D790 26 CD 42 16 2A 03 26 37 3F ED 52 20 08 CD 4B 05 :98
D7A0 FE 1B 28 19 CD 9C 43 18 CD D4 00 FE 17 28 AB 18 :CE
D7B0 F4 11 C3 19 CD 9C 05 CD 3E 01 C3 29 07 E5 3A 01 :25
D7C0 11 C3 19 CD 9C 05 CD 3E 01 C3 29 07 E5 3A 01 :25
D7D0 F5 CB BF 21 00 40 1E 00 57 19 F1 07 38 0B 11 03 :BD
D7E0 25 EB 01 00 01 ED B0 E1 C9 44 4D 21 03 25 11 00 :44
D7F0 01 7E ED 79 23 03 1B 7A B3 20 F6 E1 C9 21 03 25 :5C

```

```
Sum 95 8F 95 C7 72 9E A2 3A D6 78 25 B1 9A 91 06 E6 :A7
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D800 11 E0 3F 01 20 00 ED B0 C9 CD DE 00 FE 15 C8 FE :3B

```

```

D810 1A CA FF 15 FE 0B CA B1 17 18 EE CD DE 00 FE 18 :5A
D820 C8 FE 0B CA B1 17 18 F3 CD DE 00 FE 19 C8 18 F8 :08
D830 CD DE 00 FE 1A C8 18 F8 C3 F6 00 3E 19 18 F9 3E :FA
D840 1A 18 F5 3E 17 18 F1 3E 18 18 ED 3E 0B 18 E9 CD :F7
D850 3B 18 CD D4 00 FE 19 C8 18 F5 CD 3F 18 CD D4 00 :A5
D860 FE 1A C8 18 F5 0C 12 06 00 07 3C 20 3C 20 3C :2C
D870 3C 52 20 53 20 2D 20 32 00 33 20 32 20 43 3E :20
D880 3E 20 3E 20 3E 00 12 0C 05 07 50 72 6F 67 72 :6F
D890 6D 20 53 65 6E 6A 12 0C 08 50 72 6F 67 72 61 :15
D8A0 20 52 65 63 65 69 76 65 00 12 0B 03 07 09 46 :69
D8B0 6C 65 3D 00 12 08 07 04 0A 47 65 74 20 72 65 :61
D8C0 64 79 20 4F 6B 3F 50 75 73 68 20 73 70 61 63 :65
D8D0 00 12 0A 09 03 4C 6F 67 6F 6E 20 4F 6B 21 20 :43
D8E0 6F 6E 6E 65 63 74 65 64 12 08 0C 06 46 60 65 :FC
D8F0 20 53 65 6E 6A 20 4F 6B 3F 50 75 73 68 20 73 :66

```

```
Sum 79 65 23 6E 6D 2D 37 B6 0A DE D5 6B 13 9C EE 6E :29
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
D900 61 63 65 00 12 0A 10 05 53 65 6E 64 69 6E 67 :20
D910 50 41 43 4B 45 54 20 4E 6F 3A 12 1B 12 05 9A :90
D920 97 12 0A 13 53 65 6E 64 69 6E 67 20 43 48 41 :52
D930 41 43 54 45 52 91 07 20 05 91 12 1B 14 19 90 :98
D940 07 00 12 12 14 06 4F 4B 20 21 00 12 06 0C 06 :46
D950 69 6C 65 20 52 65 63 65 69 76 65 20 4F 6B 3F :20
D960 50 75 73 68 20 73 70 61 63 65 00 12 08 10 05 :52
D970 65 63 65 69 76 69 6E 67 20 50 41 43 4B 45 54 :20
D980 4E 6F 3A 12 1B 12 05 9A 90 97 12 08 13 52 65 :63
D990 65 69 76 69 6E 67 20 43 48 41 52 41 43 54 45 :52
D9A0 91 07 20 05 91 12 1B 14 19 90 98 07 00 12 0D :05
D9B0 02 0A 52 65 63 65 69 76 65 3F 20 07 59 65 73 :20
D9C0 4E 6F 00 12 11 15 02 42 72 65 61 6B 21 07 00 :12
D9D0 0E 0F 0A 0A 45 6E 64 20 50 41 43 4B 45 54 20 :4E
D9E0 6F 3A 07 00 41 43 11 17 1A CD 9C 05 21 29 07 :22
D9F0 4D 00 AF 32 4A 05 CD 4B 05 FE 20 28 02 18 F7 :11

```

```
Sum 0C DE 31 D9 56 56 22 7A F3 02 1B 7B B2 D9 B8 DF :E9
```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
DA00 00 00 21 00 00 3E 1B CD F3 04 11 F0 00 21 8B :12
DA10 3E 01 CD F3 04 18 CF 0C 12 03 0A 05 49 6E 73 :65
DA20 72 74 20 58 31 66 6F 72 6D 61 74 65 64 20 44 :69
DA30 73 6B 6B 65 74 20 69 6E 20 46 44 30 07 12 0E :0D
DA40 50 55 53 48 20 53 50 41 43 45 00 1A 21 07 00 :12
DA50 0E 0F 0A 0A 45 6E 64 20 50 41 43 4B 45 54 20 :4E
DA60 6F 3A 07 00 41 43 11 17 1A CD 9C 05 21 29 07 :22
DA70 4D 00 AF 32 4A 05 CD 4B 05 FE 20 28 02 18 F7 :11
DA80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DA90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAE0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
DAF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

```

```
Sum 3D 7E 86 34 99 E5 54 7C 44 FF D2 4B 3D 5D 6E 80 :AB
```

リスト2

```

1000 CLS:WIDTH 40
1010 CLEAR &HC000
1020 PRINT "PUSH SPACE KEY!"
1030 A$=INKEY$(1)

```

```

1040 IF A$=" " THEN ELSE 1020
1050 FOR I=0 TO 31
1060 M1$=MEM$(&HC000+I*256,128)
1070 M2$=MEM$(&HC080+I*256,128)

```

```

1080 DEVOS"0:",I,M1$,M2$
1090 NEXT
1100 PRINT "OK !"

```

X1和歌集—みそひともじをマシンによせて

■安楽庵子電

人間と無生物との間に愛が生じる現象は、世の中にしばしば見うけられるものです。たとえばドライバーと車、百貨店女性従業員とエレベータ、金持ちと札束、怪盗とダイヤモンド、専業主婦とせんべい、そしてハッカーとコンピュータ。

ここに正しきハッカーであり、また歌人でもある安楽庵子電（あんらくあんしでん）先生から編集部へ寄せられた1冊の歌集があります。今回はX1への愛を詠まれたその歌を皆様にご披露いたしましょう。

子電先生は、新潟県の巻機山（まきはたやま）の中腹にある風力発電付きの庵にX1と一緒に籠りになっておられ、人間とコンピュータの真の姿を今日も見つめておられます。

■昭和57年、X1世に出し秋に詠める歌二首

テレビジョン シャープにかかればコンピュータ
あおもしろし 落葉も舞うなり
けが 穢れなき記憶装置を胸に秘め
我とたわむる うるはしの君

■昭和59年10月、X1 turbo世に登場せし日に詠める歌一首
たくましき BIOS-ROM を君抱ふ

秋に現る 秋風なるかな

■昭和60年11月、turbo II に寄せる歌一首

秋深み 僕は下がるコンピュータ

買うべきときは 神ぞ知るのみ

■昭和61年『活用研究』を手にしせるとき詠める歌一首
X1 骨までしゃぶっていいかしら

活用研究 買った買った

●日本語BASICで漢字をサポートしたデータベース●



X1turboが発売されたときのショックは今でも忘れられません。その頃はCZ-800Cを持っていました。漢字ROMが欲しくて秋葉原まで行きましたが、結局買わずに帰りました。ところが、その直後にturbo誕生を知りました。なんと漢字ROMが最初から中にいっしょ入るのです。そればかりか、RS-232Cやテロップ、さらにはあこがれのディスク・ドライブ様までもが1つの家(本体)の中にお住まいになられていっしょやったのでした!

やった！そして、turboの最大の売りもの、日本語BASICが搭載されました。学習機能付き辞書がサポートされたのです。なんととどめは、漢字アトリビュート方式の全角文字（16×16ドット文字）表示だったのです。従来のグラフィックに書くのと違い全角文字に属性が付けられるようになりました。

今回は、その機能もうまく使ってみました。もちろんプログラムの中にも変数にも漢字が使えます。やはり日本人は日本語ですね。項目メッセージでも「シメイ」より「氏名」の方がパツと見てすぐわかりますよね。でも、よく考えると「シメイ」は3バイトだけど「氏名」は、2倍の6バイトなんだから気軽にカナを漢字に置き換えたってプログラムがふくれあがり、CZ-8FB01ならすぐメモリ・オーバーになってしまいます。でも、やっぱりシャープさんは偉い！ BIOS 部分を ROM 化してメイン・メモリを大きく解放してくれました。おまけにグラフィック RAM をディメンション・エリアとして使用できるようにしてくれました。シャープさん。ありがとうございます！

というわけで、今回はこれらの機能たちをうまく使って
 実用プログラムを作りました。題して「知人情報管理」で
 す。

管理の誕生から成長、 そして現在まで

せっかく身近に電気式情報処理機があるのだから利用しないのは罪になります。そこで、この“知人情報管理”の誕生となるわけです。実は、この管理は第3バージョンでありまして、第1バージョン(図1参照)は、CZ-800C用に作りました。ちょうど'84年の夏ごろでした。しかし、使い勝手のいいものでなく、当然のことながら“氏名”でなく“シメイ”でした。

そして第2バージョンは、'84年の秋ごろだったでしょう。カナをすべて漢字に直し、また、ストリング処理系も変えていきました。一応はturbo専用になりました。ところが、ファイル名の入力(その頃はファイル番号などなかった)が大変面倒な上、時間もかかり初心者やキーボードに不慣れな人には、絶対といつていいほどに作業能率を低

ホンシベツ ハ 85 ネン 08 かベツ 25 ニチテス

1. シンキ ファイル サクセイ
2. エザケ ヘンコウ
3. シツゴウ

4. シュウリョウ

サキョウハヘンコウ ラ イレテクダサイ・・?

1: 友人の情報
5: アルバイト

2: 親戚

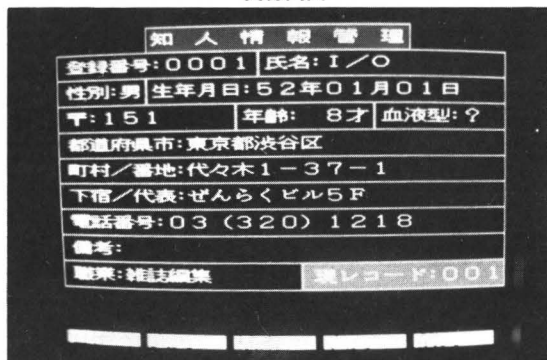
3: 学校

4: 部活

ファイル番号を入力してください(取消し=0): 1

これは改善する必要がありました。OITA X2のシステム設計上の注意事項に“できるだけ操作を簡単に！”とあ

实行面面



るのを思い出し、いろいろ試みました。初めは、「MB-GAME DOS」のようにカーソル・バーを使い選択させようとしてしました。しかし、後の方にあるファイルは、決定まで時間がかかり過ぎました。そこでファイルの1つ1つに番号を付けることにしました。また選択の箇所は、すべてをナンバ・メニュー方式(図2参照)にしました。汎用性もなく多機能でもありませんが、個人や会員数600~700人ほどのレコードやビデオのレンタル店などでは、十分に使えるものだと私は信じています。

特 徵

他の住所録や顧客管理を見たことがない（知っているがオペレートしたことがない）ので比較などできませんが、自分で信じている部分を挙げておきます。プロの方やエキスパートの方々も笑わないでお願いします。

知人情報管理の目立ちたがり屋の部分は、

- ①各操作が簡単なメニュー方式です。
- ②必要なときはメッセージが出ます。
- ③デバイスの許す限り登録できます。
- ④登録人数は最大976人です。
- ⑤葉書／封筒への印字が可能です。
- ⑥生年月日から年齢が自動算出されます。
- ⑦漢字（システム辞書）が使えます。
- ⑧登録順序を変えられます。

それぞれは、日本初ではないですし、わざわざ列記するほどでもありませんが、以上7つが第1、2バージョンから向上した部分です。

1 番の主役は⑦でしょう。漢字が使えるうえ、システム辞書によって入力の手間を大きく削減しています。本当は、9 番目にオート・ダイアラによる自動発信を追加しようと思っていたのですが、そこまで必要とする人がいるだろうか？発信装置はどうするか？など、いろいろなことをまとめ上げ、考え抜いた結果、今回のこのプログラムには付けないことにしました。必要、不必要は個人によってさまざまなので情報を収集し、いずれ取り入れたいと思っています。

知人情報管理の使い方説明

●必要機器(最低限)

まず、次の物を用意してください。

- ① X1turbo Model30/40 (本体+専用ディスプレイ)

図3 ファイル書き込み順序(2ドライブ)

2driveの方

61 Clusters free

Path name "0:/"

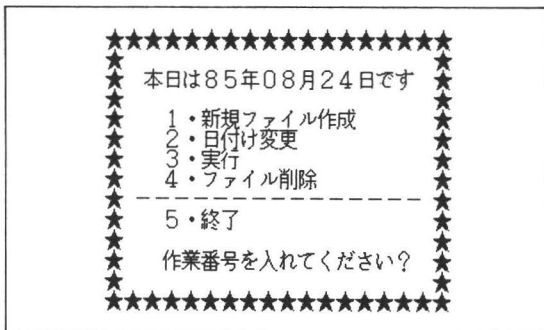
Bin* "0:BASIC CZ8FB02.Sys" '84/10/15 MON 12:00

Bas "0:Start up .Bas" '85/08/24 SAT 23:33

Asc "0:Start up data.Sub" '84/10/15 MON 12:00

Bas "0:知人情報管理 .Bas" '85/08/24 SAT 23:41

図4 メイン・メニュー



- ③ プリンタ (BASIC でサポートされている物)

注：1ドライブでどうしても使いたいのであれば“1ドライブへの変更”のところを読んでみてください。

●実稼動システムの作成

実用される場合、次の手順で実稼働システムを作成することをお勧めします。

ここでは、リスト1とリスト2がすでに別のディスクに準備されているとします。FORMATユーティリティでフォーマットした後、DISK SYSGENでCZ8FB02を書き込んでください。

この次に、リスト1を書き込みます。必ずファイル名を“Start up. Bas”としてください。次に Start up data を COPY 命令で転送してください。1ドライブの方は、この後に音訓辞書を書き込みます。最後にリスト2を書き込んで終わります。

注：2 ドライブの方は、次の順で書き込んでください（図 3 参照）。

- ① CZ8FB02 ——— システムから書き込む
- ② Start up (リスト 1)
- ③ Start up data ——— システムから書き込む
- ④ 知人情報管理 (リスト 2)


これで OK です.

注：このディスクを以下**管理**と呼びます。また、情報データは、このディスクに書き込まれていきます。

●各処理(作業)について

■メイン・メニュー内モード (図4)

- 作業番号1：新規ファイル作成

作業番号1を選択します。新規ファイルの名前を全角6文字以内で入力してください。ここでのみ入力するとメイン・メニューに戻ります。

新規ファイルの1人目の情報をメッセージに従って入力していただきます。すべての入力を終了し「良い」を選択すると新規作成をしてメイン・メニューに戻ります。

- 作業番号2：日付け変更

図5 入力用メッセージ

登録番号: 0001

氏名: 馬場 雅治
性別: 1=男 2=女 1
生年月日: 421015
血液型: A
郵便番号: 870-02
都道府県市: 大分県大分市
町村/番地: 宮河内ハイランド43-15
下宿/代表: 〇
電話番号: 0975-28-1553
職業: OITA X2 代表
職業: 学生 (鶴崎工業)

これでもいいですか?
[良い=R E T, 悪い=それ以外のキー]

続けますか?
[続=R E T, 終了=それ以外のキー]

入力ミスの
ないように
各データは下記の
入力文字数以内で
入力してください

氏名: 8字
性別: 1字
生年月日: 8字
血液型: 2字
郵便番号: 6字
都道府県市: 14字
町村/番地: 14字
下宿/代表: 14字
電話番号: 15字
職業: 17字

図6 サブメニュー

知 人 情 報 管 理

登録番号: 0001 氏名: 馬場 雅治
性別: 男 生年月日: 42年10月15日
〒: 870-02 年齢: 17才 血液型: A
都道府県市: 大分県大分市
町村/番地: 宮河内ハイランド43-15
下宿/代表: 〇
電話番号: 0975-28-1553
備考: OITA X2 代表
職業: 学生 (鶴崎工業) 現レコード: 001

追加 更新 削除 印刷 終了

作業番号2を選択します。年から月、日と順番に各2桁で入力してください。

年数は西暦下2桁で入力してください。

注: 月数/日数は必ず2桁で入力してください。正しく入力されるまでは次に進みません。

●作業番号3: 実行

作業番号3を選択します。実行するファイルを番号で選択してください。[]のみ、または[0]を入力するとメイン・メニューに戻ります。

注: ファイルがない場合はエラーになり、メイン・メニューに戻ります。番号が正しく入力されると、その番号のファイルをオープンし、実行に入ります。

注: 実行については、別記します。

●作業番号4: ファイル削除

作業番号4を選択します。削除するファイルを番号で選択してください。[]のみ、または[0]を入力するとメイン・メニューに戻ります。

削除してよいか、[Y/N] で入力してください。

注: ファイルがない場合はエラーになり、メイン・メニューに戻ります。

●作業番号5: 終了

作業番号5を選択します。ここを選択すると良否を問わずに終了しますので注意してください。

注: 入力についての注意

右部に表示されるメッセージに従って入力してください(図5)。

入力文字数を守ってください(超えると再入力になります)。

●実行(作業番号3)

■サブメニュー内モード(図6)

●[F1]: 情報追加(図5)

[F1]を押すと情報追加モードになります。

起動したファイル内にいままであった情報の次から追加していきます。

注: 起動したファイル: 以下ファイルとします。

登録番号を表示して氏名から入力待ちになります。

入力の注意にそって各項目を入力してってください。

注: もし間違えて[F1]を押した場合は氏名のところで[]のみ入力してください。サブメニューに戻ります。

全項目の入力が終わると登録してよいかメッセージが出ます。よい場合は[], 悪い場合は、その他のキーを押してください。また氏名から再入力してください。

よいを選び[]を押すと次に追加を続けるかを選択します。その他のキーを押すと終了となりサブメニューに戻ります。

●[F2]: 情報変更

[F2]を押すと情報変更モードになります。

ファイル内にある情報を変更します。

登録番号を表示して氏名から入力待ちになります。

入力の注意にそって各項目の変更するところのみ入力してってください。

変更しないところは、[]のみ入力してください。

注: もし間違えて[F2]を押した場合は全項目[]のみ入力してください。サブメニューに戻ります。

全項目の入力が終わると登録してよいかメッセージが出ます。よい場合は、[], 悪い場合は、その他のキーを押してください。また氏名から再入力してください。[]を押すと終了となりサブメニューに戻ります。

注: 変更する場合は、その項目を全部入力してください。

(例) 150-01→150-02にする。

郵便番号: 150-02 []と入力します。全項目を入力し終えたらメッセージに従ってください。

●[F3]: 情報検索

[F3]を押すと情報検索モードになります。

ファイル内にある情報から検索します。

登録番号から入力待ちになります。

入力の注意にそって検索するキーのみ入力してってください。

注: もし間違えて[F3]を押した場合は全項目[]のみ入力してください。サブメニューに戻ります。

全項目を入力が終わると検索を開始してよいかメッセージが出ます。

よい場合は、[], 悪い場合は、その他のキーを押してください。また氏名から再入力してください。よいを選び[]を押すと検索を開始します。

検索するキーはそれぞれの項目の一部でもかまいません。

例 + 名: 河 []
+ .
+ .
+ 話: 157 []
+ 孝: []
+ 業: 学生 []

左の例は、氏名に河という文字があり電話番号に157があり、職業が学生の人の検索。

注: +のマークの付いている行は、実際の画面上の動作を表わしています。以下使用。

検索はレコード・ナンバ1から順に捜して行き、エンド・レコードで止まります。

該当データがあれば一時停止し、情報を表示して、メッセージがでます。

図7 ファイルの順序変更

どこを(登録番号1)
どこを(登録番号2)
入れ替えますか?

登録番号1:2
登録番号2:3

登録番号1: 0002 様
氏名1: 幸 太郎
登録番号2: 0003 様
氏名2: 馬場 雅治

この二つを入れ替えますか?
置き換え OK(Y/N): Y

ここで次候補に行きたいければ **SPACE** を押してください。

ESC を押すとサブメニューに戻ります。

該当データがない場合はメッセージを出しサブメニューに戻ります。

検索速度は、100人目まで到達するまでに、約30秒ぐらいです。

注：誕生日/郵便番号/電話番号などはできるだけ全体入力してください。

● **F4**：改頁

F4 を押すと現レコードがインクリメントされ改頁が表示されます。

押したままにするとリピートされます。

注：エンドレコードまで行くと止まります。

● **F5**：前頁

F5 を押すと現レコードがデクリメントされ前頁が表示されます。

押したままにするとリピートされます。

注：第1レコードまで行くと止まります。

● **F6**：印字

F6 を押すと印字モードになります。

印字モード内では現在、印字の対象になっている人の登録番号及び氏名を表示しますが、**F4** / **F5** を押すことでいつでも印字の対象が変えられます。

■ 印字モード内メニュー

①…全データ・リストアップ

第1レコードから順にエンド・レコードまで全項目を印字していきます。

②…指定データ・リストアップ

第1レコードから順にエンド・レコードまで指定項目を印字していきます。

③…“葉書/封筒”印字

対象の人の宛名を印字します。

注：1度試して、あなたのプリンタに合った印字位置をつかんでください。

④…EXIT

印字モードから抜けてサブメニューに戻ります。

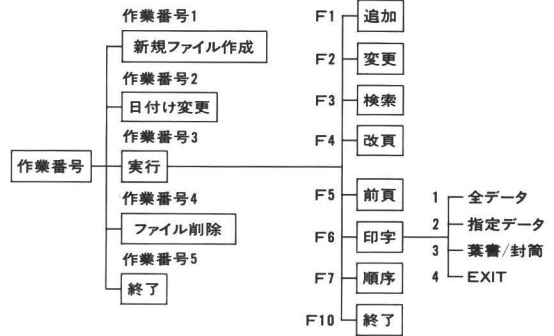
● **F7**：ファイルの順序変更(図7参照)

F7 を押すと順序変更モードになります。

第〇〇〇レコードの人と第△△△レコードの人を入れ換えます。

メッセージに従い前者と後者のレコードを入力します。それらの氏名が表示されます。これでよい場合は、**Y** で答えてください。**N** と押すとレコードの入力に戻ります。

図8 コマンド・マップ



注：間違って **F7** を押した場合は、**Y** のみ入力してください。

● **F10**：終了

情報管理を終わりメイン・メニューに戻ります。

● 実際にやってみる

ここでは、先程の必要機器および実稼働システム管理が準備されているとして、進めていきましょう。モードは高解像度にしてください。

知人情報管理の起動の手順

① 管理をドライブ0に挿入

② システム辞書をドライブ1に挿入

③ CRT/本体を POWER ON

約20秒ですべてが起動します。起動後は、終了宣言するまで各ドライブのディスクは抜かないでください。

メイン・メニューが表示されました。

初めに日付けを確認しましょう。今日は86年9月30日です。ところが日付けを見ると、84年1月1日になっています。変更しましょう。

作業番号2を押して、画面が変わりましたね。年から入力していきましょう。

+ 年 (西暦下: 2ケタ): **86** ☒

+ 月 (01-12: 2ケタ): **9** ☒

+ 日 (01-31: 2ケタ): **30** ☒

これでOKです。

日付けがよくなったのでファイルの新規登録をしましょう。ファイル名は何にしましょうか? まあ、“友人の情報”ぐらいにしておきましょう。

作業番号1を押して、ファイル名の入力をしてしましょう。

+ ファイルの名前を入力してください: 友人の情報 ☒

画面が項目入力画面に変わりました。氏名から入力していきましょう。

+ 氏名: 馬場 雅治 ☒

+ 性別 [1 = 男 / 2 = 女] **1** ☒

+ 生年月日 (昭和): 421015 ☒

+ .

+ .

+ .

+ 職業: 学生 ☒

+ .

+ これでいいですか?

ここで ☒ を入力しました。ディスクが動いてメイン・メニューに戻りました。

これで“友人の情報”というファイルが使えるようにな

図9 ファイル書き込み順序(1ドライブ)

1driveの方

64 Clusters free

Path name "0:/"

Bin# "0: BASIC CZ8FB02.Sys" '84/10/15 MON 12:00

Bas "0: Start up .Bas" '85/08/24 SAT 23:33

Asc "0: Start up data.Sub" '84/10/15 MON 12:00

Asc "0: 音訓 変換.DIC" '85/08/25 SUN 00:00

Bas "0: 知人情報管理 .Bas" '85/08/25 SUN 00:01

りました。今度からは、起動したあと日付けを確認し、作業番号3を押して、追加なり変更なり印字などやってください。コマンド・マップ(図8)を見て階層構造を把握してください。

1ドライブへの変更

この知人情報管理は2ドライブ用ですが、別にシステム辞書を使わなければ、1ドライブでも完璧に動きます。

それでは、改造してしましましょう。リスト1の150行と310行のDEVICE命令を消してください。300行にある、KEY0, CHR\$(&HFF, &HFF9, &HFF)の&HFF9を&HFF8に変えてください。

次に、リスト2の1100行を消してください。ディスクに書き込む順序は、次の通りです(図9参照)。

- ① CZ8FB02
- ② Start up (リスト1)
- ③ Start up data
- ④ 音訓辞書
- ⑤ 知人情報管理 (リスト2)

これでOKです。

つまり1ドライブでは、システム辞書は使えません。さらにどうしてもとおっしゃる方は、自分でやってみてください。

プログラムの入力について

リスト1もリスト2も、それぞれ間違わずに入力すれば完動します。皆様の中で入力の手間を少しでも減らそうとする方もいらっしゃるでしょうが、その場合の注意点を少し。

● リスト1, 2 共通の注意

- ① REM は、はずさない方がよいでしょう。GOTO, GOSUB, THEN などの飛び先は、すべて REM 行になっていますので、単に REM だけ省くと後の修正が大変だと思います。
- ② マシン語のコール番地や POKE などの番地には、注意してください。
- LIST1の注意
- ① 110...130行は、自由にしても動きますが、私としては、そのまま入力していただきたいと思います。
- ② 150行は、1ドライブの方は、消してください。
- ③ 300行は、1ドライブの方は、&HFF9を&HFF8にしてください。
- ④ 360行は、CZ-800Pの縦2倍の印字指定なので、他のプリンタの方は消してください。
- ⑤ 430...500行の後ろの REM は、入力しなくてもかまいません。

せん。

- ⑥ 510行のファイル名は、リスト2と同じにしておいてください。

● LIST2の注意

- ① 1100行は、1ドライブの方は消してください。
- ② REM は、アポストロフィがあれば、後ろの文字は書かなくてよいです。
- ③ 印字は、人によって、要/不要がさまざまなので、不満がある人は、自分に合った印字パターンを作成してみてください。

とにかく長いので間違いをしないよう、ゆっくり入ってください。それと、完動するまで、1110行のSTOP OFFは、入力しないでください。

知人情報管理の内部公開

内部のおもな点について少し話しましょう(表1はリスト2のものです)。

● 1160-1400行 (初期選択, メイン・メニュー)

メニューの表示、作業番号の入力、分岐をしています。1, 2, 3, 4, 5以外は受け付けません。

● 1580-1750行 (日付け変更)

日付け変更のためデータを入力しますが、そのデータが13年や54日であってはならないのです。そのために[月日]\$に01...31を入れてあり、INSTRで含まれるかを調べ、かつ2桁かを調べます。その2つの条件に合ったものを採用し、合わなければ再入力にします。

● 1980-2000行 (漢字入力終了)

漢字入力モードから抜け出すサブルーチンで、ここはあなたが自作のプログラムにそのまま組み込んでも使えます。余談ですが、KEY0, CHR\$()のカッコの中に&HF1から&HFFまでを入れるとファンクション・キーや[XFER]キーを押したものとしてプログラム中で使えます。参考にしてください。&HFFが[XFER]キー。

● 2120-2240 (MAIN)

サブメニューのメイン・ルーチンでINKEY\$(0)でファンクション・キーを読み込んでいます。[F1]-[F10]がq-zです。

● 2250-2330行 (改頁, 前頁, 出力)

[F4]/[F5]を押すとレコード・ナンバを1つ+/ーしてエンド・レコード/トップ・レコードかを検査してそうでなければ、RECORD READをコールし出力します。

● 4290-5190行 (DATA 検索)

検索するキーを入力しながら、キーになる項目にフラグを立てその項目数を数えます。レコードを読み、INSTRでキーと比較します。全項目の比較が終わると比較が成立した項目数とキーの項目数とを比較し、成立なら検索OK。そうでなければ次のレコードに行きます。

● 5200-5400行 (FILES)

新規、実行、削除で使います。DEVISで16レコード目から読み、FCBの先頭が04でエクステンションが"FIL"のものを採用し、配列に格納して行きます。先頭がFFなら終了とします。

● 5570-5670行 (年齢計算)

誕生日の記録フォーマットは次の通りに格納されています。

42年12月30日の人の場合
[誕生日]\$ = "昭和421230"

表1 リスト2の内容と行番号

行 番 号	見 出 し	処 理 内 容	分 岐 元
1000—1080	プログラム見出し	制作者の氏名など	
1090—1130	初期設定1	BASICに関する設定	
1140—1150	初期設定2 初期選択, メイン	ディメンジョン設定	
1160—1400	初期選択, メイン・メニュー	作業番号の入力から分岐	
1410—1520	終了	F-KEYの設定など	作業番号5
1530—1570	本日付け	本日の付けを表示	
1580—1750	日付け変更	日付けの変更	作業番号2
1760—1970	新規ファイル作成	新規ファイルの作成	作業番号1
1980—2000	漢字入力終了	漢字モードからの抜け出し	
2010—2110	知人情報管理実行	実行ファイルの選択	作業番号3
2120—2240	MAIN	サブメニュー	
2250—2330	改頁	改頁, 次頁, 出力	F4/F5
2340—2510	DATA追加	DATAの追加	F1
2520—2660	RECORD WRITE	1レコード書き込み	
2670—2810	RECORD READ	1レコード読み込み	
2820—2860	RANDOM OPEN	ランダム・ファイル・オープン	
2870—3230	画面作成 文字	サブメニュー画面作成	
3240—3480	DATA変更	DATAの変更	F2
3490—4280	印字	各種印字	F6
4290—5190	DATA検索	DATAの検索	F3
5200—5400	FILES	新規, 実行, 削除FILES	
5410—5560	ファイル削除	ファイルの削除	作業番号4
5570—5670	年齢計算	誕生日から年齢の計算	
5680—6170	各データの入力	新規, 追加, 変更で使用	
6180—6310	各データの消去	項目, バッファのクリア	
6320—7080	データ入力に関する説明	項目別の入力注意の表示	
7090—7190	説明アトリビュート	アトリビュート計算, 実行	
7210—7560	ファイルの順序変更	ファイルの順序変更	F7
7570—7760	NO FILE	エラー処理, メッセージ	

今日の日付け(年)から生まれた年と25を引きます(西暦/昭和の変換), その結果をNEN7とします。

日付け(月)より生まれた月が小さいときは更にNEN7に1を加えます。

月が等しい場合は, 生まれた日によって判断します。

●turboの新命令について

今回はturboに備わった, いままでにあまり見られなかった命令をいくつか使ってみました。なかなか便利なものも多く, 楽になったと思います。しかし, 気がつかねば使うこともないと思われるので, 使用した命令の中で, 使える便利なものを紹介しましょう。

① STOP OFF 1110行
BREAK キーをきかなくするもので, ENDやRESETまで止まりません。今回のようなプログラムを実用に使うと誰がオペレートするかわかりません。不慣れな人が**BREAK** キーを押さないとも限らないので付けました。

② AKCNV\$ (n\$) 1540行
ASCII文字を全角文字に直す命令です。
(例) B\$=AKCNV\$ ("0123")
結果, B\$は0 1 2 3となります。

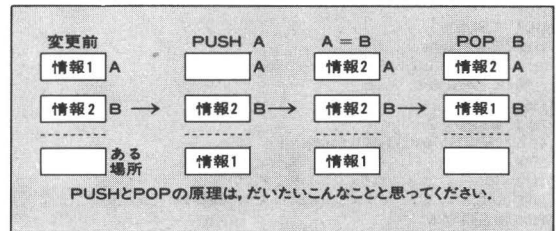
③ KACNV\$ (n\$) 5610行他
全角文字をASCII文字に直す命令です。
(例) B\$=KACNV\$ ("0 1 2 3")
結果, B\$は0123となります。

④ PUSH 7340行
後に続く変数の内容がある場所に格納します。

⑤ POP 7520行
PUSHで格納した変数の内容を変数に返してやります。

注: ④, ⑤については, 図10参照。

図10 PUSHとPOPによるAとBの順序変更



先ほどのオート・ダイヤラや可変性項目の採用, 検索の高速化, 印字パターンの追加, ハードディスクのサポート, その他システム設計までに思いつくことはすべて取り入れ, I/O誌に発表させていただきます。そのときは, また読むだけでも読んでやってください。

最後に

意見や質問, 相談交流など, おまちしております。
〒870-02

大分県大分市宮内ハイランド43-15

馬場雅治まで。

なお, 質問, 相談およびOITA X2入会応募の方は, 必ず返信用封筒を入れてください。それとディスクやテープを送ってくださっても, いったい御返送致しません。特にお金など送ってこれられて私が困るばかりですので, そういうことは, 絶対にしないでください。また, 市販ソフトなどの交換, 低額コピー, プロテクトなどには, いっさい応じられません。返事も出しませんのでご了承ください。

これからの管理の成長

知人情報管理としては, 今回のプログラムを最高バージョンとし, 今回の中から多くを取り入れ, 改名(未定)し,

リスト1 "Start up.Bas"

```

100 CLS
110 LOCATE 16,10:PRINT"SHARP HJBASIC CZ-8FB2 Version1.0"
120 LOCATE 16,11:PRINT"OITA X2 知人情報管理 Version5.0a"
130 LOCATE 16,12:PRINT"      Programmed by OITA X2 馬場 雅治"
140 KLIST0:MODE1:INIT:MAXFILES2:CLICKON
150 DEVICE"1:"
160 KEY 1,"追加"
170 KEY 2,"変更"
180 KEY 3,"検索"
190 KEY 4,"次頁"
200 KEY 5,"前頁"
210 KEY 6,"印字"
220 KEY 7,"順序"
230 KEY 8,""
240 KEY 9,""
250 KEY10,"終了"
260 D$=DATE$:IF MID$(D$,1,2)="?" THEN MID$(D$,1,2)="85":DATE$=D$
270 PRINTCHR$(50,28);
280 CLEAR$HEF00:POKE$H876,$H88:POKE$HFD72,0
290 PALET1,0:PRW 2:LINE(0,176)-(639,199),PSET,1,BF
300 KEY0,CHR$(8HFF,$H9F,$H9F)

```

```

310 A$=INKEY$:DEVICE"0:"
320 CLS0:KLIST1:INIT
330 OPEN"1",1,"Start up data.Sub"
340 INPUT#1,A$,B$:MEM$(8H883,40)=HEXCHR$(B$)
350 CLOSE
360 POKE$HFA92,PEEK(8HFA92)OR$H8B:POKE$HFA97,15
370 OPTION SCREEN0
380 FOR I=0 TO 13
390 READ A$:POKE $HEF00+I,VAL("8H"+A$)
400 NEXT
410 'マシン語 データ
420 '      マシナ      アシラ      A-シラ
430 DATA 01,00,30      LD BC,300H / 10 BC=8H3000
440 DATA 3E,15          LD A,15H / 20 A=8H15
450 DATA 26,11          LD H,11H / 30 H=8H11
460 DATA ED,79          :LOOP: OUT (C),A / 40 OUT BC,A
470 DATA 03            INC BC / 50 BC=BC+1
480 DATA 25            DEC H / 60 H=H-1
490 DATA 20,FA          JR NZ,LOOP / 70 IF H=0 THEN 40
500 DATA C9            RET / 80 RETURN
510 RUN "知人情報管理 .Bas"

```

リスト2 "知人情報管理.Bas"

```

1000 '*****
1010 '      *
1020 '*      知人情報管理 (個人用住所録) *
1030 '*      *
1040 '*      製作者名: 馬場 雅治 *
1050 '*      製作協力: O I T A X 2 *
1060 '*      C Z - 8 5 2 C / 8 6 2 C *
1070 '*      システム辞書 *
1080 '*****
1090 '初期設定 1
1100 DEVICE"1:"
1110 STOP OFF:CLICK OFF
1120 ON ERROR GOTO 7630
1130 KLIST0:CLS4
1140 '初期設定 2
1150 DIM C(12),D$(12),BFIL$(20)
1160 '初期選択 * * * メインメニュー
1170 WIDTH 80,25,0,2:CLS:CSIZE$=KEY 0,""
1180 LOCATE 8, 0:PRINT#0,"@@@@ 知人情報管理 @@@@"
1190 KLIST0:CSIZE
1200 LOCATE22, 4:PRINT"★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★"
1210 LOCATE22, 5:PRINT"★"
1220 LOCATE22, 6:PRINT"★";GOSUB 1530:PRINT"★"
1230 LOCATE22, 7:PRINT"★"
1240 LOCATE22, 8:PRINT"★"
1250 LOCATE22, 9:PRINT"★"
1260 LOCATE22,10:PRINT"★"
1270 LOCATE22,11:PRINT"★"
1280 LOCATE22,12:PRINT"★"
1290 LOCATE22,13:PRINT"★"
1300 LOCATE22,14:PRINT"★"
1310 LOCATE22,15:PRINT"★"
1320 LOCATE22,16:PRINT"★"
1330 LOCATE22,17:PRINT"★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★"
1340 KJ$=INKEY$:IF KJ$="" THEN 1340
1350 IF KJ$="1" THEN 1760
1360 IF KJ$="2" THEN 1580
1370 IF KJ$="3" THEN KLIST1:GOTO 2010
1380 IF KJ$="4" THEN 5410
1390 IF KJ$="5" THEN 1410
1400 GOTO 1340
1410 '終了
1420 KEY 1,CHR$(12)+"W1.80:FIL."+CHR$(34)+"0:"+CHR$(13)
1430 KEY 2,CHR$(12)+"W1.80:FIL."+CHR$(34)+"1:"+CHR$(13)
1440 KEY 3,"KEY "
1450 KEY 4,"LIST "+CHR$(26,13)
1460 KEY 5,"RUN "+CHR$(13)
1470 KEY 6,"LOAD "+CHR$(13)
1480 KEY 7,"WIDTH "
1490 KEY 8,"CHR$(
1500 KEY 9,"PALET "
1510 KEY10,"CONT"+CHR$(13)
1520 CLOSE:INIT:CLS4:KLIST1:DEVICE"0:"END
1530 '本日付け
1540 PRINT "本日は";AKON$(LEFT$(DATE$,2));
1550 PRINT"年";AKON$(MID$(DATE$,4,2));"月";
1560 PRINTAKON$(RIGHT$(DATE$,2));"日です";
1570 RETURN
1580 '日付け変更
1590 [月日]=$"01020304050607080910111213141516171819202122232425262728

```

```

295031"
1600 DE$=""
1610 CLS:CSIZE3
1620 LOCATE14, 0:PRINT#0,"*** 日付け変更 ***"
1630 LOCATE26, 6:PRINT"日付けは年月日それぞれを"
1640 LOCATE26, 7:PRINT"2ケタで入力してください"
1650 LOCATE24,10:GOSUB 1530
1660 LOCATE24,12:PRINTCHR$(5);
1670 INPUT"年 (西暦下:2ケタ) : ",DE$
1680 IF LEN(DE$)=2 THEN ELSE BEEP:GOTO 1660
1690 LOCATE24,13:PRINTCHR$(5);
1700 INPUT"月 (01~12:2ケタ) : ",D$
1710 IF INSTR(LEFT$([月日],24),D$)<0 AND LEN(D$)=2 THEN DE$=DE$+"/"+D$
D$ ELSE BEEP:GOTO 1690
1720 LOCATE24,14:PRINTCHR$(5);
1730 INPUT"日 (01~31:2ケタ) : ",D$
1740 IF INSTR([月日],D$)<0 AND LEN(D$)=2 THEN DE$=DE$+"/"+D$ ELSE BEEP:
GOTO1720
1750 DATE$=DE$:GOTO 1160
1760 '新規ファイル作成
1770 CLS:KLIST0:CSIZE3
1780 LOCATE 4, 0:PRINT#0,"<<<< 新規ファイル作成 >>>>"
1790 CSIZE:GOSUB 1980
1800 LOCATE 6,10:PRINTCHR$(5);
1810 INPUT"新規ファイルの名前を入力してください: ",[ファイル名]$
1820 IF [ファイル名]$="" THEN GOSUB 1980:GOTO 1160
1830 IF LEN([ファイル名])>13 THEN BEEP:GOTO 1800
1840 GOSUB 1980
1850 RECORDEND=1
1860 KEY 0,CHR$(8HFF)
1870 CLS4:CSIZE2
1880 RESTORE7200:GOSUB 6320
1890 LOCATE 8, 0:PRINT#0,"新 規 D A T A":CSIZE
1900 [番号]$=RIGHT$(("O O O "+RIGHT$(AKON$(STR$(RECORDEND))),LEN(STR$(R
ECORDEND))-1)*2),8)
1910 LOCATE 8, 2:PRINTCHR$(5)+"登録番号: ";[番号]$
1920 GOSUB 6180
1930 IDATA=0:GOSUB 5680:GOSUB 1980
1940 LOCATE6,16:PRINT"これでいいですか?"
1950 PRINT"[良い=Y E T,悪い=それ以外のキー]";
1960 IF INKEY$(1)<CHR$(13) THEN 1860
1970 GOSUB2820:GOSUB2520:CLOSE:GOTO1160
1980 '漢字入力終了
1990 KEY 0,"":KEY 0,CHR$(8HFF):A$=INKEY$
2000 RETURN
2010 '知人情報管理実行
2020 CLS:KLIST0:CSIZE3
2030 LOCATE 4, 0:PRINT#0,"<<<< 実行ファイル選択 >>>>"
2040 GOSUB5200:[ファイル番号]=0
2050 IF BFIL=1 THEN BEEP:GOTO 7570
2060 LOCATE 6,20:PRINTCHR$(5);
2070 INPUT"ファイル番号を入力してください(取消し=0): ",[ファイル番号]
2080 IF [ファイル番号]<0 THEN 1160
2090 IF [ファイル番号]>BFIL-1 THEN BEEP:GOTO 2060
2100 [ファイル名]$=BFIL$([ファイル番号])
2110 GOSUB 2020
2120 'M A I N
2130 GOSUB 3110
2140 GOSUB 2300
2150 A$=INKEY$(0):IF A$="" THEN 2150

```



```

2160 IF A$="q" THEN GOSUB 2340
2170 IF A$="r" THEN GOSUB 3240
2180 IF A$="s" THEN GOSUB 4290
2190 IF A$="l" THEN GOSUB 2250:GOTO 2150
2200 IF A$="u" THEN GOSUB 2280:GOTO 2150
2210 IF A$="v" THEN GOSUB 3490:GOTO 2120
2220 IF A$="w" THEN GOSUB 7210:GOTO 2120
2230 IF A$="z" THEN CLOSE:GOTO 1140
2240 A$="":GOTO 2150
2250 '改頁
2260 IF (RECORDEND-1)>RECORD THEN RECORD=RECORD+1 ELSE RETURN
2270 GOTO 2300
2280 '前頁
2290 IF RECORD>1 THEN RECORD=RECORD-1 ELSE RETURN
2300 'DATA 出力
2310 GOSUB 2670
2320 GOSUB 2870
2330 RETURN
2340 'DATA 追加
2350 WIDTH 80,25
2360 KEY 0,CHR$(255)
2370 CLS:CSIZE2
2380 RESTORE7200:GOSUB 6320
2390 LOCATE10, 0:PRINT#0,"DATA 追加":CSIZE
2400 [番号]=RIGHT$("0000"+RIGHT$(AKONV$(STR$(RECORDEND)), (LEN(STR$(RECORDEND))-1)*2),8)
2410 LOCATE 8, 2:PRINTCHR$(5)+"登録番号: ";[番号]
2420 GOSUB 6180
2430 IDATA=1:GOSUB 5680
2440 LOCATE 6,16:PRINT"これでいいですか?"
2450 PRINT"[良い=R E T,悪い=それ以外のキー]";
2460 IF INKEY$(1)=CHR$(13) THEN 2470 ELSE 2360
2470 RECORD=RECORDEND:GOSUB2520:RECORDEND=RECORDEND+1
2480 KEY0,CHR$(255)
2490 LOCATE 6,19:PRINT"続けますか?"
2500 PRINT"[続く=R E T,終了=それ以外のキー]";
2510 IF INKEY$(1)=CHR$(13) THEN2360ELSERETURN2120
2520 'RECORD WRITE
2530 LSET R$=[番号]
2540 LSET R$=[名前]
2550 LSET R$=[性別]
2560 LSET R$=[誕生日]
2570 LSET R$=[郵便番号]
2580 LSET R$=[血液型]
2590 LSET R$=[住所1]
2600 LSET R$=[住所2]
2610 LSET R$=[住所3]
2620 LSET R$=[電話番号]
2630 LSET R$=[備考]
2640 LSET R$=[職業]
2650 PUT #1,RECORD
2660 RETURN
2670 'RECORD READ
2680 GET #1,RECORD
2690 [番号]=R$
2700 [名前]=R$
2710 [性別]=R$
2720 [誕生日]=R$
2730 [郵便番号]=R$
2740 [血液型]=R$
2750 [住所1]=R$
2760 [住所2]=R$
2770 [住所3]=R$
2780 [電話番号]=R$
2790 [備考]=R$
2800 [職業]=R$
2810 RETURN
2820 'RANDOM FILE INIT
2830 OPEN "R",#1,"0:"+[ファイル名]+".FIL"
2840 'FIELD#1,8 AS R$,16 AS R$,2 AS R$,16 AS R$,12 AS R$,4 AS R$,2
8 AS R$,28 AS R$,28 AS R$,30 AS R$,34 AS R$,16 AS R$
2850 RECORDEND=LOF(1)+1
2860 RECORD=1:RETURN
2870 '画面作成 文字
2880 CLS:KLIST 1
2890 LOCATE 8, 1:PRINT"知 人 情 報 管 理"
2900 LOCATE 8, 3:PRINT"登録番号: ";[番号]
2910 LOCATE10, 3:PRINT"氏名: ";[名前]
2920 LOCATE 8, 5:PRINT"性別: ";[性別]
2930 LOCATE 8, 5:PRINT"生年月日: ";
2940 PRINT MID$(AKONV$([誕生日]),5,4)+"年";
2950 PRINT MID$(AKONV$([誕生日]),9,4)+"月";
2960 PRINT RIGHT$(AKONV$([誕生日]),4)+"日";
2970 LOCATE 8, 7:PRINT"〒: ";[郵便番号]
2980 LOCATE16, 7:PRINT"年齢: ";
2990 GOSUB 5570

```

```

3000 PRINT RIGHT$(AKONV$(STR$(NEN7)),4);"才"
3010 LOCATE28, 7:PRINT"血液型: ";[血液型]
3020 LOCATE 8, 9:PRINT"都道府県市: ";[住所1]
3030 LOCATE 8,11:PRINT"町村/番地: ";[住所2]
3040 LOCATE 8,13:PRINT"下宿/代表: ";[住所3]
3050 LOCATE 8,15:PRINT"電話番号: ";[電話番号]
3060 LOCATE 8,17:PRINT"備考: ";[備考]
3070 LOCATE 8,19:PRINT"職業: ";[職業]
3080 LOCATE22,19:PRINT"現レコード: ";
3090 PRINT RIGHT$("0000"+RIGHT$(AKONV$(STR$(RECORD)), (LEN(STR$(RECORD))-1)*2),6);
3100 RETURN
3110 '画面作成 LINE
3120 WIDTH 40,25:SCREEN 0,0,0:CLS4:C=4
3130 LINE(67,4)-(251,20),PSET,C,B
3140 LINE(8,20)-(319,148),PSET,C,B
3150 FORI=1TO8:LINE(8,20+I*16)-(319,20+I*16),PSET,C:NEXT
3160 LINE(8,148)-(175,164),PSET,C,B
3170 LINE(146,20)-(147,36),PSET,C,B
3180 LINE(66,36)-(67,52),PSET,C,B
3190 LINE(138,52)-(131,68),PSET,C,B
3200 LINE(226,52)-(227,68),PSET,C,B
3210 LINE(176,148)-(319,164),PSET,C,B
3220 PAINT(178,150),1,4
3230 PAINT(71,5),2,4:RETURN
3240 'DATA 変更
3250 WIDTH 80,25
3260 GOSUB 1980
3270 CLS:CSIZE2
3280 RESTORE7200:GOSUB 6320
3290 GOSUB 6630
3300 LOCATE10, 0:PRINT#0,"DATA 変更":CSIZE
3310 LOCATE 8, 2:PRINT"登録番号: ";[番号]
3320 D$(1)=[名前]
3330 D$(2)=[性別]
3340 D$(3)=RIGHT$([誕生日],12)
3350 D$(4)=[郵便番号]
3360 D$(5)=[血液型]
3370 D$(6)=[住所1]
3380 D$(7)=[住所2]
3390 D$(8)=[住所3]
3400 D$(9)=[電話番号]
3410 D$(10)=[備考]
3420 D$(11)=[職業]
3430 GOSUB 5680
3440 KEY0,CHR$(255)
3450 LOCATE6,16:PRINT"これでいいですか?"
3460 PRINT"[良い=R E T,悪い=それ以外のキー]";
3470 IF INKEY$(1)=CHR$(13) THENGOSUB2520:GOTO2120
3480 GOTO3260
3490 '印字
3500 WIDTH 40,25
3510 KEY 0,"":CLS
3520 LOCATE10, 0:PRINT"印 字 M E N U"
3530 LOCATE 4, 5:PRINT"1. . . 全DATA LIST UP"
3540 LOCATE 4, 7:PRINT"2. . . 指定DATA LIST印字"
3550 LOCATE 4, 9:PRINT"3. . . 葉書/封筒'印字'"
3560 LOCATE 4,11:PRINT"4. . . EXIT"
3570 LOCATE 8,15:PRINT"印字指定をしてください。";
3580 CLASH:PRINT"*":CLASH
3590 LOCATE10, 3:PRINT"氏名: ";[名前]
3600 LOCATE10, 2:PRINT"登録番号: ";[番号]
3610 IZ1$=INKEY$(0)
3620 IF IZ1$="1" THEN3580
3630 IF IZ1$="2" THEN3580
3640 IF IZ1$="3" THEN3580
3650 IF IZ1$="4" THEN IF (RECORDEND-1)>RECORD THEN RECORD=RECORD+1:GOSUB 2
670:GOTO 3590
3660 IF IZ1$="u" THEN IF RECORD>1 THEN RECORD=RECORD-1:GOSUB 2670:GOTO 359
0
3670 IF IZ1$="4" THEN RETURN ELSE 3590
3680 '全LIST UP
3690 '全DATA印字
3700 LPRINT"登録番号: ";[番号];" 氏名: ";[名前];" 性別: ";[性別]
3710 LPRINT"生年月日: ";
3720 LPRINT MID$(AKONV$([誕生日]),5,4)+"年"+MID$(AKONV$([誕生日]),9,4)
+"月"+RIGHT$(AKONV$([誕生日]),4)+"日";" 年齢: ";
3730 GOSUB 5570
3740 LPRINT RIGHT$(AKONV$(STR$(NEN7)),4);"才";" 血液型: ";[血液型]
3750 LPRINT"〒: ";[郵便番号]
3760 LPRINT"都道府県市: ";[住所1]
3770 LPRINT"町村/番地: ";[住所2]
3780 LPRINT"下宿/代表: ";[住所3]
3790 LPRINT"電話番号: ";[電話番号]
3800 LPRINT"備考: ";[備考];" 職業: ";[職業]
3810 LPRINT:LPRINT:GOTO 3510

```


リスト2 “知人情報管理、Bas”

```

3820 '葉書/封筒
3830 LPRINT "〒";[郵便番号]
3840 LPRINT [住所1]
3850 LPRINT [住所2]
3860 LPRINT [住所3]
3870 LPRINT
3880 LPRINT [名前]*+横"
3890 GOTO 3510
3900 '指定DATA LIST印字
3910 WIDTH 80,25:KEY0,""
3920 CLS4:FOR I=1TO 12:C(1)=0:NEXT
3930 LOCATE 10,0:PRINT"D A T A 指 定"
3940 LOCATE10,1:PRINT"印字=1、無印字=R E T"
3950 LOCATE 0,3:INPUT"登録番号:";C(1)
3960 LOCATE 0,4:INPUT" 氏名:";C(2)
3970 LOCATE 0,5:INPUT" 性別:";C(3)
3980 LOCATE 0,6:INPUT" 生年月日:";C(4)
3990 LOCATE 0,7:INPUT" 血液型:";C(5)
4000 LOCATE 0,8:INPUT" 郵便番号:";C(6)
4010 LOCATE 0,9:INPUT"都道府県市:";C(7)
4020 LOCATE 0,10:INPUT"町村/番地:";C(8)
4030 LOCATE 0,11:INPUT"下宿/代表:";C(9)
4040 LOCATE 0,12:INPUT" 電話番号:";C(10)
4050 LOCATE 0,13:INPUT" 備考:";C(11)
4060 LOCATE 0,14:INPUT" 職業:";C(12)
4070 LOCATE0,16:PRINT"これでいいですか?"
4080 PRINT"[良い=R E T、悪い=それ以外のキー]";
4090 IF INKEY$(1)<>CHR$(13)THEN 3920 ELSE LPRINT
4100 '指定DATA印字
4110 IF C(1)=1THENLPRINT" 登録番号:";[番号]
4120 IF C(2)=1THENLPRINT" 氏名:";[名前]
4130 IF C(3)=1THENLPRINT" 性別:";[性別]
4140 IF C(4)=1THENLPRINT" 生年月日:";ELSE 4190
4150 LPRINT MID$(ACON$([誕生日]$,5,4)+年";
4160 LPRINT MID$(ACON$([誕生日]$,9,4)+月";
4170 LPRINT RIGHT$(ACON$([誕生日]$,4)+日";" 年齢";
4180 GOSUB 5570
4190 IF C(4)=1THENLPRINT RIGHT$(ACON$(STR$(NEN?)),4);"才"
4200 IF C(5)=1THENLPRINT" 血液型:";[血液型]
4210 IF C(6)=1THENLPRINT" 〒";[郵便番号]
4220 IF C(7)=1THENLPRINT"都道府県市:";[住所1]
4230 IF C(8)=1THENLPRINT"町村/番地:";[住所2]
4240 IF C(9)=1THENLPRINT"下宿/代表:";[住所3]
4250 IF C(10)=1THENLPRINT"電話番号:";[電話番号]
4260 IF C(11)=1THENLPRINT" 備考:";[備考]
4270 IF C(12)=1THENLPRINT" 職業:";[職業]
4280 LPRINT:LPRINT:GOTO 3510
4290 'DATA 検索
4300 WIDTH 80,25
4310 GOSUB 1980
4320 CLS4:FOR I=1TO 12:D$(1)="":C(1)=0:NEXT:CHE=0:CHA=0
4330 RESTORE7200:GOSUB 6520
4340 CSIZE2
4350 LOCATE10,0:PRINT#,0,"D A T A 検 索":CSIZE
4360 GOSUB 7010
4370 LOCATE 8,2:PRINTCHR$(5);
4380 INPUT"登録番号:";D$(1)
4390 IFD$(1)<>"*"*THENIFLEN(D$(1))>8THEN4370ELSE CHE=CHE+1:C(1)=1:GOTO 4890
4400 GOSUB 7090
4410 LOCATE12,4:PRINTCHR$(5);
4420 INPUT"氏名:";D$(2)
4430 IFD$(2)<>"*"*THENIFLEN(D$(2))>16THEN4410ELSECHE=CHE+1:C(2)=1
4440 GOSUB 7090
4450 LOCATE 4,5:PRINTCHR$(5);
4460 INPUT"性別 [1=男/2=女]";D$(3)
4470 IFD$(3)<>"*"*THENIFD$(3)="1"THEND$(3)="男":CHE=CHE+1:C(3)=1ELSEIFD$(3)="2"THEND$(3)="女":CHE=CHE+1:C(3)=1ELSE4450
4480 GOSUB 7090
4490 LOCATE 0,6:PRINTCHR$(5);
4500 INPUT"生年月日 (昭和)";D$(4)
4510 IFD$(4)<>"*"*THENIFLEN(D$(4))>12THEN4490ELSECHE=CHE+1:C(4)=1
4520 KEY 0,CHR$(8H4)
4530 GOSUB 7090
4540 LOCATE10,7:PRINTCHR$(5);
4550 INPUT"血液型:";D$(6)
4560 IFD$(6)<>"*"*THENIFLEN(D$(6))>4THEN4540ELSECHE=CHE+1:C(6)=1
4570 KEY 0,CHR$(8H5)
4580 GOSUB 7090
4590 LOCATE 8,8:PRINTCHR$(5);
4600 INPUT"郵便番号:";D$(5)
4610 IFD$(5)<>"*"*THENIFLEN(D$(5))>12THEN4590ELSECHE=CHE+1:C(5)=1
4620 GOSUB 7090
4630 LOCATE 6,9:PRINTCHR$(5);
4640 INPUT"都道府県市:";D$(7)
4650 IFD$(7)<>"*"*THENIFLEN(D$(7))>28THEN4630ELSECHE=CHE+1:C(7)=1

```

```

4660 GOSUB 7090
4670 LOCATE 6,10:PRINTCHR$(5);
4680 INPUT"町村/番地:";D$(8)
4690 IFD$(8)<>"*"*THENIFLEN(D$(8))>28THEN4670ELSECHE=CHE+1:C(8)=1
4700 GOSUB 7090
4710 LOCATE 6,11:PRINTCHR$(5);
4720 INPUT"下宿/代表:";D$(9)
4730 IFD$(9)<>"*"*THENIFLEN(D$(9))>28THEN4710ELSECHE=CHE+1:C(9)=1
4740 GOSUB 7090
4750 LOCATE 8,12:PRINTCHR$(5);
4760 INPUT"電話番号:";D$(10)
4770 IFD$(10)<>"*"*THENIFLEN(D$(10))>30THEN4750ELSECHE=CHE+1:C(10)=1
4780 GOSUB 7090
4790 LOCATE12,13:PRINTCHR$(5);
4800 INPUT"備考:";D$(11)
4810 IFD$(11)<>"*"*THENIFLEN(D$(11))>34THEN4790ELSECHE=CHE+1:C(11)=1
4820 GOSUB 7090
4830 LOCATE12,14:PRINTCHR$(5);
4840 INPUT"職業:";D$(12)
4850 IFD$(12)<>"*"*THENIFLEN(D$(12))>16THEN4830ELSECHE=CHE+1:C(12)=1
4860 FORI=1TO12:IFC(I)=1THENM=M+1
4870 NEXT
4880 IFM=0THENGOSUB1980:GOTO2120
4890 KEY0,CHR$(255)
4900 LOCATE 6,16:PRINT"これでいいですか?"
4910 PRINT"[良い=R E T、悪い=それ以外のキー]";
4920 IFINKEY$(1)<>CHR$(13)THEN 4310
4930 IFC(1)=1THENRECORD=VAL(ACON$(D$(1)))ELSE4980
4940 IF RECORD=0 AND RECORD<RECORDEND THEN GOSUB3110:GOSUB2670:GOSUB2870:
RETURN
4950 CLS:FLASH1
4960 LOCATE 8,4:PRINT"登録番号が規定外です"
4970 FLASH:BEEP1:PAUSE14:BEEP0:GOTO 4310
4980 GOSUB 3110
4990 FORRECORD=1TORECORDEND-1:CHA=0:GOSUB2670:GOSUB3080
5000 IFC(1)=1THENIFINSTR(R$(D$(1))<>0)THENCHA=CHA+1
5010 IFC(2)=1THENIFINSTR(R$(D$(2))<>0)THENCHA=CHA+1
5020 IFC(3)=1THENIFR$(D$(3))THENCHA=CHA+1
5030 IFC(4)=1THENIFINSTR(R$(D$(4))<>0)THENCHA=CHA+1
5040 IFC(5)=1THENIFINSTR(R$(D$(5))<>0)THENCHA=CHA+1
5050 IFC(6)=1THENIFINSTR(R$(D$(6))<>0)THENCHA=CHA+1
5060 IFC(7)=1THENIFINSTR(R$(D$(7))<>0)THENCHA=CHA+1
5070 IFC(8)=1THENIFINSTR(R$(D$(8))<>0)THENCHA=CHA+1
5080 IFC(9)=1THENIFINSTR(R$(D$(9))<>0)THENCHA=CHA+1
5090 IFC(10)=1THENIFINSTR(R$(D$(10))<>0)THENCHA=CHA+1
5100 IFC(11)=1THENIFINSTR(R$(D$(11))<>0)THENCHA=CHA+1
5110 IFC(12)=1THENIFINSTR(R$(D$(12))<>0)THENCHA=CHA+1
5120 IFCHE<>CHA THEN5150ELSEGOSUB2870:LOCATE0,21:PRINT"次ページ: S P A C E / M E N U : E S C";
5130 M=INKEY$(0):IFM=" " THEN LOCATE 0,21:PRINT SPACE$(38):GOTO 5150
5140 IF M=CHR$(8H1B) THEN 2120 ELSE 5130
5150 NEXT
5160 COLOR2:FLASH1
5170 LOCATE 0,21:PRINT"もう該当DATAはありません。"
5180 BEEP1:PAUSE20:BEEP0:FLASH:LOCATE0,21:PRINTSPACE$(38);
5190 COLOR7:RECORD=RECORD-1:GOTO2150
5200 'F I L E S
5210 FORI=0TO7:FFILE$(I)="" :NEXT
5220 FORI=0TO19:BFILE$(I)="" :NEXT
5230 PRS=0:BFILE=1:LOCATE 0,6
5240 DEV1$="0":16*PRS:FFILE1$,FFILE2$
5250 FORI=0TO3
5260 FFILE$(I)=MID$(FFILE1$,I+32+1,32)
5270 NEXT
5280 FORI=0TO3
5290 FFILE$(I+4)=MID$(FFILE2$,I+32+1,32)
5300 NEXT
5310 FORI=0TO7
5320 IF MID$(FFILE$(I),15,3)="FIL" AND LEFT$(FFILE$(I),1)=CHR$(4) THEN
GOSUB 5370
5330 IF LEFT$(FFILE$(I),2)=CHR$(255,255) THEN RETURN
5340 NEXT
5350 PRS=PRS+1
5360 GOTO 5240
5370 BFILE$(BFILE)=MID$(FFILE$(I),2,13)
5380 PRINT " "+ACON$(RIGHT$(I)+"RIGHT$(STR$(BFILE),LEN(STR$(BFILE))-1),2)+": "+BFILE$(BFILE);
5390 BFILE=BFILE+1
5400 RETURN
5410 'ファイル削除
5420 CLS:KLIST0:CSIZE3
5430 LOCATE 8,0:PRINT#,0,"<<<< ファイル削除 >>>>"
5440 GOSUB5200:[ファイル番号]=0
5450 IF BFILE=1 THEN BEEP:GOTO 7570
5460 LOCATE 6,20:PRINTCHR$(5);
5470 INPUT"ファイル番号を入力してください(取消し=0):";[ファイル番号]

```



```

5480 IF [ファイル番号]<0 THEN 1160
5490 IF [ファイル番号]>8FILE-1 THEN BEEP:GOTO 5460
5500 LOCATE20,22:FLASH:PRINT BFILE$([ファイル番号]):CFLASH
5510 PRINT " 削除 OK [Y/N] ":
5520 NF$="":INPUT "",NF$:IF NF$="" THEN 5420
5530 IF NF$="N" THEN 5420
5540 IF NF$<>"Y" THEN 5420
5550 KILL "0:"*BFILE$([ファイル番号])+".FIL"
5560 GOTO 5420
5570 '年齢計算
5580 NEN1=VAL(LEFT$(DATE$,2))
5590 NEN2=VAL(MID$(DATE$,4,2))
5600 NEN3=VAL(RIGHT$(DATE$,2))
5610 NEN4=VAL(MID$(KACNV$([誕生日]$,5),2))
5620 NEN5=VAL(MID$(KACNV$([誕生日]$,7),2))
5630 NEN6=VAL(RIGHT$(KACNV$([誕生日]$,2))
5640 NEN7=NEN1-NEN4-25
5650 IF NEN5=NEN2 THEN NEN7=NEN7-1:GOTO5670
5660 IF NEN5=NEN2 THEN IF NEN6=NEN3 THEN NEN7=NEN7-1
5670 RETURN
5680 '各データの入力 新規/追加/検索
5690 GOSUB 7090
5700 LOCATE12, 4:PRINTCHR$(5);
5710 INPUT "氏名: ",D$(1)
5720 IF D$(1)="" THEN GOSUB 1980:ON IDATA+1 RETURN 1160,2120
5730 IF LEN(D$(1))>16 THEN 5700 ELSE [名前]D$(1)
5740 GOSUB 7090:GOSUB 6930
5750 LOCATE 4, 5:PRINTCHR$(5);
5760 INPUT "性別 [1=男/2=女] ",D$(2)
5770 IF D$(2)="" OR D$(2)="" THEN [性別]D$(2):GOTO5790
5780 IF D$(2)="" 1 THEN [性別]D$(2)="" 2 THEN [性別]D$(2)="" 女 ELSE 5750
5790 GOSUB 7090:GOSUB 6730
5800 LOCATE 0, 6:PRINTCHR$(5);
5810 INPUT "生年月日 (昭和) : ",D$(3)
5820 IF LEN(D$(3))>12 THEN 5800 ELSE [誕生日]D$(3)
5830 KEY 0,CHR$(8HF4)
5840 GOSUB 7090:GOSUB 6930
5850 LOCATE10, 7:PRINTCHR$(5);
5860 INPUT "血液型: ",D$(5)
5870 IF LEN(D$(5))> 4 THEN 5850 ELSE [血液型]D$(5)
5880 KEY 0,CHR$(8HF5)
5890 GOSUB 7090
5900 LOCATE 0, 8:PRINTCHR$(5);
5910 INPUT "郵便番号: ",D$(4)
5920 IF LEN(D$(4))>12 THEN 5900 ELSE [郵便番号]D$(4)
5930 GOSUB 7090
5940 LOCATE 6, 9:PRINTCHR$(5);
5950 INPUT "都道府県市: ",D$(6)
5960 IF LEN(D$(6))>28 THEN 5940 ELSE [住所1]D$(6)
5970 GOSUB 7090
5980 LOCATE 6,10:PRINTCHR$(5);
5990 INPUT "町村/番地: ",D$(7)
6000 IF LEN(D$(7))>28 THEN 5980 ELSE [住所2]D$(7)
6010 GOSUB 7090
6020 LOCATE 6,11:PRINTCHR$(5);
6030 INPUT "下宿/代表: ",D$(8)
6040 IF LEN(D$(8))>28 THEN 6020 ELSE [住所3]D$(8)
6050 GOSUB 7090:GOSUB 6830
6060 LOCATE 8,12:PRINTCHR$(5);
6070 INPUT "電話番号: ",D$(9)
6080 IF LEN(D$(9))>30 THEN 6060 ELSE [電話番号]D$(9)
6090 GOSUB 7090:GOSUB 6930
6100 LOCATE12,13:PRINTCHR$(5);
6110 INPUT "備考: ",D$(10)
6120 IF LEN(D$(10))>34 THEN 6100 ELSE [備考]D$(10)
6130 GOSUB 7090
6140 LOCATE12,14:PRINTCHR$(5);
6150 INPUT "職業: ",D$(11)
6160 IF LEN(D$(11))>16 THEN 6140 ELSE [職業]D$(11)
6170 RETURN
6180 '各データ消去
6190 [名前]D$=""
6200 [性別]D$=""
6210 [誕生日]D$=""
6220 [郵便番号]D$=""
6230 [血液型]D$=""
6240 [住所1]D$=""
6250 [住所2]D$=""
6260 [住所3]D$=""
6270 [電話番号]D$=""
6280 [備考]D$=""
6290 [職業]D$=""
6300 FOR I=1 TO 12: D$(I)="" :NEXT
6310 RETURN
6320 'データ入力に関する説明 1
6330 CLS: SCREEN 0,0,0

```

```

6340 CONSOLE 0,24,0,80
6350 LINE(490,12)-(631,188),PSET,B
6360 CFLASH
6370 LOCATE62, 2:PRINT"間違えて選択した"
6380 LOCATE62, 3:PRINT"場合はなにも入力"
6390 LOCATE62, 4:PRINT"せずに R E Tのみ"
6400 LOCATE62, 5:PRINT"入力してください"
6410 CFLASH
6420 LOCATE62, 6:PRINT"-----"
6430 LOCATE62, 7:PRINT"各データは下記の"
6440 LOCATE62, 8:PRINT"入力文字数以内で"
6450 LOCATE62, 9:PRINT"入力してください"
6460 LOCATE62,10:PRINT"-----"
6470 CREVI
6480 LOCATE62,11:PRINT"入力文字数: 全角"
6490 CREV
6500 LOCATE62,12:PRINT" 氏名: 8字"
6510 LOCATE62,13:PRINT" 性別: 1字"
6520 LOCATE62,14:PRINT" 生年月日: 8字"
6530 LOCATE62,15:PRINT" 郵便番号: 6字"
6540 LOCATE62,16:PRINT" 血液型: 2字"
6550 LOCATE62,17:PRINT"都道府県市: 14字"
6560 LOCATE62,18:PRINT"町村/番地: 14字"
6570 LOCATE62,19:PRINT"下宿/代表: 14字"
6580 LOCATE62,20:PRINT" 電話番号: 15字"
6590 LOCATE62,21:PRINT" 備考: 17字"
6600 LOCATE62,22:PRINT" 職業: 8字 ";
6610 CONSOLE 0,24,0,61
6620 RETURN
6630 'データ入力に関する説明 2
6640 CONSOLE 0,24,0,80
6650 CFLASH
6660 LOCATE62, 2:PRINT"変更の必要がない"
6670 LOCATE62, 3:PRINT"場合はなにも入力"
6680 LOCATE62, 4:PRINT"せずに R E Tのみ"
6690 LOCATE62, 5:PRINT"入力してください"
6700 CFLASH
6710 CONSOLE 0,24,0,61
6720 RETURN
6730 'データ入力に関する説明 3
6740 CONSOLE 0,24,0,80
6750 CFLASH
6760 LOCATE62, 2:PRINT"年/月/日は、各"
6770 LOCATE62, 3:PRINT"2ケタで入力して"
6780 LOCATE62, 4:PRINT"ください。"
6790 LOCATE62, 5:PRINT" Y Y M M D D "
6800 CFLASH
6810 CONSOLE 0,24,0,61
6820 RETURN
6830 'データ入力に関する説明 4
6840 CONSOLE 0,24,0,80
6850 CFLASH
6860 LOCATE62, 2:PRINT" なるべく "
6870 LOCATE62, 3:PRINT" 市外局番も "
6880 LOCATE62, 4:PRINT"入力してください"
6890 LOCATE62, 5:PRINT" "
6900 CFLASH
6910 CONSOLE 0,24,0,61
6920 RETURN
6930 'データ入力に関する説明 5
6940 CONSOLE 0,24,0,80
6950 LOCATE62, 2:PRINT" "
6960 LOCATE62, 3:PRINT" 入力ミスの "
6970 LOCATE62, 4:PRINT" ないように "
6980 LOCATE62, 5:PRINT" "
6990 CONSOLE 0,24,0,61
7000 RETURN
7010 'データ入力に関する説明 6
7020 CONSOLE 0,24,0,80
7030 LOCATE62, 2:PRINT"検索項目とせずに"
7040 LOCATE62, 3:PRINT"無指定の場合はR"
7050 LOCATE62, 4:PRINT" E Tのみを入力し"
7060 LOCATE62, 5:PRINT"てください。"
7070 CONSOLE 0,24,0,61
7080 RETURN
7090 '説明アトリビュート
7100 READ MOJ
7110 ADRS$=HEX$(9214+80*MOJ)
7120 ADR1=VAL("8H"+RIGHT$(ADRS$,2)):ADR2=VAL("8H"+LEFT$(ADRS$,2))
7130 POKE 8HEF01,ADR1,ADR2,8HSE,23:CALL 8HEF00
7140 HADR$=HEX$(9134+80*MOJ)
7150 ADM1=VAL("8H"+RIGHT$(ADRS$,2)):ADM2=VAL("8H"+LEFT$(ADRS$,2))
7160 IF MOJ=0 THEN POKE 8HEF01,ADM1,ADM2,8HSE,15:GOTO 7180
7170 POKE 8HEF01,ADM1,ADM2,8HSE,7
7180 CALL 8HEF00
7190 RETURN

```


リスト2 “知人情報管理.Bas”

```

7200 DATA 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11
7210 'ファイルの順序変更
7220 WIDTH 80,25
7230 KEY0,"":CLS4:CSIZE2
7240 LOCATE18, 8:PRINT#0,"ファイルの順序変更"
7250 CSIZE
7260 LOCATE22, 4:PRINT"とこと (登録番号 1) "
7270 LOCATE22, 5:PRINT"とこと (登録番号 2) "
7280 LOCATE22, 6:PRINT"入れ替えますか? "
7290 LOCATE22, 8:PRINT#0;(5);
7300 INPUT"登録番号 1 : ";[番号1]$
7310 IF[番号1]$=""THEN2120
7320 IFVAL([番号1]>RECORDEND OR VAL([番号1])<1 THENBEEP:GOTO7290
7330 GET #1,VAL([番号1])$
7340 PUSH R#0,RB#,RC#,RD#,RE#,RF#;GB#;RB#
7350 PUSH RG#,R#0,R#1,R#2,R#3,RL#;GB#;RB#
7360 LOCATE22, 9:PRINT#0;(5);
7370 INPUT"登録番号 2 : ";[番号2]$
7380 IF[番号2]$=""THEN7230
7390 IFVAL([番号2]>RECORDEND OR VAL([番号2])<1 THENBEEP:GOTO7360
7400 IF[番号2]$=[番号1]$ THEN7230
7410 GET #1,VAL([番号2])$
7420 LOCATE22,12:PRINT"登録番号 1 : ";GB#
7430 LOCATE22,13:PRINT"氏名 1 : ";GB#;" 様"
7440 LOCATE22,14:PRINT"登録番号 2 : ";RB#
7450 LOCATE22,15:PRINT"氏名 2 : ";RB#;" 様"
7460 LOCATE22,17:PRINT"この二つを置き換えますか?"
7470 LOCATE22,18:PRINT#0;(5);
7480 INPUT"置き換え OK (Y/N) : ";YN#
7490 IFYN#=""ORYN#="N"THEN7230

```

```

7500 TAB=R#0;RB#;GB#
7510 PUT #1,VAL(KACN#(RB#))
7520 POP RL#,RK#,RJ#,RI#,R#0,R#0,R#0
7530 POP RF#,RE#,RD#,RC#,RB#,R#0;RB#;RB#
7540 PUT #1,VAL(KACN#(RB#))
7550 GOSUB 6180
7560 RECORD=VAL(KACN#(RB#)):RETURN
7570 'NO FILE
7580 CSIZE3:CFLASH1
7590 LOCATE18,12:PRINT#0,"ファイルはありません"
7600 CSIZE:CFLASH
7610 PAUSE 30
7620 GOTO 1160
7630 'ERROR 対応
7640 IFERR=60THENMES#="これ以上DATAは入りません":GOSUB7700:RESUME212
7650 IFERR=73THENMES#="プリンタがOFF LINEです":GOSUB7700:RESUME35
00
7660 MES#="プログラムが不解です"
7670 GOSUB 7700
7680 ON ERROR GOTO 0
7690 RESUME
7700 WIDTH 40,25
7710 CLS4
7720 CSIZE1:CFLASH1
7730 LOCATE 4,12:PRINT#0,MES#
7740 BEEP1:PAUSE30:BEEP0
7750 CFLASH
7760 RECORD=1:RETURN

```

X1用チェックサム・プログラム

ダンプ・リストを初めて見たとき、私はゾッとしました。何万と羅列された16進数を1つの間違いもなく打ち込むなんて…。ところがチェックサムという親切なプログラムがあったんですね。足し算をとって間違いを発見するなんて、なんて自然で小粋なんでしょう。

初心者の方でチェックサムをまだ持っていない人はただちに入力してください。すべてはここから始まります。

システムに依存せず、リロケータブルなチェックサム・プログラムです (ただし、0018H, 0019Hと重ならないようにしてください。通常はモニタを破壊しないように1800H以降に置くのがよいと思います)。

MON ☒ でモニタを起動してMコマンドでリストを打ち込んでください。このプログラムを入力するあなたはおそらくチェックサムを全く持っていないでしょうから、自分の目で1つ1つのデータをチェックしてください (コンビ

ュータにやらせるという手もあるけど)、後で悲惨なめにあわないように入力が終わったら必ずセーブしてください。GF000でスタートします。

使い方はS(tart)アドレス、E(nd)アドレスを16進4桁で入力し、プリンタに出力する場合には \boxed{Y} を押します。ダンプ・リスト表示中に $\boxed{SHIFT} + \boxed{BREAK}$ でアドレスの入力に、もう1度 $\boxed{SHIFT} + \boxed{BREAK}$ でモニタへ飛びます。画面のみの出力では256バイト出力ごとに一時停止するので何かキーを押してください。

なお、モニタを正常にホット・スタートさせるために、dB-BASICで使うときはF1F0H:52H→50H, F1FCH:10H→00Hのように変更してください。

★プログラムエリア:F000H~F2C8H, スタックおよびワーキングエリア:F2C9H~F309H, 実行アドレス:F000H (転送後はその先頭アドレス)。

X1用チェックサム・プログラム・リスト

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
F000 21 19 00 56 36 E9 2B 5E 36 C9 DF 36 FD 3B 3B FD :BC
F010 E1 01 AE 02 FD 09 FD E5 DD E1 31 4E 00 DD 39 DD :AA
F020 F9 E1 D5 FD E5 E1 11 0C 00 19 1E 04 01 00 18 ED :D0
F030 51 0C 7E ED 79 23 14 1D 20 F2 01 03 1A 3E 0C ED :FC
F040 79 DD F9 01 00 20 3E 07 DF 5D 02 06 30 DF 53 02 :5D
F050 DF D3 01 2A 43 48 45 43 4B 53 55 4D 2A 00 26 53 :D3
F060 DF 3C 01 EB 26 45 DF 36 01 ED 52 38 D4 7B 0F 0F :6C
F070 0F 0F 5F 7D E6 0F 3C 6F 24 DF 04 00 18 C3 DF C1 :1C
F080 01 DF A6 01 50 52 49 4E 54 45 52 20 59 2F 4E 00 :A1
F090 DF B1 00 E6 DF FE 59 20 03 FD 35 10 01 90 31 DF :B2
F0A0 01 02 06 10 25 28 08 4E 55 DF 06 00 E1 18 ED 4D :B3
F0B0 EB E5 C5 DF 74 01 41 64 64 20 00 AF DF 6B 01 20 :2C
F0C0 2B 00 DF 43 01 3C 10 F4 DF 5F 01 20 3A 53 75 6D :5C
F0D0 00 DF 6E 01 7C DF 27 01 7D DF 23 01 1E 00 06 10 :85
F0E0 DF 56 01 7E DF 18 01 83 5F 23 10 F4 DF 3B 01 20 :F0
F0F0 3A 00 DF 0A 01 DF 4A 01 0D 20 D9 06 39 3E 2D DF :DD
Sum A2 AE F9 77 05 3D 58 EE EA F3 76 10 E8 81 15 A1 :CA

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
F100 39 01 10 FB DF 3B 01 DF 20 01 53 75 6D 20 00 C1 :7C
F110 E3 AF 57 58 E5 C5 AF 86 19 0D 20 FB 4F DF 18 :99
F120 01 79 DF DA 00 F1 81 C1 E1 23 10 E8 DF FB 00 20 :5C
F130 3A 00 DF CA 00 D1 06 04 DF 1A 01 10 FB DF 7E 10 :4E
F140 B7 C0 D9 CB A0 3E 17 ED 07 D9 DF 1B 00 B7 28 11 :39
F150 FD BE 13 28 F5 D9 2E 09 D9 69 CB E0 D9 DF 77 13 :5A
F160 C9 FD 77 13 18 E4 3E E4 DF 12 00 AF DF 0E 00 3E :39

```

```

F170 E6 DF 09 00 DF 18 00 DF 15 00 C9 C5 F5 01 01 1A :58
F180 ED 78 E6 40 20 FA 05 0D F1 ED 79 C1 C9 C5 01 01 :5F
F190 1A ED 78 E6 20 20 FA 05 0D ED 78 C1 C9 DF A2 00 :21
F1A0 7C DF 97 00 DF 83 00 2D 41 44 52 2E 26 48 00 DF :D3
F1B0 14 00 0F 0F 0F 0F 67 DF 0C 00 B4 67 DF 07 00 6F :12
F1C0 DF 03 00 C9 DF 06 00 DF 3E 00 C9 DF 76 FF FE 03 :CB
F1D0 28 18 FE 30 38 FE 3A 30 03 D6 30 C9 E6 DF FE :98
F1E0 41 38 E8 FE 47 30 E4 D6 37 C9 3E E4 DF 8E FF 3E :5C
F1F0 52 DF 89 FF DD F9 E1 22 18 00 C3 03 10 F5 0F 0F :93
Sum EB F9 04 28 B9 A5 29 39 C8 95 7B 09 B4 85 8B 22 :97

```

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
F200 0F 0F DF 03 00 F1 E5 6F DF 5D FF FE 03 20 06 FD :A4
F210 77 13 DF 2E FE 7D E6 0F B7 27 FE 10 DE CF DF 1A :99
F220 00 7D E1 C9 FD 36 10 00 E3 F5 7E 23 B7 28 05 DF :A6
F230 09 00 18 F6 F1 E3 C9 3E 20 D9 C9 DF 79 03 D9 1A :5F
F240 E5 C5 21 50 00 FD 46 12 FD 4E 11 09 4D 44 DF 5F :A4
F250 00 C1 E1 3E 0D DF 04 00 3E 0A FD CB 10 0E D0 C5 :93
F260 D5 E5 F5 16 0A 21 00 00 01 01 1A ED 78 E6 08 28 :87
F270 1F 2B 7D B4 20 F5 15 20 F2 D9 C5 01 40 31 D9 DF :7F
F280 A4 FF 4C 50 54 20 45 72 2E 00 D9 C1 D9 F1 18 0D :21
F290 F1 0D ED 79 0E 03 16 0E ED 51 14 ED 51 E1 D1 C1 :9C
F2A0 C9 DF 0C 00 3E 20 ED 79 03 CB 58 28 F9 C9 FD 70 :F5
F2B0 12 FD 71 11 C5 D9 D1 79 C9 E1 E5 5E 23 56 23 :2B
F2C0 E3 19 E5 D9 C9 6F 50 59 38 C0 00 00 00 44 DF 5F :55
Sum BB 36 C6 FB 51 04 5C 19 E6 79 7B 27 31 5B AD FB :B1

```


漢字ターミナル プログラム



■ テレスター

1.概要

この『漢字ターミナル・プログラム』は、テレスターをはじめとする通信情報サービスに対するアクセスを容易に行なうことができるように設計されたものです。

プログラムは漢字ターミナル・プログラム“KTERM-X1T. BAS”と、通信データの作成や表示などを行なうファイル転送ユーティリティ・プログラム“FTR-X1T. BAS”の2つを掲載しており、主な機能は次のとおりです。

● 通信プログラム“KTERM-X1T. BAS”の主な機能

- (1) 通信時のデータをファイルに記録するファイル受信機能（ダウンロード）によって、通信終了後にあらためてそのデータを見ることができる。
- (2) あらかじめディスクに記録したファイルを、通信時にキー入力の代わりに送信するファイル送信機能（アップロード）がある。
- (3) 通信パラメータが簡単に変更でき、使用コードが同様であれば、テレスター以外の情報サービスにもアクセスすることができる。
- (4) 通信中にもディスクなどのディレクトリを見ることができる。
- (5) もう1台のX1（または他のパーソナル・コンピュータ）を回線で接続して、相互にデータの送受信をすることができる。

● ユーティリティ・プログラム“FTR-X1T. BAS”の主な機能

- (1) 通信プログラムによりファイル受信したデータを、CRT表示やプリンタに出力することができる。
- (2) ファイル受信したデータや、一般のデータ、プログラムのファイルをコピーすることができる。
- (3) BASICのプログラム・ファイル（アスキー形式）から行番号と『』を消去して、ファイル送信用のデータを作ることができる。
- (4) ファイル受信したデータに行番号と『』を付加し、BASICのプログラム・ファイルとして再編集することができる。

2.入力方法

漢字ターミナル・プログラム(リスト1)、ファイル転送ユーティリティ・プログラム(リスト2)をX1turbo用のBASIC (CZ-8FB02 Ver. 1.0) を使って打ち込み、セーブしてください。ファイル名はそれぞれ“KTERM-X1T. BAS”、“FTR-X1T. BAS”としておいてください。

3.X1turbo本体の起動

X1turboを、通常のシステム・ディスクを使って電源投入で起動すると、起動後自動的に実行される初期設定プログラム“Start up. Bas”の中の“NEWON4”が実行されるため、コマンドが制限され、本プログラムの実行ができません。

これを防ぐために電源投入による起動は **HELP** キーを押しながら行なってください。このとき **HELP** キーは、電源を入れてから画面に **NEWON** と表示され、カーソルが現われるまで押し続ける必要があります。 **NEWON** と表示されたらその後に何も入力しないで **ENTER** キーを押してください。このように起動をすれば、コマンドの制限が行なわれないため、本プログラムの使用が可能になります。

4.通信プログラムの使い方

4-1 通信プログラム“KTERM-X1T.BAS”の起動

第3章の説明のようにBASICを起動し、ディスク・ドライブ0（左側）にプログラムの入ったディスクセットをセットして“KTERM-X1T. BAS”を **RUN** してください。

プログラムは、起動後自動的に通信設定用データ・ファイル“通信設定. DAT”を読み込みにいけますが、通信用データ・ファイル“通信設定. DAT”がまだ作成されていないため、下のようなメニューが表示されます。

ターミナル設定データが正しくディスクから読めません

1. 再読み出しをする
2. プログラム初期値を設定する

表1 『KTERM-X1T.BAS』の送受信に使用できるコード

コードの種類	コード名	16進コード	備 考
特殊コード	BEL	07	ベルを鳴らす
	BS	08	カーソルを1文字分前に戻す
	TAB	09	水平タブレーションを行なう
	LF	0A	ラインフィードを行なう
	CR	0D	行の左端に戻る/改行する
	DEL	7F	何もしない/BSとして処理
	SO	0E	シフト・アウト
	S	0F	シフト・イン
	XON	11	送信再開要求
	XOFF	13	送信中断要求
	KO	1B48	漢字イン
	K	1B4B	漢字アウト
文字コード	英数字 英記号	20～7E	アスキー・コードの英数字・英記号 詳細はX1の「BASIC REFERENCE MANUAL」参照
文字コード	カナ カナ記号	A0～DF	JISコードのカナ文字・カナ記号 詳細はX1の「BASIC REFERENCE MANUAL」参照
文字コード	シフトJIS 漢字コード	80～9F E0～FE	シフトJIS漢字コードの1バイト目 詳細はX1の「BASIC REFERENCE MANUAL」参照

※この表に記載のないコードは、送信や受信の表示ができません。

※備考に2つの説明があるものは設定変更モードで指定が可能です。

※カナ・コードは設定変更により、SI、SOコードを使用しての通信も可能です。

※漢字コードは設定変更により、JIS漢字コードを使用しての通信も可能です。

※シフトJIS漢字コードの1バイト目に続くコードは無条件に漢字コードの2バイト目として扱われます。

3. プログラムを中断する

ここで、**[2]**と入力すると、プログラムの中のDATA文に記録されたテレスターの設定データが、ディスク・ファイルの代わりに読み込まれ、初期メニューを表示します。通信用データ・ファイルの作成法は4-3『ターミナル設定の変更』を参照してください。なお、このメニューで**[1]**を選択すると再度ディスクの読み込みを行ない、**[3]**でBASICへ戻ります。

また、通信設定用データ・ファイル“通信設定.DAT”、あるいはプログラム中のDATA文に記録されたデータを読み込んだときに、そのデータにエラーがあった場合、「ターミナル設定データにエラーがあります」と表示され、**[X]**キーを押すと初期メニューを表示せずに、ターミナル設定変更モードに移ります（4-3参照）。

各通信パラメータの設定後、下のような初期メニューを表示します。

ターミナル・プログラム初期メニュー

1. 通信開始
2. ターミナル設定変更
3. 終了

ここで、**[1]**と入力すると通信モードに、**[2]**と入力すると通信や表示に関する設定の変更モードに移ります。また、**[3]**と入力するとプログラムを終了しBASICのコマンド待ちに戻ります。

通信用プログラム“KTERM-X1T.BAS”は、グラフィック・メモリ0と1の両方を外部記憶装置として初期化して使用します。このため、グラフィック・メモリに記録されていたデータは消去されてしまいますので注意してください。

4-2 使用コードについて

本プログラムは、テレスターの通信情報サービスと通信

を行なうことを主目的として設計されており、送受信に使用できるコードは表1のとおりです。

4-3 ターミナル設定の変更

通信プログラムの初期メニュー（4-1参照）で**[2]**と入力すると画面がクリアされて、ターミナル設定変更モードに移ります。また、ディスクなどから読み込んだターミナル設定データにエラーがあり、設定ができない場合も、自動的にこのモードになります。

ここで現在のカーソル位置は点滅文字で、各項目の現在の設定は反転文字で表示され、エラーにより未設定の項目はその項目名が点滅文字で表示されています。

項目は全部で13あり、そのうちの9項目がはじめに表示され、残りの4項目の表示とは**[X]**キーを押すことで交互に切り代わります。

設定の変更は、変更したい項目の設定したい条件にカーソルを合わせるだけでよく、カーソルの移動はカーソル・キーで行ないます。変更しない項目はそのままにしておけば変更されませんが、エラーにより未設定の項目（項目名が点滅しているもの）は、必ず設定をしてください。

設定を終了してから**[S]**キーを押すと表示の設定を新しい設定データとして読み込みます。このとき「新データをディスクに登録しますか(Y/N)…」と表示されますので、**[Y]**キーまたは**[N]**キーを押してください。どちらのキーを押した場合でも設定変更は行なわれますが、**[Y]**キーを押した場合はさらに、ディスク上にファイル“通信設定.DAT”が作成され、新データが書き込まれます。次のプログラム起動時には、自動的にこのファイルのデータで初期設定が行なわれます。

設定の変更を中止したい場合は**[Q]**キーを押すと、そのときの表示の設定は無視されて変更は行なわれません。

なお、新データをディスクに登録する場合は、ドライブ0に書き込み可能なディスクがセットされていることを確認してからキーを押して、書き込み処理が終了するまではディスクを取り出さないでください。書き込み中

にエラーが発生すると次のようなメッセージが表示されます。

ディスクへの書き込みが出来ません

1. 再書き込みをする
2. 書き込みを中止する
3. プログラムを中断する

ここでエラーの原因が、ディスクのセットし忘れや、ライト・プロテクト・シールが貼ってあった場合などであれば、正しくディスクをセットして①と入力すればディスクへの再書き込みが行なわれます。

また、書き込み可能なディスクが手元にない場合などは、②と入力すれば書き込みを中止してプログラムを続行し、③ではプログラムを中断して BASIC のコマンド待ちに戻ります。

なお、書き込み中にディスクを取り出したような場合は、どの処理を選んでも正常なプログラムの実行（あるいは終了）が出来ない場合があります。そのような場合のエラー復帰は、1度電源を切るなどでシステムの再起動をする以外に方法がないこともありますので注意してください。

4-4 ターミナルの設定項目について

ターミナル設定変更モードでは、通信の条件とデータの表示に関するいくつかの項目の設定を変更することができます。

(1) ボーレート

通信速度などとも呼ばれ、1秒間に送信(または受信)されるビット数のことです。単位はボー[bit/秒]で、300ボーといえば1秒間に300ビットの信号が送・受信されることを表わします。

(2) パリティ・ビット

パリティ・ビットは、データ・ビットが正しく伝送されたかをチェックするためのもので、偶数パリティと奇数パリティの2つの方式があります。この違いはパリティの計算方法にあり、全データ・ビットとパリティ・ビットの中にある1の状態のビットの合計が、偶数になるようにパリティ・ビットを付加する方式が偶数パリティ、奇数になるように付加する方式が奇数パリティです。

パリティ・ビットによるパリティ・チェックは、データ長を7ビットに指定した場合のみ有効となりますが、その場合でも『使用しない』を指定すればパリティ・チェックは行なわれません。

(3) データ・ビット長

通信データのビット長は7ビットと8ビットのいずれかを指定することができます。

(4) ストップ・ビット長

1組の通信データの終わりを示すストップ・ビットのビット数を指定するもので、1ビット、1½ビット、2ビットの3種類が選べます。

(5) 通信制御方式

データ通信では、何らかの原因により受信側から送信側へデータの送信中止を要求する必要があることがあります。この送信中止要求の方法としては、X-ON、X-OFFコードを受信側から送信側へ送る方式と、RS-232Cの制御用信号線を使用する方式があり、本プログラムでは前者を『Xパラメータ』、後者を『RTS信号』として指定します。なお、『使用しない』を選んだ場合これらの制御は行なわれません。

(6) Sパラメータ

データ長を7ビットに指定して、カナとカナ記号のコードの通信を行なうには、英字とカナの切り代わりを表わす、SI、SOコードを使用します。本プログラムでは、このコードをSパラメータと呼び、これを『使用する』か『使用しない』かの指定ができます。データ長を8ビットにした場合はこの設定は意味をもちません。

(7) CR送信処理

キーボードの[CR]キーを押したときに、CRコードのみを送るか、CRコードとLFコードを送るかを指定します。

(8) CR受信処理

回線からCRコードを受信した場合に、一般のCRの動作(カーソルを左端に戻す)をするか、CR+LFの動作(改行する)をするかを指定します。

(9) 漢字コード

Xlturboの内部では、シフトJIS漢字コードを用いて漢字の処理を行なっていますが、通信回線上で使用するコードは、JISとシフトJISの漢字コードを選択することが可能で、その指定を『JIS』『シフトJIS』で行ないます。

(10) ローカル・エコー

ローカル・エコー機能は、キーボードやファイルの内容を送信する場合に、送信と同時にそのデータを画面に表示する機能です。全二重回線を使用していて、送信したデータが、相手側から送り返されてくる場合は『しない』を、そうでない場合(半二重回線使用時や他のX1との通信の場合)は『する』を指定してください。

(11) CRT解像度

Xlturboに、専用のディスプレイ・テレビなどの高解像度モニタを使用している場合は『高解像度』を、そうでなければ『標準解像度』を指定します。『高解像度』では縦が24行、『標準解像度』では縦が11行で表示されます。

(12) 漢字の消去

Xlturboでは、音訓辞書やシステム・ユーザー辞書を使用して、比較的簡単に漢字の入力を行なうことが可能です。本プログラムは辞書の併用が可能で、キー入力された漢字のコードも、英数字やカナなどと区別することなく送信できますので、漢字の入力ミスも訂正する必要も生じます。ただし、漢字コードは2バイトで構成されていますから通信の相手に合わせて漢字の消去方法を設定しなくてはなりません。

この項目で、『BS 1回』を指定するとBSコード1回で、『BS 2回』を指定するとBSコード2回で漢字1字の消去を行なうように設定されます。なお、BSコードは[DEL]キーを押すことで送信されます。

(13) DELコード処理

Xlturboでは、DELコード(&H7F)をキーボードから入力して送信することはできませんが、FM-7などと通信を行なう場合は、このコードが受信される可能性があります。

この項目で『BSとして処理』を指定しておくと、受信したDELコードはBSコードに変換されて表示やファイル受信処理が行なわれます。ただし、本来のDELコードの表示処理はできません。また、ファイル送信時に、ファイル中にDELコードが存在した場合もBSコードに変換されて送信されます。『何もしない』を指定した場合は、DELコードは無視され、表示やファイル送信・受

信などの処理は行なわれません。

4-5 データの通信

通信プログラムの初期メニュー（4-1 参照）で、**[1]**と入力すると通信モードに移ります。画面がクリアされ、メッセージが表示されると通信開始です。

通信が開始されると、キーボードから入力した文字のコードは通信回線に出力され、ローカル・エコー（4-4・(10) 参照）を『する』に指定してあれば、同時に画面にも表示されます。また、通信回線で受信された文字データはローカル・エコーの指定とは無関係に画面に表示されます。

送・受信できる文字は英数字・英記号・カナ・カナ記号・漢字コードで、プログラムは音訓、システム、ユーザーの各辞書を併用することができますので、キーボードから漢字を入力しての通信も可能です。各コードおよび特種コードについては4-2『使用コードについて』を参照してください。

また、通信モードではブレイク送信、ディレクトリ表示、ファイル受信、ファイル送信などの特殊機能が使用可能で、効率的な通信を行なうことができますようになっています。

4-6 ブレイク送信機能

通信モードで**[F2]**キーを押すと、約 $\frac{1}{2}$ 秒間ブレイク信号の送信を行ないます。

ブレイク信号は、X1turbo 内部の通信制御用 LSI を直接操作して送信するため、送信中のデータなどが消滅する可能性があります。タイミングによっては通信異常が発生することがありますので注意してください。

4-7 ディレクトリ表示機能

通信モードで**[F3]**キーを押すと、ディレクトリ表示（BASIC の FILES 表示）機能のメニューを表示して入力待ちになります。ここで、デバイスを番号で指定すると、そのデバイスのディレクトリの内容が画面に表示されます。番号に対応するデバイスは次のようになっています。

- 1……ディスク・ドライブ 0
- 2……ディスク・ドライブ 1
- 3……グラフィック・メモリ 0
- 4……グラフィック・メモリ 1

なお、このデバイスの番号入力時に何も入力しないで**[F3]**キーを押すと、表示を行なわずに通信モードの通常状態へ戻ります。

指定したデバイスのディレクトリが正常に読み込めない場合、読み込みの異常を示すメッセージが表示され入力待ちになります。ここで、**[1]**と入力するとデバイスの再読み出しが行なわれ、**[2]**では読み出し（ディレクトリ表示）を中止して通信モードの通常状態へ戻ります。

4-8 ファイル受信(ダウンロード)機能

ファイル受信機能とは、通信回線から受信したデータをファイルに記録する機能です。通常の通信では、受信データは画面に表示され、スクロールにより画面からはみ出したデータは消えてしまいます。そこで、このファイル受信機能によってファイルにデータを記録しておけば、通信終了後に改めてその内容を見たり、プリンタに出力することも可能となり、同じデータを何回も受信する無駄を省くことができます。

通信モードで**[F4]**キーを押すと、グラフィック・メモリの空きクラスタ数を表示して、ファイル受信設定の入力待

ちになります。ここで、**[1]**と入力するとグラフィック・メモリ 0 が、**[2]**ではグラフィック・メモリ 1 がファイル受信の記録デバイスとして選ばれます。また、何も入力せずに**[F4]**キーを押すとファイル受信の設定は行なわれず、通信モードの通常状態へ戻ります。本プログラムでは、ファイル受信のデータは 1 度グラフィック・メモリに記録され、通信終了処理（4-10 参照）でそのデータ・ファイルをディスクに転送するようになっておりますので、データを直接ディスクに記録することはできません。

グラフィック・メモリの指定をすると、続けてファイル名を要求するメッセージが表示されますので、受信データを記録するファイルのファイル名を入力してください。このとき何も入力しないで**[F4]**キーを押すと、グラフィック・メモリの指定に戻ります。

ファイル名が正常に指定されるとファイル受信の設定は終了し、以後通信回線に受信され画面に表示されるデータは設定したファイルにも記録されます。ファイル受信を終了したい場合はもう 1 度**[F4]**キーを押してください。

ファイル名の指定では次のようなエラー・メッセージがでることがあります。

- (1)同名のファイルがあります
- (2)ファイル名の指定にエラーがあります
- (3)受信ファイルの設定ができません

空きクラスタ数等を確認してください

(1)は指定したグラフィック・メモリに、同じ名のファイルがある場合で、**[1]**と入力するとファイル名の入力に戻り、**[2]**ではすでに書き込まれているデータの後ろに続けてデータが書き込まれるように設定が行なわれます。

(2)はファイル名が長すぎるなどのエラーで、自動的にファイル名の入力に戻ります。

(3)はグラフィック・メモリに空きエリアが無く、新しいファイルが生成できない場合などで、グラフィック・メモリの指定に戻ります。

ファイル受信を設定したまま大量のデータを受信したり、グラフィック・メモリに空きクラスタの少ない状態でファイル受信を行なうとメモリが不足して記録不能になり、下記のようなメッセージが表示されることがあります（××××は設定したファイル名）。

ファイル受信メモリがオーバー・フローしました
ファイル受信を強制終了します File name : ××××
このファイルの内容は保証されませんので注意してください

この場合、すでにオーバー・フローが発生しているため、ファイル受信の設定は強制的に解除されますが、その記録の内容が正しい保証はありません。オーバー・フローのチェックは事前に行なっていないので、空きクラスタが少ない場合は注意してください。なお、1 クラスタは 4 K バイト（漢字で約 2000 文字）の容量です。

4-9 ファイル送信(アップロード)機能

ファイル送信とは、ファイルに記録されたデータを通信回線に送出する機能です。

通常の送信では、送信するデータはキーボードから入力を行ないますが、大量のデータを送信する場合は時間がかかり、キーのタイプ・ミスなども避けられませんが、通信回線の使用効率が悪くなります。また、複数の相手に同じデータを送る場合など、そのつど入力をしなくてはなり

ません。ファイル送信では、あらかじめディスクなどに記録されたデータを送信するため、大量のデータを送る場合でも時間の無駄が少なく、同じデータを何回も送信することが簡単に行なえます。

通信モードの通常状態で、**[F5]**キーを押すと、送信するファイル名を要求するメッセージを出力して、ファイル送信の入力待ちになります。ここで、送信するデータを記録したファイルのファイル名を入力すると、そのファイルからデータを読み、通信回線に送信します。ファイル名の指定は、たとえばドライブ0にセットしたディスクに記録されている「Love Letter. DAT」というファイルなら0: Love Letter. DAT **[↵]** (先頭の0:は通常省略ができます)とし、ドライブ1のディスクに記録されている「感想文. MAL」というファイルなら1: 感想文. MAL **[↵]**と、入力します。このとき何も入力しないで**[↵]**を押すと、ファイル送信を行わずに通信モードの通常状態に戻ります。

ファイル送信で指定するファイルは、アスキー形式でセーブされている必要があります (送信ファイルの作成方法は6-2参照)。本プログラムで使用できるコード (4-2参照) 以外のコードは、ファイル中に存在しても無視され送信されません。

ファイルの送信は指定したファイルの内容をすべて送出するまで行なわれ、読み出すデータがなくなると自動的に通信モードの通常状態に戻ります。

また、ファイルの送信中に**[ESC]**キーを押すと、送信を一時停止してキー入力待ちになります。このとき**[ESC]**キー以外のキーを押せば送信が再開され、もう1度**[ESC]**キーを押すとファイル送信を中断し、通信モードの通常状態に戻ります。

なお、ファイル受信中の場合は、「ファイル受信処理中につきファイル送信できません」と表示されファイル送信はできません。

ファイル送信処理のエラーには、ファイル名指定時のエラーと、送信実行時のエラーの2種類があります。この内ファイル名指定時のエラーには次のようなものがあります。

- (1) 指定したファイルが見つかりません
- (2) ディスクリプタ指定に誤りがあります
- (3) 入出力装置に異常があります
- (4) ファイルがオープンできません

(1)は指定したファイルが存在しなかった場合、(2)はデバイス名やファイル名などにエラーがある場合、(3)はディスクがセットされていない場合などに出力されます。(4)は前記の3つ以外の理由でエラーとなった場合で、以上の4つはいずれもファイル名の再入力に戻ります。ファイルのデータを送信中にエラーが発生すると「送信ファイルが正しく読めません」と表示されて、ファイル送信が強制的に中断され、通信モードの通常状態に戻ります。

4-10 通信モードの終了

通信モードを終了する場合、それまでにファイル受信で記録したファイルをグラフィック・メモリからディスクへ転送する必要があります。そのため、この通信終了処理は必ず行なう必要があります。

通信モードの通常状態で、**[F1]**キーを押すと「通信を終了してよいですか」とメッセージを表示します。

ここで、通信を終了する場合は**[Y]**と入力すると通信終了処理に移ります。また、**[N]**と入力すれば、通信モードの通常状態に戻ります。

通信終了処理はファイル受信によりグラフィック・メモ

リ上に生成されたファイルがあるかをチェックし、それがなければそのまま初期メニュー (4-1参照)に戻ります。また、ファイル受信によるファイルがある場合、受信データをディスクに転送するかどうかきいてきます。

ここで、データを書き込む場合、ディスクをドライブ0にセットして**[1]**と入力すれば受信データのファイルの書き込みが開始されます。また、**[2]**と入力すると書き込みは行なわれませんが、そのときグラフィック・メモリ上に残された受信データのファイル名を画面に表示してから、初期メニューに戻ります。

[1]と入力した場合、受信データのファイルはファイル受信を行なった順に、グラフィック・メモリ上のファイル名でディスクに書き込まれ、書き込みが終わるとメモリ上から消去されます。ただし、次に説明するチェックでエラーとなり、その処置で書き込みをパスして次のファイルへ進んだときは消去が行なわれません。この場合は初期メニューへ戻る前に、メモリに残された受信データのファイル名を表示します。

初期メニューに戻り、再び通信モードに入ると、グラフィック・メモリの初期化が行なわれますので、メモリに残された受信データのファイルが消去されます。もしメモリに残されたファイルが必要ならば、通信プログラムを一旦終了し、ユーティリティ・プログラム (5章参照) などで転送を行なってください。

受信データのファイルの転送では、エラーとなる条件をチェックする機能があり、次の2つの条件が、1つのファイルの転送前に毎回チェックされます。

(1) ディスクの容量チェック

1つの受信データのファイルを書き込む前に、そのファイルが書き込める空きクラスタがディスクに残っているかを調べ、書き込みが可能ならファイル名のチェックへ進みます。もし、空きクラスタが不足の場合は次のように表示され、入力待ちになります。

ディスクの未使用クラスタ不足

1. ディスク交換
2. 次のファイルへ進む

ここで、ディスクを交換して別のディスクに書き込みを行なう場合は、交換を行ってから**[1]**と入力します。この場合、処理は容量チェックに戻ります。

また、ディスクへのファイルの書き込みを行なわず、次のファイルのチェックへ進みたい場合、**[2]**と入力してください。書き込みを行なわない場合、そのファイルはグラフィック・メモリ上に残り、消去されません。

(2) ファイル名のチェック

書き込みを行なう受信データのファイルと同じ名のファイルがディスク上にも存在する場合、そのまま書き込みを行なうとディスク側のファイルの内容が書き換えられてしまいます。そのため、同一の名前のファイルがある場合、次のように表示されます。

ディスク上に同名ファイル有り

1. ディスク交換
2. ファイル名を変えて転送する
3. ディスク上の同名ファイルを消去する
4. 次のファイルへ進む

ここで、ディスクを交換して別のディスクに書き込みを

行なう場合は、交換を行ってから $\boxed{1}$ と入力すれば、プログラムは容量チェックの処理に戻ります。

受信データのファイルをグラフィック・メモリ上のファイル名と違う名前前でディスクに書き込みたい場合は、 $\boxed{2}$ と入力します。するとファイル名要求メッセージが表示されますので、メモリ上のファイルと異なるファイル名を指定してください。指定後の処理は、ファイル名のチェックから再び行なわれます。

ディスク上の同名ファイルを消去し、改めてメモリ上のファイルを書き込みたい場合は $\boxed{3}$ と入力してください。このとき確認のメッセージが表示されますので、 $\boxed{1}$ と入力すればディスク上のファイルは消去され、転送に移ります。消去を中止したい場合は $\boxed{2}$ と入力してください。

また、ファイルの書き込みを行わず、次のファイルのチェックへ進みたい場合は、 $\boxed{4}$ と入力してください。書き込みを行わない場合そのファイルは、グラフィック・メモリ上に残り消去されません。

通信終了処理でエラーが発生した場合、次のようなメッセージが表示されます。

(1)ドライブ0にディスクをセットしてリターンを押してください

(2)ドライブ0に書き込みができません

チェックしてリターンを押してください

(3)ファイルが消去できません

(4)ファイル転送エラー

ディスク書き込み中にエラーが発生しました

以後の処理が正常に行なえません

一度電源を切って再起動してください

(5)復帰処理のできないエラーが発生しました
プログラムを中断します

Line ×× Error NO ××

(1)は、ドライブ0にディスクがセットされていない場合や、フォーマットされていない場合などで、正常なディスクをセットして、 $\boxed{1}$ キーを押してください。

(2)は、(1)と同様な場合、またはディスクに書き込み防止シールが貼られている場合などで、書き込み可能なディスクをセットして、 $\boxed{2}$ キーを押してください。

(3)は、ディスク上の同名ファイルを消去するときに、何らかのエラーが起きた場合で、通常はディスクがセットされていないか、書き込み防止シールが貼られていることが原因です。チェックをしてから、メッセージに従って再操作を行ってください。

(4)は、ファイル書き込み中にディスクが取り出された場合などで、ディスクの安全のためにプログラムを中断してしまいます。手動操作で復帰することも可能ですが、それのできない方は電源を切ってBASICを再起動する以外に方法はありません。当然ですが、電源を切るとメモリ上に残ったデータは消滅してしまいます。

(5)は、復帰処理が組まれていないエラーで(他のエラー・メッセージに続けて表示されることもあります)、通常では発生しにくいと思われるため、リカバリー・プログラムを省略したものです。この場合も(4)と同様、電源を切って再起動を行ってください。

5. ユーティリティ・プログラムの使い方

5-1 ユーティリティ・プログラム

第3章の説明のようにBASICを起動し、ディスク・ドライブ0(左側)に本ディスクセットをセットして、「FTR-X1T.BAS」をRUNしてください。

プログラムが起動すると、「高解像度ディスプレイを使用していますか」と表示されますので、高解像度ディスプレイを使用している場合は \boxed{Y} 、そうでなければ \boxed{N} と入力してください。前者の場合は縦が25行で、後者は12行で表示が行なわれます。

解像度の指定がすむと、下のような初期メニューを表示して入力待ちになります。

ファイル転送ユーティリティ・メイン・メニュー

1. ファイルの内容を表示する
2. ファイルの内容をプリンタに出力する
3. ファイルの内容を転送する
4. ファイルの内容に行番号削除処理をし転送する
5. ファイルの内容に行番号付加処理をし転送する
6. ディレクトリを表示する
7. BASICに戻る

5-2 ファイルの内容の表示

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで $\boxed{1}$ と入力すると、ファイルの内容をディスプレイに表示するモードに入ります。

初めに読み出しファイル名の指定要求が表示されますので、表示するファイルの名前を指定します。

ファイルの名前は、ファイル・ディスクリプタとファイル名を入力します。たとえばドライブ0のディスクに記録されている「NEWS」というファイルなら

0 : NEWS $\boxed{1}$

グラフィック・メモリ1に記録されている「D-LOAD0730」というファイルなら

MEM1 : D-LOAD0730 $\boxed{1}$

と入力します。ファイル名の入力時に、何も入力しないで $\boxed{1}$ キーを押すと、表示を行わずに初期メニューに戻ります。

正しくファイルが指定されると、その内容がCRTディスプレイに表示され、 \boxed{ESC} キーを押すと表示を一時停止することができます。表示の停止中に再度 \boxed{ESC} キーを押すと、処理は中断されて初期メニューに戻り、 \boxed{ESC} キー以外のキーを押せば表示が再開されます。

ファイル名の指定にエラーがあった場合や、表示処理中にエラーが発生した場合、エラーメッセージが表示されます。エラーの原因や対処については、5-9「ユーティリティ・プログラムのエラー」を参照してください。

5-3 ファイルのプリンタ出力

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで $\boxed{2}$ と入力すると、ファイルの内容をプリンタに出力するモードに入ります。

初めにファイル名の要求が表示されますので、プリンタに出力するファイルの名前を指定します。

指定の方法は、5-2「ファイルの内容の表示」と同様です。

ファイルが指定されると続いて「特殊コードをプリント・アウトしますか」と表示されます。

ここでは、プリンタに出力するファイル中に特殊コードが記録されていた場合、そのコードもプリンタに出力するか否かの指定を行ないます。**[Y]**と入力すると、ファイルに記録されたデータのすべてが、**[N]**では文字コードとCRコードだけがプリンタに出力されます。また、何もしないで**[N]**キーを押すと、ファイル名の指定に戻ることができます。なお、**[Y]**と入力した場合は、本プログラムで利用できる特殊コード（4-2参照）以外のコードも出力します。

特殊コードの出力指定の次は、CRT表示の指定要求が表示されます。

ここで**[Y]**と入力すると、データのプリンタ出力が始まり、同時にCRTディスプレイへも表示が行なわれます。また、**[N]**と入力するとプリンタだけに出力が行なわれます。なお、何もしないで**[N]**キーを押すと、特殊コードの出力指定に戻ることができます。

出力処理中は、**[ESC]**キーで処理を一時停止させることが可能で、一時停止の解除は**[ESC]**キー以外のキーを押すことで行ないます。また、一時停止中に再び**[ESC]**キーを押すと、処理を中断して初期メニューに戻ります。

ファイル名の指定や、出力処理中にエラーが発生した場合は、エラー・メッセージが表示されます。エラーの原因や対処については、5-9『ユーティリティ・プログラムのエラー』を参照してください。

5-4 ファイルの転送

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで**[3]**と入力すると、ファイルの転送を行なうモードに入ります。このモードは、通信プログラムの終了処理（4-10参照）で、ファイル受信の記録データをディスクに転送しなかったため、グラフィック・メモリに残されたデータ・ファイルをディスクへ転送する必要がある場合などに使用します。

また、この他にディスクからディスクへのファイルの転送なども可能です。

初めに読み出しファイル名の指定要求が表示されますので、転送する元となるファイルの名前を指定します。

指定の方法は、5-2『ファイルの内容の表示』と同様です。

転送元が指定されると次は転送先の指定に移り、記録ファイル名の指定要求が表示されますので、データの送り先となるファイルを指定してください。

ファイル名の指定方法は、5-2『ファイルの内容の表示』と同様ですが、ここで指定したファイルが、指定したデバイスに存在しない場合と既に存在している場合では、表示されるメッセージが次のように異なります。

- (1) 新ファイル作成
- (2) 既存のファイルが指定されました
このファイルは書き込みを行なってよいですか

(1)は存在しない場合で、指定したファイルが自動的に作成されますが、(2)は指定したファイルが既に存在する場合で、書き込みの可否の入力待ちになります。**[Y]**と入力すれば指定したファイルへ転送を行ない（この指定をした時点で既に書き込まれている内容は失われます）、**[N]**と入力すればファイル名の再指定となります。

なお、ファイル名の入力で、何も入力しないで**[N]**キーを押すと、転送元のファイル名の指定に戻ります。

転送元と転送先のファイルが指定されると、転送中のデ

ータをCRTディスプレイに表示するか否かの指定待ちになります。

ここで**[Y]**と入力すると、データの転送が始まり、同時にCRTディスプレイへも表示が行なわれます。**[N]**と入力した場合は転送だけが行なわれ、また何も入力しないで**[N]**キーを押すと、転送先ファイル名の指定に戻ることができます。

転送処理中は、**[ESC]**キーで処理を一時停止させることが可能で、一時停止の解除は**[ESC]**キー以外のキーを押すことで行ないます。また、一時停止中に再び**[ESC]**キーを押すと、処理を中断して初期メニューに戻ります。なおこの処理では、通信終了処理（4-10参照）のように、転送元になったファイルの消去は行ないませんので、不用になったファイルは、BASICのコマンド受付状態に戻って、KILLコマンドで消してください。

ファイル名の指定や、転送処理中にエラーが発生した場合は、エラー・メッセージが表示されます。エラーの原因や対処については、5-9『ユーティリティ・プログラムのエラー』を参照してください。

5-5 ファイルの内容から行番号を削除する処理

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで**[4]**と入力すると、ファイルに記録されたデータに行番号削除処理を行なうモードに入ります。このモードは、通信モードのファイル送信処理（4-9参照）で送信するデータ・ファイルを作成するためのモードで、ここでは操作を中心に説明しますので、目的や処理の内容については6-2『ファイル送信用データの作成』を参照してください。

操作はまず最初に、読み出しファイル名の要求が表示されますので、データを読み出すファイルの指定をします。

指定の方法は、5-2『ファイル内容の表示』でのファイル名指定と同様で、何も入力しないで**[N]**キーを押すと転送は行わずに初期メニューに戻る点も同じです。ただし、ここで指定するファイルは、ファイル送信用のデータとして6-2『ファイル送信用データの作成』に示す手順で作成しておかなければなりません。

データを読み出すファイルが指定されると、続いて処理後のデータを書き込むファイルの指定に移り、記録ファイル名の指定要求が表示されます。

ここでの指定方法も5-2『ファイルの内容の表示』でのファイル名指定と同様で、ファイル名も何も入力しないで**[N]**キーを押した場合は、データを読み出すファイルの指定に戻ります。ファイル名を入力すると、そのファイルが指定したデバイスに存在しない場合と既に存在している場合での処理の違いは5-4『ファイルの転送』と同様です。

読み出し側と、書き込み側のファイルの指定が済むと、改行コードの指定要求メッセージが表示され、改行コードの指定を行ないます。

ここで、**[1]**と入力するとCRコードが、**[2]**ではCRコード+LFコードが改行コードに指定され、何も入力しないで**[N]**キーを押すと書き込みファイルの指定に戻ります（改行コードは6-2『ファイル送信用データの作成』参照）。

改行コードが指定されると、行番号削除処理中のデータをCRTディスプレイに表示するか否かの指定待ちになります。

ここで**[Y]**、または**[N]**と入力すると、行番号削除処理が開始され、何も入力しないで**[N]**キーを押すと、改行コードの指定に戻ります。**[Y]**と入力した場合は、処理された

データがCRT ディスプレイへも表示されます。

行番号の削除処理中は[ESC]キーを押すと処理を一時停止させることができ、一時停止の解除は[ESC]キー以外のキーを押すことで行ないます。また、一時停止中に再び[ESC]キーを押すと、処理を中断して初期メニューに戻ります。

ファイル名の指定や、行番号の削除処理中にエラーが発生した場合は、エラー・メッセージが表示されます。エラーの原因や対処については、5-9『ユーティリティ・プログラムのエラー』を参照してください。

5-6 ファイルの内容に行番号を付加する処理

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで[5]と入力すると、ファイルに記録されたデータに行番号付加処理を行なうモードに入ります。このモードは、通信モードのファイル受信処理(4-8参照)で受信したデータのファイルに行番号を付加して、BASICプログラムのアスキー形式のファイルとして処理ができるようにするためのものです。この処理を行えば、BASICのLOAD、SAVE、LISTなどのコマンドにより、ファイル受信したデータを取り扱えるようになりますので、その中から必要な部分を取り出すなどの編集をして、ファイル送信用のデータを作成することも可能です。

操作は最初にデータを読み出すファイルと、データを記録するファイルの指定を行ないます。表示されるメッセージや指定の方法などは、5-5『ファイルの内容から行番号を削除する処理』でのファイル名の指定と全く同じで、ここで指定した『データを読み出すファイル』に記録されたデータに、行番号付加処理を行なったものが、『データを書き込むファイル』で指定したファイルに書き込まれることになります。

読み出し側と書き込み側のファイルの指定がすむと、特殊コードの削除の指定を行ないます。

ここで[1]と入力すると、読み出し側のファイルに記録されている特殊コード(4-2参照)のうち、CRコード以外の特殊コードはすべて削除され、書き込み側には書き込まれません。

[2]と入力した場合は、読み出し側のファイルに記録されているデータに、特殊コードのCRとLFが続く部分があると、そのLFコードだけを削除して書き込み側に書き込みます。したがって、BEL、BS、TAB、CRの各コードと、単体のLFコードは書き込み側に書き込まれます。

[3]と入力した場合は、読み出し側のファイルに記録されているデータの特殊コードの削除は行ないませんので、BEL、BS、TAB、LF、CRの各コードはすべて書き込み側に書き込まれます。ここで注意すべき点は、上記以外の特殊コードはどのような場合でも削除されることです。通信モードでは、これら以外の特殊コードを使用できないため、このようになっています。

特殊コードの削除が指定されると、処理中のデータをCRTディスプレイに表示するか否かの指定待ちになります。

ここで[Y]または[N]と入力すると、行番号の付加処理が開始され、何も入力しないで[Enter]キーを押すと、特殊コード削除の指定に戻ります。[Y]と入力した場合は、処理されたデータがCRTディスプレイへも表示されます。

行番号の付加処理中に[ESC]キーを押すと、処理を一時停止させることができ、一時停止の解除は[ESC]キー以外のキーを押すことで行ないます。また、一時停止中に再び[ESC]キーを押すと、処理を中断して初期メニューに戻ります。

ます。

ファイル名の指定にエラーがあった場合や、行番号の付加処理中にエラーが発生した場合は、エラー・メッセージが表示されます。エラーの原因や対処については、5-9『ユーティリティ・プログラムのエラー』を参照してください。この処理では行番号は次のように付加されます。

- ・付加されるデータは行番号と「」です(例「ABCD」は「100 'ABCD」となる)。
- ・行番号は100から始まり、102、104、106…と付けられます。
- ・行番号が32767より大きくなるような場合は、エラーとなり処理が中断されます。
- ・データ中にCRコードを発見すると、新しい行番号を付けます。
- ・行番号を含めて1行の文字数が79文字を超えると、新しい行番号を付けます。
- ・CR以外の特殊コードは、1文字の特殊文字として処理されます。

5-7 ディレクトリの表示

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで[6]と入力すると、ディレクトリの表示(BASICのFILES表示)を行ないます。指定方法は4-7『ディレクトリ表示機能』と同じです。

5-8 ユーティリティ・プログラムの終了

ユーティリティ・プログラムの初期メニューで[7]と入力すると、プログラムを終了してBASICのコマンド待ちに戻ります。

5-9 ユーティリティ・プログラムのエラー

ユーティリティ・プログラムでは、書き込みファイルの取り消しや、データの書き込み時にエラーが発生した場合、致命的なエラーとして以後の処理を継続せず、BASICのコマンド待ちに戻る処理を行ないます。この場合は次のようなメッセージが表示されます。

デバイス書き込みエラーが発生しました
電源を切らずにBASICに戻るかをチェックします
ディスク等を元のようにセットして、何かキーを押してください

ここで、『ディスク等を元のようにセット』とは、書き込みファイルを指定したときにセットしていたディスクを、指定したときと同じドライブにセットすることです。これは、このエラー・メッセージの表示される原因が、書き込みファイル設定後にそのディスクを交換してしまったり、書き込み中にディスクが取り出されたためであることが多いからで、それ以外の原因による場合にはディスクの出し入れはしないでください。

ディスクをセットしたら、何か適当なキーを押せばチェックが始まり、その結果によって次のように表示されます。

- (1) BASICに戻ることが可能です 一旦プログラムを終了します
書き込み中であったファイルの内容は保証されませんので注意してください
- (2) ファイルのクローズができません
電源を切って再度BASICの起動を行なってください

(1)のように表示された場合は、BASICのコマンド待ちに戻りますので、再びRUNコマンドによってプログラムを起動することができます。ただし、メッセージにも表示されるように、書き込み中であったファイルの内容が正しく記録されている保証はありません。

(2)のように表示された場合は、X1本体の電源を切るか、BOOTコマンドによってシステムを再起動する必要があります。メモリ中にデータが残っている場合は、電源を切る前に手動でそれをセーブするか、データを捨てて電源を切ることになります。

6.その他

6-1 他のX1turboとの接続方法

本プログラムは、他のX1turboと接続して通信を行なうこともできます。このとき、電話回線を使用する場合とRS-232Cケーブルを使用する場合で接続方法が次のように異なります。またRS-232Cインターフェイスを内蔵しているものであれば、他のコンピュータを接続することも同様に行なえます。ただし、X1turbo以外のコンピュータは、そのコンピュータ用の通信プログラムを用意することが必要です。

●音響カプラと電話回線を使用して接続する場合

この場合の操作は、基本的にはテレスターへの接続と同じです。ただし、通信の主局側と従局側を決めておく必要があります。主局側の音響カプラのモード切り換えスイッチはANS側にセットします。また、通信プログラムのターミナルの各設定(4-3参照)は、両方とも同じに設定し、『ローカル・エコー』は『する』の方に設定しておきます。

●RS-232Cケーブルを使用して接続する場合

この場合は、接続するコンピュータ同志のRS-232CコネクタをRS-232Cケーブルで接続することになります。ただし、このとき使用するRS-232Cケーブルは、音響カプラに使用するものとは異なり、コンピュータ同志を接続する配線をしたものでなければなりません。配線の方法などは、X1turboのユーザーズ・マニュアルの『RS-232Cインターフェイスの使い方』を参照してください。

また、この場合も通信プログラムのターミナルの各設定(4-3参照)は、両方とも同じに設定し、『ローカル・エコー』は『する』の方に設定しておきます。

6-2 ファイル送信用データの作成

通信プログラムのファイル送信機能(4-9参照)は、ディスクなどに記録されたファイルのデータを通信回線に送り出すもので、長いデータを送信する場合や、同じデータを何回も送信する場合などに便利です。この機能で送信するデータは、通信プログラムを起動する前に次のような手順で作成しておく必要があります。

(1) 原文データの入力

原文データとは、送信したい文章などのことで、BASICプログラムのREM文(注釈文)により記述します。たとえば下のような文章を原文データとします。

僕はさとみちゃんが好きです。
でもやっぱり、ケイ子さんも好きです。
そういえば、りや子ちゃんも好きだなあ。

なんて気が多いんだろう。

X1turboでは、上の文章を直接ファイルに書き込むことはできませんので、下のように行番号と『』を文の先頭に付けて、BASICプログラムとして入力します。

100' 僕はさとみちゃんが好きです。
110' でもやっぱりケイ子さんも好きです。
120' そういえば、りや子ちゃんも好きだなあ。
130' なんて気が多いんだろう。

上のように入力したものは、LISTコマンドで表示をしたり、スクリーン・エディタで修正をすることができます。漢字の入力方法などについては、X1turboのユーザーズ・マニュアルの『日本語処理』の説明を参照してください。

(2) 原文ファイルの作成

原文が正しく入力できたら、これをSAVEコマンドでディスクにセーブします。このときファイル名は自由に付けてかまいませんが、アスキー形式でセーブ(Aオプションを付ける)する必要があります。たとえばファイル名を『むかし話』にして、ドライブ1のディスクにセーブするときのコマンドは、

SAVE "1:むかし話",A☑となります。

(3) 原文ファイルから行番号を削除する

ファイル送信機能では、(2)でセーブしたファイルをそのまま送信することも可能ですが、行番号と『』も送信されてしまうため、文章が読みにくくなり、不要なデータを送信する時間もムダになります。それを防ぐために行なうのが、原文ファイルから行番号と『』を削除する処理で、まずユーティリティ・プログラムを起動して、初期メニューで4を選び、行番号の削除処理をするモードに入ります。このあとに続く処理の設定を下のように入力しますが、指定方法の詳細については5-5を参照してください。

●データを読み出すファイルの指定

行番号と『』が記録されている原文ファイル((2)でセーブしたファイル)を指定します。

●データを記録するファイルの指定

処理後のデータを書き込むファイルで、データを読み出すファイル以外であれば、自由に指定してかまいません。

●改行コードの指定

文章の改行を行なうときのコードの指定で、通信の相手が要求している改行コードに合わせます。テレスターの場合は、CRのみを指定(1を入力)してください。

●CRTディスプレイへの表示

データを記録するファイルに書き込まれるデータをCRTにも表示するか否かの設定で、自由に指定してかまいません。

以上の設定が終わると、『データを読み出すファイル』の内容から行番号と『』を削除する処理が開始されます。処理後のデータは、『データを記録するファイル』に書き込まれますので、通信プログラムのファイル送信機能でこのファイルを指定して送信すれば、原文データを行番号と『』なしで送信することができます。

なお、この行番号の削除処理では、ファイルの先頭から『』までと、☑から『』までの間のデータが削除されるので注意してください。


```

100 '*****
110 '*'
120 '* テレスター 漢字ターミナル・プログラム Ver.1.0
130 '*'
140 '*          1985年 8月22日
150 '*'
160 '*          制作・著作 株式会社 テレスター
170 '*'
180 '*****

200 REM パラメータ設定用データ
210 DATA "1","0123456": REM ボーレート 150/300
/600/1200/2400/4800/9600
212 DATA "N","EON": REM パリティ E:ク'ウツ
/ O:キツウ/ N:ノ'ハ'リツ
214 DATA "8","78": REM データ長 7:7bit/
8:8bit
216 DATA "1","123": REM ストップ 1:1bit/
2:1.5bit/ 3:2bit
218 DATA "X","XRN": REM 通信制御 X:XON,X
OFF/ R:RTS'コ'ウ/ N:ショ'セ'ス
220 DATA "N","SN": REM カナ表示 S:7bitカ
ナ'リ/ N:7bitカ'ナ'ジ
222 DATA "C","CL": REM C'R送信 C:CR'ミ/
L:CR'LF
224 DATA "L","CL": REM C'R受信 C:CR'ミ/
L:CR'LF
226 DATA "N","JN": REM 漢字コード J:JIS/
N:シ'ト'JIS
228 DATA "N","YN": REM エコー表示 Y:エ'コ'リ
/ N:エ'コ'ナ'ジ
230 DATA "H","HS": REM 解像度 S:ヒョ'ウ'シ
ユ'ン/ H:ゴ'カイ'ウ'ホ'ト
232 DATA "2","12": REM 漢字の消去 1:BS'1'カ'イ
/ 2:BS'2'カ'イ
234 DATA "B","BN": REM DEL'コ'ト 処理 B:BS'1'シ
ョ'リ/ N:ナ'モ'イ
300 REM 初期値設定
310 MAXFILES 2: OPTION SCREEN 4
320 DEFINT A-Z: DIM FI$(19): CLEAR &HEF00
330 'WIDTH 80,10,0,1: CONSOLE 0,10: SCREEN: KMOD
E 1: KLIST0
340 PRINT "X1turbo 漢字ターミナルプログ
ラム Ver.1.0"
350 PRINT " 1985.8.22 (C) TeleStar inc.": PRIN
T
360 PRINT "ターミナル設定処理をします"
400 ON ERROR GOTO 700
410 OPEN "I",#1,"0:通信設定.DAT"
420 INPUT#1,W$,BR$,PB$,DB$,SB$,CC$,SP$,CRS$,CRR$
,KC$,LO$,RES$,KBS$,DEL$
430 CLOSE #1
440 ON ERROR GOTO 0
450 GOSUB 1200
460 IF EF THEN BEEP ELSE 500
470 PRINT"ターミナル設定データにエラーがあります
(Hit RETURN)": INPUT AN$

480 GOSUB 800: GOTO 460
500 REM 初期メニュー
510 PRINT"ターミナル・プログラム初期メニュー"
520 PRINT" 1. 通信開始"
522 PRINT" 2. ターミナル設定変更"
524 PRINT" 3. 終了"
526 PRINT" Input Number..."; BEEP: AN$=""
: INPUT AN$
530 IF AN$="1" THEN GOSUB 5000: GOTO 500
540 IF AN$="2" THEN GOSUB 800 : CLS: GOTO 460
550 IF AN$<"3" THEN BEEP: GOTO 526
600 REM 終了処理
610 KEY 1,"FILES"+CHR$(13)
612 KEY 2,"?TIME$"+CHR$(13)
614 KEY 3,"KEY "
616 KEY 4,"LIST"+CHR$(26,13)
618 KEY 5,"RUN "+CHR$(13)
620 KEY 6,"LOAD "+CHR$(13)
622 KEY 7,"WIDTH "
624 KEY 8,"CHR$( "
626 KEY 9,"PALET "
628 KEY 10,"CONT"+CHR$(13)
630 KLIST 1: CLEAR &HF000
690 END
700 REM エラー処理
705 BEEP: PRINT: COLOR 6
710 PRINT "ターミナル設定データが正しくディス
クから読めません": COLOR 7
712 PRINT " 1. 再読み出しをする"
714 PRINT " 2. プログラム初期値を設定する"
716 PRINT " 3. プログラムを中断する"
720 PRINT " Input Number...";
730 AN$="": INPUT AN$
740 IF AN$="1" THEN RESUME
750 IF AN$="3" THEN RESUME 600
760 IF AN$="2" THEN PRINT: GOSUB 770: RESUME 43
0 ELSE BEEP: GOTO 720
770 RESTORE 200
780 READ BR$,W$, PB$,W$, DB$,W$, SB$,W$, CC$,W$,
SP$,W$, CRS$,W$, CRR$,W$, KC$,W$, LO$,W$, RES$,
W$, KBS$,W$, DEL$
790 RETURN
800 REM ターミナル 設定の表示と変更
805 WIDTH 80,10,0,1: CONSOLE 0,10: SCREEN: KMOD
E 1: KLIST0
810 CLS: PNO=0: CNO=0: KC=0: CBR=0: REM 設定変更
メニュー1
820 GOSUB 2000: GOSUB 2100: GOSUB 2200: GOSUB 23
00: GOSUB 2400
825 GOSUB 2500: GOSUB 2600: GOSUB 2700: GOSUB 28
00
830 LOCATE 0,9: PRINT"カーソルキーで設定・Xキー
で次の項目・Sキーで変更して終了・Qキーで変更中
止";
840 CNO=1
850 REPEAT
860 CBR=-1: ON CNO GOSUB 2000,2100,2200,2300,240

```



```

0,2500,2600,2700,2800: PNO=CNO
870 K$=INKEY$: IF K$="" THEN 870 ELSE KC=ASC(K$)
)
872 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN 860
874 IF KC=&H1E THEN IF CNO=<1 THEN CNO=9: GOTO 8
80 ELSE CNO=CNO-1: GOTO 880
876 IF KC=&H1F THEN IF 9=<CNO THEN CNO=1: GOTO 8
80 ELSE CNO=CNO+1: GOTO 880
880 CBR=0: ON PNO GOSUB 2000,2100,2200,2300,2400
,2500,2600,2700,2800
890 UNTIL INSTR(1,"SsQqXx",K$)<>0
900 IF K$="X" OR K$="x" THEN 950
910 IF K$="S" OR K$="s" THEN 1100 ELSE GOSUB 120
0: GOTO 1180
950 CLS: PNO=0: CNO=0: KC=0: CBR=0: REM 設定変更
メニュー2
960 GOSUB 3000: GOSUB 3100: GOSUB 3200: GOSUB 33
00
970 LOCATE 0,9: PRINT"カーソルキーで設定・Xキー
で前の項目・Sキーで変更して終了・Qキーで変更中
止";
980 CNO=1
990 REPEAT
1000 CBR=-1: ON CNO GOSUB 3000,3100,3200,3300: P
NO=CNO
1010 K$=INKEY$: IF K$="" THEN 1010 ELSE KC=ASC(K
$)
1012 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN 1000
1014 IF KC=&H1E THEN IF CNO=<1 THEN CNO=4: GOTO
1020 ELSE CNO=CNO-1: GOTO 1020
1016 IF KC=&H1F THEN IF 4=<CNO THEN CNO=1: GOTO
1020 ELSE CNO=CNO+1: GOTO 1020
1020 CBR=0: ON PNO GOSUB 3000,3100,3200,3300
1030 UNTIL INSTR(1,"SsQqXx",K$)<>0
1040 IF K$="X" OR K$="x" THEN 810
1050 IF K$="S" OR K$="s" THEN 1100 ELSE GOSUB 12
00: GOTO 1180
1100 REM ターミナル設定変更の終了
1110 LOCATE 0,9: PRINT CHR$(&H5);
1120 PRINT"設定データ変更中";: GOSUB 1400
1130 LOCATE 0,9: BEEP
1140 PRINT"新データをディスクに登録しますか (Y /
N)...";
1150 ANS$=INKEY$: IF ANS$="" THEN 1150 ELSE PRIN
T ANS$;
1160 IF ANS$="Y" OR ANS$="y" THEN GOSUB 1600: GO
TO 1180
1170 IF ANS$="N" OR ANS$="n" THEN 1180 ELSE 1130

1180 PRINT
1190 RETURN
1200 REM ターミナル設定データ変換 (データ→番号
)
1210 RESTORE 200: EF=0
1220 READ W$,W$: BRN=INSTR(W$,BR$): IF BRN=0 TH
EN EF=-1
1230 READ W$,W$: PBN=INSTR(W$,PB$): IF PBN=0 TH
EN EF=-1

```

```

1240 READ W$,W$: DBN=INSTR(W$,DB$): IF DBN=0 TH
EN EF=-1
1250 READ W$,W$: SBN=INSTR(W$,SB$): IF SBN=0 TH
EN EF=-1
1260 READ W$,W$: CCN=INSTR(W$,CC$): IF CCN=0 TH
EN EF=-1
1270 READ W$,W$: SPN=INSTR(W$,SP$): IF SPN=0 TH
EN EF=-1
1280 READ W$,W$: CRN=INSTR(W$,CR$): IF CRN=0
THEN EF=-1
1290 READ W$,W$: CRRN=INSTR(W$,CRR$): IF CRRN=0
THEN EF=-1
1300 READ W$,W$: KCN=INSTR(W$,KC$): IF KCN=0 TH
EN EF=-1
1310 READ W$,W$: LON=INSTR(W$,LO$): IF LON=0 TH
EN EF=-1
1320 READ W$,W$: RESN=INSTR(W$,RES$): IF RESN=0
THEN EF=-1
1330 READ W$,W$: KBSN=INSTR(W$,KBS$): IF KBSN=0
THEN EF=-1
1340 READ W$,W$: DELN=INSTR(W$,DEL$): IF DELN=0
THEN EF=-1
1350 RETURN
1400 REM ターミナル設定データ変更 (番号→データ
)
1410 RESTORE 200: EF=0
1420 READ W$,W$: IF BRN=0 THEN EF=-1 ELSE BR$=MI
D$(W$,BRN,1)
1430 READ W$,W$: IF PBN=0 THEN EF=-1 ELSE PB$=MI
D$(W$,PBN,1)
1440 READ W$,W$: IF DBN=0 THEN EF=-1 ELSE DB$=MI
D$(W$,DBN,1)
1450 READ W$,W$: IF SBN=0 THEN EF=-1 ELSE SB$=MI
D$(W$,SBN,1)
1460 READ W$,W$: IF CCN=0 THEN EF=-1 ELSE CC$=MI
D$(W$,CCN,1)
1470 READ W$,W$: IF SPN=0 THEN EF=-1 ELSE SP$=MI
D$(W$,SPN,1)
1480 READ W$,W$: IF CRN=0 THEN EF=-1 ELSE CR$=
MID$(W$,CRN,1)
1490 READ W$,W$: IF CRRN=0 THEN EF=-1 ELSE CRR$=
MID$(W$,CRRN,1)
1500 READ W$,W$: IF KCN=0 THEN EF=-1 ELSE KC$=MI
D$(W$,KCN,1)
1510 READ W$,W$: IF LON=0 THEN EF=-1 ELSE LO$=MI
D$(W$,LON,1)
1520 READ W$,W$: IF RESN=0 THEN EF=-1 ELSE RES$=
MID$(W$,RESN,1)
1530 READ W$,W$: IF KBSN=0 THEN EF=-1 ELSE KBS$=
MID$(W$,KBSN,1)
1540 READ W$,W$: IF DELN=0 THEN EF=-1 ELSE DEL$=
MID$(W$,DELN,1)
1550 RETURN
1600 REM ターミナル設定データ登録
1610 ON ERROR GOTO 1700
1620 OPEN"O",#1,"0:通信設定.DAT"
1630 PRINT#1,"1 REM "+", "+BR$+", "+PB$+", "+DB$+",
"+SB$+", "+CC$+", "+SP$+", ";

```


リスト1

```

1640 PRINT#1,CRS$+","CRR$+","KC$+","LO$+","RES$+","KBS$+","DEL$
1650 CLOSE #1
1660 ON ERROR GOTO 0
1670 RETURN
1700 REM エラー処理 (ディスク書き込み)
1710 BEEP: PRINT
1720 PRINT "ディスクへの書き込みが出来ません"
1722 PRINT "  1. 再書き込みをする"
1724 PRINT "  2. 書き込みを中止する"
1726 PRINT "  3. プログラムを中断する"
1730 PRINT "    Input Number...";
1740 ans$="": INPUT ans$
1750 IF ans$="1" THEN RESUME
1760 IF ans$="2" THEN RESUME 1650
1770 IF ans$="3" THEN RESUME 600
1780 BEEP: GOTO 1730
2000 REM ボーレート表示
2010 PX=5: PY=0: LOCATE PX,PY
2020 W$="ボーレート    150 /300 /600 /1200/2400/4800/9600": PRINT W$;
2030 IF KC=&H1C THEN IF 7<BRN THEN BRN=1 ELSE BRN=BRN+1
2040 IF KC=&H1D THEN IF BRN<1 THEN BRN=7 ELSE BRN=BRN-1
2050 GOSUB 4000: IF BRN=0 THEN LOCATE PX-1,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2070
2060 GX=5*(BRN-1)+19: LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,4);
2070 GOSUB 4050
2080 RETURN
2100 REM パリティビット長
2110 PX=5: PY=1: W$="パリティビット    偶数/パリティ/奇数/パリティ/使用しない "
2120 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2130 IF KC=&H1C THEN IF 3<PBN THEN PBN=1 ELSE PBN=PBN+1
2140 IF KC=&H1D THEN IF PBN<1 THEN PBN=3 ELSE PBN=PBN-1
2150 GOSUB 4000: IF PBN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2170
2160 GX=14*(PBN-1)+19: LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,12);
2170 GOSUB 4050
2180 RETURN
2200 REM データ長表示
2210 PX=5: PY=2: W$="データビット長    7 bit / 8 bit "
2220 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2230 IF KC=&H1C THEN IF 2<DBN THEN DBN=1 ELSE DBN=DBN+1
2240 IF KC=&H1D THEN IF DBN<1 THEN DBN=2 ELSE DBN=DBN-1
2250 GOSUB 4000: IF DBN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2270
2260 GX=14*(DBN-1)+19: LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,12);
2270 GOSUB 4050

```

```

2280 RETURN
2300 REM ストップビット長表示
2310 PX=5: PY=3: W$="ストップビット長    1 bit / 1.5 bit / 2 bit"
2320 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2330 IF KC=&H1C THEN IF 3<SBN THEN SBN=1 ELSE SBN=SBN+1
2340 IF KC=&H1D THEN IF SBN<1 THEN SBN=3 ELSE SBN=SBN-1
2350 GOSUB 4000: IF SBN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2370
2360 GX=14*(SBN-1)+19: LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,12);
2370 GOSUB 4050
2380 RETURN
2400 REM 通信制御方法表示
2410 PX=5: PY=4: W$="通信制御方法    Xパラメータ/R T S信号 /使用しない"
2420 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2430 IF KC=&H1C THEN IF 3<CCN THEN CCN=1 ELSE CCN=CCN+1
2440 IF KC=&H1D THEN IF CCN<1 THEN CCN=3 ELSE CCN=CCN-1
2450 GOSUB 4000: IF CCN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2470
2460 GX=14*(CCN-1)+19: LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,12);
2470 GOSUB 4050
2480 RETURN
2500 REM Sパラメータ表示
2510 PX=5: PY=5: W$="Sパラメータ    使用する /使用しない"
2520 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2530 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF SPN=1 THEN SPN=2 ELSE SPN=1
2540 GOSUB 4000: IF SPN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2570
2550 IF SPN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: GL=10
2560 LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,GL);
2570 GOSUB 4050
2580 RETURN
2600 REM C R送信処理表示
2610 PX=5: PY=6: W$="C R送信処理    C Rのみ /C R+L F を送信"
2620 LOCATE PX,PY: PRINT W$;
2630 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF CRSN=1 THEN CRSN=2 ELSE CRSN=1
2640 GOSUB 4000: IF CRSN=0 THEN LOCATE PX,PY: PRINT MID$(W$,1,16);: GOTO 2670
2650 IF CRSN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: GL=10
2660 LOCATE PX+GX-1,PY: PRINT MID$(W$,GX,GL);
2670 GOSUB 4050
2680 RETURN
2700 REM C R受信処理表示
2710 PX=5: PY=7: W$="C R受信処理    C Rのみ /C R+L F で改行"

```



```

2720 LOCATE PX, PY: PRINT W$;
2730 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF CRRN=1 THEN C
RRN=2 ELSE CRRN=1
2740 GOSUB 4000: IF CRRN=0 THEN LOCATE PX, PY: PR
INT MID$(W$, 1, 16);: GOTO 2770
2750 IF CRRN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: G
L=10
2760 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
2770 GOSUB 4050
2780 RETURN
2800 REM 漢字コード表示
2810 PX=5 PY=0: W$="漢字コード      J I S  /
シフト J I S"
2820 LOCATE PX, PY: PRINT W$;
2830 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF KCN=1 THEN KC
N=2 ELSE KCN=1
2840 GOSUB 4000: IF KCN=0 THEN LOCATE PX, PY: PRI
NT MID$(W$, 1, 18);: GOTO 2870
2850 IF KCN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: GL
=12
2860 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
2870 GOSUB 4050
2880 RETURN
3000 REM ローカルエコー表示
3010 PX=5: PY=0: W$="ローカルエコー      する
/ しない"
3020 LOCATE PX, PY: PRINT W$;
3030 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF LON=1 THEN LO
N=2 ELSE LON=1
3040 GOSUB 4000: IF LON=0 THEN LOCATE PX, PY: PRI
NT MID$(W$, 1, 16);: GOTO 3070
3050 IF LON=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: GL
=10
3060 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
3070 GOSUB 4050
3080 RETURN
3100 REM C R T 解像度表示
3110 PX=5: PY=1: W$="C R T 解像度      高解像度
/ 標準解像度"
3120 LOCATE PX, PY: PRINT W$;
3130 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF RESN=1 THEN R
ESN=2 ELSE RESN=1
3140 GOSUB 4000: IF RESN=0 THEN LOCATE PX, PY: PR
INT MID$(W$, 1, 16);: GOTO 3170
3150 IF RESN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: G
L=10
3160 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
3170 GOSUB 4050
3180 RETURN
3200 REM 漢字の消去方法の表示
3210 PX=5: PY=2: W$="漢字の消去      B S 1 回
/ B S 2 回 で漢字 1 字を消去"
3220 LOCATE PX, PY: PRINT W$;
3230 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF KBSN=1 THEN K
BSN=2 ELSE KBSN=1
3240 GOSUB 4000: IF KBSN=0 THEN LOCATE PX, PY: PR
INT MID$(W$, 1, 16);: GOTO 3270
3250 IF KBSN=1 THEN GX=19: GL=8 ELSE GX=19+10: G

```

```

L=8
3260 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
3270 GOSUB 4050
3280 RETURN
3300 REM D E L コード処の表示
3310 PX=5: PY=3: W$="D E L コード処理  B S とし
て処理 / 何もしない"
3320 LOCATE PX, PY: PRINT W$
3330 IF KC=&H1C OR KC=&H1D THEN IF DELN=1 THEN D
ELN=2 ELSE DELN=1
3340 GOSUB 4000: IF DELN=0 THEN LOCATE PX, PY: PR
INT MID$(W$, 1, 16);: GOTO 3370
3350 IF DELN=1 THEN GX=19: GL=14 ELSE GX=19+16:
GL=10
3360 LOCATE PX+GX-1, PY: PRINT MID$(W$, GX, GL);
3370 GOSUB 4050
3380 RETURN
4000 IF CBR THEN CFLASH 1 ELSE CREV 1
4010 RETURN
4050 CFLASH 0: CREV 0
4060 RETURN
5000 REM 通信処理 (初期設定)
5010 INIT "MEM0:" : INIT "MEM1:"
5020 IF RESN=1 THEN WIDTH 80, 25, 1, 2: CONSOLE 0, 2
4 ELSE WIDTH 80, 12, 0, 1: CONSOLE 0, 11
5030 SCREEN: KLIST 1
5040 REM キャラクタ・コード→処理番号 変換テー
ブル設定
5042 FOR I=0 TO &HFF: POKE &HEF00+I, 0: NEXT I: R
EM テーブル初期化
5044 POKE &HEF07, 1: REM B E L
5046 IF KBSN=1 THEN POKE &HEF08, 3 ELSE POKE &HEF
08, 4: REM B S
5048 POKE &HEF09, 5: REM T A B
5050 POKE &HEF0A, 6: REM L F
5052 POKE &HEF0D, 7: REM C R
5054 IF DELN=1 THEN POKE &HEF7F, PEEK(&HEF08): RE
M D E L
5056 FOR I=&H20 TO &H7E: POKE &HEF00+I, 1: NEXT I
: REM 英数字・英記号
5058 FOR I=&HA0 TO &HDF: POKE &HEF00+I, 1: NEXT I
: REM カナ・カナ記号
5060 FOR I=&H80 TO &H9F: POKE &HEF00+I, 2: NEXT I
: REM 漢字の第 1 バイト目
5062 FOR I=&HE0 TO &HFE: POKE &HEF00+I, 2: NEXT I
: REM 漢字の第 1 バイト目
5100 KEY1, "終了"
5110 KEY2, "フレーク"
5120 KEY3, "チャイロリ"
5130 KEY4, "F 受信"
5140 KEY5, "F 送信"
5150 KLIST 1
5200 C$(0)="_"+CHR$(&H1D): C$(1)=""
5210 B$(0)="_"+CHR$(&H1D): B$(1)=""
5220 BS$=CHR$(&H8): ESC$=CHR$(&H1B): CB$=CHR$(&H
1D)
5230 CF=0
5240 DF=0

```


リスト1

```

5250 DFC=0
5260 IF DB$="8" THEN SIOC1=&HFA: SIOC2=&HEA ELSE
  SIOC1=&HBA: SIOC2=&AA
5400 PRINT"*****"
***"
5402 PRINT" 漢字ターミナル・プログラム通信開始
  "
5404 PRINT"*****"
***"
5410 PRINT C$(CF);
5420 W$=BR$+PB$+DB$+SB$+CC$+SP$+CRS$+CRR$+KC$
5430 OPEN "C",#1,"COM:"+W$
5440 ON KEY GOSUB 10000,6500,7000,8000,9000: KEY
  ON
5500 REM 通信処理メイン・ループ
5502 ON ERROR GOTO 12000
5504 IF LOC(1)<1 THEN 5700
5506 I$=INPUT$(1,#1): I=PEEK(&HEF00+ASC(I$))
5508 ON I GOTO 5510,5520,5530,5540,5550,5560,557
  0: GOTO 5610
5510 PRINT I$;C$(CF);: GOTO 5600: REM 英数字・英
  記号・カナ・カナ記号
5520 IF LOC(1)=0 THEN 5520: REM 漢字の2バイト目
  の受信を待つ
5525 I$=I$+INPUT$(1,#1):PRINT I$;C$(CF);:GOTO 56
  00: REM 漢字表示
5530 I$=BS$: PRINT I$;C$(CF);: GOTO 5600: REM
  B S (B S 1回で漢字1字消去)
5540 KEY STOP: GOSUB 6000: KEY ON: GOTO 5600: RE
  M B S (B S 2回で漢字1字消去)
5550 PRINT B$(CF);I$;C$(CF);: GOTO 5600: REM
  T A B表示
5560 KEY STOP: GOSUB 6100: KEY ON: GOTO 5600: RE
  M L F 表示
5570 KEY STOP: GOSUB 6200: KEY ON: GOTO 5600: RE
  M C R 表示
5600 IF DF THEN PRINT #2,I$;
5610 'GOTO 5504
5700 K$=INKEY$: IF K$="" THEN 5504 ELSE K=PEEK(&
  HEF00+ASC(K$))
5710 ON K GOTO 5750,5740,5750,5750,5750,5750,573
  0
5720 GOTO 5700
5730 PRINT #1,"": GOTO 5760
5740 K$=K$+INKEY$
5750 PRINT #1,K$;
5760 IF LON=2 THEN 5504
5770 ON K GOTO 5810,5820,5830,5840,5850,5860,587
  0: GOTO 5700
5810 PRINT K$;C$(CF);: GOTO 5700: REM 英数字・英
  記号・カナ・カナ記号
5820 PRINT K$;C$(CF);: GOTO 5700: REM 漢字
5830 PRINT K$;C$(CF);: GOTO 5700: REM B S (B S
  1回で漢字1字消去)
5840 KEY STOP: GOSUB 6000: KEY ON: GOTO 5700: RE
  M B S (B S 2回で漢字1字消去)
5850 PRINT B$(CF);K$;C$(CF);:GOTO 5700: REM T A
  B

```

```

5860 KEY STOP: GOSUB 6100: KEY ON: GOTO 5700: RE
  M ラインフィード
5870 PRINT B$(CF): PRINT C$(CF);: GOTO 5700: REM
  C R
6000 REM B S処理 (B S 2回で漢字1字を消去)
6010 I$=BS$: CX=POS(0): CY=CSRLIN
6020 IF CX+CY=0 THEN RETURN
6030 IF CX=0 THEN EC=ASC(SCRN$(79,CY-1,1)) ELSE
  EC=ASC(SCRN$(CX-1,CY))
6040 IF PEEK(&HEF00+EC)=2 THEN PRINT B$(CF);CB$;
  C$(CF); ELSE PRINT BS$;C$(CF);
6050 RETURN
6100 REM L F表示サブルーチン
6110 CX=POS(0): PRINT B$(CF)
6120 LOCATE CX,CSRLIN
6130 CF=0: PRINT C$(CF);
6140 RETURN
6200 REM C R表示サブルーチン
6210 IF CRRN=1 THEN PRINT B$(CF): PRINT C$(CF);:
  RETURN
6220 PRINT B$(CF);: CF=1: LOCATE 0,CSRLIN: RETUR
  N
6500 REM ブレーク信号送信処理
6510 KEY OFF
6520 OUT &H1F91,&H5 : ' I S O ・ W R 5 セレ
  クト
6530 OUT &H1F91,SIOC1 : ' センド・ブレーク設
  定
6540 FOR T=1 TO 400: NEXT T
6550 OUT &H1F91,&H5 : ' I S O ・ W R 5 セレ
  クト
6560 OUT &H1F91,SIOC2 : ' センド・ブレーク解
  除
6580 KEY ON: RETURN
6600 PRINT "KEY INTERRUPT 7"
6610 RETURN
7000 REM F I L E S 処理
7010 KEY OFF:PRINT B$(CF): PRINT
7020 COLOR 6: PRINT"*** ディレクトリ表示処理 ***
  *****"
***": COLOR 7
7030 PRINT"ディレクトリ表示をするデバイスを指定
  してください (1:FD0 2:FD1 3:MEM0 4:MEM1)"
7040 DV$="": INPUT " Input Number..."; DV$
7050 IF DV$="" THEN PRINT " F I L E S 処理中止":
  GOTO 7230
7110 IF DV$="1" THEN DV$="0": GOTO 7200
7120 IF DV$="2" THEN DV$="1": GOTO 7200
7130 IF DV$="3" THEN DV$="MEM0": GOTO 7200
7140 IF DV$="4" THEN DV$="MEM1": ELSE BEEP: GOTO
  7040
7200 ON ERROR GOTO 7300
7210 FILES DV$
7220 ON ERROR GOTO 12000
7230 COLOR 6: PRINT"*****"
*****"
***": COLOR 7
7240 PRINT C$(CF);: KEY ON

```



```

7250 RETURN
7300 BEEP: COLOR 6: PRINT"指定したデバイスに異常
があります": COLOR 7
7310 PRINT" 1. 再読み出しをする 2. 読み出し
を中止する Input Number...";
7320 ANS$="": INPUT ANS$
7330 IF ANS$="1" THEN RESUME
7340 IF ANS$="2" THEN RESUME 7220
7350 BEEP: GOTO 7310
8000 REM ファイル受信処理設定
8010 KEY OFF: PRINT B$(CF)
8030 IF DF=0 THEN COLOR 6: PRINT "*** ファイル受
信の設定をします *****
*****": COLOR 7: GOTO 8100
8040 DF=0: CLOSE#2
8050 COLOR 6: PRINT "*** ファイル受信終了 *****
***** File name="; DF$: COLOR 7
8060 GOTO 8660
8100 PRINT "メモリ・ファイルの選択"
8110 PRINT " 1. MEMO :は"; AKCNV$(STR$(DEV
F("MEM0:"))); "クラスタ空き"
8120 PRINT " 2. MEM1 :は"; AKCNV$(STR$(DEV
F("MEM1:"))); "クラスタ空き"
8130 PRINT "どちらのメモリをしますか Input Num
ber...";
8140 ANS$="": INPUT ANS$
8150 IF ANS$="1" THEN M$="MEM0:": GOTO 8200
8160 IF ANS$="2" THEN M$="MEM1:": GOTO 8200
8170 IF ANS$<>" " THEN BEEP: GOTO 8130
8180 COLOR 6: PRINT "*** ファイル受信の設定を中断
します *****
***": COLOR 7: GOTO 8660
8200 PRINT "ファイル名を指定してください"
8210 PRINT " File name..."; DF$="": INPUT DF$
8220 IF DF$="" THEN BEEP: PRINT: GOTO 8100 ELSE
DF$=M$+DF$
8230 ON ERROR GOTO 8300
8240 OPEN "I",#2,DF$: CLOSE #2: J=1
8250 ON ERROR GOTO 12000
8260 ON J GOTO 8400,8500,8600
8270 BEEP:COLOR 6: PRINT"メモリ・ファイル・アク
セス・エラー":COLOR 7: GOTO 8010
8300 IF ERR=53 THEN J=3: RESUME 8250: REM 新ファ
イル作成
8310 IF ERR=65 THEN J=2: RESUME 8250: REM ファイ
ルディスクリプタ異常
8320 J=3: RESUME 8250: REM             その他
エラー
8400 BEEP:COLOR 6: PRINT"同名のファイルがありま
す ";:COLOR 7: PRINT "1. ファイル名再指定 2
. 追加書き込み"
8410 PRINT " Input number...";
8420 ANS$="": INPUT ANS$
8430 IF ANS$="1" THEN PRINT"ファイル名の再指定を
してください": GOTO 8210
8440 IF ANS$<>"2" THEN BEEP: GOTO 8410
8450 ON ERROR GOTO 8700
8460 OPEN "A",#2,DF$

```

```

8470 ON ERROR GOTO 12000
8480 GOTO 8650
8500 BEEP: COLOR 6: PRINT"ファイル名の指定にエラ
ーがあります": COLOR 7
8510 PRINT"ファイル名の再指定をしてください"
8520 GOTO 8210
8600 ON ERROR GOTO 8700
8610 OPEN "O",#2,DF$
8620 ON ERROR GOTO 12000
8640 FI$(DFC)=DF$: DFC=DFC+1
8650 DF=-1: COLOR 6: PRINT "*** ファイル受信を開
始します *****
*****": COLOR 7
8660 PRINT C$(CF);: KEY ON
8670 RETURN
8700 BEEP: COLOR 6: PRINT "受信ファイルが設定で
きません・空きクラスタ数等を確認してください": C
OLOR 7
8710 RESUME 8110
9000 REM ファイル送信処理ルーチン
9010 KEY OFF: PRINT B$(CF)
9020 COLOR 6: PRINT "*** ファイル送信処理 *****
*****": COLOR 7
9030 IF DF=0 THEN 9100
9040 BEEP: PRINT "ファイル受信処理中につきファイ
ル送信できません"
9050 M$="": GOTO 9540
9100 REM ファイル送信処理をする
9110 PRINT " 送信するファイル名を指定してくださ
い"
9120 UF$="": INPUT " File name..."; UF$
9130 IF UF$="" THEN M$="*** ファイル送信中止 ":
GOTO 9540
9140 ON ERROR GOTO 9800
9150 OPEN "I",#2,UF$
9160 ON ERROR GOTO 12000
9170 PRINT: SC=0
9200 IF SC=0 THEN FOR T=1 TO 1000: NEXT T
9210 IF EOF(2) THEN M$="*** ファイル送信終了 ":
GOTO 9500
9220 IF INKEY$<>ESC$ THEN 9300
9230 PRINT: COLOR 6: PRINT"ファイル送信停止中: [
ESC]以外のキーで再開,[ESC]キーで送信中断";
9240 U$=INKEY$(1)
9250 IF U$=ESC$ THEN COLOR 7: PRINT: M$="*** フ
ァイル送信中断 ": GOTO 9500
9260 PRINT"/ファイル送信再開": COLOR 7: GOTO 92
20
9300 WHILE 0<LOC(1): U$=INPUT$(1,#1): U=PEEK(&HE
F00+ASC(U$)): GOSUB 9600: WEND
9310 U$=INPUT$(1,#2): U=PEEK(&HEF00+ASC(U$)): SC
=(SC+1)MOD256
9320 ON U GOTO 9350,9350,9340,9340,9350,9350,933
0: GOTO 9360
9330 PRINT#1,U$;: FOR T=1 TO 1000: NEXT T: GOTO
9360
9340 U$=BS$

```


リスト1

```

9350 PRINT#1,U$;
9360 IF LON=2 THEN 9200
9400 ON U GOTO 9410,9410,9410,9420,9410,9430,944
0: GOTO 9200
9410 PRINT U$;: GOTO 9200
9420 GOSUB 9700: GOTO 9200
9430 UCX=POS(0): PRINT: LOCATE UCX,CSRLIN: GOTO
9200
9440 IF CRSN=1 THEN PRINT ELSE LOCATE 0,CSRLIN
9450 GOTO 9200
9500 CLOSE #2: REM ファイル送信終了処理
9510 FOR T=1 TO 500
9520 WHILE 0<LOC(1): U$=INPUT$(1,#1): U=PEEK(&HE
F00+ASC(U$)): GOSUB 9600: WEND
9530 NEXT T
9540 PRINT: COLOR 6: PRINT M$; "*****
*****": COL
OR 7
9550 PRINT: PRINT C$(CF);: KEY ON
9560 RETURN
9600 ON U GOTO 9610,9610,9610,9700,9610,9620,963
0: RETURN
9610 PRINT U$;: RETURN: REM 英数字・記号, カナ
・カナ記号, 漢字, B S (1)
9620 UCX=POS(0): PRINT: LOCATE UCX,CSRLIN: RETU
N: REM L F
9630 IF CRN=1 THEN PRINT: RETURN ELSE LOCATE 0,
CSRLIN: RETURN: REM C R
9700 REM B S (2)
9720 UCX=POS(0): UCY=CSRLIN
9730 IF UCX+UCY=0 THEN RETURN
9740 IF UCX=0 THEN UEC=ASC(SCRN$(79,UCY-1,1)) EL
SE UEC=ASC(SCRN$(UCX-1,UCY))
9750 IF PEEK(&HEF00+UEC)=2 THEN PRINT CB$; " ";CB
$; ELSE PRINT U$;
9760 RETURN
9800 REM ファイル送信処理のファイル名指定エラー

9810 BEEP: COLOR 6
9820 IF ERR=53 THEN PRINT"指定したファイルが見つ
かりません": COLOR 7:RESUME 9110
9830 IF ERR=65 THEN PRINT"ディスクリプタ指定に誤
りがあります":COLOR7:RESUME 9110
9840 IF ERR=73 THEN PRINT"入出力装置に異常があり
ます": COLOR 7: RESUME 9110
9850 PRINT"ファイルがオープンできません": COLOR
7: RESUME 9110
10000 REM 通信終了処理
10002 KEY OFF: PRINT B$(CF): COLOR 6: PRINT"通
信を終了してよいですか Y/N...": ANS$="": INPUT
ANS$
10004 IF ANS$="N" OR ANS$="n" THEN COLOR 7: PRIN
T C$(CF);: KEY ON: RETURN
10006 IF ANS$="Y" OR ANS$="y" THEN 10010 ELSE BE
EP: GOTO 10002
10010 CLOSE #1,2: DF=0
10020 PRINT"*** 通信終了処理をします *****
*****": CO

```

```

LOR 7: WFC=0
10030 IF DFC=0 THEN 10500
10040 PRINT"ファイル受信したデータをディスクに転
送します"
10050 PRINT"ドライブ0にデータを書き込むディス
クをセットしてください"
10052 PRINT" 1. 書き込み開始"
10054 PRINT" 2. 書き込みをしないで終了"
10056 PRINT" Input Number...": ANS$="": INPUT
ANS$
10060 IF ANS$="2" THEN 10500
10070 IF ANS$<"1" THEN BEEP: GOTO 10056
10100 WFN=0 ON ERROR GOTO 10900
10110 WHILE WFN<DFC
10120 OPEN "I",#1,FI$(WFN)
10125 PRINT: PRINT USING "& &## &
& 転送チェック "; "No."; WFN+1; FI$(WFN)
;
10130 DC=DEVF("0:"): FC=(LOC(1)*16+1): IF FC=<DC
THEN 10200 ELSE BEEP
10140 COLOR 6: PRINT"ディスクの未使用クラスタ不
足 "; DC: COLOR 7
10142 PRINT" 1. ディスク交換"
10144 PRINT" 2. 次のファイルへ進む"
10146 PRINT" Input Number...": ANS$="": INPUT
ANS$
10150 IF ANS$="1" THEN 10125
10160 IF ANS$="2" THEN CLOSE #1: GOTO 10450
10170 BEEP: GOTO 10146
10200 DF$="0:"MID$(FI$(WFN),6,17)
10210 ON ERROR GOTO 10700
10220 OPEN "I",#2,DF$: J=0: CLOSE #2
10230 ON ERROR GOTO 10900
10240 ON J GOTO 10150,10400
10250 BEEP: COLOR 6: PRINT"ディスク上に同名ファ
イル有り": COLOR 7
10252 PRINT" 1. ディスク交換"
10254 PRINT" 2. ファイル名を変えて転送する"
10256 PRINT" 3. ディスク上の同名ファイルを消去
する"
10258 PRINT" 4. 次のファイルへ進む"
10260 PRINT" Input Number...": ANS$="": INPUT
ANS$
10270 IF ANS$="1" THEN 10125: REM 空きチェッ
クへ戻る
10280 IF ANS$="2" THEN PRINT" ファイル名変更 I
nput New File Name...": INPUT DF$: DF$="0:"+DF$
: GOTO 10210
10290 IF ANS$="4" THEN CLOSE #1: GOTO 10450
10300 IF ANS$<"3" THEN BEEP: GOTO 10260
10310 COLOR 6: PRINT" ドライブ0のファイル ";
DF$; " を消去してよいですか": COLOR 7
10312 PRINT" 1. 消去 2. 中止 Input Number
...": ANS$="": INPUT ANS$
10320 IF ANS$="2" THEN 10250
10330 IF ANS$<"1" THEN BEEP: GOTO 10312
10340 ON ERROR GOTO 10800
10350 KILL DF$: J=-1

```


リスト2

```

ブル設定
310 CLEAR &HEF00
320 FOR I=0 TO &HFF: POKE &HEF00+I,0: NEXT I
330 POKE &HEF07,3: REM B E L
332 POKE &HEF08,3: REM B S
334 POKE &HEF09,3: REM T A B
336 POKE &HEF0A,4: REM L F
338 POKE &HEF0D,5: REM C R
350 FOR I=&H20 TO &H7E: POKE &HEF00+I,1: NEXT I
: REM 英数字・英記号
352 FOR I=&HA0 TO &HDF: POKE &HEF00+I,1: NEXT I
: REM カナ・カナ記号
354 FOR I=&H80 TO &H9F: POKE &HEF00+I,2: NEXT I
: REM 漢字の第1バイト目
356 FOR I=&HE0 TO &HFE: POKE &HEF00+I,2: NEXT I
: REM 漢字の第1バイト目
400 LF$=CHR$(&HA): CR$=CHR$(&HD): ESC$=CHR$(&HB)
500 PRINT: COLOR 6: REM メイン・メニュー表示
510 PRINT "ファイル転送ユーティリティ・メイン・
メニュー": COLOR 7
520 PRINT " 1. ファイルの内容を表示する"
522 PRINT " 2. ファイルの内容をプリンタに出力
する"
524 PRINT " 3. ファイルの内容を転送をする"
526 PRINT " 4. ファイルの内容に行番号削除処理
をし転送する"
528 PRINT " 5. ファイルの内容に行番号付加処理
をし転送する"
530 PRINT " 6. ディレクトリを表示する"
532 PRINT " 7. B A S I Cに戻る"
540 PRINT
550 PRINT " Input number...": ANS$="": INPU
T ANS$
560 IF ANS$="1" THEN GOSUB 1100: GOTO 500
562 IF ANS$="2" THEN GOSUB 1200: GOTO 500
564 IF ANS$="3" THEN GOSUB 1300: GOTO 500
566 IF ANS$="4" THEN GOSUB 1400: GOTO 500
568 IF ANS$="5" THEN GOSUB 1500: GOTO 500
570 IF ANS$="6" THEN GOSUB 1600: GOTO 500
572 IF ANS$="7" THEN GOTO 1700
580 BEEP: GOTO 550
800 REM 書き込みファイルの取り消し
810 ON ERROR GOTO 850
812 CLOSE #2
814 ON ERROR GOTO 0
816 RETURN
850 BEEP:COLOR 6:PRINT "書き込みファイルの取り
消しができません": RESUME 9912
900 REM キー・ボードからの1文字入力 (RETURN
]キー不要)
910 ANS$=INKEY$: IF ANS$="" THEN 910 ELSE RETU
R N
1100 REM ファイルの内容の表示
1110 COLOR 6: PRINT: PRINT "No.1 ファイルの
内容を表示します": COLOR 7
1120 PRINT: GOSUB 2000
1130 IF BACK=1 THEN COLOR 6: PRINT "処理中止":
COLOR 7: GOTO 1150 ELSE PRINT
1140 D=1: P=0: T=0: PRINT: GOSUB 3000
1150 RETURN

```

```

1200 REM ファイルの内容のプリント・アウト
1210 COLOR 6: PRINT: PRINT "No.2 ファイルの
内容をプリンタに出力します": COLOR 7
1220 PRINT: GOSUB 2000
1230 IF BACK=1 THEN PRINT "処理中止": GOTO 1290

1240 PRINT: GOSUB 2800
1250 IF BACK=1 THEN CLOSE #1: GOTO 1220
1260 PRINT: GOSUB 2700
1270 IF BACK=1 THEN 1240 ELSE IF D=1 THEN D=P
1280 PRINT: T=0: PRINT: GOSUB 3000
1290 RETURN
1300 REM ファイルの通常転送
1310 COLOR 6: PRINT: PRINT "No.3 ファイルの
転送を行いません": COLOR 7
1320 PRINT: GOSUB 2000
1330 IF BACK=1 THEN PRINT "処理中止": GOTO 1390

1340 PRINT: GOSUB 2200
1350 IF BACK=1 THEN CLOSE #1: GOTO 1320 ELSE T=
1
1360 PRINT: GOSUB 2700
1370 IF BACK=1 THEN GOSUB 800: T=0: GOTO 1340
1380 PRINT: P=0: PRINT: GOSUB 3000: T=0
1390 RETURN
1400 REM ファイルの行番号削除転送
1410 COLOR 6: PRINT: PRINT "No.4 ファイルの
行番号削除転送を行いません": COLOR 7
1420 PRINT: GOSUB 2000
1430 IF BACK=1 THEN PRINT "処理中止": GOTO 1490

1440 PRINT: GOSUB 2200
1450 IF BACK=1 THEN CLOSE #1: GOTO 1420 ELSE T=
1
1460 PRINT: GOSUB 2600
1470 IF BACK=1 THEN GOSUB 800: T=0: GOTO 1440
1475 PRINT: GOSUB 2700
1480 IF BACK=1 THEN 1460
1485 PRINT: P=0: GOSUB 4000: T=0
1490 RETURN
1500 REM ファイルの行番号付加転送
1510 COLOR 6: PRINT: PRINT "No.5 ファイルの
行番号付加転送を行いません": COLOR 7
1520 PRINT: GOSUB 2000
1530 IF BACK=1 THEN PRINT "処理中止": GOTO 1590

1540 PRINT: GOSUB 2200
1550 IF BACK=1 THEN CLOSE #1: GOTO 1520 ELSE T=
1
1560 PRINT: GOSUB 2900
1565 IF BACK=1 THEN GOSUB 800: T=0: GOTO 1540
1570 PRINT: GOSUB 2700
1575 IF BACK=1 THEN 1560
1580 PRINT: P=0: GOSUB 5000: T=0
1590 RETURN
1600 REM ディレクトリの表示
1610 COLOR 6: PRINT: PRINT "6. ディレクトリの
表示をします": COLOR 7
1620 COLOR 7: PRINT "ディレクトリを表示するデバ
イスを指定してください (1:FD0 2:FD1 3:MEM0 4:M
EM1)"

```



```

1622 PRINT " Input Number...";: ANS$="": INPUT
ANS$
1630 IF ANS$="1" THEN DV$="0:": GOTO 1650
1632 IF ANS$="2" THEN DV$="1:": GOTO 1650
1634 IF ANS$="3" THEN DV$="MEM0:": GOTO 1650
1636 IF ANS$="4" THEN DV$="MEM1:": GOTO 1650
1638 IF ANS$="" THEN 1670
1640 BEEP: GOTO 1622
1650 PRINT
1652 ON ERROR GOTO 1680
1654 FILES DV$
1660 COLOR 6: PRINT "表示終了 何かキーを押して
ください";: GOSUB 900: PRINT
1662 ON ERROR GOTO 0
1670 RETURN
1680 REM ディレクトリ表示で指定したデバイスの
異常
1682 BEEP: COLOR 6: PRINT "指定したデバイスに異
常があります": COLOR 7
1684 PRINT " 1.再読み出しをする 2.読み出し
を中止する Input Number...";
1686 ANS$="": INPUT ANS$:
1690 IF ANS$="1" THEN RESUME
1692 IF ANS$="2" THEN RESUME 1662
1696 BEEP: GOTO 1670
1700 REM プログラムの終了
1710 CLEAR &HF000
1720 END
2000 REM ソース・ファイル名の入力
2010 PRINT "データを読み出すファイルを指定して
ください"
2020 PRINT " File name...";: SF$="": INPUT SF$

2030 IF SF$="" THEN BACK=1: GOTO 2090 ELSE BACK
=0
2040 J=0
2050 ON ERROR GOTO 2100
2060 OPEN "I",#1,SF$
2070 ON ERROR GOTO 0
2080 IF J<>0 THEN 2010
2090 RETURN
2100 BEEP: COLOR 6: REM ソース・ファイル名の入
力エラー
2110 IF ERR=53 THEN PRINT "指定したファイルが見
つかりません";: GOTO 2190
2112 IF ERR=64 THEN PRINT "フロッピー・ディスク
の内容に異常があります";: GOTO 2190
2114 IF ERR=65 THEN PRINT "ファイル名の指定に誤
りがあります";: GOTO 2190
2116 IF ERR=73 THEN PRINT "指定したファイルが正
しく読めません";: GOTO 2190
2118 IF ERR=30 THEN PRINT "ファイルの形式が合い
ません";: GOTO 2190
2120 GOTO 9990
2190 PRINT " ファイル名再指定": COLOR 7: J=1:
RESUME NEXT
2200 REM ディストネーション・ファイル名の入力
2210 PRINT "データを記録するファイルを指定して
ください"
2220 PRINT " File name...";: DF$="": INPUT DF$

```

```

2230 IF DF$="" THEN BACK=1: GOTO 2540 ELSE BACK
=0
2235 IF SF$=DF$ THEN BEEP: COLOR 6: PRINT"デー
タを読み出すファイルと同名です ファイル名再指
定": COLOR 7: GOTO 2210
2240 ON ERROR GOTO 2300
2250 OPEN "I",#2,DF$: CLOSE #2: J=2
2260 ON ERROR GOTO 0
2270 ON J GOTO 2500,2400,2210: GOTO 2210
2300 REM ディストネーション・ファイル名のチェ
ックとエラー
2310 IF ERR=53 THEN J=1: FRINT "新ファイル作成"
: GOTO 2390
2320 BEEP: COLOR 6
2330 IF ERR=30 THEN J=3: PRINT "ファイルの形式
が合いません": GOTO 2380
2332 IF ERR=64 THEN J=3: PRINT "フロッピー・デ
ィスクの内容に異常があります": GOTO 2380
2334 IF ERR=65 THEN J=3: PRINT "ファイル名の指
定に誤りがあります": GOTO 2380
2336 IF ERR=73 THEN J=3: PRINT "指定したデバイ
スに異常があります": GOTO 2380
2338 GOTO 9990
2380 PRINT " ファイル名再指定": COLOR 7
2390 RESUME 2260
2400 REM 既存のファイルへの書き込み確認
2410 COLOR 6: PRINT "既存のファイルが指定されま
した": COLOR 7
2420 PRINT "このファイルへ書き込みを行なってよ
いですか";
2430 PRINT " (Y/N)...";: ANS$="": INPUT ANS$
2440 IF ANS$="N" OR ANS$="n" THEN COLOR 6: PRIN
T "ファイル名再指定":COLOR 7: GOTO 2210
2450 IF ANS$="Y" OR ANS$="y" THEN 2500
2460 BEEP : GOTO 2430
2500 REM ディストネーション・ファイル設定
2510 ON ERROR GOTO 2550
2520 OPEN "O",#2,DF$
2530 ON ERROR GOTO 0
2540 RETURN
2550 BEEP: COLOR 6: REM ディストネーション・フ
ァイル設定時のエラー
2560 IF ERR=72 THEN PRINT "指定したファイルに書
き込みができません";: GOTO 2580
2562 PRINT "書き込みファイルが設定できません";
2580 PRINT " ファイル名再指定": COLOR 7
2590 RESUME 2210
2600 REM 行番号削除処理での改行コードの指定
2610 PRINT "改行コードを指定してください"
2620 PRINT " 1.C.Rのみ 2.C.R+L.F Input
Number...";: COLOR 7: ANS$="": INPUT ANS$
2630 IF ANS$="1" THEN LFA=0: BACK=0: RETURN
2640 IF ANS$="2" THEN LFA=1: BACK=0: RETURN
2650 IF ANS$="" THEN BACK=1: RETURN
2660 BEEP: GOTO 2620
2700 REM C.R.T表示の有無の指定
2710 PRINT "C.R.Tディスプレイへの表示をします
か";
2720 PRINT " (Y/N)...";: ANS$="": INPUT ANS$
2730 IF ANS$="Y" OR ANS$="y" THEN D=1: BACK=0:
RETURN

```


リスト2

```

2740 IF ANS$="N" OR ANS$="n" THEN D=0: BACK=0:
RETURN
2750 IF ANS$="" THEN BACK=1: RETURN
2760 BEEP: GOTO 2720
2800 REM 特殊コードのプリンタへの出力指定
2810 PRINT "特殊コードをプリント・アウトします
か";
2820 PRINT " (Y/N)...";: COLOR 7: ANS$="": INP
UT ANS$
2830 IF ANS$="Y" OR ANS$="y" THEN P=1: BACK=0:
RETURN
2840 IF ANS$="N" OR ANS$="n" THEN P=2: BACK=0:
RETURN
2850 IF ANS$="" THEN BACK=1: RETURN
2860 BEEP: GOTO 2820
2900 REM 行番号付加処理での特殊コードの処理指
定
2910 PRINT "C R以外の特殊コードを削除しますか":
PRINT " 1. 削除する 2. C Rに続くLFのみ削除
3. 削除しない";
2920 PRINT " Input Number...";: COLOR 7: ANS$=
"": INPUT ANS$
2930 IF ANS$="1" THEN CCD=1: LFD=0: BACK=0: RET
URN
2940 IF ANS$="2" THEN CCD=0: LFD=1: BACK=0: RET
URN
2950 IF ANS$="3" THEN CCD=0: LFD=0: BACK=0: RET
URN
2960 IF ANS$="" THEN BACK=1: RETURN
2970 BEEP: GOTO 2920
3000 REM ファイルの通常転送処理ルーチン
3010 ON ERROR GOTO 3500
3020 IF EOF(1) THEN 3080
3030 IF INKEY$<>ESC$ THEN 3050 ELSE PRINT " ":
COLOR 6: PRINT "処理一時停止 [ESC]以外キーで再
開/[ESC]キーで中断...";
3040 GOSUB 900: IF ANS$<>ESC$ THEN PRINT "処理再
開": COLOR 7: GOTO 3050 ELSE PRINT "処理中断":
CLOSE
3045 IF P<>0 THEN LPRINT: GOTO 3090 ELSE 3090
3050 S$=INPUT$(1, #1): S=PEEK(&HEF00+ASC(S$))
3055 IF S=2 THEN S$=S$+INPUT$(1, #1)
3060 ON D GOSUB 3100, 3200
3062 ON P GOSUB 3300, 3400
3064 IF T=1 THEN PRINT #2, S$;
3070 GOTO 3020
3080 CLOSE
3082 IF P<>0 THEN LPRINT
3084 PRINT: COLOR 6: PRINT "処理終了 何かキーを
押してください";: GOSUB 900: PRINT
3090 P=0: T=0: ON ERROR GOTO 0: COLOR 7: RETURN

3100 PRINT S$;: RETURN
3200 IF (S=1) OR (S=2) THEN PRINT S$; ELSE IF S=5
THEN PRINT
3210 RETURN
3300 LPRINT S$;: IF S=5 THEN LPRINT
3310 RETURN
3400 IF (S=1) OR (S=2) THEN LPRINT S$; ELSE IF S=
5 THEN LPRINT
3410 RETURN

```

```

3500 REM ファイルの通常転送処理中のエラー
3510 IF ERR<>61 THEN BEEP: COLOR 6: GOTO 3540
3520 IF ERL=3055 THEN RESUME NEXT: REM 漢字コ
ードの2バイト目が無い場合
3530 BEEP: COLOR 6: GOTO 9990
3540 IF ERR<>60 THEN 3570
3550 IF ERL=3064 THEN PRINT: PRINT "デバイスが
いっぱい書き込みができません": RESUME 3710
3560 GOTO 9990
3570 IF ERR<>73 THEN 3600
3572 IF ERL=3045 THEN PRINT: PRINT "プリンタに
出力できません";: P=0: RESUME 3710
3573 IF ERL=3082 THEN PRINT: PRINT "プリンタに
出力できません";: P=0: RESUME 3710
3574 IF ERL=3300 THEN RESUME 3700: REM Printer
Time Out
3576 IF ERL=3400 THEN RESUME 3700: REM Printer
Time Out
3580 IF ERL=3020 THEN RESUME 3702: REM File Re
ad Error
3582 IF ERL=3050 THEN RESUME 3702: REM File Re
ad Error
3584 IF ERL=3055 THEN RESUME 3702: REM File Re
ad Error
3590 IF ERL=3040 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
3592 IF ERL=3064 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
3594 IF ERL=3080 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
3596 IF ERL=3712 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
3598 IF ERL=3714 THEN PRINT "プリンタに出力でき
ません": RESUME 3090
3600 GOTO 9990
3700 PRINT: PRINT "プリンタに出力できません";: P=0
: RETURN 3710: REM 強制終了に非正規リターン
3702 PRINT: PRINT "ファイルが正常に読めません";

3710 PRINT " 強制終了";: IF T=0 THEN PRINT ELSE
PRINT " 書き込みファイルの内容は保証されません
"
3712 CLOSE
3714 IF P=1 THEN LPRINT: GOTO 3090 ELSE 3090
4000 REM ファイルの行番号削除転送処理
4010 ON ERROR GOTO 4500: C=1
4020 IF EOF(1) THEN 4080
4030 IF INKEY$<>ESC$ THEN 4040 ELSE PRINT " ":
COLOR 6: PRINT "処理一時停止 [ESC]以外キーで再
開/[ESC]キーで中断...";
4032 GOSUB 900: IF ANS$<>ESC$ THEN PRINT "処理再
開": COLOR 7 ELSE PRINT "処理中断": CLOSE: GOTO
4090
4040 S$=INPUT$(1, #1): S=PEEK(&HEF00+ASC(S$))
4050 IF C=1 THEN IF S$="" THEN C=0: GOTO 4020
ELSE 4020
4060 IF S=0 THEN 4070 ELSE IF S=2 THEN S$=S$+IN
PUT$(1, #1)
4062 IF D=1 THEN PRINT S$;
4064 PRINT #2, S$;
4066 IF S$=CR$ THEN C=1: IF LFA=1 THEN PRINT LF

```



```

$;: PRINT #2,LF$;
4070 GOTO 4020
4080 PRINT " ":COLOR 6: PRINT"処理終了";: CLOSE:
PRINT" 何かキーを押してください";:GOSUB 900:P
RINT
4090 ON ERROR GOTO 0: COLOR 7: RETURN
4500 REM ファイルの行番号削除転送中のエラー
4510 IF ERR<>61 THEN BEEP: COLOR 6: GOTO 4520
4512 IF ERL=4060 THEN RESUME NEXT: REM 漢字コ
ードの2バイト目が無い場合
4514 BEEP: COLOR 6: GOTO 9990
4520 IF ERR<>60 THEN 4530
4522 IF ERL=4064 THEN PRINT: PRINT"デバイスが
いっぱい書き込みができません": RESUME 4610
4524 GOTO 9990
4530 IF ERR<>73 THEN 4550
4532 IF ERL=4020 THEN RESUME 4600: REM File Re
ad Error
4534 IF ERL=4040 THEN RESUME 4600: REM File Re
ad Error
4536 IF ERL=4060 THEN RESUME 4600: REM File Re
ad Error
4540 IF ERL=4032 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
4542 IF ERL=4064 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
4544 IF ERL=4080 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
4546 IF ERL=4612 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
4550 GOTO 9990
4600 PRINT: PRINT"ファイルが正常に読めません "
;
4610 PRINT"強制終了 書き込みファイルの内容は
保証されません"
4612 CLOSE: GOTO 4090
5000 REM ファイルの行番号付加転送処理
5010 LN=100: LNS=2: WL=0: ' LN=付加行番号初期値
LNS=付加行番号増分値
5020 ON ERROR GOTO 5800
5030 IF INKEY$<>ESC$ THEN 5050 ELSE PRINT " ":
COLOR 6: PRINT"処理一時停止 [ESC]以外キーで再
開/[ESC]キーで中断...";
5040 GOSUB 900: IF ANS$<>ESC$ THEN PRINT "処理
再開": COLOR 7 ELSE PRINT"処理中断": GOTO 5700
5050 IF EOF(1) THEN 5740 ELSE S$=INPUT$(1,#1):
S=PEEK(8*HEF00+ASC(S$))
5060 ON S GOTO 5100,5200,5070,5070,5300: GOTO 5
030
5070 IF CCD=1 THEN 5030 ELSE 5100
5100 IF WL<79 THEN WC=1: GOTO 5400
5110 GOSUB 5600: IF LN=0 THEN 5730
5120 S$=CR$+LN$+S$: WL=0: WC=LNL+1: GOTO 5500
5200 S$=S$+INPUT$(1,#1)
5210 IF WL<78 THEN WC=2: GOTO 5400
5220 GOSUB 5600: IF LN=0 THEN 5730
5230 S$=CR$+LN$+S$: WL=0: WC=LNL+2: GOTO 5500
5300 IF 0<WL THEN S$="": GOTO 5330
5310 GOSUB 5600: IF LN=0 THEN 5730
5320 S$=LN$
5330 PRINT#2,S$: WL=0: IF D=1 THEN PRINT S$

```

```

5340 IF EOF(1) THEN 5740 ELSE S$=INPUT$(1,#1):
S=PEEK(8*HEF00+ASC(S$))
5350 IF (S=4)AND(LFD=1) THEN 5030 ELSE 5060
5400 IF 0<WL THEN 5500
5410 GOSUB 5600: IF LN=0 THEN 5730
5420 S$=LN$+S$: WL=0: WC=LNL+WC
5500 PRINT#2,S$: WL=WL+WC
5510 IF D=1 THEN PRINT S$;
5520 GOTO 5030
5600 IF LN=0 THEN RETURN
5610 LN$=STR$(LN): LNL=LEN(LN$)-1
5620 LN$=RIGHT$(LN$,LNL)+" ": LNL=LNL+2
5630 IF 32767-LNS<LN THEN LN=0 ELSE LN=LN+LNS
5640 RETURN
5700 IF 0<WL THEN PRINT #2,""
5710 CLOSE: GOTO 5780
5730 M$="行番号オーバー・フロー 処理中断": GOT
0 5750
5740 M$="処理終了"
5750 IF WL=0 THEN 5770
5760 PRINT #2,"": IF D=1 THEN PRINT
5770 COLOR 6: PRINT M$;: CLOSE: PRINT " 何かキ
ーを押してください";: GOSUB 900: PRINT
5780 ON ERROR GOTO 0: COLOR 7: RETURN
5800 REM ファイルの行番号付加転送中のエラー
5810 IF ERR<>61 THEN BEEP: COLOR 6: GOTO 5820
5812 IF ERL=5200 THEN RESUME NEXT: REM 漢字コ
ードの2バイト目が無い場合
5814 BEEP: COLOR 6: GOTO 9990
5820 IF ERR<>60 THEN 5840
5822 IF ERL=5330 THEN RESUME 5900: REM Device
Full
5824 IF ERL=5500 THEN RESUME 5900: REM Device
Full
5826 IF ERL=5700 THEN RESUME 5900: REM Device
Full
5828 IF ERL=5760 THEN RESUME 5900: REM Device
Full
5830 GOTO 9990
5840 IF ERR<>73 THEN 5870
5842 IF ERL=5050 THEN RESUME 5910: REM File Re
ad Error
5844 IF ERL=5200 THEN RESUME 5910: REM File Re
ad Error
5846 IF ERL=5340 THEN RESUME 5910: REM File Re
ad Error
5850 IF ERL=5330 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
5852 IF ERL=5500 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
5854 IF ERL=5700 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
5856 IF ERL=5710 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
5858 IF ERL=5760 THEN RESUME 9900: REM Device
Write Error
5860 IF ERL=5770 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
5862 IF ERL=5930 THEN RESUME 9900: REM File Cl
ose Error
5870 GOTO 9990

```



```

5900 PRINT: PRINT "デバイスがいっぱいで書き込み
      ができません": GOTO 5920
5910 PRINT: PRINT "ファイルが正常に読めません
      ";
5920 PRINT "強制終了 書き込みファイルの内容は
      保証されません":
5930 CLOSE: GOTO 5780
9900 REM 復帰処理のできないエラー
9910 PRINT: PRINT "デバイス書き込みエラーが発生
      しました"
9912 PRINT "電源を切らずにBASICに戻るか
      をチェックします"
9914 PRINT "ディスク等を元の様にセットして、何
      かキーを押してください"
9916 GOSUB 900: PRINT
9920 ON ERROR GOTO 9950
9922 IF T=1 THEN CLOSE
9924 IF P=1 THEN LPRINT

```

```

9926 PRINT"BASICに戻ることが可能です 一旦
      プログラムを終了します"
9928 PRINT"書き込み中であったファイルの内容は保
      証されませんので注意してください"
9930 ON ERROR GOTO 0: COLOR 7: CLEAR &HEF00: EN
      D
9950 IF ERL=9924 THEN PRINT "プリンタに異常があ
      ります": RESUME NEXT
9952 PRINT"ファイルのクローズができません"
9954 PRINT"電源を切って再度BASICの起動を行
      ってください"
9956 COLOR 7: CLEAR &HEF00: STOP
9990 PRINT "復帰処理プログラムがないエラーが発
      生しました ERL=";ERL;" ERR=";ERR: GOTO 9912
9999 PRINT "復帰処理のできないエラーが発生しま
      した ERL=";ERL;" ERR=";ERR: COLOR 7: STOP: RE
      M テスト用エラー・トラップ

```

"P"オプションの解き方

■青木郁夫

turbo BASICでは、セーブするときに"P"オプション(プロテクト)を付けることができます。これを指定してセーブしたプログラムは、ロードするだけで、ロード後即実行してしまい、リストをとることも **SHIFT** + **BREAK** で止めることもできません。かなりよくできた"P"オプションでFM-7のようにモニタからチョコチョコといじるとプロテクトがはずれるといういいかげんなものではありません。でも、1度プロテクトをかけたら解けないというのもやっぱり困りもの。それでは、BASICを解析してなんとかしましょ。LOAD命令の処理先を見ていくと……、ここ

だっという訳で、プログラムをロードする前にモニタに入り、2F94番地から2F96番地までの3バイトを00Hに、2F9A番地のC3HをC9Hに、これでOK!プロテクト・プログラムでもロードすれば"Ok"を表示し、"P"オプションなしのプログラムと同じに扱えますよっ、もちろん、フッターのプログラムもロードOKよ。

□参考文献

1) 伊牟田薫: X1 turbo解析マニュアル、秀和システムトレーニング

X1turbo/F/Gにカセット・キーを!

■栗林雅治

X1turbo/F/GのModel 20以上(カセット非内蔵機)が手もとにある方は、キーボードを見てください(足もとにある方は無礼者です。X1に3回謝ってください)。

キーボードには、本来Model 10でカセット・キーの付いている所があるでしょう。そう取って付けたようなフタ(?)のある場所です。今回、そこにModel 10同様のカセット・キーを付けてしまおう!という訳です。

「そんな無駄なこと…」と言う人もいるかも知れませんが、カセット・キーの使い易さは、使ってみなければわかりませんよ。それに、サブCPUのせったくの機能を無駄にはしたくないのです。X1からturboに買い換えた方には、痛いほどわかっていただけるでしょう。改造後1週間も使えば他人のカセット・キー無しturbo/F/Gが使いつらく感じますよ。論理では…。

■キー説明

REW キー …巻き戻し(**SHIFT** キーとの併用でAPSS-1)
STOP キー …停止(**SHIFT** キーとの併用でEJECT)
FF キー ……早送り(**SHIFT** キーとの併用でAPSS+1)

■改造方法

- ① キーボード裏のネジをはずし、裏ブタを取る。
- ② コネクタを引っばってはずし、基板を取る。
- ③ カセット・キーを付ける部分の裏のハンダを溶かし、スイッチを差し込む穴をあける(穴はハンダで埋まっているだけなので簡単にあく)。
- ④ スイッチを表側からカチッというまで差し込み、裏からハンダ付けする。
- ⑤ キーボードの上ブタの裏から、カセット・キー部をふさいでいるフタを押しははずす。
- ⑥ 元どおりに組み立てて、キー・トップを付けて完成!

■パーツ

turbo Model 10用修理部品のカセット・キー部ボタン(キー・トップ3個とスイッチ3個)……¥2.8Kくらい。
 ※近くのパソコン・ショップでシャープに頼んでもらう。
 最後に、カセット・キー入手などにご協力いただいた柏崎丸大P&Vランドの大日向さん、姉崎さん、どうもありがとうございました。

ANKターミナルプログラム

アップロード/ダウンロード可能!とってお手軽ターミナル



漢字による情報が増えている今では、ANKターミナルでは物足りないと思われるかもしれませんが、情報は中身が勝負です。アルファベットと数字とカナでイキのいい情報をネットワークへ叩きこんでください。

はじめに

今回掲載したプログラムは短時間で入力できる簡単なものですが、受信データをストアする機能（ダウンロード）とファイルを送信する機能（アップロード）を備えています。また、ダウンロードしたファイルを後で見るための簡単なプログラムも掲載しておきますので試してみてください。なお、このプログラムの実行にはRS-232Cカード（CZ-8RS）が必要です。

入力方法

turbo 以外の X1シリーズは RS-232C を BASIC ではサポートしていないので、RS-232C カード（オプション、CZ-8RS）についているアプリケーション・プログラム（RS INTERRUPT1.OBJ）を使って送受信を行ないます。

プログラムの入力、BASIC プログラム（リスト 1）を入力してセーブしてから、CZ-8RS に付属しているアプリケーション・プログラムの入っているテープから「RS INTERRUPT1.OBJ」をロードし、&HF800~&HF9D7 をリスト 1 の後にセーブしてください。なお、このプログラムはディスク BASIC（CZ-8FB01）、カセット BASIC（CZ-8CB01）の両方で動作します。

使い方

BASIC プログラムを RUN させると、まず「RS INTERRUPT1」を読み込んでプログラムがスタートします。各機能はすべてファンクション・キーに集中していますから使い方はいたって簡単です。以下にファンクシ

図1 RS-232Cカード(CZ-8RS)の設定状態

●ポートアドレス(SW1): &H0C00 ~ &H0C07

スイッチのセグメント	1	2	3	4
スイッチ・ポジション	ON	ON	ON	ON

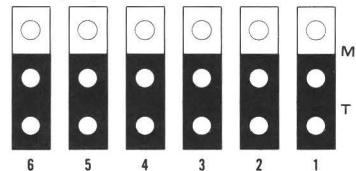
●割り込みベクトル(SW2): &H62, &H64

スイッチのセグメント	1	2	3	4	5
スイッチ・ポジション	ON	ON	OFF	OFF	ON

●ボーレート(SW3): 300 baud

スイッチのセグメント	1	2	3	4	5	6	7	8
スイッチ・ポジション	OPEN	OPEN	SHORT	OPEN	OPEN	OPEN	OPEN	OPEN

●コネクタ端子モード(J-1): ターミナル・モード



ン・キーの機能を示します。

- F1** 通信プログラム終了、ダウンロードしたデータをファイルへ転送して、BASICのコマンド待ちに戻ります。
- F3** FILES 命令を実行します。
- F5** ダウンロード機能です。このキーを押してファイル OPEN した後は、再びこのキーを押して終了させるまで、受信データがとり込まれます。ファイル・ネーム指定時に のみ入力するとキャンセルとみなされます。
- F10** アップロード機能です。シーケンシャル・ファイルを送信します。キャンセル方法はダウンロードと同じです。

なお、ダウンロードしたファイルは、ディスプレイ・プログラム（リスト 2）を使って画面表示することが可能です。

●RS-232C カードの設定について

図 1 を見てください。工場出荷時の設定からは、SW 3 のスライド・スイッチを 300 ボーに設定するだけで結構です。

【参考文献】

- 1) RS-232C カード CZ-8RS 取扱説明書、シャープ

リスト1 X1 ANKターミナル・プログラム

```
90 REM TERM.CZ-8FB01
100 REM *****
110 REM * CANS TERMINAL PROGRAM *
```

```
120 REM * COPYRIGHT BY HIDEJIRO YOKOTA *
130 REM * 1984,10, 7 *
140 REM * 1985, 3,14 REV1 *
```


リスト1 X1 ANKターミナル・プログラム

```

150 REM *****
160 CLEAR&HF7FF:LOADM "RS INTERRUPT1.OBJ"
170 DEFUSR=&HF800
180 DEFUSR1=&HF968
190 DEFUSR2=&HF93F
200 CALL&HF846
210 MAXFILES 4:OPTION SCREEN 2:INIT"MEM:
220 WIDTH 80:DEFINT A-Z
230 J=0:FI=1:DIM FI$(100)
240 POKE&H62,&H67,&HF8,&H3F,&HF9
250 ON ERROR GOTO 780
260 PRINT "*****"
270 PRINT "* ターミナル プログラム スタート *"
280 PRINT "*****"
290 PRINT " ";
300 ON KEY GOSUB 830,,430,,510,,,610
310 C=&H2CC:CC=USR(C)
320 KEY ON
330 A=USR1(J):IF A<0 THEN 380
340 IF A=10 THEN 380
350 A$=CHR$(A)
360 IF A=13 THEN PRINT CHR$(8);CHR$(10);" "; ELSE
IF A=127 THEN PRINT CHR$(29);CHR$(8);" "; ELSE
PRINT CHR$(29);" ";CHR$(29);A$;" ";
370 IF F=1 THEN PRINT #4,A$;
380 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 330
390 A=ASC(A$)
400 AA=USR2(A):IF AA>255 THEN 400
410 GOTO 330
420 REM *** FILES SUB ***
430 KEY(3) OFF
440 PRINT CHR$(29);" "
450 PRINT "*****"
460 FILES
470 PRINT "*****"
480 PRINT " ";
490 KEY(3) ON:RETURN
500 REM *** DOWNLOAD SUB ***
510 KEY(5) OFF:KEY(10) OFF
520 IF F=1 THEN F=0:CLOSE #4:PRINT CHR$(29);" ";
PRINT:PRINT "*** DOWNLOAD FINISHED ***":PRINT:PR
INT " ";KEY(5) ON:KEY(10) ON:FI=FI+1:RETURN
530 IF F=0 THEN F=1
540 PRINT CHR$(29);" "
550 FI$(FI)="" :INPUT "DOWNLOAD FILE NAME ? ",FI$
(FI)
560 PRINT:IF FI$(FI)="" THEN F=0:PRINT "*** DOWN
LOAD ちゃん ***":PRINT:PRINT " ";KEY(10) ON:GOTO
590
570 OPEN "0",#4,"MEM:"+FI$(FI)
580 PRINT " ";

```

```

590 KEY(5) ON:RETURN
600 REM *** UPLOAD SUB ***
610 KEY(10) OFF:KEY(5) OFF
620 CLOSE #2:PRINT CHR$(29);" "
630 A$="" :INPUT "UPLOAD FILE NAME ? ",A$
640 PRINT:IF A$="" THEN PRINT "*** UPLOAD ちゃん *
***":PRINT:PRINT " ";GOTO 760
650 OPEN "I",#2,A$
660 IF EOF(2) THEN 740
670 A$=INKEY$:IF A$<>" " THEN IF A$="S" OR A$="s"
OR A$="T" THEN GOSUB 770:GOTO 670 ELSE IF A$="Z
" OR A$="z" OR A$="T" THEN PRINT :PRINT:PRINT "
** UPLOAD BRAKED ***":PRINT:CLOSE #2:PRINT B$;G
OTO 760 ELSE 670
680 L=USR1(J):IF L>=0 AND L<256 THEN PRINT CHR$(
L):GOTO 680
690 A$=INPUT$(1,#2)
700 A=ASC(A$)
710 AA=USR2(A):IF AA>255 THEN 710
720 L=USR1(J):IF L>=0 THEN PRINT CHR$(L):GOTO 7
20
730 GOTO 660
740 L=USR1(J):IF L>=0 THEN PRINT CHR$(L):GOTO 7
40
750 CLOSE #2:PRINT "*** UPLOAD FINISHED ***":PRI
NT " ";
760 KEY(10) ON:KEY(5) ON:RETURN
770 PRINT:PRINT:PRINT "*** UPLOAD ちゃん ----
--> ":A$=INKEY$(1):PRINT "UPLOAD サイカイ ***":RETU
RN
780 REM *** エラー ショリ ルーチン ***
790 IF ERL=570 THEN PRINT "< FILE NAME ちゃん >":
PRINT "ちゃん":RESUME 550
800 IF ERL=650 THEN PRINT "<FILE NOT FOUND >":PR
INT "ちゃん":RESUME 630
810 CLOSE:KEY OFF:ON ERROR GOTO 0
820 STOP STOP
830 KEY OFF
840 REM *** FILE データ ***
850 T=1 :CLOSE:C=&HCC:CC=USR(C)
860 IF FI$(T)="" THEN END
870 OPEN"D",#2,FI$(T)
880 OPEN"I",#4,"MEM:"+FI$(T)
890 IF EOF(4) THEN 920
900 LINE INPUT#4,A$:IF A$="" THEN 890
910 PRINT #2,A$:GOTO 890
920 CLOSE :T=T+1:GOTO 860
930 END

```

リスト2 ダウンロード・ファイル ディスプレイ・プログラム

```

10 REM*****
20 REM* DISPLAY PROGRAM *
30 REM*****
40 INPUT "DRIVE NO";D$
50 FILES D$
60 INPUT "FILES NAME";A$

```

```

70 OPEN "I",#1,D$+"":A$
80 IF EOF(1) THEN CLOSE:END
90 LINE INPUT #1,B$
100 PRINTB$
110 GOTO 80

```

旧BASICで8×16ドットのフォントを表示する方法

■青木郁夫

turboを持っても、イロイロ便利なソフト(本紙に掲載されているFDASやDDEDなど)の中には、III BASICで実行させるものも少なくありませんね。でもせっかくturboには8×16ドットの高級(?)フォントがあるのに8×8ドットの文字で表示させるのでは宝の持ち腐れですね。そこで次の3行のプログラムを"Start up. Bas"の中のNEWの前に入れておいてください。そうすれば、キャラクタは、8×16ドットの美しい(それ程でもないが)字体となり、あなたのパソコンライフは一層充実したものとなるでしょう。

ただし、プログラム中でCRTCをいじっているものは、画面がグチャグチャになる可能性があります。

なおこのプログラムは"Start up. Bas"の中に入れなくてもそのまま実行すればちゃんと動きます。また3行目のWIDTHは40を指定することも可能です。

□参考文献

1)伊牟田薫:X1turbo解析マニュアル、秀和システムトレーニング(株)

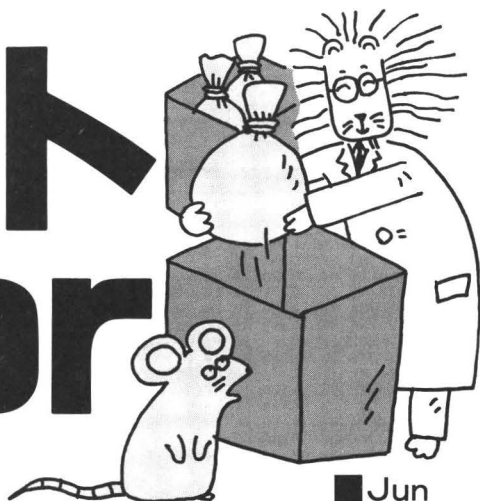
```

: MEM$(&HDD,20)=HEXCHR$("35282D841B00191A000F0000000000006B505988")
: CALL &H9A1:OUT &H1FD0,3
: WIDTH 80

```


X1シリーズ

64Kバイト Monitor



■ Jun

X1用のモニタ・プログラムです。プログラムを入力したり、買ってきたソフトの内容を見たり、自分用のテープが切れたときのコピーを作るときなど使ってください。

特長

このモニタには、次のような特長があります。

- ① 0000H から FFFFH までの64K バイトのソースを、一度に扱えるように、グラフィック RAM の青の所を、0000H ~3FFFH の仮想メイン・メモリとしました。
- ② メモリ・ダンプがチェックサム付きになっています。

入力方法

まず BASIC (CZ-8CB01 か CZ-8FB01) を起動させて、
MON **RETURN**

でモニタに入り、リスト (6000H から 67FFH) を入力します。そして、念のためにいらぬテープにセーブして、その後新しいテープをセットします。

次に、

G67AD **RETURN**

とすると、新しいテープにモニタがセーブされます。次からは、IPL からこのテープをロードしてください。

使用方法

コマンドは、ほとんど今までのモニタと同じなので、今までのモニタに慣れている人には使いやすいと思います。次に、各コマンドの説明をします。

D コマンド

D の後に続いて書かれたアドレスから、256バイトをチェックサム付きでダンプします。また、アドレスを書かなければ、1回前にダンプしたリストの続きをダンプします。なお、プリント・アウトはできません。

M コマンド

今までのモニタの M コマンドとほぼ同じです。

T コマンド

今までのモニタの T コマンドとまったく同じです。

F コマンド

今までのモニタの F コマンドとまったく同じです。

G コマンド

今までのモニタの G コマンドとまったく同じです。

S コマンド

パスワードやファイル拡張子は記録できません。また、S **RETURN** とだけすると、1回前にセーブ、またはロードしたものをそのままセーブします。

L コマンド

ロード先頭アドレスやファイル・ネームの指定はできません。なお、S、L コマンドはテープに対応しています。

コマンドについて

■なくなったコマンド

P、V コマンドはなくなりました。

■ふえたコマンド

N コマンド

N **RETURN** とすると、セーブまたはロードしたプログラムのファイル・ネーム、先頭アドレス、最終アドレス、実行先頭アドレスを出力します。

X コマンド

L コマンド以外のコマンドに関して、仮想メモリとメイン・メモリの切り換えをします。

C コマンド

* C クリア先頭アドレス、最終アドレスとすると、指定範囲のメモリをクリアします。なお、アドレスを書かなければ、すべてのメモリをクリア(00Hで満たす)します。

A コマンド

* A 先頭アドレスと入力します。

M コマンドのように入力でき、文字列を ASCII コードに直してセットします。

H コマンド

HEX キーモードにしたり、ノーマル・キーモードにしたりします。

最後に

今までモニタをつぶさなければできなかったようなアドレスにもプログラムが組めるし、エラーメッセージも付いているので便利だと思います。

なお、仮想メモリを使わなければ、1800H からがフリーエリアで、SP は17FFH から上に積まれています。

参考文献

- 1) 清水保弘：X1 マシン語活用百科，産業報知センター
- 2) Z80アセンブラプログラミング入門，オーム社
- 3) "Z80ニーモニック表"，PiO，'85年5月号

64Kバイト Monitor

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5000	C3	90	17	11	33	10	CD	20	10	26	02	CD	83	04	CD	A7	:AB
5010	04	CD	A7	04	3E	20	83	5F	25	20	F0	CD	20	10	18	53	:59
5020	06	24	CD	BA	04	3E	82	CD	BC	04	10	FB	CD	A7	04	CD	:52
5030	A7	04	C9	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	36	34	20	:3E
5040	4B	62	69	74	65	20	20	4D	4F	4E	49	54	45	52	20	:8D	
5050	20	20	00	20	20	20	20	20	20	20	77	72	69	74	74	:7A	
5060	65	6E	20	69	6E	20	31	39	38	35	20	62	79	20	4A	:75	
5070	6E	2E	00	AF	32	91	17	3E	2A	CD	BC	04	11	90	17	:9F	
5080	7C	01	3E	19	DB	00	FE	03	28	E9	1A	FE	2A	C2	60	:37	
5090	13	1A	FE	4D	28	3E	FE	48	CA	81	16	FE	1A	CA	B0	:4B	
50A0	FE	54	79	12	FE	4E	CA	EA	15	FE	58	CA	40	16	FE	:30	
50B0	47	CA	EA	11	FE	43	CA	C6	11	FE	46	CA	31	15	FE	:93	
50C0	CA	44	14	FE	4C	3C	13	FE	4D	CA	D9	12	00	00	:85		
50D0	00	00	18	0F	C5	01	00	10	AF	ED	79	C1	13	CD	BD	:15	
50E0	3D	28	02	44	4D	21	10	10	11	01	12	AF	12	13	2D	:2D	
50F0	FB	2E	00	16	10	78	CD	A3	11	79	CD	A3	11	CD	BA	:04	

Sum 88 76 FB 79 3B 62 A7 01 9E 0B FD F0 7F EA DA 6F :FF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6100	CD	2B	13	CD	A3	11	5F	85	6F	7A	32	11	11	32	15	:	11:05
6110	3A	00	12	83	32	00	12	03	CD	BA	04	15	20	E2	3E	3A	:30:30
6120	CD	BC	04	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	25	20	C4	3E	2D	2E	:A5:00
6130	38	CD	BC	04	2D	20	FA	CD	A7	04	3E	53	CD	BC	04	3E	:E0:00
6140	75	CD	BC	04	3E	6D	CD	BC	04	CD	BA	04	CD	BC	04	21	:73:30
6150	00	10	11	10	12	1A	1B	CD	A3	11	85	6F	CD	BA	04	25	:9D:00
6160	20	F3	3E	3A	CD	BC	04	7D	CD	A3	11	CD	A7	04	C3	73	:C4:00
6170	10	CD	86	11	25	28	0D	0F	0F	0F	0F	6F	CD	86	11	25	:02:00
6180	28	02	85	C9	24	C9	26	00	1A	FE	30	38	0C	FE	47	30	:8C:00
6190	08	FE	3A	38	04	FE	41	30	04	13	26	01	C9	D6	07	D6	:AB:00
61A0	30	13	C9	F5	FE	E6	F0	0F	0F	0F	0F	FE	0A	38	02	C6	:10:00
61B0	07	C6	30	CD	BC	04	F1	E6	0F	FE	0A	38	02	C6	07	C6	:45:00
61C0	30	CD	BC	04	F1	C9	11	92	17	CD	BD	15	3D	CA	6B	16	:58:00
61D0	44	CD	BD	15	3D	CA	73	10	B7	ED	12	23	AF	CD	1A	59	:59:00
61E0	13	03	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	11	92	17	CD	BD	15	:27:00
61F0	3D	CA	73	10	2D	F8	11	CD	00	00	C3	73	10	CD	00	00	:C8:00

Sum DC 11 55 40 CD 0E 9F F1 E3 7E E5 13 38 26 AC 6C :BC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6200	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6210	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6220	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
6230	00	7A	E6	02	28	24	7B	D5	16	46	FE	2F	28	19	15	FE	:DB
6240	2A	28	14	15	FE	2D	28	0F	15	FE	2B	28	0A	15	FE	3D	:9D
6250	28	05	15	FE	2E	20	01	7A	D1	5F	7A	E6	02	C3	B7	03	:18
6260	11	90	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	DC	15	25	:55
6270	CA	7C	10	CD	1A	13	03	18	F3	D9	11	92	17	CD	BD	15	:90
6280	3D	CA	73	10	E5	D9	C1	D9	CD	BD	15	3D	CA	73	10	E5	:F0
6290	D9	E1	D9	CD	BD	15	3D	CA	73	10	E5	D9	D1	B7	ED	42	:31
62A0	7A	B8	38	1C	7B	B9	38	18	E5	19	54	5D	E1	E5	09	44	:CC
62B0	4D	E1	23	CD	CE	12	1B	0B	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	:26
62C0	23	CD	CE	12	03	13	2B	7C	B5	20	F6	C3	73	10	CD	2B	:9C
62D0	13	C5	42	4B	CD	1A	13	C1	C9	11	92	17	CD	BD	15	3D	:7F
62E0	CA	73	10	44	4D	11	90	17	78	CD	A3	11	79	CD	A3	11	:89

Sum D7 B6 01 27 C3 A7 D0 D6 A9 2A 3F 75 43 04 9D 36 :66

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6300	73	10	11	90	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	DC	:9E
6310	15	25	28	D1	CD	1A	13	03	18	F4	CB	78	20	0B	CB	70	:E5
6320	20	07	CB	F0	ED	79	CB	B0	C9	02	C9	CB	78	20	0B	CB	:69
6330	70	20	07	CB	F0	ED	78	CB	B0	C9	0A	C9	CD	F6	0D	CB	:69
6340	4F	CA	36	14	21	11	12	01	20	00	CD	9A	0B	3A	36	00	:CB
6350	FE	00	C2	E0	13	11	24	17	CD	4A	05	44	4D	CD	22	14	:AF
6360	11	12	12	CD	22	14	CD	A7	04	3A	36	00	FE	00	C2	E0	:C0
6370	13	11	00	0E	CD	20	0D	3A	36	00	FE	00	C2	E0	CD	D6	:BF
6380	0C	01	01	1A	CD	5C	0D	3E	1A	DB	01	0F	30	52	F3	ED	:03
6390	4B	25	12	ED	5B	23	12	78	FE	40	30	22	CB	F0	CD	AA	:99
63A0	0C	ED	79	3E	1A	DB	01	0F	30	33	03	1B	CB	78	20	06	:9F
63B0	7A	B3	20	EA	18	3E	CB	B8	CB	F0	7A	B3	28	36	CD	AA	:CB
63C0	0C	02	3E	1A	DB	01	0F	30	16	03	1B	AF	B0	28	06	7A	:DC
63D0	B3	20	EA	18	1F	CB	F0	7A	B3	20	C3	18	17	CB	B0	FB	:65

Sum FF 9E 61 6D 9E BF E8 1B A2 E5 56 A5 F7 77 E7 64 :96

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6400	CD	AA	0C	E1	BD	20	09	FB	3E	01	CD	EC	0D	C3	73	:10	:90
6410	FB	11	2C	17	CD	83	04	CD	A7	04	3E	01	CD	EC	0D	C3	:9E
6420	73	10	26	0E	1A	B7	C8	25	C8	ED	79	CB	BA	3A	26	00	:6E
6430	ED	79	CB	0E	03	13	18	EC	11	18	17	CD	83	04	CD	A7	:33
6440	04	C3	73	10	CD	F6	0D	CB	4F	CA	38	14	CB	57	C2	5D	:5B
6450	14	11	4B	17	CD	83	04	CD	A7	04	C3	73	10	11	92	17	:83
6460	CD	BD	15	3D	28	62	44	4D	CD	BD	15	3D	CA	73	10	ED	:0D
6470	43	25	12	B7	ED	42	23	22	23	12	CD	BD	15	3D	CA	73	:F3
6480	10	22	27	12	3E	01	32	11	12	D5	11	29	12	3E	ED	CD	:18
6490	23	00	3E	EF	11	2C	12	CD	23	00	D1	21	2E	12	06	03	:CA
64A0	AF	77	23	10	FC	1A	FE	00	20	01	13	FE	20	20	01	13	:F3
64B0	FE	3A	20	01	13	21	12	12	06	0D	1A	77	13	23	10	FA	:95
64C0	3E	20	06	04	77	23	10	FC	CD	4A	05	44	4D	11	42	17	:25
64D0	CD	22	14	11	12	12	CD	22	14	CD	A7	04	21	11	12	01	:F8
64E0	20	0D	CD	75	0B	3A	36	00	FE	00	C2	E0	13	CD	DF	0C	:48
64F0	3A	36	00	FE	00	C2	E0	13	CD	D6	0C	ED	4B	25	12	ED	:2E

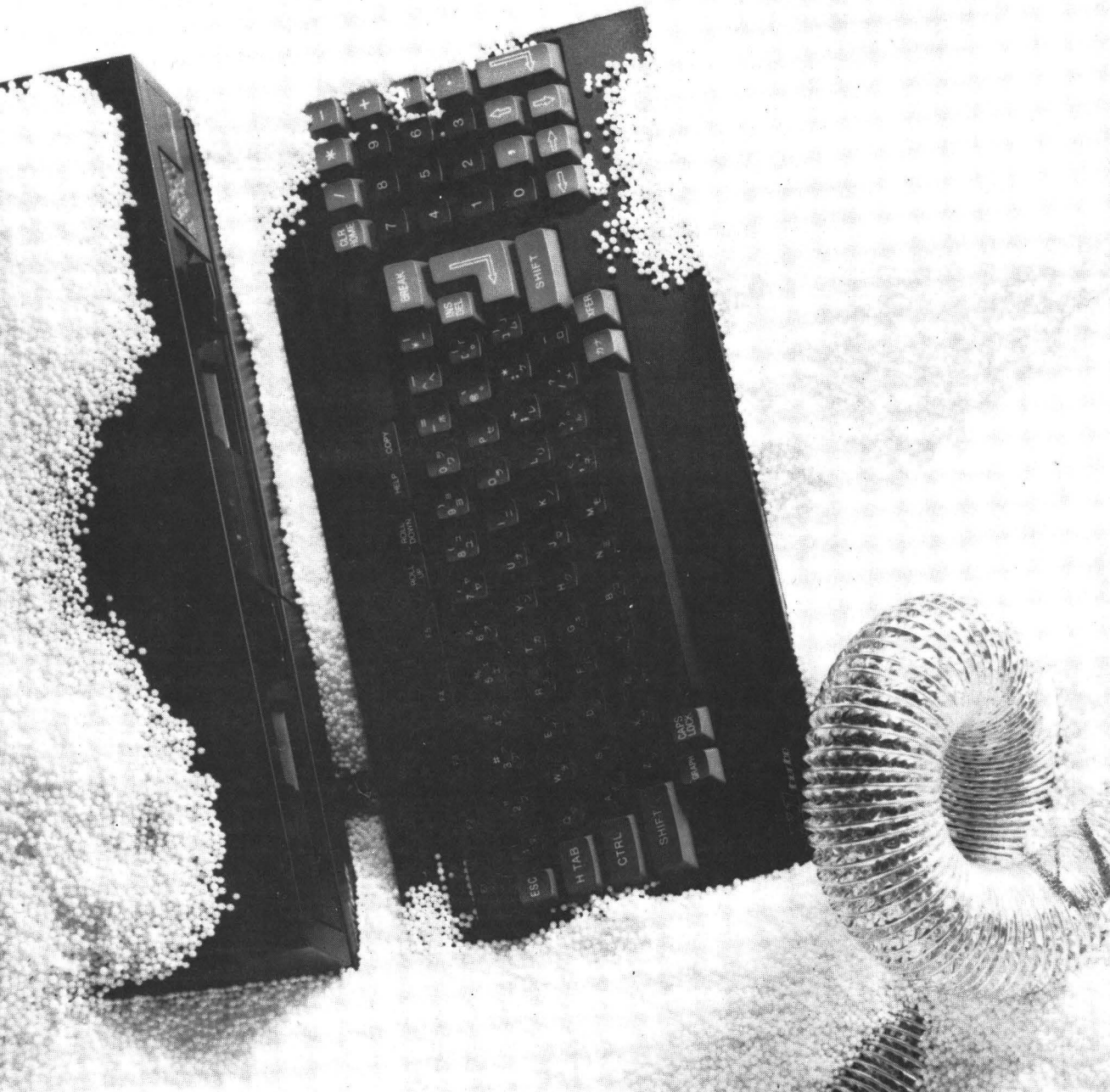
Sum 95 45 9D 9B 48 23 AC 01 AB 77 01 DA F6 AC EA 3C :EF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6500	5B	23	12	F3	CD	2B	13	CD	8A	0C	3E	1A	DB	01	0F	:D2	:86
6510	DF	13	03	1B	7A	B3	20	EC	2A	0A	0E	E5	7C	CD	8A	:0C	:86
6520	E1	7D	CD	8A	0C	FB	CD	A5	0D	3E	01	CD	EC	0D	C3	:73	:76
6530	10	11	92	17	CD	BD	15	3D	CA	73	10	44	4D	CD	BD	:15	:23
6540	3D	CA	73	10	B7	ED	42	23	C5	E5	06	00	DD	21	00	:12	:53
6550	CD	DC	15	25	28	0D	ED	77	00	DD	23	04	18	F2	AF	:B0	:44
6560	50	E1	C1	CA	73	10	DD	21	00	12	3E	19	DB	00	FE	:03	:82
6570	CA	E0	13	CD	2B	13	DD	BE	00	28	09	2B	03	7C	B5	:20	:13
6580	E9	C3	73	10	5A	1D	28	11	C5	03	CD	2B	13	DD	23	DD	:8F
6590	BE	00	03	20	1E	1D	20	F2	C1	5A	05	78	CD	AD	31	:79	:80
65A0	CD	A3	11	CD	BA	04	CD	2B	13	CD	A3	11	03	1D	20	:F3	:CB
65B0	CD	A7	04	C1	03	2B	7C	B5	20	AC	C3	73	10	1A	B7	:20	:9B
65C0	01	13	FE	20	01	13	CD	71	11	25	28	0C	08	CD	71	:54	:54
65D0	11	25	28	05	6F	08	67	AF	C9	73	01	C9	1A	B7	20	:01	:B3
65E0	13	FE	20	01	13	CD	71	11	C9	11	5B	17	CD	83	04	:54	:54
65F0	13	12	12	CD	A4	05	44	CD	22	14	CD	A7	04	11	69	:07	:77

電子回路のぬくもりが、今日もわたしを悩ませる。ねえ、機械を愛することって、とってもハードなものなのよ。

ハード編

X1 turboに2DD/2HDを	今雪 寛 204
P-ROMライタの製作	今雪 寛 208
プログラム・カウンタ表示器の製作	猪狩康司 218
トラック・カウンタの製作	猪狩康司 221
X1 turbo全回路図	225
X1全回路図	241



X1turbo

X1turboに 2DD/2HDを

■今雪 寛



最近のフロッピーディスクの大容量化と低価格化は目ざましく、16ビットの98に続いて、昨年は8ビットのPC-8801MRにも2DD/2HDタイプのドライブが搭載されました。我がX1も2HDドライブと256Kバンクメモリ内蔵のturbo IIインタークーラーリミテッドバージョンの発表が待たれるところです。

筆者も現在の2Dドライブ並に安くなれば、購入したいと考えていましたが、今回編集部のご好意で2DD/2HD切り換え型のディスク・ドライブを試用する機会を得ました。意外と簡単に動作したのでその方法を紹介します。

5インチFDDについて

5インチFDDの一般的な仕様を表1に示します。

2DDは2Dのトラック間距離を半分にして、トラック数を2倍に増やし、倍容量にしたものです。データ転送速度、回転数、記録密度とも2Dと同じでトラック密度のみ異なっています。

そのため、2DDドライブを使用して2トラックずつ移動すれば、2Dディスクの内容を読み取ることができます。書き込みは2DDのトラック幅が半分かになっているので、完全な互換性はありません。

2HDは8インチのフォーマットをそのまま5インチに適用したもので、データ転送用の基準クロックが2倍になっており、2D/2DDとはまったく互換性がありません。4MHzのZ80はこの速度に間に合わず、turboではZ80 DMAが採用されました。

また、高い周波数を使用するので、ディスクの磁性体はコバルト入りの抗磁力の大きなものが使用されています。J度カセットテープのノーマルと、コバルトあるいはクロームなどの高品質テープの違いに相当し、安い2D/2DD用のものは2HDディスクとして使用できません。

しかし、2D用のものを2DDに使用することは可能です(メーカーは推奨しませんが)。

2DD/2HD兼用型では、モータの回転数を300から360rpmに切り換える方法か、もしくはドライブの回転数は

表1 5インチFDDの仕様一覧

機 種	2D 両面・倍密度	2DD 両面・倍密度 倍トラック	2HD 高密度
記憶容量(バイト)			
アンフォーマット時	500K	1M	1.6M
フォーマット時 (セクタ数/トラック)	320K (16)	640K (16)	1001K (26)
転送速度(ビット/秒)	250K	←	500K
記録密度(ビット/インチ)	5876	5922	9646
トラック密度(トラック/インチ)	48	96	←
記録方式	MFM	←	←
回転速度(rpm)	300	←	360
回転待ち時間(ms)	100	←	83
シリンダ数	40	80	77
トラック数	80	160	154

360rpmのままで、データ転送速度を通常の2D/2DDに比べて、本体のFDC側で2割アップする方法のどちらかで対応しています。X1turboでは前者、PC-9801VMでは後者の方法をとっています。

X1turboとの接続

表2に今回使用したTEC製2DD/2HD兼用ドライブFB-506-PCとX1turbo内蔵FDCボードの信号インターフェイスを示します。

5インチFDDは34ピンのカードエッジ・コネクタ(山一FDS-34-12相当)を使用しており、2番、4番ピンを除いて各メーカーとも互換性があります。また、電源供給用4ピン・コネクタも同様です。

2番ピンはMODE SELECTになっていて、FDD側では2HDが「L」レベルであり、X1側と逆になっていました。このレベルを反転できるモデルもあるようですが、今回のものはPC-9801専用で切り換えることができません。

FDD内のコントローラ基板を外してみると、MODE SELECT信号はLS14を1段通っており、都合のよいこと

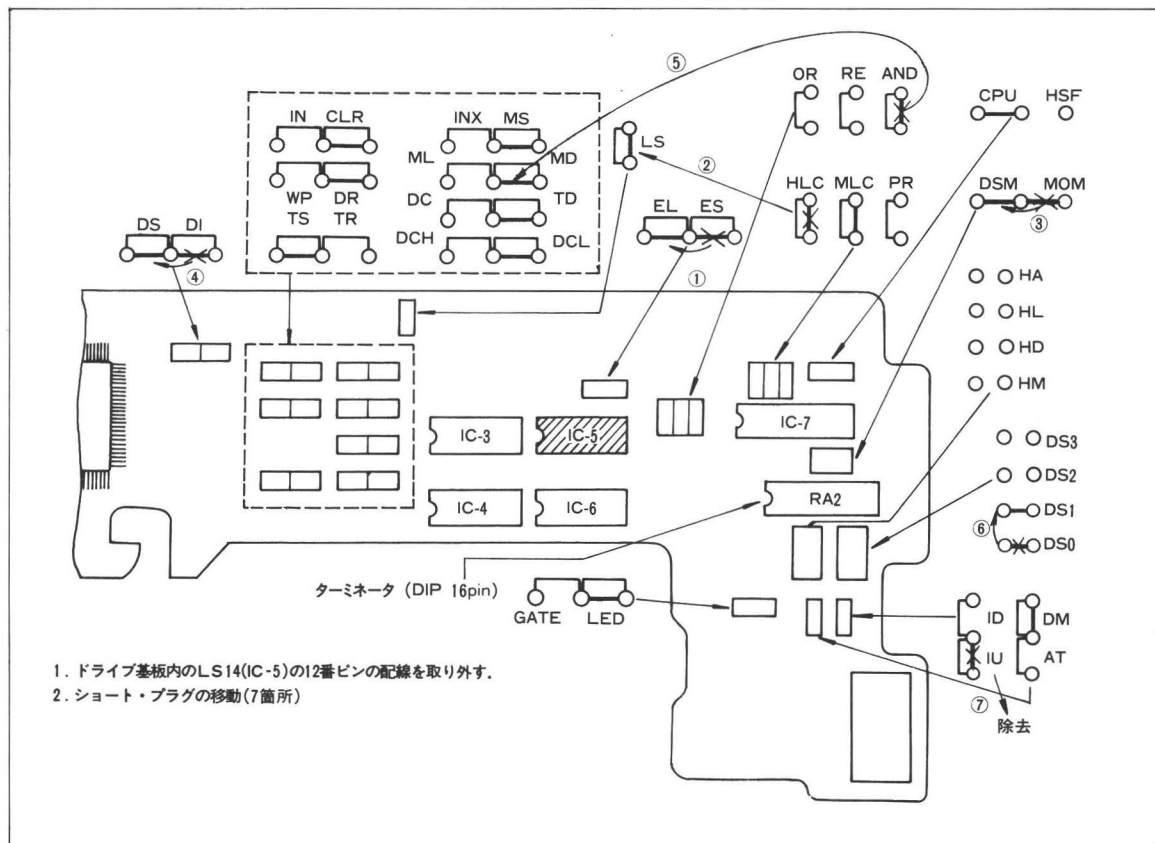
同じ内容のディスクでもこれだけ違う。各フリークラス数に注目!(左から2D, 2DD, 2HD使用時)

```
FILES
16 Clusters free
Path name "0:/"
```

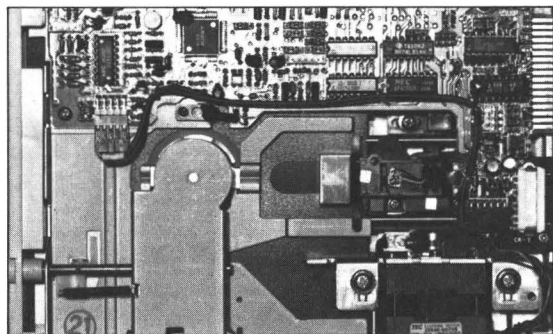
```
Ok
FILES"1:"
96 Clusters free
Path name "1:/"
```

```
Ok
FILES"1:"
185 Clusters free
Path name "1:/"
```


図1 ショート・プラグ配置図(FB-506-PC)



FB-506-PC内部



にテフロン電線で手配線されていました。そこで、LS14の12番ピンの配線を取り外してバイパスするとともに、7箇所のショート・ピンの変更で接続することができました(図1)。

4番ピンはHEAD LOADまたはIN USEになっていますが、5インチFDDではヘッドロード機構を省略する傾向で、FB-506-PCにも付いていません。IN USEは、ドライブをセレクトしていないときにも、前面のLEDを点灯するためのもので、turboはこの信号を使用していません。

turboは発売当初から2HDドライブの接続を想定しており、本体内部のFDCボードで各種の5インチFDDを混在して4台まで接続できます。さらに、8インチ専用FDCボードを使用すれば8インチ・ドライブを4台追加できます。

表2 FB-506-PCとX1turbo FDCボード信号インターフェイス

ピン番号	FB-506-PC	X1turbo
2	MODE SELECT(2DD/2HD)	500K・1M/1.6M
4	IN USE or HEAD LOAD	NC
6	DRIVE SELECT3	←
8	INDEX	←
10	DRIVE SELECT0	←
12	DRIVE SELECT1	←
14	DRIVE SELECT2	←
16	MOTOR ON	←
18	DIRECTION	←
20	STEP	←
22	WRITE DATA	←
24	WRITE GATE	←
26	TRACK 00	←
28	WRITE PROTECT	←
30	READ DATA	←
32	SIDE 1 SELECT	←
34	READY	←
1~33の奇数ピン	GND	←

接続には外部拡張コネクタを使用してもよかったのですが、ケーブルを作るのが面倒だったので本体内部のドライブ(TEAC製FD-54B-08)を取り外し、FB-506をドライブ1に設定して接続しました。

FB-506は2DD/2HDドライブの中では安い方に属しま

表3 FB-506-PC出荷時の仕様

選択機能				SHORT WIRE		タイミング説明	機種		備考	
				SHORT	OPEN		PC	X1		
モータ・スピード		2 スピード仕様		EL, LS		モータ回転速度切換方式		○	1, 2	
		スピード固定		ES		LS	データ転送速度切換方式	○		
モード切換	論 理	2HD Hレベル		— — — —				○	配線除去	
		2HD Lレベル		固 定		2HD Lレベル, 2DD Hレベル	○			5
	ラッチ	ラッチ		有	— — — —	DSでラッチ				
		TRUE		無	固 定	ラッチなし	○	○		
ダイナミック・クランプ			有	CPU		媒体挿入時メディア回転	○	○		
			無	HSF		— — — —				
モータON	ON信号	モータON		MOM		モータONで回転	○		3	
		DS		DSM		ドライブ・セレクトで回転		○		
	OFF信号	即断		MLC		信号 OFF時に停止	○	○		
		40秒DELAY		MLC		OFF後約40秒後に停止				
	節電	節電なし		HST		信号入力時常に回転				
		節電		CPU		媒体未挿入時回転せず	○	○		
表示LED		IN USE DS(AND)		AND, DI, IU, LED		IN USEとDSのANDで点灯	○		7 除去	
		IN USE		OR, DI, IU, LED		IN USE信号で点灯				
		DS				DS信号で点灯		○		4
フレームGND		ショート		R101		シグナルGNDとショート	○	○		
		オープン		R101		シグナルGNDと分離				
		C/R		R101, C101部品挿入		シグナルGNDとC/R接続				
レディ		PRE READY		TD	PR	媒体定速回転中	○	○		

フレームGNDをシグナルGNDと分離で使用するときは、R101をカットしてください。

2DD専用機として使うときは、MODE SELECT信号をOPEN状態にしてください(ショート・ピンの移動: ES→EL, HLC→LS)。

2HD専用機として使うときは、MODE SELECT信号にLOWレベルを入力してください。

すが、なかなかのすぐれ物で筐体はアルミダイキャスト製(内蔵ドライブは鉄板プレス製)でトラック移動音、ディスク回転音とも静かで高級感があります。また、ドライブがセレクトされてもディスクをセットしていないとモータは回りません。

さらにメディア交換時は圧巻で、ディスクを挿入してクランプされるまでモータが自動的に回転し、クランプ時のディスク・ハブ部の損傷が最少になるよう配慮されています。

筐体は縦、横、高さとも内蔵ドライブとほぼ同寸法で、取り付けのネジ穴位置まで同じです。しかし、フロント・パネルの形状が異なっていて、直接置き換えることはできません。試しにFDDのフロントパネルを外してみました。やはり無理でした。

参考として、FB-506-PCの出荷時の仕様を表3に示しておきます。

ドライブの前面パネルをはずしてturboにセット



動かしてみる

BASICを起動してフォーマットを行ないますが、その前にシステムにドライブ1のタイプを教えてやらなければなりません。その方法は以下に示すように3通りあります(詳細はユーザーズマニュアル参照)。

①ユーティリティ・プログラムの実行(DISK SYSGEN. Uty)

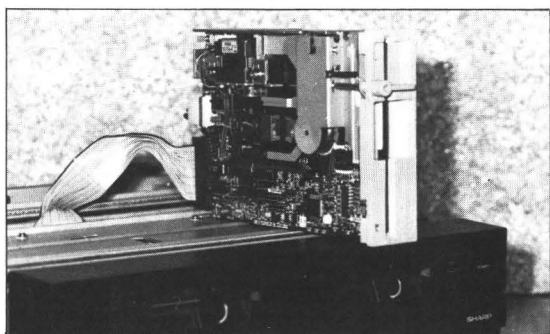
②DEVICE 命令

③ワーク・エリアの書き換え(PEEK, POKE)

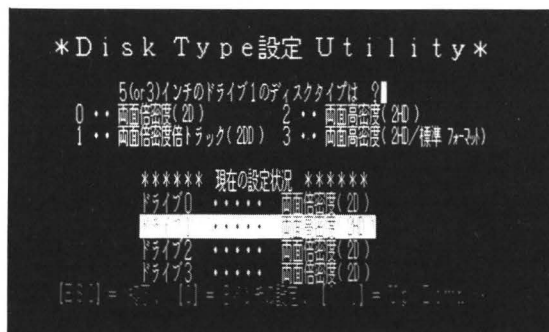
DEVICE 命令の使用が一番簡単で、DEVICE "1:1"で2DDに、DEVICE "1:2"で2HDに設定されます。継続的に使用するのであれば、BASIC起動時にオートランする"Start up. Bas"で設定すればよいでしょう。

次にユーティリティ・ソフト"FORMAT & COPY.

turboに接続されたFB-506-PC



Disk Typeは2HDを選択



Uty"を実行してフォーマットを行ないます。フォーマット後の使用可能クラスタ数は、以下のとおりです（1クラスタ＝4 K バイト）。

2 D	78 クラスタ
2 D D	158 クラスタ
2 H D	247 クラスタ

2D ではいっぱいディスクも 2HD に転送すれば、残り 169 クラスタもあり、驚きです。turbo が階層化ディレトリをサポートしている意味が初めてわかりました。

また、手持ちの 2D ディスクを 2DD に再フォーマットすれば、80 クラスタ一気に増え、こちらも魅力です。

turbo 用 CP/M も BASIC と同様なディスク・サポートをしているようですが、注文後 2 箇月になるのにまだ入手できず、テストできませんでした。

以上のようにあっけなく動作してしまい、turbo の基本設計のよさに改めて感心させられました。

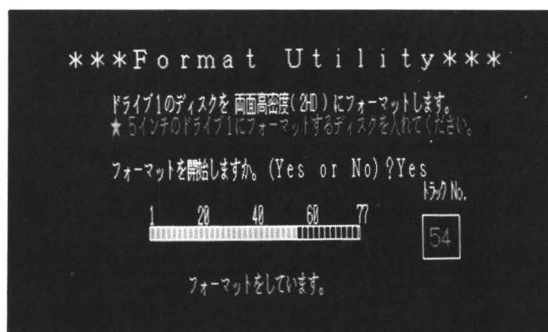
しかし、問題点が皆無ではなく 2DD に設定したときに、ヘッド移動に伴って少々ビビリ音が生じます。これは、FDD のステップ・レートが 3ms になっているのに、2D/2DD 設定時に、FDC が最高 6ms のステップ信号しか送れないことによります（FDC-LSI MB8877 の欠点）。そのため、ヘッド移動が振動的になり共振音が発生します。そのまま使用すればヘッド寿命にも影響しそうです。

・ 若干のハードを追加すれば改良できますが、今度は通常の 2D ドライブ使用時に、そのステップ・レートが 5 ms になっているので追従できず、ミストラックの恐れがあります。

あるいは、ソフトでトラック移動時だけクロックを 2 倍に切り換えることも考えられますが、この部分のドライブ・ルーチンを相当書き直さなければならないでしょう。賢明な X1 開発チームのことですから、対策は検討済みのことと思います。

最後にあまり書きたくないのですが、失敗談を少し述べます。接続そのものは一発で成功して、2 時間ほど読み書きさせました。外出から帰って、増えたクラスタを写真撮影しようと思ったのですが、うまく動作しません。まったく読めないのです。あまりにも簡単に動作したので取り扱いが乱暴になり、てっきりドライブを壊してしまったのだと思いました。ショック!!

両面高密度にフォーマット中



その後、わかったのは、ドライブが外部雑音に弱くてディスプレイや本体のスイッチング電源のノイズを拾っていたのです。実際には裸で使うことはないと思いますが、実験的に接続するときにはこれらのノイズ源からなるべく遠ざけて使用します。2DD の方が 2HD よりノイズには敏感に影響を受けます。普通に考えると記録密度の高い 2 HD の方がノイズに弱いように思われますが、磁性体の違いからか逆になりました。

結論

今回使用した TEC 製の FB-506-PC は本多通商から ¥34,800 で購入したものです。また、I/O 誌の広告欄から FDD を拾い出してみると、以下のようです（'86 年 6 月現在）。

2D	TEAC FD-55B(V)	¥24,000
2DD/2HD	TEAC FD-55GF(V)	¥42,000

シャープ純正ドライブは TEAC 製を使用しており、価格は以下のとおりです。

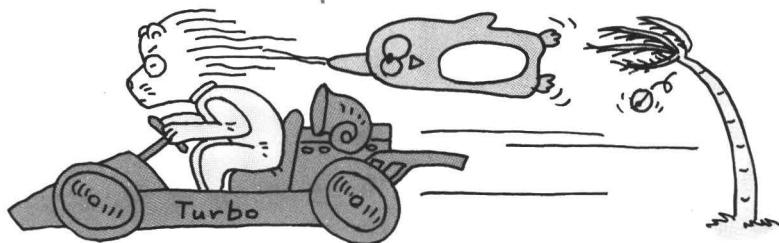
2D	CZ-502F (2 ドライブ)	¥99,800
2DD/2HD	CZ-520F (2 ドライブ)	¥118,000

純正品はもちろん、ケース、電源、接続ケーブル (CZ-502 F は FDC ボードも含む) を含んだ価格で、実際には CZ-520F を 10 万円以下で購入できると思います。ドライブや電源を集めて組立ててもそれくらいかかりそうですし、ひょっとすると純正品の方が安上がりかも知れません。

と、いうことで 2DD/2HD 兼用ドライブが早く 3 万円を切らないかなあと思っています。

参考文献

- 1) 高橋昇司：最新フロッピー・ディスク装置とその応用ノウハウ、CQ 出版社
- 2) FB-506-PC 取扱説明書、TEC
- 3) "X1 turbo 全回路図"、I/O、'85 年 4 月号
- 4) X1 turbo ユーザーズマニュアル、シャープ
- 5) X1 turbo アプリケーションソフト説明書、シャープ



P-ROMライタの製作

CP/M上で27256まで対応!

■今雪 寛



メモリの大容量化はとどまる所を知らず、1年から1年半ごとに2倍になっています。人間の頭脳もこのように進歩すればありがたいのですが、筆者の頭などはD-RAMで覚える端から忘れていく有様です。併せて、ビット価格も安くなる一方です。雑誌の通信販売の広告欄を見ると、2716から27256まで600円で横並びの状態です。D-RAM並に安くないのはセラミック・パッケージが高いせいでしょう。アマチュア・ユースにはあまり関係がないのですが、プラスチック・パッケージに入った1回だけ書き込める“one time EP-ROM”なるP-ROMも販売されています。

個人的な使用では、過去4Kバイトのプログラムを書き込んだのが最高で、筆者の頭の程度では8Kバイトの2764専用ライターくらいで充分だと思っています。

しかし、他方では音声合成用のデータ記憶、漢字ROMのフォント・デザインの変更、パソコン内蔵のBIOS-ROMのカスタマイズなど、大容量P-ROMを扱う機会も増えてきています。

また、メモリが大は小を兼ねるのはよく知られていますが、不必要な部分はチップ・セレクトを与えないことで、大容量ROMを小容量のものに置き換えて使用できます。

あるいは大容量ROMの内部をバンク化しておき、使用時内部レジスタにバンク情報を与えて、切り換え使用ができるページ・アドレスリング方式のROMもあります(512K/16Kバイト×4 EP-ROM インテル27513)。

上記のような特別のROMを使用しなくても、ROMの上位のアドレス・ピンをDIPスイッチで切り換えられるようにしておけば、同様に使用することができます。仕事の種類に対応して必要本数の専用プログラムを用意しておき、切り換えて使用します。このようにすれば、プログラム内部で条件判断をする回数が少なくなり、プログラム開発が楽になります。また、多数のROMを用意して差し換える必要も無くなります。

前置きが長くなりましたが、「大きいことはいいことだ」ということで、2716から27256まで対応したP-ROMライターを紹介します。



特長

本機は、先にI/O誌に発表したものにハードを追加して2764、27128のAタイプと27256を取り扱えるように改良したものです。ソフト的にはほとんど変更がなく操作方法も同じです。本機には以下のような特長があります。

- ① 2716から27256 (Aタイプを含む) に対応。
- ② CP/M上で動作。
- ③ 簡単なモニタ機能。
- ④ 富士通方式の高速書き込み。
- ⑤ インテル HEX 形式のファイルをサポート。
- ⑥ 他機種に移植するためのプログラムを内蔵。

さらに入出力命令以外に、Z80特有の命令を使用していないので、わずかな変更(2, 3箇所)で、V30の8080モードで走る可能性があります。

P-ROMについて

図1に各種EP-ROMの端子配置図を示します。2732以

下は24ピン、2764以上は28ピンのパッケージに入っていて、通常のリード時にはピン配置に上位互換性があります。

表1にEP-ROMの動作モード表、図2にその中からプログラム、ベリファイ、リード時のタイミングを抜き出したものを模式的に示します。

プログラムは所定のVpp電圧(表2)を印加した状態で、2716は正、それ以外のものは負のパルスを50±5msの期間与えて行ないます。

2764以上では、上述の書き込み方法に加えて高速書き込みが可能になっています。図3に富士通方式の高速書き込み方法を示しますが、インテル方式も細かい点を除いてほぼ同様で、追加書き込みが3倍もしくは4倍の時間になっているのが大きな違いです(詳細は参考文献1を参照)。本機は2716と2732では50msの普通書き込み、2764以上では富士通方式の高速書き込みを採用しています。ただし、正式にはVccに6Vが要求されますが、本機ではハードの簡素化のため5Vのままです。

実際の書き込み時間を表3に示しますが、2716は2732の半分、27128は2764の2倍の時間がかかります。注目の高速書き込みですが、手持ちの三菱、日立製のものでは1回で書き込めており、追加書き込みを含めて1バイト当たり2msで完了しています。

図1 各種EP-ROM端子配置図

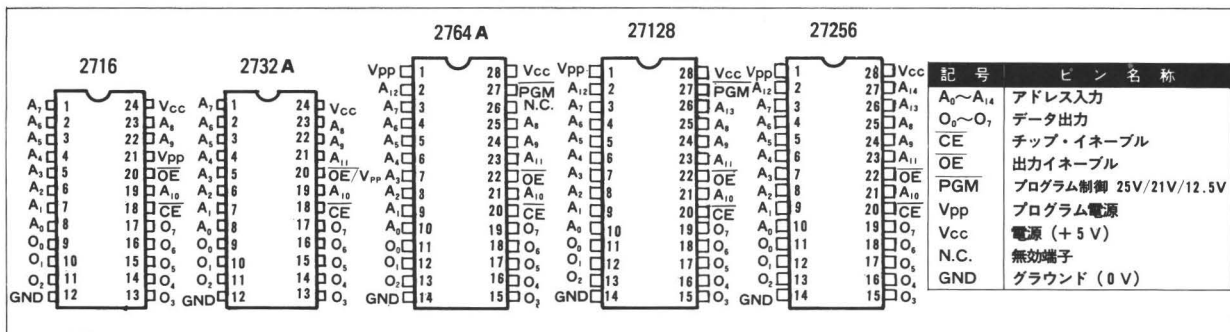


図2 各種EP-ROM動作タイミング図

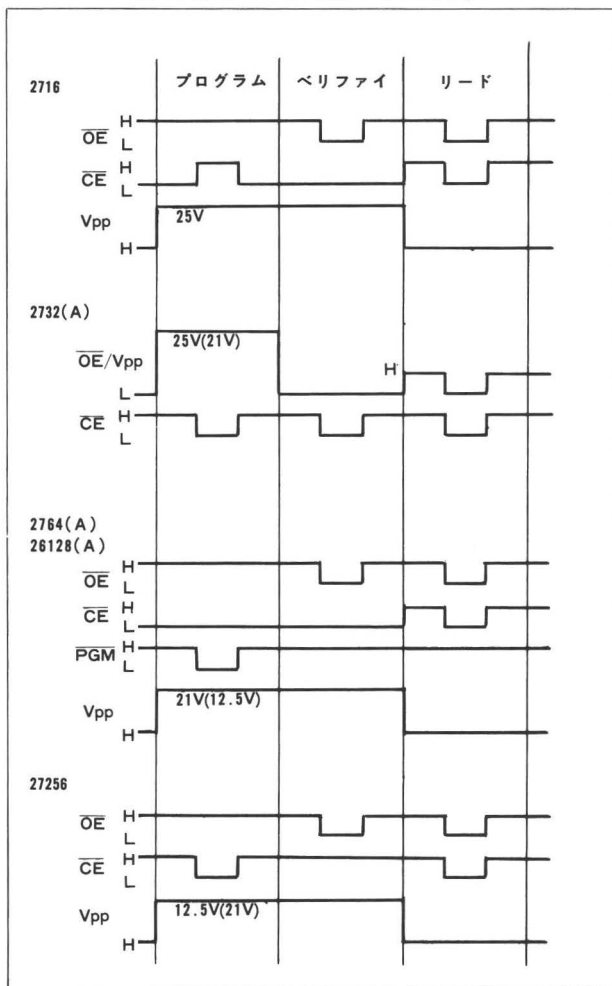
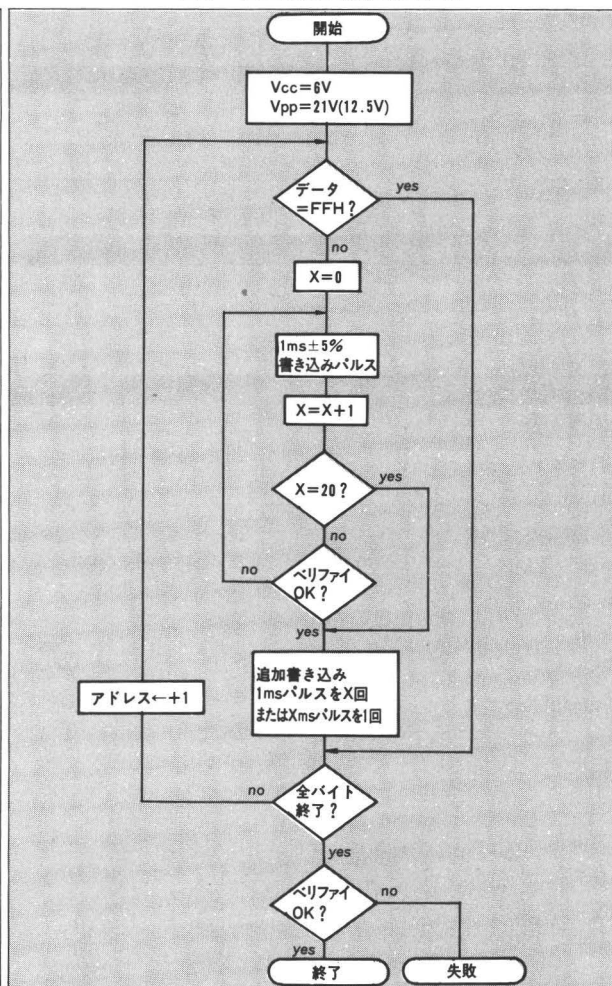


図3 富士通方式高速書き込み



P-ROMの消去

P-ROMの消去には紫外線ランプを使用します。街の電気店ではすぐに手に入らないので、電設資材店で購入します。筆者は東芝製の6W蛍光灯器具FT-600-100Bと殺菌ランプGL-6を5年前におよそ2,000円で購入しました。

めったに使用しないので、導電スポンジにROMを並べたものをランプの下に置き、紫外線は眼に悪いので座布団

を上に置いて使用しています。

2716を使い始めた頃、時間を測っていましたが3分で消え始めて5分で完全に消えるようでした。それ以後は確認していませんが常に15分間照射しています。

ハード

P-ROMライタ回路図を図4に示します。P-ROMの読み書きには8255Aをモード0の単純入出力ポートとして使

表1 EP-ROMの動作モード表

ROM種類	2716				2732 (A)			2764(A), 27128(A)					27256				ROM種類
端子名 モード	CE/PGM	OE	Vpp	Vcc	CE	OE/Vpp	Vcc	CE	OE	PGM	Vpp	Vcc	CE	OE	Vpp	Vcc	アウトプット 端子の状態
リード	L	L	+5	+5	L	L	+5	L	L	H	+5	+5	L	L	+5	+5	データ出力
スタンバイ	H	X	+5	+5	H	X	+5	H	X	X	+5	+5	H	X	+5	+5	ハイ・イン ピーダンス
標準プログラム	Pulsed V _L to V _H	H	+25	+5	L	+25 (+21)	+5	L	H	L	+21 (+12.5)	+5	L	H	+12.5	+5	データ入力
プログラム・ ベリファイ	L	L	+25	+5	L	L	+5	L	L	H	+21 (+12.5)	+5	H	L	+12.5	+5	データ出力
プログラム・ インヒビット	L	H	+25	+5	H	+25 (+21)	+5	H	X	X	+21 (+12.5)	+5	H	H	+12.5	+5	ハイ・イン ピーダンス
高速プログラム								L	H	L	+21 (+12.5)	+6	L	H	+12.5	+6	データ入力
アウトプット・ ディセーブル													L	H	+5	+5	ハイ・イン ピーダンス

表2 EP-ROMのVpp電圧

Vpp電圧	EP-ROM名
25V	2716, 2732
21V	2732A, 2764, 27128 (一部の27256)
12.5V	2764A, 27128A, 27256

表3 EP-ROMの書き込み時間(単位: 秒)

EP-ROM名	消去チェック	書き込み	ベリファイ	合計
2732	1.5	205	1.5	208
2764	3	16	3	22

表4 LS273出力

PB ₇ * Vpp電圧の切り 換え 0: 12.5/21V 1: 21/25V	PB ₆ * A ₁₄ もしくは 1番ピンの表示 0: 3番ピン 1: 1番ピン	PB ₅ * A ₁₃	PB ₄ * A ₁₂	PB ₃ * A ₁₁	PB ₂ * A ₁₀	PB ₁ * A ₉	PB ₀ * A ₈
-----------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------

用しています。アドレス・デコーダ回路を省略している
ので、I/Oポートが256個の機種はシステムが使用してい
ないアドレスをA₂からA₇を使ってデコードしてください。X1
の場合はI/Oポートとして64Kフルに使用しており、ユー
ザーは\$0000~\$00FFまで使用することができます。この
ときにA₁₂~A₁₅の"0"をデコードしたEXIO信号を必ず
使用しなければなりません。

Aポートは、P-ROMとのデータの入出力に使用し、Bポ
ートの直出力はアドレス下位(A₀~A₇)に使用していま
す。さらに、Bポートの出力を8ビットのラッチで受けて
アドレス上位(A₈~A₁₄)とVpp電圧の切り換えに使用し
ています(表4)。Cポートの下位4ビットは入力に設定し
て、ROM切り換えスイッチとROMのタイプ(A/NON-
A)を読み取っています。上位4ビットは出力に設定してリ
ード、ライトのコントロールに使用しています(表5)。

図5にVpp発生回路を示します。3種類のVpp電圧は
PB₇出力とROMタイプ・スイッチの2つで切り換えてい
ます(表6)。

回路図記載の定数で定格電圧内に入りますが、調
整の手順は表中に記した"*"と番号の順番に回路図の対
応する抵抗を増減します。最初にPB₇が"1"を出力した
状態でROMタイプ・スイッチをA(L)側に倒し、*1の
150kΩを加減して21±0.5Vに合わせます。次にNON-A
(H)側に切り換えて*2の抵抗を調整し、25±1Vにしま
す。以下同様です。筆者は個人的使用では、トラブルの多
い半固定抵抗器は使わない方針ですが、使用すれば調整作
業はずっと楽になります。TL497Aの1番ピンにフィード

表5 Cポート

PC ₇	PC ₆	PC ₅	PC ₄	PC ₃	PC ₂	PC ₁	PC ₀
Vpp電圧 0: OFF 1: ON	CEなど (PGM)	OEなど	Bポート のラッチ	ROMタイプ の読み込み 0: A 1: NON-A	ROM切り換えスイッ チの読み込み		

表6 Vpp電圧の切り換え

ポート	データ	ROMタイプスイッチ	
		A(L)	NON-A(H)
PB ₇ *	*1*	21±0.5V *1	25±1V *2
	0	12.5±0.3V *3	21±0.5V *4

バックされる電圧でVpp電圧が制御されているので、1番
ピンに接続している抵抗とかROMタイプ切り換えスイッ
チ回りの配線は、なるべく最短距離になるよう心掛けると
ともに、抵抗の接地は1点アースになるようにしてくださ
い。



使用方法

●ゼネラル・メニュー

起動すると、P-ROMの名前、サイズと3個のコマンドが
タイプされ、入力待ちになります。この状態でROM切り
換えスイッチと、ROMタイプ・スイッチを見ているので、
該当するROMに切り換えてください。ROMタイプ・スイ
ッチをA側に倒すと、ROMの名前の後ろに"A"が付加さ
れます。2716の場合は、エラーメッセージが出力されキー
入力待ちになるので、NON-A側に切り換えて何かキーを
押してください。27256の場合はVpp電圧が21Vのものも
一部あるので、通常の12.5Vのものを使用するとき
には、名前の後ろの"A"を確認してください。キーを押す
と各サブ・メニューに飛びます。

以下、特に断らなくても、キー待ち時とP-ROMのリー
ド、ライト時には[ESC]キーで実行を中断し、このモード
に帰ってきます。タイプミスをしたときは、[DEL]キーで
1文字消去できます。

●サブメニュー

■P)-ROMモード

[A]と[W]の書き込みコマンドでは、先頭アドレス、最終ア

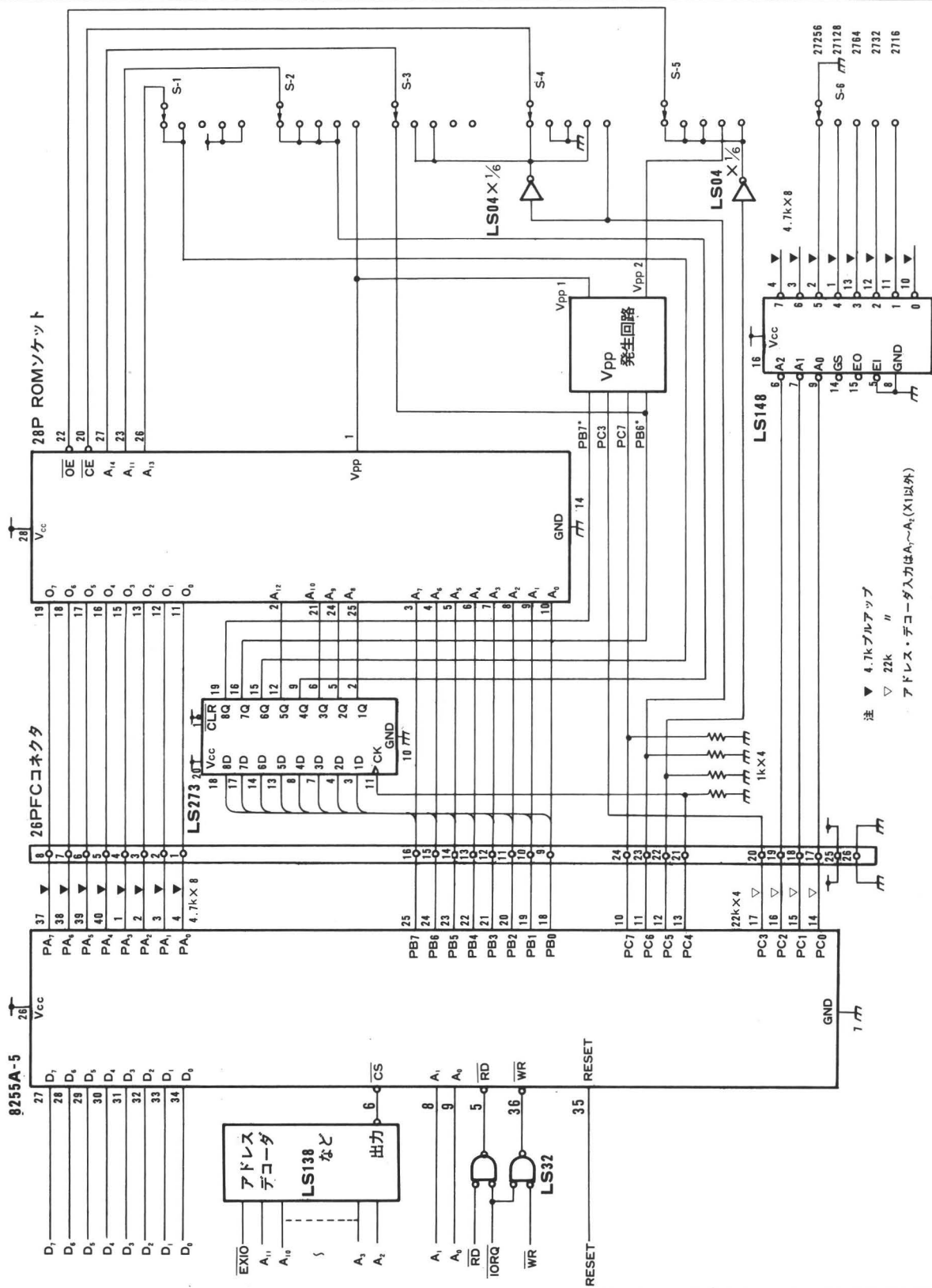
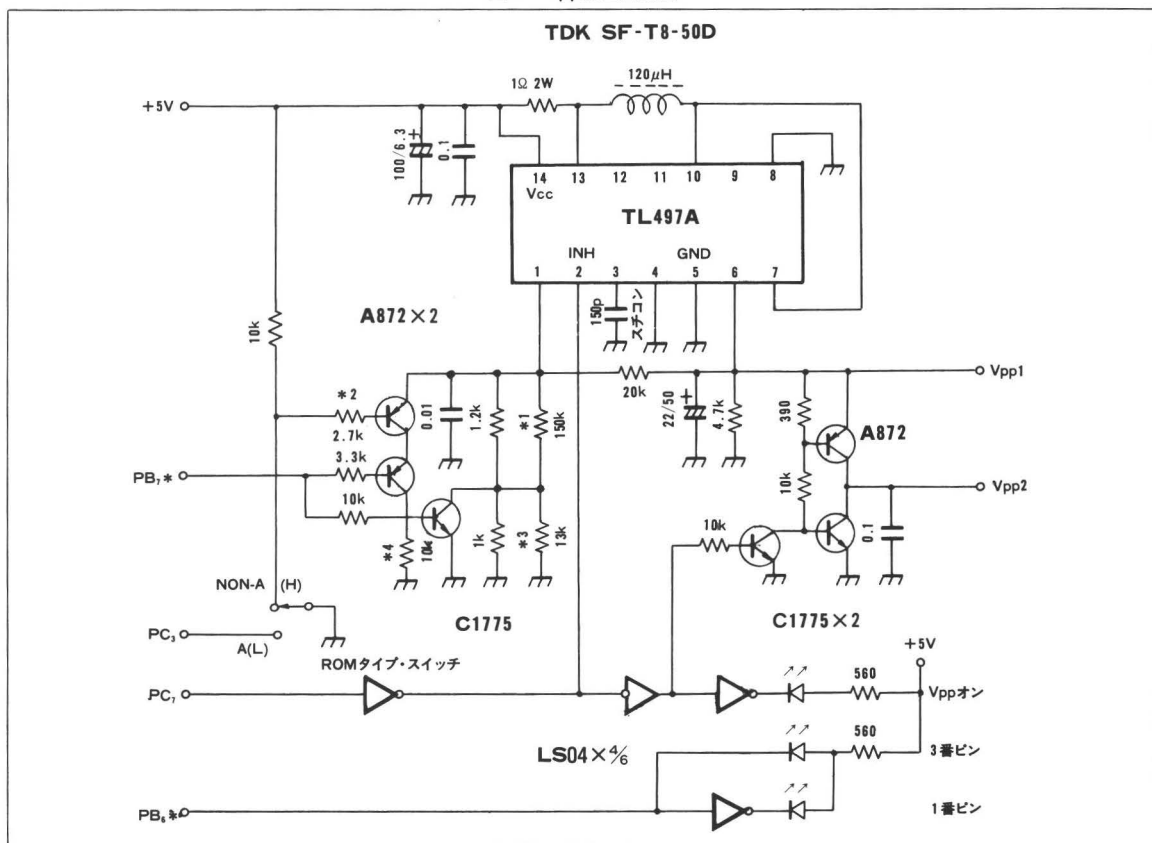


図5 V_{pp} 発生回路図



ドレスの順に範囲を聞いてきます。次に、ROM のセットを確認して命令を実行します。

それ以外のコマンドでは、ROMのセットを確認後、全アドレスについて命令を実行します。アドレス範囲を指定するように変更する場合は、リスト2のバッチを当ててください。

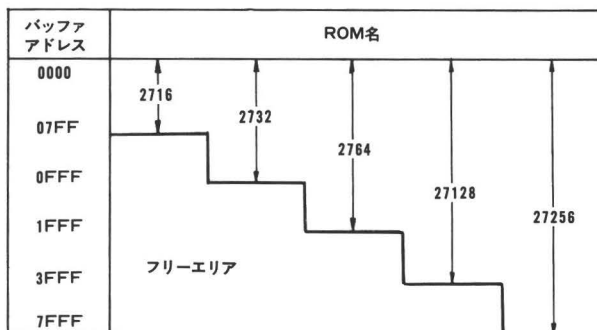
バッファは0~7FFFHの32Kバイトのサイズを持ち、取り扱いを簡単にするためにROMの先頭アドレスは固定になっています(図6)。

■Fileモード

[L]を押すとファイル名、ローディング・アドレスの順に聞いてきます。HEX ファイルの場合は、ファイルが持っているアドレス情報を無視してロードするので、不連続なファイルは正しくロードされませんが、ROM に焼き付けるプログラムではあまり使いませんが、アドレス調整のために**DS** 疑似命令を使用すると、デジタルリサーチ社のアセンブラでは、その部分を抜かした HEX ファイルを生成するので、同一バイト数の**DB** か**DW** 命令に置き換えなければなりません。マイクロソフト社の M80 は、“**DB 0**”と等価な扱いをしますので問題はありません。さらに新しいバージョンでは、“0”を含む任意のデータをセットできるようです。

[S]を押すとファイル名、先頭アドレス、最終アドレスの順に聞いてきます。エクステンションに **HEX** を指定すると、バッファ・アドレスの値をそのまま記録するので、0番地からセーブしたものを他のDDTなどでロードするときには注意が必要です。**R100**などのオフセットを付けま

図6 各種EP-ROMのアドレス



■Monitor モード

各コマンドは、DDT のそれに似せていますが、先頭アドレス、最終アドレスなどを別々に聞いてくる違いがあります。このモードでは、他のモードと異なり実行を終わってもモードから抜け出ません。ゼネラル・メニューに戻るには **ESC** キーを押します。

プログラムの入力方法

DDTやCATY モニタなどのツールを用いて入力した後、**[CTRL]+[C]**でリポートして**SAVE 20 P-ROM.COM**でセーブしてください。ハードが接続されていないなくてもプログラムは走行可能です (P-ROMは2716に固定)。プログラムが正しく入力されていないと、他のファイル

表7 コマンド一覧表

ゼネラル・メニュー		
P)-ROM	ROMの読み書き	
F)ile	データのロード／セーブ	
M)onitor	バッファの読み書き	
ESC	CP／Mに帰る	
(その他)	ROM切り換えスイッチとROMタイプスイッチの読み込み	
サブメニュー		
P-ROMモード		
R)ead	ROMの読み込み	全アドレスについて実行
V)erify	ROMとバッファ内容の比較	
E)rase check	ROMの消去チェック	
A)uto	消去チェック・書き込み・ベリファイ	指定アドレスについて実行
W)rite	書き込み・ベリファイ	
ESC	ゼネラル・メニューに帰る	
Fileモード		
L)oad	ファイルのロード	
S)ave	ファイルのセーブ	
ESC	ゼネラル・メニューに帰る	
Monitorモード		
D)ump	バッファ内容のダンプ	
M)ove	ブロック転送	
F)ill	バッファ内を指定データで満たす	
S)et	バッファにデータを書き込む	
ESC	ゼネラル・メニューに帰る	

を壊す恐れがあるので、内容が壊れてもよいディスクにコピーした後、X1を使用して8255のアドレスを筆者と同じ\$0000からにした人は、後に示す★の作業の実行によって起動してください。それ以外の人はP-ROM 1*で起動してください。

まず、ポート・アドレスを聞いてくるので、16進数4桁以下で入力してください。次に、CPUクロックを聞いてくるので、実行クロック周波数を10進4桁で入力してください。入力した値は範囲をチェックしていないので注意してください。[ESC]キーで中断します。

この周波数は、P-ROMの書き込み時間に関係しています。各機種のクロック周波数は、X1では4MHz、PC80/88mkII以前のはDMAとM1ウエイトのため、約2.5MHz、SR以後は4MHzになっているようです。また、MZ-2500はM1ウエイトにより4.8MHzになります。

実際のプログラムは、リスト3に示すように割り込みを禁止した後、BCレジスタをデクリメントするソフトウェア・タイマになっています。正しく入力が行なわれると自分自身をセーブし直します(図7)。そして、★P-ROMで起動するので、使用方法などが充分にマスターできたら、最後にリスト4のパッチを当てハードを接続して完成です。

実際の作業例を図8に示すので参考にしてください。

最後に

このプログラムは、参考文献2のおかげで1週間ほどで動き出しました。一部意味がわかりにくい所がありますが、非常に良い本だと思います。

参考文献

- 1) 上原貞二：『特集：実用メモリスステムの設計ノウハウ

図7 作業例1 (P-ROM.COMのリセーブ)

```
A>p-rom *
*** PORT AND CLOCK CHANGE ***
Input 8255 A-port address (hex)? 0
Input CPU-clock in kHz(exa:4000 or 3600 or another)? 4000
*****
P-ROM.COM save ok !
A>
A>
```

ウ 第5章簡易P-ROM書き込み器の設計”，トランジスタ技術 '85年1月号，CQ出版社

2) アラン・R・ミラー著，友枝英一訳：マスタリングCP/M，CQ出版社

3) 今雪：『P-ROMライタの製作』，I/O '86年3月号

4) intel：Memory Components Handbook 1985

P-ROMライタ本体

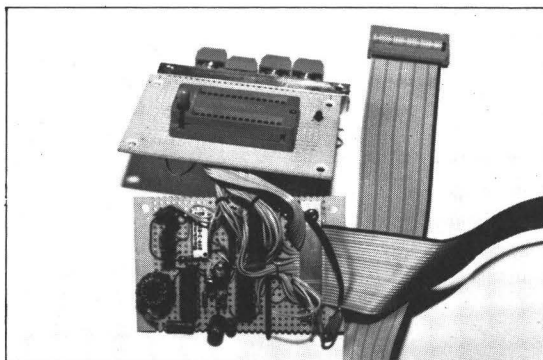


図8 作業例2(使用法)

```

A>p-rom
P-ROM WRITER 1.1 (2716-27256)
Copyright (C) 1986 by H.Imayuki

*** P-ROM Writer 27256 (0000-7FFF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort?

*** P-ROM Writer 2716 (0000-07FF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort? f

L)oad, S)ave, ESC) to return? l
File name? b:prbuf1.hex
Loading address? 0
*****
Load ok (0000-00EB)

*** P-ROM Writer 2716 (0000-07FF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort? m

Buffer (0000-7FFF)
D)ump, F)ill, M)ove, S)et, ESC) to return? s
From? 0
0000 21 0
0001 FF 0
0002 FF 0
0003 AF .

D)ump, F)ill, M)ove, S)et, ESC) to return? d
From? 0
To? 17
0000: 00 00 00 AF 2F 23 77 BE C2 05 00 AF 77 BE C2 04 ..../#w.....w...
0010: 00 44 4D 23 77 BE CA 13 .DM#w...

D)ump, F)ill, M)ove, S)et, ESC) to return?

*** P-ROM Writer 2716 (0000-07FF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort? p

R)ead into buffer, E)rase check, V)erify
A)uto=Erase-Write-Verify, W)rite-Verify, ESC) to return? r
P-ROM set ok? y
P-ROM reading now
Complete

*** P-ROM Writer 2716 (0000-07FF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort? p

R)ead into buffer, E)rase check, V)erify
A)uto=Erase-Write-Verify, W)rite-Verify, ESC) to return? a
From? 0
To? ff
P-ROM set ok?
Erase checking now -- ok
P-ROM writing now
Verifying now
Complete

*** P-ROM Writer 2716 (0000-07FF) ***
P)-ROM, F)ile, M)onitor, ESC) to abort?
A>
A>

```

リスト1"P-ROM. COM"ダンプ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0100	21	32	01	11	00	81	01	C7	10	D5	CD	74	13	3A	5D	00	:7E
0110	FE	3F	C2	27	01	21	F9	11	7E	FE	21	C2	27	01	23	7E	:7A
0120	B7	C2	27	01	D1	2B	E9	21	00	01	01	00	80	1E	00	C3	:0A
0130	65	90	21	00	00	39	22	C7	91	31	EB	91	E5	C5	21	35	:76
0140	81	06	21	CD	19	81	C1	E1	C3	56	81	7E	CD	20	81	C3	:FA
0150	2F	81	E5	D5	C5	0E	02	5F	F5	CD	05	00	F1	C1	D1	E1	:C9
0160	C9	23	05	C2	19	81	C9	1B	2A	50	2D	52	4F	4D	20	57	:3D
0170	52	49	54	45	52	20	20	31	2E	31	20	20	28	32	37	31	:58
0180	36	2D	32	37	32	35	36	29	E5	C5	21	65	81	06	21	CD	:37
0190	19	81	C1	E1	C3	86	81	0D	0A	43	6F	70	79	72	69	67	:FA
01A0	68	74	20	28	43	29	20	31	39	38	36	20	62	79	20	48	:9B
01B0	2E	49	6D	61	79	75	6B	69	C3	D1	81	56	65	72	20	36	:EF
01C0	2E	31	31	2E	38	36	CD	58	E5	C5	21	A6	81	06	2B	:FE	
01D0	CD	19	81	C1	E1	C3	D1	81	50	29	2D	52	4F	4D	2C	20	:FE
01E0	20	46	29	69	6C	65	2C	20	20	4D	29	6F	6E	69	74	6F	:D4
01F0	72	2C	20	20	45	53	43	29	20	74	6F	20	61	62	6F	72	:A9
Sum:	78	DD	E5	FB	96	40	00	3E	2C	89	7E	04	59	7A	29	80	:FC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
0200	74	3F	20	CD	06	83	DA	94	81	CD	16	82	0F	D2	D1	81	:B0
0210	21	94	81	E5	CD	E8	81	C3	F4	81	E5	D5	C5	0E	01	CD	:E4
0220	05	00	C1	D1	E1	C9	FE	61	DA	FB	81	E6	5F	FE	50	CA	:53
0230	F0	83	FE	46	CA	86	87	FE	4D	CA	FB	8E	E1	FE	1B	CA	:F0
0240	C0	91	CD	22	82	C3	97	81	E5	D5	C5	0E	0B	CD	05	00	:07
0250	C1	D1	E1	C9	3E	07	CD	20	81	3E	0D	CD	20	81	C5	06	:73
0260	3C	3E	20	CD	20	81	05	C2	2F	82	C1	3E	0D	CD	20	81	:FA
0270	C9	CD	45	82	C3	52	82	F5	3E	0D	CD	20	81	3E	0A	CD	:B7
0280	20	81	F1	C9	CD	45	82	C3	97	81	E5	C5	21	67	82	06	:84
0290	17	CD	19	81	C1	E1	C3	7E	82	07	0D	0A	0A	2A	2A	:89	
02A0	20	20	50	2D	52	4F	4D	20	57	72	69	74	65	72	20	:88	
02B0	21	00	00	E5	C5	06	05	CD	19	81	C1	E1	3E	20	CD	:2A	
02C0	81	E5	C5	21	9E	82	06	07	CD	19	81	C1	E1	C3	A5	:6C	
02D0	20	28	30	30	30	30	2D	2A	BA	84	7C	CD	AF	82	C3	:A8	
02E0	82	C5	4F	1F	1F	1F	1F	CD	BF	82	79	CD	BF	82	79	:E1	
02F0	C9	E6	0F	C6	30	FE	3A	DA	CA	82	C6	07	CD	20	81	:16	
Sum:	74	E9	20	95	E3	A1	EE	14	08	D1	2F	8A	B7	3F	2C	:CC	


```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0300 7D CD AF 82 E5 C5 21 E1 82 06 08 CD 19 81 C1 E1 :C0
0310 C3 E9 82 29 20 20 2A 2A 2A 0D 0A 01 03 00 3E 91 :FF
0320 ED 79 16 00 3E 00 B2 01 01 0D ED 79 01 03 00 3E :1F
0330 09 ED 79 3E 08 ED 79 C9 CD BF 83 FE 10 C8 F5 01 :BF
0340 68 06 0B 78 B1 C2 10 83 CD BF 83 47 F1 B8 C2 06 :B6
0350 83 E6 07 C2 47 83 CD 45 82 E5 C5 21 F5 84 06 14 :2D
0360 CD 19 81 C1 E1 C3 44 43 44 65 76 69 C3 65 20 6F :72
0370 66 66 6C 69 6E 65 C3 00 91 FE 01 C2 8C 83 78 B6 :86
0380 08 78 CA 8C 83 E5 C5 21 62 83 06 24 CD 19 81 C1 :5B
0390 E1 C3 86 83 07 0D 0A 3F 3F 43 68 65 63 6B 20 52 :99
03A0 4F 4D 2D 73 65 6C 65 63 74 20 6F 72 20 56 70 70 :A0
03B0 20 73 77 69 74 63 68 20 CD E8 81 C3 06 83 07 07 :62
03C0 07 16 00 5F 21 C0 83 19 22 7F 82 1E 05 19 5E 23 :D9
03D0 56 23 7E EB 22 BA 84 32 F3 82 78 32 0A 83 FE 01 :1F
03E0 CA B8 83 E6 08 3E 41 C2 BA 83 3E 20 32 8B 82 37 :45
03F0 C9 01 02 00 ED 78 2F 3E 01 C9 20 32 37 31 36 FF :57

```

Sum: 9C 74 B6 68 2D 30 6D 0E 50 F4 F7 38 11 24 80 FE :2C

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0400 07 80 20 32 37 33 32 FF 0F 80 20 32 37 36 34 FF :F5
0410 1F 40 32 37 31 32 38 FF 3F 40 32 37 32 35 36 FF :E6
0420 7F 00 E5 C5 21 F2 83 06 2F CD 19 81 C1 E1 C3 2E :F6
0430 84 0D 0A 5A 52 29 65 61 64 20 69 6E 74 6F 20 62 :AB
0440 75 66 66 65 72 2C 20 20 25 49 72 61 73 65 20 63 :20
0450 68 65 63 6B 2C 20 20 56 29 72 62 69 69 70 0D 0A :BC
0460 E5 C5 21 3D 84 06 3B CD 19 81 C1 E1 C3 78 84 41 :D6
0470 29 75 74 6F 3D 45 72 61 73 65 2D 57 72 69 74 65 :E6
0480 2D 56 65 72 69 66 79 2C 20 20 57 59 72 69 74 65 :42
0490 2D 56 65 72 69 66 79 2C 20 20 45 53 43 29 70 74 :A6
04A0 6F 20 72 65 74 75 72 6E 3F 20 CD E8 81 FE 61 DA :FD
04B0 82 84 E6 5F FE 41 CA 1C 86 FE 52 CA A7 84 FE 45 :7E
04C0 CA A4 84 FE 57 CA 1A 86 FE 56 CA AA 84 FE 1B 8C :DE
04D0 CD 22 82 C3 2E 84 3E 01 01 3E 02 01 3E 03 32 E1 :BB
04E0 84 CD 4C 87 D8 21 00 01 11 00 00 01 00 00 03 05 :F8
04F0 E5 01 03 00 3E 91 ED 79 3E 0B 0D 79 3A 0A 83 86 :7A

```

Sum: 5F B6 16 A4 19 A6 B2 EC 2E 1E 1A AD 85 99 38 ED :82

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0500 07 FE 02 CA D9 84 FE 05 C2 DD 84 3E 0D ED 79 CD :D2
0510 F2 82 3E 00 3D C2 0F 85 E5 C5 21 F5 84 06 14 CD :70
0520 19 81 C1 E1 C3 09 85 0D 0A 45 72 61 73 65 20 63 :17
0530 68 65 63 6B 69 6E 67 20 6E 6F 77 21 74 85 C3 5C :86
0540 85 3D C2 3B 85 E5 C5 21 22 85 06 13 CD 19 81 C1 :F7
0550 E1 C3 35 85 0D 0A 50 2D 52 4F 4D 20 72 65 61 64 :9C
0560 69 6E 20 0E 6F 77 21 A6 85 C3 5C 85 E5 05 21 :6D
0570 4A 85 06 0F CD 19 81 C1 E1 C3 59 85 0D 0A 56 65 :60
0580 72 69 66 79 69 6E 67 20 6E 6F 77 21 AA 85 22 72 :50
0590 85 E1 C1 C5 7B BF CC F2 82 01 01 00 ED 59 01 00 :A7
05A0 00 ED 78 CD 00 00 3C CA AE 85 C1 EB E5 C5 21 89 :61
05B0 85 06 0E 8D 19 81 C1 E1 C3 97 85 0D 0A 4E 6F 20 :75
05C0 67 6F 6F 64 20 21 21 20 28 7C CD AF 82 7D CD AF :C6
05D0 82 3E 29 CD 20 81 37 C9 77 C8 AE 85 B2 78 85 41 :41
05E0 CD F3 85 C1 D8 23 13 0B 78 B1 C2 61 85 3A E1 84 :F8
05F0 3D C2 D9 85 E5 C5 21 D1 85 06 06 CD 19 81 C1 E1 :93

```

Sum: 02 F8 6B 4A 09 64 C2 69 17 F4 FE 44 AD 35 07 B8 :35

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0600 C3 D7 85 2D 2D 20 2D 6F 6B AF C9 E5 C5 21 E8 85 :43
0610 06 0A CD 19 81 C1 E1 C3 F2 85 0D 0A 43 6F 6D 70 :F9
0620 6C 65 74 65 C9 CD 16 82 0F 0D CD E8 81 FE 1B C0 :C6
0630 ED 79 E9 82 E5 C5 21 10 86 06 08 CD 19 81 C1 E1 :C3
0640 18 86 0D 0A 3F 42 72 65 61 6B 37 C9 AF 01 3E 01 :C8
0650 32 E1 84 CD 2D 87 D8 E5 D5 85 3A E1 84 B7 CA BD :46
0660 84 E1 D1 C1 D8 C5 D5 E5 C5 85 E5 C5 21 47 86 06 :96
0670 13 CD 19 81 C1 E1 C3 5A 86 0D 0A 50 2D 52 4F 4D :41
0680 20 77 72 69 74 69 6E 67 20 6E 6F 77 01 03 00 3E :DA
0690 81 ED 79 3E 0F ED 79 CD F2 82 3A 0A 83 E6 07 FE :8D
06A0 03 21 EC 86 3E 32 DA 7C 86 21 A8 86 3E 01 22 A6 :38
06B0 86 32 A1 86 E1 C1 C5 AF 32 A9 86 32 AC 86 B3 C0 :39
06C0 F2 82 01 01 00 ED 59 7E FE FF CA EC 86 01 00 00 :74
06D0 ED 79 3E 00 CD 07 87 C3 00 3E 00 3C 3E 00 CA :44
06E0 E8 86 3C FE 14 D2 E8 86 32 AC 86 01 03 00 3E 91 :33
06F0 ED 79 3E 0F ED 79 3E 0B ED 79 01 01 00 ED 59 01 :11

```

Sum: C1 F5 F4 5D B1 D3 95 D4 DA 2C 36 D6 BE 3C 9B 93 :2E

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0700 00 00 ED 78 96 C2 DA 86 3D 32 A9 86 01 03 0D 3E :FD
0710 81 ED 79 3E 0F ED 79 C9 86 3D 32 A9 86 01 07 CD :F3
0720 85 C1 DA FB 86 23 13 0B 78 B1 C2 84 86 E1 D1 C1 :4A
0730 D8 3E 03 32 E1 84 C3 BD 84 F3 32 1C 87 01 03 00 :80
0740 3E 0D ED 79 01 A4 00 08 78 B1 C2 15 87 3E 00 3D :63
0750 32 1C 87 C2 12 87 01 03 00 3E 0C ED 79 FB C9 3A :92
0760 BB 84 32 BA 91 CD 57 91 3E 7F 32 BA 91 D8 CD 4C :9C
0770 87 D8 2A 5E 91 4D 44 2A EB 91 5D 54 24 C9 CD 45 :E2
0780 82 E5 C5 21 ED 87 06 0E CD 19 81 C1 E1 C3 6C 87 :05
0790 50 2D 52 4F 4D 20 73 65 74 20 6F 6B 3F 20 CD :E8
07A0 81 FE 61 DA 76 87 E6 5F FE 59 C8 FE 0D C8 FE 1B :07
07B0 37 C8 ED 22 82 C3 4F 87 CD 45 82 CD 45 82 E5 C5 :DB
07C0 21 9B 87 06 2D 00 19 81 C1 E1 C3 BB 87 4C 29 :5B
07D0 61 64 2C 20 20 53 29 61 76 65 2C 20 20 45 53 43 :30
07E0 29 20 74 6F 20 72 65 74 75 72 6E 3F 20 CD E8 :81
07F0 FE 61 DA C5 87 E6 5F FE 4C CA D8 87 FE 53 CA 0A :62

```

Sum: C3 C9 59 8B CB 04 79 87 6E B4 A6 92 01 24 4E 86 :92

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0800 8C FE 1B C8 CD 22 82 C3 8C 87 B5 D5 C5 21 5C 00 :B0

```

```

0810 22 EA 87 CD EC 87 C1 D1 E1 C3 3E 89 00 00 CD 45 :E2
0820 82 C3 F5 87 CD 22 82 E5 C5 21 04 88 06 0B CD 19 :80
0830 81 C1 E1 C3 0F 88 46 69 6C 65 20 6E 61 6D 65 3F :FD
0840 20 2A EA 87 AF 77 23 E5 C5 0E 0B 3E 20 CD 23 88 :9D
0850 C1 E1 C3 2A 88 77 23 0D C2 23 88 C9 EB CD 31 88 :65
0860 C3 BE 88 E5 C5 21 AE 88 2D AA 88 3A AC 88 47 4F :62
0870 CD 84 88 FE 1B C2 48 88 AF 37 C3 7E 88 FE 0D CA :0B
0880 7C 88 FE 0E CD C2 6E 88 79 B8 CA 61 88 2B 04 3E :1B
0890 CD 20 81 3E 20 CD 20 81 3E 08 CD 20 81 C3 3E 88 :77
08A0 FE 20 DA C3 E8 77 CD 20 81 23 05 C2 3E 88 79 90 :5C
08B0 32 AD 88 C1 E1 C9 E5 D5 C5 0E 06 1F FF CD 05 00 :54
08C0 B7 CA 87 88 C1 D1 E1 C9 3A AD 88 D6 01 D8 32 AD :C9
08D0 88 E5 2A AA 88 7E 23 22 AA 88 E1 C9 AE 88 10 00 :AE
08E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
08F0 D8 CA F2 87 CD 96 88 FE 20 CA F2 87 FE 61 DA D1 :71

```

Sum: B2 A7 B9 71 0D 84 30 BC 36 EA B9 C1 01 96 19 64 :A8

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0900 88 E6 5F 12 CD 96 88 3F 0D 20 C8 06 07 FE 61 C1 :2B
0910 DA E3 88 E6 5F FE 2E CA 1D 89 FE 3A C2 00 89 1A :23
0920 D6 40 1B 12 CD 96 88 DA F2 87 FE 61 DA FF 88 E6 :27
0930 5F 04 13 12 CD 96 88 3F 0D 20 C8 FE 61 DA 11 82 :82
0940 89 E6 5F FE 2E CA 1D 89 05 C2 00 88 C3 F2 87 2A :20
0950 EA 87 11 09 00 19 EB 0E C3 CD 96 88 3F 0D FE 20 :80
0960 C8 FE 61 DA 36 89 E6 5F 12 13 05 C2 27 89 B7 C9 :21
0970 D8 E5 D5 C5 21 65 89 0E 03 11 65 00 CD 53 89 C1 :57
0980 D1 E1 C3 68 89 1A E6 7F C5 4F 7E E6 7F B9 C1 C0 :16
0990 23 13 0D C2 53 89 0E 48 58 21 B3 8A CA 71 89 81 :81
09A0 21 DA 89 22 A5 89 11 C8 89 CD 92 91 D8 22 ED 91 :9C
09B0 22 ED 91 11 5C 00 AF 32 68 00 32 7C 00 CD 95 89 :FE
09C0 C3 C2 A1 89 C3 47 89 E5 D5 C5 0E 0F CD 05 00 C1 :A4
09D0 D1 E1 C9 CD 45 82 C3 00 00 05 C5 21 B6 89 06 11 :F3
09E0 CD 19 81 C1 E1 C3 C7 89 0D 0A 3F 4E 6F 20 73 6F :31
09F0 75 72 63 65 20 66 69 6C 65 C9 4C 6F 61 64 69 86 :BF

```

Sum: 30 46 F3 9B 31 0F 28 B9 0E B0 FD 91 CA 89 42 58 :E2

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0A00 67 20 61 64 64 72 65 73 73 3F 20 24 AB 14 CD E2 :9E
0A10 89 C3 EE 89 E5 D5 C5 0E 1A CD 05 00 C1 D1 E1 C9 :78
0A20 3E 2A CD 20 81 11 5C 00 CD FD 89 B7 C3 09 8A E5 :88
0A30 D5 C5 0E 1A CD 05 00 C1 D1 E1 C9 C2 3E 8A 2A EB :69
0A40 91 11 80 00 19 22 EB 91 37 7F BC D2 DA 89 CD 45 :99
0A50 82 E5 C5 21 2E 8A 06 0D CD 19 81 C1 E1 C3 3B 8A :A9
0A60 3F 46 69 6C 65 20 74 6F 6F 20 62 69 67 BC AC 8A :7C
0A70 2A ED 91 3A EB 91 BD C2 70 8A 3A EC 91 C3 C2 70 :7C
0A80 8A CD 45 82 E5 C5 21 61 8A 06 0C CD 19 81 C1 E1 :EF
0A90 C3 6D 8A 3F 4E 6F 20 63 6F 6E 74 65 6E 74 73 C1 :7C
0AA0 CA 8A E5 C5 21 7F 8A 06 0C CD 19 81 C1 E1 C3 8B :73
0AB0 8A 0D 0A 4C 6F 61 64 20 6F 6B 20 20 28 2A ED 91 :2B
0AC0 7C CD AF 82 7D CD AF 82 3E 2D CD 20 81 2A EB 91 :74
0AD0 2B 7C CD AF 82 7D CD AF 82 3E 2D CD 20 81 11 80 :86
0AE0 00 CD E2 89 C9 CD F2 8B C2 4F 8A 3E 03 32 52 8B :36
0AF0 16 80 5E 2C C2 CB 8A CD F2 8B C2 4F 8A 3E 03 32 :E7

```

Sum: BF 62 E3 A0 7B B0 CF 84 FD 1D 4B 4D FF 34 D4 87 :62

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0B00 8A 7B FE 3A C2 C0 8A 22 EF 91 11 F1 91 CD A4 8B :7A
0B10 B7 CA 70 8A FE 21 DA 09 8B CD 45 82 E5 C5 21 F9 :60
0B20 8A 06 0D CD 19 81 C1 E1 C3 06 8B 3F 4E 6F 74 20 :81
0B30 48 45 58 2D 66 69 6C 65 C3 AC 8A 12 13 C6 04 47 :E1
0B40 CD A4 8B 12 13 05 C2 0E 8B E5 21 F1 91 7E C6 05 :52
0B50 47 AF 86 23 05 C2 20 8B E1 B7 C2 51 8B E5 2A EB :44
0B60 91 54 5D 14 3A F1 91 06 00 4F 09 22 EB 91 2B 3E :74
0B70 7F BC D2 47 8B E1 C3 1C 8A 21 F5 91 CD 96 90 E1 :A4
0B80 C3 B9 8A 3E 00 3D 32 52 8C CD 27 E8 BD CD 45 82 :D4
0B90 C5 21 6C 8B 06 0F CD 19 81 C1 E1 C3 7B 8B 43 68 :FD
0BA0 65 63 6B 20 73 75 6D 20 65 72 72 6F 72 C3 AC 8A :EB
0BB0 3A EF 91 BD 3A 7C 0D 04 97 8B CD 97 8B 32 7C 00 :C0
0BC0 CD F2 8B 2A EF 91 C3 D8 8A D6 01 0D 3A 68 00 3D :9F
0BD0 32 68 00 3E 7F C9 C5 0E 00 CD 80 B8 CD 80 8B 79 :7C
0BE0 C1 C9 7E D6 30 FE 0A FA BA 8B D6 07 47 79 07 07 :00
0BF0 07 07 B0 4F 2C C0 CD F2 8B C8 F1 F1 CD 45 82 E5 :66

```

Sum: 25 49 BE 81 99 B9 92 5D CD 92 62 60 0B EC E9 73 :62

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0C00 C5 21 DC 8B 06 13 CD 19 81 C1 E1 C3 EF 8B 3F 4E :29
0C10 6F 20 73 75 63 63 65 73 73 69 76 65 20 66 69 6C :37
0C20 65 C3 AC 8A EB 11 80 0D CD E2 89 3E 2A CD 20 81 :88
0C30 11 5C 00 CD F2 8B 87 EB 21 80 00 C9 E5 D5 C5 21 :6C
0C40 5C 00 22 EA 87 CD EC 87 C1 D1 E1 D8 CD 57 91 D8 :07
0C50 11 5C 00 AF 32 68 00 32 7C 00 CD 59 89 3C C2 32 :7F
0C60 8C C3 9E 8C CD 38 8C C3 6C 8C CD 45 82 E5 C5 06 :09
0C70 08 21 5D 00 7E FE 20 CA 50 8C CD 20 81 23 05 C2 :20
0C80 42 8C C1 E1 3E 2E CD 20 81 3A 65 00 E6 7F CD 20 :3B
0C90 81 E5 C5 21 66 00 06 02 CD 19 81 C1 E1 C9 E5 C5 :36
0CA0 21 7B 8C 06 13 CD 19 81 C1 E1 C3 E8 8C 20 69 73 :23
0CBB 20 65 78 69 73 74 73 2E 44 65 65 74 65 3F 20 :A0
0CC0 CD E8 81 FE 61 DA 98 8C E6 5F FE 59 CA 9E 8C C9 :EC
0CD0 11 5C 00 3A 65 00 E6 80 CA FD 8C CD 38 8C E5 C5 :00
0CE0 21 BB 8C 06 16 CD 19 81 C1 E1 C3 D1 8C 20 69 73 :A9
0CF0 20 52 45 41 44 20 4F 4E 4C 59 2E 44 65 6C 65 74 :BA

```

Sum: CE 42 F4 6C 9F B1 46 69 EB A4 B8 F0 31 B1 43 1B :E6

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0D00 65 3F 20 CD E8 81 FE 61 DA DB 8C E6 5F FE 59 C2 :F8
0D10 9D 8C 11 5C 00 3A 65 00 E6 7F 32 65 00 CD F1 8C :7B
0D20 C3 FD 8C E5 D5 C5 0E 1E CD 05 00 C1 D1 E1 C9 CD :D2

```



```

0D30 03 8D C3 0F 8D E5 D5 C5 0E 13 CD 05 00 C1 D1 E1 :D4
0D40 C9 11 5C 00 AF 32 68 00 32 7C 00 CD 44 8D 3C C2 :C9
0D50 50 8D E5 C5 21 2F 8D 06 14 CD 19 81 C1 E1 C3 43 :8D
0D60 8D 0D 0A 4E 6F 20 64 69 72 65 63 74 6F 72 79 20 :76
0D70 73 70 61 63 65 C9 E5 D5 C5 0E 16 CD 05 00 C1 D1 :DC
0D80 E1 C9 CD 45 82 E5 D5 C5 21 67 8D 0E 03 11 65 00 :59
0D90 CD 53 89 C1 D1 E1 C3 6A 8D 48 55 58 CA 22 8E 2A :5F
0DA0 ED 91 7D 29 6C 26 00 E6 7F CA 7B 8D 23 4D 44 2A :CB
0DB0 EB 91 EB 14 CD E2 89 3E 23 CD 20 81 11 5C 00 CD :BC
0DC0 B6 8D B7 CA C2 8D CD 45 82 E5 C5 21 A6 8D 06 0D :B8
0DD0 CD 19 81 C1 E1 C3 B3 8D 48 6F 20 64 69 73 6B 20 :B4
0DE0 73 70 61 63 65 C3 C0 91 E5 D5 C5 0E 15 CD 05 00 :94
0DF0 C1 D1 E1 C9 2A EB 91 11 80 00 19 22 EB 91 0B 78 :AD

```

Sum: 1E 95 64 8D AC 7B 76 4F 9D 9D 4D C9 B9 87 D5 B8 :AD

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0E00 B1 C2 8D 0D 11 5C 00 CD 16 8E 3C C2 FD 8D E5 C5 :90
0E10 21 EB 8D 06 11 CD 19 81 C1 E1 C3 FC 8D 0D 0A 3F :5B
0E20 46 69 6C 65 20 6E 6F 74 20 66 6F 75 6E 64 C9 E5 :DB
0E30 C5 21 0C 8E 06 09 CD 19 81 C1 E1 C3 15 8E 0D 0A :15
0E40 53 61 76 65 20 6F 6B C9 E5 D5 C5 0E 10 CD 05 00 :C1
0E50 C1 D1 E1 C9 3E 10 32 90 8E 2A EB 91 EB 14 2A ED :96
0E60 91 7D E6 0F 32 5F 8E AF 32 9E 8E 29 17 29 17 29 :D8
0E70 17 29 17 6C 67 B5 2E EF 91 21 80 00 0A CA 5E 8E :A5
0E80 87 8E 8E 2A EF 91 2B 2D EF 91 7C B5 E1 C2 4D 8E :2D
0E90 3E 00 B7 CA 6A 8E 32 90 8E CD 87 8E EB 2A EB 91 :7A
0EA0 EB 14 AF 32 90 8E C3 32 9E 8E CD 87 8E 3E 1A 2C :F6
0EB0 C2 7B 8E CD E0 8E C3 D2 8D 36 3A 2C CC E0 8E 0E :0C
0EC0 00 3E 00 CD C3 8E 7A 3D CD C3 8E 7B CD C3 8E 3E :08
0ED0 00 CD C3 8E 3A 90 8E 47 04 05 CA B3 8E 1A CD C3 :7B
0EE0 8E 13 C3 47 8E 7F 2F 3C CD C3 8E 3E 0D CD 8E :1E
0EF0 3E 0A C3 DD 8E F5 81 4F F1 F5 1F 1F 1F E6 0F :92

```

Sum: D7 54 FB 01 21 FA B6 97 E5 F6 1C 3F 96 BF 97 CD :7E

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
0F00 CD D4 E5 F1 E6 0F C6 30 FE 3A FA AD 8E C6 07 77 :EC
0F10 2C 00 E5 11 80 00 CD E2 99 3E 23 CD 20 81 11 5C :DC
0F20 00 CD B6 8D B7 C2 94 8D EB 21 80 00 C9 E5 55 C1 :CA
0F30 0A 8F 0E 11 CD 19 81 C1 E1 C3 1B 8F 0D 0A 0A 42 :89
0F40 75 66 66 65 72 20 20 28 30 30 30 2D 21 FF 7F :0C
0F50 7C CD AF 82 7D CD AF 82 3E 2D CD 20 81 C3 31 8F :4D
0F60 CD 45 82 CD 45 82 E5 C5 21 43 8F 0E 2F CD 19 81 :61
0F70 C1 E1 C3 72 8F 44 29 75 6D 70 2C 20 20 46 29 69 :69
0F80 6C 6C 2C 20 20 4D 29 6F 76 65 2C 20 20 53 29 65 :51
0F90 74 2C 20 20 45 53 43 29 20 74 6F 20 72 65 74 75 :C7
0FA0 72 6E 3F 20 21 2E 8F E5 CD E8 81 FE 61 DA 80 8F :80
0FB0 E6 5F FE 44 CA 9E 8F FE 46 CA 3C 90 FE 4D CA 75 :E2
0FC0 9E FE 53 CA DB 90 E1 FE 1B C8 CD 22 82 C3 34 8F :CF
0FD0 CD 57 91 D8 EB 2A EB 91 EB 14 1F 0E 08 CD 45 82 :E0
0FE0 06 10 7A 3D CD AF 82 7B CD AF 82 05 D5 3E 3A CD :23
0FF0 20 81 3E 20 CD 20 81 CD 2D 90 CA D0 8F 1A CD AF :B6

```

Sum: 3D 94 B4 69 5D 92 DE 96 F8 0E FA 42 60 F4 C0 99 :40

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1000 82 13 05 C2 C0 8F 3E 20 CD 20 81 D1 C1 1A FE 20 :41
1010 DA E6 8F FE 7F DA E8 8F 3E 2E CD 20 81 13 CD 2D :04
1020 90 C8 05 C2 BD 8F 0D C2 AB 8F E5 C5 21 07 90 0E :FA
1030 1D CD 19 81 C1 E1 C3 24 90 0D 0A 50 72 65 73 73 :C1
1040 20 73 70 61 63 65 2D 62 61 72 20 0A 7F 20 63 6F :83
1050 6E 74 69 6E 75 65 CD E8 81 FE 20 CA A9 8F C9 7A :2C
1060 BC 00 7B BD C0 3E 20 CD 20 81 CD 20 81 C9 CD 57 :9B
1070 91 D8 3E FF 32 BA 91 3E 03 32 B5 91 11 6E 90 CD :B8
1080 92 91 3E 7F 32 BA 91 3E 05 32 B5 91 D8 5D 2A ED :64
1090 91 4D 44 2A EB 91 24 73 23 0B 78 B1 C2 65 90 C9 :36
10A0 44 61 74 61 3F 20 24 CD 57 91 D8 11 D4 90 CD 92 :5E
10B0 91 D8 EB 14 2A ED 91 4D 44 2A EB 91 24 75 7D 93 :60
10C0 6F 7C 9A 67 E1 DA A1 90 7E 12 23 13 0B 78 B1 C2 :94
10D0 96 90 C9 EB 09 2B 7C FE 81 D2 B8 90 EB 09 2B 7E :C0
10E0 12 2B 1B 0B 78 B1 C2 AD 90 C9 E5 C5 21 C7 90 06 :7C
10F0 0C CD 19 81 C1 E1 C3 D3 90 0D 0A 3F 4F 76 65 72 :2D

```

Sum: FF 28 BC 8A 4E 8A AD C3 2D BF B9 80 77 74 2C 66 :57

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1100 20 66 6C 6F 77 C9 54 6F 70 3F 20 0A 24 11 84 91 :9D
1110 CD 92 91 D8 EB 14 CD 45 82 7A 3D CD AF 82 7B CD :58
1120 AF 82 3E 20 CD 20 81 1A CD AF 82 3E 20 CD 20 81 :E1
1130 CD 31 88 D8 CA 4F 91 3A AD 88 47 CD 0F 91 C3 3B :29
1140 91 21 00 00 CD 96 88 3F D0 FE 61 DA 1E 91 E6 5F :D9
1150 CD 2B 91 D8 29 29 29 29 B5 6F C3 12 91 D6 30 D8 :6D
1160 FE 17 3F D8 FE 0A 3F D0 D6 07 FE 0A C9 D2 47 91 :9B
1170 FE FE C8 CD 22 82 C3 87 90 78 FE 03 D2 41 91 7D :09
1180 12 13 7A FE 81 DA E4 90 C9 11 84 91 CD 92 91 D8 :23
1190 22 EB 91 11 8B 91 CD 92 91 D8 EB 2A EB 91 EB 7D :8C
11A0 93 6F 7C 9A 67 D2 7E 91 3E 07 CD 20 81 C3 57 91 :BE
11B0 23 22 ED 91 AF C9 46 72 6F 6D 3F 20 24 54 6F 3F :54
11C0 20 20 20 24 CD 45 82 D5 0E 09 CD 05 00 D1 CD 31 :A5
11D0 88 D8 C2 A9 91 CD 22 82 C3 95 91 3A AD 88 47 CD :39
11E0 0F 91 DA A3 91 78 FE 05 D2 A3 91 3F 7C DA A3 :25
11F0 91 C9 2A C7 91 F9 C3 00 00 21 00 00 39 22 C7 91 :6C

```

Sum: F5 ED B5 2D B1 20 C0 A8 01 9B B0 69 0E DC C7 B6 :19

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1200 31 EB 91 C3 25 12 56 65 72 20 31 31 2E 34 2E 38 :1E
1210 35 2E 50 6F 72 74 20 61 64 64 72 65 73 73 20 63 :91
1220 68 61 E6 67 65 E5 C5 21 34 12 06 24 CD 19 81 C1 :66
1230 E1 C3 58 12 07 0D 0A 2A 2A 2A 20 20 50 4F 52 54 :2F
1240 20 41 4E 44 20 43 4C 4F 43 4B 20 43 48 4E 4E :00

```

```

1250 45 20 20 2A 2A 2A 0D 0A E5 C5 21 67 12 06 21 CD :52
1260 19 81 C1 E1 C3 88 12 49 6E 70 75 74 20 38 32 35 :68
1270 35 20 41 2D 70 6F 72 74 20 61 64 64 72 65 73 73 :8E
1280 20 28 68 65 78 29 3F 20 CD 31 88 DA C0 91 CA 9B :2B
1290 12 3A AD 88 47 CD 0F 91 D2 A1 12 CD 22 82 C3 58 :46
12A0 12 78 FE 05 D2 9B 12 7C B7 C2 9B 12 45 21 BE 14 :E6
12B0 E5 23 56 23 74 3C CA BF 12 1A 80 12 C3 B0 12 CD :49
12C0 45 82 E5 C5 21 D1 12 06 35 CD 19 81 C1 E1 C3 06 :82
12D0 13 49 6E 70 75 74 20 43 50 55 2D 63 6C 6F 63 6B :64
12E0 20 69 6E 20 6B 48 7A 28 65 78 61 3A 34 30 30 :A8
12F0 20 6F 72 20 33 36 30 20 6F 72 20 61 6E 6F 74 :BD

```

Sum: 9C DF B3 B1 BF 6C 28 B4 5C 58 B1 65 56 C5 57 55 :77

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1300 68 65 72 29 3F 20 CD 31 88 DA C0 91 CA 19 13 3A :A8
1310 AD 88 47 CD 3F 13 D2 1F 13 CD 22 82 C3 C2 12 78 :1F
1320 FE 05 D2 19 13 29 29 11 61 00 01 FF FF 03 7D 93 :D7
1330 6F 7C 9A 67 D2 2D 13 60 69 22 45 07 C3 5B 13 21 :87
1340 00 00 CD 96 88 3F D0 D6 30 D8 FE 0A 3F D8 29 E5 :05
1350 29 29 D1 19 5F 16 00 19 C3 42 13 AF 32 5C 00 E5 :04
1360 D5 C5 11 5D 00 21 7F 13 01 0B 00 CD 74 13 C1 D1 :AD
1370 E1 C3 8A 13 7E 12 23 13 0B 79 B0 C2 74 13 C9 50 :9D
1380 2D 52 4F 4D 20 20 20 43 4F 4D 11 5C 00 AF 32 68 :10
1390 00 32 7C 00 CD 95 89 3C C2 9E 13 C3 F1 13 11 5C :7C
13A0 00 3A 65 00 E6 80 CA EE 13 CD 38 8C E5 C5 21 BB :E7
13B0 13 06 16 CD 19 81 C1 E1 C3 D1 13 20 69 73 20 62 :4D
13C0 45 41 44 20 4F 4E 4C 59 2E 44 65 6C 65 74 65 3F :EC
13D0 20 CD E8 81 FE 61 DA DB 13 E6 5F FE 59 C2 C0 91 :2C
13E0 11 5C 00 3A 65 00 E6 7F 32 65 00 CD F1 8C CD 03 :22
13F0 8D 11 5C 00 AF 32 68 00 32 7C 00 CD 29 14 3C C2 :F9

```

Sum: A4 5E 2C 8A 15 A8 F5 D7 F0 FB 1C 30 BF 63 1A B7 :6B

```

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
1400 35 14 CD 45 82 E5 C5 21 14 14 06 12 CD 19 81 C1 :10
1410 E1 C3 26 14 4E 6F 20 64 69 72 65 63 74 6F 72 79 :90
1420 20 73 70 61 63 65 C3 C0 91 E5 D5 C5 0E 16 CD 05 :B5
1430 00 C1 D1 E1 C9 CD 45 82 21 00 01 01 28 00 22 EB :28
1440 91 EB CD E2 89 3E 23 CD 20 81 11 5C 00 CD B6 8D :00
1450 B7 C2 94 8D 2A EB 91 11 80 00 19 22 EB 91 0B 78 :0B
1460 B1 C2 41 14 11 5C 00 CD 93 14 3C C2 9F 14 CD 45 :6C
1470 82 E5 C5 21 80 14 06 10 CD 19 81 C1 E1 C3 90 14 :67
1480 3F 46 69 6C 65 20 6E 6F 74 20 66 6F 75 6E 64 3F :AB
1490 C3 C0 91 E5 D5 C5 0E 10 CD 05 00 C1 D1 E1 C9 CD :8C
14A0 38 8C E5 C5 21 B1 14 06 0A CD 19 81 C1 E1 C3 BB :EB
14B0 14 20 73 61 76 65 20 6F 6B 20 21 C3 C0 91 1C 03 :51
14C0 28 03 2D 03 F2 03 F2 04 9A 05 9F 05 8D 06 C3 0B :E5
14D0 CE 06 EC 06 FB 06 00 07 0D 07 3E 07 57 07 FF FF :83
14E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
14F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00

```

Sum: F5 1A 06 BF FE 23 49 81 8C 37 A5 BC 8D A1 CE 57 :36



リスト2 パッチ(Address changeable)

04E0 84 CD 2D 87 D8 C3 BD 84 11 00 00 01 00 00 03 C5 :BB

リスト3 P-ROM writing(timer)

```

PGM:      DI          ;disable interrupt
          STA        TIMEN+1 ;PGM on time multiply by A
          LXI        B,POTCTL ;8255 control port
          MVI        A,0DH    ;PGM(C-port/bit 6) on
          OUTP      A        ;OUT (C),A

WAIT:      LXI        B,00A4H ;wait 1 msec

WAI1:      DCX        B
          MOV        A,B
          ORA        C
          JNZ        WAI1

TIMEN:     MVI        A,0      ;dummy parameter
          DCR        A
          STA        TIMEN+1
          JNZ        WAIT
          LXI        B,POTCTL
          MVI        A,0CH    ;PGM off
          OUTP      A        ;OUT (C),A
          EI          ;enable interrupt
          RET

```


リスト4 パッチ(at complete)

03F0 C9 01 02 00 ED 78 2F E6 0F C9 20 32 37 31 36 FF :0D

素朴なあなたへマシン語打ち込み講座

せっかく『X1シリーズ活用研究』を買ったのに、中はマシン語のダンプ・リストだらけ。BASICなら知ってても、マシン語をどーやって入力したらいいか知らなくて憂うつになってるキミ。ここはそんなあなたのページです。

さて、マシン語の入力にはマシン語モニタが必要です。「そんなの持ってない」と言う人は、X1のユーザーズ・マニュアルをよく読んでください。どのX1にもマシン語モニタはついてるんです(X1のマニュアルでは機械語モニタと呼んでいる)。良かったね。

では、入力するプログラムがどのBASICで走るかを調べて、そのBASICを起動させてください。起動したら、MON  とします。画面に「*」が表示されましたね。これでモニタは起動されました。あとはモニタの説明をよく読んで、Mコマンドなどでひたすら16進数を入力すればいいんです。

ところでダンプ・リストのどこを打ち込めばいいかという問題が残ってましたね。図を見てください。左上のAddの下に並んでいる16個の4桁の数字がアドレスです。これはデータの入る番地ですから入力しません。また、一番上の横1行がアドレスの下1桁を表わしていることを賢明なあなたはもうお気づきでしょう。あなたが入力しなければならないのは、ダンプ・リストの大部分を占める2桁の16進数の集団です。しかもこれを1つの間違いもなく入力しなければならぬのです。ウンザリしたでしょう。

しかしあなたには強い味方がついています。それがチェックサムです。入力する手間を直接省くことはできませんが打ち込み終わった膨大な16進数の中から入力間違いを発見するときに、大きな力を発揮します。データを1つひとつチェックしなくても、チェックサムを見比べていけば間違

いがわかるわけですね。ただ、X1のモニタには、このチェックサムがサポートされてません。困りましたね。でも、あなたはなんてラッキーなんでしょう。この『X1シリーズ活用研究』にはチェックサム・プログラム(p.176)が載ってるんです。それさえ打ち込めば、この本に載っているダンプ・リストと全く同じ形式で、あなたが入力したデータがCRTに表示されますから、見比べるのがとっても便利。またチェックサム付きの64Kバイト・モニタ(p.201)も掲載しますから、そっちを使いたい人は入力してみてくださいね。

以上で講座を終わるけど、モニタの使い方を覚えて、16進数を打ち込む元気さえあれば、この本に載っているプログラムはあなたのものです。最後に格言を1つ。「入力したら即セーブ。そのコマンドがあなたを救う」

図 チェックサム・ダンプリスト(入力するのは内側の2桁データ)

アドレス		アドレスB592H(B550H+7H)に入っているデータ																Sum	156バイトのチェックサム
Addr		+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F		
B500	01	B0	03	01	04	77	B5	F0	01	B8	02	01	02	7D	B5	F0	B3		
B510	01	C0	03	01	06	85	B5	54	4F	4D	41	54	4F	00	4E	4F	76		
B520	00	45	14	49	54	00	15	4F	44	00	4C	49	4E	15	00	42	67		
B530	4F	58	00	50	49	52	41	50	00	4C	4F	47	4F	00	43	52	66		
B540	4F	53	53	00	4C	55	4D	50	00	4D	41	54	43	48	00	42	E2		
B550	4F	58	45	52	00	54	41	54	45	00	59	4F	4B	4F	00	53	01		
B560	54	4F	50	00	47	4F	41	4C	00	54	45	4E	00	45	4E	44	D4		
B570	00	45	52	41	53	45	00	42	4C	4F	43	4B	00	53	40	40	AE		
B580	4C	40	40	42	00	54	45	4E	44	4F	4E	00	11	9D	BB	21	60		
B590	9C	BB	01	05	00	36	00	ED	BD	DD	21	00	F2	21	1A	20	7B		
B5A0	22	A4	BB	AF	32	A3	BB	32	A2	BB	3E	FF	32	F5	B3	32	96		
B5B0	A7	BB	21	3C	30	22	52	B2	16	00	21	02	02	CD	D3	B1	A1		
B5C0	3A	FE	DA	47	3A	F1	B3	B8	CA	B6	3A	F1	B3	CD	0C	DA			
B5D0	B7	7E	B7	CA	A8	B6	06	08	7E	DD	77	00	23	DD	23	10	27		
B5E0	F7	01	F8	FF	DD	09	E5	DD	7E	00	FE	05	20	22	DD	6E	A5		
B5F0	07	DD	7E	06	67	23	7E	2B	3C	87	47	3A	A3	BB	DD	77	91		
Sum		E3	00	A8	76	15	AD	2D	76	D3	40	40	9B	8A	DE	D9	11	28	

156バイトのチェックサム

X1シリーズ

デバッグ、解析に威力を発揮!

プログラム・カウンタ表示器 の製作

ここはどこ?



E012 だよ...

X1 Player's Club 猪狩康司

マシン語のデバッグ中にテスト・ランしたとき、どこかのループに入ってしまったことがあります。そんなとき、プログラム・カウンタ (PC) のアドレスがわかれば、デバッグの役に立ちます。また、市販ソフトのプログラムを調べる時も便利だろうと思い、プログラム・カウンタ表示器を作ってみました。私はこれでワープロ「JET機」を撃墜しました。順ちゃんの「FDAS」とともに使ってみてください。

回路構成

図1に回路図を示します。

回路のポイントは、Z80のリフレッシュとOPコード・フェッチの区別をするところです。OPコード・フェッチのタイミング・チャート (図2) を見るとわかると思いますが、M1マシン・サイクル、すなわちM1がロウのときOPコード・フェッチが行なわれます。また、アドレスA₀~A₁₅ (PC) を時間的に余裕をもって確実に取り込めるタイミングという条件が必要です。

この条件のもとで、変化しているところを探すと、 \overline{RD} の立ち下がりが最適なタイミングです。したがって、回路はスイッチが押されたとき、そしてM1がロウで \overline{RD} が立ち下がったときラッチする構成としました。割とシンプルな回路になりました。

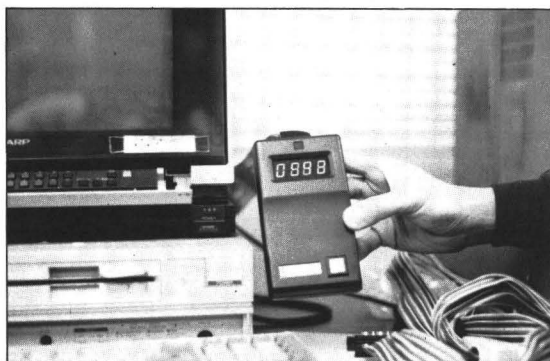
LEDドライブ電流について

当回路では1セグメントあたり約11mAの電流が流れます。この電流をコントロールしているのがコモン端子 (C) からGNDに落ちているダイオード (10D-1) です。コモン端子を直接GNDに落とすと約15mA、ダイオードを2本シリーズにつなぐと約9mAになります。TC5068のドライブ能力は8mA (min) が規格になっていますが、実力は倍ぐらいありそうです。

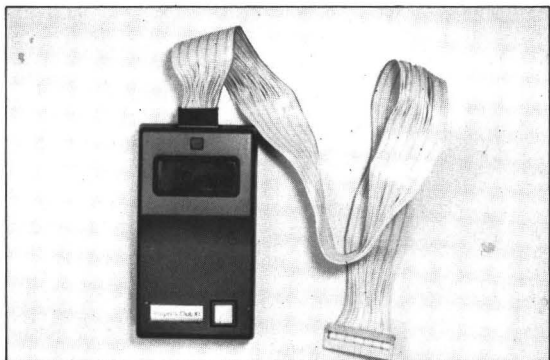
テストと使い方

電源を入れると、LED表示はバラバラと点滅しています。そこでスイッチを押すとアドレスが表示されます。も

0888H番地を実行中だった



表示器をX1から外す



表示器に使った部品

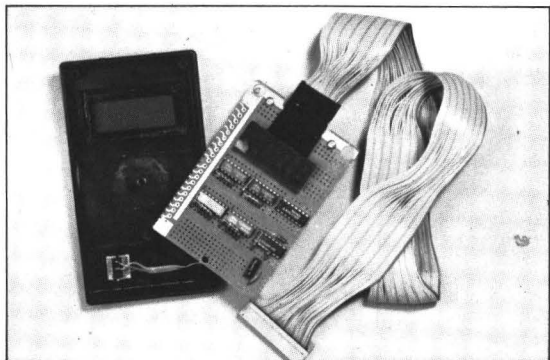


図1 プログラム・カウンタ表示器回路図

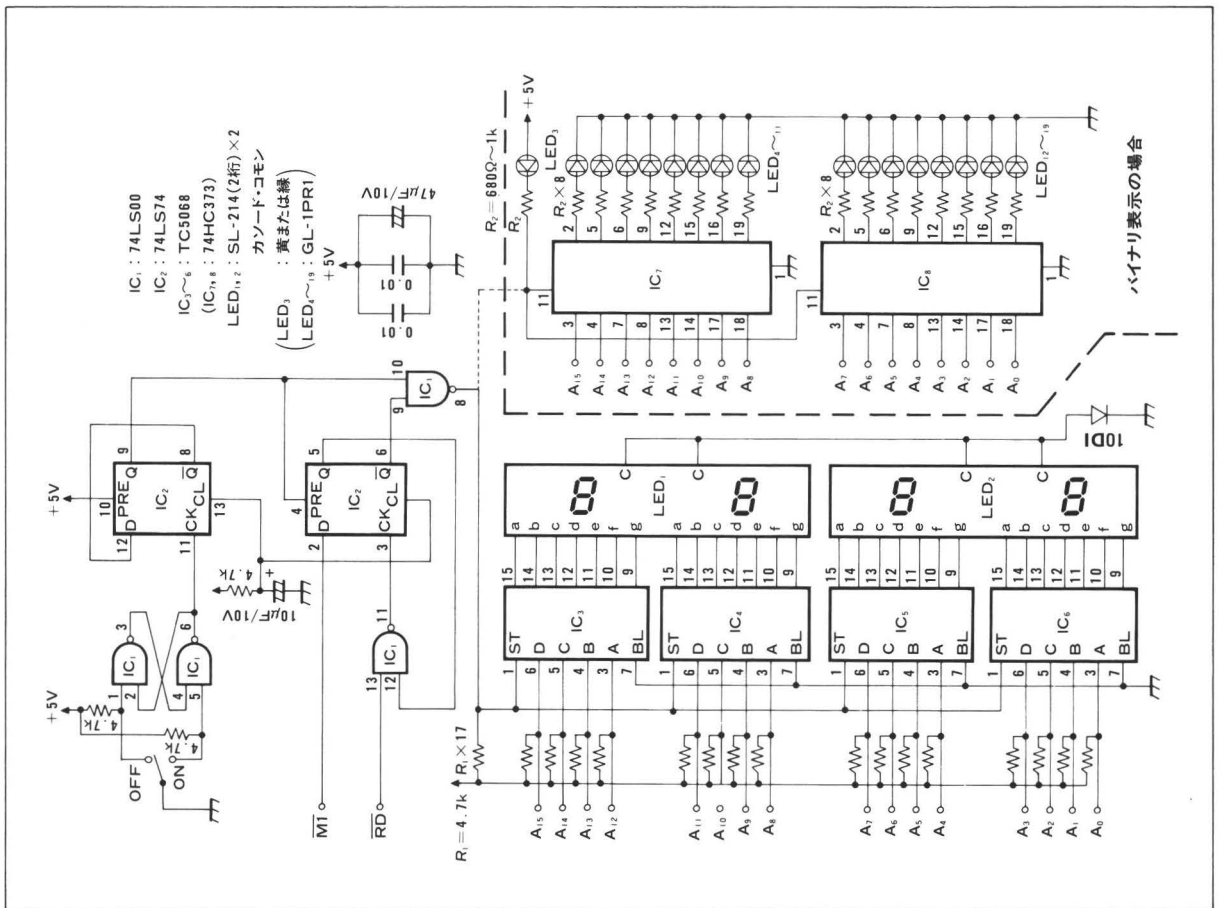
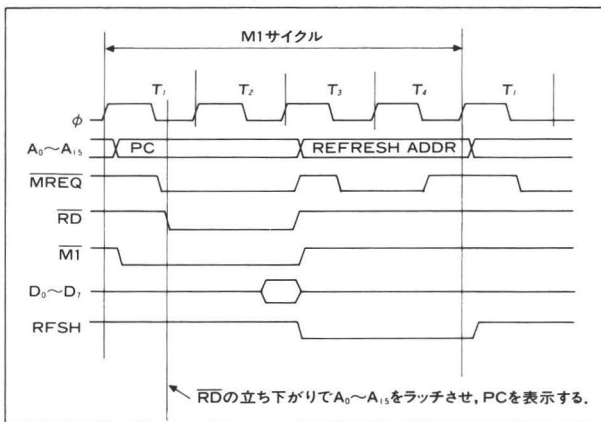


図2 Z80 OPコード・フェッチ タイミング・チャート



う 1 度スイッチを押すとLEDはパラパラと点滅します。

下記の簡単なプログラムを例にテストしてみます。このプログラムをインプットし、走らせておいてスイッチを押すと、ループとなっているこのプログラムのどれか1つのOPコードのアドレスが表示されます。何度押しても、表示されるのはループ内のOPコードのアドレスのはずです。

```

E000 : 00 .....Start : NOP
E001 : 00 .....      NOP
E002 : 00 .....      NOP
E003 : C3 00 E0 .....  JP Start

```

図3 7セグメントLEDの表示



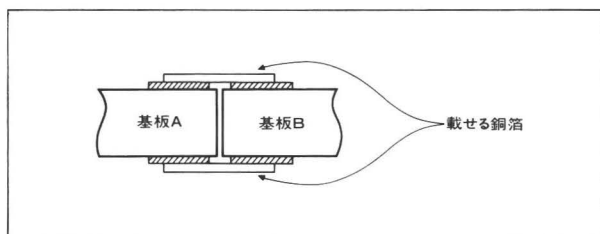
表1 X1 I/Oポート

ピン	信号	ピン	信号	ピン
1	+5V		+5V	1
2	DB3		DB2	2
3	DB4		DB1	3
4	DB5		DB0	4
5	DB6		GND	5
6	DB7		A15	6
7	CPU CLK		A14	7
8	M $\overline{\text{I}}$		A13	8
9	WE		A12	9
10	RD		A11	10
11	IORQ		A10	11
12	MERQ		A9	12
13	GND		A8	13
14	HALT		A7	14
15	IEI		A6	15
16	IEO		A5	16
17	RESET		A4	17
18	EXIO		A3	18
19	EXINT		A2	19
20	EXWAIT		A1	20
21	NMI		A0	21
22	GND		GND	22

部品面

ハンダ面

図4 基板の接合



E000, E001, E002, E003番地のどれかが表示されます。E004, E005はOPコードではないので表示されません。

おまけ

7セグメントLEDは電流が多く流れるので電源に余裕がない、またはデジタル表示よりバイナリ表示の方がよいという方は、図1の点線枠の回路にしてください。IC7, 8に74LS373は使えません。C-MOSタイプの74HC373を使ってください。理由は、74LS373はハイ・レベルのドライブ電流が取れませんが、74HC373のドライブ電流はハイ・レベルで6mA (min) 取れます。LEDは赤色豆つぶのような小さなもので、ドライブ電流は5mAもあれば充分です。私の場合は、抵抗R2を1kΩで3mAですが、十分な明るさです。LED3はラッチ表示のインジケータで、赤色と異なった黄色または緑を使ってみてはどうでしょうか。また、アドレス表示を4ビットごとに色を変えてみたりすれば読みやすくなりますね。

参考までに、7セグLEDの表示とX1 I/Oポートのピン接をそれぞれ図3、表1に示します。

部品

使った部品は以下のとおりです。

IC	: 74LS00	1個
	74LS74	1個
	TC5068	4個
LED	: SL-214	カソード・コモン 2個
抵抗	: 4.7kΩ	20個
コンデンサ	: 10μF/10V	1個
	47μF/10V	1個
	0.01μF セラミック	2個
ダイオード	: 10D-1 1Aクラス	1個
スイッチ	: PHM1 (MURON製) ノンロックタイプ	1個
ケース	: GR-1 (アイデアル製)	1個

なお、今回はI/Oスロットから信号を取り出すだけで、しかもX1用のI/O専用カードは高いので、一般に¥1,000以下で売っている35pで115×130以上のサイズのものにハギレの基板を付けました。付ける方法は2枚の基板の境目に銅箔のみを載せてハンダ付けすればかなりしっかりします。

参考文献

1) μPD780Cデータ・シート, NEC

DISK BACK UP MAKER X1

■竹谷康範

I/O '85年4月号の6001mk II (SR)用のDISK BACK UPのX1版を作ったので発表します。

使い方は、CZ-8FB01から打ち込み、RUNします。後は画面に従ってください。なお、6001mk II (SR)用と同じく、プロテクトのかかっ

DISK BACK UP MAKER X1リスト

```

10 REM
20 REM
30 REM      DISK BACK UP MAKER X1 Ver 2.0
40 REM
50 REM      By Y.TAKETANI
60 REM
70 REM      PS.(NO.16)MAMIKO TAKAI O YOROSHIKU
80 REM
90 REM
100 WIDTH 80:CLS4:INIT
110 PRINT"*** DISK BACK UP ***      By.Y.TAKETANI
    For X1 Version 2.0"
120 PRINT:PRINT:PRINT" 1) DISK TO TAPE "
130 PRINT" 2) TAPE TO DISK      "
140 PRINT:PRINT"      PUSH USE PROGRAM NO."
150 I$=INKEY$(1)
160 IF I$="2" THEN 330
170 PRINT:PRINT"カセットニ プランクテープヲ イレテ トライフ 0ニ ハ
    ックアップ スル ティスクラ イレテクト サイ."
180 PRINT"OK THEN PUSH [Y] KEY
190 INPUT"INPUT FILE NAME (CUT THEN [RET])":NA$
200 PRINT"PUSH [Y] KEY TO START"
210 I$=INPUT$(1):IF I$="Y" OR I$="y" OR I$="ミ" T
    HEN 220 ELSE RUN
220 SAVEM"CAS:"+NA$,0,0,0
230 I=&HC000
240 FOR DI=0 TO 1279
250 DEVI$ "0:"DI,A$,B$
260 MEM$(I,128)=A$

```

たものはだめです。

時間は34分ですが、ディスク・アクセスの時間もあるので、60分テープの片面で入ります。バックアップだけでなく、3インチ、5インチのメディア・コンバータにも使えるので試してみてください。

```

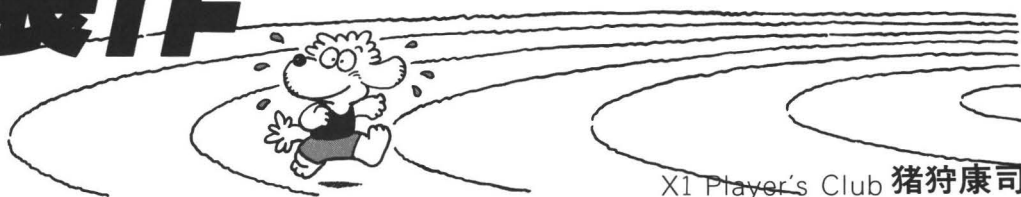
270 MEM$(I+&H80,128)=B$
280 I=I+&H100:PRINTDI;
290 IF I=&HE000 THEN SAVEM"CAS:MAMIKO TAKAI.N16"
    ,&HC000,&HDEFF,&HC000:I=&HC000
300 NEXT
310 SAVEM"CAS:MAMIKO TAKAI.N16",0,0,0
320 RUN
330 PRINT "ト ライフ 0ニ フォーマットシタ DISKヲ イレテ カセットニ DIS
    Kハ モト ス テープヲ イレテクト サイ."
340 PRINT"PUSH [Y] KEY TO START"
350 I$=INPUT$(1):IF I$="Y" OR I$="y" OR I$="ミ" T
    HEN 360 ELSE RUN
360 KEY0,"LOADM"+CHR$(&H22)+"CAS:"+CHR$(&H22)+"",
    &HD000"+CHR$(13)+"G.380"+CHR$(13)
370 END
380 PRINT:PRINT"FILE OK THEN [RET] KEY"
390 I$=INKEY$(1):IF I$=CHR$(13) THEN 400 ELSE RU
    N
400 LOADM"CAS:
410 I=&HC000
420 FOR DI=0 TO 1279
430 A$=MEM$(I,128)
440 B$=MEM$(I+&H80,128)
450 DEVO$ "0:"DI,A$,B$
460 I=I+&H100:PRINTDI;
470 IF I=&HE000 THEN LOADM"CAS:MAMIKO TAKAI.N16"
    :I=&HC000
480 NEXT:RUN

```


X1シリーズ

トラック・カウンタ の製作

—— アクセスしているトラックが一目瞭然



X1 Player's Club 猪狩康司

ディスク・ドライブは、カタカタとヘッドを動かしていろいろなトラックを読み書きしていますが、現在どのトラックにいるのかわかりません。アクセスされているトラックが見れたらおもしろいと思い、表示方法を考えました。

はじめに

ディスクのSEEK（ヘッド移動）させているステップ・パルスをカウントし、LEDにリアル・タイムで点灯してみました。ヘッド移動後、ディスクからの読み込み、またはディスクへの書き込み時間を単純に計算してみると、

ドライブ・モータ回転数：300回転/分＝5回転/秒

すなわち、1回転に要する時間は、200msとなります。実際にはディスクのインデックス・ホールのタイミングやアクセスするセクタ数によりばらつきますが、かなり短い時間でもなんとかLEDの数字は読めます。人の目ってかなりよくできていると感心します。

回路構成

ディスクからもらう信号は、図1のなかで、○で表示されています。

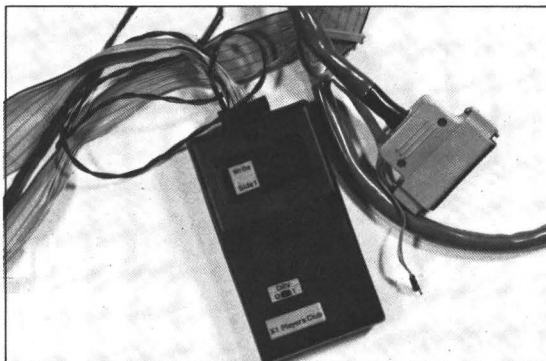
TRK0

ヘッドが0トラック（1番外側のトラック）になると、この信号がローになります。ところが内側にステップ・インするときは、ステップ信号より遅れてTRK0信号がハイになるため、ハイとローだけのレベル判断だけではミスカウントをしてしまいます。そこでワンショット・マルチ回路で、アクティブ・ローのエッジ・トリガ動作としました。この回路により、0トラックになると1ms弱のパルスがでます。さらにこのパルスでIC5、6がプリセット（プリセット入力J1～4がロー）され、00のカウントになります。X1turboの背面にある外部ドライブ用のコネクタからはTRK0の信号はとれません。TRK0の信号はドライブ・ユニットからX1turboの本体に送られる信号で、本体にバッファが入っているため、TRK0の信号は出てこないからです。そこでダイオードD1、D2によりカウントは00からマイナス方向にはカウントされないようになっています。

表1 部品表

	種 類	個数
IC1, 3	74LS32	2
IC2	74LS02	1
IC4	74LS221	1
IC5, 6	TC40192	2
IC7, 8	TC5068	2
D _{1a} , 2	1S2473または1S1588	2
D ₃	10D-1	1
Q ₁	2SA1015または2SA1115	1
C ₁	100μF 10V	1
C ₂ ～5	0.01μF 25V	4
C ₆	0.001μF 25V	1
C ₇	2.2μF 50V	1
セブニングメント	SL-214	1
2桁LED	オレンジ	1
3mm LED	黄	1
3mm LED	小型のもの	1
スライド・スイッチ	270Ω	16
抵抗 1/6W	1kΩ	1
	4.7kΩ	7
	10kΩ	2
	100kΩ	1
ケース	GR-1(アイデアル)	1

基板1枚に収めコンパクトに



DIRECTION

ヘッド移動方向の信号で、ハイのときステップ・イン（内側）、ローのときはステップ・アウト（外側）となります。IC2_c, 2_dのORとIC1_bのINVで、ステップ・インのときIC5のカウント・アップ信号、ステップ・アウトのときカウント・ダウン信号となります。

図1 トラック・カウンタの回路図

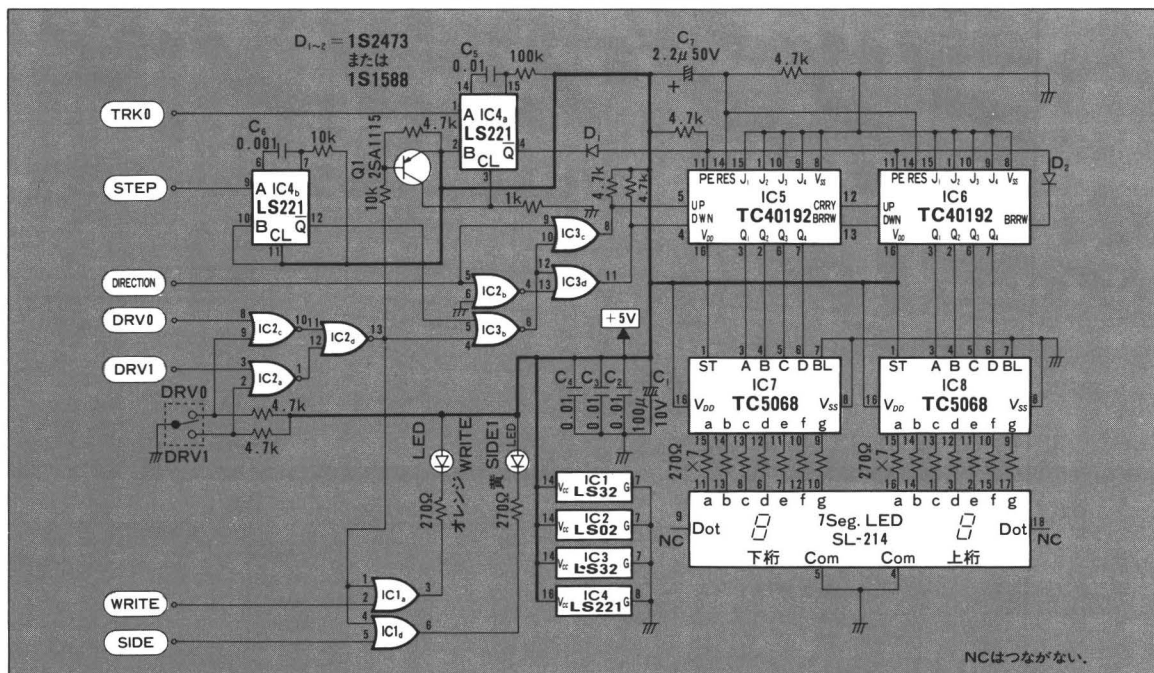


図2 カウンタの回路

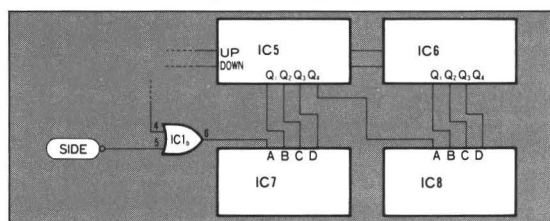
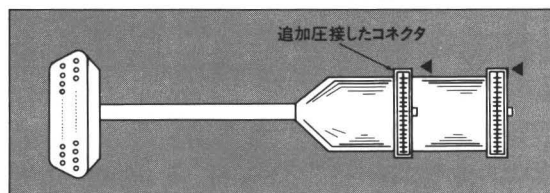


図4 NIDECOM FD-200付属ケーブル



STEP

ヘッドが移動するトラック数分のパルスがでます。IC4bのワンショット・マルチで10 μ s弱のパルスを作っています。ワンショット・マルチなしで直接つないでも動きますが1回路分あまっていたので使いました。このパルスとDIRECTIONとORをとってカウント・アップ/ダウンを行ないます。

DRV0/DRV1

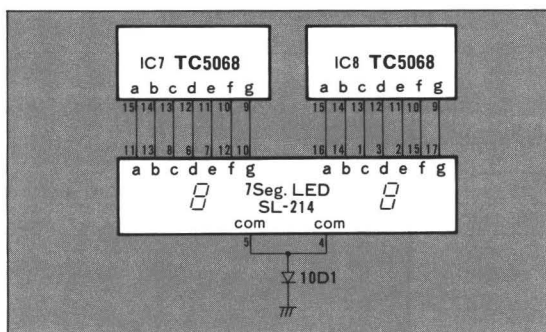
ドライブ2台が交互に動いたとき、正しいカウントができなくなってしまうため、どちらかのドライブだけをカウントできるよう、スイッチで切り替えられます。

SIDE1

ヘッド・サイド1のときに、黄色のLEDを点灯させます。

WRITE

図3 簡易式ドライブ方法



書き込み動作が行なわれたとき、オレンジ色のLEDを点灯させます。

カウント

カウントはIC5, 6(C-MOS TC40192)によりカウント・アップ/ダウンします。このICは10進表示カウント用ですが、16進表示にしたいときはTC40193が使えます。TTLの74LS192, 74LS193とピン・コンパチです。

2Dタイプのドライブは、サイド0と1それぞれ40トラック両方合わせて、80トラックありますが、サイド表示なしで0~79の表示がしたいときは、残念ながら10進ではできませんが、16進であればできます。16進表示だと0~4Fトラックとなり、回路は図2のように1ビット・シフトすればよいのです。ちょうど、2倍計算のときに使うシフト命令と同じですね。

LEDドライバ

表示用IC7, 9はプログラム・カウンタ表示器 (p.218)でも使ったC-MOS TC5068です。図3のように、ダイオードで電流をコントロールすれば、TC5068とLEDの間に入っている270 Ω の抵抗14本は不要となりますが、LEDのドライブ電流を細かく調整したい場合は、抵抗を入れてくださ

図5 ピンの配列表

い、またこのIC TC5068を使った理由は、
 ●非常に使いやすいピン配置をしている
 ●TTLで16進表示できる品種はフェアチャイルドの9368、9370および三菱のM54405があるが、消費電流が多くかつ値段が高い
 の2つが挙げられます。

LED表示

カウント数表示に2桁7セグメントLED、直径3mmのLEDオレンジ色をWRITE表示、同じく黄色をSIDE 1表示に使っています。

3mmのLEDはIC3a, b (74LS32)でドライブしています。LSタイプのドライブ電流は8mAですが13mAぐらい流してもIC出力のローレベル電圧が少し高くなるぐらいで問題なく使えます。

接 続

このトラック・カウンタはX1 (X1 turboとTEACのFD-55B, ニデコ NH200Fのドライブ) でテストしておりますが、5インチ・ドライブは34ピン・コネクタでほとんど統一されていますので、接続さえできればどのドライブでも使えると思います。

X1は、ドライブ用のケーブルが本体の後ろから出ているので、被覆を少しむいて34ピンのコネクタを圧接すれば信号を取り出せます(図4参照)。X1 turboは外部ドライブ用のコネクタが出ていますので、ここから信号を取り出せます。コネクタの信号取り出しのためのピン配列表を図5に示してあります。電源は+5V/500mAもあれば充分です。小型のスイッチング電源を接続するか、ドライブ用の電源があれば、それから引き出して使ってもよいでしょう。

動作テスト

我がクラブの名プログラマー順ちゃん作の“FDコントローラ”(p.148)でチェックしてください。

まず、トラック・カウンタの電源をONにしてからマイコン本体の電源をONし、プログラムを動かしてください。今回のテスト・プログラムは0-39トラックを受け付けるようになっていますが、他のソフトを利用する場合は、0-39トラック以内の範囲でテストしてください。これ以上ヘッドこれ以上ヘッドを移動させた場合は、パルスが出てヘッドは動かずカウント・ミスをしします。この場合ドライブが0トラックに戻ってもカウンタは、0トラックに戻りません。

手元のセットをチェックしたところ、X1 turboは42トラックまで、TEACのFD-55Bは40トラックまで動きました。

成 果

実はこのトラック・カウンタを作った目的は、dBソフトのゲーム“Laptick”の40画面が難しく、先へ進めずストップしてしまい、なんとかしたいと思い、どのトラックで画面数を書き替えているかを捜すためだったのです。すごくおもしろいの、そしてなんといっても自前で買ったソフト

X1 FDC
I/Oカードから、
またはX1
turbo
背面コネ
クタから

(イ)

(ロ)

(ハ)

(ニ)

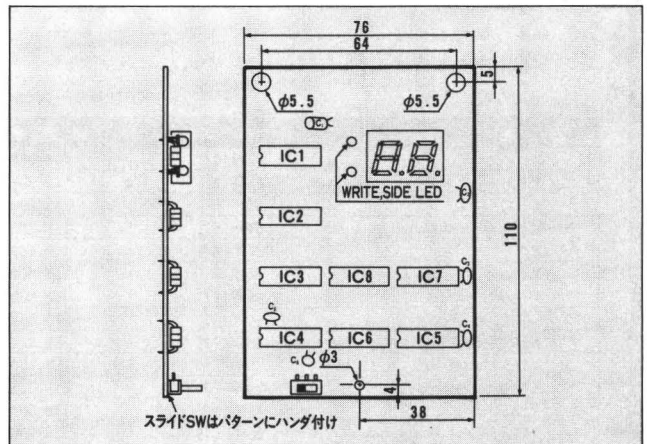
切り欠き

ドライブ
ユニット
基板

(イ)	(ロ)	(ハ)	(ニ)	使用する信号	
1	2	2	2	OPEN	
2	4	4	4	HEAD LOAD	
3	6	6	6	DRIVE SELECT 3	
4	8	8	8	INDEX	
5	10	10	10	DRIVE SELECT 0	○
6	12	12	12	DRIVE SELECT 1	○
7	14	14	14	DRIVE SELECT 2	
8	16	16	16	MOTOR ON	
9	18	18	18	DIRECTION SELECT	○
10	20	20	20	STEP	○
11	22	22	22	WRITE DATA	○
12	24	24	24	WRITE GATE	○
13	26	26	26	TRACK 00	○
14	28	28	28	WRITE PROTECT	
15	30	30	30	READ DATA	
16	32	32	32	SIDE ONE SELECT	○
17	34	34	34	READY	
18, 19	—	—	—		
20	1	1	1	} GND	
21	3	3	3		
22	5	5	5		
23	7	7	7		
24	9	9	9		
25	11	11	11		
26	13	13	13		
27	15	15	15		
28	17	17	17		
29	19	19	19		
30	21	21	21		
31	23	23	23		
32	25	25	25		
33	27	27	27		
34	29	29	29		
35	31	31	31		
36	33	33	33		
37	—	—	—	○ GNDの いずれか 1本以上	

図6 基板サイズと部品配置図

(単位:mm)



トなのにそれ以上先へ進めないなんて…みじめ。

すぐ見つかりました。15トラックのサイド0です。あとはおまけのディスク・エディタでトラック・データを比較し、画面数らしきところを捜すと、ありました16セクタの始め1バイトに16進で入っていました。幸い、オリジナル・ディスクセットは、プロテクト・シールをはっておいたので画面データが書き換えられずにすみ、バック・アップ版との比較が簡単にできました。

おまけ

2年ほど前ディスクを購入したときに自作した、だいぶ古いディスク・エディタを少し直したのですが、Hu BASIC (CZ-8FB01 V1.0)を利用して、好きなトラックをアクセスできますので試してみてください。

RUNするとコマンド入力待ちとなります。ENDのところで[E]を入力するとBASICに戻ってしまいます。その他のキー入力でつぎのDRIVE入力待ちになります。それぞれ

入力すると、たとえば“Laptick”の15トラック、サイド0をリード[R]すると、E000からEFFFまでのアドレスに15トラック、サイド0のデータが入ります。そしてE000からE0FFまでの1セクタ分が80桁表示でダンプされます。これは*マークでおなじみのBASICのモニタ・モードです。

DEF00とすれば、16セクタ目がダンプされ、問題の画面データが1バイト目に見えます。あとはカーソル移動、修正、たとえば64(10進で100すなわち100画面となります)の、そのあといちばん下のモニタ・マークにカーソル移動で戻り、[][R]でコマンド入力に戻ります。そこで、のあととライト[W]入力すると即座に修正データが書き込まれます。

なお、基板のサイズなどについては、図6および表1を参考にしてください。

参考文献

- 1) X1 turbo ユーザーズマニュアル、シャープ
- 2) FD-55Bマニュアル、TEAC
- 3) 集積回路技術資料、東芝

トラック・カウンタ・リスト

```
100 ' *****
110 ' *** DISK EDITOR V3.0 ***
120 ' *** for X-1 CZ-8(FB01 V1.0) ***
130 ' *** by Ikariya 1984-7-21 ***
140 ' *****
150 CLS:WIDTH80:CLRE&HE000
160 FOR I=0 TO &HID
170 READ AS:POKE&HF000+I,VAL("&H"+AS)
180 NEXT
190 LABEL "START"
200 D=0:T=0:H=0:S=0:COLOR 5
210 LOCATE 0,0:PRINT "[ COMMAND ]"
220 LOCATE 10,0:PRINT "END ----- (E) : "
230 LOCATE 10,1:PRINT "DRIVE ( 0 - 3) : "
240 LOCATE 10,2:PRINT "TRACK/SIDE ( 0 - 49) : "
250 LOCATE 10,3:PRINT "READ/WRITE (R/W) : "
260 LABEL "COMMAND"
270 COLOR7:LOCATE 32,0:ES=INKEYS(1)
280 IF ES="E" GOTO "END"
290 LABEL "DRIVE"
300 LOCATE 31,1:INPUT " ",D
310 IF (D<0) OR (D>3) GOTO "TRACK"
320 POKE &H71BE,D:LOCATE 31,1:PRINT D
330 LABEL "TRACK"
340 LOCATE 31,2:INPUT " ",T
350 IF (T<0) OR (T>49) GOTO "TRACK"
360 LOCATE 31,2:PRINT T: "/"
370 LABEL "SIDE"
380 LOCATE 38,2:INPUT " ",H
390 IF (H<0) OR (H>1) GOTO "SIDE"
400 LOCATE 38,2:PRINT H
```

```
410 LABEL "SUM"
420 SA=T*16+H*16:SH=SAY256:SL=SA-SH*256
430 POKE&HF008,&H10 '1 TRACK
440 POKE&HF00A,SL 'LO BYTE OF SECTOR NO.
450 POKE&HF00B,SH 'HI BYTE OF SECTOR NO.
460 LABEL "R/W"
470 COLOR1:LOCATE 32,3:RWS=INKEYS(1)
480 IF RWS="R" GOTO "READ"
490 IF RWS="W" GOTO "WRITE"
500 GOTO "COMMAND"
510 LABEL "READ"
520 LOCATE 32,3:PRINT RWS
530 CONSOLE 7,18
540 CALL &HF000 'READ
550 POKE &H119B,&HFF:POKE &H11A2,&H10
560 CALL &HF017 'DUMP
570 CALL &HFE2 'NOI
580 POKE &H119D,&H7F:POKE &H11A2,&H8
590 CONSOLE 0,C:GOTO "COMMAND"
600 LABEL "WRITE"
610 COLOR6:LOCATE 32,3:PRINT RWS
620 CALL &HF00 'WRITE
630 GOTO "COMMAND"
640 LABEL "END"
650 CONSOLE :CLRE&HF000:CLS:END
660 DATA (0,07,F0,CH,D2,75,C9
670 DATA 2E,10,11,00,00,21,00,E0,C9
680 DATA CD,07,F0,CD,61,76,C9
690 DATA CD,0C,F0,CD,8B,11,C9
```

X1今昔物語

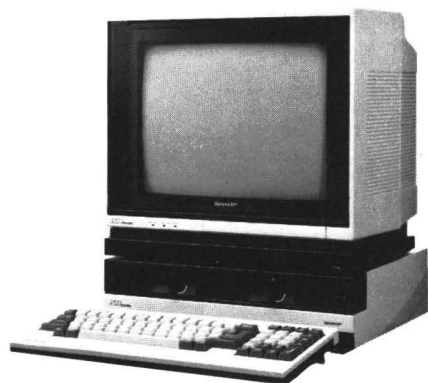
初代X1と最新のX1Gの登場の間には3年9箇月の時間的な隔りがあります。その間、コンパチビリティを保ちながらも多くの機能向上が図られ、同時にコストパフォーマンスも追求されてきました。X1シリーズの流れを追うと、

パーソナルコンピュータは、現在まさに進化の途上にある存在だということが実感できます。初代X1を買った方、「買う時機を早まったッ」なんて言わないで頂戴ね。なんと言っても、あなたは栄光あるパイオニアなんですから。

X1シリーズ価格変遷表

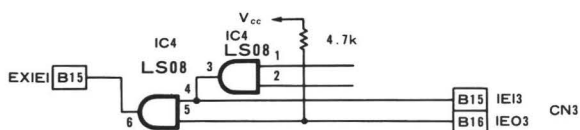
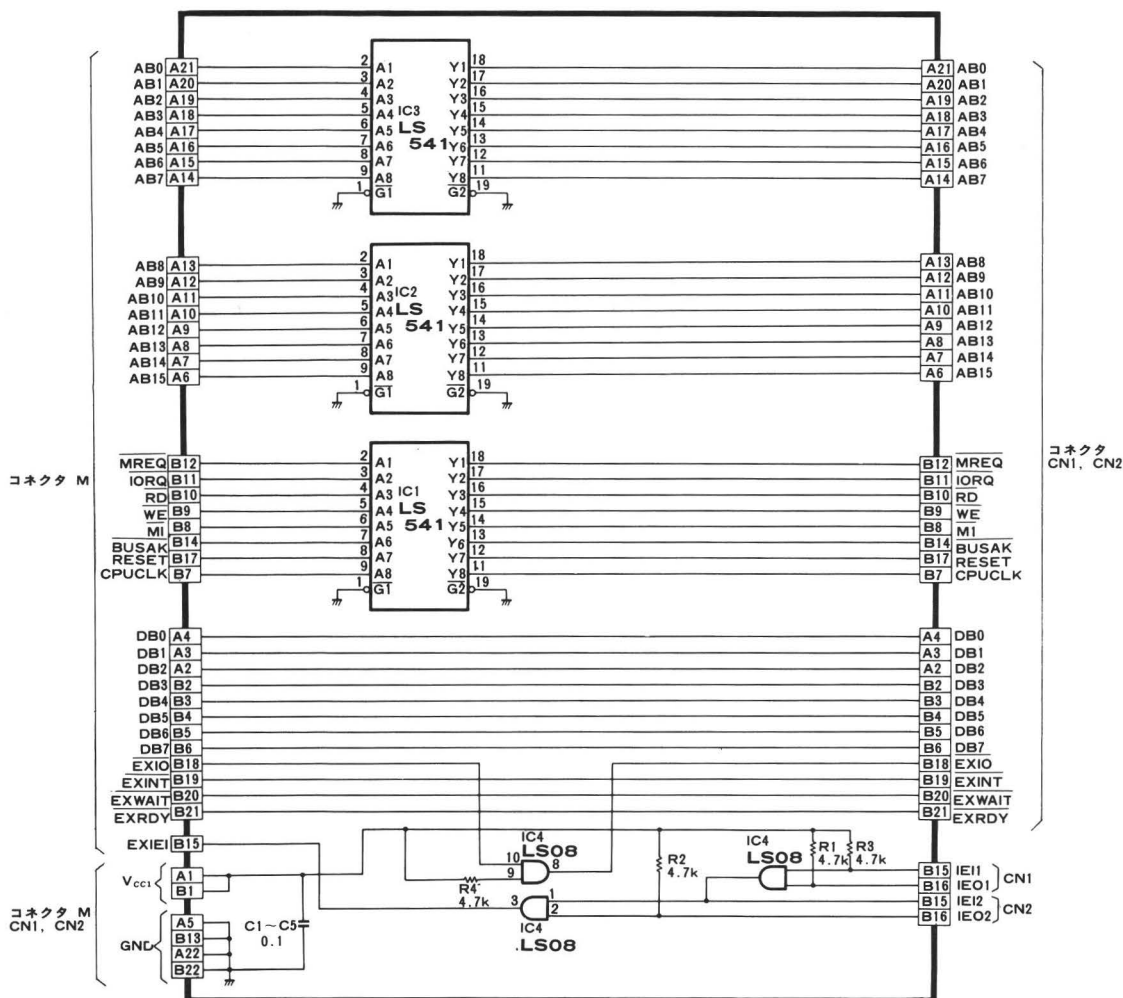
名 称	発 売 年 月	標 準 価 格	備 考
X1	'82年10月	155,000円	初代X1。別名マニアタイプ。
X1C	'83年 9月	119,800円	グラフィックRAM内蔵。別名アクティブタイプ。
X1D	'83年 9月	198,000円	3' FDD搭載。別名プロフェッショナルタイプ。
X1Cs	'84年 6月	119,800円	I/Oポート2ポート内蔵。
X1Ck	'84年 6月	139,800円	第1水準漢字ROM実装。
X1turbo Model 10	'84年10月	168,000円	漢字Hu BASIC登場。データレコーダ内蔵。
X1turbo Model 20	'84年10月	248,000円	5' FDD1ドライブ内蔵。RS-232C内蔵。
X1turbo Model 30	'84年10月	278,000円	5' FDD2ドライブ内蔵。RS-232C内蔵。
X1F Model 10	'85年 7月	89,800円	NEW BASIC登場。データレコーダ内蔵。
X1F Model 20	'85年 7月	139,800円	5' FDD1ドライブ内蔵。
X1turbo Model 40	'85年 7月	258,000円	5' FDD2ドライブ内蔵。実務派マシン。
X1turbo II	'85年11月	178,000円	5' FDD2ドライブ内蔵。新・日本語処理。
X1G Model 10	'86年 7月	69,800円	データレコーダ内蔵。マルチビジュアル端子搭載。
X1G Model 30	'86年 7月	118,000円	5' FDD2ドライブ内蔵。漢字ROM実装。

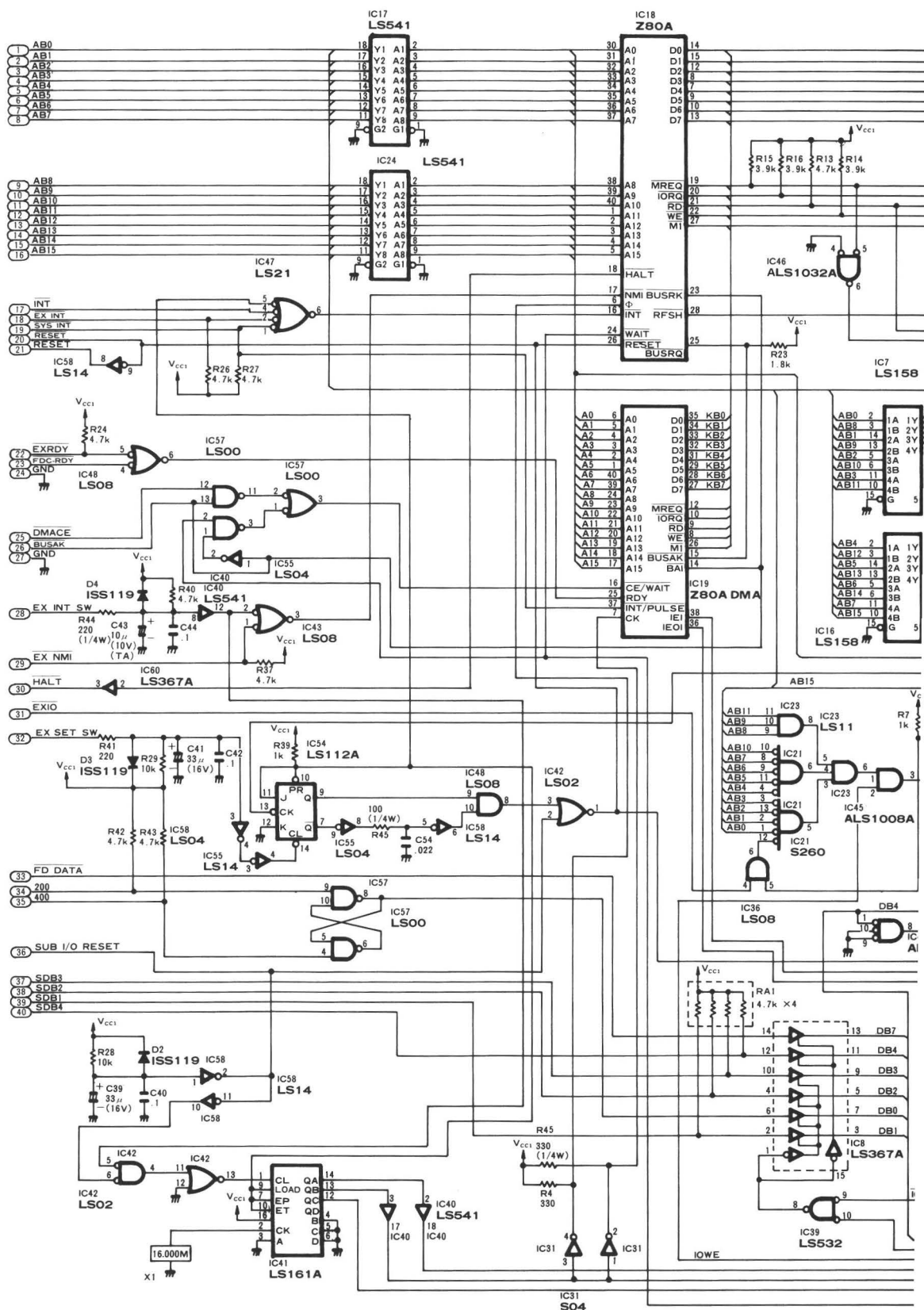
全回路図

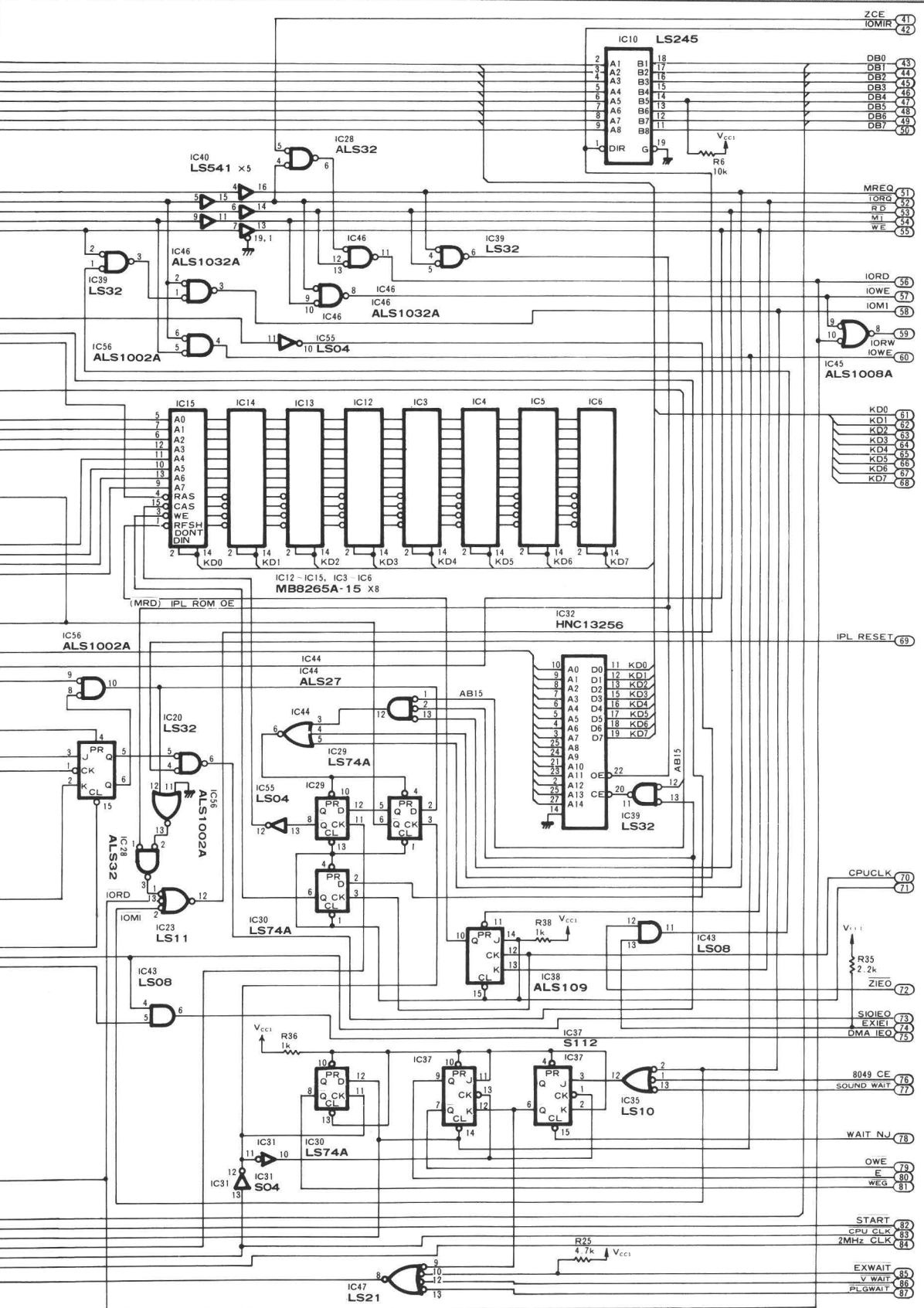


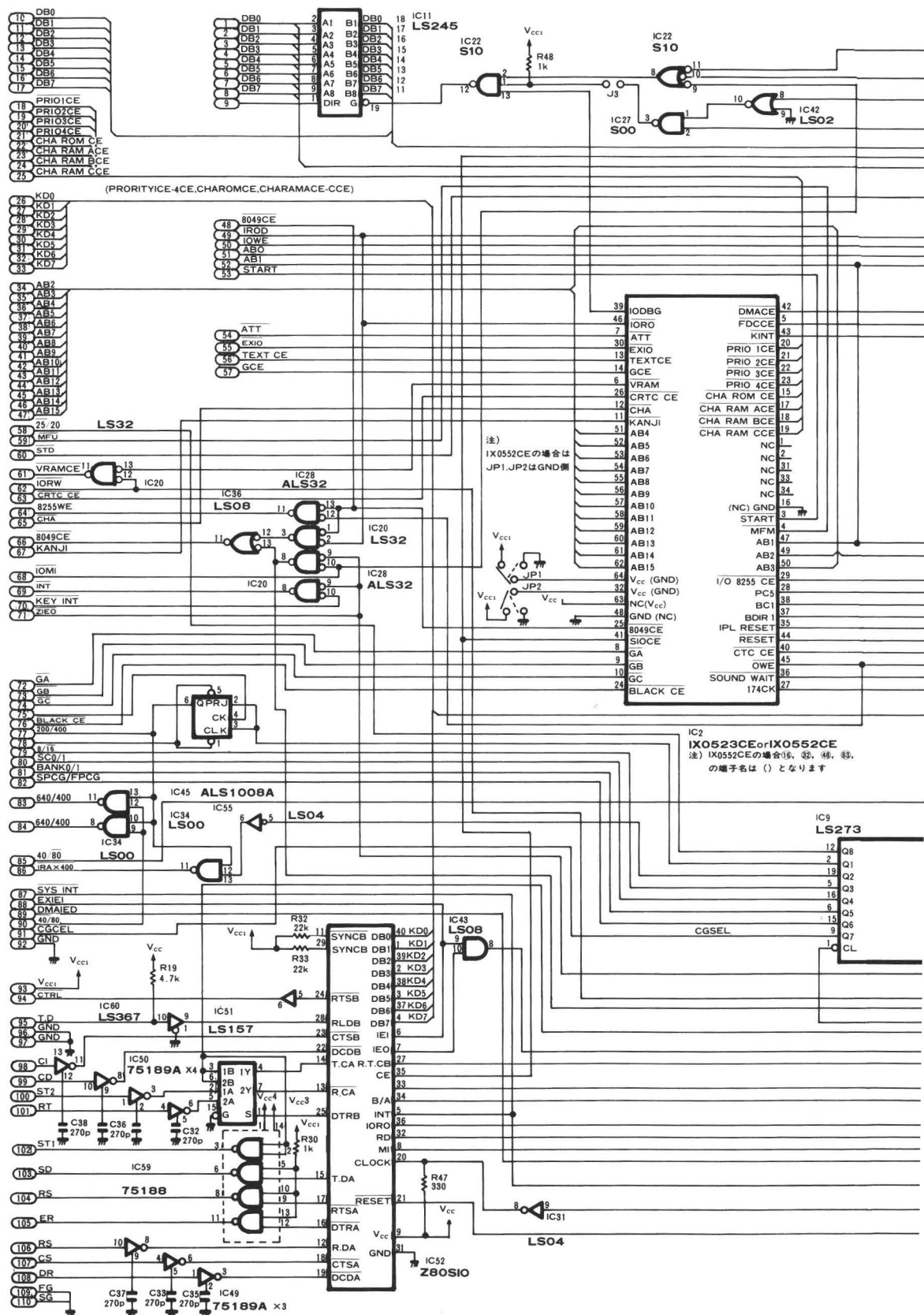
本資料は編集部の責任において、参考として掲載しました。したがって、本資料に関してメーカーに直接問い合わせることはご遠慮ください。(編)

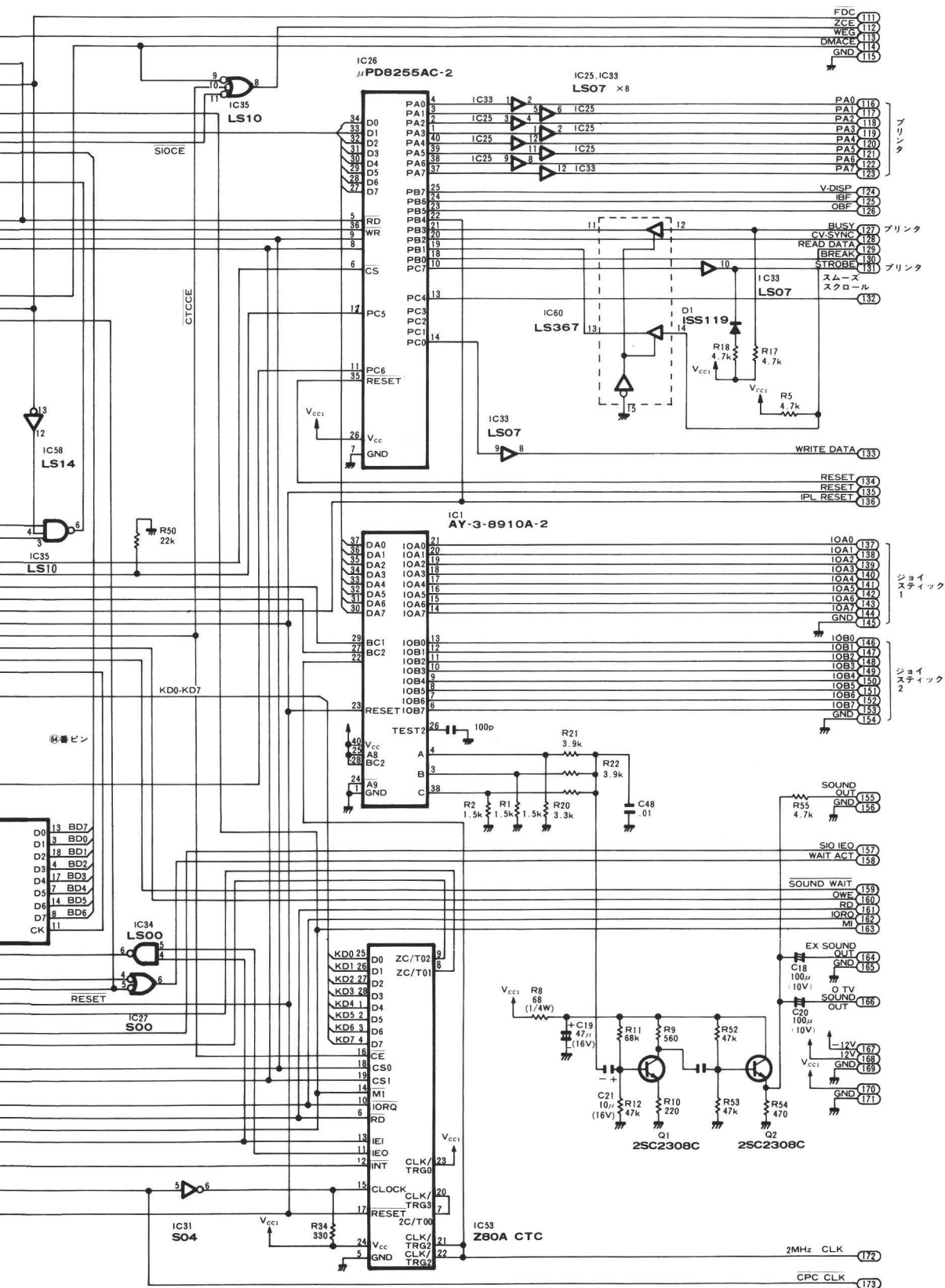
I/Oポート

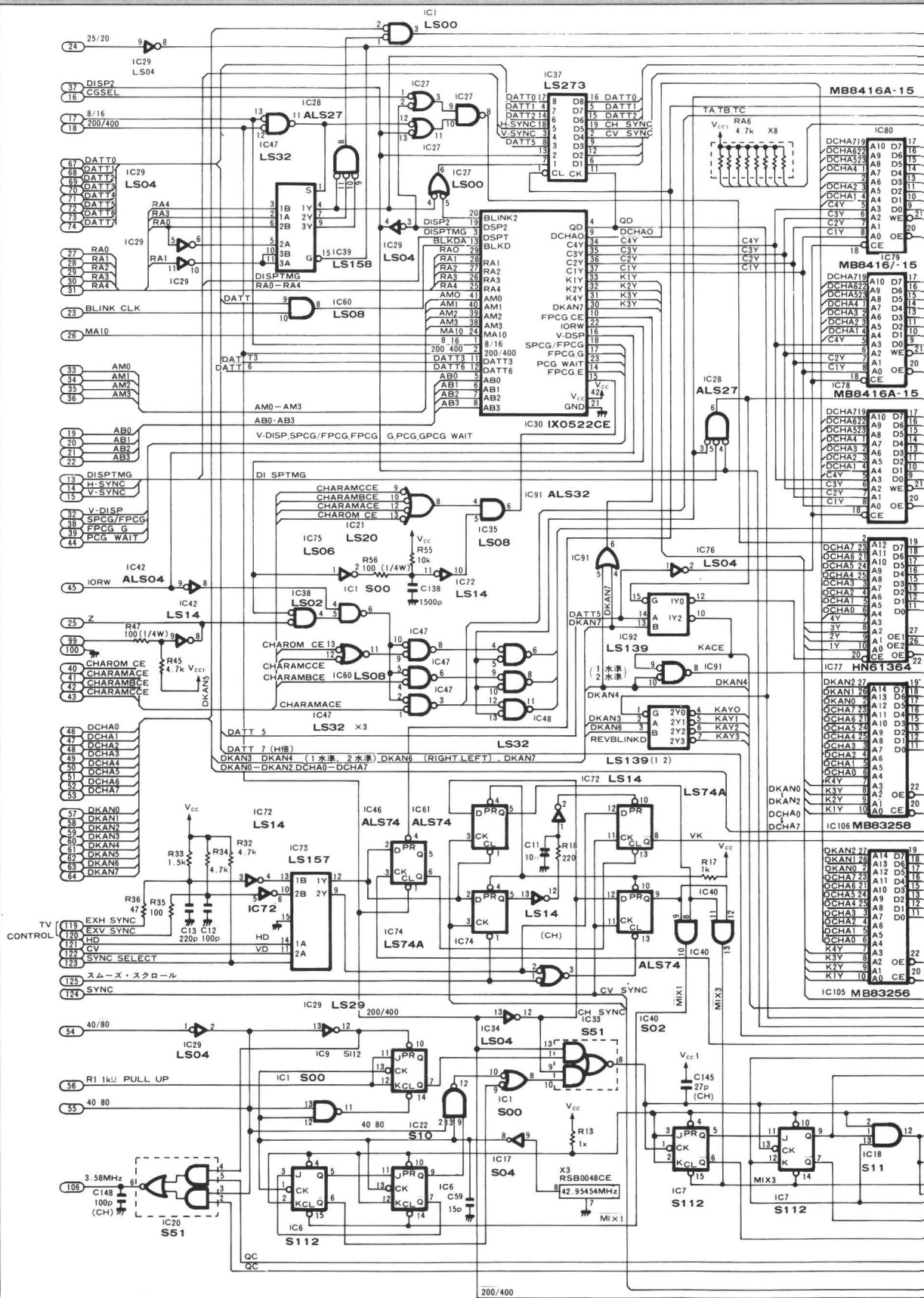


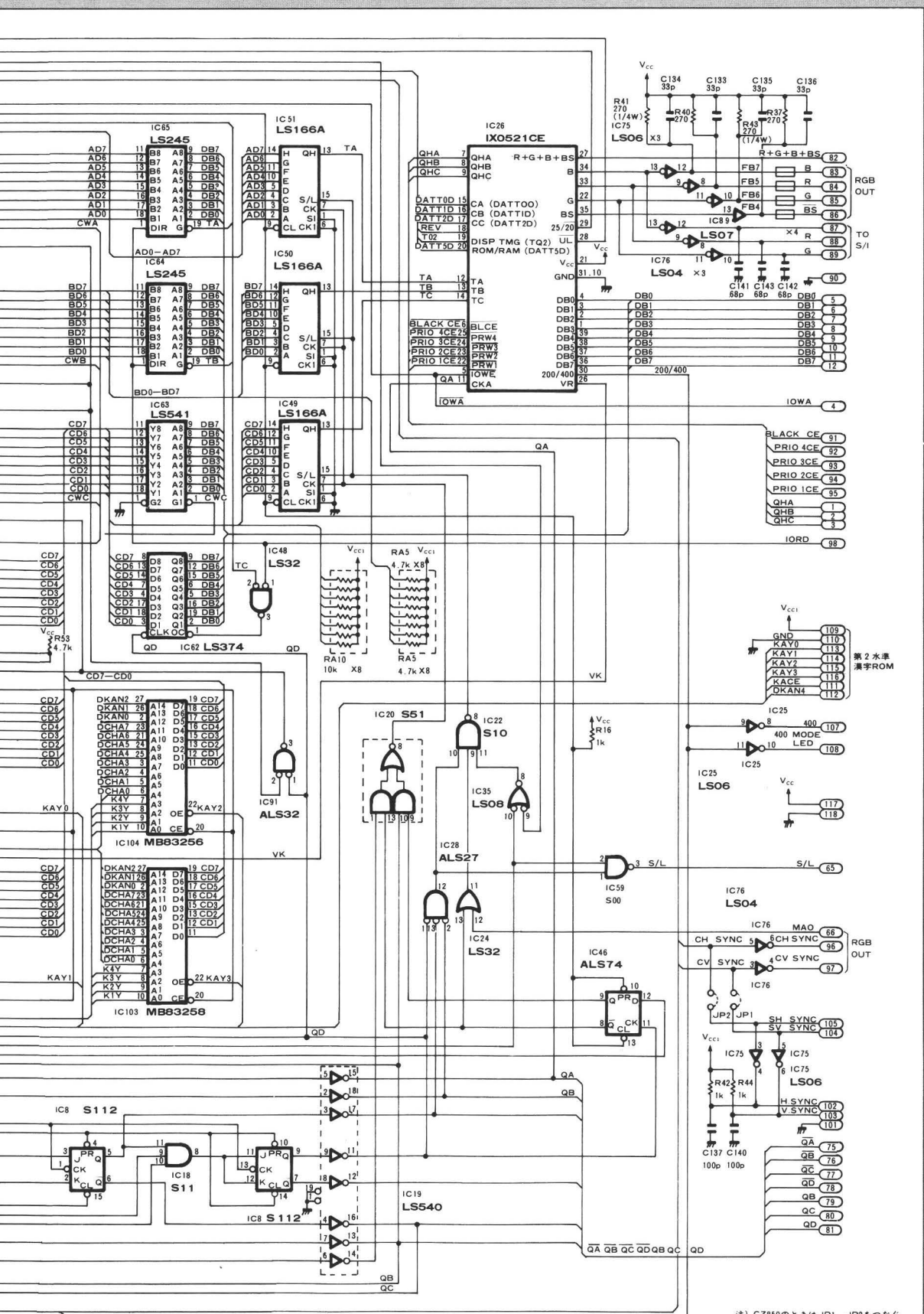


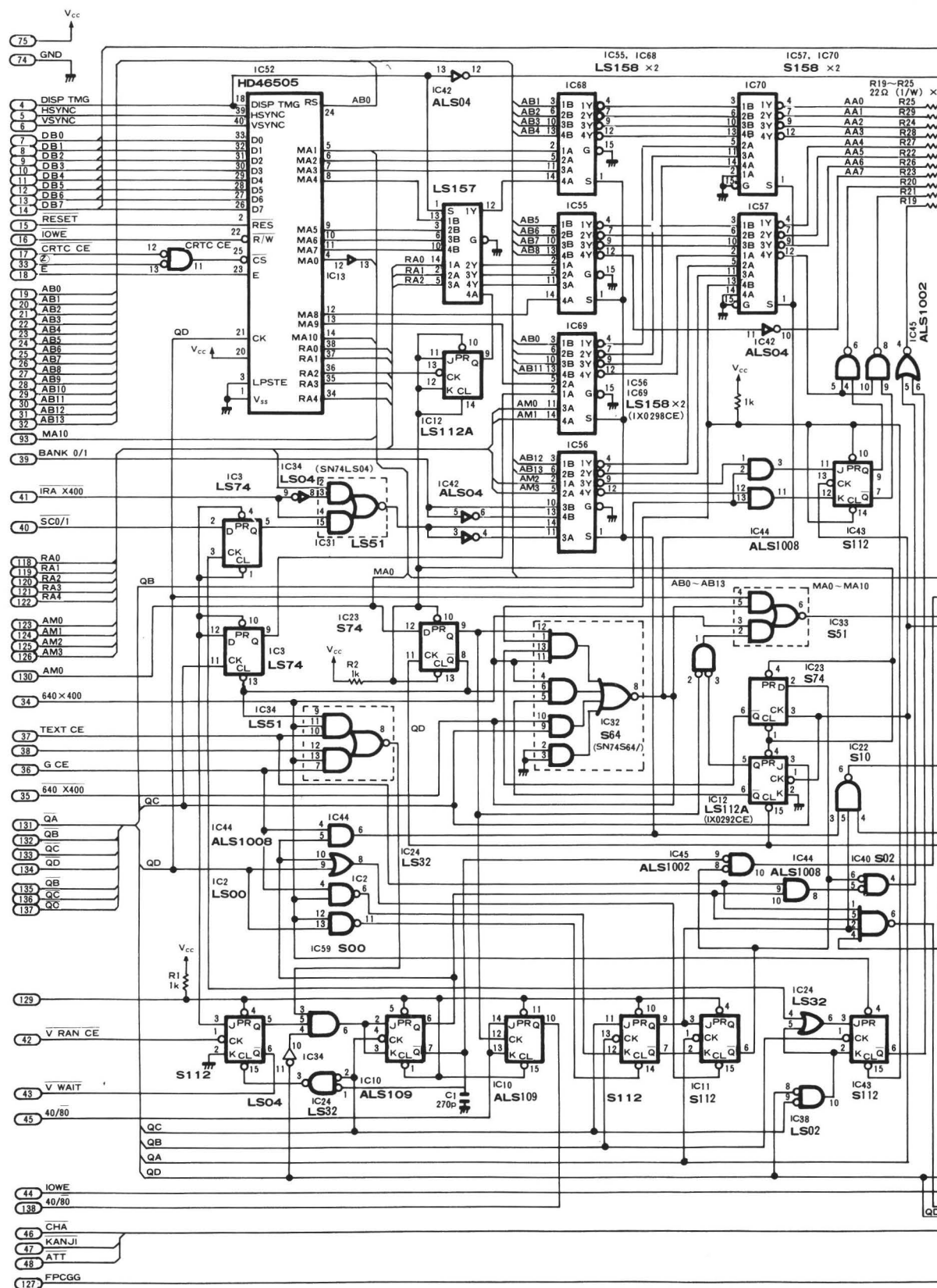




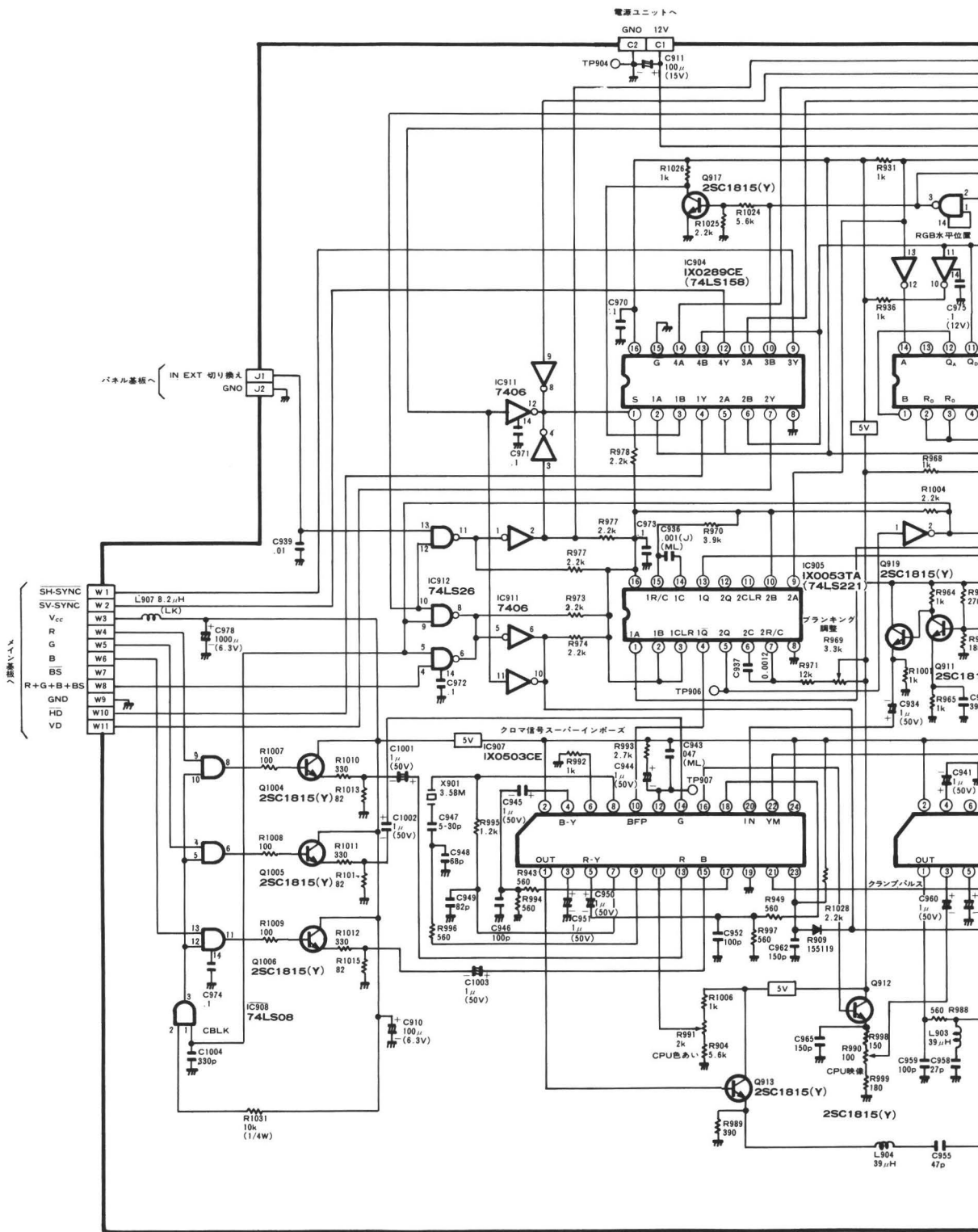


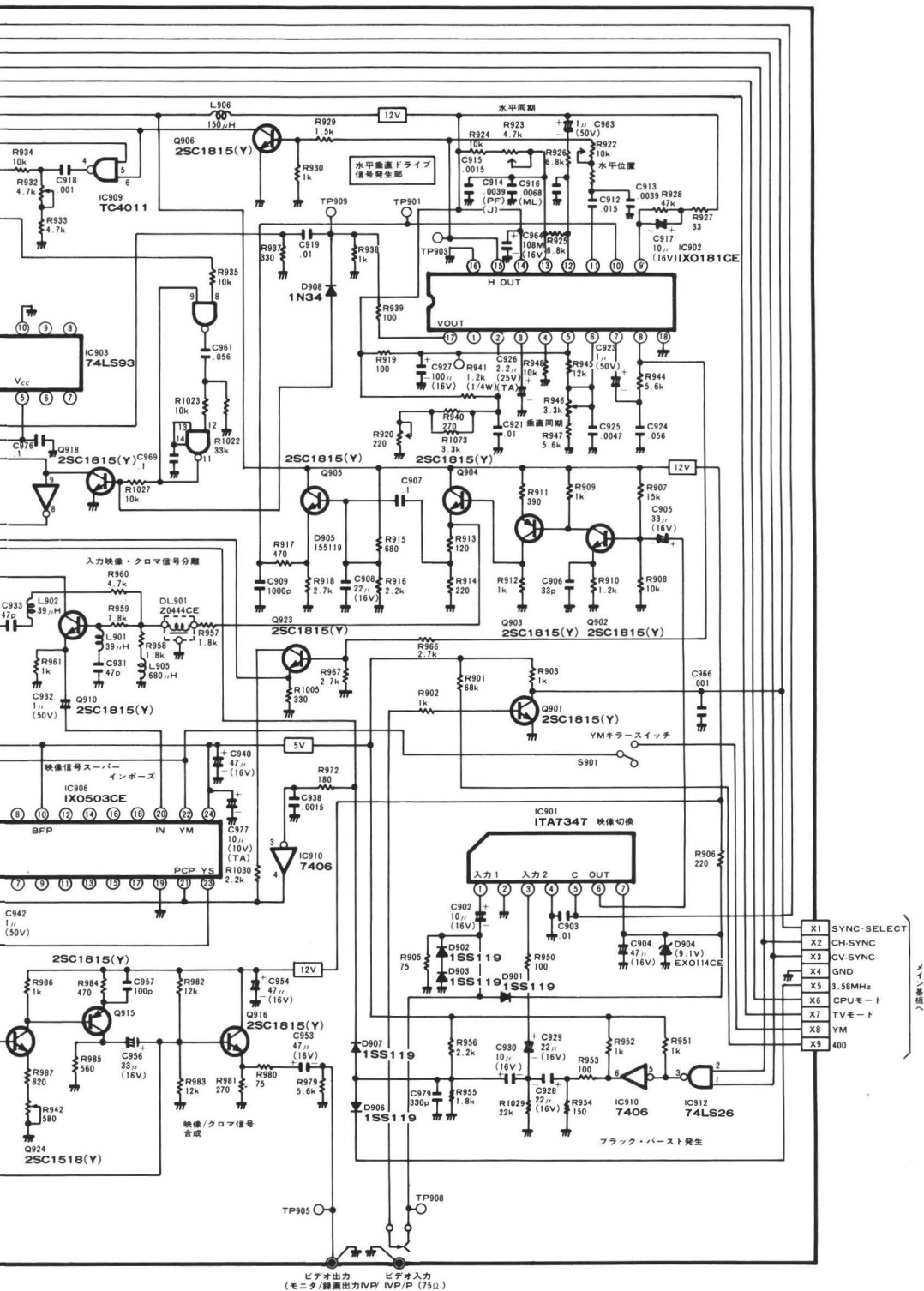


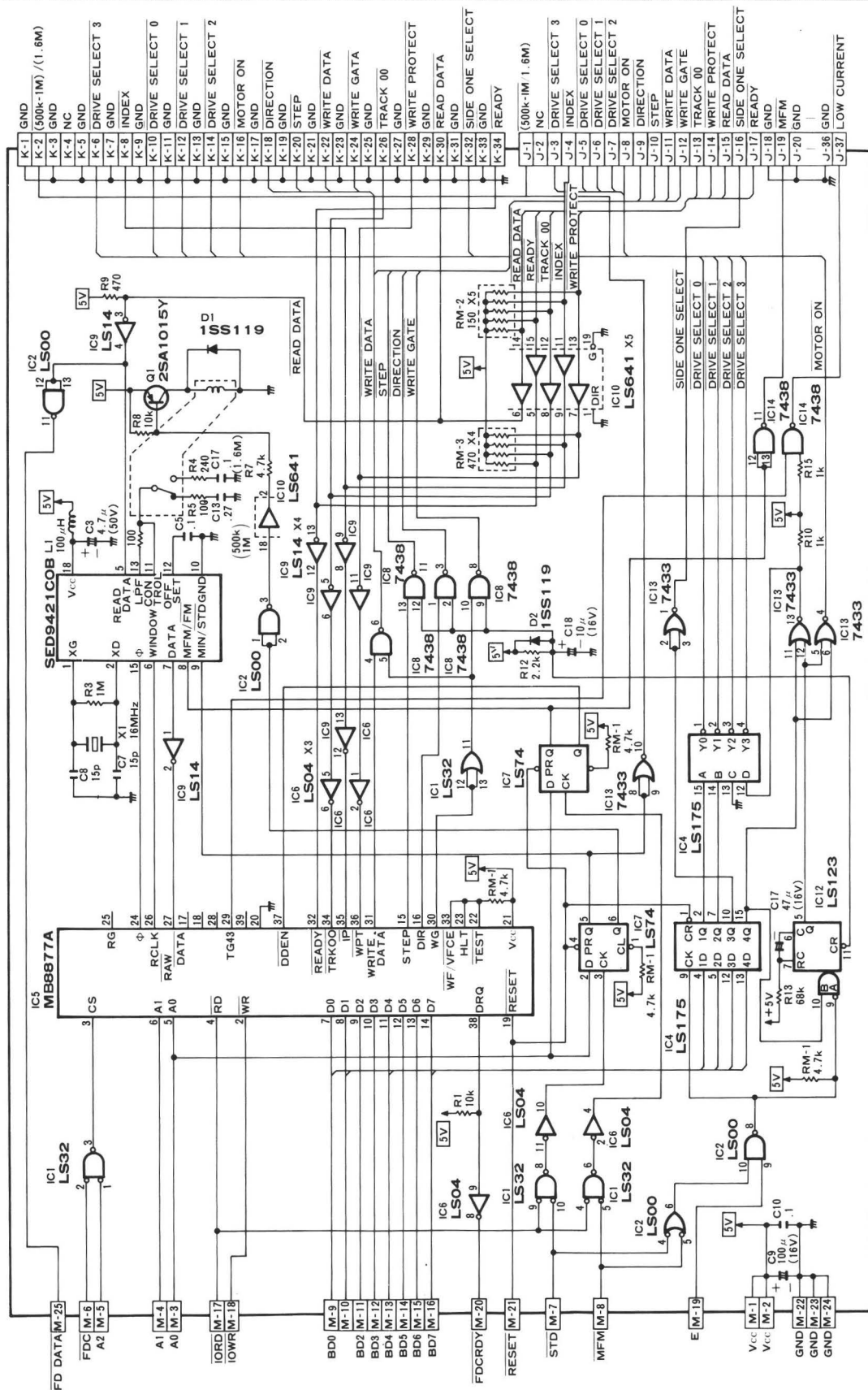






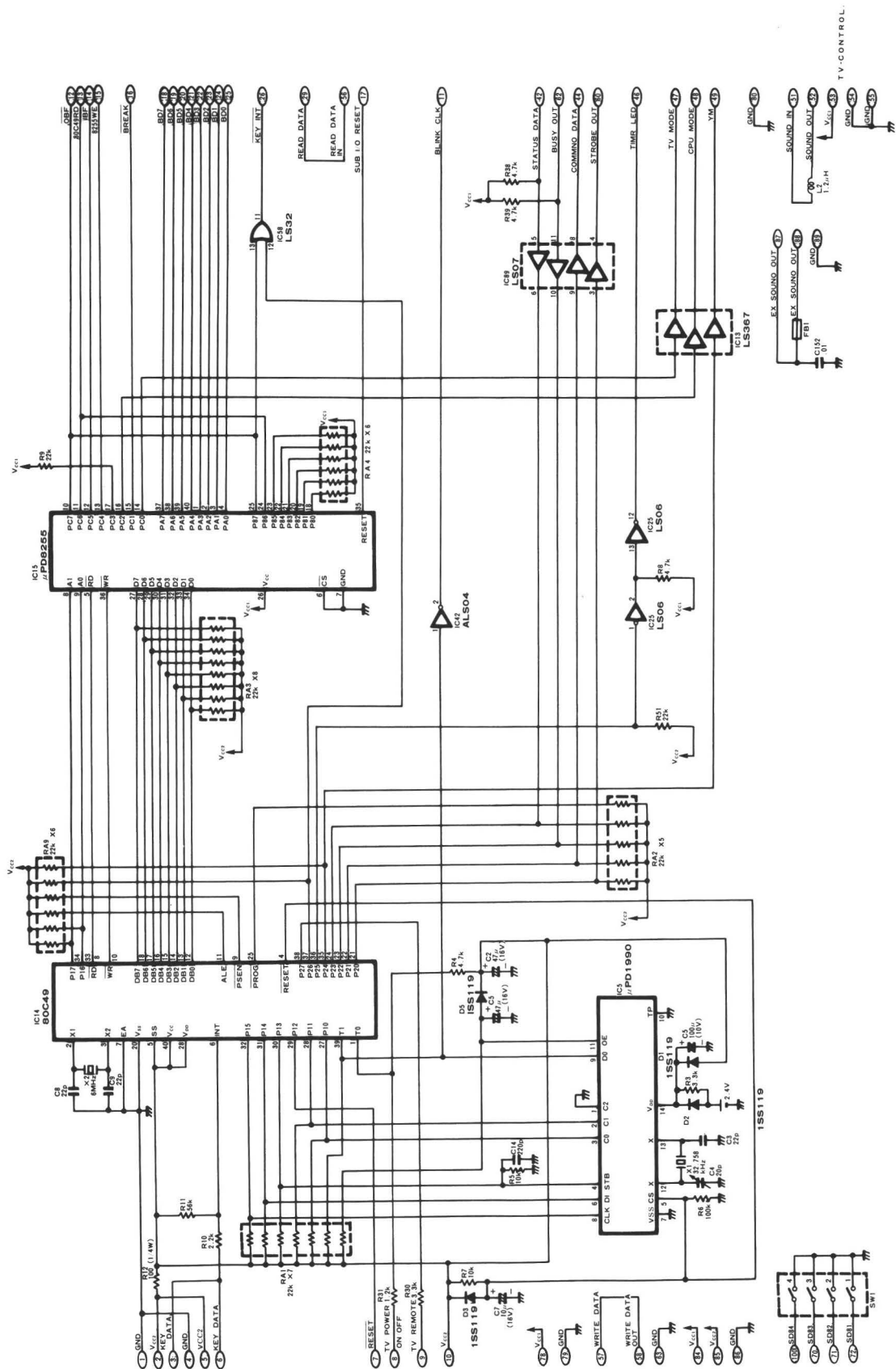


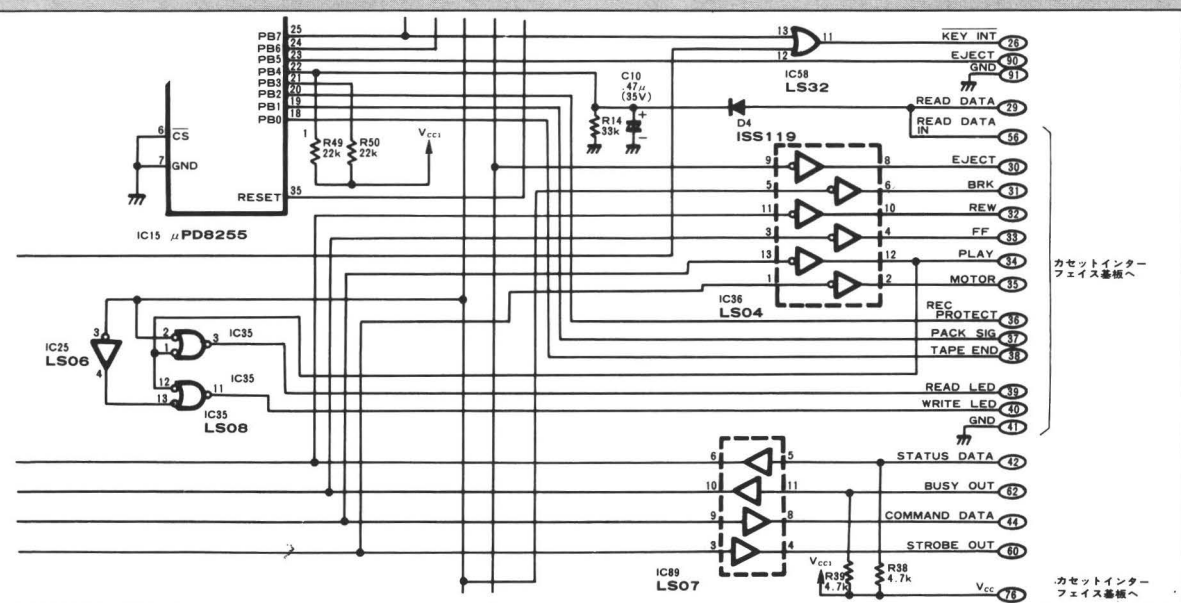
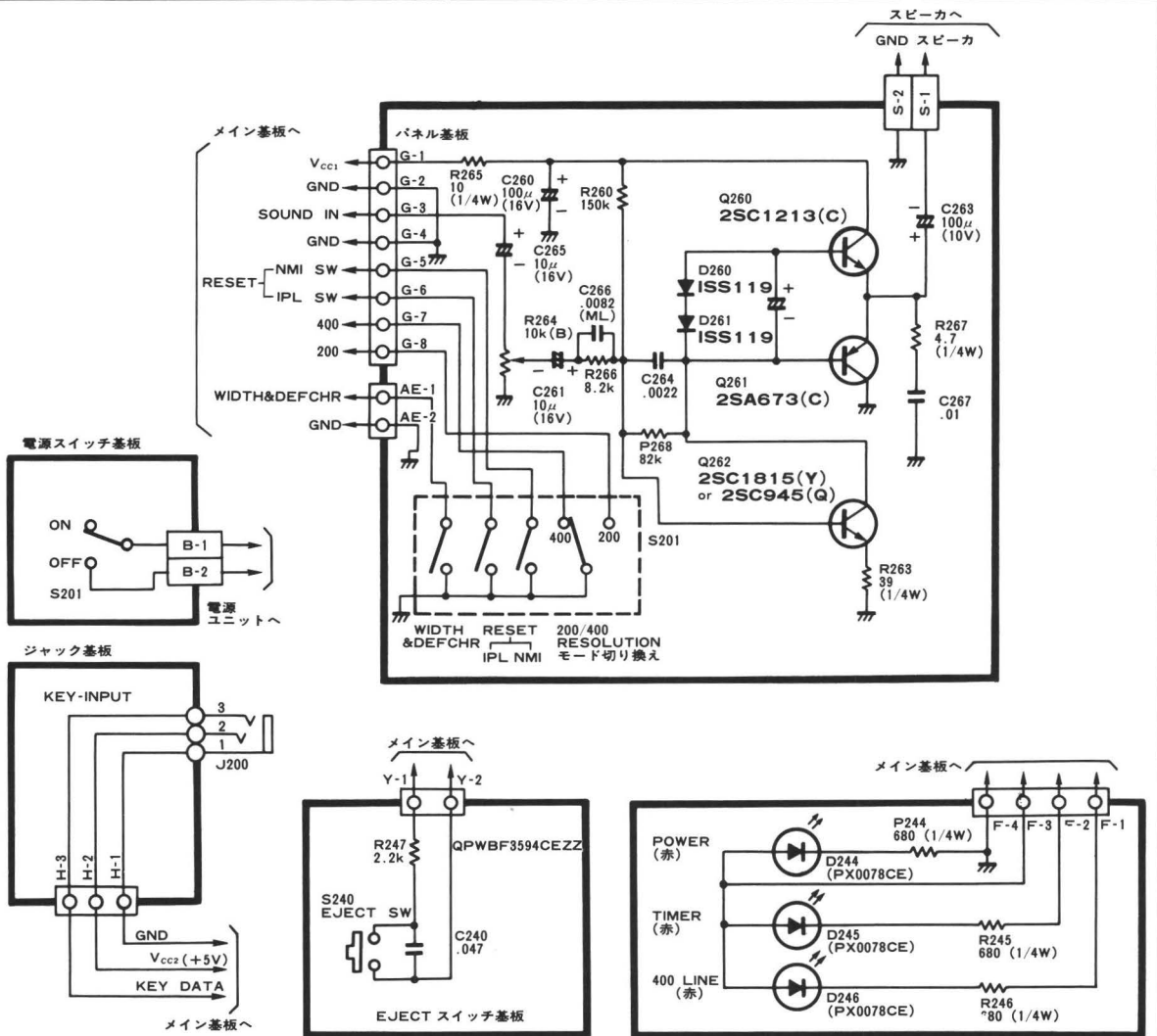




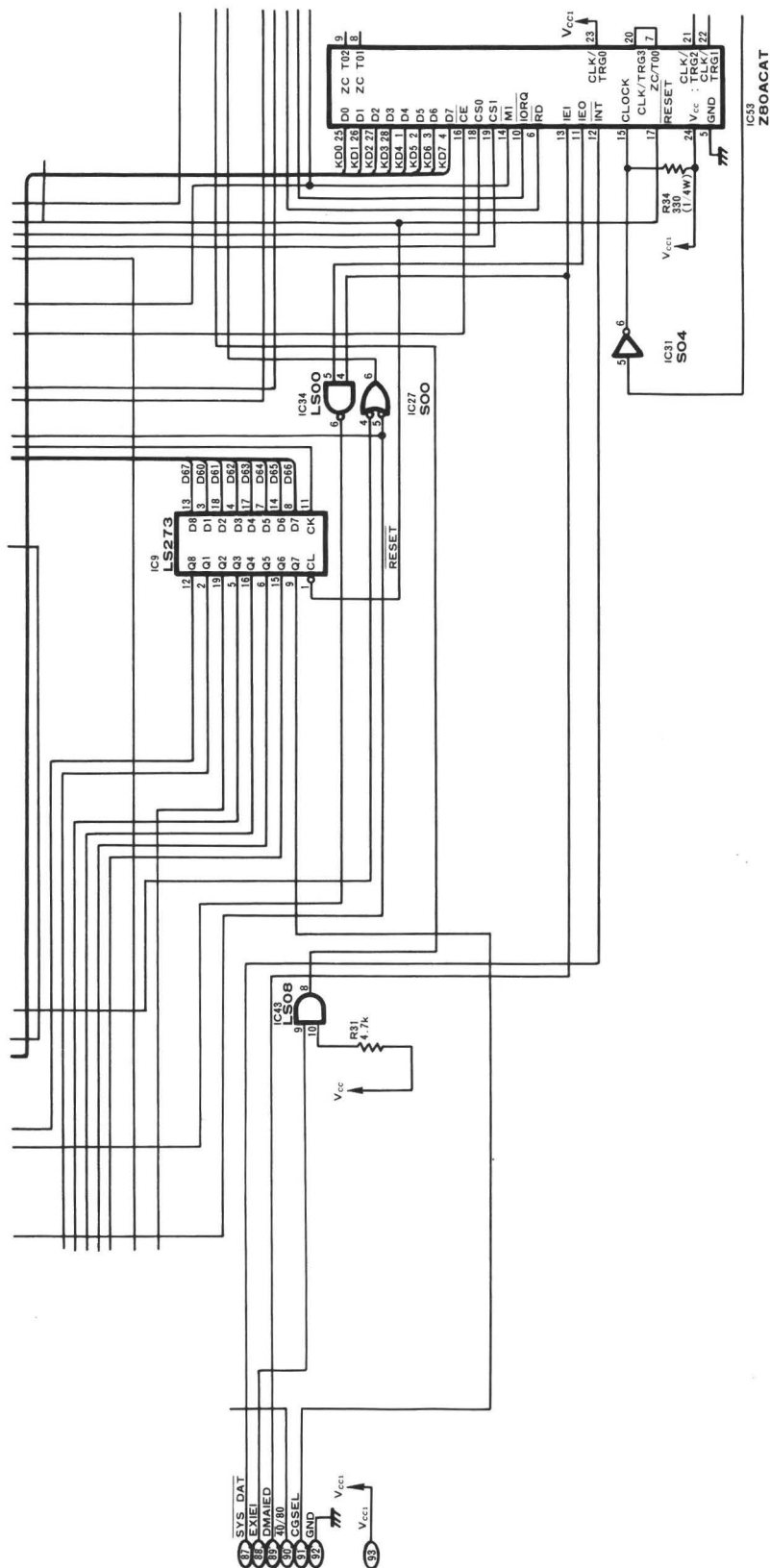
CZ850Cカセット・インターフェイス基板







周辺制御CZ850の場合



SHARP



全回路図



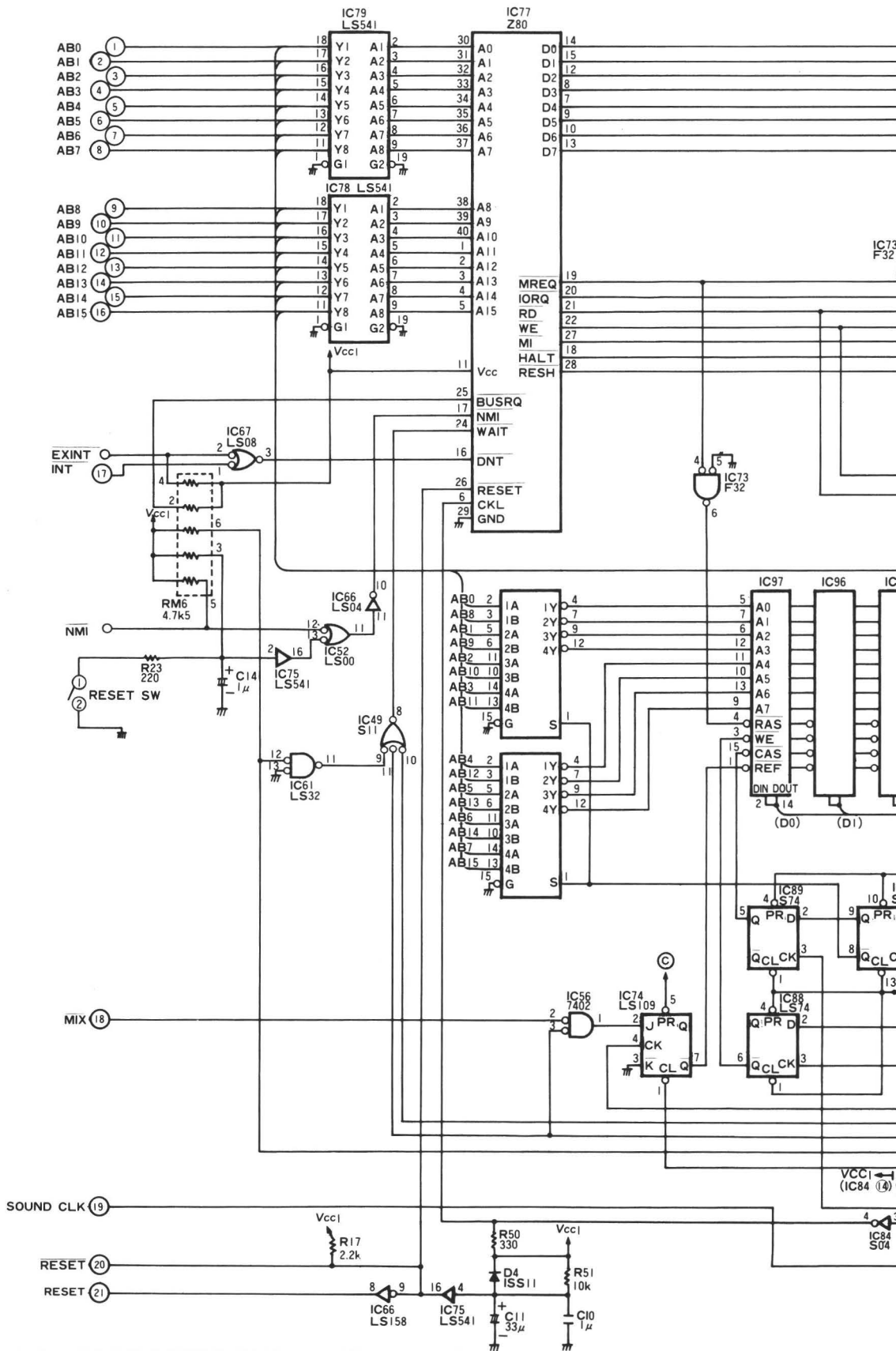
目次

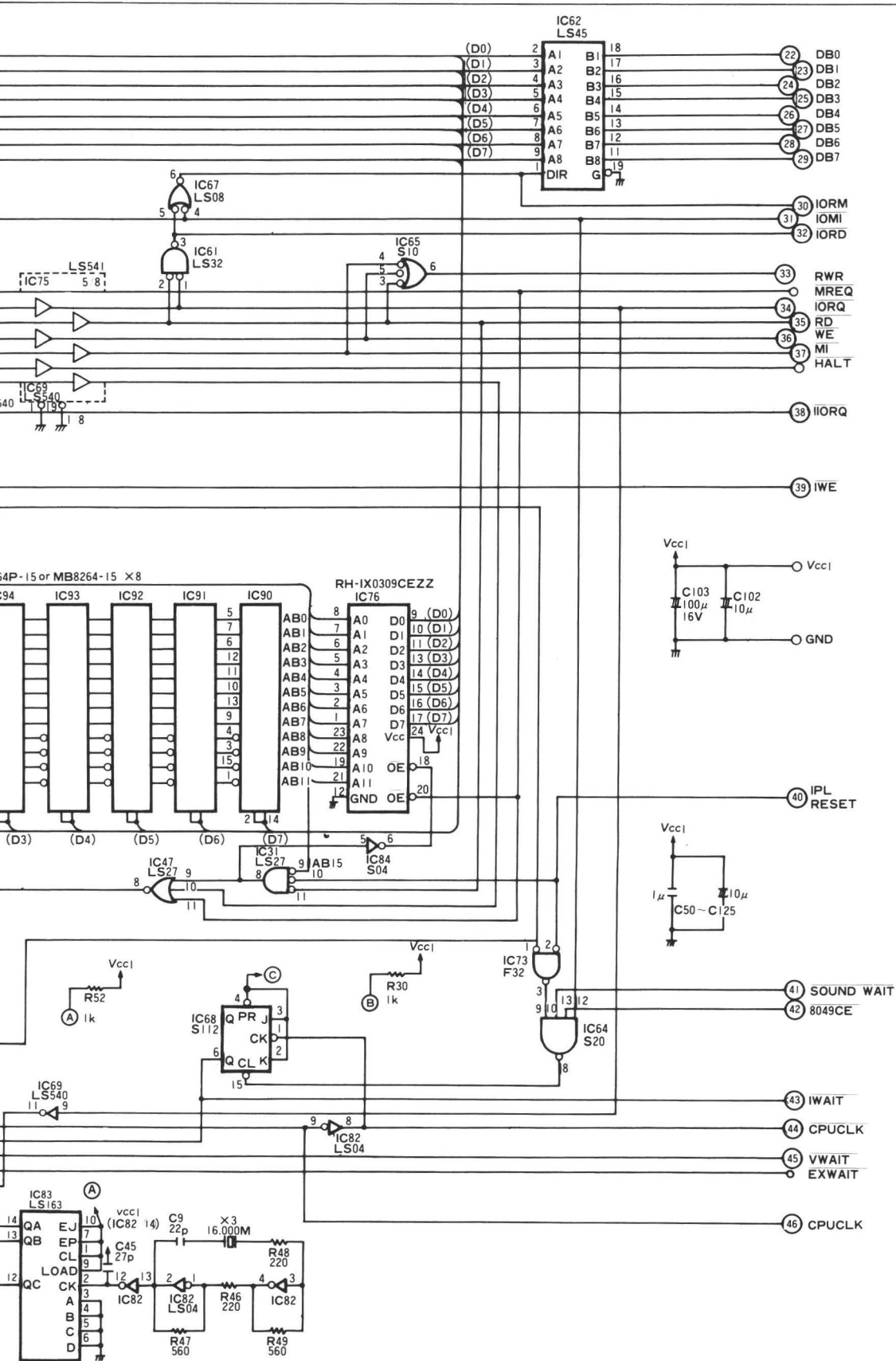
メインCPU部	p. 242
インターフェイス部	p. 244
CRTC部	p. 246
PCGおよびRGB出力部	p. 248
グラフィック・メモリ部	p. 250
カセット・コントロール部	p. 252
コネクタ部	p. 254

本資料は編集部の責任において、あくまでも参考として掲載しました。したがって、本資料に関してメーカーに直接問い合わせることはご遠慮ください。

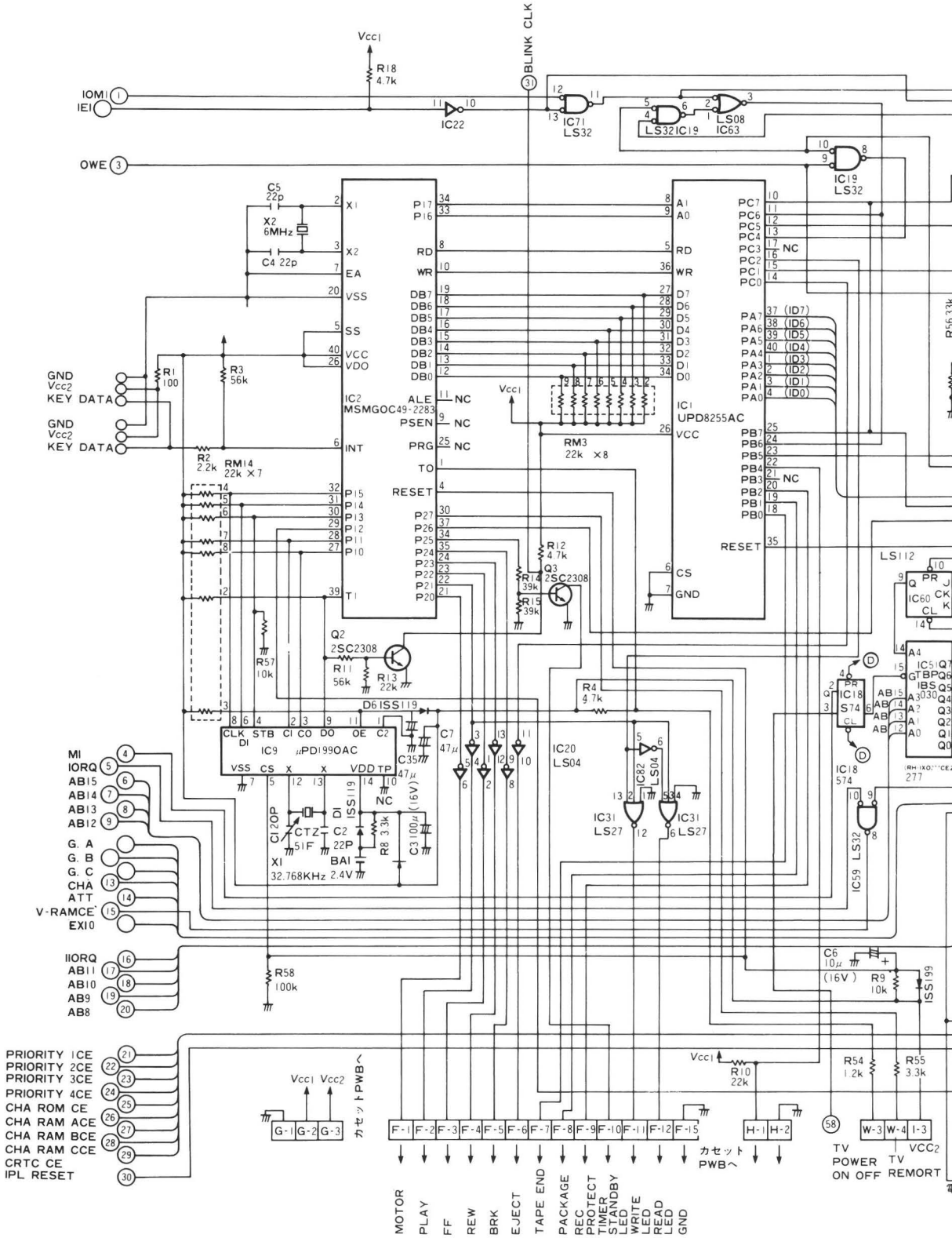
(編)

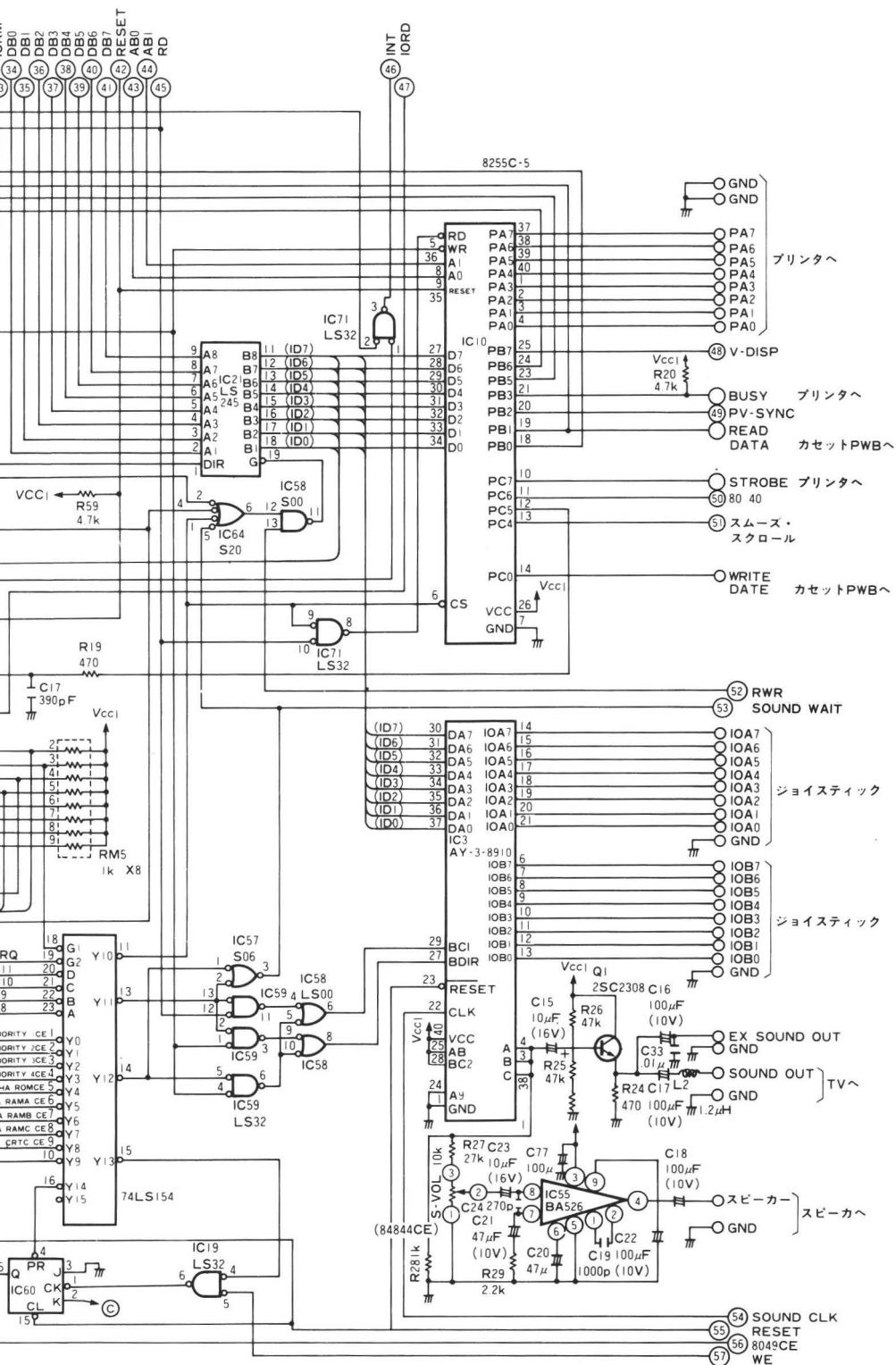
メインCPU部



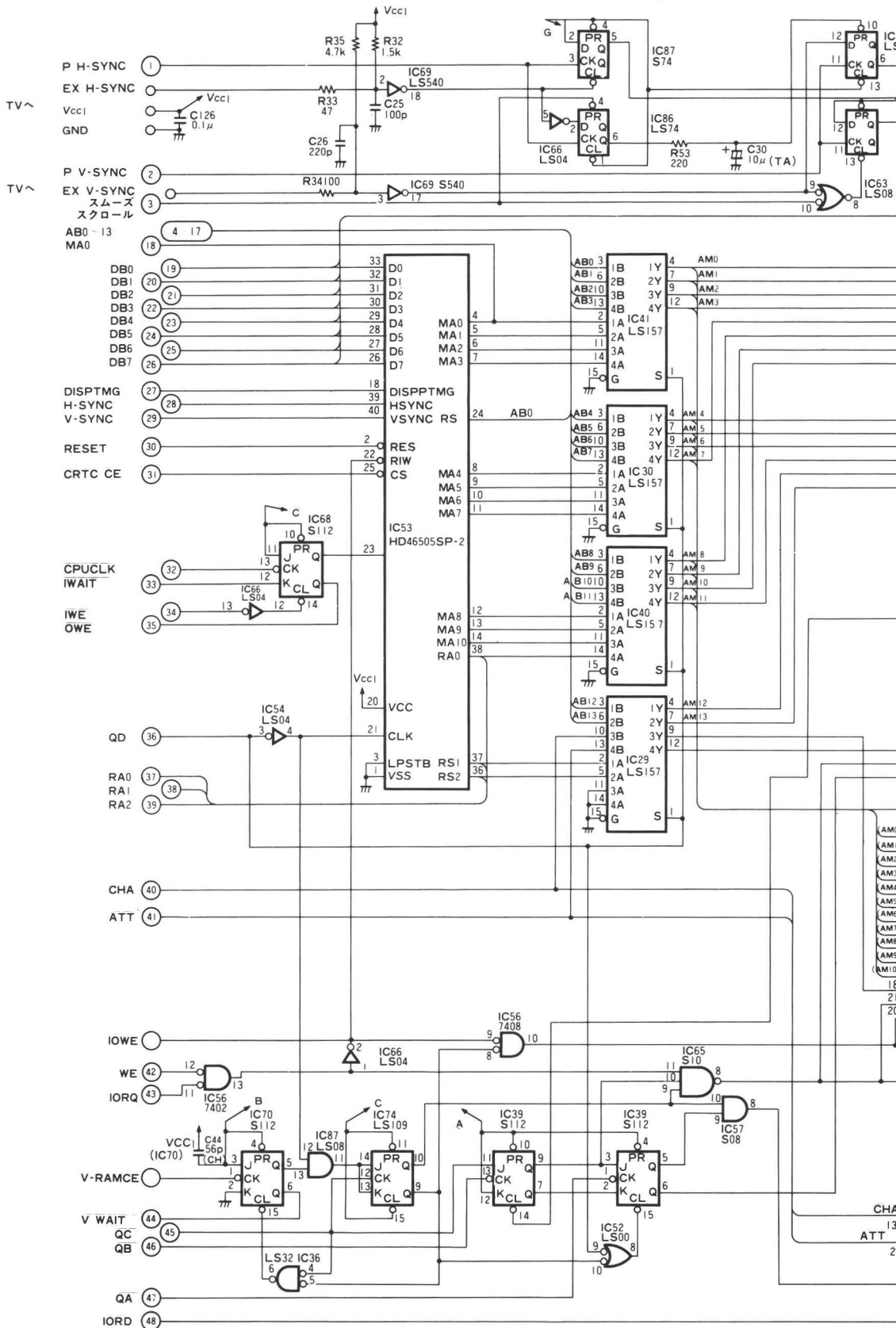


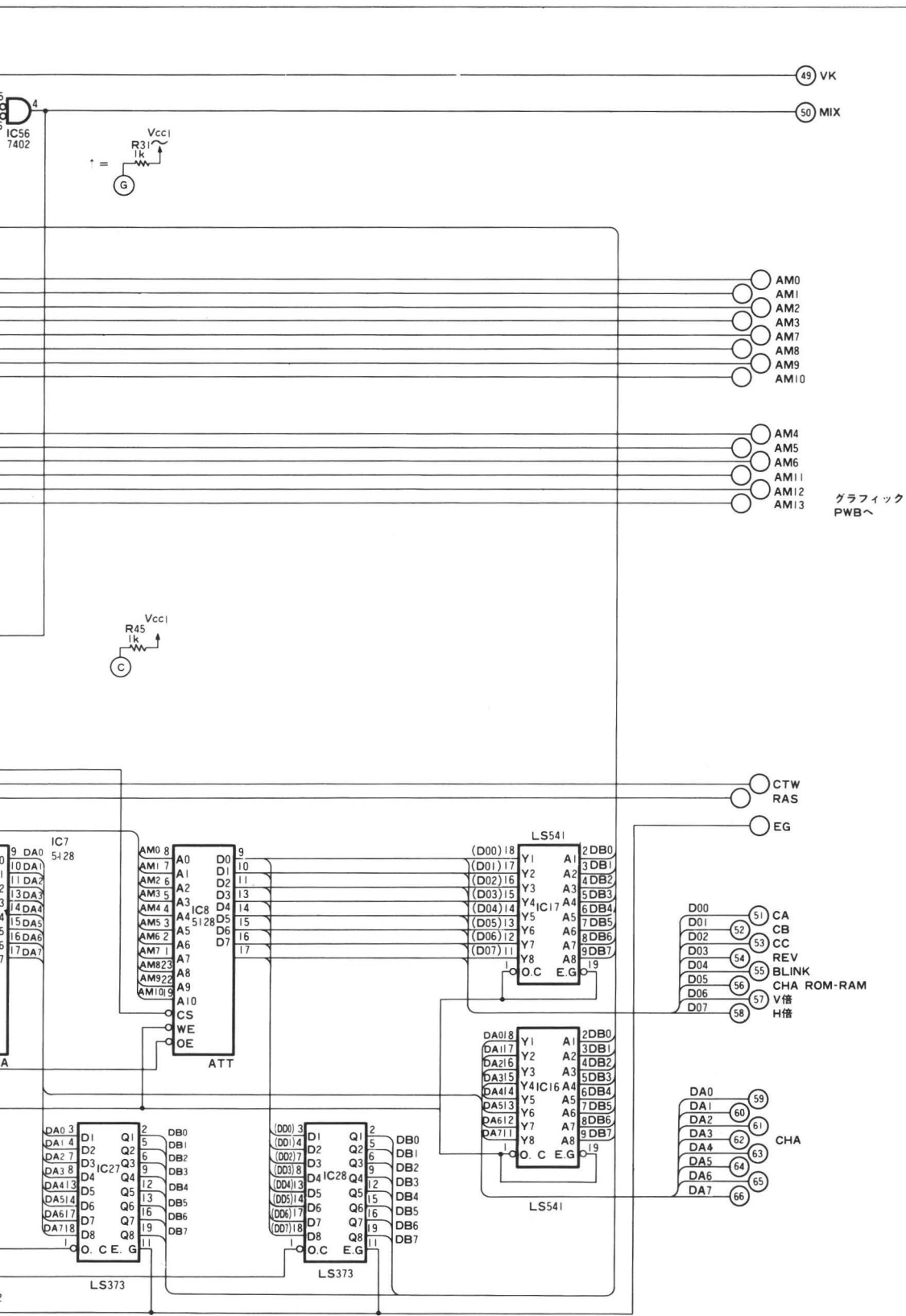
インターフェイス部

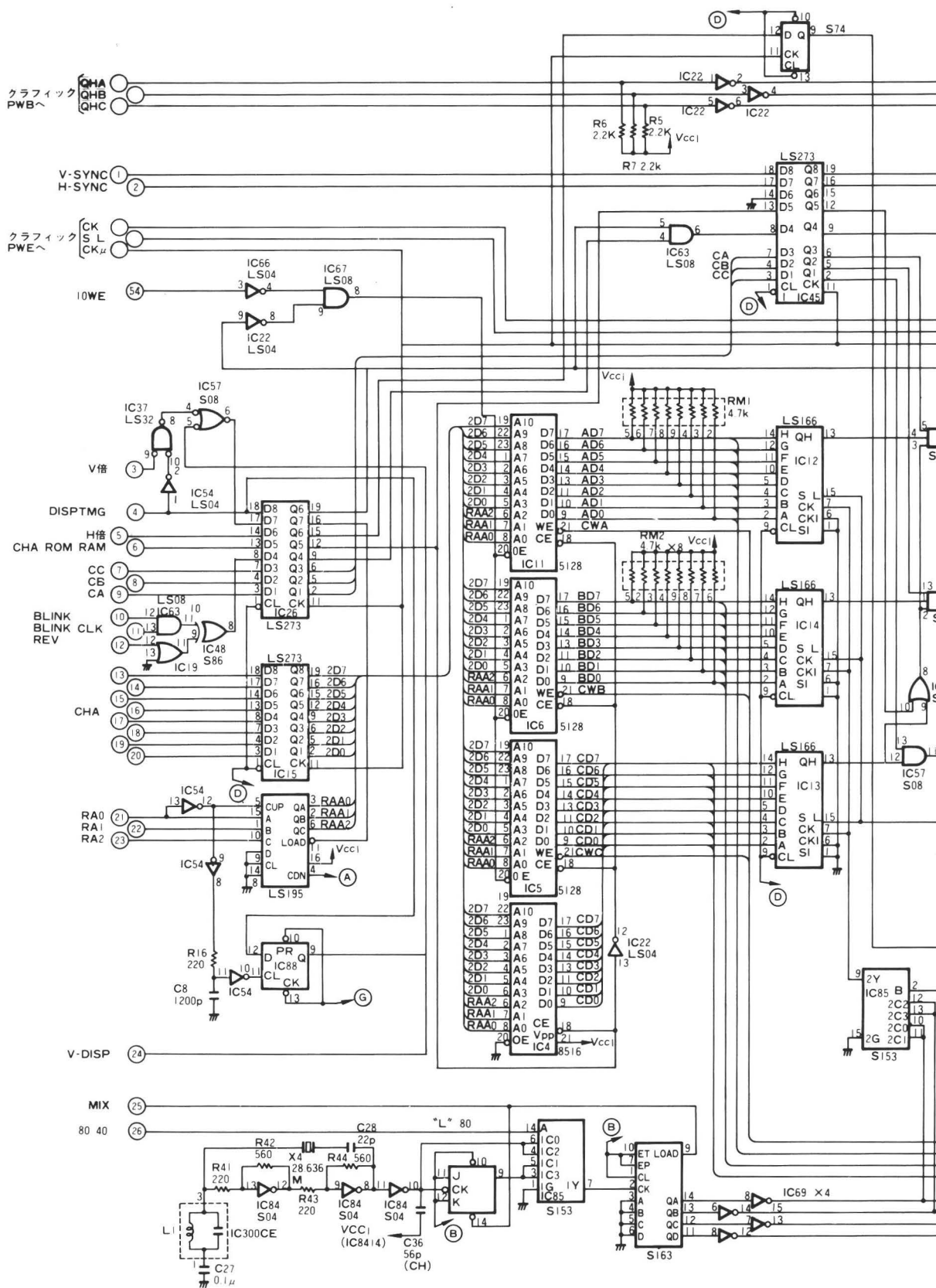


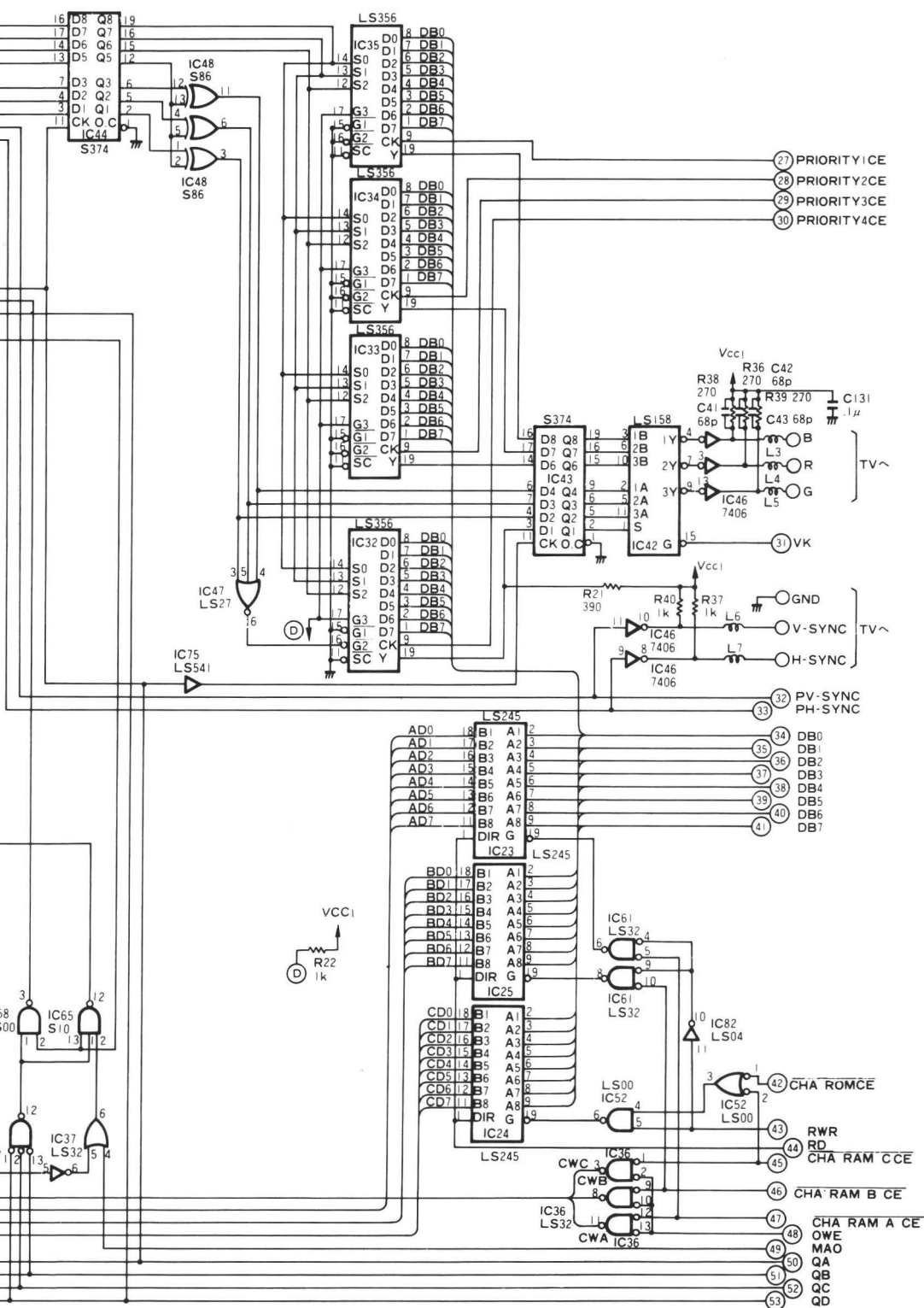


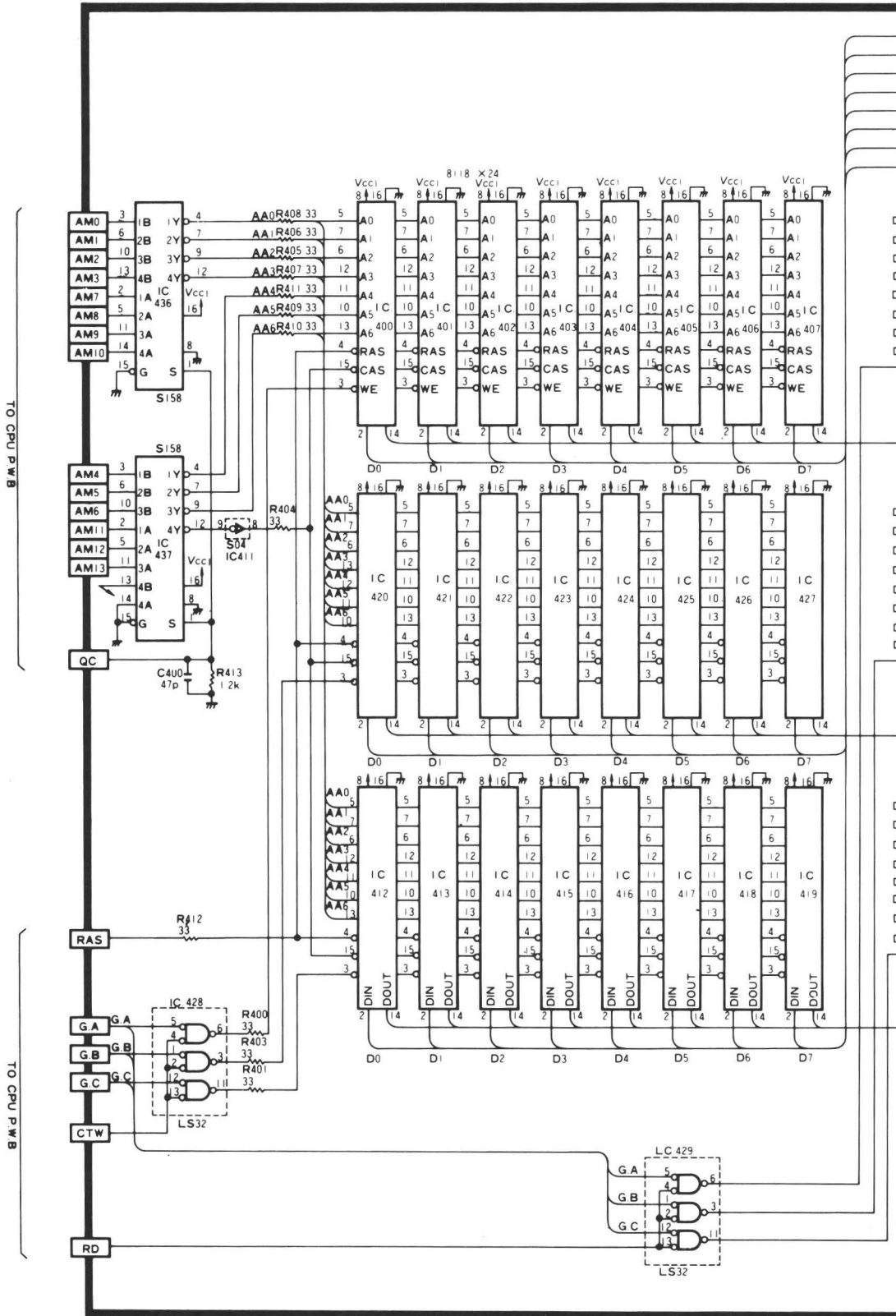
CRTC部

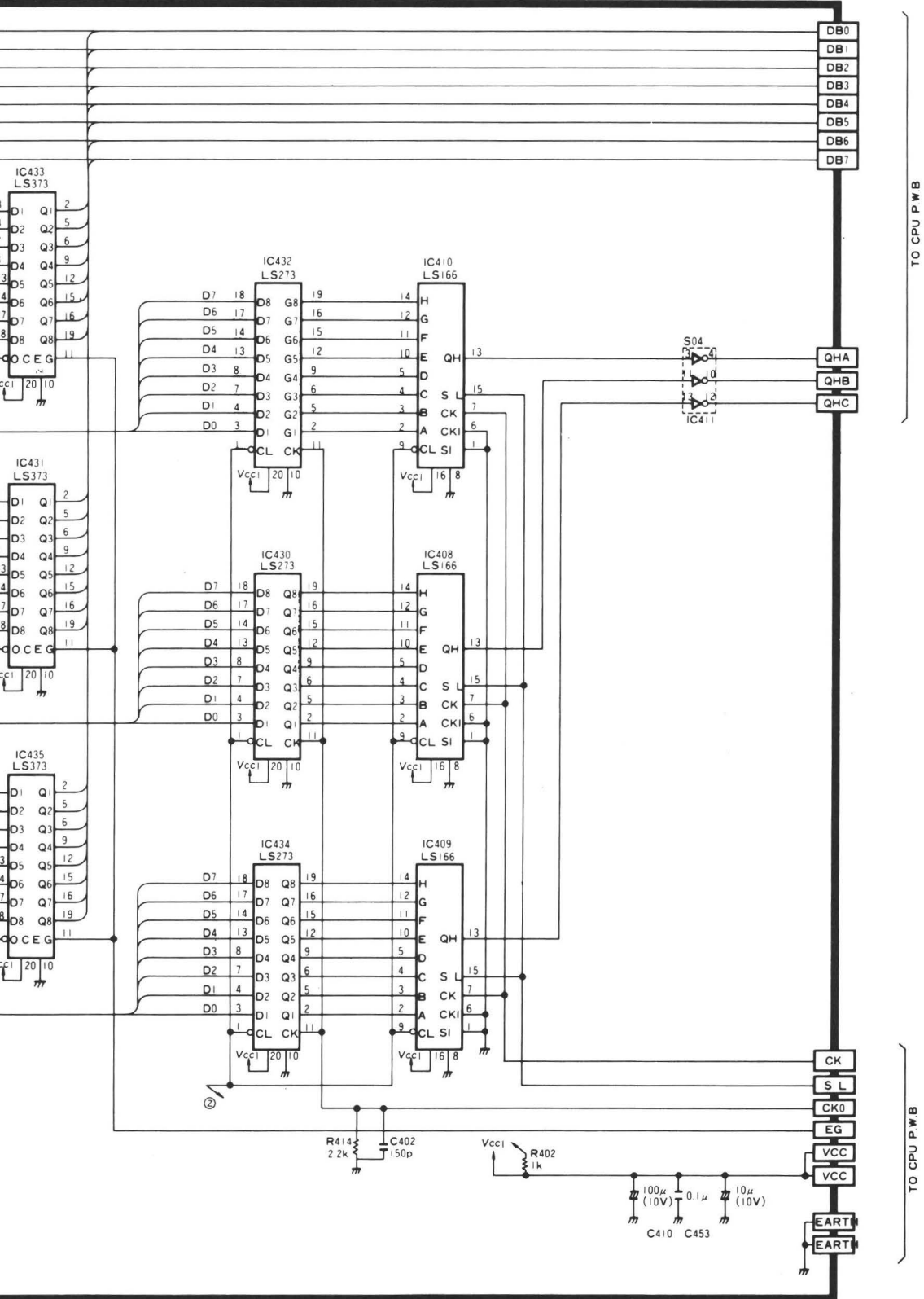


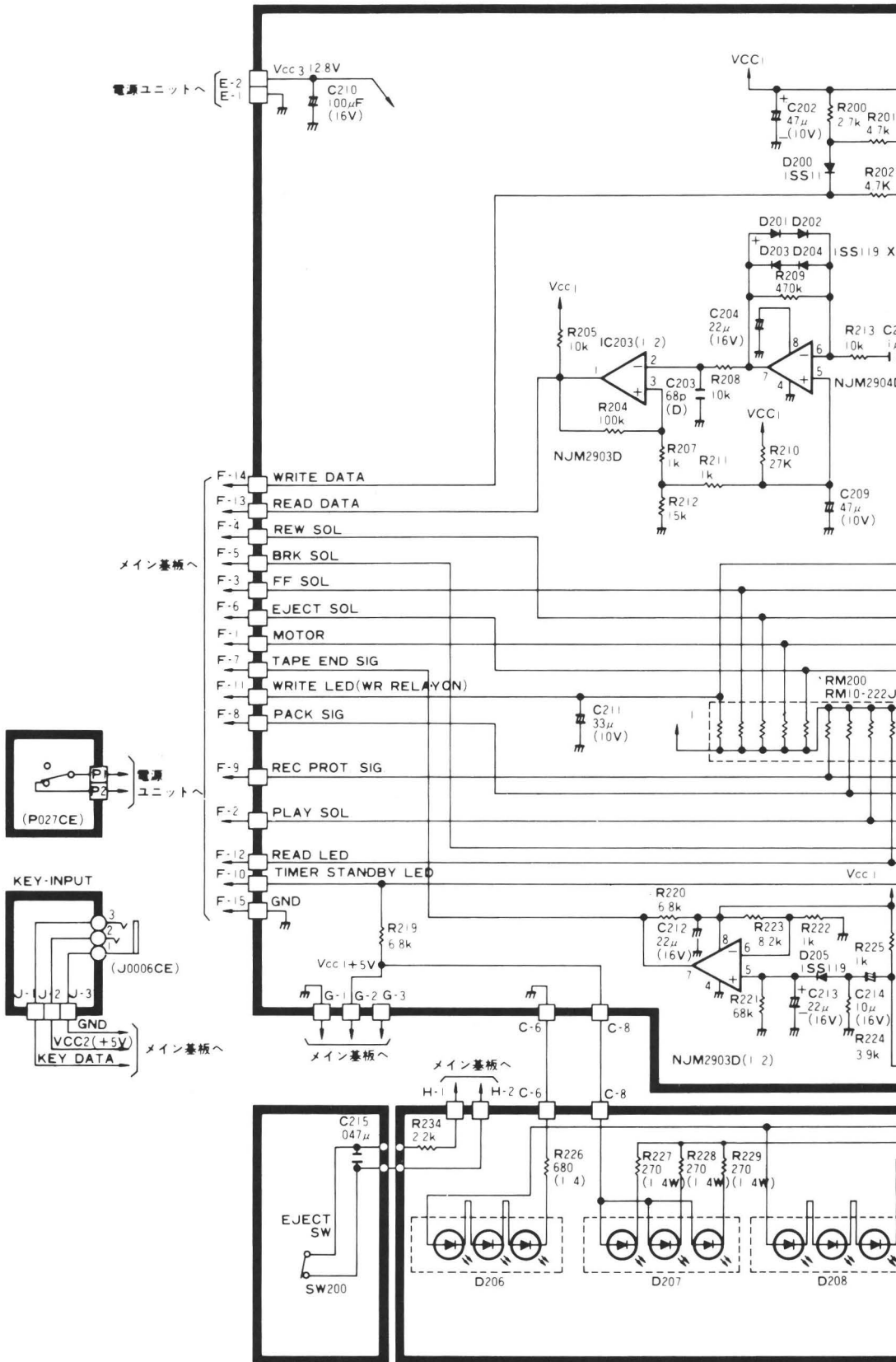


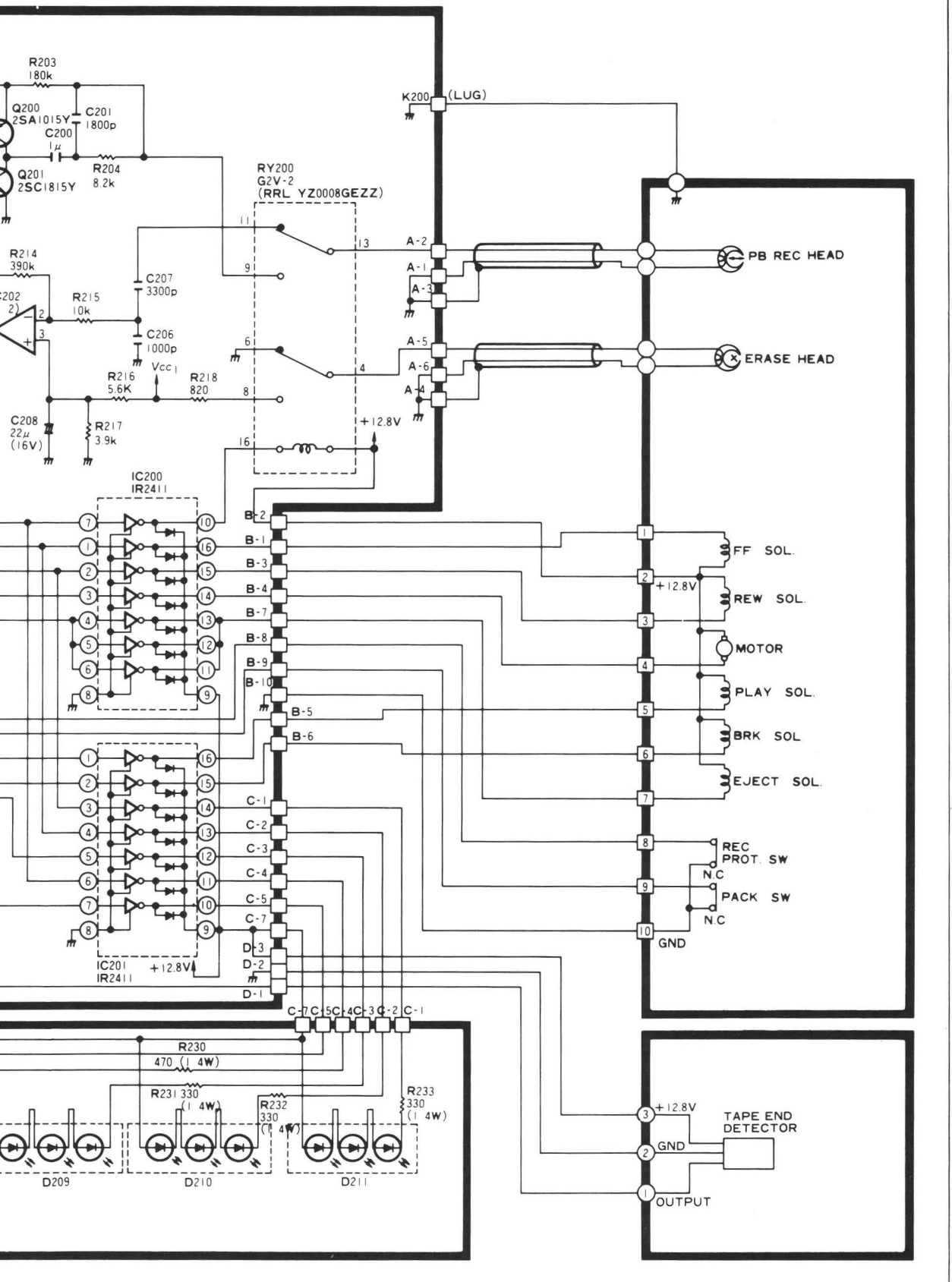




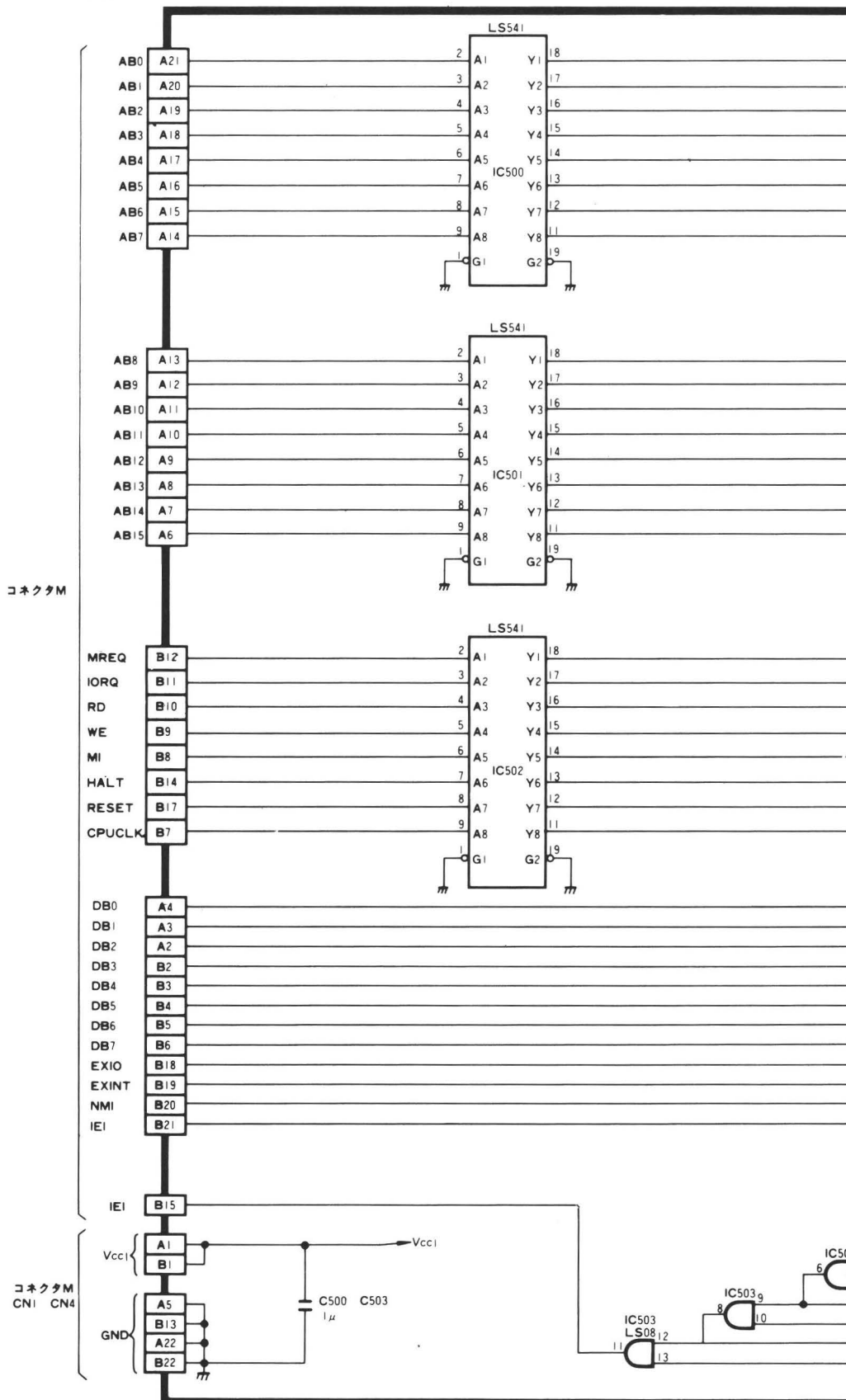


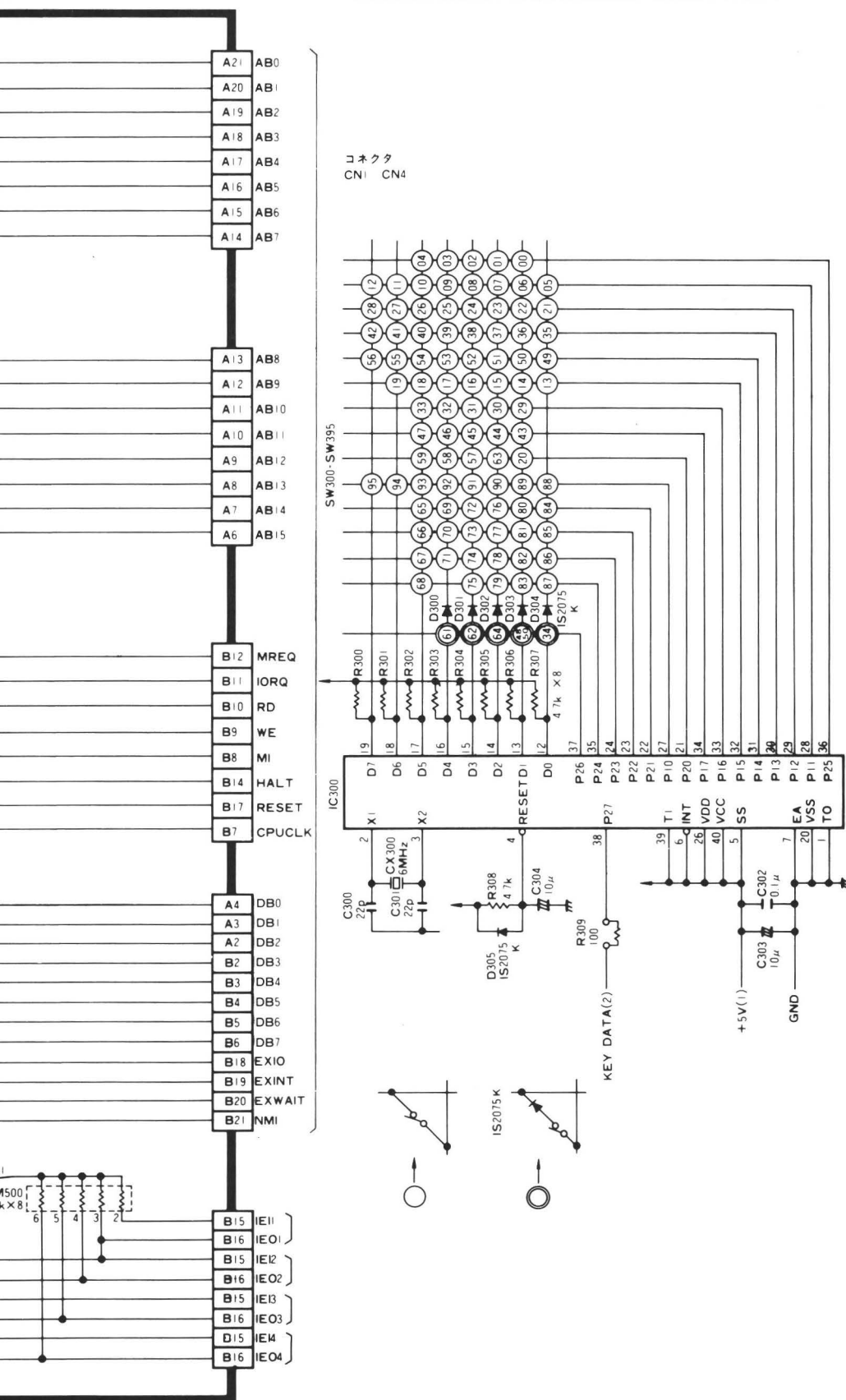






コネクタ部





編集後記

■僕はできのいいクリーンな豆腐が大好きです。そのまま飲み込むだけでもそのどごしのうまさはすばらしいものですが、料理法を身につけて、中華鍋や平鍋などの道具を手に入れば、麻婆豆腐・豆腐ステーキ・揚げだし豆腐など涙がほとばしるほどの味を堪能することもできます。

結論を申し上げれば、X1は豆腐なんです。それも極上でセクシーな豆腐です。これほどの素材をひとつに手にしたならば、最高の味を持つ料理をつくりあげるのはあなたの義務であり権利です。料理法の基本はこの『活用研究』に記されていますし、そのために必要な道具もこの本の中に用意されています。あと必要なのは、あなたのオリジナル・スパイスと努力だけ。あなた独自の味ができたら編集部にも送ってください。全てのX1ユーザーがX1を骨までしゃぶりつくすことを願います。

(Hit)

■みなさんもお存じのとおりX1 turboには、いろいろなルーチンを含んだBIOS ROMが内蔵されています。このBIOS ROMに関する解説書は数多く出版されていますが、実際のプログラミングにどう活用するかは、あまり語られていません。本書では、この点を考慮して実際のプログラミングに役立つBIOS ROMの活用法というものを掲載しました。

さて、X1の長所はグラフィック機能のよさですね。PCGエディタも載っていますので使ってみてください。

また、パソコン通信もかなり普及してきました。クラブと本書掲載の通信プログラムとを使って、X1ユーザー以外の人たちと交信してみたいかがでしょうか。そして、新しいタイプのおたく族を結成してください。

(か)

■コンピュータの画面とにらめっこしながら、思わず、自分のいうことをきかないコンピュータに、文句をいったり、やさしく話しかけたりする人は、X1ユーザーにはいませんよネ、『パソコンテレビ』という異名をとる(こう呼ぶのが嫌いな人もいますが……)X1ですから、そういうときにはTVでも見て暗くなった気分をほぐしてくださいネ。TVにコンピュータ画面をかさねて、プログラムを組むのもなかなか乙なものですヨ。

ファミコンの登場により『コンピュータ』という言葉からイメージされるものもかなり変わってきたような気がします。時代は、確実にコンピュータを生活の中に受け入れつつあるのです。そんな中、先駆者的役割りをしてきたX1も、高性能化、低価格化を重ねどんどん良いものとなってきました。そのX1を十二分に活用すべく『活用研究』です。隅から隅まで可愛がってやってください。

(M²)

■いよいよ、X1シリーズ活用研究も最終段階に入り、奥付を書くのが苦手なので、延しに延していたら、最後の入稿原稿になってしまいました。今回の活用研究は、ターミナルプログラムや雅、ホバーアタック、ウットイといったX1シリーズの中でも質の良いプログラムが揃っています。ぜひ、試してください。

(X1がほしいShu)

I/O別冊 シリーズ活用研究

昭和61年9月20日 初版発行

©1986

編集 I/O編集部

発行人 星 正明

発行所 株式会社工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F

☎(03)375-5784代〔営業〕

☎(03)320-1218代〔編集〕 振替 東京5-22510

定価1,900円

印刷：懶耕文社

快走、ハイ・ポテンシャルターボ。

時代に応えた3つの能力で、鮮やかなパソコンシーンを創造。



1. 文章もプログラムもラクラク作成

日本語百科 **WORD POWER** ワードパワー

文章づくりの発想から表現まで、さまざまな角度から日本語をサポート。一般熟語はもちろん、人名・地名・類語・同義語・同音異義語、さらに四文字成句、故事・ことわざ、手紙の慣用表現など、収録語数約9万語からなる先進の日本語システムです。

ターボ博士 **LEXICON** レキシコン

日本語によるBASICコマンドの検索や意味・用法の確認、さらにプログラムへのとり込みといったことだけでなく、マニュアルのかわりとして楽しく簡単にBASICが覚えられ応用できる便利なツールです。

2. テレビ・ビデオの映像をC.G.に活かす

テレビはもちろん、ビデオやビデオディスク、ビデオカメラからの映像を、瞬時に静止画像としてとり込める——別売の高速画像入力装置「カラーイメージボード」を使えば、興奮のビジュアルシーンがターボで自在に駆使できます。画像は拡大・縮小・切り抜き・輪郭抽出など修正・加工も自在。美しく印刷できるカラープリンタも用意しました。



■カラーイメージボード CZ-8BV1 標準価格39,800円
(画像処理ソフトカラーイメージツール同梱、X1/X1 turboシリーズ用)
■24ドット熱転写カラー漢字プリンタ CZ-8PC1 標準価格69,800円
(X1/X1 turboシリーズ用)

3. 多彩なツールで手軽なパソコン通信

話題のネットワークにアクセスしたり、スピーディなデータ通信(漢字対応)、さらにお手持ちのターボやターボIIをホストシステムとしてホスト局を運営したり……ターボの優れた通信環境がコミュニケーションの輪をどんどん広げます。

■モデムユニット CZ-8TM1 標準価格29,800円
(通信ソフト・RS-232Cケーブル同梱、X1/X1 turboシリーズ用)
■turboターミナル CZ-131SF 標準価格 8,800円
(2D・5FD版、X1/X1 turboシリーズ用)
■モデムターミナル CZ-133SF 標準価格25,800円
(モデムボード付、2D・5FD版、X1/X1 turboシリーズ用)
■コスモステーション CZ-136SF 標準価格 9,800円
(2D・5FD版、X1/X1 turboシリーズ用)

※公衆回線を使って通信する場合、モデム付電話、モデム、音響カプラ等が必要です。

パソコンテレビ

turbo II

パーソナルコンピュータ+キーボード CZ-856C(E) オフスクリーン(B)ブラック……標準価格178,000円
15型カラーディスプレイテレビ CZ-855D(E) オフスクリーン(B)ブラック……標準価格119,800円

—あのターボのハイパフォーマンスをすべて継承—

●使いやすさと高度な能力で好評の漢字BASIC搭載 ●漢字1000文字表示などレベルの高い表現が可能。640×400ドットフルカラーの高速・高密度グラフィックス ●ビデオをつなぐだけでスーパーインポーズ録画ができるデジタルトップ機能内蔵 ●JIS第1水準漢字ROM標準実装 ●5インチミニフロッピーディスクドライブ2基内蔵 ●マウス、RS-232Cなど充実のユーザーインターフェイス ●蓄積された豊富なソフト資産が活用できるうれしいコンパチブル設計